BCR Z 10 99 052 X

REGLEMENT PARTICULIER DU JEU DE LOTERIE INSTANTANÉE DE LA FRANÇAISE DES JEUX ACCESSIBLE PAR INTERNET DENOMME « VACANCES A VIE»

Article 1 Cadre juridique

Le présent règlement particulier est pris en complément du règlement général des jeux de loterie de La Française des Jeux accessibles par Internet et par téléphone mobile dont les dispositions s'appliquent au présent jeu.

Les prises de jeu sur Internet pour le jeu « Vacances à vie » seront, en principe, possibles à compter du 01 juillet 2010. Si la date du 01 juillet 2010 ne pouvait pas être respectée, pour des raisons techniques, les joueurs en seraient informés par un message sur le site Internet www.fdj.fr.

Article 2 Emissions d'unités de jeu et prix

Le jeu est fractionné en plusieurs émissions d'unités de jeu ; chaque émission est répartie en blocs de 1 500 000 unités de jeu. Le prix de vente de l'unité de jeu est fixé à 5 €.

Article 3 Lots

3.1. Pour chaque bloc, le tableau de lots est le suivant :

Nombre de lots	Montant du lot	Total
2 lots de	100 000 € ⁽¹⁾ =	200 000 €
1 lot de	25 000 € =	25 000 €
1 lot de	10 000 € =	10 000 €
1 lot de	5 000 € =	5 000 €
500 lots de	500 € =	250 000 €
3 620 lots de	150 € =	543 000 €
20 000 lots de	50 € =	1 000 000 €
30 000 lots de	20 € =	600 000 €
30 000 lots de	15 € =	450 000 €
150 000 lots de	10 € =	1 500 000 €
200 000 lots de	5 € =	1 000 000 €
434 125 lots formant un total de		5 583 000 €

(1) La valeur du lot indiquée sur cette ligne du tableau de lots correspond à la valeur du gain payé immédiatement. Cette valeur peut varier en cas d'option pour le gain à vie. La moyenne théorique entre gain immédiat et gain à vie est estimée à 120 989,80 € au rang 1.

3.2 En application de l'article 14 du décret n° 78-1067 du 9 novembre 1978 relatif à l'organisation et à l'exploitation des jeux de loterie autorisés par l'article 136 de la loi du 31 mai 1933 et par l'article 48 de la loi n° 94-1163 du 29 décembre 1994, La

Française des Jeux constitue un fonds de contrepartie avec une dotation initiale financée par le fonds permanent.

- 3.3 Le montant des lots indiqués dans le tableau ci-dessus correspondent au lot global de l'unité de jeu et peuvent correspondre dans certains cas à un cumul de gains liés à plusieurs surfaces de jeux gagnantes au sein d'une même unité de jeu.
Les montants de 25 000 €, 10 000 €, 150 €, 20 €, et 5 € indiqués dans le tableau ci-dessus ne sont accessibles qu'en cumulant plusieurs gains liés à plusieurs surfaces de jeux gagnantes au sein d'une même unité de jeu.

Article 4 **Description du jeu**

- 4.1. Chaque unité de jeu comporte six surfaces de jeux indépendantes.
Le joueur valide sa mise de 5 euros en cliquant sur le bouton « Jouez » ou le bouton « Auto ». La mise est débitée sur les disponibilités. Si, pour une raison quelconque, le joueur ne peut pas voir tout ou partie du déroulement de son unité de jeu, à quelque moment que ce soit après que sa mise ait été débitée, il pourra en vérifier le caractère gagnant ou perdant en consultant la dernière unité de jeu enregistrée dans son historique de jeu.
Lorsque le joueur fait le choix du bouton « Jouez », celui-ci doit choisir la surface de jeu avec laquelle il souhaite commencer à jouer parmi les 6 surfaces de jeu proposées. Il doit ensuite découvrir l'ensemble des zones occultées des 6 surfaces de jeux proposées afin de terminer la partie.
Lorsque le joueur fait le choix du bouton « Auto », le système découvre automatiquement l'ensemble des zones occultées de chacune des 6 surfaces de jeux.

4.2. 1^{er} surface de jeu dénommée « Le Hamac »

- 4.2.1. La zone à découvrir de la première surface de jeu est constituée d'un dessin représentant un hamac.
- 4.2.2. Les éléments inscrits sous la zone à découvrir de la première surface de jeu sont un ou plusieurs symboles de jeu et/ou une ou plusieurs sommes en euros.
- 4.2.3 Le joueur clique sur le hamac et découvre ses symbole(s) et/ou somme(s). S'il découvre une ou plusieurs sommes en euros, l'unité de jeu est gagnante et le joueur remporte la somme ou l'addition des sommes en euros.
La première surface de jeu de l'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

4.3. 2^e surface de jeu dénommée « Le farniente »

- 4.3.1. La deuxième surface de jeu est constituée d'un dessin représentant un parasol, deux transats et une table.
- 4.3.2. Les éléments inscrits sous la zone à découvrir de la deuxième surface de jeu sont des symboles de jeu.
- 4.3.3. Le joueur clique sur les transats et découvre ses symboles de jeu.

Si le joueur découvre un symbole « verre » tel que représenté dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 5 euros.

Si le joueur découvre un symbole « verre » et un symbole « paire de lunettes » tels que représentés dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 50 euros.

Si le joueur découvre un symbole « verre », un symbole « paire de lunettes » et un symbole « maillot de bain » tels que représentés dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 500 euros.

Si le joueur découvre un symbole « verre », un symbole « paire de lunettes », un symbole « maillot de bain » et un symbole « tube de crème solaire » tels que représentés dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 5 000 euros.

La deuxième surface de jeu est perdante dans tous les autres cas

4.4. 3^e surface de jeu dénommée « La plage aux perroquets »

4.4.1. La troisième surface de jeu de l'unité de jeu est constituée d'un dessin représentant un perroquet.

4.4.2. Les éléments inscrits sous la zone à découvrir de la troisième surface de jeu sont plusieurs symboles de jeu et une somme en euros.

4.4.3. Le joueur clique sur le perroquet et découvre les symboles de jeu et une somme en euros. S'il découvre un symbole « perroquet » tel que représenté dans la règle de jeu de cette surface de jeu, l'unité de jeu est gagnante et le joueur remporte la somme en euros.

La troisième surface de jeu de l'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

4.5. 4^e surface de jeu dénommée « Le bateau »

4.5.1. Les zones à découvrir de la quatrième surface de jeu de l'unité de jeu sont constituées d'un dessin représentant un bateau et d'un dessin représentant un rocher.

4.5.2. Les éléments inscrits sous la zone à découvrir du bateau sont des symboles de jeu. L'élément inscrit sous la zone à découvrir du rocher est une somme en euros.

4.5.3. Le joueur clique sur le bateau et découvre les symboles de jeu. S'il découvre deux symboles de jeu identiques, le joueur gagne la somme en euros associée.

La quatrième surface de jeu de l'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

4.6. 5^e surface de jeu dénommée « La planche à voile »

4.6.1. La cinquième surface de jeu est constituée d'un dessin représentant une planche à voile.

4.6.2. Les éléments inscrits sous la zone à découvrir de cette cinquième de jeu sont des symboles de jeu.

4.6.3. Le joueur clique sur la planche à voile et découvre les symboles de jeu.

Si le joueur découvre un symbole « soleil » tel que représenté dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 5 euros.

Si le joueur découvre deux symboles « soleil » tels que représentés dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 50 euros.

Si le joueur découvre trois symboles « soleil » tels que représentés dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 500 euros.

Si le joueur découvre quatre symboles « soleil » tels que représentés dans la règle de jeu de cette surface de jeu, il gagne 5 000 euros.

La cinquième surface de jeu de l'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

4.7. 6^e surface de jeu comportant cinq noix de coco

4.7.1. Les zones à découvrir de la sixième surface de jeu sont constituées de cinq dessins, disposés horizontalement sous chacun des cinq premiers jeux, représentant chacun une noix de coco coupée en deux.

4.7.2. L'élément inscrit sous chaque noix de coco est un symbole de jeu.

4.7.3. Le joueur clique sur les cinq noix de coco et découvre les symboles. Si le joueur découvre trois symboles « transat » tel que représenté dans la règle de jeu de cette surface de jeu, l'unité de jeu est gagnante.

Le montant du lot gagné est, au choix du joueur, soit une somme de 100 000 € versée immédiatement, soit un gain à vie de 5 000 € par an, selon les modalités décrites à l'article 5.

La sixième surface de jeu de l'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

Article 5

Païement des lots relatifs au jeu comportant les noix de coco

5.1. Le service Accueil Joueur de La Française des Jeux contacte dans les 48 heures ouvrées le gagnant d'un lot de premier rang au jeu Vacances à vie et lui envoie un formulaire de choix, relatif aux modalités de versement de son lot, accompagné d'une notice explicative. Le gagnant, ou son représentant légal, disposera d'un mois pour retourner le formulaire de choix, dûment signé et complété des pièces nécessaires. Soit il opte pour le versement immédiat de son gain et perçoit la somme de 100 000 €, soit il opte pour le gain à vie de 5 000 € par an. La somme de 100 000 € ou la première annuité, selon le choix du gagnant, est payée par La Française des Jeux, par chèque bancaire dans les 15 jours ouvrés à compter de la réception du formulaire de choix du joueur.

5.2. Le gagnant qui a opté pour le versement d'un gain à vie de 5 000 € par an est dénommé « Gagnant Vacances à vie ».

Article 6

Dispositions particulières relatives au Gagnant Vacances à vie

6.1. Délégations

6.1.1. La Française des Jeux délègue la charge et la responsabilité de payer les annuités suivantes du Gain à vie, à la société d'assurances Arial Assurance, société anonyme au capital de 24 000 000 euros, dont le siège social est situé 32 avenue Emile Zola, 59370

Mons-en-Barœul, 410 241 657 RCS Lille, ci-après également désignée « La Compagnie » (filiale de La Mondiale, dont le siège social est situé à la même adresse), qui s'oblige envers chaque Gagnant Vacances à vie et décharge La Française des Jeux à cet égard. La société d'assurances Arial Assurance a confié à la Société Gras Savoye, société anonyme au capital de 1 432 600 euros ayant son siège social 2 à 8 rue Ancelle, BP 129, 92202 Neuilly-sur-Seine Cedex, la gestion administrative des paiements annuels.

- 6.1.2. Le Gagnant Vacances à vie, signataire du formulaire de choix « Vacances à vie », déclare expressément accepter les délégations mentionnées ci-dessus et décharger La Française des Jeux de toute responsabilité en matière de paiement des annuités.
- 6.2. Toutes les annuités à compter de la deuxième seront payées par virement bancaire à destination d'une banque ou d'un établissement financier établi en France ou dans un pays de l'Union européenne.
A cet effet, il appartient au Gagnant « Vacances à vie » d'ouvrir un compte et de fournir un relevé d'identité bancaire à La Française des Jeux.
- 6.3. A défaut, et dans l'attente de ce document, il appartiendra à la Compagnie d'ouvrir un compte séquestre auprès de l'établissement financier de son choix, afin d'y verser les annuités dues au Gagnant « Vacances à vie ».
- 6.4. Au cas où le Gagnant « Vacances à vie » ou ses ayants droit éventuels ne sont pas en mesure d'ouvrir un compte conformément aux dispositions du sous article 6.2, ils doivent nommer un ou plusieurs mandataires chargés de percevoir en leur nom et pour leur compte les annuités.
- 6.5. Le présent règlement étant soumis au droit français, toute modification concernant la situation juridique personnelle ou patrimoniale du Gagnant « Vacances à vie », qui surviendrait pendant la durée du paiement des annuités et qui aurait une incidence sur ces opérations, devra obligatoirement être notifiée à la Compagnie, selon les modalités du droit français, ou à défaut de précisions à cet égard, par lettre recommandée avec accusé de réception ou par acte extrajudiciaire.
 - 6.5.1. La notification devra comporter toutes les pièces nécessaires à la prise en compte de la modification survenue et permettre la reprise ou la poursuite du paiement des annuités au Gagnant « Vacances à vie » ou à ses ayants droit éventuels. Les dispositions de l'article 6 sont applicables aux ayants droit éventuels du Gagnant « Vacances à vie ».
 - 6.5.2. Les pièces utiles permettant de prendre en considération la modification survenue devront soit être rédigées en français et établies conformément aux dispositions du droit français soit, si le Gagnant « Vacances à vie » est, en raison de son domicile ou de sa nationalité soumis aux dispositions d'un droit étranger, être transmises à la Compagnie accompagnées d'une lettre en français établie par un avocat ou un notaire établi en France attestant sous sa responsabilité de l'identité du ou des ayants droit et de la réalité de leurs droits à percevoir le solde des annuités.
 - 6.5.3. La Française des Jeux ou la Compagnie ne sauraient être tenues pour responsables pour le cas où un changement de la situation personnelle ou patrimoniale du Gagnant « Vacances à vie » n'aurait pas été communiqué à la Compagnie.

6.5.4. Dans l'attente de la prise en compte de cette modification ou dans l'hypothèse où les fonds transmis par virement seraient retournés à la Compagnie, les annuités seraient versées au compte séquestre ouvert à cette fin par la Compagnie.

6.6. Contrat entre le Gagnant et la Compagnie

Le Gain à vie est versé par annuités au Gagnant. La Compagnie remettra au Gagnant un certificat relatif à cette opération indiquant les caractéristiques de celle-ci. Le Gagnant ou son représentant légal, le cas échéant, doit donner par écrit son consentement.

6.7. Capital constitutif

6.7.1 Le capital constitutif du Gain à vie est déterminé en fonction de l'âge et du sexe du Gagnant et en tenant compte, d'une part, de la garantie du versement d'un minimum de 10 annuités payées par la Compagnie, comprenant la première annuité versée par La Française des Jeux et, d'autre part, d'un taux technique fixé à 2% à la date du présent règlement du jeu, modifiable sur décision de La Française des Jeux publiée au *Journal officiel*.

6.7.2. Ce capital est versé par La Française des Jeux à la Compagnie dans les deux mois qui suivent l'option pour le gain Vacances à vie.

6.8. Revalorisation des annuités

Les annuités en vigueur depuis plus de six mois seront revalorisables après clôture des comptes annuels de la compagnie sur la base de 100% du taux net de revalorisation annuel déterminé en fonction des résultats techniques et financiers de l'exercice précédent de la Compagnie pour ses rentes viagères, sous déduction des frais de gestion financière de la Compagnie fixés à 0,42% l'an et tenant compte du taux technique mentionné au sous-article 6.7.1. La revalorisation de la dernière annuité versée fait en conséquence l'objet d'un versement séparé au plus tard à la fin du mois de mars suivant, et ce à compter de la deuxième annuité.

6.9. Date du versement des annuités

La première annuité étant versée par La Française des Jeux en application du sous-article 5.1, les annuités suivantes seront versées par la Compagnie ou son Délégué, la société Gras Savoye (ci-après dénommée le « Délégué »), par virement bancaire le 1^{er} juillet de chaque année ou le premier jour ouvré suivant le 1^{er}.

6.10. Garantie de versement de 10 annuités par la Compagnie ou son Délégué

6.10.1. Les annuités cessent d'être versées en cas de décès du Gagnant.

6.10.2. Si le décès du Gagnant survient avant le versement de la dixième annuité par la Compagnie ou son Délégué, les annuités restant dues jusqu'à la dixième annuité comprise sont versées aux bénéficiaires désignés. Le versement à ces bénéficiaires cesse après celui de la dixième annuité.

A défaut de désignation de bénéficiaire comme indiqué au 1^{er} alinéa ci-dessus ou si cette désignation est caduque, les annuités restant dues jusqu'à la dixième annuité comprise sont attribuées dans l'ordre suivant :

- au conjoint non séparé judiciairement ou au partenaire auquel le défunt était lié par un PACS (Pacte Civil de Solidarité),
- à défaut, aux enfants du défunt, par parts égales, vivants ou représentés,
- à défaut, aux père et mère du défunt par parts égales,
- à défaut, aux frères et sœurs du défunt par parts égales vivants ou représentés,
- à défaut, aux ascendants autres que les père et mère par parts égales ou à défaut à leurs descendants,
- à défaut, aux collatéraux autres que les frères et sœurs par parts égales ou à défaut à leurs descendants,
- à défaut, aux autres héritiers.

6.10.3. En cas de pluralité de bénéficiaires en cas de décès du Gagnant, le paiement de l'annuité peut être fractionné, dans la mesure où le montant par bénéficiaire reste supérieur à 1000 euros.

6.11. Fiscalité

La valeur représentative des annuités constitue un actif du Gagnant, qui entre dans l'assiette de son éventuelle imposition sur la fortune. En ce cas, la valeur représentative du Gain à vie sera notifiée chaque année par la Compagnie ou son Délégué au Gagnant.

6.12. Cas particuliers

L'article L 132-3 du Code des assurances dispose qu'il est défendu de contracter une assurance en cas de décès sur la tête d'un majeur en tutelle ou d'une personne placée dans un établissement psychiatrique d'hospitalisation, sous peine de nullité. Au cas où un Gagnant serait une personne dans cette situation, la garantie de versement de dix annuités est supprimée. En conséquence, si le Gagnant décède, il n'est versé par la suite aucune annuité à quiconque.

Fait à Boulogne-Billancourt, le 04 mai 2010.

Le Président-directeur général de LA FRANÇAISE DES JEUX

Christophe Blanchard-Dignac