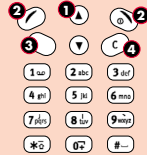


Votre téléphone



- Touches haut et bas**
Situées à l'avant de votre téléphone, elles permettent d'augmenter le volume ou de naviguer dans les menus et les options.
- Touches latérales**
Ces touches exécutent la fonction qu'indique le texte situé immédiatement au-dessus sur l'écran.
- Touche Accès rapide**
La fonction de cette touche varie selon le modèle de votre téléphone. Elle permet d'accéder rapidement à une fonction donnée, par exemple la boîte à outils SIM ou la messagerie.
- Touche Effacement**
Selon le contexte, cette touche efface les caractères et le texte, ou elle vous ramène à l'étape précédente. Une longue pression sur cette touche vous ramène à l'écran principal.



Emission d'un appel

Composition d'un numéro

- Saisissez le numéro de téléphone désiré avec son indicatif et appuyez sur la touche **Appel**, pour lancer l'appel.
- Pour effacer tout le numéro et revenir à l'écran principal, maintenez la touche **Effacement** enfoncée pendant quelques secondes.
- Vous pouvez régler le volume du combiné lors d'un appel à l'aide des touches avant.
- Appuyez sur **Fin**, pour mettre fin à l'appel.

Appels internationaux

- Maintenez la touche **Enfoncée** jusqu'à ce que le signe "+" apparaisse (ce caractère remplace le code d'accès international).
- Saisissez l'indicatif du pays, de la zone et du numéro de téléphone.
- Appuyez sur la touche **Appel**, pour déclencher l'appel.

Messages

Appel de votre boîte vocale

Lorsqu'un nouveau message est enregistré dans votre boîte vocale, le téléphone affichera soit l'icône de la boîte **Appel** sur l'écran principal, soit un message court en provenance du réseau. Tout dépend de votre prestataire de services.

Maintenez la touche **Enfoncée** pendant quelques secondes. Si le téléphone demande le numéro de la boîte vocale, saisissez-le et appuyez sur **Appel**. Ce numéro vous sera fourni par votre prestataire de services.

Lecture d'un message court

- Lorsque vous recevez un message court, l'icône enveloppe **Appel** apparaît en haut de l'écran principal.
- Appuyez sur **Lire**, pour afficher le nouveau message directement dans l'écran principal.
- Pour lire d'anciens messages, sélectionnez **Lire** dans le menu **Messages**.
- Servez-vous des touches latérales **Navigation** pour parcourir les différents messages.

- Appuyez sur **Options**, pour accéder aux options de message suivantes :
 Effacer le message.
 Initie une session de Chat.
 Envioie un message court au correspondant.

Appel
Appelle le correspondant (ou, si le message comporte un numéro entre guillemets, c'est ce numéro qui sera appelé). Ajoute le numéro de téléphone du correspondant à votre répertoire.

Heure/date
Affiche la date et l'heure du message.

Faire suivre
Envoie le message à quelqu'un d'autre.

Appels d'urgence

- Entrez 112 (ou le numéro d'urgence local).
- Appuyez sur la touche **Appel**, pour déclencher l'appel.

Appels depuis le répertoire

- Appuyez sur **Navigation** depuis l'écran principal, vous pouvez également appuyer sur **Noms**, puis sélectionner l'option **Chercher**.
- Tapez les premières lettres du nom ou faites défiler la liste pour trouver celui qui vous intéresse.
- Appuyez sur **Appel**, pour composer le numéro.

Numérotation rapide

Permet de composer le numéro en maintenant la touche attribuée enfoncée depuis l'écran principal.

Pour attribuer une entrée du répertoire à une touche :

Appuyez sur **Navigation**, puis appuyez sur l'une des touches **Navigation** jusqu'à ce que le numéro de touche apparaisse à gauche de l'écran, à côté du nom. Cela indique que le numéro rapide est bien attribué.

Appel depuis la liste des appels

Le téléphone enregistre la liste des appels reçus, émis et en absence. Elle peut stocker jusqu'à 30 entrées.

Une icône à gauche de l'écran indique le type d'appel :

- Appel reçu
- Appel en absence
- Appel émis

Pour composer un numéro depuis la liste de renumérotation/appels :

Appuyez sur **Navigation** pour accéder à la liste. Faites défiler la liste pour trouver l'appel qui vous intéresse et appuyez sur **Appel**, pour composer.

Remarque : si votre réseau ne prend pas en charge la fonction Appel en attente, le fait d'accepter un second appel mettra fin au premier. Vous n'aurez donc pas la possibilité de basculer d'un appel à l'autre.

Réception d'un appel

Réception d'un appel

- Pour répondre à un appel, appuyez sur **Accept**. Pour refuser un appel, appuyez sur **Refuser**.

Appel en attente

Cette fonction indique qu'en cas de deuxième appel, vous en êtes informé par un signal sonore émis dans le combiné.

Appuyez sur **Refuser**, pour refuser ce second appel. Appuyez sur **Accept**, pour mettre l'appel en cours en attente et activer le second appel. Pour mettre fin à l'appel activé et revenir à l'appel en attente, appuyez sur **Fin**. Pour passer d'un appel à l'autre, appuyez sur **Options**, puis choisissez l'option **Permuter**.

Remarque : si votre réseau ne prend pas en charge la fonction Appel en attente, le fait d'accepter un second appel mettra fin au premier. Vous n'aurez donc pas la possibilité de basculer d'un appel à l'autre.

Options disponibles pendant l'appel

Lors d'un appel, il vous est possible d'appuyer sur la touche **Options** ; ces options sont les suivantes :

- Noms**
Permet d'accéder au répertoire.
- Mise en att./Fin mise att.**
Met l'appel en cours en attente ou réactive l'appel en attente.
- Silence/Fin silence**
Coupe/réactive le microphone.
- Envoi message**
Permet l'envoi d'un message de texte.
- Boîte à outils SIM**
Permet d'accéder à la boîte à outils SIM.
- Permuter**
Permet de passer de l'appel en cours à l'appel en attente.
- Racc. tous**
Met fin à tous les appels.

Editeur de sonneries

Accédez au menu **Sons** et appuyez sur **Editeur**.

Changez votre sonnerie pour personnaliser votre téléphone. Créez votre propre sonnerie à l'aide de l'éditeur de sonneries.

Vous disposez de 2 méthodes de saisie.

Texte
les notes sont saisies sous forme de texte

Graphique
les notes sont saisies sur une partition

Les deux méthodes de saisie utilisent les mêmes frappes de touches, sauf avis contraire.

Dans ce menu, les touches représentent les notes suivantes :

- 1** Do
- 2** Ré
- 3** Mi
- 4** Fa
- 5** Sol
- 6** La
- 7** Si
- 8** Entrée d'une pause (mode texte)
- 9** Entrée d'une pause (mode graphique)
- 0** Changement de la gamme de la note de 1 à 4

Options
Après avoir composé la sonnerie, appuyez sur **Options**, pour accéder à l'écran de menus. Les options disponibles sont :

- Tempo**
Permet de choisir dans une liste le tempo auquel vous voulez jouer la sonnerie.
- Ecouter**
Permet d'écouter votre mélodie.
- Sauver**
Permet de sauvegarder votre mélodie.
- Effacer**
Permet d'effacer la mélodie.
- Envoyer**
Permet d'envoyer votre mélodie à un de vos amis.

Réception d'une sonnerie

Si vous avez reçu une sonnerie, appuyez sur **Options**, pour entrer dans le menu permettant de jouer, d'enregistrer ou de supprimer la mélodie. Si vous appuyez sur **Options**, la mélodie et le message sont effacés.

Remarque : vous ne pouvez sauvegarder que 5 mélodies, qu'elles soient de votre propre composition ou que vous les ayez reçues sous forme de message. Pour en enregistrer d'autres, vous devez effacer une sonnerie existante.

Changement du mode de saisie

Le mode de saisie en cours est signalé en bas de l'écran par l'un des icônes suivantes :

- Mode minuscules**
- Mode majuscules**
- Mode numérique**
- Saisie de texte T9 (minuscules)**
- Saisie de texte T9 (majuscules)**

Vous pouvez basculer entre les modes majuscules, minuscules et numériques en appuyant à plusieurs reprises sur **Options**.

Vous pouvez passer en mode de saisie de texte prédictif T9 en appuyant à plusieurs reprises sur **Options**.

Ce mode permet d'afficher des caractères à l'écran en appuyant sur le clavier numérique. Ces caractères sont présentés dans le tableau ci-dessous :

Touche	Liste de caractères disponibles
1	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, *, #
2	a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
3	d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
4	g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
5	j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
6	m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
7	p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
8	t, u, v, w, x, y, z, space
9	w, x, y, z, space
0	space
#	espace

Saisie de texte assistée

Pour vous faire gagner du temps quand vous écrivez un message court, votre téléphone comporte une fonction qui anticipe, à partir des lettres que vous saisissez, la fin du mot.

Avec ce mode de saisie, vous devez simplement appuyer sur chaque touche une fois. Par exemple, pour écrire le mot "Ross", appuyez une fois sur **R**, puis sur **O**, puis sur **S**, puis sur **S**.

Il se peut que le mot change à mesure que vous le saisissez, mais ignorez ce qui est affiché à l'écran jusqu'à ce que vous ayez terminé la saisie. Il arrive que des mots différents partageant les mêmes séquences de touches. Si le mot saisi n'est pas le bon, appuyez sur **Options** afin de parcourir les autres possibilités. Si le mot que vous recherchez n'est toujours pas là, appuyez plusieurs fois sur **Options** pour changer le mode de texte en **Mode minuscules**.

Vous pouvez basculer entre les modes majuscules, minuscules et numériques en appuyant à plusieurs reprises sur **Options**.

Ce mode permet d'afficher des caractères à l'écran en appuyant sur le clavier numérique. Ces caractères sont présentés dans le tableau ci-dessous :

Touche	Liste de caractères disponibles
1	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, *, #
2	a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
3	d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
4	g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
5	j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
6	m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
7	p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, space
8	t, u, v, w, x, y, z, space
9	w, x, y, z, space
0	space
#	espace

Une fois le mot saisi, appuyez sur la touche d'espace **Options** pour écrire le mot suivant. Pour sélectionner des symboles dans la table des caractères, maintenez la touche **Options** enfoncée pendant quelques secondes.

Certains signes de ponctuation (dont le point, le tiret et les apostrophes) sont également disponibles en appuyant sur la touche **Options**. Le signe de ponctuation est saisi à la prochaine frappe de touche.

Astuces

Définition de l'heure et de la date

Entrez dans le menu **Réglages** pour définir l'heure et la date. Ouvrez **Régl. date** et appuyez sur **Options**. Entrez la date et appuyez sur **OK**.

Ouvrez **Régl. heure** et appuyez sur **Options**. Entrez l'heure au format 24 heures, appuyez sur **OK**. La date et l'heure sont enregistrées.

Réveil

Vous pouvez utiliser votre téléphone comme réveil.

Entrez dans le menu **Réglages** et appuyez sur **Options**. Vous devez activer le réveil et entrer l'heure (au format 24 heures) à laquelle vous souhaitez que le téléphone sonne. Lorsque l'heure est définie, appuyez sur **Options**.

Désactiver, pour l'arrêter, ou sur **Réveil**, pour activer le réveil pendant dix minutes. Le réveil recommencera ensuite à sonner.

Remarque : le réveil sonnera même si le téléphone est désactivé. Le téléphone se mettra en marche temporairement, mais vous ne pourrez ni recevoir, ni émettre d'appels. Lorsque le réveil s'arrête, le téléphone se met hors service.

Egaliseur

Entrez dans le menu **Sons** et sélectionnez **Egaliseur**. Ce menu permet de modifier les réglages audio de l'écouteur du téléphone. Pour optimiser la qualité audio, choisissez l'un des trois réglages suivants :

- Aigu**
- Normal**
- Grave**

Raccourcis

Pour verrouiller/déverrouiller le clavier, appuyez sur **Options**, puis sur **Options** dans l'écran principal. Pour entrer/sortir du mode silencieux, appuyez sur **Options**, puis sur **Options** dans l'écran principal. Pour entrer une pause pendant la composition, maintenez enfoncée **Options** jusqu'à ce que la lettre **P** apparaisse. Une pause de 3 secondes est ainsi insérée.

Mise en service

Pour pouvoir utiliser votre téléphone, vous devez tout d'abord installer la mini-carte SIM fournie par votre prestataire de services, puis charger la batterie.

Retrait du capot arrière

Appuyez sur les bords en dessous du clip et dégagez le capot. Soulevez-le.

Installation de la carte SIM

Insérez la carte dans le téléphone, en commençant par le côté droit et en vous assurant que ses contacts dorés sont plaqués sur les contacts du téléphone. Maintenez la carte SIM en place et faites glisser la plaque métallique vers la droite afin de recouvrir la partie gauche de la mini-carte SIM.

Mise en place de la batterie

Pour mettre la batterie étiquette vers le bas. Alignez les languettes de la batterie avec celles situées à l'arrière du téléphone. Vous devez entendre un clic. Pour retirer la batterie, appuyez sur le clip et dégagez la batterie.

Mise en charge de la batterie

Connectez le cordon du chargeur sur le connecteur situé à la base du téléphone. Branchez le chargeur sur une prise secteur. Lorsque l'opération de recharge commence, le témoin de la batterie laisse la place au témoin du chargeur. Lorsque la batterie est rechargée, le témoin s'arrête et vous pouvez débrancher le chargeur.

Mise sous et hors tension

Pour mettre le téléphone sous tension, appuyez sur **Navigation**. Si un code PIN est demandé, saisissez le code fourni avec la carte SIM. Ce code sera représenté par des astérisques. Appuyez ensuite sur **OK**. Patientez quelques secondes pendant que le téléphone recherche le réseau.

Lorsque le réseau a été détecté, l'écran principal apparaît et votre téléphone est prêt à l'emploi. L'écran principal affiche le nom du réseau, et deux icônes indiquent la puissance du signal de réseau (en haut et à droite) et le niveau de charge de la batterie (en haut et à gauche). Pour mettre le téléphone hors tension, maintenez la touche **Navigation** enfoncée pendant quelques secondes.

Navigation dans les menus

Pour accéder au menu principal, appuyez sur **Navigation**, à partir de l'écran principal.

Défilement
Les touches latérales **Navigation** permettent de passer d'un menu à l'autre. Lorsque vous avez localisé le menu qui vous intéresse, appuyez sur **Navigation**. Appuyez sur **Fin**, Retour ou **Navigation** pour revenir au niveau précédent.

Boîte à outils SIM

Votre prestataire de services peut offrir de passer d'un menu à l'autre. Lorsque vous avez localisé le menu qui vous intéresse, appuyez sur **Navigation**. Appuyez sur **Fin**, Retour ou **Navigation** pour revenir au niveau précédent.

Pour plus de détails, contactez votre prestataire de services.

Dépannage

Problème	Cause possible	Action corrective possible
Le téléphone ne s'allume pas	Batterie vide. Les contacts de la batterie sont sales.	Chargez la batterie à son maximum, puis appuyez sur Navigation . Nettoyez les contacts de la batterie et du téléphone avec un chiffon sec, rebranchez la batterie, attendez quelques secondes et appuyez sur Navigation .
La batterie du téléphone ne se met pas en charge	Batterie vide	Mettez la batterie en charge pendant 2 heures. Ne vous inquiétez pas si l'icône batterie ne change pas immédiatement. Débranchez et essayez de nouveau.
Batterie	Chargeur mal connecté	Vérifiez la prise secteur ainsi que le branchement sur le téléphone.
La durée d'utilisation de la batterie paraît insuffisante	Quelle doit être la durée de la première mise en charge de la batterie ? Le téléphone s'alimente avec la batterie lorsqu'il est sous tension même hors appel. La fréquence des communications ainsi que l'utilisation des différentes fonctions du téléphone viendront plus vite la batterie. L'autonomie annoncée de la batterie correspond aux conditions optimales.	Mettez la batterie en charge régulièrement.
"Insérer SIM" s'affiche lorsque le téléphone est mis sous tension	La carte SIM est mal insérée ou absente.	Assurez-vous que la carte SIM est correctement positionnée, que le clip métallique est bien coulé sous le contact, puis réessayez.
Le code PIN est bloqué	3 saies de code incorrectes.	Procédez à une inspection visuelle de la carte et nettoyez les contacts avec un chiffon sec. Essayez à nouveau.
Le code PIN2 est bloqué	3 saies de code incorrectes.	Entrez le code PIN de déblocage fourni avec la carte SIM. Si vous n'avez pas ce code, contactez votre prestataire de service.
Ecran peu lisible	Température basse	Vérifiez les paramètres de restriction d'appel. Sinon, vérifiez les paramètres d'interdiction d'appel avec votre prestataire de service.
Impossibilité de se connecter au réseau	Signal faible.	Choisissez un endroit où la puissance de réception est meilleure. Si vous êtes dans un bâtiment, rapprochez-vous d'une fenêtre.
Carte SIM non valide.	Carte SIM non valide.	Contactez votre prestataire de service.
Réseau non autorisé.	Réseau non autorisé.	Essayez de réinitialiser le réseau. Désactivez le téléphone puis remettez-le sous tension.
Impossible de recevoir/d'envoyer des appels	Signal faible.	Vérifiez que le nom du prestataire de service est affiché sur l'écran. Dans la négative, essayez de vous reconnecter au réseau.
	Le téléphone est désactivé.	Appuyez pendant quelques secondes sur Navigation .
	Vérifiez le numéro.	Utilisez le code du pays ainsi que l'indicatif régional complet du numéro.
	Touche appel non actionnée.	Après avoir composé le n°, vous devez appuyer sur la touche Appel .
	Réseau occupé.	Si vous entendez des bips rapides, cela signifie que le réseau est occupé. Raccrochez et réessayez.
	La fonction d'interdiction ou de limitation d'appels est activée.	Vérifiez les paramètres de restriction d'appel. Sinon, vérifiez les paramètres d'interdiction d'appel avec votre prestataire de service.
	Vous n'êtes pas enregistré(e) auprès du prestataire de service.	Après l'achat d'un téléphone, il est parfois nécessaire d'appeler le prestataire de service pour la ligne.
	Rechargez la carte.	Raccrochez la carte.
Volume trop faible de l'écouteur	Réglage trop bas.	Appuyez sur Options pour augmenter le volume pendant un appel.
Volume trop faible de la sonnerie	Réglage trop bas.	Accédez au menu Sons , sélectionnez Volume et augmentez le volume.
Impossibilité de saisir certains mots	Mode de saisie erroné.	Votre téléphone est en mode de saisie de texte T9 (c'est-à-dire qu'il devine les mots que vous cherchez à saisir). Pour saisir un mot particulier, appuyez plusieurs fois sur Options pour passer au mode normal à "frappes multiples".
	La liste de messages pleins est affichée dans l'écran principal	Accédez au menu Liste du menu des messages et effacez certains de vos messages.
Certaines fonctions ne marchent pas	Fonction non supportée par l'opérateur ou votre abonnement.	Appellez votre prestataire de service.
Absence de certains menus	Votre carte SIM ou votre abonnement comporte des restrictions.	Appellez votre prestataire de service.

Informations relatives à la sécurité

Suivez ces recommandations pour utiliser votre téléphone de façon sûre et efficace. Le non-respect de ces recommandations pourrait nuire à votre sécurité ainsi que votre homologation s'appliquerait à votre téléphone.

Signaux HF
Votre téléphone reçoit et transmet des signaux haute fréquence (HF) dès qu'il est sous tension. Sa conception répond à toutes les normes et recommandations en matière d'exposition à l'énergie HF. La puissance en émission de votre téléphone est gérée, par le réseau cellulaire, ou, dans le plus grand dessein, de maintenir un signal de bonne qualité. Vous pouvez également réduire votre exposition aux signaux HF en contrôlant la durée de vos appels ou par l'utilisation d'un dispositif "noir" libre.

Votre téléphone est conforme aux normes en vigueur s'il est utilisé en respectant les instructions du mode d'emploi. Un téléphone de ce modèle a été testé et déclaré conforme aux directives, normes et recommandations suivantes :

- 1999/5/CE • 89/336/CEE • 73/23/CEE (elle que modifiée par 93/68/CEE • 1999/519/CE
- AS/NZS 2772.1 (juin 1998) • IEEE Std C95.1, 1999 Edition

Manipulation de l'antenne et fonctionnement optimum
N'utilisez pas votre téléphone si l'antenne est endommagée. Ne la remplacez que par une antenne agréée par le constructeur. Toute antenne ou modification non agréée pourrait dégrader votre appareil, sa performance et violer les lois en vigueur. Lors d'un appel, ne touchez pas l'antenne inutilement. Tout contact avec l'antenne agit sur la qualité de la communication et peut entraîner un niveau de transmission insuffisant. Tenez votre téléphone comme un combiné classique, l'antenne dirigée vers le haut, au-dessus de votre tête.

Batteries
Des dommages matériels, corporels ou même des brûlures pourraient se produire si un matériau conducteur tel que bijoux ou clés entrant en contact avec les connecteurs métalliques de la batterie. Le court-circuit résultant pourrait rendre ce matériau particulièrement chaud. Manipulez la batterie de votre téléphone avec prudence. Évitez, par exemple, de la transporter dans une poche ou un sac sans protection. N'utilisez que des batteries agréées par le constructeur. Tout autre type de batterie pourrait se révéler dangereux ou dommageable pour la batterie ou le téléphone et annuler, de ce fait, toute forme de garantie.

Accessoires
N'utilisez que des accessoires agréés par le constructeur. L'utilisation d'accessoires non agréés avec votre téléphone présente un risque de performance dégradée, d'incendie, de choc électrique ou de blessures corporelles et pourrait annuler la garantie de l'appareil. Assurez-vous auprès de votre fournisseur de la présence d'accessoires homologués. Votre téléphone ne doit être utilisé qu'avec des batteries ou chargeurs agréés par le constructeur. Toute autre utilisation invaliderait la garantie de votre téléphone et pourrait se révéler dangereuse. Le chargeur secteur n'est compatible qu'avec les sources d'alimentation spécifiées sur l'étiquette. Ne le branchez pas sur une source de courant offrant une tension ou une fréquence différente. Le chargeur ne doit pas être utilisé à l'extérieur ou dans des endroits où il pourrait être mouillé. Débranchez le chargeur de la prise murale en soulevant son boîtier plutôt qu'en tirant sur son câble. Évitez de plonger, d'endommager ou de tacher sur le câble. Évitez d'utiliser le chargeur s'il est endommagé.

Débranchez le chargeur de la prise murale avant de procéder à son nettoyage. Utilisez un chiffon légèrement humide et laissez sécher complètement avant de le rebrancher.

Conduite automobile
Veillez à toujours respecter la réglementation locale en vigueur concernant l'utilisation de votre téléphone cellulaire dans les zones où vous circulez. A certains endroits, il est interdit d'utiliser un téléphone portable au volant et les équipements "main libres" sont exigés dans de nombreux autres secteurs. Ne tenez pas votre téléphone à la main quand vous êtes au volant. Concentrez-vous sur votre conduite. Utilisez si possible le dispositif "main libre". Concentrez-vous sur la route et n'oubliez pas de répondre à un appel, si cette action est sans danger et autorisée.

Airbags
Ne placez pas votre téléphone, ni aucun accessoire, dans la zone située au-dessus de l'airbag ou du déplacement de celui-ci. N'oubliez pas qu'un airbag gonflé avec beaucoup de puissance et que des blessures graves peuvent en résulter.

A bord d'un avion
Évitez votre téléphone lorsque vous êtes à bord d'un avion et obéissez aux instructions de l'équipage. L'utilisation de téléphones cellulaires dans un avion peut s'avérer dangereuse pour le bon fonctionnement de l'avion, perturber le réseau

cellulaire et elle est très souvent illégale. Le non-respect de ces instructions peut aboutir à la suspension ou à l'annulation des services téléphoniques pour le contrevenant, ou encore à des poursuites judiciaires, voire les lois.

Zones de dynamage
Pour éviter toute interférence avec des opérations de dynamage, désignez votre téléphone lorsque vous trouvez dans une zone de dynamage ou dans des zones avec inscriptions vous interdisant l'utilisation de ce type d'appareils. Respectez tous les panneaux et instructions.

Atmosphères potentiellement dangereuses
Évitez votre téléphone et évitez de refaire sa batterie dans toute zone où l'atmosphère est potentiellement explosive. Bien que très rares, il est des cas où votre téléphone ou ses accessoires peuvent provoquer des étincelles. Dans certaines zones, ces étincelles pourraient provoquer une explosion ou un feu, causant des dommages matériels ou corporels importants, voire mortels. Ces zones à atmosphère potentiellement explosive sont souvent, mais pas toujours, clairement signalées. Ce sont, entre autres :

- les dépôts de carburant tels que les stations d'essence, les usines de bateaux ainsi que les installations destinées au stockage et au transfert de produits chimiques et de carburants ;
- les zones où des vapeurs de carburant sont présentes, comme lorsqu'il se produit une fuite de gaz domestique ;
- les zones où l'air contient des produits chimiques ou des particules telles que du grain, de la poussière ou des poudres médicinales ;
- les zones où il vous est généralement recommandé d'arrêter le moteur de votre véhicule.

Installations avec inscriptions particulières
Évitez votre téléphone dans toute zone où des inscriptions ou des pictogrammes indiquent des dangers potentiels.

Appels d'urgence
Certains réseaux demandent la présence d'une carte SIM valide correctement insérée dans votre téléphone avant d'autoriser tout appel d'urgence. De plus, les numéros d'appel d'urgence varient d'une zone à l'autre. Pour vous en assurer, consultez l'annuaire ou votre prestataire de service ou le réseau cellulaire local. Pour émettre un appel d'urgence, tapez le numéro correspondant à la zone (par ex. : 112 dans la plupart des pays) et appuyez sur la touche **Appel**.

Certains fonctions telles que le verrouillage du clavier doivent être désactivées. Pour plus de détails, consultez le manuel d'utilisation. **Ne dépendez pas uniquement de votre téléphone portable pour vos appels d'urgence ou autres communications importantes.**

Evénement de votre téléphone
Utilisez un chiffon légèrement humide pour nettoyer votre téléphone. N'utilisez pas de produits chimiques ou abrasifs qui pourraient endommager vos appareils. Évitez tout choc important ainsi que des niveaux de température ou d'humidité extrêmes. N'appuyez pas votre téléphone d'une flamme accessible telle que bougies ou cigarettes allumées.

Dépannage
N'appuyez pas de débrancher ou de réparer vous-même votre téléphone car vous risquez de l'endommager ou de vous blesser ainsi que d'annuler votre garantie. Seul le personnel qualifié d'un service de maintenance habilité est autorisé à effectuer les réparations sur votre appareil. Votre téléphone ne contient aucune pièce que l'utilisateur pourrait être en mesure de réparer lui-même.

Mise au rebut
Votre batterie et d'autres composants nécessitent le respect de certaines précautions pour une mise au rebut sans danger. Le type de batterie est indiqué sur l'étiquette. Assurez-vous que toutes les réglementations locales/nationales sont respectées lorsque vous mettez ce produit au rebut. Contactez votre fournisseur ou votre fournisseur de services pour plus de détails sur la législation en vigueur s'appliquant à ce type de produit.

Licence
Votre téléphone est autorisé à fonctionner sur les réseaux GSM des pays où il est homologué. Son utilisation dans d'autres zones peut se révéler illégale et perturber les autres communications haute fréquence.

Icônes

Description des symboles

Écran principal



Services

Commandes

Ce menu permet d'envoyer des commandes spéciales au réseau pour obtenir des informations spécifiques, telles que date et heure, votre numéro de téléphone ou la quantité de crédit restant sur votre carte SIM.

Les commandes peuvent être fournies par votre prestataire de service, à condition bien sûr que cette fonction soit disponible. Vous pouvez enregistrer le numéro de la commande et un nom. Une fois enregistré, placez-vous sur le combiné et appuyez sur **Envoi**, pour obtenir les informations requises du réseau.

Sélection de réseau
Ce menu vous permet de choisir la façon dont le téléphone recherche le réseau. **Manuel** définit le mode de recherche manuel.

Automatique définit le mode de recherche automatique.

Chercher : Recherche et affiche tous les réseaux disponibles. Si vous êtes en mode manuel, le réseau sélectionné devient votre réseau par défaut.

Envoi ID
Avec ce menu, vous pouvez décider de transmettre ou non votre identité lorsque vous appelez quelqu'un.

Trois options sont proposées :
Réseau : Revient à la configuration par défaut du réseau.

Off : Votre numéro de téléphone est transmis à votre correspondant lorsque vous l'appellez.

Off : Votre numéro de téléphone n'est pas transmis à votre correspondant lorsque vous l'appellez.

Coûts/durées
Ce menu permet de connaître les informations sur la durée de vos différents appels.

Cinq options sont proposées :
Restant : Affiche le crédit restant sur votre carte prépayée.

Sortant : Affiche la durée totale des appels que vous avez émis à partir de votre téléphone.

Entrant : Affiche la durée totale des appels que vous avez reçus sur votre téléphone.

Limite : Permet de visualiser et de programmer la limite maximum de coût que vous vous êtes fixée.

Taux : Permet de programmer le coût par unité et de saisir la monnaie dans laquelle le coût de l'appel devra être affiché.

Renvoi
Cette fonction de réseau permet de transférer les appels reçus sur votre boîte vocale ou sur un autre numéro.

Quatre options sont proposées :
Si occupé : Lorsque cette option est activée, tous vos appels seront transférés si vous êtes déjà en communication.

Logos
Ce menu vous permet d'enregistrer des images à afficher sur l'écran principal du téléphone.

Réception d'un logo
Quand vous recevez un logo, le message "Nouveau image" apparaît sur l'écran principal.

Sauvegarde du logo
Quand vous avez reçu un nouveau logo, appuyez sur **OK**, **Afficher** pour afficher le logo, puis sur **Sauver** pour enregistrer le logo. Pour effacer le logo, appuyez sur **OK**, **Effacer**, quand le logo est affiché.

Remarque : si le logo est trop grand pour être affiché, le texte "Image trop grande" apparaît. Appuyez sur **OK**, pour effacer le logo.

Paramétrage du logo
Pour afficher le logo sur l'écran principal, accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Logo. Dans ce menu, vous pouvez activer ou désactiver le logo.

Remarque : un seul logo à la fois peut être enregistré dans le téléphone. Le logo courant est effacé quand un nouveau logo est enregistré.

Extras
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Splash. Un écran animé apparaît. Un pipeline incomplet et en spirale apparaît en haut et à gauche de l'écran et de l'eau s'écoule lentement vers l'extrémité ouverte. L'objectif du jeu est de réussir l'avant que l'eau ne déborde à brancher l'extrémité ouverte du tuyau sur la sortie située en bas et à droite de l'écran. Pour y parvenir, vous disposez de 3 bombes. Ces bombes effaceront l'élément à l'endroit même où se trouve le curseur. Utilisez-les à bon escient.

Quaddro
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Quaddro. Vous pouvez choisir le nombre de participants au jeu : Le mode Démonstration vous montre comment l'ordinateur joue contre lui-même. Vous jouez contre l'ordinateur. Vous jouez contre un ami.

Tenpin
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Tenpin. Le but du jeu est de faire tomber autant de quilles que possible. Pour lancer le jeu, appuyez sur **Nouveau**, et le jeu démarre. Le jeu se joue en 10 manches et, dans chaque manche, vous avez 2 essais pour faire tomber toutes les quilles. Vous pouvez positionner la boule sur la piste en appuyant sur **4** ou **6** pour la déplacer à

Coûts/durées

Ce menu permet de connaître les informations sur la durée de vos différents appels.

Cinq options sont proposées :
Restant : Affiche le crédit restant sur votre carte prépayée.

Sortant : Affiche la durée totale des appels que vous avez émis à partir de votre téléphone.

Entrant : Affiche la durée totale des appels que vous avez reçus sur votre téléphone.

Limite : Permet de visualiser et de programmer la limite maximum de coût que vous vous êtes fixée.

Taux : Permet de programmer le coût par unité et de saisir la monnaie dans laquelle le coût de l'appel devra être affiché.

Renvoi
Cette fonction de réseau permet de transférer les appels reçus sur votre boîte vocale ou sur un autre numéro.

Quatre options sont proposées :
Si occupé : Lorsque cette option est activée, tous vos appels seront transférés si vous êtes déjà en communication.

Logos
Ce menu vous permet d'enregistrer des images à afficher sur l'écran principal du téléphone.

Réception d'un logo
Quand vous recevez un logo, le message "Nouveau image" apparaît sur l'écran principal.

Sauvegarde du logo
Quand vous avez reçu un nouveau logo, appuyez sur **OK**, **Afficher** pour afficher le logo, puis sur **Sauver** pour enregistrer le logo. Pour effacer le logo, appuyez sur **OK**, **Effacer**, quand le logo est affiché.

Remarque : si le logo est trop grand pour être affiché, le texte "Image trop grande" apparaît. Appuyez sur **OK**, pour effacer le logo.

Paramétrage du logo
Pour afficher le logo sur l'écran principal, accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Logo. Dans ce menu, vous pouvez activer ou désactiver le logo.

Remarque : un seul logo à la fois peut être enregistré dans le téléphone. Le logo courant est effacé quand un nouveau logo est enregistré.

Extras
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Splash. Un écran animé apparaît. Un pipeline incomplet et en spirale apparaît en haut et à gauche de l'écran et de l'eau s'écoule lentement vers l'extrémité ouverte. L'objectif du jeu est de réussir l'avant que l'eau ne déborde à brancher l'extrémité ouverte du tuyau sur la sortie située en bas et à droite de l'écran. Pour y parvenir, vous disposez de 3 bombes. Ces bombes effaceront l'élément à l'endroit même où se trouve le curseur. Utilisez-les à bon escient.

Quaddro
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Quaddro. Vous pouvez choisir le nombre de participants au jeu : Le mode Démonstration vous montre comment l'ordinateur joue contre lui-même. Vous jouez contre l'ordinateur. Vous jouez contre un ami.

Tenpin
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Tenpin. Le but du jeu est de faire tomber autant de quilles que possible. Pour lancer le jeu, appuyez sur **Nouveau**, et le jeu démarre. Le jeu se joue en 10 manches et, dans chaque manche, vous avez 2 essais pour faire tomber toutes les quilles. Vous pouvez positionner la boule sur la piste en appuyant sur **4** ou **6** pour la déplacer à

Coûts/durées
Ce menu permet de connaître les informations sur la durée de vos différents appels.

Cinq options sont proposées :
Restant : Affiche le crédit restant sur votre carte prépayée.

Sortant : Affiche la durée totale des appels que vous avez émis à partir de votre téléphone.

Entrant : Affiche la durée totale des appels que vous avez reçus sur votre téléphone.

Limite : Permet de visualiser et de programmer la limite maximum de coût que vous vous êtes fixée.

Taux : Permet de programmer le coût par unité et de saisir la monnaie dans laquelle le coût de l'appel devra être affiché.

Renvoi
Cette fonction de réseau permet de transférer les appels reçus sur votre boîte vocale ou sur un autre numéro.

Quatre options sont proposées :
Si occupé : Lorsque cette option est activée, tous vos appels seront transférés si vous êtes déjà en communication.

Logos
Ce menu vous permet d'enregistrer des images à afficher sur l'écran principal du téléphone.

Réception d'un logo
Quand vous recevez un logo, le message "Nouveau image" apparaît sur l'écran principal.

Sauvegarde du logo
Quand vous avez reçu un nouveau logo, appuyez sur **OK**, **Afficher** pour afficher le logo, puis sur **Sauver** pour enregistrer le logo. Pour effacer le logo, appuyez sur **OK**, **Effacer**, quand le logo est affiché.

Remarque : si le logo est trop grand pour être affiché, le texte "Image trop grande" apparaît. Appuyez sur **OK**, pour effacer le logo.

Paramétrage du logo
Pour afficher le logo sur l'écran principal, accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Logo. Dans ce menu, vous pouvez activer ou désactiver le logo.

Remarque : un seul logo à la fois peut être enregistré dans le téléphone. Le logo courant est effacé quand un nouveau logo est enregistré.

Extras
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Splash. Un écran animé apparaît. Un pipeline incomplet et en spirale apparaît en haut et à gauche de l'écran et de l'eau s'écoule lentement vers l'extrémité ouverte. L'objectif du jeu est de réussir l'avant que l'eau ne déborde à brancher l'extrémité ouverte du tuyau sur la sortie située en bas et à droite de l'écran. Pour y parvenir, vous disposez de 3 bombes. Ces bombes effaceront l'élément à l'endroit même où se trouve le curseur. Utilisez-les à bon escient.

Quaddro
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Quaddro. Vous pouvez choisir le nombre de participants au jeu : Le mode Démonstration vous montre comment l'ordinateur joue contre lui-même. Vous jouez contre l'ordinateur. Vous jouez contre un ami.

Tenpin
Accédez au menu Extras et sélectionnez l'option Tenpin. Le but du jeu est de faire tomber autant de quilles que possible. Pour lancer le jeu, appuyez sur **Nouveau**, et le jeu démarre. Le jeu se joue en 10 manches et, dans chaque manche, vous avez 2 essais pour faire tomber toutes les quilles. Vous pouvez positionner la boule sur la piste en appuyant sur **4** ou **6** pour la déplacer à

Réglages

Langues

Ce menu permet de changer la langue dans laquelle s'affichent les messages du téléphone.

Rappel auto.
Lorsque cette fonction est activée, le téléphone recomposera automatiquement le numéro si la tentative d'appel a échoué.

Si le téléphone du correspondant est occupé, le téléphone attendra quelques instants avant de recommencer, puis émettra un bip sonore lorsque votre correspondant répondra.

Débranche auto.
Cette fonction ne s'applique que si certains accessoires "moins libres" (par ex., un kit piéton) sont connectés au téléphone. Si vous recevez un appel avec cette fonction activée, le téléphone émettra une courte sonnerie avant d'accepter automatiquement l'appel.

Tout répond
Lorsque cette fonction est activée, vous pouvez répondre à un appel reçu en appuyant sur n'importe quelle touche, à l'exception de **Refuser**.

Sons
Ce menu permet de programmer les différentes sonneries qu'émettra le téléphone lorsque vous recevez un appel, un nouveau message court ou que d'autres événements se produisent.

Sonnerie
Sélectionnez cette option pour définir la tonalité de la sonnerie pour les appels reçus.

Vibreur
Ce menu permet d'activer la fonction vibreur pour les appels reçus et les messages courts.

Trois options sont proposées :
Off : Désactive la fonction vibreur.

On : Active la fonction vibreur pour un appel reçu ou un message court.

Vibr. puis sonn. : Active la fonction vibreur du téléphone pendant quelques secondes avant que le téléphone ne se mette à sonner.

Vibr. puis sonn. : Active la fonction vibreur du téléphone pendant quelques secondes avant que le téléphone ne se mette à sonner.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées :
Off : Aucun son émis à l'activation d'une touche.

On : Déclenche brefs, de faible intensité. Ce sont des tonalités standard, comme celles des téléphones à clavier. Chaque touche a son propre ton.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées :
Off : Aucun son émis à l'activation d'une touche.

On : Déclenche brefs, de faible intensité. Ce sont des tonalités standard, comme celles des téléphones à clavier. Chaque touche a son propre ton.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées :
Off : Aucun son émis à l'activation d'une touche.

On : Déclenche brefs, de faible intensité. Ce sont des tonalités standard, comme celles des téléphones à clavier. Chaque touche a son propre ton.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées :
Off : Aucun son émis à l'activation d'une touche.

On : Déclenche brefs, de faible intensité. Ce sont des tonalités standard, comme celles des téléphones à clavier. Chaque touche a son propre ton.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées :
Off : Aucun son émis à l'activation d'une touche.

On : Déclenche brefs, de faible intensité. Ce sont des tonalités standard, comme celles des téléphones à clavier. Chaque touche a son propre ton.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées :
Off : Aucun son émis à l'activation d'une touche.

On : Déclenche brefs, de faible intensité. Ce sont des tonalités standard, comme celles des téléphones à clavier. Chaque touche a son propre ton.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées :
Off : Aucun son émis à l'activation d'une touche.

On : Déclenche brefs, de faible intensité. Ce sont des tonalités standard, comme celles des téléphones à clavier. Chaque touche a son propre ton.

DTMF
Ce menu permet de sélectionner le type de tonalité émise par le clavier quand vous appuyez sur une touche.

Trois options sont proposées