

360modena

Racing Wheel **Special Edition**

US

PACKAGE CONTENTS

- Quick Install
- 360 Modena Racing Wheel Special Edition
- Knee-top adapter enabling laptop use

D

LIEFERUMFANG

- Quick Install
- 360 Modena Racing Wheel Special Edition
- Knee-Top Adapter für das Spielen auf dem Schoß!

E

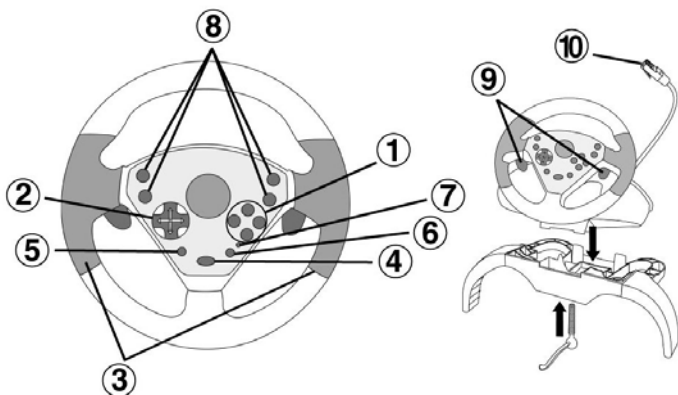
CONTENIDO DE LA CAJA

- Quick Install
- 360 Modena Racing Wheel Special Edition
- Adaptador para encima de la rodilla, permitiendo la utilización en el regazo

P

CONTEÚDOS DA EMBALAGEM

- Quick Install
- 360 Modena Racing Wheel Special Edition
- Adaptador Knee-Top para usar o controlador sobre o colo



US

TECHNICAL FEATURES

1. 4 action buttons
(△, □, X, O)
2. 8-way D-Pad
3. 2 integrated,
independent motors
100% Dual Shock &
Dual Shock 2
compatible
4. Start button
5. Select button
6. Mode button
7. Mode LED
8. 4 action buttons
(L1, R1, L2, R2)
9. 2 analog levers for
progressive
acceleration and
braking
10. PlayStation connector

D

TECHNISCHE MERKMALE

1. 4 Aktionstasten
(△, □, X, O)
2. 8-Wege-
Richtungskreuz
3. 2 integrierte,
unabhängige Motoren
100% kompatibel zu
Dual Shock und Dual
Shock 2
4. Start-Taste
5. Select-Taste
6. Mode-Taste
7. Mode LED
8. 4 Aktionstasten
(L1, R1, L2, R2)
9. 2 analoge Hebel für
progressives
Beschleunigen und
Bremsen
10. PlayStation Anschluss

E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

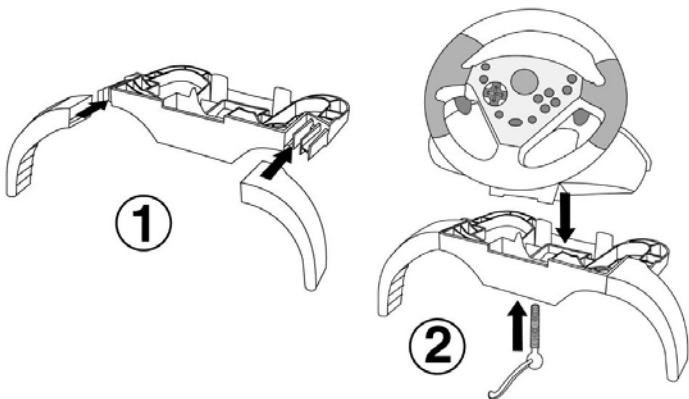
1. 4 botones de acción
(△, □, X, O)
2. D-Pad de 8 direcciones
3. 2 motores
independientes e
integrados 100%
compatible Dual Shock y
Dual Shock 2
4. Botón Start
5. Botón Select
6. Botón Mode
7. LED Mode
8. 4 botones de acción
(L1, R1, L2, R2)
9. 2 palancas analógicas
para aceleración y
frenado progresivos
10. Conector PlayStation

P

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

1. 4 botões de ação
(△, □, X, O)
2. Almofada digital de
8 direções
3. 2 motores independentes
e integrados 100%
compatível com Dual
Shock e Dual Shock 2
4. Botão Start
5. Botão Select
6. Botão Mode
7. LED Mode
8. 4 botões de ação
(L1, R1, L2, R2)
9. 2 alavancas analógicas
para uma aceleração e
travagem progressivas
10. Conector PlayStation

For use with PlayStation®, PlayStation® 2 & PS one™



US

KNEE-TOP ASSEMBLY

1. Slowly slide the removable wings onto both sides of the knee-top piece until firmly fixed into place (fig. 1).
2. Place the clamp screw into the hole in the knee-top piece and then screw the unit into the hole on the underside of the wheel until firmly fixed into place (be careful not to over-tighten the clamp to avoid damaging the knee-top piece) (fig. 2).

D

FIXIERUNG DES KNEE-TOP-LENKRADS

1. Stecken Sie die abnehmbaren Flügel auf beiden Seiten des oberen Teils ein, bis sie fest sitzen (Abb. 1).
2. Stecken Sie die Befestigungsschraube in das Loch des oberen Teils und schrauben Sie die Einheit auf der Unterseite des Lenkrads an. Ziehen Sie die Schraube fest an - achten Sie darauf, die Schraube nicht zu fest anzuziehen, um das obere Teil nicht zu beschädigen (Abb. 2).

E

MONTAJE PORTÁTIL

1. Desliza lentamente las alas desmontables a ambos lados de la pieza para encima de la rodilla hasta que queden firmes (fig. 1).
2. Coloca el tornillo de sujeción en el agujero en la pieza para encima de la rodilla, y después atornilla la unidad al agujero en la parte inferior del volante hasta que quede firme (ten cuidado de no apretar demasiado el tornillo para evitar dañar la pieza para encima de la rodilla) (fig. 2).

P

MONTAGEM COM O KNEE-TOP

1. Faça deslizar lentamente as asas removíveis da peça Knee-Top até que fiquem firmemente seguras (fig. 1).
2. Insira o parafuso do grampo no orifício situado na peça Knee-Top, e em seguida aparafuse a unidade ao orifício existente na parte inferior do guidão, até que esteja firmemente seguro (tenha cuidado para não apertar demasiado o grampo a fim de evitar danificar a peça Knee-Top) (fig. 2).

US

USING THE WHEEL

1. Ensure that your console is switched off before connecting or disconnecting the wheel.
2. Plug the wheel into port 1 on your console (10).

© Guillemot Corporation 2001. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. Ferrari® and 360 Modena® are registered trademarks of Ferrari Idea S.p.A. Gran Turismo™, Dual Shock®, PlayStation® and the PlayStation® symbols are trademarks and/or registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Negcon™ and Ridge Racer Type 4™ are trademarks of Namco Ltd. All other nationally and internationally recognized trademarks and brand names are hereby acknowledged. Illustrations not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another.

D

VERWENDUNG DES LENKRADS

1. Die Konsole muss ausgeschaltet sein, bevor Sie das Lenkrad anschließen oder trennen.
2. Stecken Sie den Lenkrad-Anschluss in Port 1 Ihrer Konsole (10).

© Guillemot Corporation 2001. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Ferrari® und 360 Modena® sind eingetragene Warenzeichen von Ferrari Idea S.p.A. Gran Turismo™, Dual Shock®, PlayStation® und die PlayStation®-Symbole sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Negcon™ und Ridge Racer Type 4™ sind Warenzeichen von Namco Ltd. Alle anderen national und international anerkannten Warenzeichen oder Markennamen werden hierdurch anerkannt. Fotos und Abbildungen nicht bindend. Inhalt, Design und Eigenschaften des Produkts können ohne Bekanntmachung geändert werden und variieren von Land zu Land.

E

UTILIZACIÓN DEL VOLANTE

1. Asegúrate de que tu consola está apagada antes de conectar o desconectar el volante.
2. Conecta el volante en el puerto 1 de tu consola (10).

© Guillemot Corporation 2001. Reservados todos los derechos. Thrustmaster® es una marca registrada de Guillemot Corporation S.A. Ferrari® y 360 Modena® son marcas registradas de Ferrari Idea S.p.A. Gran Turismo™, Dual Shock®, PlayStation® y los símbolos de PlayStation® son marcas y/o marcas registradas de Sony Computer Entertainment, Inc. Negcon™ y Ridge Racer Type 4™ son marcas de Namco Ltd. Todas las demás marcas comerciales reconocidas nacional e internacionalmente también se reconocen aquí. Fotografías no contractuales. Los contenidos, diseños y especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso y pueden variar de un país a otro.

P

USO DO VOLANTE

1. Verifica que a tua consola está apagada antes de ligar ou desligar o volante.
2. Liga o volante ao porto 1 da tua consola (10).

© Guillemot Corporation 2001. Reservados todos os direitos. Thrustmaster® é uma marca registada da Guillemot Corporation S.A. Ferrari® e 360 Modena® são marcas registadas da Ferrari Idea S.p.A. Gran Turismo™, Dual Shock®, os símbolos da PlayStation® e PlayStation® são marcas comerciais e/ou são marcas registadas da Sony Computer Entertainment, Inc. Negcon™ e Ridge Racer Type 4™ são marcas da Namco Ltd. Todas as outras marcas comerciais e nomes de marcas reconhecidas nacional e internacionalmente são por este meio aceites. As ilustrações não são vinculativas. Os conteúdos, desenhos e especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio, e poderão variar dum país para outro.

US

WHEEL PROGRAMMING

- Digital function

The Digital mode is the default function, the *Mode* LED (7) is thus switched off.

- Analog function (for instance Gran Turismo)

To switch to Analog, press the *Mode* button (6) to display a red light on the *Mode* LED (7).

- Negcon function (for instance Ridge Racer Type 4)

To switch to Negcon in analog mode, press the *Mode* button (6) to display a green light on the *Mode* LED (7).

D

PROGRAMMIERUNG DES LENKRADS

- Digitale-Funktion

Der Digital-Modus ist die eingestellte Funktion, die *Mode* LED-Anzeige (7) ist ausgeschaltet.

- Analoge-Funktion (z.B. für Gran Turismo)

Um Analog einzuschalten, drücken Sie die *Mode*-Taste (6) – auf der *Mode* LED-Anzeige (7) erscheint ein rotes Licht.

- Negcon-Funktion (z.B. für Ridge Racer Type 4)

Um Negcon im Analog-Modus zu spielen, drücken Sie die *Mode*-Taste (6) – auf der *Mode* LED-Anzeige (7) erscheint ein grünes Licht.

E

PROGRAMACIÓN DEL VOLANTE

- Función digital

El modo digital es la función por defecto, en el que el LED *Mode* (7) está desactivado.

- Función analógica (por ejemplo Gran Turismo)

Para cambiar a analógico, pulsa el botón *Mode* (6) para mostrar una luz roja en el LED *Mode* (7).

- Función Negcon (por ejemplo Ridge Racer Type 4)

Para cambiar a Negcon en modo analógico, pulsa el botón *Mode* (6) para mostrar una luz verde en el LED *Mode* (7).

P

PROGRAMAÇÃO DO VOLANTE

- Modo digital

A modalidade digital é a função por defeito. Nela o LED *Mode* (7) está desactivado.

- Modo analógico (por exemplo Gran Turismo)

Para mudar para a modalidade analógica, carrega no botão *Mode* (6). Acender-se-á uma luz vermelha no LED *Mode* (7).

- Modo Negcon (por exemplo Ridge Racer Type 4)

Para mudar para Negcon na modalidade analógica, carrega no botão *Mode* (6). Acender-se-á uma luz verde no LED *Mode* (7).