

AUTOCAD® 2006

Aide-mémoire

Utilisation du système d'aide

Permet de localiser des entrées dans l'index

Permet de rechercher des mots et des expressions exacts

Permet d'entrer une question

Permet de naviguer parmi les rubriques du Sommaire

Fournit des explications sur l'utilisation d'une fonction donnée

Affiche les procédures relatives à la rubrique sélectionnée

Affiche la liste des commandes et des variables système relatives à la rubrique sélectionnée

Alias de commandes

Commande	Alias	Commande	Alias
ADCENTER	adc	DECALER	dc
ANNULER	u	COPIER	cp
AJUSTER	aj	COTSTYLE	cst
ARC	a	OPTIONS	op
BLOC	b	PALETTEOUTILS	tp
CALQUE	pl	PAN	p
CERCLE	c	PARAMDESS	pm
DECOMPOS	de	POLYLIGN	po
DEPLACER	dp	PROLONGE	pr
DISTANCE	di	PROPRIETES	prop
EFFACER	ef	RACCORD	rd
HACHURES	h	ROTATION	ri
INSERER	i	TABLEAU	tb
LIGNE	l	XREF	xr
TEXTMULT	tx	ZOOM	z

Vous pouvez définir vos propres alias de commandes ; consultez la rubrique concernant la création d'alias de commande dans le système d'aide. Pour obtenir la liste complète des alias de commande, cliquez sur Outils ► Personnaliser ► Paramètres de programme (acad.pgp).

Touches de raccourci

Touches de raccourci	Description	Commande ou variable système
F1	Ouvre le système d'aide	AIDE
F2	Permet de basculer entre la fenêtre de texte et la zone de dessin	ECRANGRA, ECRANTXT
F3	Active ou désactive l'accrochage aux objets actifs	ACCROBJ
F6	Modifie l'affichage des coordonnées dans la barre d'état	COORDS
F7	Active ou désactive l'affichage de la grille	GRILLE
F8	Active ou désactive le mode ortho	ORTHO
F9	Active ou désactive l'accrochage	RESOL
F10	Active ou désactive le repérage polaire	PARAMDESS
F11	Active ou désactive le repérage d'accrochage aux objets	PARAMDESS
F12	Désactive temporairement la saisie dynamique	DYNMODE
CTRL+9	Active ou désactive la fenêtre de commande	LIGNECOMMANDE/ MASQUERLIGNECOMMANDE
CTRL+0	Active ou désactive les éléments d'interface	NETEcranACTIF/ NETEcranINACTIF
CTRL+R	Parcourt les fenêtres	CVPORT

Saisie des coordonnées

Méthode	Format	Description
Coordonnées cartésiennes absolues	#X,Y	Définit un emplacement mesuré par les distances à partir de l'origine 0,0 dans le SCU courant
Coordonnées cartésiennes relatives	@X,Y	Définit un emplacement mesuré par les distances à partir du dernier point
Coordonnées polaires absolues	#distance<angle	Définit un emplacement mesuré par la distance et l'angle à partir de l'origine 0,0 dans le SCU courant
Coordonnées polaires relatives	@distance<angle	Définit un emplacement mesuré par la distance et l'angle à partir du dernier point
Filtres de coordonnées	.x ou .y ou .z ou .xy ou .yz ou .xz	Définit un emplacement grâce à l'extraction et la combinaison des valeurs de coordonnées de deux ou de trois emplacements
Saisie directe d'une distance	distance	Définit un emplacement à partir de la direction de déplacement du périphérique de pointage et la distance entrée
Verrouille un angle pour un point	<angle	Définit un angle de remplacement qui verrouille le curseur pour le point entré suivant

Saisissez des coordonnées, filtres et distances à une invite de la ligne de commande.

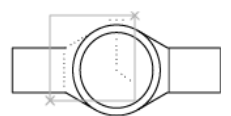
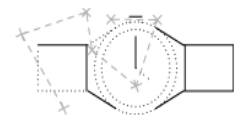
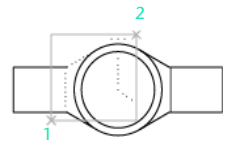
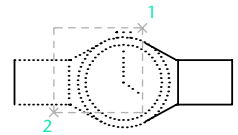
Variables système

Variable système	Description
DRAGMODE	Gère l'affichage des objets déplacés par glissement
GRIPOBJLIMIT	Désactive l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection initial inclut un nombre d'objets supérieur à celui spécifié
LTSCALE	Définit le facteur d'échelle global du type de ligne
PICKADD	Détermine si les nouvelles sélections remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent
PICKDRAG	Gère la méthode de dessin d'une fenêtre de sélection
PICKSTYLE	Gère l'utilisation de la sélection des groupes et des hachures associatives
PSLTSCALE	Gère l'échelle du type de ligne dans une présentation
UCSICON	Gère l'affichage de l'icône SCU dans la fenêtre courante
VISRETAIN	Gère la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé des calques dépendant d'une xréf (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0)
XLOADCTL	Active ou désactive le chargement sur demande des xréfs et gère l'ouverture du dessin original ou d'une copie

Pour obtenir la liste complète des variables système, consultez la *Présentation des commandes* dans le système d'aide.

Sélection d'objets

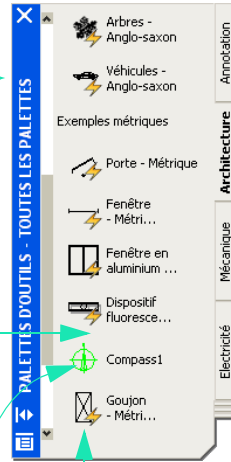
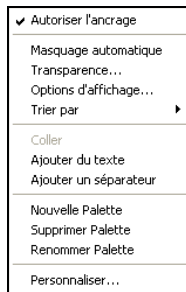
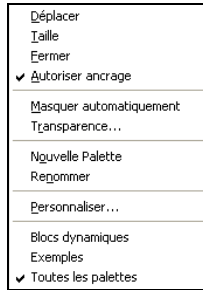
Pour sélectionner	Utilisez cette méthode à l'invite Choix des objets .
Objets individuels	Cliquez sur l'objet à sélectionner
Objets superposés (cycle de sélection)	Appuyez sur CTRL et cliquez à côté de l'objet jusqu'à ce qu'il apparaisse en surbrillance, puis appuyez sur ENTREE
Dernier objet visible créé	Dernier (entrez D)
Dernier jeu de sélection	Précédent (entrez p)
Ajout ou suppression d'objets de la sélection	Maintenez la touche MAJ enfoncée et sélectionnez les objets
Objets touchant la fenêtre de capture ou objets contenus dans la fenêtre de capture (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Capture (faites glisser le curseur de la droite vers la gauche ou entrez c)
Objets complètement inclus dans la sélection (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Fenêtre (faites glisser le curseur de la droite vers la gauche ou entrez f)
Objets touchés par un trajet ou inclus dans une polygline de capture (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Trajet (entrez t)
Objets traversant un polygone ou complètement inclus dans le polygone (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	CPolygone (entrez cp)
Objets complètement inclus dans un polygone (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	WPolygone (entrez wp)



Interface d'AutoCAD 2006

Palettes d'outils

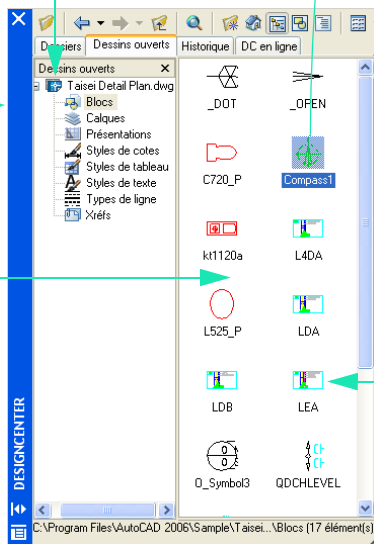
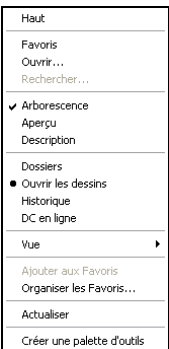
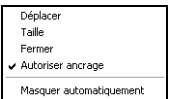
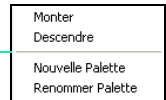
- Placez, sur une palette d'outils, les hachures, les commandes et les blocs fréquemment utilisés.
- Créez des outils et des textes personnalisés.
- Faites glisser des blocs et des hachures de la palette d'outils vers votre dessin.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur chaque zone indiquée dans l'illustration pour afficher le menu contextuel correspondant.



Onglet courant

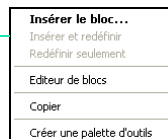


Onglets non actifs



DesignCenter

- Organisez l'accès aux dessins, blocs, hachures et autres contenus de dessin.
- Faites glisser le contenu d'un dessin source vers votre dessin courant.
- Faites glisser des dessins, des blocs et des hachures vers une palette d'outils.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur chaque zone indiquée dans l'illustration pour afficher le menu contextuel correspondant.



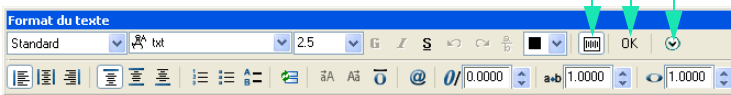
Editeur de texte intégré (commande TEXTMULT)

Créez un ou plusieurs paragraphes de texte multiligne (textmult) dans l'éditeur de texte intégré.

Enregistre les modifications et ferme l'éditeur de texte

Affiche la règle

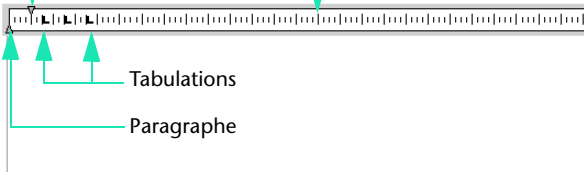
Affiche des options de menu



Première ligne

Règle

Définit la largeur des objets
texte multiligne

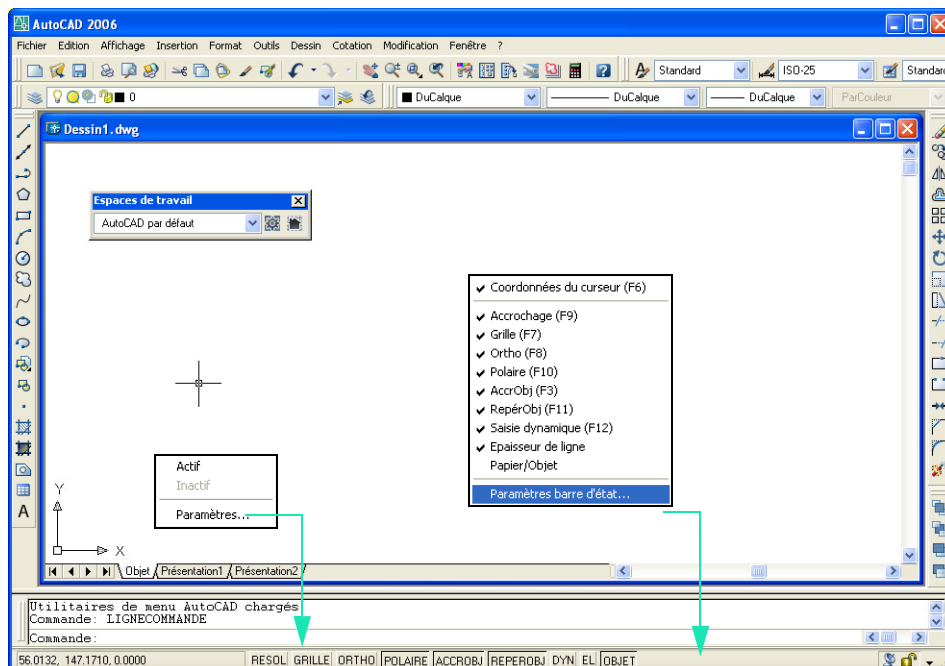


Tabulations

Paragraphe

Paramètres de barre d'état

Gère l'affichage des boutons de barre d'état disponibles dans le menu contextuel. Lorsque les paramètres de barre d'état sont activés, des icônes et des notifications apparaissent à l'extrémité droite de la barre d'état.



Barre
d'état

Coordonnées
du curseur

Boutons de la barre d'état : vous
permet d'utiliser des outils de
précision lorsque vous dessinez

Centre de
communication :
vous permet d'obtenir
des informations
d'Autodesk et
d'envoyer des
commentaires

Barre d'outils/
Fenêtre Positions
Déverrouillée :
verrouille ou
déverrouille les barres
d'outils et les fenêtres