



Manuel d'utilisation

Moovi Ouistiti



© 2008 VTech
Imprimé en Chine.
91-002292-002-000 ㉔

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

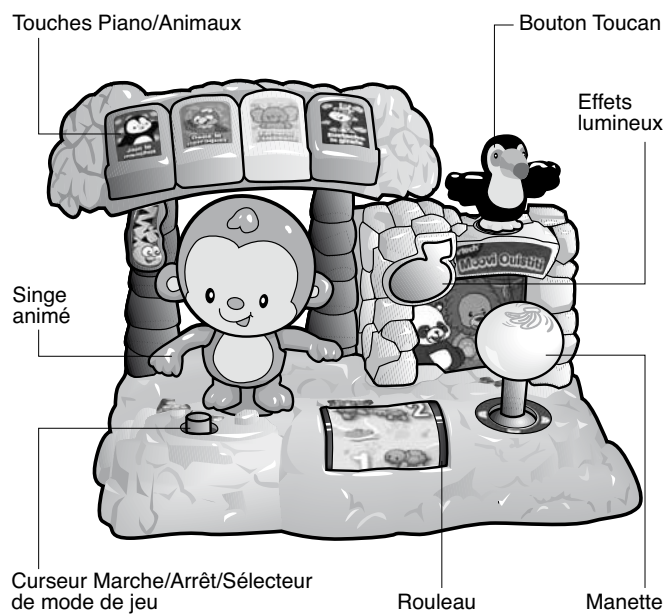
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

1. INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Moovi Ouistiti** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **Moovi Ouistiti**, Bébé va aller de surprise en surprise en compagnie des animaux de la jungle. La grosse manette qui se manipule très facilement permet à votre enfant d'activer un drôle de petit singe et de le faire danser. Grâce aux boutons colorés, Bébé découvre d'autres animaux et écoute leur chanson. Ses découvertes sont animées de drôles d'effets sonores et de jolies mélodies.



2. CONTENU DE LA BOÎTE

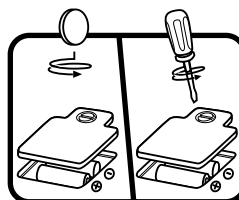
- **Moovi Ouistiti** de VTech®
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

3. ALIMENTATION

3.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Moovi Ouistiti** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



3.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

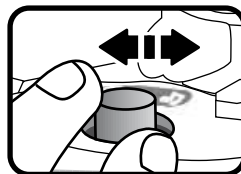


4. POUR COMMENCER À JOUER...

4.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Moovi Ouistiti**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position  pour entrer dans le mode **Découvertes** et sur la position  pour entrer dans le mode **Musique**.

Pour éteindre **Moovi Ouistiti**, placer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt .



4.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Moovi Ouistiti** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Moovi Ouistiti** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

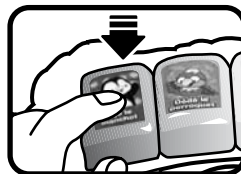
5. ACTIVITÉS

5.1. MODE DÉCOUVERTES

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur **Découvertes** . Une jolie chanson et des effets sonores amusants d'animaux accueillent Bébé puis une phrase l'invite à jouer.

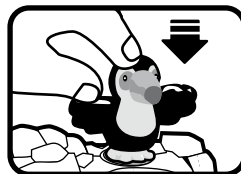
Touches Piano/Animaux

Appuyer une première fois sur l'une des touches **Piano/Animaux** pour entendre la couleur énoncée puis appuyer à nouveau pour entendre un effet sonore et une chanson correspondant à chaque animal.



Bouton Toucan

Appuyer sur le bouton **Toucan** pour entendre des sons rigolos, des phrases amusantes et la chanson principale.



Rouleau

Faire tourner le rouleau pour écouter des phrases amusantes et des effets sonores.

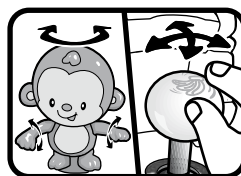


Manette

Effectuer des cercles avec la manette pour écouter l'une des 5 chansons au hasard ou une phrase et des effets sonores divertissants.

Incliner la manette vers la gauche ou vers la droite pour voir le petit singe tourner vers la gauche ou vers la droite et pour entendre une phrase amusante.

Incliner la manette vers l'avant ou vers l'arrière pour voir le petit singe lever et baisser les bras et pour entendre une phrase amusante.

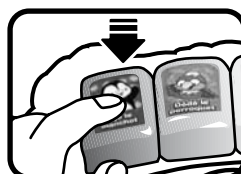


5.2. MODE MUSIQUE

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur **Musique** 🎵. Un effet sonore ainsi qu'une jolie chanson accueillent Bébé.

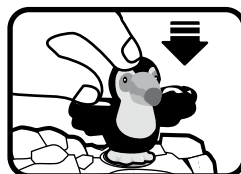
Touches Piano/Animaux

Appuyer une première fois sur l'une des touches **Piano/Animaux** pour entendre un effet sonore amusant puis appuyer à nouveau pour entendre 2 mélodies alternativement.



Bouton Toucan

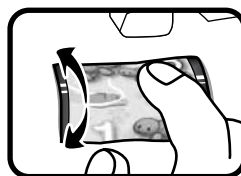
Appuyer sur le bouton **Toucan** pour entendre un effet sonore et la chanson principale.



Rouleau

Faire tourner le rouleau pour écouter un effet sonore et l'une des 8 mélodies au hasard.

Lorsqu'une mélodie est jouée, faire tourner le rouleau rapidement pour accélérer le tempo de la mélodie ; le faire tourner lentement pour ralentir le rythme.



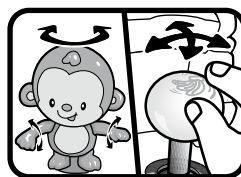
Manette

Effectuer des cercles avec la manette pour écouter la chanson principale, une phrase amusante ou de courts extraits musicaux.

Incliner la manette vers la gauche ou vers la droite pour voir le petit singe tourner vers la gauche ou vers la droite et pour entendre un effet sonore rigolo.

Incliner la manette vers l'avant ou vers l'arrière pour voir le petit singe lever et baisser les bras et pour entendre un effet sonore amusant.

Lorsqu'une mélodie est jouée, manipuler la manette pour superposer des effets sonores à la mélodie.



Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

6. LISTE DES MÉLODIES

1. Un petit cochon
2. La Jument de Michao
3. Un éléphant
4. Il pleut, il mouille !
5. In the hall of the mountain king
6. The Entertainer
7. Oh! When the saints
8. Le Mariage de Figaro

7. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« De gauche à droite, de haut en bas,
C'est toi qui guides mes pas.
Coucou, l'éléphant ! Bonjour, la girafe !
Tous les animaux sont là pour jouer avec toi. »

Chanson 2 (chantée par le manchot) :

« C'est moi, Jojo le manchot, je me dandine, sur la banquise. »

Chanson 3 (chantée par le perroquet) :

« Je suis Dédé le perroquet, ce que j'adore, moi, c'est discuter. »

Chanson 4 (chantée par l'éléphant) :

« Je suis Fernand l'éléphant, je n'me trompe pas souvent. »

Chanson 5 (chantée par la girafe) :

« C'est moi, Eustache la girafe, du haut de mon cou, moi, je vois tout. »

8. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Moovi Ouistiti**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Moovi Ouistiti** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Moovi Ouistiti** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

9. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous suggérons de contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

