**CONDITION DE GARANTIE**

Ce produit est garanti pour une période de 2 ans à partir de la date d'achat*, contre toute défaillance résultant d'un vice de fabrication ou de matériau. Cette garantie ne couvre pas les vices ou les dommages résultant d'une mauvaise installation, d'une utilisation incorrecte ou de l'usure anormale du produit.

*sur présentation du ticket de caisse.

GARANTIEVOORWAARDEN

Dit product wordt gegarandeerd voor een periode van 2 jaar vanaf de aankoopdatum*, voor elke storing die het gevolg is van een fabricagefout of het materiaal. Gebreken of schade door slechte installatie, onjuist gebruik of abnormale slijtage van het product worden niet gedekt door deze garantie.

*op vertoon van kassabon.

CONDICIONES DE GARANTÍA

El certificado de garantía de este producto tiene una duración de 2 años a partir de la fecha de compra* que se limita a los defectos de fabricación y averías del material. Se excluyen de la garantía deficiencias o daños originados por una mala instalación, errores en la manipulación o por un uso inadecuado.

*previa presentación del comprobante de compra.

140 x 210 mm

Éclairage DMX avec pied
DMX-verlichting met statief
Sistema de iluminación DMX con soporte

962050

GUIDE D'UTILISATION	02
HANDLEIDING	14
INSTRUCCIONES DE USO	26

ELECTRO DEPOT

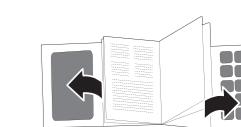
1 route de Vendeville

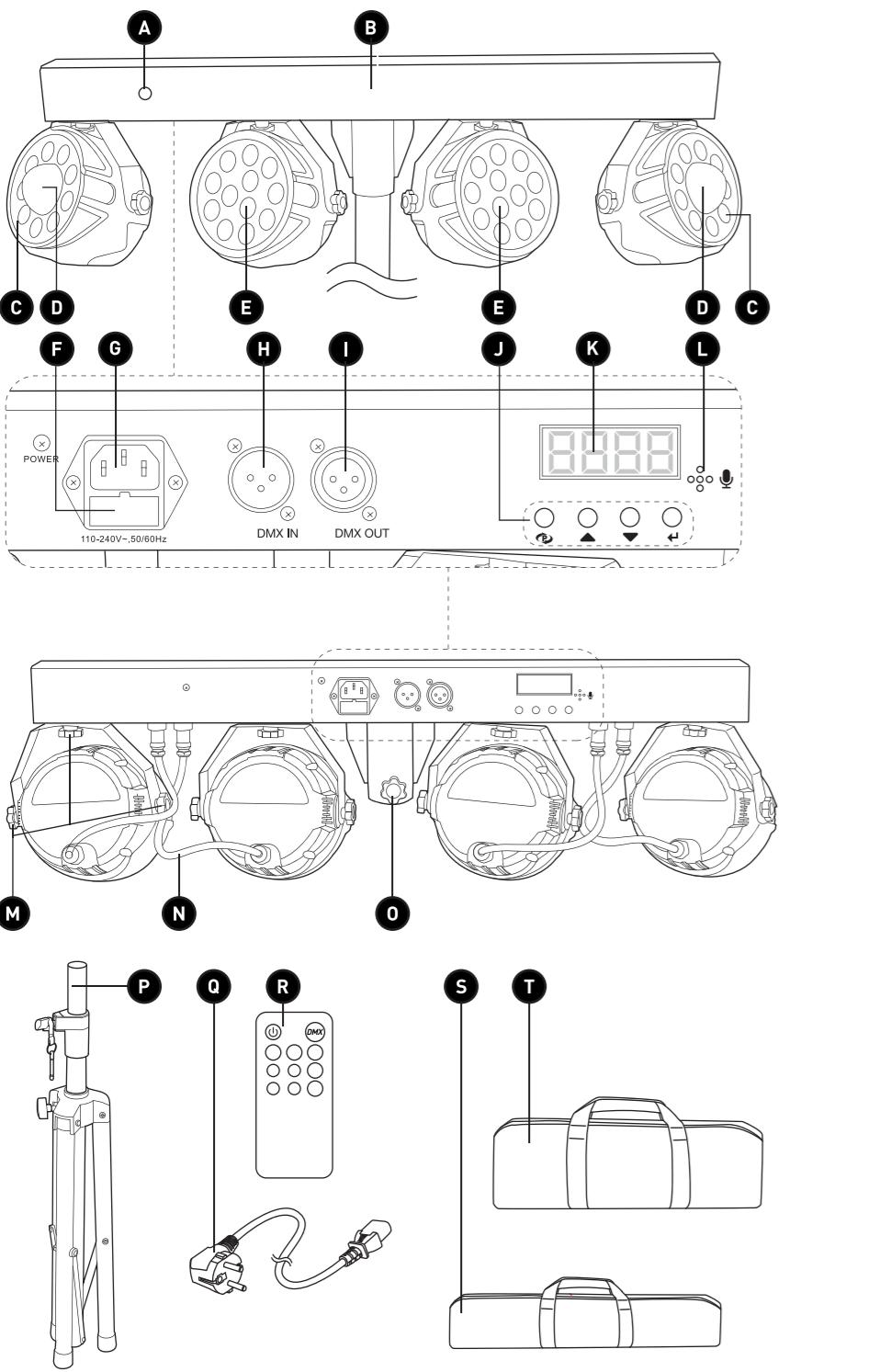
59155 FACHES-THUMESNIL - FRANCE



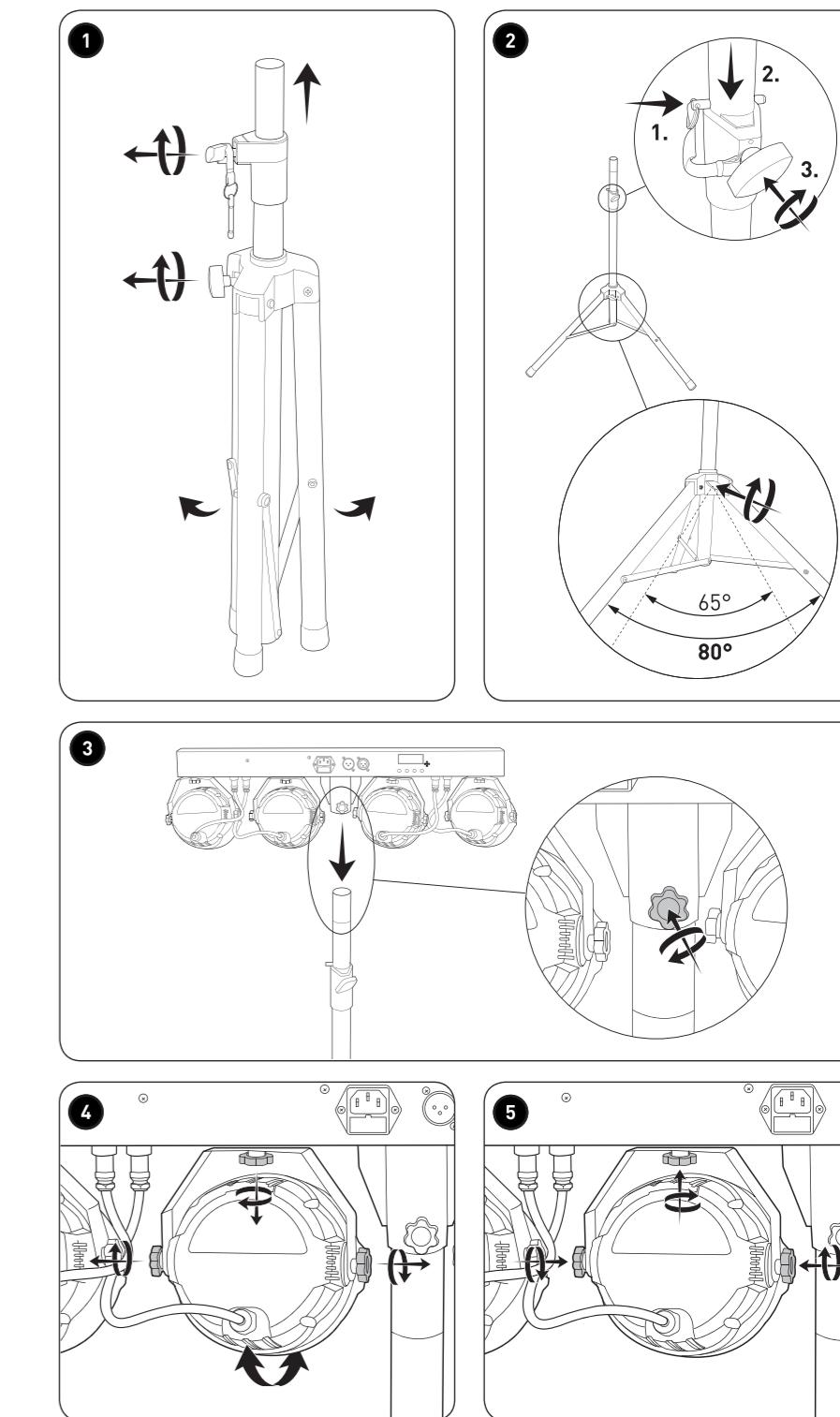
Made in PRC

novistar





140 x 210 mm



Merci !

Merci d'avoir choisi ce produit NOVISTAR.
Choisis, testés et recommandés par ELECTRO DEPOT,
les produits de la marque NOVISTAR vous assurent
une utilisation simple, une performance fiable et une
qualité irréprochable.

Grâce à cet appareil, vous savez que chaque utilisation
vous apportera satisfaction.

Bienvenue chez ELECTRO DEPOT.

Visitez notre site Internet : www.electrodepot.fr
www.electrodepot.be

VOTRE AVIS COMpte !



Parce que votre satisfaction est notre priorité, nous vous proposons de donner votre avis sur ce produit. Il sera transmis et analysé par nos équipes afin d'améliorer continuellement le produit.

Donnez votre avis sur : <http://www.electrodepot.fr/avis-client>
<http://www.electrodepot.be/avis-client>



A Avant d'utiliser l'appareil

4 Consignes de sécurité

B Aperçu de l'appareil

5 Composants
6 Aperçu de l'appareil
6 Caractéristiques

C Utilisation de l'appareil

6 Utilisation
7 Commandes
8 Mode maître/esclave
9 DMX
11 Remplacement de la pile

D Nettoyage et entretien

11 Nettoyage et entretien
12 Rangement

E Informations pratiques

12 Emballage et environnement
13 Mise au rebut de votre ancien appareil

Consignes de sécurité

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS AVANT D'UTILISER L'APPAREIL ET CONSERVEZ-LES POUR POUVOIR VOUS Y RÉFÉRER ULTÉRIEUREMENT.

- Ce produit convient seulement pour une utilisation à l'intérieur mais ne doit pas être utilisé dans des endroits sujets aux moisissures tels que des salles de bains.
- La lampe doit être placée sur une surface plane, sèche et propre. Ne couvrez surtout pas la lampe et maintenez-la éloignée des rideaux, de la literie, etc.
- Il est interdit de poser quelque chose sur le produit ou d'accrocher quelque chose sur certaines pièces.
- **Attention !** Assurez-vous que le câble soit bien positionné afin qu'il ne représente aucun danger (éviter que le câble soit lâche, ne forme des boucles, qu'il ne soit tiré/coincé quelque part).
- La lampe peut être nettoyée avec un chiffon sec et propre. Ne l'immergez pas dans l'eau.
- Si le câble d'alimentation est endommagé, il doit être remplacé par un câble ou un ensemble spécial disponible auprès du fabricant ou de son service après vente.
- Le produit doit être placé à au moins 1 m de distance de la surface à éclairer.
- Ne regardez pas directement dans le faisceau lumineux.



- Vérifiez régulièrement le verre de sécurité pour déceler des fissures ou d'autres dommages. Quand le verre est endommagé, le produit doit être mis au rebut.
 - La source lumineuse contenue dans ce luminaire ne doit être remplacée que par le fabricant ou son agent de maintenance ou une personne de qualification équivalente.
 - Placez le produit uniquement sur une surface plane et stable.
 - Choisissez un endroit où le produit ne peut pas être accidentellement touché.
 - Lors de l'utilisation d'autres éléments ou du raccordement d'autres appareils au produit, lisez toujours également leur mode d'emploi.
- AVERTISSEMENT**
- **N'INGÉREZ PAS LES PILES : RISQUE DE BRÛLURE CHIMIQUE.**
 - La télécommande fournie avec cet appareil contient une pile bouton. Si cette pile est avalée, elle peut provoquer des brûlures internes graves et entraîner la mort en l'espace de 2 heures.
 - Gardez les piles neuves et usagées hors de la portée des enfants.
 - Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser l'appareil et gardez-le hors de la portée des enfants.
 - Si vous pensez que des piles ont pu être avalées ou insérées dans toute partie du corps, consultez immédiatement un médecin.
 - **Danger d'explosion !** Les piles ne peuvent pas être chargées, réacti-

vées d'autre moyens, désassemblées, incinérées ou court-circuitées.

- En cas de fuite des piles, retirez celles-ci du compartiment à piles à l'aide d'un chiffon. Mettez les piles au rebut conformément aux réglementations en vigueur. En cas de fuite d'acide des piles, évitez tout contact avec la peau, les yeux et les muqueuses.

- Ne laissez pas des enfants remplacer les piles sans la surveillance d'un adulte.
- Les piles usées doivent être immédiatement retirées de l'appareil, puis mises au rebut de façon adéquate.
- Retirez les piles si vous comptez ne pas utiliser l'appareil pendant une longue période.

Composants

A Récepteur IR

K Écran

B Potence

L Microphone

C PAR 2

M Molette de projecteur

D Boule magique

N Câbles de projecteur

E PAR 1

O Molette du trépied

F Fusible

P Trépied

G Prise d'alimentation

Q Câble d'alimentation avec fiche d'alimentation

H Entrée DMX

R Télécommande avec pile

I Sortie DMX

S Sac de transport du trépied

J Boutons de commande

T Sac de transport de la potence

Aperçu de l'appareil

- Déballez l'appareil. Retirer toutes les étiquettes du produit. Veuillez vérifier son exhaustivité et s'il est en bon état. Si l'appareil est endommagé ou présente un dysfonctionnement, ne l'utilisez pas et rapportez-le à votre revendeur ou service après-vente.
- Conservez tous les emballages hors de portée des enfants. Il existe un risque d'accident si les enfants jouent avec les matériaux d'emballage.

Caractéristiques

Modèle :	962050
Tension d'alimentation :	110–240 V~, 50/60 Hz
Classe protégée:	I
Consommation électrique :	42 W
Source lumineuses :	48 x 1 W LED
Durée de fonctionnement :	60000 heures
Angle du faisceau :	25°
Connectivité DMX :	1 x Entrée : 3 broches, XLR 1 x Sortie : 3 broches, XLR
Mode de commande :	Télécommande, activation audio, auto, maître/esclave, DMX-512
Variateur :	de 0 à 100 %
Fusible :	T1A
Dimensions / Poids :	73 x 13,5 x 21,5 cm / 6,45 kg
Télécommande	
Portée :	3 à 5 mètres
Pile :	3 V , CR2025

Utilisation

Avant la première utilisation :

- Retirez le film isolant du compartiment à pile de la télécommande.

Installation



AVERTISSEMENT

Avant chaque installation, vérifiez le serrage des câbles de projecteur. Serrez les écrous si nécessaire.

1 Desserrez les molettes de serrage du trépied, puis dépliez-le.

2 En fonction de l'inclinaison des pieds du trépied (65–80°), le trépied peut prendre différentes hauteurs :

Inclinaison des pieds	Min.	Max.
65°	1,53 m	1,9 m
80°	1,33 m	1,7 m

Fixez le tube supérieur à l'aide de la goupille, puis abaissez-le jusqu'à ce qu'il repose sur la goupille. Serrez les molettes de serrage.

Commandes

Panneau de commandes

- Pressez pour changer le mode de fonctionnement. Sur l'écran, le mode s'affiche comme décrit ci-dessous :

Affichage	Description	Informations complémentaires
	Mode DMX	Le produit est configuré pour recevoir les instructions d'un contrôleur DMX. Le numéro affiché à l'écran indique l'adresse définie pour le produit. Sans contrôleur DMX connecté, aucune action ne peut être exécutée.
	Mode automatique	Cycle passant par les différents modes automatiques.
	Mode automatique 1	Effets des lampes PAR 1
	Mode automatique 2	Effets des lampes PAR 2
	Mode automatique 3	Effets boules magiques
	Mode de son	Le produit adapte les effets de lumière en fonction de la musique qu'il identifie grâce à son microphone.

Affichage	Description	Informations complémentaires
255	Réglage de la balance des rouges	Mode d'éclairage statique : augmentez/ réduisez la luminosité de la lumière sélectionnée en pressant ▲ (Haut) et ▼ (Bas). Pour un changement plus rapide, maintenez pressé le bouton.
255	Réglage de la balance des verts	
255	Réglage de la balance des bleus	
255	Réglage de la balance des blancs	Pressez ↵ pour enregistrer le réglage.

Télécommande



Remarque : les informations complémentaires liées à la description se trouvent dans le tableau précédent.

Bouton	Description
Power	Allumer/éteindre
DMX	Mode DMX
AUTO	Mode automatique
PAR	Mode automatique 1
BALL PAR	Mode automatique 2
BALL	Mode automatique 3
SOUND	Mode de son
Red	Mode statique : éclairage rouge on/off (0 ou 100 %)
Green	Mode statique : éclairage vert on/off (0 ou 100 %)
Blue	Mode statique : éclairage bleu on/off (0 ou 100 %)
White	Mode statique : éclairage blanc on/off (0 ou 100 %)

Mode maître/esclave



Remarque : pour utiliser le mode maître/esclave, tous les produits connectés doivent être du même type ou modèle.

Pour cette fonction, un produit supplémentaire du même type ou modèle est nécessaire. Pour chaque produit supplémentaire, un câble XLR supplémentaire est nécessaire.

Si un périphérique prend en charge le mode maître/esclave, il est possible de brancher plusieurs périphériques du même type. Le comportement du premier appareil de la chaîne de connexions est transmis aux appareils lui succédant dans la chaîne de connexions.

Installation

- 7 Branchez le produit sur les sorties DMX et les entrées DMX à l'aide d'un câble XLR.



Remarque : pour une meilleure qualité de transmission, il est fortement recommandé de fermer la chaîne de connexion avec une terminaison DMX.

- 8 Mettez sous tension tous les produits.
- 9 Contrôlez le premier produit à l'aide du panneau de commandes.

DMX

Pour cette fonction, des équipements supplémentaires sont nécessaires (contrôleur DMX, câble XLR).

Généralités

La technologie DMX permet de contrôler un ou plusieurs dispositifs d'effets (telles les lumières) centralisés sur 1 contrôleur DMX. Grâce à la technologie DMX-512, il est possible de contrôler jusqu'à 512 effets différents pour un maximum de 32 appareils.

- 9 Chaque appareil DMX possède une entrée et une sortie DMX. Branchez tous les périphériques DMX sur le contrôleur DMX en créant une chaîne de connexions (en série).



Remarque : pour une meilleure qualité de transmission, il est fortement recommandé de fermer la chaîne de connexion avec une terminaison DMX.

- Les différentes fonctions d'un appareil sont communiquées par des canaux distincts.
- Chaque canal possède sa propre adresse.
- Chaque appareil possède sa propre adresse (de démarrage).

Exemple :

Si l'appareil peut contrôler la luminosité de 3 couleurs, l'appareil utilise 3 canaux. Chaque canal peut avoir une valeur allant de 0 à 255 (c.-à-d. qu'il définit le niveau de luminosité de 0 à 100 %).

Chaque canal possède une adresse distincte.

Le tableau de codes de l'appareil décrit quel canal contrôle quelle fonction.

- Si l'appareil est le premier connecté au contrôleur DMX, il doit généralement être associé à l'adresse 001.
- S'il a 3 canaux, il a besoin de 3 adresses (adresses 1, 2, 3).
- L'appareil qui suit dans la chaîne de connexions DMX doit alors être pourvu de l'adresse 4 (la première adresse/ le premier canal libre suivant les 3 adresses attribuées précédemment).



Remarque : les mêmes appareils peuvent être associés à la même adresse. Dans ce cas, tous les appareils se comportent de la même manière simultanément.

Installation

- 9 Connectez tous les périphériques DMX.
- Allumez tous les périphériques de la chaîne de connexions.
 - Pressez jusqu'à ce que **d.001** (mode DMX) s'affiche à l'écran.
 - Choisissez l'adresse souhaitée en appuyant sur (Haut) et (Bas). Pour un changement plus rapide, maintenez pressé le bouton.
 - Pressez pour enregistrer le réglage.
 - Contrôlez les produits à l'aide du contrôleur DMX. Suivez le tableau des codes.

Canal	Valeur	Description
1 CH	0-255	Commutateur stroboscopique à LED (de lent à rapide)
2 CH	0-255	Variation totale d'intensité 0-100 %
3 CH	0-255	Variation d'intensité du rouge PAR 1 0-100 %
4 CH	0-255	Variation d'intensité du vert PAR 1 0-100 %
5 CH	0-255	Variation d'intensité du bleu PAR 1 0-100 %
6 CH	0-255	Variation d'intensité du blanc PAR 1 0-100 %
7 CH	0-255	Mode fonction macro PAR 1
8 CH	0-255	Vitesse fonction macro PAR 1
9 CH	0-255	Commutateur du rouge PAR 2
10 CH	0-255	Commutateur du vert PAR 2
11 CH	0-255	Commutateur du bleu PAR 2
12 CH	0-255	Mode fonction macro PAR 2
13 CH	0-255	Commutateur du mode boule magique
14 CH	0- 31	Aucune fonction 32- 60 Mode effet complet 61- 90 Mode effet PAR 1 91-120 Mode effet PAR 2 121-180 Mode effet boule magique 181-255 Mode de son

Remplacement de la pile

Remplacez la pile de la télécommande dès que la réception du signal faiblit.

- Suivez l'illustration au dos de la télécommande.
- Pressez légèrement la languette du logement de la pile pour l'extraire.
- Retirez la pile usagée.
- Insérez une pile neuve (type CR2025) en respectant la polarité.
- Glissez le logement de la pile dans le compartiment à pile.

Nettoyage et entretien**AVERTISSEMENT**

Débranchez toujours la fiche électrique de la prise de courant avant d'effectuer l'entretien ou un nettoyage. Laissez le tout refroidir complètement.

Nettoyage

Remarque : il est recommandé de nettoyer le produit toutes les 2 semaines.

- Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant.
- Nettoyez tous les lentilles avec une solution diluée de produit nettoyant pour le verre ou d'alcool d'isopropyle avec un chiffon non pelucheux doux ou une chiffonnette spéciale pour les lentilles.

Rangement

- Débranchez toujours l'appareil de la prise de courant avant de le ranger.
- Rangez l'appareil dans un endroit frais, sec et propre, hors de la portée des enfants et des animaux de compagnie.
- Entreposez le produit dans les sacs fournis.
- Veuillez conserver l'emballage pour ranger votre appareil lorsque vous ne l'utilisez pas sur une plus longue période.

Emballage et environnement

Mise au rebut des matériaux d'emballage
 Les matériaux d'emballage protègent votre machine contre les dommages susceptibles de survenir pendant le transport. Ces matériaux sont respectueux de l'environnement puisqu'ils sont recyclables. Le recyclage des matériaux permet à la fois d'économiser les matières premières et de réduire la production de déchets.

Mise au rebut de votre ancien appareil

COLLECTE SÉLECTIVE DES DÉCHETS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES



Cet appareil porte le symbole DEEE (Déchet d'Équipement Électrique et Électronique) signifiant qu'en fin de vie, il ne doit pas être jeté aux déchets ménagers, mais déposé au centre de tri de la localité. La valorisation des déchets permet de contribuer à préserver notre environnement.

PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT – DIRECTIVE 2012/19/UE

Afin de préserver notre environnement et notre santé, l'élimination en fin de vie des appareils électriques et électroniques doit se faire selon des règles bien précises et nécessite l'implication de chacun, qu'il soit fournisseur ou utilisateur.



C'est pour cette raison que votre appareil, comme le signale le symbole  apposé sur sa plaque signalétique ou sur son emballage, ne doit en aucun cas être jeté dans une poubelle publique ou privée destinée aux ordures ménagères. L'utilisateur a le droit de déposer l'appareil dans un lieu public de collecte procédant à un tri sélectif des déchets pour être recyclé ou réutilisé pour d'autres applications, conformément à la directive

Pour la sécurité des enfants, rangez vos vieux appareils en lieu sûr jusqu'à ce qu'ils soient mis au rebut, hors de votre domicile.



Nos emballages peuvent faire l'objet d'une consigne de tri.
 Pour en savoir plus : www.consignesdetri.fr



IMPORTANT !

- Le changement des piles doit se faire dans le respect des réglementations en vigueur concernant la mise au rebut.
- Veuillez amener les piles usagées à un centre de récupération prévu à cet effet, où elles seront traitées d'une manière respectueuse de l'environnement.

Bedankt!

Proficiat met uw keuze voor een product van NOVISTAR. De selectie en de testen van de toestellen van NOVISTAR gebeuren volledig onder controle en supervisie van ELECTRO DEPOT. We staan garant voor de kwaliteit van de toestellen van NOVISTAR, die uitmunten in hun eenvoudig gebruik, hun betrouwbare werking en hun onberispelijke kwaliteit.

ELECTRO DEPOT beveelt de NOVISTAR toestellen aan en is ervan dat u uiterst tevreden zal zijn bij elk gebruik van het toestel.

Welkom bij ELECTRO DEPOT.

Bezoek onze website www.electrodepot.be



De gebruiksaanwijzingen kunnen tevens worden geraadpleegd op de website:
<http://www.electrodepot.be>

A Alvorens het apparaat

16 Veiligheidsinstructies

B Overzicht van het apparaat

17 Onderdelen
18 Overzicht van het apparaat
18 Specificaties

C Het apparaat gebruiken

18 Bediening
19 Bedieningspaneel
20 Master/slave-modus
21 DMX
23 De batterij vervangen

D Reiniging en onderhoud

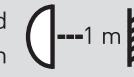
23 Reiniging en onderhoud
24 Opslag

E Praktische informatie

24 Verpakking en milieu
25 Afdanken van uw oude toestel

Veiligheidsinstructies

LEES DE GEBRUIKSAANWIJZING AANDACHTIG DOOR VOORDAT U HET APPARAAT IN GEBRUIK NEEMT EN BEWAAR DEZE VOOR LATERE RAADPLEGING.

- Dit product is alleen geschikt voor gebruik binnenshuis. Gebruik het product niet in een ruimte die continu aan vocht onderhevig is, zoals een badkamer.
- Plaats de lamp op een vlak, droog en schoon oppervlak. Dek de lamp niet af. Houd ze uit de buurt van gordijnen, beddengoed, etc.
- Plaats of hang geen enkel voorwerp aan dit product.
- Opgelet!** Leg het snoer op een dergelijke manier zodat het geen gevaar kan opleveren (vermijd hangende lussen in de kabel waar eenvoudig aan getrokken kan worden).
- Maak de lamp schoon met een schone, droge doek. Dompel het niet in water.
- Als het snoer beschadigd is, laat het vervangen door de fabrikant of zijn servicecentrum om elk gevaar te vermijden.
- Plaats het product op minstens 1 m afstand van het te verlichten gebied. 
- Kijk nooit rechtstreeks in de lichtstraal.
- Controleer het veiligheidsglas op barsten of andere schade. Gooi het

product weg als het glas beschadigd is.

- De lichtbron in deze lamp kan alleen worden vervangen door de fabrikant, zijn reparateur of een gelijksoortig vakbekwaam persoon.
- Plaats het product alleen op een effen en stabiele ondergrond.
- Kies een plaats waar het product niet per toeval kan worden aangeraakt.
- Tijdens het gebruiken van andere elementen of het aansluiten van andere apparaten op het product, lees altijd eerst hun gebruikershandleiding.

WAARSCHUWING

- GEEN BATTERIJEN INSLIKKEN: RISICO OP CHEMISCHE BRANDWONDEN.**
 - De afstandsbediening die met dit product is meegeleverd bevat een knoopcelbatterij. Als deze knoopcelbatterij ingeslikt wordt, kan dit binnen een periode van slechts 2 uur ernstige inwendige brandwonden veroorzaken en tot de dood leiden.
 - Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen.
 - Als het batterijvak niet juist kan worden vergrendeld, gebruik het apparaat niet langer en houd het buiten het bereik van kinderen.
 - Als u denkt dat batterijen ingeslikt werden of in een lichaamsdeel ingebracht werden, raadpleeg onmiddellijk een arts.
 - Explosiegevaar!** De batterijen mogen niet worden opgeladen, geheractiveerd, uit elkaar worden gehaald, in

Overzicht van het apparaat

vuur worden gegooid of worden kortgesloten.

- In geval van batterijlekkage, haal de batterijen uit het batterijvak met behulp van een doek. Gooi de batterijen weg volgens de geldende voorschriften. In geval van batterijlekkage, vermijd elk contact met de huid, ogen en het slijmvlies.
- Kinderen mogen geen batterijen ver-

vangen zonder het toezicht van een volwassene. Haal gebruikte batterijen onmiddellijk uit het apparaat en gooie ze op een gepaste manier weg.

- Haal de batterijen uit het apparaat als u het gedurende een lange periode niet zult gebruiken.

Onderdelen

- | | | | |
|----------|---------------------|----------|--------------------------------|
| A | IR-ontvanger | K | Scherm |
| B | Dwarsbalk | L | Microfoon |
| C | PAR 2 | M | Vastzetschroef voor spot |
| D | Magische bol | N | Kabels voor spot |
| E | PAR 1 | O | Vastzetschroef voor statief |
| F | Zekering | P | Statief |
| G | Voedingsaansluiting | Q | Snoer met stekker |
| H | DMX-ingang | R | Afstandsbediening met batterij |
| I | DMX-uitgang | S | Transporttas voor statief |
| J | Regelknoppen | T | Transporttas voor dwarsstang |

Overzicht van het apparaat

- Haal het apparaat uit de verpakking. Verwijder alle labels van het product. Controleer of het volledig is en zich in een goede staat bevindt. Als het apparaat beschadigd of defect is, gebruik het niet en breng het terug naar uw handelaar of klantenservice.
- Houd alle verpakking buiten het bereik van kinderen. Er is risico op een ongeval als kinderen met de verpakking spelen.

Specificaties

Model:	962050
Voedingsspanning:	110–240 V~, 50/60 Hz
Beschermklaasse:	I
Stroomverbruik:	42 W
Lichtbron:	48 x 1 W LED
Werkingsduur:	60000 uur
Stralingshoek:	25°
DMX-connectiviteit:	1 x Ingang: 3 pinnen, XLR 1 x Uitgang: 3 pennen, XLR
Bedieningswijze:	Afstandsbediening, audio-activering, auto, master/slave, DMX-512
Dimmer:	tussen 0 en 100 %
Zekering:	T1A
Afmetingen / Gewicht:	73 x 13,5 x 21,5 cm / 6,45 kg
Afstandsbediening	
Bereik:	3 tot 5 meter
Batterij:	3 V --- , CR2025

Bediening

Vóór ingebruikname:

- Verwijder de isolatiefolie van het batterijvak van de afstandsbediening.

Installatie



WAARSCHUWING

Voor elke installatie, controleer of de kabels van de spots stevig zijn vastgemaakt. Indien nodig, draai de moeren vast.

- Draai de vastzettschroeven van het statief los en vouw het open.
- Het statief kan op verschillende hoogtes worden ingesteld naargelang de hellingshoek van de poten van het statief (65-80°).

Hellingshoek van de poten	Min.	Max.
65°	1,53 m	1,9 m
80°	1,33 m	1,7 m

Zet de bovenste buis vast met behulp van de borgpen en laat vervolgens zakken totdat het op de borgpen rust. Draai de vastzettschroeven vast.

Bedieningspaneel

Bedieningspaneel

- Druk op om de werkingsmodus te wijzigen. De modus wordt op het scherm weergegeven zoals hieronder aangegeven:

Scherm	Beschrijving	Extra informatie
d <u>00</u> 1	DMX-modus	Het product is ingesteld om instructies van een DMX-controller te ontvangen. Het nummer dat op het scherm wordt weergegeven is het adres dat voor het product is bepaald. Als er geen DMX-controller is aangesloten, wordt er geen enkele handeling uitgevoerd.
<u>A</u> ut <u>0</u>	Automatische modus	Cyclus die de verschillende automatische modi doorloopt.
<u>A</u> ut <u>1</u>	Automatische modus 1	Effecten van PAR-lampen 1
<u>A</u> ut <u>2</u>	Automatische modus 2	Effecten van PAR-lampen 2
<u>A</u> ut <u>3</u>	Automatische modus 3	Magische boleffecten
<u>S</u> ond	Geluidsmodus	Het product past de lichteffecten aan afhankelijk van de muziek die door de microfoon wordt geïdentificeerd.

Scherm	Beschrijving
255	Regeling van de roodbalans
6255	Regeling van de groenbalans
b255	Regeling van de blauwbalans
w255	Regeling van de witbalans

Afstandsbediening

Opmerking: Extra informatie over de beschrijving is in bovenstaande tabel te vinden.

Knop	Beschrijving
Power	Inschakelen/uitschakelen
DMX	DMX-modus
AUTO	Automatische modus
PAR	Automatische modus 1
BALL PAR	Automatische modus 2
BALL	Automatische modus 3
SOUND	Geluidsmodus
Red	Statische modus: rood licht on/of (0 of 100 %)
Groen	Statische modus: groen licht on/of (0 of 100 %)
Blue	Statische modus: blauw licht on/of (0 of 100 %)
White	Statische modus: wit licht on/of (0 of 100 %)

Master/slave-modus

Opmerking : Om de master/slave-modus te gebruiken moeten alle aangesloten producten van hetzelfde type of model zijn.

Voor deze functie is een extra product van hetzelfde type of model nodig. Voor elk extra product is een extra XLR-kabel nodig.

Als de master/slave-modus op een randapparaat wordt geactiveerd, is het mogelijk om meerdere randapparaten van hetzelfde type op elkaar aan te sluiten. Het gedrag van het eerste apparaat van de ketting wordt overgedragen naar de volgende apparaten die op de ketting zijn aangesloten.

Installatie

- 7 Sluit het product aan op de DMX-uitgangen en DMX-ingangen met behulp van een XLR-kabel.



Opmerking: Voor de beste overdracht wordt het aanbevolen om de ketting te sluiten met een DMX-terminator.

- Sluit alle producten aan op de voeding.
- Bedien het eerste product met behulp van het bedieningspaneel.

DMX

Voor deze functie zijn er extra apparaten nodig (DMX-controller, XLR-kabel).

Algemeen

De DMX-technologie maakt het mogelijk om een of meerdere effectapparaten (zoals lampen) die op 1 DMX-controller zijn gecentraliseerd te bedienen. Dankzij de DMX-512 technologie is het mogelijk om tot 512 verschillende effecten voor maximum 32 apparaten te regelen.

- 9 Elk DMX-apparaat is uitgerust met een DMX-ingang en een DMX-uitgang. Sluit alle DMS-randapparaten aan op de DMX-controller om een ketting (in serie) te vormen.



Opmerking: Voor de beste overdracht wordt het aanbevolen om de ketting te sluiten met een DMX-terminator.

- De verschillende functies van een apparaat worden via verschillende kanalen gecommuniceerd.
- Elk kanaal heeft zijn eigen adres.
- Elk apparaat heeft zijn eigen (start) adres.

Voorbeeld:

As het apparaat de lichtsterkte van 3 kleuren kan bedienen, gebruikt het apparaat 3 kanalen. Elk kanaal kan een waarde tussen 0 en 255 hebben (de lichtsterkte wordt aldus tussen 0 en 100 % ingesteld).

Elk kanaal heeft een verschillend adres.

De codetabel van het apparaat beschrijft welk kanaal welke functie regelt.

- Als het apparaat het eerste is die met de DMX-controller is verbonden, krijgt het over het algemeen adres 001.
- Als er 3 kanalen zijn, zijn er 3 adressen nodig (adressen 1, 2, 3).
- Het volgend apparaat van de DMX-ketting krijgt aldus het adres 4 (het eerste vrije adres/kanaal volgend op de 3 reeds toegekende adressen).



Opmerking: Identieke apparaten kunnen aan hetzelfde adres worden gekoppeld. In dit geval zullen alle apparaten gelijktijdig op dezelfde manier werken.

Installatie

- 9** Sluit alle DMX-randapparaten aan.
- Schakel alle randapparaten van de ketting in.
 - Druk op totdat **d.001** (DMX-modus) op het scherm verschijnt.
 - Kies het gewenste adres door te drukken op (Omhoog) en (Omlaag). Voor een snelle wijziging, houd de knop ingedrukt.
 - Druk op om de instelling op te slaan.
 - Bedien de producten met de DMX-controller. Volg de codetabel.

Kanaal	Waarde	Beschrijving
1 CH	0-255	LED-stroboscoopschakelaar (langzaam tot snel)
2 CH	0-255	Totale lichtsterkteregeleing 0-100 %
3 CH	0-255	Lichtsterkteregeleing van PAR rood 1 0-100 %
4 CH	0-255	Lichtsterkteregeleing van PAR groen 1 0-100 %
5 CH	0-255	Lichtsterkteregeleing van PAR blauw 1 0-100 %
6 CH	0-255	Lichtsterkteregeleing van PAR wit 1 0-100 %
7 CH	0-255	Modusfunctie macro PAR 1
8 CH	0-255	Snelheidsfunctie macro PAR 1
9 CH	0-255	Schakelaar voor PAR rood 2
10 CH	0-255	Schakelaar voor PAR groen 2
11 CH	0-255	Schakelaar voor PAR blauw 2
12 CH	0-255	Modusfunctie macro PAR 2
13 CH	0-255	Schakelaar voor magische bolmodus
14 CH	0- 31	Geen functie
	32- 60	Modus volledig effect
	61- 90	Modus PAR-effect 1
	91-120	Modus PAR-effect 2
	121-180	Modus magisch boleffect
	181-255	Geluidsmodus

De batterij vervangen

Vervang de batterij van de afstandsbediening zodra de signaalontvangst afneemt.

- Volg de afbeelding aan de achterkant van de afstandsbediening.
- Druk lichtjes op het lipje van de batterijhouder om het te verwijderen.
- Verwijder de gebruikte batterij.
- Installeer een nieuwe batterij (type CR2025) volgens de juiste polariteit.
- Schuif de batterijhouder in het batterijvak.

Reiniging en onderhoud**WAARSCHUWING**

Haal altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het toestel schoonmaakt of onderhoudt. Laat het toestel volledig afkoelen.

Reiniging

Opmerking: Het wordt aanbevolen om het product elke 2 weken schoon te maken.

- Haal de stekker uit het stopcontact.
- Reinig alle lenzen met een milde oplossing van glasreiniger of isopropylalcohol en een zachte, pluisvrije doek of lensdoek.
- Breng de oplossing aan op het doek en veeg het vuil naar de buitenkant van de lens.
- Polijst de optische oppervlakken voorzichtig totdat ze damp- en pluisvrij zijn.

Opslag

- Haal altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat opbergt.
- Bewaar het apparaat op een koele, droge en schone ruimte, uit de buurt van kinderen en huisdieren.
- Bewaar het product in de meegeleverde tassen.
- Bewaar de verpakking om het apparaat in op te bergen, wanneer u het langere tijd niet denkt te gebruiken.

Verpakking en milieu

Afdanken van de verpakkingsmaterialen

De verpakkingsmaterialen beschermen uw toestel tegen mogelijke beschadiging tijdens het transport. Deze materialen zijn milieuvriendelijk want ze kunnen gerecycleerd worden. Door materialen te recycleren kan op grondstoffen bespaard worden en wordt er minder afval geproduceerd.

Afdanken van uw oude toestel

SELECTIEVE INZAMELING VAN ELEKTRISCH EN ELEKTRONISCH AFVAL



Dit toestel is voorzien van het AEEE-symbool, wat betekent dat het niet bij het huishoudelijke afval gegooid mag worden op het einde van zijn levensduur, maar dat het naar een recyclagecentrum voor elektrische en elektronische huishoudtoestellen gebracht dient te worden. Wanneer u versleten huishoudtoestellen recycleert, levert u een aanzienlijke bijdrage tot de bescherming van ons milieu.

BESCHERMING VAN HET MILIEU - RICHTLIJN 2012/19/EU

Wanneer u versleten elektrische en elektronische apparaten recycleert, levert u een aanzienlijke bijdrage tot de bescherming van ons milieu en onze gezondheid. Dit dient echter wel te gebeuren volgens bepaalde regels en vraagt de betrokkenheid van zowel leverancier als consument.



Daarom mag uw toestel, zoals aangegeven wordt door het symbool  op het kenplaatje of de verpakking, in geen geval in een openbare of private vuilnisbak voor huishoudelijk afval gegooid worden. De gebruiker heeft het recht om het toestel naar een openbaar inzamelpunt voor selectieve afvalverwerking te brengen, zodat het toestel gerecycleerd of opnieuw gebruikt kan worden voor andere toepassingen, conform de richtlijn.

Bewaar uw oude toestellen steeds op een veilige plaats buiten uw huis waar kinderen er niet bij kunnen.

BELANGRIJK!

- Het vervangen van batterijen dient te gebeuren in overeenstemming met de geldende voorschriften inzake de afdanking ervan.
- Breng de gebruikte batterijen naar een daarvoor bestemd inzamelpunt, waar ze op een milieuvriendelijke manier behandeld zullen worden.

¡Muchas gracias!

Muchas gracias por haber elegido nuestro producto NOVISTAR. Seleccionado, testado y recomendado por ELECTRO DEPOT. Los productos de la marca NOVISTAR le garantizan una facilidad de uso, un rendimiento eficaz y una calidad impecable.

Con este dispositivo puede estar seguro de que siempre quedará satisfecho al utilizarlo.

Bienvenido a ELECTRO DEPOT.

Visite nuestra página web: www.electrodepot.es



El manual se puede consultar en el sitio web de <http://www.electrodepot.es>

A Antes de empezar

28 Indicaciones de seguridad

B Descripción del dispositivo

29 Lista de partes
30 Descripción del dispositivo
30 Especificaciones técnicas

C Uso del dispositivo

30 Uso
31 Controles
32 Modo maestro/esclavo
33 DMX
35 Sustitución de las baterías

D Mantenimiento y limpieza

35 Mantenimiento y limpieza
36 Conservar el dispositivo

E Información práctica

36 Embalaje y medioambiente
37 Cómo desechar su antiguo aparato

Indicaciones de seguridad

POR FAVOR, LEA ESTE MANUAL CON DETENIMIENTO ANTES DE UTILIZAR EL DISPOSITIVO Y CONSÉRVELO PARA SU USO EN FUTURAS OCASIONES.

- Este producto únicamente es adecuado para interiores pero no debe ser utilizado en lugares en los que pueda aparecer moho, como los baños.
- Se debe situar la lámpara sobre una superficie plana, seca y limpia. Sobre todo, no cubra la lámpara y manténgala alejada de cortinas, ropa de cama, etc.
- Está prohibido poner cosas encima del producto o engancharlas en determinadas piezas.
- ¡Atención!** Asegúrese de que el cable esté bien colocado para que no suponga un peligro [evite que el cable esté flojo, forme bucles o esté tenso/enganchado en algún sitio].
- Puede limpiar la lámpara con un paño seco y limpio. No la sumerja en agua.
- Si el cable de alimentación está dañado, debe cambiarlo por un cable o un conjunto especial del fabricante o de su servicio posventa.
- Coloque el producto a una distancia mínima de 1 m de la superficie que desea iluminar.
- No mire directamente al haz de luz.
- Compruebe periódicamente el cristal



de seguridad para detectar fisuras u otros daños. Cuando el cristal esté dañado, deberá desechar del producto.

- La fuente de luz que contiene esta lámpara únicamente deberá ser cambiada por el fabricante, su agente de servicios o una persona cualificada similar.
- Coloque el producto en una superficie plana y estable.
- Elija un lugar donde el producto no se pueda tocar.
- Al utilizar otros elementos o conectar otros aparatos al producto, lea siempre las instrucciones de uso.

ATENCIÓN

- NO INGIERA LAS BATERÍAS: ¡RIESGO DE QUEMADURA QUÍMICA!**
- El mando a distancia suministrado con el producto contiene una batería de botón/plana. Si se ingiere la batería de botón/plana, podría causar quemaduras internas graves en tan sólo 2 horas y podría provocar la muerte.
- Mantenga las baterías nuevas y las usadas alejadas del alcance de los niños.
- Si el compartimento de la batería no se cierra de forma segura, deje de usar el producto y manténgalo alejado de los niños.
- Si cree que las baterías podrían haber sido ingeridas o introducidas dentro de cualquier parte del cuerpo, póngase en contacto con el médico inmediatamente.

- ¡Peligro de explosión!** Las baterías no se pueden cargar, reactivar por otros medios, desmontar, incinerar o provocar cortocircuitos.
- En el caso de que alguna de las baterías sufra una fuga, retírela del compartimento con la ayuda de un trapo. Deseche las baterías según la legislación vigente. En caso de fuga de ácido de las baterías, evite todo contacto con la piel, los ojos y las mucosas.

- No deje que los niños sustituyan las baterías sin la supervisión de un adulto.
- Las baterías usadas deben retirarse inmediatamente del aparato y desecharlas de forma adecuada.
- Retire las baterías si tiene intención de no utilizar el aparato durante un largo periodo de tiempo.

Lista de partes

- | | | | |
|----------|-------------------------------|----------|------------------------------------|
| A | Receptor IR | K | Pantalla |
| B | Potencia | L | Micrófono |
| C | PAR 2 | M | Tornillo de bloqueo del proyector |
| D | Bola mágica | N | Cables del proyector |
| E | PAR 1 | O | Tornillo de bloqueo del trípode |
| F | Fusible | P | Trípode |
| G | Toma de corriente | Q | Cable de alimentación con enchufe |
| H | Entrada DMX | R | Mando a distancia con batería |
| I | Salida DMX | S | Bolsa de transporte del trípode |
| J | Botones del mando a distancia | T | Bolsa de transporte de la potencia |

Descripción del dispositivo

- Desembale el aparato. Retire todos los adhesivos del aparato. Controle que el aparato reúne todas las condiciones establecidas y se encuentra en perfecto estado. Si el aparato está dañado o presenta averías, no lo utilice y hágase lo llevar a su distribuidor o servicio al cliente.
- Mantenga el embalaje fuera del alcance de los niños. Existe un riesgo de accidente si los niños juegan con el embalaje.

Especificaciones técnicas

Modelo:	962050
Tensión de alimentación:	110–240 V~, 50/60 Hz
Clase de protección:	I
Consumo eléctrico:	42 W
Fuentes de luz:	48 x 1 W LED
Vida útil:	60000 horas
Ángulo del haz:	25°
Conectividad DMX:	1 x entrada: 3 tomas, XLR 1 x salida: 3 tomas, XLR
Modo de control:	Mando a distancia, activación de audio, auto, maestro/esclavo, DMX-512
Regulador:	de 0 a 100 %
Fusible:	T1A
Dimensiones/peso:	73 x 13,5 x 21,5 cm / 6,45 kg
Mando a distancia	
Alcance:	3 à 5 metros
Batería:	3 V --- , CR2025

Uso

Antes del primer uso:

- Extraiga la película aislante del compartimento de las baterías del mando a distancia.

Instalación



ATENCIÓN

Antes de cada instalación, compruebe la conexión de los cables del proyector. Si fuera necesario, apriete las tuercas.

- Afloje los tornillos de bloqueo del trípode y despliéguelo.

- En función de la inclinación de las patas del trípode (65-80°), este puede tener varias alturas:

Inclinación de las patas	Mín.	Máx.
65°	1,53 m	1,9 m
80°	1,33 m	1,7 m

Fije el tubo superior con el pasador y, a continuación, bájelo hasta que descanse sobre el pasador. Apriete los tornillos de bloqueo.

Controles

Panel de control

- Presione  para cambiar el modo de funcionamiento. En la pantalla, se visualiza el modo de la manera siguiente:

Pantalla	Descripción	Información complementaria
d00 1	Modo DMX	El producto se ha configurado para recibir las instrucciones de un controlador DMX. El número de la pantalla indica la dirección definida por el producto. Si no hay ningún controlador DMX conectado, no se puede ejecutar ninguna acción.
Auto 0	Modo automático	Ciclo que pasa por los distintos modos automáticos.
Auto 1	Modo automático 1	Efecto de las lámparas PAR 1
Auto 2	Modo automático 2	Efecto de las lámparas PAR 2
Auto 3	Modo automático 3	Efecto de bolas mágicas
Sond	Modo de sonido	El producto adapta los efectos de luz en función de la música que identifica gracias a un micrófono.

Pantalla	Descripción
2.255	Ajuste del balance de rojos
6.255	Ajuste del balance de verdes
6.255	Ajuste del balance de azules
u.255	Ajuste del balance de blancos

Mando a distancia

Nota: en la tabla anterior se indica la información complementaria relacionada con la descripción.

Botón	Descripción
Power	Encender/apagar
DMX	Modo DMX
AUTO	Modo automático
PAR	Modo automático 1
BALL PAR	Modo automático 2
BALL	Modo automático 3
SOUND	Modo de sonido
Red	Modo estático: iluminación roja activada/desactivada (0 o 100 %)
Green	Modo estático: iluminación verde activada/desactivada (0 o 100 %)
Blue	Modo estático: iluminación azul activada/desactivada (0 o 100 %)
White	Modo estático: iluminación blanca activada/desactivada (0 o 100 %)

Información complementaria

Modo de iluminación estática: aumenta o reduce la intensidad del foco seleccionado al presionar ▲ (alto) y ▼ (bajo). Para un cambio más rápido, mantenga presionado el botón. Presione ← para grabar el ajuste.

Modo maestro/esclavo

Nota: para utilizar el modo maestro/esclavo, todos los productos conectados deben ser del mismo tipo o modelo.

Para esta función, se necesita un producto adicional del mismo tipo o modelo. Para cada producto adicional, se necesita un cable XLR.

Si un periférico admite el modo maestro/esclavo, se pueden conectar varios periféricos del mismo tipo. El comportamiento del primer aparato de la cadena de conexiones se transmite a los aparatos siguientes en la cadena de conexiones.

Instalación

- 7 Conecte el producto en las salidas DMX y en las entradas DMX con un cable XLR.



Nota: para una mejor calidad de la transmisión, es recomendable cerrar la cadena de conexión con un terminal DMX.

- Apague todos los productos.
- 8 Controle el primer producto con el panel de control.

DMX

Para esta función, se necesitan equipos adicionales (controlador DMX, cable XLR).

Consejos generales

La tecnología DMX permite controlar uno o varios dispositivos de efectos (focos, por ejemplo) centralizados en 1 controlador DMX. Gracias a la tecnología DMX-512, se pueden controlar hasta 512 efectos diferentes para un máximo de 32 aparatos.

- 9 Cada aparato DMX tiene una entrada y una salida DMX. Conecte todos los periféricos DMX al controlador DMX creando una cadena de conexiones (en serie).



Nota: para una mejor calidad de la transmisión, es recomendable cerrar la cadena de conexión con un terminal DMX.

- Las distintas de un aparato se comunican a través de distintos canales.
- Cada canal tiene su propia dirección.
- Cada aparato tiene su propia dirección (de arranque).

Ejemplo:

Si el aparato puede controlar la luminosidad de 3 colores, el aparato utiliza 3 canales.

Cada canal puede tener un valor del 0 al 255 (es decir, define el nivel de luminosidad de 0 a 100 %).

Cada canal tiene una dirección distinta.

La tabla de códigos del aparato describe qué canal controla cada función.

- Si el aparato es el primer conectado al controlador DMX, normalmente debe asociarse a la dirección 001.
- Si hay 3 canales, se necesitan 3 direcciones (direcciones 1, 2, 3).
- Al dispositivo que sigue en la cadena de conexión DMX se le debe proporcionar la dirección 4 (la primera dirección/ el primer canal libre después de las 3 direcciones previamente asignadas).



Nota: los mismos aparatos se pueden asociar a la misma dirección. En este caso, todos los aparatos se comportan de la misma manera simultáneamente.

Instalación

- 9** Conecte todos los periféricos DMX.
- Active todos los periféricos de la cadena de conexiones.
 - Presione hasta que se visualice **d.001** (modo DMX) en la pantalla.
 - Elija la dirección deseada presionando [Arriba] y [Abajo]. Para un cambio más rápido, mantenga presionado el botón.
 - Presione para grabar el ajuste.
 - Controle los dispositivos con el controlador DMX. Siga la tabla de códigos.

Canal	Valor	Descripción
1 CH	0-255	Interruptor estroboscópico LED (de lento a rápido)
2 CH	0-255	Variación total de la intensidad 0-100 %
3 CH	0-255	Variación de la intensidad del rojo PAR 1 0-100 %
4 CH	0-255	Variación de la intensidad del verde PAR 1 0-100 %
5 CH	0-255	Variación de la intensidad del azul PAR 1 0-100 %
6 CH	0-255	Variación de la intensidad del blanco PAR 1 0-100 %
7 CH	0-255	Modo función macro PAR 1
8 CH	0-255	Velocidad de la función macro PAR 1
9 CH	0-255	Interruptor del rojo PAR 2
10 CH	0-255	Interruptor del verde PAR 2
11 CH	0-255	Interruptor del azul PAR 2
12 CH	0-255	Modo función macro PAR 2
13 CH	0-255	Interruptor del modo bola mágica
14 CH	0- 31	Ninguna función 32- 60 Modo efecto completo 61- 90 Modo efecto PAR 1 91-120 Modo efecto PAR 2 121-180 Modo efecto bola mágica 181-255 Modo de sonido

Sustitución de las baterías

Reemplace la batería del mando a distancia cuando la recepción de la señal sea débil.

- Siga la ilustración de la parte posterior del mando a distancia.
- Presione la lengüeta de la tapa del compartimento de la batería para extraerla.
- Extraiga la batería usada.
- Inserte una batería nueva (tipo CR2025) teniendo en cuenta la polaridad.
- Deslice la tapa de del compartimento de la batería para cerrarlo.

Mantenimiento

- Compruebe periódicamente todo y vuelva a apretar los tornillos montados en la lámpara.
- Sustituya los tornillos corroídos por otros nuevos.
- Compruebe la situación de la superficie de la instalación en la que se encuentra la lámpara y asegúrese de que sigue siendo sólida. Compruebe que no haya daños ni deformaciones.
- Compruebe que el cable de alimentación y la capa de aislamiento no presentan daños.
- Asegúrese de que todas las piezas del circuito están bien conectadas. Realice una inspección detallada del sistema de iluminación cada 3 meses.
- Guarde el producto en las bolsas incluidas.

Mantenimiento y limpieza**ATENCIÓN**

Desenchufe siempre el aparato de la toma de corrientes antes de realizar el mantenimiento o una limpieza. Deje que se enfrie totalmente.

Limpieza

Nota: se recomienda limpiar el producto cada 2 semanas.

- Desconecte el cable de alimentación del enchufe.
- Limpie todas las lentes con una solución diluida de limpiacristales o de alcohol isopropílico con un paño sin pelusa suave o con un paño especial para lentes.
- Aplique la solución al paño o a un trozo de tela y retire la suciedad y la mugre hacia el exterior de las lentes.

Conservar el dispositivo

- Antes de almacenar el dispositivo, desconéctelo del suministro eléctrico.
- Almacene el dispositivo en un lugar fresco, seco y limpio. Conserve el dispositivo fuera del alcance de los niños y animales.
- Guarde el producto en las bolsas incluidas.
- Guarde el embalaje para almacenar su dispositivo cuando no lo vaya a utilizar durante largos períodos de tiempo.

Embalaje y medioambiente

Los materiales del embalaje protegen su aparato contra los posibles daños que se puedan originar en el transporte. Estos materiales son respetuosos con el medioambiente ya que son reciclables. El reciclado de los materiales permite, al mismo tiempo, economizar las materias primas y reducir la producción de residuos.

Cómo desechar su antiguo aparato

RECOGIDA SELECTIVA DE RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS



Este aparato lleva el símbolo RAEE (Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos) que significa que al final de su vida útil, no debe tirarse a la basura, sino que debe depositarse en la unidad de clasificación de residuos de su localidad. La valorización de los residuos permite contribuir a conservar nuestro medio ambiente.

PROTECCIÓN DEL MEDIO AMBIENTE - DIRECTIVA 2012/19/EU

Para preservar nuestro medio ambiente y nuestra salud, la eliminación de los aparatos eléctricos y electrónicos al final de su vida útil debe hacerse según normas muy precisas y requiere la implicación de todos, tanto del proveedor como del usuario.



Es por ello que su aparato, tal y como señala el símbolo que se encuentra en su placa de características o en su embalaje, no debe, bajo ningún concepto, tirarse a un contenedor público o privado de residuos domésticos. El usuario tiene derecho a depositar el aparato en un lugar público de recogida selectiva de residuos para que sea reciclado o reutilizado para otras aplicaciones de conformidad con la directiva.

Por la seguridad de los niños, guarde sus aparatos en un lugar seguro hasta que pueda eliminarlos, preferentemente fuera de su domicilio.



¡IMPORTANTE!

- El cambio de pilas debe hacerse respetando las regulaciones en vigor respecto al desecho de pilas.
- Lleve las pilas usadas a un punto de recogida designado, donde serán tratadas de forma respetuosa con el medio ambiente.