

Projecteur Acer

H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/
H7550STz/H7550BD/E155D/HE-815J/
H1P1406/H7550BDz/Z650/EG40S/
HG-80ST/Q1P1504

Series Guide Utilisateur

Droits d'auteur © 2014. Acer Incorporated.
Tous Droits Réservés.

Guide Utilisateur du projecteur Acer
Diffusion initiale : 11/2014

Des modifications peuvent être apportées de temps à autre aux informations contenues dans cette publication. Ces modifications seront ajoutées aux nouvelles éditions de ce manuel. La présente société ne fournit aucune espèce de garantie expresse ou implicite, relative aux informations contenues dans ce manuel et n'offre notamment aucune garantie d'aucune sorte quant à la valeur marchande de ce produit ou son adéquation à une utilisation particulière.

Enregistrez le numéro de série, la date d'achat, et le numéro du modèle dans l'espace prévu ci-dessous. Le numéro de série et le numéro de modèle sont imprimés sur l'étiquette collée sur le châssis. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure ces informations.

Toute reproduction, transmission, transcription ou mise en mémoire de ce manuel ou partie sur un support quelconque, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement, ou autre, sont interdites sans l'autorisation écrite préalable d'Acer Incorporated.

Projecteur Acer

Modèle : _____

No. de série : _____

Date d'achat : _____

Lieu d'achat : _____

Acer et le logo Acer sont des marques commerciales déposées par Acer Incorporated. Les noms de produits ou marques commerciales d'autres sociétés sont utilisés ici à des fins d'identification uniquement et sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

« HDMI™, le logo HDMI et l'Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de HDMI Licensing LLC. »

Informations concernant votre sécurité et votre confort

Lisez ces consignes attentivement. Conservez ce document pour des références ultérieures. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Eteindre le produit avant tout nettoyage

Débranchez ce produit de la prise murale avant tout nettoyage. Ne pas utiliser de nettoyeurs liquides ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage.

Mise en garde concernant la prise lors de la déconnexion de l'appareil

Observez les consignes suivantes lorsque vous connectez et déconnectez l'alimentation à une alimentation externe :

- Installez le bloc d'alimentation avant de connecter le cordon d'alimentation sur la prise d'alimentation secteur.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déconnecter le bloc d'alimentation du projecteur.
- Si le système utilise plusieurs sources d'alimentation, coupez l'alimentation du système en débranchant tous les cordons d'alimentation des sources d'alimentation.

Mise en garde concernant l'accessibilité

Assurez-vous que la prise d'alimentation dans laquelle vous branchez le cordon d'alimentation est facilement accessible et se situe au plus près possible de l'équipement. Si vous devez couper complètement l'alimentation de l'équipement, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.



Avertissements !

- Ne pas utiliser ce produit près de l'eau.
- Ne pas placer ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il risque d'être endommagé sérieusement.
- Les fentes et les ouvertures sont conçues à des fins de ventilation; pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger des surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un divan, un tapis ou d'autres surfaces similaires.

Ce produit ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ou une bouche de chauffage ou encastré dans une installation si une ventilation adaptée n'est pas disponible.

- N'introduisez jamais d'objets de quelque sorte que ce soit dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des endroits soumis à des tensions dangereuses ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.
- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir une éventuelle fuite de la batterie, ne pas placer le produit sur une surface vibrante.
- Ne jamais utiliser ce produit en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant, ce qui pourrait provoquer un éventuel court-circuit ou endommager les périphériques à base de ventilateur, ou la lampe.

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette apposée. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne pas placer ce produit dans un endroit où son cordon se trouve dans un passage fréquenté.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Assurez-vous également que l'intensité totale de tous les produits branchés sur la prise murale ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne pas surcharger une prise d'alimentation, une barrette de connexion d'alimentation ou une prise de courant en connectant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale du circuit terminal. Si vous utilisez des barrettes de connexion d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette de connexion.
- L'adaptateur secteur de ce produit est équipé d'une fiche à trois dents avec mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise murale équipée d'une mise à la terre. Assurez-vous que la prise murale est correctement mise à la terre avant d'insérer la fiche de l'adaptateur secteur. Ne pas insérer la fiche dans une prise murale sans terre. Consultez votre électricien pour les détails.



.....

Avertissement ! La broche de mise à la terre est un système de sécurité. Utiliser une prise murale qui n'est pas correctement mise à la terre risque de provoquer une électrocution et/ou des blessures.



.....

Remarque : La broche de mise à la terre fournit également une bonne capacité de protection contre le bruit produit par des appareils électriques environnants qui interfèrent avec les performances de ce produit.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni pour ce produit. Si vous devez changer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences ci-dessous : type amovible, répertorié UL/certifié CSA, approuvé VDE ou équivalent, longueur de 4,5 mètres (14,76 pieds) au maximum.

Dépannage du produit

Ne pas tenter de réparer ce produit par vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à de dangereuses tensions ou d'autres dangers. Pour tout dépannage, veuillez vous adresser à un technicien qualifié.

Débranchez ce produit de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé, coupé ou effiloché.
- Si un liquide a été renversé dans le produit.
- Si le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Si le produit est tombé ou si le boîtier a été endommagé.
- Si le produit laisse apparaître une modification notable de ses performances, cela indique une nécessité de dépannage.
- Si le produit ne fonctionne pas correctement après avoir suivi les instructions d'utilisation.



.....

Remarque : Réglez seulement les contrôles qui sont couverts par les instructions de fonctionnement car un mauvais réglage des autres commandes peut causer des dommages et requérir un travail important de la part du technicien qualifié afin de remettre en état normal le produit.



.....

Avertissement ! Pour des raisons de sécurité, ne pas utiliser de pièces non conformes lorsque vous ajoutez ou changez des composants. Consultez votre revendeur pour connaître les options d'achat.

Votre équipement ainsi que ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Consignes de sécurité complémentaires

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.



RG2 IEC 62471-5:2015

- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas placer le produit dans des environnements suivants :
 - Un espace mal aéré ou espace clos. Un espace libre de 50cm au minimum entre les murs et le projecteur avec une circulation de l'air libre est requis.
 - Des endroits où la température risque de devenir trop importante, par exemple à l'intérieur d'un véhicule avec toutes les vitres fermées.
 - Des endroits où une forte humidité, la poussière ou la fumée de cigarette peuvent détériorer les composants optiques en réduisant leur durée de vie et en noircissant l'image.
 - Des endroits à proximité d'une alarme-incendie.
 - Des endroits avec une température ambiante supérieure à 40 °C/104 °F.
 - Des endroits dont les altitudes sont supérieures à 10000 pieds.

- Débranchez immédiatement l'appareil si vous constatez un dysfonctionnement avec votre projecteur. Arrêtez d'utiliser l'appareil si une fumée, un bruit ou une odeur anormale provient de votre projecteur. Cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution. Dans de tels cas, débranchez immédiatement votre appareil et contactez votre revendeur.
- Ne pas continuer à utiliser le produit en cas de panne ou chute. Dans de tels cas, contactez votre revendeur pour une inspection.
- Ne pas exposer l'objectif du projecteur à la lumière du soleil. Cela risque de provoquer un incendie.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, assurez-vous que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Ne pas couper l'alimentation principale fréquemment et ne pas débrancher le projecteur lors du fonctionnement. Le moyen le plus sûr est de patienter jusqu'à ce que le ventilateur s'arrête avant de couper l'alimentation principale.
- Ne pas toucher la grille de sortie d'air et le panneau inférieur qui peuvent être brûlants.
- Ne pas regarder directement dans la grille de sortie d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Cela risque de vous blesser les yeux.
- Ouvrez toujours l'obturateur ou retirez le couvre-objectif lorsque le projecteur est en fonctionnement.
- N'obstruer l'objectif du projecteur avec aucun objet lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement ; dans le cas contraire, cela risque de provoquer une surchauffe et une déformation de l'objectif ou même un incendie. Pour éteindre temporairement la lampe, appuyez sur HIDE (cacher) sur la télécommande.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer l'assemblage de la lampe pour un remplacement.
- Ne pas utiliser la lampe au-delà de sa durée de vie estimée. Dans de rares cas, cela risque de briser la lampe.
- Ne jamais changer l'assemblage de la lampe ou d'autres composants électroniques sans débrancher préalablement le projecteur.
- Le produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsque le projecteur affiche le message d'avertissement.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Réinitialisez la fonction « Réinit de lampe » dans le menu « Gestion » de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Ne pas tenter de démonter ce projecteur. La présence de hautes tensions dangereuse à l'intérieur de l'appareil risque de provoquer des blessures. La seule pièce récupérable par l'utilisateur est la lampe équipée de son propre couvercle amovible. Adressez-vous uniquement à un technicien professionnel de dépannage qualifié pour tout dépannage.
- Ne pas installer le projecteur verticalement. Le projecteur peut tomber, ce qui provoquera des blessures ou des dommages.
- Ce produit est capable d'afficher des images inversées pour une installation avec fixation au plafond. Utilisez uniquement le kit de montage au plafond Acer et assurez-vous qu'il est solidement installé.

- Le module radio certifié par la loi japonaise sur la radio est intégré à l'intérieur.

Mise en garde concernant l'Ecoute

Pour protéger votre ouïe, respectez les consignes ci-dessous.

- Augmentez le son progressivement jusqu'à ce que vous puissiez l'entendre nettement et confortablement.
- Ne pas augmenter le niveau du volume une fois que vos oreilles se sont adaptées au volume courant.
- Ne pas écouter une musique à un niveau de volume important pendant une longue durée.
- Ne pas augmenter le volume pour masquer le bruit environnant.
- Diminuez le volume si vous ne pouvez pas entendre la personne près de vous.

Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour minimiser la pollution et assurer la meilleure protection de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations concernant les règlements WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), rendez-vous sur le site web à l'adresse

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/index.htm>



Avertissement concernant le Mercure

Pour les projecteurs ou les produits électroniques contenant un moniteur ou un écran LCD/CRT :



“L’(les) ampoule(s) contient du mercure ;
éliminer d’une manière adaptée.”

Les lampes contenues dans le produit peuvent contenir du mercure et doivent être recyclées ou jetées en respectant les lois fédérales, locales ou de l'Etat. Pour plus d'informations, veuillez contacter l'Alliance des Industries Electroniques à l'adresse suivante www.eiae.org. Pour les informations relatives à la mise au rebut spécifique des lampes, visitez www.lamprecycle.org

Commencer par le début

Avis d'Utilisation

A faire :

- Eteindre le produit avant tout nettoyage.
- Utiliser un chiffon humidifié avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier du projecteur.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.

A ne pas faire :

- Obstruer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- Utiliser dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.

Mise en Garde

Observez tous les avertissements, les mises en garde et les consignes de maintenance recommandés dans ce guide d'utilisateur pour optimiser la durée de vie de votre appareil.



Avertissement :

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le produit car cela pourrait provoquer une électrocution.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Ce produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
- Réinitialisez la fonction « Réinit de lampe » dans le menu « Gestion » de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas utiliser le protège-objectif lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement.
- Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe ».

Informations concernant votre sécurité et votre confort	iii
Commencer par le début	viii
Avis d'Utilisation	viii
Mise en Garde	viii
Présentation	1
Caractéristiques du Produit	1
Vue d'ensemble du paquet	2
Vue d'ensemble du projecteur	3
Vue Externe du Projecteur	3
Panneau de commandes	5
Disposition des touches de la télécommande	6
Présentation de la fonction MHL	8
Bien débiter	9
Conexion du Projecteur	9
Mise sous/hors tension du projecteur	11
Mise sous tension du projecteur	11
Mise hors tension du projecteur	12
Réglage de l'Image Projetée	13
Réglage de la Hauteur de l'Image Projetée	13
Comment optimiser la taille de l'image et la distance	14
Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom	16
Commandes Utilisateur	18
Menu d'installation	18
Menus OSD (Affichage à l'écran)	19
Couleur	20
Image	23
Réglage	26
Gestion	30
Audio	31
3D	32
Langue	33

Table des Matières

Appendices	34
Dépannage	34
Tableau de Définition des DELs & Alertes	38
Utiliser le(s) connecteur(s) interne(s)	39
Remplacement de la lampe	40
Installation au plafond	41
Spécifications	44
Modes de compatibilité	46
Avis concernant les Réglementations et la Sécurité	51

Présentation

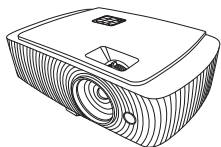
Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur DLP® à simple puce. Les caractéristiques sont remarquables, avec notamment :

- Technologie DLP®
- Résolution 1920 x 1080 1080p Native Compatible avec rapports d'aspect Auto / Plein / 4:3 / 16:9 / Boîte aux lettres / 16:6
- Active la projection du contenu via la technologie DLP Link : Blu-Ray 3D pris en charge et prêt pour Nvidia 3DTV Play
- Enrichit l'expérience 3D pour le contenu 2D via la fonction de conversion 2D en 3D
- Le bouton « G » ou « 3D » à une touche sur la télécommande permet un accès rapide et facile aux fonctions G ou 3D
- La technologie ColorBoost de Acer permet d'obtenir des couleurs réelles et naturelles, pour des images expressives et vivantes
- Haute luminosité et facteur de contraste
- Modes d'affichage polyvalents pour des performances optimales quelque soit la situation
- Compatible NTSC / PAL / SECAM et HDTV (720p, 1080i, 1080p)
- Le mode de faible consommation et d'économie de courant (ECO) prolonge la durée de vie de la lampe
- Les fonctions Dynamic Black (Noir dynamique) / ExtremeEco permettent de diminuer la consommation électrique de la lampe et d'en prolonger la durée de vie
 - Dynamic Black (Noir dynamique) : Si cette fonction est activée, le projecteur ajuste de façon dynamique la consommation électrique de la lampe en fonction de la luminosité de l'image projetée. Lorsque des images plus sombres sont projetées, la consommation électrique est réduite et le contraste de l'image est optimisé.
 - ExtremeEco : Le projecteur va diminuer la consommation électrique de la lampe jusqu'à 70% lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté pendant 5 minutes.
- La technologie Acer EcoProjection fournit une approche de gestion intelligente de l'énergie et une amélioration de l'efficacité physique
- Correction trapèze numérique avancée délivrant des présentations optimales
- Menus de l'affichage à l'écran (OSD) dans les différentes langues
- Objectif de projection zoom/mise au point manuel
- Zoom numérique 2X et fonction de déplacement en panoramique
- Compatible avec les systèmes d'exploitation Microsoft® Windows® 2000, XP, 7, 8, 8.1, Vista®, Macintosh, Chrome
- Haut-parleur 20 W intégré
- Effet sonore DTS
- Fonction CEC (Consumer Electronics Control) prise en charge

Vue d'ensemble du paquet

Ce projecteur est livré avec tous les articles illustrés ci-dessous. Vérifiez que vous disposez de tous ces éléments. Contactez immédiatement votre fournisseur si l'un des articles est manquant.



Projecteur



Cordon d'alimentation



Câble VGA



Carte de Sécurité



Guide utilisateur (CD-ROM)



Télécommande



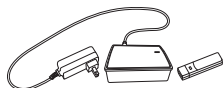
Guide de démarrage rapide



Batterie x2



Boîtier de transport
(en option)



Kit dongle WirelessHD
(en option)



Kit lunettes 3D
(en option)

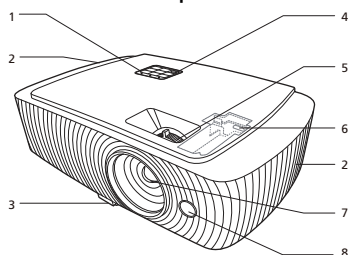


Chromecast
(en option)

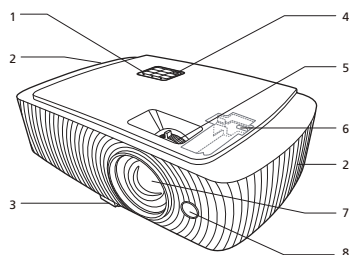
Vue d'ensemble du projecteur

Vue Externe du Projecteur

Côté Avant / Supérieur



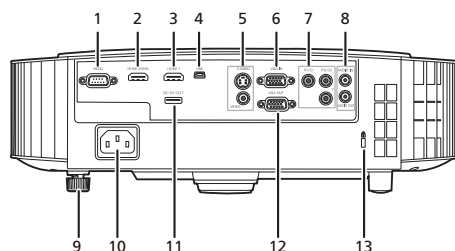
(H7550BD/E155D/HE-815J/
H1P1406/H7550BDz)



(H7550ST/E155S/HE-815ST/
H1P1403/H7550STz/Z650/EG40S/
HG-80ST/Q1P1504)

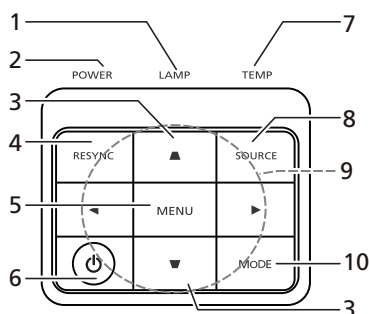
#	Description	#	Description
1	Panneau de commandes	5	Baguse de réglage de la focale et du zoom
2	Haut-parleur	6	Connecteur HDMI (MHL) Câble micro USB
3	Bouton élévateur	7	Objectif de projection
4	Interrupteur et DEL indicatrice de courant	8	Récepteur de la télécommande

Côté arrière



#	Description	#	Description
1	Connecteur RS232	8	Connecteur d'entrée audio Connecteur de sortie audio
2	Connecteur HDMI (MHL)	9	Molette de réglage de l'inclinaison
3	Connecteur HDMI	10	Prise d'alimentation
4	Connecteur mini USB	11	Sortie 5V cc
5	Connecteur d'entrée S-Vidéo Connecteur d'entrée vidéo composite	12	Connecteur de sortie du moniteur en boucle
6	Connecteur d'entrée vidéo signal RVB analogique PC/HDTV/composante	13	Port de verrouillage Kensington™
7	Entrées vidéo composantes		

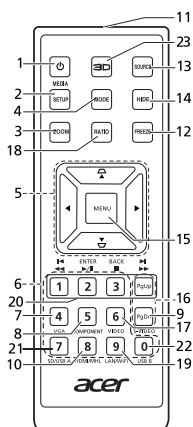
Panneau de commandes



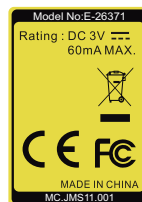
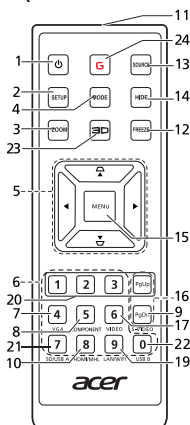
#	Fonction	Description
1	LAMP (LAMPE)	DEL témoin de la lampe
2	Diode indicatrice d'alimentation	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur »
3	Keystone (Trapèze)	Ajuste la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 40 degrés).
4	RESYNC	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.
5	MENU	Appuyez sur « MENU » pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), allez à l'étape suivante pour le fonctionnement du menu OSD ou sortez du menu OSD.
6	Touche d'alimentation	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur »
7	TEMP	DEL témoin de la température
8	SOURCE	Pressez « SOURCE » pour choisir parmi les sources RVB, Composant, S-Vidéo, Composite, HDMI (MHL) et HDTV.
9	Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Sélectionne les éléments ou permet d'ajuster votre sélection.
10	MODE	Choisit un mode d'affichage.

Disposition des touches de la télécommande

(H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/
H7550BDz/H7550ST/E155S/HE-815ST/
H1P1403/H7550STz)



(Z650/EG40S/HG-80ST/Q1P1504)



#	Fonction	Description
1	POWER (Courant)	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur ».
2	MEDIA SETUP	(Pas de fonction)
3	ZOOM	Permet d'effectuer le zoom avant ou arrière sur l'affichage du projecteur.
4	MODE	Choisit un mode d'affichage.
5	 Keystone (Trapèze)  Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Ajuste la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 40 degrés). Sélectionne les éléments ou permet d'ajuster votre sélection.
6	Keypad 0~9 (Pavé des touches numériques 0~9)	Pressez « 0~9 » pour saisir un mot de passe dans le menu « Réglage » de > « Sécurité ».
7	VGA	Pour choisir la source to VGA. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i/1080p), YCbCr (480i/576i).
8	COMPONENT (COMPOSANT)	Pour changer la source vers video composante. Ce connecteur prend en charge YPbPr/YCbCr.
9	S-VIDEO	Permet de choisir la source S-véo.
10	HDMI™/MHL	Pour changer la source en HDMI™ (ou MHL). (pour le modèle avec connecteur HDMI™/MHL)

#	Fonction	Description
11	Infrared transmitter (Transmetteur Infrarouge)	Envoie des signaux au projecteur.
12	FREEZE (FIGER)	Pour mettre l'image sur l'écran en pause.
13	SOURCE	Pressez « SOURCE » pour choisir parmi les sources RVB, Composant, S-Vidéo, Composite, HDMI (MHL) et HDTV.
14	HIDE (CACHER)	Pressez « HIDE » pour masquer l'image, pressez de nouveau pour restaurer l'affichage de l'image.
15	MENU	Appuyez sur « MENU » pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), allez à l'étape suivante pour le fonctionnement du menu OSD ou sortez du menu OSD.
16	PgUp/PgDn	Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page suivante ou précédente. Cette fonction est uniquement disponible lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur à l'aide d'un câble USB.
17	VIDEO	Pour changer la source en vidéo composite.
18	RATIO	Choisit un format.
19	WIRELESS (SANS FIL); LAN/WiFi	(Pas de fonction)
20	◀◀ Retour arrière ▶/ Lecture / Pause ■ Arrêt ▶▶ Avance rapide	(Pas de fonction)
21	SD/USB A	(Pas de fonction)
22	USB B	(Pas de fonction)
23	3D	Appuyez pour ouvrir le menu 3D pour ajuster les paramètres 3D.
24	G	Choisit un mode d'affichage pour le contenu du jeu parmi les modes suivants : Game Auto, Dark FPS, Bright FPS, sRGB.

Présentation de la fonction MHL

Lorsque votre Smartphone est connecté au projecteur, vous pouvez utiliser certaines touches de la télécommande pour contrôler votre Smartphone. Appuyez la « MODE » pendant une seconde pour accéder ou quitter le mode de contrôle MHL. Après avoir accédé au mode de contrôle MHL, appuyez sur « SOURCE » pour basculer entre le mode de navigation (par défaut), le mode média et le mode numérique.

#	Fonction		Description		
			Mode de navigation	Mode média	Mode numérique
4	MODE		Appuyez longuement pendant une seconde pour accéder ou quitter le mode de contrôle MHL.		
13	SOURCE		Après avoir accédé au mode de contrôle MHL, appuyez pour basculer entre le mode de navigation (par défaut), le mode média et le mode numérique.		
5	 Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Haut	Haut	(Pas de fonction)	(Pas de fonction)
		Bas	Bas	(Pas de fonction)	(Pas de fonction)
		Gauche	Gauche	Diminue le volume.	(Pas de fonction)
		Droite	Droite	Augmente le volume.	(Pas de fonction)
6	Keypad 0~9 (Pavé des touches numériques 0~9)		(Pas de fonction)	(Pas de fonction)	Entre 0~9.
15	MENU		Va au menu racine.	(Pas de fonction)	(Pas de fonction)
20	◀◀ Retour arrière		(Pas de fonction)	Rembobine/ Lit/Arrête/	Entre 1.
	▶/ Lecture / Pause		Sélectionne ou entre les éléments.	Effectue une pause/avance rapide des fichiers multimédias.	Entre 2.
	■ Arrête		Quitte la page actuelle.		Entre 3.
	▶▶ Avance rapide		(Pas de fonction)		(Pas de fonction)

#	Description	#	Description
1	Cordon d'alimentation	7	Câble USB
2	Câble VGA	8	Câble de composant 3 RCA
3	Câble Vidéo Composite	9	Câble HDMI (MHL)
4	Câble audio	10	Dongle WirelessHD
5	Câble S-Vidéo	11	Dongle sans fil
6	Câble RS232		



.....

Remarque : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.

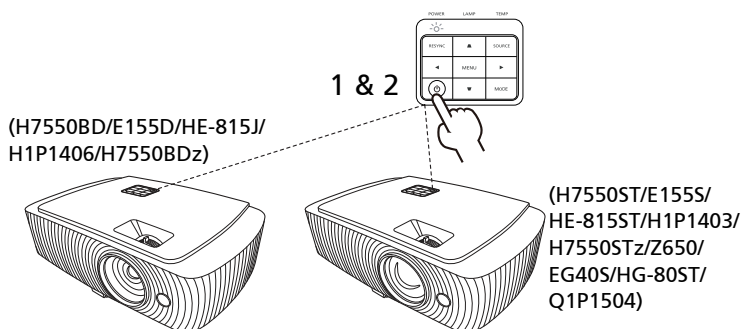
Remarque : Certains appareils intelligents nécessitent un convertisseur (fourni par le fabricant de l'appareils intelligents) pour activer la fonction MHL.

Remarque : Dongles HDMI/MHL compatibles : WirelessHD, MWA3, Android, Chromecast™.

Mise sous/hors tension du projecteur

Mise sous tension du projecteur

- 1 Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés. La DEL témoin d'alimentation clignotera en rouge.
- 2 Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton  Marche/Arrêt du panneau de commande ou de la télécommande : la DEL du témoin d'alimentation s'allumera en bleu.
- 3 Allumez votre source (ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur vidéo etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source (quand la fonction Verr. Source est désactivée).
 - Si l'écran affiche « Pas de Signa », veuillez vous assurer que les câbles de signal sont correctement connectés.
 - Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton « SOURCE » sur le panneau de commande ou la télécommande, ou utilisez la touche de source directe sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.



Mise hors tension du projecteur

- 1 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton de puissance. Ce message apparaît :
« Veuillez appuyer à nouveau sur le bouton de puissance pour terminer le processus de mise hors service. »
 Appuyez à nouveau sur le bouton de puissance.
- 2 L'indicateur DEL d'alimentation reste allumé en rouge pour indiquer le mode veille.
- 3 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentation.

Lorsque Continuer instant. est sélectionné :

- 1 La LED d'indication de puissance passe au ROUGE et clignote rapidement dès que le projecteur est éteint, le (s) ventilateur (s) continue (nt) de fonctionner environ 2 minutes pour assurer un refroidissement correct du système.
- 2 Tant que le cordon d'alimentation reste branché, vous pouvez rallumer à tout moment le projecteur en appuyant sur le bouton de puissance pendant les 2 minutes du processus de mise hors service.
- 3 A la fin du refroidissement du système, la LED d'indication de puissance arrête de clignoter et passe au rouge fixe pour indiquer le mode standby.
- 4 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentat.



.....

Témoins d'avertissement :

- **« Projecteur en surchauffe. La lampe va bientôt s'éteindre automatiquement. »**
 Ce message d'écran vous indique que le projecteur a trop chauffé. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la LED d'indication de température va passer au rouge fixe. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.
- **« Défaillance du ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre automatiquement. »**
 Ce message d'écran vous indique que le ventilateur est en défaut. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la LED d'indication de température va clignoter. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.



.....

Remarque : Si le projecteur s'éteint automatiquement et la LED d'indication de température passe au rouge fixe, veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.

Réglage de l'Image Projetée

Réglage de la Hauteur de l'Image Projetée

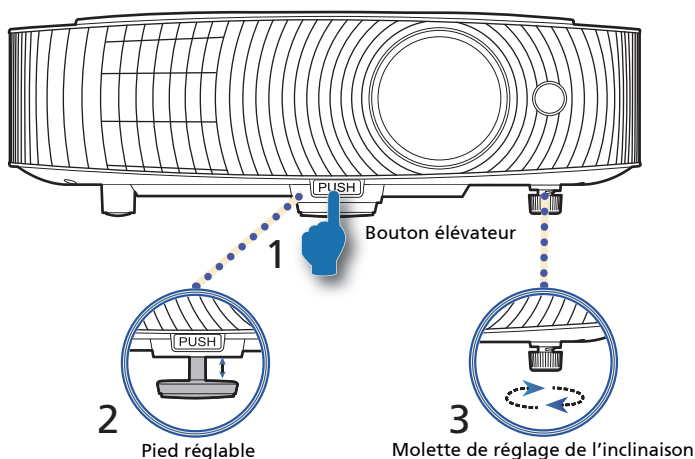
Le projecteur est équipé de deux pieds réglables permettant d'ajuster la hauteur de l'image.

Pour faire monter l'image :

- 1 Appuyez le bouton élévateur.
- 2 Élevez l'image à l'angle désiré d'élévation, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied réglable en position.
- 3 Utilisez la Molette de réglage de l'inclinaison pour affiner l'angle d'affichage.

Pour faire descendre l'image :

- 1 Appuyez le bouton élévateur.
- 2 Abaissez l'image à l'angle désiré d'élévation, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied réglable en position.
- 3 Utilisez la Molette de de réglage de l'inclinaison arrière pour affiner l'angle d'affichage.



Comment optimiser la taille de l'image et la distance

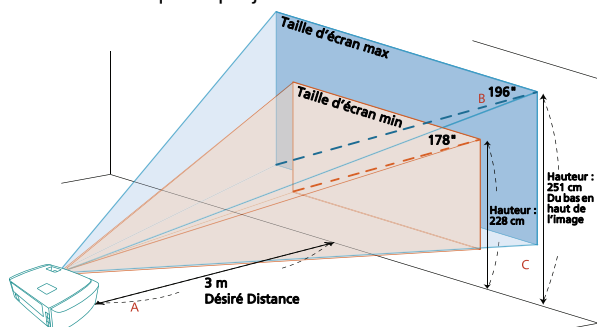
Consultez le tableau ci-dessous pour connaître des tailles d'image optimales réalisables lorsque le projecteur est positionné à la distance désirée de l'écran.

- H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/Z650/EG40S/HG-80ST/Q1P1504

Si le projecteur est à 3 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 178 pouces et 196 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.



Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée ci-dessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 251 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 3 m.



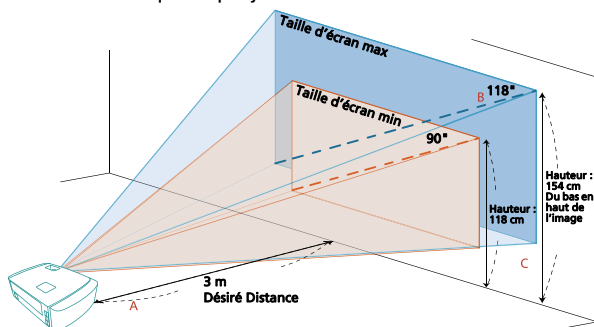
Désiré Distance (m) < A >	Taille d'écran minimale (Zoom minimal)			Taille d'écran maximale (Zoom maximal)		
	Diagonal (pouce) < B >	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) < C >	Diagonal (pouce) < B >	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) < C >
1	59	132 x 74	76	65	145 x 82	84
1,5	89	197 x 111	114	98	217 x 122	125
2	119	263 x 148	152	131	290 x 163	167
2,5	149	329 x 185	190	164	362 x 204	209
3	178	395 x 222	228	196	435 x 245	251
3,5	208	461 x 259	266	229	507 x 285	292
4	238	526 x 296	303	262	580 x 326	334
4,5	267	592 x 333	341	295	652 x 367	376
5	297	658 x 370	379	327	725 x 408	418
6	357	789 x 444	455	393	870 x 489	501
7	416	921 x 518	531	458	1014 x 571	585
8	475	1053 x 592	607	524	1159 x 652	668
9	535	1184 x 666	683	589	1304 x 734	752
10	594	1316 x 740	759	655	1449 x 815	836
11	654	1447 x 814	834	720	1594 x 897	919
12	713	1579 x 888	910	786	1739 x 978	1003

Rapport de Zoom : 1,1 x

- H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz
- Si le projecteur est à 3 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 90 pouces et 118 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.



Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée ci-dessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 154 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 3 m.



Désiré Distance (m) < A >	Taille d'écran minimale (Zoom minimal)			Taille d'écran maximale (Zoom maximal)		
	Diagonal (pouce) < B >	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) < C >	Diagonal (pouce) < B >	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) < C >
1	30	67 x 38	39	39	87 x 49	51
1,5	45	100 x 56	59	59	130 x 73	77
2	60	133 x 75	79	79	174 x 98	103
2,5	75	167 x 94	98	98	217 x 122	128
3	90	200 x 113	118	118	261 x 147	154
3,5	105	233 x 131	138	137	304 x 171	180
4	120	267 x 150	158	157	348 x 196	205
4,5	136	300 x 169	177	177	391 x 220	231
5	151	333 x 188	197	196	435 x 245	257
6	181	400 x 225	236	236	522 x 293	308
7	211	467 x 263	276	275	609 x 342	360
8	241	533 x 300	315	314	696 x 391	411
9	271	600 x 338	354	354	783 x 440	462
10	301	667 x 375	394	393	870 x 489	514
11	331	733 x 413	433	432	957 x 538	565
12	361	800 x 450	473	471	1043 x 587	616

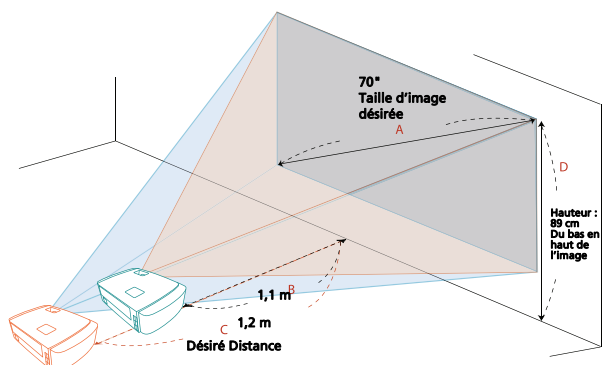
Rapport de Zoom : 1,3 x

Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom

Le tableau ci-dessous explique la façon d'obtenir une taille d'image désirée en réglant soit la position soit la bague de réglage du zoom.

- H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/Z650/EG40S/HG-80ST/
Q1P1504

Pour obtenir une taille d'image de 70 pouces, réglez le projecteur sur une distance de 1,1 m à 1,2 m de l'écran et réglez le niveau du zoom en fonction.

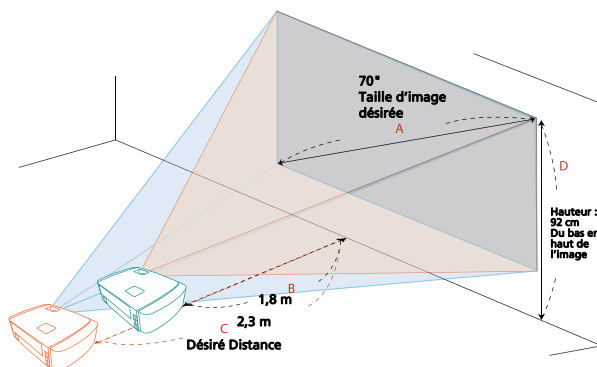


Taille d'image désirée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) < A >	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. < B >	Zoom Min. < C >	Du bas en haut de l'image < D >
30	66 x 37		0,5	38
40	89 x 50	0,6	0,7	51
50	111 x 62	0,8	0,8	64
60	133 x 75	0,9	1,0	77
70	155 x 87	1,1	1,2	89
80	177 x 100	1,2	1,3	102
90	199 x 112	1,4	1,5	115
100	221 x 125	1,5	1,7	128
120	266 x 149	1,8	2,0	153
150	332 x 187	2,3	2,5	191
180	398 x 224	2,7	3,0	230
200	443 x 249	3,1	3,4	255
250	553 x 311	3,8	4,2	319
300	664 x 374	4,6		383

Rapport de Zoom : 1,1 x

- H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz

Pour obtenir une taille d'image de 70 pouces, réglez le projecteur sur une distance de 1,8 m à 2,3 m de l'écran et réglez le niveau du zoom en fonction.



Taille d'image désirée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) < A >	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. < B >	Zoom Min. < C >	Du bas en haut de l'image < D >
30	66 x 37		1,0	39
40	89 x 50	1,0	1,3	52
50	111 x 62	1,3	1,7	65
60	133 x 75	1,5	2,0	78
70	155 x 87	1,8	2,3	92
80	177 x 100	2,0	2,7	105
90	199 x 112	2,3	3,0	118
100	221 x 125	2,5	3,3	131
120	266 x 149	3,1	4,0	157
150	332 x 187	3,8	5,0	196
180	398 x 224	4,6	6,0	235
200	443 x 249	5,1	6,6	262
250	553 x 311	6,4	8,3	327
300	664 x 374	7,6		392

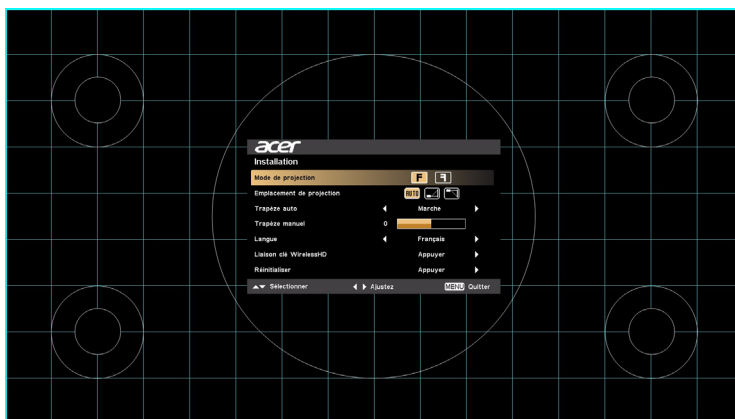
Rapport de Zoom : 1,3 x

Commandes Utilisateur

Menu d'installation

Le menu d'installation fournit un affichage à l'écran (OSD) pour l'installation et l'entretien du projecteur. Utilisez le mode OSD uniquement quand le message « Pas de Signal » est affiché sur l'écran.

- 1 Mettez le projecteur en marche en appuyant sur la touche  Marche/ Arrêt du panneau de commande ou de la télécommande.
- 2 Appuyez sur la touche « MENU » du panneau de commande ou de la télécommande pour lancer l'affichage OSD concernant l'installation et la maintenance du projecteur.



- 3 La forme de fond fait office de guide pour le réglage du calibrage et de l'alignement, tels ceux de la taille de l'écran, de la distance, de la mise au point et d'autres.



Remarque : La capture d'écran du menu OSD est pour référence seulement et peut différer de l'apparence réelle.

- 4 Le menu d'installation comporte plusieurs options.

Utilisez les touches de flèches haut et bas pour sélectionner une option, les touches de flèche gauche et droite pour régler l'option sélectionnée, et la flèche droite pour entrer dans le sous-menu de réglage des caractéristiques. Les nouveaux réglages seront sauvegardés automatiquement lorsque vous quitterez le menu.

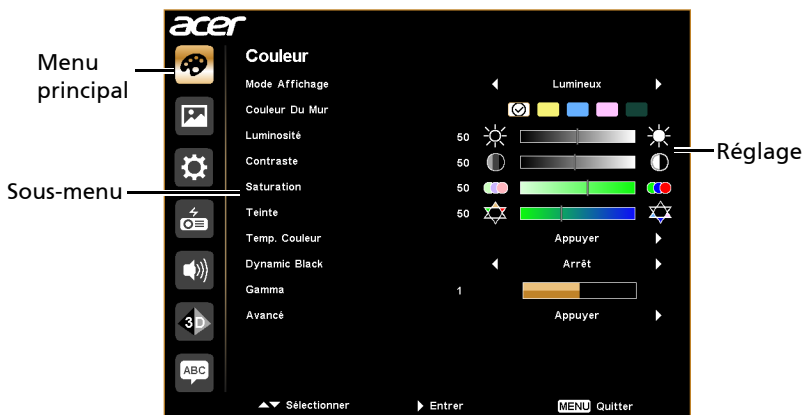
- 5 Appuyez sur « MENU » à tout moment pour quitter le menu et retourner à l'écran de bienvenue Acer.

Menus OSD (Affichage à l'écran)

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran (OSD) dans différentes langues qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres.

Utiliser les menus OSD

- Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur « MENU » sur la télécommande ou le panneau de contrôle.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Une fois que vous avez sélectionné l'item désiré dans le menu principal, appuyez sur ► pour accéder au sous-menu et effectuer les réglages de la fonction.
- Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner l'objet désiré et effectuer les réglages à l'aide des touches ◀ ▶.
- Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Appuyez sur la touche « MENU » de la télécommande ou du panneau de contrôle, l'écran retournera au menu principal.
- Pour quitter le menu OSD, appuyez sur la touche « MENU » de la télécommande ou du panneau de contrôle. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Remarque : Certains des réglages suivants de l'OSD peuvent ne pas être disponibles. Veuillez consulter le menu OSD réel de votre projecteur.

Couleur

Mode Affichage	Il existe de nombreux préréglages d'usine optimisés pour toute une gamme de types d'images. • Lumineux : pour optimiser la luminosité. • Standard : pour un environnement commun. • sRGB : Pour l'optimisation des couleurs vraies. • Film : pour une lecture de film/vidéo/photo plus brillante et générale. • Cinéma sombre : pour le contenu cinématographique sombre. • Jeux : pour le contenu des jeux. • Game Auto : Pour le contenu de jeu et ajuste automatiquement le contraste et la saturation de l'image en fonction du contenu affiché. • Dark FPS : Pour le contenu de jeu plus sombre et fait ressortir plus de détails dans les zones sombres. • Bright FPS : Pour le contenu de jeu plus lumineux et augmente le contraste et la saturation de l'image. • Sports : pour les images sportives. • Utilis : mémoriser les paramètres utilisateur.
Couleur Du Mur	Utilisez cette fonction pour choisir une couleur appropriée pour le mur. Il y a plusieurs choix, Y compris blanc, Jaune clair, Bleu clair, Rose et vert foncé. Ceci permet de corriger la déviation des couleurs due à la couleur du mur, pour un ton d'image plus précis.
Luminosité	Règle la luminosité de l'image. • Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image. • Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.
Contraste	Contrôle la différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image. • Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste. • Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Saturation	Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées. - Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleurs sur l'image. - Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs sur l'image.
Teinte	Règle la balance des couleurs du rouge et du vert. - Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité du vert sur l'image. - Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité du rouge sur l'image.
Temp. Couleur	Règle la température des couleurs. A une température des couleurs plus élevée, l'écran apparaît plus froid; à une température des couleurs plus basse, l'écran apparaît plus chaud.
Dynamic Black	Si cette fonction est activée, le projecteur ajuste de façon dynamique la consommation électrique de la lampe en fonction de la luminosité de l'image projetée. Lorsque des images plus sombres sont projetées, la consommation électrique est réduite et le contraste de l'image est optimisé.
Gamma	Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma supérieure, une scène sombre paraîtra plus claire.

Avancé	• Gestion ind. couleurs : règle les couleurs rouge, vert, bleu, cyan, jaune et magenta. • - Teinte ind. : change la teinte de la couleur sélectionnée. • - Saturation ind. : ajuste une image vidéo de noir et blanc en couleurs pleinement saturées. • - Gain ind. : ajuste les niveaux de contraste. • Couleur brillante : produit un spectre de couleur à l'écran augmenté qui offre une saturation de couleur améliorée pour des images brillantes et vivantes. Cette fonction est réglée sur « Marche » par défaut. • Pic de blanc : augmente la luminosité des blancs qui sont proches de 100%. (Source vidéo seulement) • Mode film : définit l'image optimisée en mode réel à 24 images pour une cadence plus réaliste de la lecture de films lors de la lecture de clips de film. • Réduction du bruit : ajuste le niveau de réduction du bruit qui aide à éliminer le bruit dans l'image. • Extension du noir : analyse l'image d'entrée actuelle et calcule une valeur de décalage qui est ensuite ajoutée à la valeur de niveau de noir du convertisseur analogique à numérique. Cela assure un niveau de noir optimal pour chaque source analogique.
----------------------	---



Remarque : Les fonctions « Saturation » et « Teinte » ne sont pas disponibles dans le mode Ordinateur.

Image

Mode de projection	•  Avan : Le paramètre d'usine par défaut. •  Arrière : Inverse l'image pour que vous puissiez projeter depuis derrière un écran translucide.
Emplacement de projection	•  Auto : Ajuste automatiquement la position de projection de l'image. •  Ordinateur de bureau •  Plafond : Retourne l'image de haut en bas pour la projection montée au plafond.
Rapport d'aspect	Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité. • Auto : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l'image et agrandit l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux. • Plein : L'image s'affiche en utilisant l'intégralité des pixels horizontaux et verticaux. • 4:3 : L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3. • 16:9 : L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 16:9. • Boîte aux lettres : Conserve le rapport d'aspect du signal d'origine et applique un zoom avant de 1,333 fois.
Trapèze auto	Ajuste automatiquement la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 40 degrés).
Trapèze manuel	Ajuste manuellement la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 40 degrés).   ----- Cette fonction n'est pas disponible quand Trapèze auto est réglé sur « Marche ».

Trapèze H/V	• Trapèze V. : Ajuste manuellement la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 30 degrés).  • Trapèze H. : Ajuste manuellement la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 30 degrés). 
Correction 4 coins	Ajuste manuellement la forme et la taille d'une image qui est inégalement rectangulaire sur tous les côtés. Appuyez sur « MODE » à plusieurs reprises pour sélectionner le coin que vous souhaitez ajuster. Appuyez les quatre touches de sélection directionnelle pour ajuster la forme de l'image.   ----- Veuillez régler la Correction 4 coins séparément pour chaque Rapport d'aspect et sa mémoire peut avoir 4 groupes de réglage seulement.
Netteté	Règle la netteté de l'image. • Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté. • Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.
Position H. (Position Horizontale)	• Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.
Position V. (Position Verticale)	• Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

Fréquence	Le paramètre « Fréquence » permet de modifier le taux de rafraîchissement du projecteur pour qu'il corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous observez une barre verticale oscillante sur l'image projetée, utilisez cette fonction pour corriger ce défaut.
Suivi	Cette fonction permet de synchroniser la fréquence du signal sur l'écran avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.
Plage chromatique HDMI	Permet de régler la plage chromatique des données d'image HDMI pour prévenir toute erreur d'affichage couleur. • Auto : Ajuste automatiquement la plage chromatique selon les informations du lecteur. • Plage limitée : Traite l'image d'entrée en tant que données à plage chromatique limitée. • Plage complète : Traite l'image d'entrée en tant que données à plage chromatique complète.
Infos de balayage HDMI	Ajuste le rapport de surbalayage de l'image HDMI sur l'écran. • Auto : Ajuste automatiquement le rapport de surbalayage selon les informations du lecteur. • Sous-balayage : Jamais de surbalayage sur l'image HDMI. • Surbalayage : Conserver toujours le surbalayage sur l'image HDMI.



Remarque : Les fonctions « Position H. », « Position V. », « Fréquence » et « Suivi » ne sont pas disponibles en mode Vidéo.

Remarque : « Plage chromatique HDMI » et « Infos de balayage HDMI » sont uniquement disponibles quand le signal d'entrée est HDMI.

Réglage

Écran de démarrage	Utilisez cette fonction pour choisir l'écran de démarrage voulu. Si vous modifiez ce paramètre, les modifications prendront effets lorsque vous quittez le menu OSD. • Acer/Predator : L'écran de démarrage par défaut de votre Projecteur ACER. • Utilis : Utilisez une image mémorisée à l'aide de la fonction « Capture d'Écran ».
Capture d'écran	Utilisez cette fonction pour personnaliser l'écran de démarrage. Pour capturer une image à utiliser comme écran de démarrage, suivez les étapes ci-dessous. Avis : Avant de procéder aux étapes ci-dessous, assurez-vous que le paramètre « Trapèze » est réglé sur sa valeur par défaut 0 et que le rapport d'aspect est réglé sur 4:3. Pour les détails, référez-vous à la section « Image ». • Changez le paramètre « Écran de démarrage » de son réglage par défaut à « Utilis. » • Pressez « Capture d'écran » pour personnaliser l'écran de démarrage. • Une boîte de dialogue apparaîtra confirmant votre opération. Choisissez « Oui » pour utiliser l'image courante comme votre écran de démarrage personnalisé. Choisissez « Non » pour annuler la capture d'écran et quitter l'OSD (affichage à l'écran). • Un message apparaîtra indiquant que la capture d'écran est en cours. • Lorsque la capture d'écran est terminée, le message disparaîtra et l'affichage original apparaîtra. Dans le cas peu probable que la capture échoue, changez la résolution de votre image cible à 800 x 600.
Verr. Source	Sélectionner « Marche » active la fonction et lors du changement des signaux d'entrée, vous devez appuyer sur « SOURCE » sur le panneau de commande ou la télécommande, ou sur la touche de source directe sur la télécommande. Lorsque cette fonction est désactivée, le projecteur détectera votre source automatiquement.

Sous-titrage	Choisissez un mode de sous-titrage préféré entre CC1, CC2, CC3 et CC4 (CC1 affiche les sous-titres dans la langue par défaut de votre pays). Choisissez « Arrêt » pour éteindre la fonction de sous-titrage. Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée vidéo composite ou S-Vidéo a été sélectionné et que le format du système est NTSC.
VGA OUT (Veille)	En choisissant « Activé », vous activez cette fonction. Le projecteur est en mesure de délivrer un signal VGA lorsqu'il est en mode Veille et que les prises VGA IN (ou entrée VGA IN 1) et VGA OUT sont bien reliées aux appareils.  L'activation de cette fonction augmente légèrement la consommation électrique lorsque le projecteur est en veille.
DC 5V Out (Veille)	En choisissant « Activé », vous activez cette fonction. Le câble micro USB à l'intérieur du projecteur et le port de sortie 5V cc sur l'arrière du projecteur peuvent tous les deux transmettre une alimentation 5V quand il est en mode veille.  Activer cette fonction augmente légèrement la consommation d'énergie en veille.
HDMI CEC (Interne)	La sélection de « Marche » permet une mise sous/hors tension synchronisée du projecteur et d'un appareil compatible CEC connecté au port HDMI/MHL du projecteur.  Cette fonction est uniquement disponible pour le port HDMI/MHL interne.
Réinitialiser	Appuyez sur  après avoir choisi « Oui » pour réinitialiser les paramètres d'affichage dans tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

Sécurité	Sécurité Ce projecteur dispose d'une fonction de sécurité pratique permettant à l'administrateur de gérer l'utilisation du projecteur. Appuyez sur  pour modifier le paramètre « Sécurité ». Si la fonction de la sécurité est activée, vous devez saisir le « Mot de passe admin » avant de modifier le paramétrage de la sécurité.  Le réglage d'usine par défaut du « Mot de passe admin » est « 0000 ». • Sélectionnez « Activée » pour activer la fonction de la sécurité. Vous devez saisir un mot de passe correspondant au « Mode Sécurité ». Veuillez vous référer à la section « Mot de passe utilisateur » pour les détails. • Si « Arrêt » est sélectionné, vous pouvez mettre le projecteur sous tension sans saisir de mot de passe.
	Arrêt (Minutes) Une fois la « Sécurité » paramétrée sur « Activé », vous pouvez régler la fonction d'arrêt. • Appuyez sur   pour sélectionner la durée avant arrêt. • La plage s'étend de 10 minutes à 990 minutes. • Lorsque le temps est écoulé, le projecteur demandera à l'utilisateur de saisir le mot de passe une nouvelle fois. • Le réglage d'usine par défaut du paramètre « Arrêt (Minutes) » est « Arrêt ». • Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Le « Mot de passe utilisateur » et « Mot de passe admin » sont tous les deux acceptables pour cette boîte de dialogue.

Sécurité	Mot de passe utilisateur - Appuyez sur  pour créer ou modifier le « Mot de passe utilisateur ». - Utilisez les touches numériques de la télécommande pour définir le mot de passe, et appuyez sur la touche « MENU » pour confirmer. - Pour effacer les chiffres, appuyez sur . - Saisissez à nouveau votre mot de passe à l'affichage du message « Confirmer mot de passe ». - Le mot de passe doit contenir 4 à 8 chiffres. - Si vous sélectionnez « Demander le mot de passe seulement après avoir branché le cordon d'alimentation », il vous sera demandé de saisir le mot de passe chaque fois que le cordon d'alimentation est connecté. - Si vous sélectionnez « Toujours demander le mot de passe pendant que le projecteur s'allume », il vous sera demandé de saisir le mot de passe chaque fois que le projecteur est mis en marche.
	Mot de passe admin Vous pouvez saisir le « Mot de passe admin » lorsque la boîte de dialogue « Entrer le mot de passe de l'administrateur » ou « Entrer le mot de passe » s'affiche. - Appuyez sur  pour modifier le « Mot de passe admin ». - Le réglage d'usine par défaut du « Mot de passe admin » est « 0000 ». Si vous oubliez votre mot de passe admin, suivez la procédure ci-dessous pour récupérer le mot de passe admin : - Saisissez le « Mot de Passe Universel » exclusif de 6 chiffres imprimé sur la carte de sécurité qui accompagne votre projecteur. Ce mot de passe exclusif sera accepté par le projecteur, quel que soit le mot de passe administrateur. - En cas de perte de la carte de sécurité, veuillez contacter votre centre de dépannage Acer local.
	Verr.Ecran Démar.Utilis. Cette fonction est réglée sur « Arrêt » par défaut. Si elle est réglée sur « Marche », l'écran de démarrage est verrouillé et ne peut pas être changé par les fonctions « Écran de démarrage » et « Capture d'écran ».

Gestion

Mode ECO	Choisissez « Activé » pour baisser la lampe du projecteur et diminuer la consommation électrique, prolonger la durée de vie de la lampe et réduire le bruit. Choisissez « Arrêt » pour retourner en mode normal.
Haute Altitude	Choisissez « Activé » pour activer le mode Haute altitude. Lorsque cette fonction est activée, les ventilateurs du projecteur tournent à plein régime et en continu pour refroidir le projecteur.
Mode d'arrêt	• Arrêter instant. : Vous permet d'arrêter immédiatement le projecteur, sans la procédure de refroidissement par le ventilateur, en appuyant deux fois sur le bouton Marche/Arrêt. • Continuer instant. : Vous permet de redémarrer le projecteur immédiatement, dans les 2 minutes qui suivent son arrêt.
Arrêt auto (Minutes)	Le projecteur va automatiquement s'arrêter lorsqu'il n'y a aucune entrée de signal détectée après une durée définie.
Démarrage auto	En choisissant « Activé », vous activez cette fonction. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsque l'alimentation est fournie par l'intermédiaire du cordon d'alimentation.
Heure Lampe	Affiche la durée de fonctionnement écoulée (en heure) de la lampe.
Lampe Rappel	Choisissez cette fonction pour afficher ou cacher le message d'avertissement concernant le remplacement de la lampe. Ce message s'affiche 30 heures avant la fin de vie de la lampe.
Réinit de lampe	Appuyez sur  après avoir choisi « Oui » pour réinitialiser à 0 heure le compteur des heures d'utilisation de la lampe.

Audio

Volume	- Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume. - Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.
Amél. volume	En choisissant « Activé », vous activez cette fonction. Le volume sera amplifié.
DTS	En choisissant « Activé », vous activez cette fonction. L'amélioration de la stéréo améliore la performance audio dynamique.
Aigus	Règle le niveau des aigus.
Graves	Règle le niveau des graves.
Connexion haut-parleur BT	- Bluetooth : En choisissant « Activé », vous activez cette fonction. - Rech. Bluetooth : Appuyez ▶ pour rechercher les appareils disponibles. Sélectionnez un appareil dans la liste des appareils trouvés. Le projecteur essaiera de se connecter automatiquement au dernier appareil connecté la prochaine fois que vous activez la fonction Bluetooth.
Silence	- Choisissez « Activé » pour couper le son. - Choisissez « Arrêt » pour remettre le son.
Marche/Arrêt Volume	Sélectionnez cette fonction pour ajuster le volume de notification lorsque le projecteur est allumé/éteint.
Volume de l'alarme	Utilisez cette fonction pour définir le son d'une notification d'alerte.

3D

3D	Sélectionnez « Activé » pour activer la fonction 3D prise en charge par la technologie 3D DLP TI. • Activé : Sélectionnez cet élément lorsque vous utilisez des lunettes 3D DLP, une carte graphique avec tampon quad (NVIDIA/ATI...) et un fichier au format HQFS ou un DVD avec le lecteur SW correspondant. • Arrêt : Désactive le mode 3D.
2D à 3D	• 2D à 3D : convertit le contenu 2D en 3D. Notez que des lunettes 3D DLP sont nécessaires pour obtenir le meilleur effet 3D. • Mode : fournit plusieurs modes de conversion 2D à 3D prédéfinis pour votre sélection. Vous pouvez également sélectionner Utilis et utiliser les fonctions « Convergence » et « Profondeur » décrites ci-dessous pour configurer votre mode de conversion personnalisé. • Convergence : change l'effet de convergence qui est utilisé lors de la conversion de contenu 2D en 3D. • Profondeur : ajuste la profondeur d'image des objets 3D. « Convergence » et « Profondeur » ne sont disponibles que si « Mode » est réglé sur « Utilis ».
Format 3D	Si le contenu 3D ne s'affiche pas correctement, vous pouvez sélectionner un format 3D qui convient au contenu 3D que vous visionnez et obtenir le meilleur résultat.
Inverser sync 3D	Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction « Inversion » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite pour voir une image correctement (pour 3D LDP).
24P 3D	Choisissez 96Hz ou 144Hz pour 24p 3D.
Message avertissement 3D	Choisissez « Activé » pour afficher le message d'avertissement 3D. Remarque: L'affichage 3D est maintenant désactivé. 1. Veuillez vous assurer d'avoir les lunettes et les signaux 3D corrects. 2. Pensez à désactiver la 3D si vous ne voulez pas voir des images en 3D. 3. Si l'affichage 3D n'est pas correct, veuillez essayer d'activer Inversion sync 3D. 4. Les options du mode d'affichage seront désactivées en mode 3D.



Remarque : Synchronisations du signal 3D prises en charge :

Type de source du signal	Synchronisation prise en charge
Vidéo/S-Video/Composant vidéo	HQFS 3D (480i@60Hz), 576i@50Hz
VGA/HDMI (mode PC)	640 x 480@50/60/100/120Hz 800 x 600@50/60/100/120Hz 1024 x 768@50/60/100/120Hz 1280 x 800@50/60/100/120Hz (RB)
HDMI (mode vidéo)	HQFS 3D (480i@60Hz), 576i@50Hz, Séquentiel (1080p@23,98/24Hz, 720p@50/60Hz) Côte à côte horizontal (1080i@50/60Hz, 1080p@50/60Hz) Haut et Bas (720p@50/60Hz, 1080p@23,97/24Hz, 1080p@50/60Hz)

Les réglages du programme d'application 3D de la carte graphique doivent être corrects pour un affichage 3D correct.

Les lecteurs SW, tels que Stereoscopic Player et DDD TriDef Media Player, peuvent supporter les fichiers au format 3D. Vous pouvez télécharger ces lecteurs sur la page Web suivante.

- Stereoscopic Player (essai) : http://www.3dtv.at/Downloads/Index_en.aspx
- DDD TriDef Media Player (essai) : <http://www.tridef.com/download/TriDef-3-D-Experience-4.0.2.html>

Remarque : « Inverser sync 3D » et « Format 3D » ne sont disponibles que quand « 3D » est activé.

Langue

Langue	Choisir une langue pour les menus OSD. Utilisez les touches ▲ ▼ pour choisir votre langue préférée.
--------	---

Appendices

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec votre projecteur Acer, référez-vous au guide de dépannage suivant. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur local ou le centre de service.

Problèmes d'Image et Solutions

#	Problème	Solution
1	Aucune image n'apparaît à l'écran	- Assurez-vous que tous les câbles sont bien branchés, tel que décrit dans la section « Bien débiter ». - Assurez-vous qu'aucune des broches du connecteur n'est tordue ou cassée. - Vérifiez si la lampe du projecteur a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section « Remplacement de la lampe ». - Assurez-vous que le projecteur est allumé.
2	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte(Pour PC (Windows 95/98/ 2000/XP/Vin7/ Vista))	- Appuyez sur la touche « RESYNC » du panneau de commande ou de la télécommande. - Pour une image affichée incorrectement : - Ouvrez le « Poste de Travail > Panneau de configuration », puis double-cliquez sur l'icône « Affichage ». - Sélectionnez l'onglet « Paramètres ». - Vérifiez que le réglage de la résolution de votre écran est inférieur ou égal à 1600 x 1200, 1920 x 1080. - Cliquez sur le bouton « Propriétés Avancées ». Si le problème persiste, changez l'affichage du moniteur utilisé actuellement et suivez les étapes ci-dessous : - Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou égal à 1600 x 1200, 1920 x 1080. - Cliquez sur le bouton « Changer » sous l'onglet « Moniteur ». - Sélectionnez « Afficher tous les périphériques > Types de moniteur standard » sous la boîte SP puis choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous « Modèles ». - Vérifiez que le réglage de la résolution de l'écran du moniteur est inférieur ou égal à 1600 x 1200, 1920 x 1080.

3	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (pour ordinateurs portables)	- Appuyez sur la touche « RESYNC » du panneau de commande ou de la télécommande. - Pour une image affichée incorrectement : - Suivez les étapes du point 2 (ci-dessus) pour régler la résolution de votre ordinateur. - Appuyez sur les paramètres de bascule de la sortie. Par exemple : [Fn]+[F4], Compaq [Fn]+[F4], Dell [Fn]+[F8], Gateway [Fn]+[F4], IBM [Fn]+[F7], HP [Fn]+[F4], NEC [Fn]+[F3], Toshiba [Fn]+[F5] - Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.
4	L'écran de l'ordinateur portable n'affiche pas de présentation	- Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Windows® Microsoft® : Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées. - Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Mac® Apple® : Dans l'onglet Préférences du Système, ouvrez Affichage et réglez Miroir Vidéo sur « Marche ».
5	L'image est instable ou vacillante	- Utilisez le paramètre « Suivi » pour régler le problème. Référez-vous à la section « Image » pour plus d'informations. - Changez les paramètres de la profondeur des couleurs de l'affichage sur votre ordinateur.
6	L'image comporte une barre verticale vacillante	- Utilisez « Fréquence » pour effectuer le réglage. Référez-vous à la section « Image » pour plus d'informations. - Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur
7	L'image est floue	- Réglez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur. - Assurez-vous que l'écran de projection se trouve bien à la distance requise : H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/Z650/ EG40S/HG-80ST/Q1P1504 : entre 0,9 et 4,6 mètres H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz : entre 1,0 et 7,6 mètres Référez-vous à la section « Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom » pour plus d'informations.

8	L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD au format « écran large »	Lorsque vous regardez un DVD d'encodage anamorphosé ou au format 16:9, vous devez régler les paramètres ci-dessous : • Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur. • Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect. Réglez le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.
9	L'image est trop petite ou trop large	• Réglez le levier du zoom sur le dessus du projecteur. • Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran. • Appuyez sur la touche « MENU » du panneau de commande ou de la télécommande. Allez dans le « Image » > « Rapport d'aspect » et essayez les différents réglages.
10	Les bords de l'image sont inclinés.	• Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran. • Appuyez sur les touches de correction trapèze du panneau de commande ou de la télécommande, jusqu'à obtenir une image carrée. • Appuyez sur la touche « MENU » du panneau de commande ou de la télécommande pour ouvrir le menu OSD. Allez à « Image » > « Trapèze auto » ou « Image » > « Trapèze manuel » pour effectuer les réglages.
11	L'image est renversée	• Sélectionnez « Image » > « Mode de projection », « Image » > « Emplacement de projection » dans l'OSD et réglez la direction de projection.

Problèmes avec le Projecteur

#	Condition	Solution
1	Le projecteur arrête de répondre aux commandes.	Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 30 secondes avant de reconnecter l'alimentation.
2	La lampe grille ou émet un claquement	Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe ».

Messages OSD

#	Condition	Rappel de Lampe
1	Message	Panne ventilateur – le ventilateur du système ne fonctionne pas. Panne ventilateur. La lampe s'éteindra bientôt. Surchauffe Project – le projecteur a dépassé sa température de fonctionnement recommandée et doit refroidir avant d'être réutilisé. Veuillez également vérifier que les filtres à poussière soient installés. Si le filtre à poussière est bouché, veuillez le nettoyer. Surchauffe Project. La lampe s'éteindra bientôt. Changer la lampe – la lampe a presque atteint sa durée de vie limite. Préparez-vous à la changer bientôt. La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance. Remplacement suggéré!

Tableau de Définition des DELs & Alertes

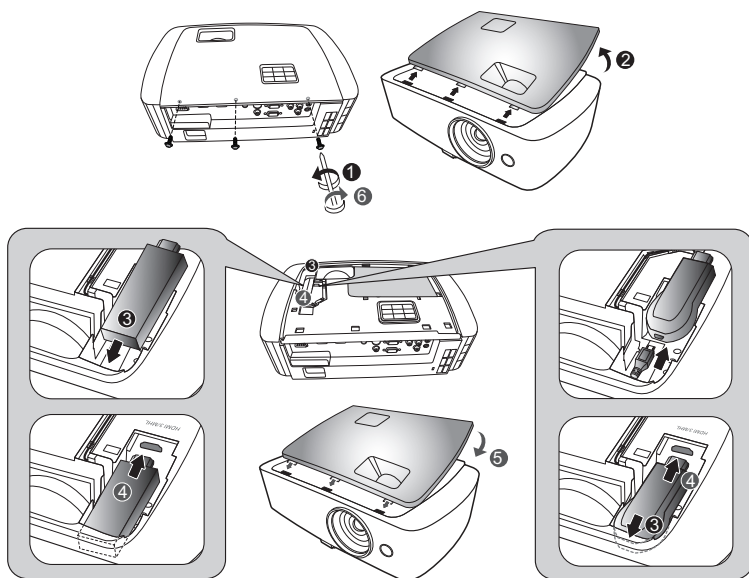
Messages des DELs

Message	DEL d'Alimentation		DEL de la Lampe	DEL de la Température
	Rouge	Bleue	Rouge	Rouge
Veille (cordon d'alimentation connecté)	V	--	--	--
Bouton Marche/ Arrêt sur Marche (ON)	--	V	--	--
Nouvelle tentative de la lampe	--	Clignotement rapide	--	--
En cours d'arrêt (en cours de refroidissement)	Clignotement rapide	--	--	--
En cours d'arrêt (refroidissement terminé)	V	--	--	--
Erreur (panne thermique)	--	V	--	V
Erreur (échec de verrouillage du ventilateur)	--	V	--	Clignotement rapide
Erreur (panne de la lampe)	--	V	V	--
Erreur (panne de la roue de couleur)	--	V	Clignotement rapide	--

Utiliser le(s) connecteur(s) interne(s)

Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt . Laissez le projecteur refroidir au moins 45 minutes. Débranchez le cordon d'alimentation.

- 1 Utilisez un tournevis pour enlever la/les vis du couvercle. (Illustration #1)
- 2 Enlevez le couvercle en le poussant vers le haut. (Illustration #2)
- 3 Trouvez le connecteur HDMI (MHL) à côté de la bague de réglage de focale/zoom.
- 4 Placez le bas du dongle WirelessHD (accessoire optionnel) ou autre dongle HDMI/MHL d'abord dans le projecteur (Illustration #3) puis insérez le dongle WirelessHD ou autre dongle HDMI/MHL dans le connecteur HDMI (MHL). (Illustration #4)
- 5 Un câble micro USB est également disponible si vous devez alimenter le dongle HDMI/MHL.
- 6 Remettez le couvercle en place et serrez la/les vis. (Illustration #5 - #6)



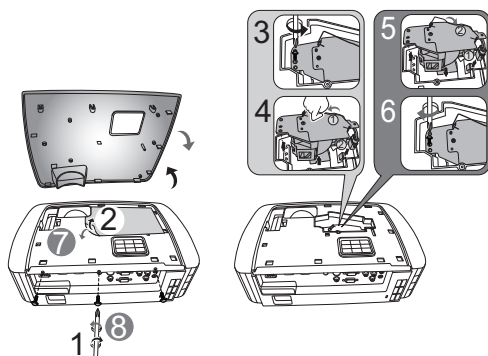
Remplacement de la lampe

Utilisez un tournevis pour retirer la(es) vis du couvercle puis retirez la lampe.

Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Vous verrez le message d'avertissement suivant « **La lampe a presque atteint la fin de sa durée de vie en mode pleine puissance. Remplacement Conseillé !** » Lorsque vous voyez ce message, changez la lampe le plus rapidement possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 45 minutes avant de changer la lampe.



Avvertissement : Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez-le refroidir avant de changer la lampe.



Retirer l'ampoule :

Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt . Laissez le projecteur refroidir au moins 45 minutes. Débranchez le cordon d'alimentation.

- 1 Utilisez un tournevis pour enlever la/les vis du couvercle. (Illustration #1)
- 2 Enlevez le couvercle en le poussant vers le haut.
- 3 Retirez le film de protection de la lampe. (Illustration #2).
- 4 Retirez la vis de fixation du module de l'ampoule (Illustration #3).
- 5 Débranchez le connecteur de la lampe du projecteur. Soulevez la poignée de façon à la relever. Sortez le module de l'ampoule en tirant (Illustration #4).

Pour remettre en place le module de la lampe, utilisez une nouvelle lampe et inversez les étapes ci-dessus (Illustration #5 - #8).

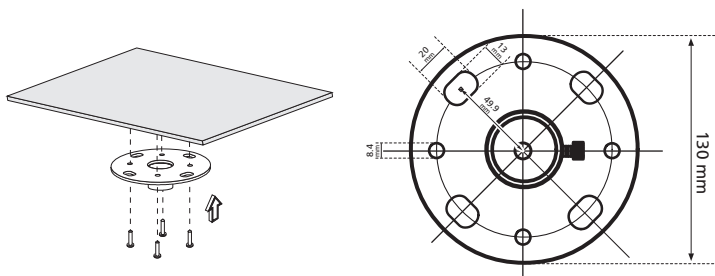


Avvertissement : Pour réduire le risque de blessures corporelles, ne pas faire tomber le module de la lampe et ne pas toucher l'ampoule de la lampe. L'ampoule risque de se briser et provoquer des blessures si elle tombe.

Installation au plafond

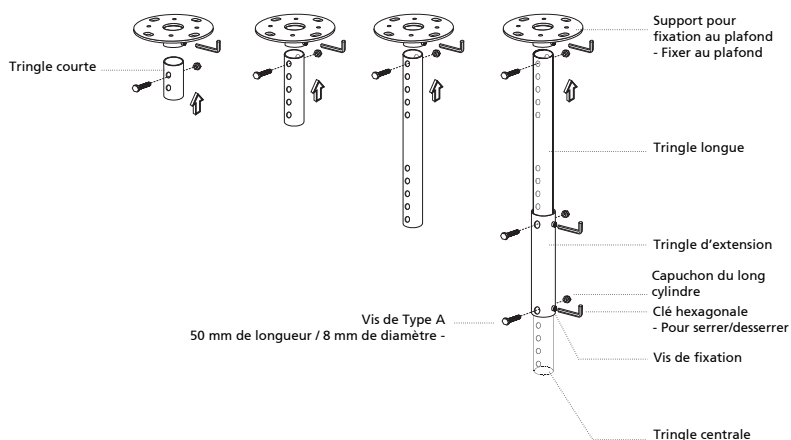
Si vous souhaitez installer le projecteur avec une fixation au plafond, veuillez vous référer aux étapes ci-dessous :

- 1 Percez quatre trous dans une partie solide et structurellement saine du plafond et fixez la base de montage.

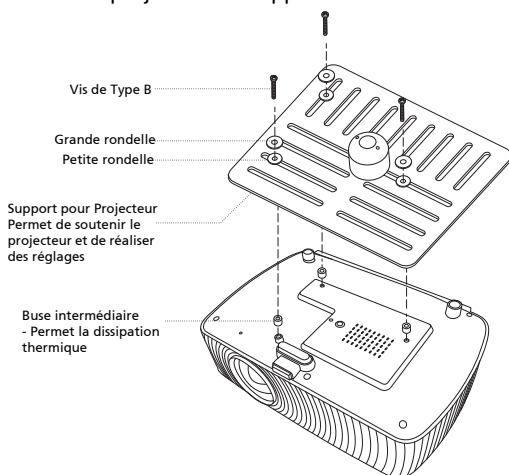


Remarque : Les vis ne sont pas fournies. Veuillez vous équiper de vis adaptées au type de votre plafond.

- 2 Fixez la tringle pour plafond à l'aide des vis à cylindres adaptées.

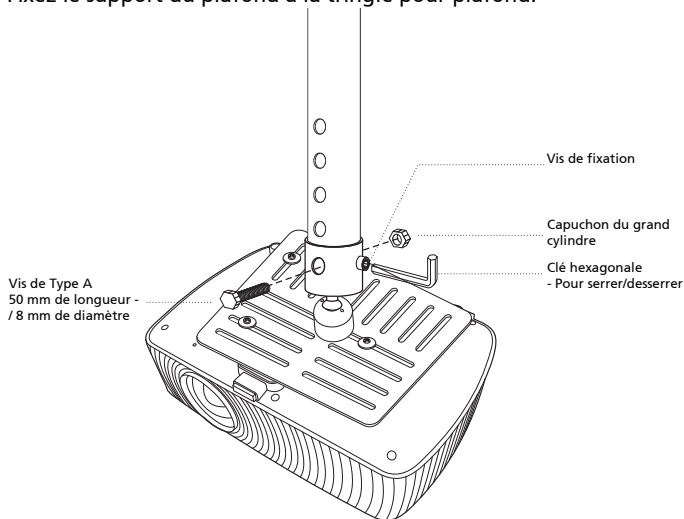


- 3 Utilisez un nombre de vis suffisant par rapport à la taille du projecteur pour fixer le projecteur au support de la monture du plafond.

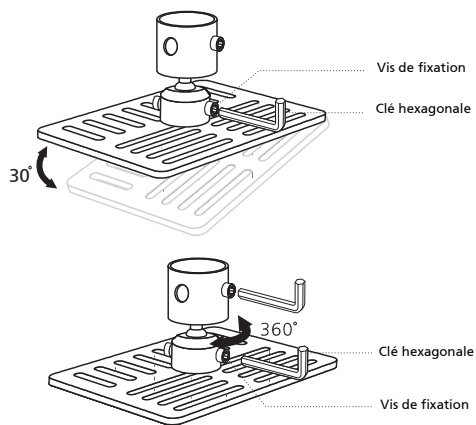


Remarque : Il est conseillé de garder un espace suffisant entre le support et le projecteur afin de permettre une bonne dissipation de la chaleur. Utilisez deux rondelles pour le support supplémentaire, en cas de nécessité.

- 4 Fixez le support du plafond à la tringle pour plafond.

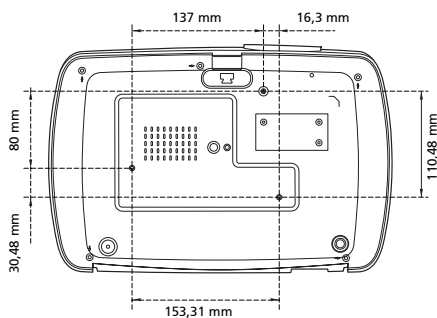


5 Réglez l'angle et le positionnement s'il le faut.



Remarque : Les types appropriés de vis et de rondelles pour chaque modèle sont listés dans le tableau ci-dessous. Les vis au diamètre de 4 mm sont fournies dans le sachet des vis.

Vis de Type B		Type de Rondelle	
Diamètre (mm)	Longueur (mm)	Grand	Petit
4	25	V	V



Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Système de projection	DLP™
Résolution	Native : 1080p (1920 x 1080) Maximum : WUXGA (1920 x 1200) (prend en charge l'assombrissement réduit seulement)
Compatibilités Ordinateur	Référez-vous à la section « Modes de compatibilité » pour plus d'informations.
Compatibilité Vidéo	NTSC (3,58/4,43), PAL (M/N), PAL 60, SECAM, HDTV (720p, 1080i, 1080p), EDTV (480p, 576p), SDTV (480i, 576i)
Rapport d'aspect	Auto, 4:3, 16:9, Plein, Boîte aux lettres (L.BOX), 16:6
Couleurs d'affichage	1,07 milliards de couleurs
Objectif de projection	- H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/ Z650/EG40S/HG-80ST/Q1P1504 : F = 2,6 - 2,78, f = 10,20 mm - 11,22 mm, 1:1,1 Zoom manuel et mise au point manuelle - H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz : F = 2,59 - 2,87, f = 16,88 mm - 21,88 mm, 1:1,3 Zoom manuel et mise au point manuelle
Taille d'écran de projection (diagonale) avec mise au point nette	- H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/ Z650/EG40S/HG-80ST/Q1P1504 : 54" (137 cm) - 300" (762 cm) - H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz : 30" (76 cm) - 300" (762 cm)
Distance de projection avec mise au point nette	- H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/ Z650/EG40S/HG-80ST/Q1P1504 : 3,0' (0,9 m) - 15,0' (4,6 m) - H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz : 3,3' (1,0 m) - 25,1' (7,6 m)
Rapport de distance de projection	- H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/ Z650/EG40S/HG-80ST/Q1P1504 : 131"±3% @ 2 m (0,69 - 0,76:1) - H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz : 79"±3% @ 2 m (1,15 - 1,50:1)
Fréquence du balayage horizontal	15 - 100 kHz
Fréquence du balayage de rafraîchissement vertical	24 - 120 Hz
Correction trapèze	+/-40 degrés (Vertical et horizontal), Manuel & Auto
Zoom numérique	2 X
Audio	10 W x 2
Poids	Environ 3,5 kgs (7,71 lbs.)
Dimensions (l x P x H mm)	357 x 241 x 98 mm (1,17' x 0,79' x 0,32')
Source d'alimentation	Entrée CA universelle 100 - 240 V, fréquence d'entrée 50/60 Hz

Consommation électrique (type)	325 W
Température de fonctionnement	0°C à 40°C / 32°F à 104°F
Connecteurs E/S	• Prise d'alimentation x 1 • USB (Type mini B) x 1 • Entrée VGA x 1 • Sortie VGA x 1 • Vidéo Composite x 1 • S-Vidéo x 1 • Vidéo composantes (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr) x 1 • RS232 x 1 • HDMI (MHL) x 2 • HDMI x 1 • Sortie 5V cc x 1 • Entrée de prise 3,5 mm x 1 • Sortie fiche audio de 3,5 mm x 1 • Câble micro USB x 1
Contenu du paquet standard	• Cordon d'alimentation secteur x 1 • Câble VGA x 1 • Câble vidéo composite x 1 • Télécommande x 1 • Batterie x 2 (pour la télécommande) • Guide utilisateur (CD-ROM) x 1 • Guide de démarrage rapide x 1 • Carte de sécurité x 1
Accessoire (en option)	• Câble vidéo composite x 1 • Boîtier de transport x 1 • Kit dongle WirelessHD x 1 • Kit lunettes 3D x 1 • Chromecast x 1

* La conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis préalable.

Modes de compatibilité

1 Analogique VGA - Signal PC

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640 x 480	60	31,47
		72	37,86
		75	37,50
		85	43,27
		120	61,91
SVGA	800 x 600	56	35,20
		60	37,88
		72	48,08
		75	46,88
		85	53,67
		120	77,43
XGA	1024 x 768	60	48,36
		70	56,48
		75	60,02
		85	68,68
		120	98,96
SXGA	1152 x 864	70	63,85
		75	67,50
		85	77,10
	1280 x 1024	60	63,98
		72	76,97
		75	79,98
		85	91,15
QuadVGA	1280 x 960	60	60,00
	1280 x 960	75	75,00
SXGA+	1400 x 1050	60	65,32
UXGA	1600 x 1200	60	75,00

PowerBook G4	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	66,6 (67)	35,00
	800 x 600	60	37,88
	1024 x 768	60	48,36
	1024 x 768	75	60,241
	1152 x 870	75	68,681
WXGA	1280 x 768	60	47,78
	1280 x 768	75	60,29
	1280 x 768	85	68,63
	1280 x 720	60	45,00
	1280 x 800	60	49,70
	1280 x 800 - RB	120	101,6
	1440 x 900	60	55,94
	1680 x 1050	60	65,29
	1366 x 768	60	47,71
	1920 x 1080-RB	60	66,60
	1920 x 1080-EIA	60	67,50
	1024 x 600	60	37,50
	1920 x 1200-RB	59,95	74,04

2 HDMI - Signal PC

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA_60	640 x 480	59,94	31,469
VGA_72		72,809	37,861
VGA_75		75	37,5
VGA_85		85,008	43,269
VGA_120		119,518	61,91
SVGA_56	800 x 600	56,25	35,156
SVGA_60		60,317	37,879
SVGA_72		72,188	48,077
SVGA_75		75	46,875
SVGA_85		85,061	53,674
SVGA_120		119,854	77,425

XGA_60	1024 x 768	60,004	48,363
XGA_70		70,069	56,476
XGA_75		75,029	60,023
XGA_120		119,804	98,958
SXGA_75	1152 x 864	75	67,5
SXGA_85		84,99	77,094
SXGA_60	1280 x 1024	60,02	63,981
SXGA_72		72	76,97
SXGA_75		75,025	79,976
SXGA_85		85,024	91,146
QuadVGA_75	1280 x 960	75	75
SXGA+_60	1400 x 1050	59,978	65,317
UXGA_60	1600 x 1200	60	75
Mac G4	640 x 480@60Hz	59,94	31,469
MAC13	640 x 480@67Hz	66,667	35
Mac G4	800 x 600@60Hz	60,317	37,879
Mac G4	1024 x 768@60Hz	60,004	48,363
MAC19	1024 x 768@75Hz	75,02	60,241
MAC21	1152 x 870@75Hz	75,061	68,681
WXGA_60	1280 x 768	59,87	47,776
WXGA_75		74,893	60,289
WXGA_85		84,837	68,633
WXGA_60	1280 x 720	60	45
WXGA_60	1280 x 800	59,81	49,702
WXGA_120-RB	1280 x 800	119,909	101,563
WXGA+_60	1440 x 900	59,887	55,935
1680x1050_60	1680 x 1050	59,954	65,29
acer_16:9	1366 x 768	59,79	47,712
1920 x 1080_RB	1920 x 1080	60	66,587
1920 x 1080_EIA	1920 x 1080	60	67,5
acer_timing	1024 x 600	60	37,5
1920 x 1200-RB	1920 x 1200	59,95	74,038

3 HDMI - Signal vidéo

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	60	15,73
480p	720 x 480	60	31,47
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60	33,75
1080i	1920 x 1080	50	28,13
1080p	1920 x 1080	60	67,50
1080p	1920 x 1080	50	56,26
1080p	1920 x 1080	24	27,00
1080p	1920 x 1080	23,98	26,97

4 MHL - Signal vidéo

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	60	15,73
480p	720 x 480	60	31,47
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60	33,75
1080i	1920 x 1080	50	28,13
1080p	1920 x 1080	24	27,00
1080p	1920 x 1080	23,98	26,97
1080p	1920 x 1080	30	33,75

5 Signal YPbPr

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720 x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50,00	15,63
576p	720 x 576	50,00	31,25
720p	1280 x 720	60,00	45,00

720p	1280 x 720	50,00	37,50
1080i	1920 x 1080	60,00	33,75
1080i	1920 x 1080	50,00	28,13
1080p	1920 x 1080	60,00	67,5
1080p	1920 x 1080	50,00	56,26
1080p	1920 x 1080	24,00	27,00
1080p	1920 x 1080	23,98	26,97

6 Signal vidéo, S-Vidéo

Mode	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]	fsc (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 ou 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

Avis concernant les Réglementations et la Sécurité

Notice FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour de l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Avis : Périphériques

Seuls les périphériques (appareils d'entrée/sortie, ports, imprimantes, etc.) approuvés conformes aux limites de la Classe B peuvent être connectés à cet équipement. L'utilisation des périphériques non conformes peut provoquer des interférences pour la réception de la télévision ou de la radio.

Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent invalider l'autorité de l'utilisateur, laquelle est accordée par la Commission Fédérales des Communications, à utiliser cet appareil.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

Acer déclare par la présente que cette série de projecteur est conforme aux conditions essentielles et aux autres dispositions relatives de la Directive 1999/5/EC.

Compatible avec la Certification réglementaire Russe



Avis de réglementation sur les appareils radio



Remarque : Les informations de réglementation ci-dessous concernent uniquement les modèles avec LAN sans-fil et/ou Bluetooth.

Général

Ce produit est conforme aux normes concernant la fréquence radio et la sécurité de tous les pays ou régions dans lesquels il a été approuvé pour l'utilisation sans-fil. En fonction des configurations, ce produit peut ou peut ne pas contenir les périphériques fréquence radio sans-fil (par exemple LAN sans-fil et/ou modules Bluetooth).

Canada — Appareils de communication radio à basse consommation électrique sans licence (RSS-210)

- a Informations générales
Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :
 1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
 2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.
- b Fonctionnement avec une bande de 2,4 GHz
Pour éviter des interférences radio avec un service sous licence, cet appareil doit être utilisé à l'intérieur et son installation à l'extérieur est sujette à concession de licence.

Listes des pays concernés

Cet appareil doit être utilisé en stricte conformité avec les réglementations et contraintes applicables dans le pays d'utilisation. Pour plus d'informations, veuillez contacter un bureau local dans le pays d'utilisation. Pour la liste mise à jour des pays, veuillez aller sur <http://ec.europa.eu/enterprise/rte/implem.htm>.

FCC RF Radiation Exposure Statement

- 1 This Transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.
- 2 This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with a minimum distance of 20 centimeters between the radiator and your body.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:

- 1 l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et
- 2 l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Caution: Exposure to Radio Frequency Radiation.

To comply with RSS 102 RF exposure compliance requirements, a separation distance of at least 20 cm must be maintained between the antenna of this device and all persons.

Pour se conformer aux exigences de conformité CNR 102 RF exposition, une distance de séparation d'au moins 20 cm doit être maintenue entre l'antenne de cet appareil et toutes les personnes.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan
Contact Person: Mr. RU Jan, e-mail: ru_jan@acer.com.tw

And,

Acer Italy s.r.l

Via Lepetit, 40, 20020 Lainate (MI) Italy
Tel: +39-02-939-921, Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Declare under our own responsibility that the product:

Product: DLP Projector
Trade Name: Acer
Model Number: H7550ST/E155S/HE-815ST/H1P1403/H7550STz/
H7550BD/E155D/HE-815J/H1P1406/H7550BDz/
Z650/EG40S/HG-80ST/Q1P1504 series

To which this declaration refers conforms to the relevant standard or other standardizing documents:

- EN55022:2010 Class B; EN 55024:2010
- EN61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009, Class A
- EN61000-3-3:2008
- EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010+A12:2011
- Regulation (EC) No. 1275/ 2008; EN 62301:2005
- EN50581:2012

We hereby declare above product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of EMC Directive 2004/108/EC, Low Voltage Directive 2006/95/EC and RoHS Directive 2011/65/EU and Directive 2009/125/EC with regard to establishing a framework for the setting of ecodesign requirements for energy-related product.

Year to begin affixing CE marking 2014.

RU Jan/Sr. Manager
Regulation Center, Acer Inc.

Nov. 21, 2014 -
Date

**Acer America Corporation**

333 West San Carlos St.,

Suite 1500

San Jose, CA 95110

U. S. A.

Tel: 254-298-4000

Fax: 254-298-4147

www.acer.com

Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	DLP Projector
Model Number:	H1P1403/H1P1406/Q1P1504 series
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147