

FR

CONDITION DE GARANTIE

Ce produit est garanti pour une période de 2 ans à partir de la date d'achat*, contre toute défaillance résultant d'un vice de fabrication ou de matériau. Cette garantie ne couvre pas les vices ou les dommages résultant d'une mauvaise installation, d'une utilisation incorrecte ou de l'usure anormale du produit.

*sur présentation du ticket de caisse.

NL

GARANTIEVOORWAARDEN

Dit product wordt gegarandeerd voor een periode van 2 jaar vanaf de aankoopdatum*, voor elke storing die het gevolg is van een fabricagefout of het materiaal. Gebreken of schade door slechte installatie, onjuist gebruik of abnormale slijtage van het product worden niet gedekt door deze garantie.

*op vertoon van kassabon.

DE

GARANTIEBEDINGUNGEN

Für dieses Produkt wird ab dem Verkaufsdatum* eine Garantie von 2 Jahren für Mängel infolge von Herstellungs- oder Materialfehlern gewährt. Von dieser Garantie ausgeschlossen sind Mängel oder Schäden, die durch falsche Installation, Handhabungsfehler oder unsachgemäßen Gebrauch verursacht werden.

*gegen Vorlage des Kassenbelegs.

ES

CONDICIONES DE GARANTÍA

El certificado de garantía de este producto tiene una duración de 2 años a partir de la fecha de compra* que se limita a los defectos de fabricación y averías del material. Se excluyen de la garantía deficiencias o daños originados por una mala instalación, errores en la manipulación o por un uso inadecuado.

*previa presentación del comprobante de compra.

Contrôleur DMX
DMX-controller
DMX-Controller
Controlador DMX

951379

GUIDE D'UTILISATION	02
HANDLEIDING	16
GEBRAUCHSANLEITUNG	30
INSTRUCCIONES DE USO	44

ELECTRO DEPOT
1 route de Vendeville
59155 FACHES-THUMESNIL



Made in PRC

novistar

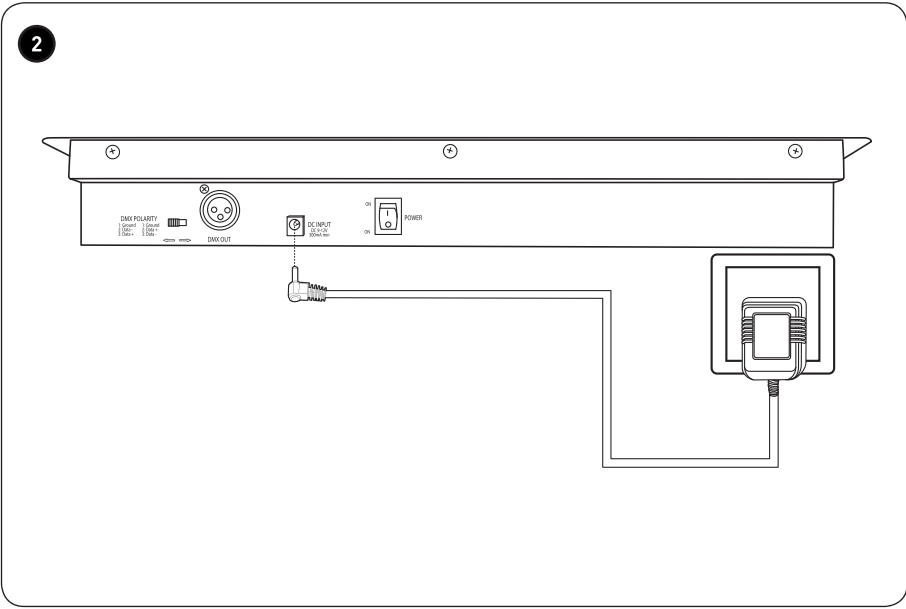
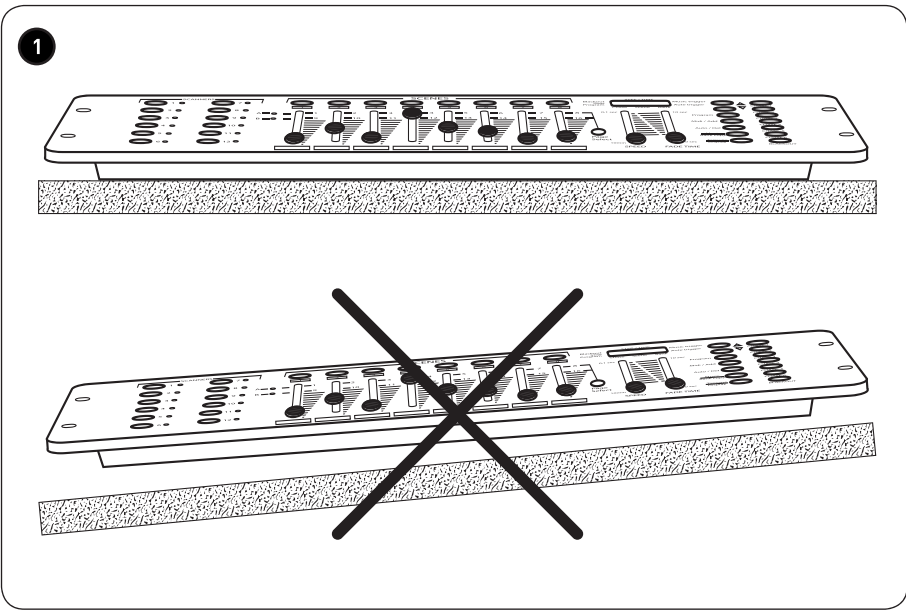
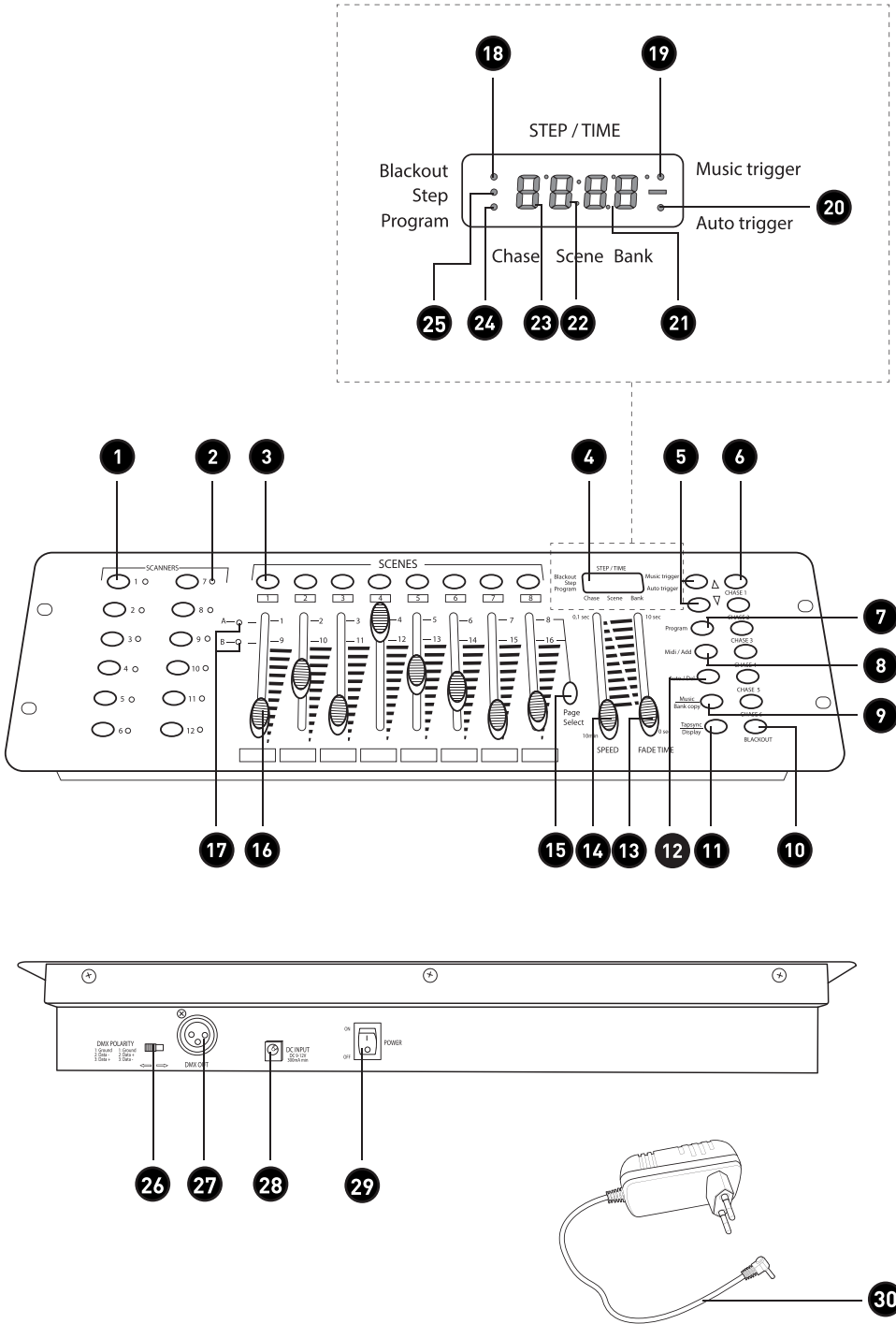


138 x 210 mm

140 x 210 mm

140 x 210 mm

138 x 210 mm



Merci !

Merci d'avoir choisi ce produit NOVISTAR.
Choisis, testés et recommandés par ELECTRO DEPOT,
les produits de la marque NOVISTAR vous assurent
une utilisation simple, une performance fiable et une
qualité irréprochable.

Grâce à cet appareil, vous savez que chaque utilisation
vous apportera satisfaction.

Bienvenue chez ELECTRO DEPOT.

Visitez notre site Internet : www.electrodepot.fr



Les notices sont aussi disponibles sur le site <http://www.electrodepot.fr/sav/notices/>

A Avant d'utiliser l'appareil

4 Consignes de sécurité

B Aperçu de l'appareil

5 Composants
6 Aperçu de l'appareil
6 Caractéristiques
6 Boutons/curseur/voyants et fonctions
7 Termes communs

C Utilisation de l'appareil

8 Termes communs
8 Utilisation

D Nettoyage et entretien

14 Nettoyage et entretien
14 Rangement

E Mise au rebut

15 Mise au rebut de votre ancien appareil

Consignes de sécurité

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS AVANT D'UTILISER L'APPAREIL ET CONSERVEZ-LES POUR POUVOIR LES CONSULTER LORSQUE VOUS EN AUREZ BESOIN.

- Lisez attentivement ce manuel d'utilisation avant d'utiliser l'appareil. Celui-ci comporte d'importantes informations relatives à votre sécurité ainsi que des conseils d'utilisation et d'entretien de l'appareil.
- Veuillez respecter l'intégralité des consignes de sécurité afin de prévenir tout dommage lié à une utilisation incorrecte ! Veuillez respecter l'intégralité des avertissements apposés sur l'appareil.
- Veuillez conserver le manuel d'utilisation pour référence ultérieure. En cas de cession de cet appareil à un tiers, le manuel d'utilisation doit impérativement lui être remis.
- Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommages résultant d'une utilisation incorrecte de cet appareil ou du non-respect de ces consignes.
- Cet appareil ne contient aucune pièce pouvant être réparée par l'utilisateur et demande peu d'entretien. Confiez systématiquement les travaux d'entretien ou de réparation à du personnel qualifié.
- Utilisez cet appareil exclusivement aux fins prévues.
- Cet appareil est destiné à des fins commerciales.
- Cet appareil est exclusivement conçu

pour être utilisé en intérieur.

- Manipulez cet appareil avec précaution. Toute exposition à des chocs, vibrations et impacts directs peut endommager l'appareil et entraîner son dysfonctionnement.
- Maintenez l'appareil à l'écart de toute surface chaude et flamme nue. Utilisez toujours l'appareil sur une surface nivelée, stable, propre et sèche. Protégez l'appareil de la chaleur et du froid, de la poussière, des rayons du soleil, de l'humidité et des égouttements ou éclaboussures d'eau.
- Avant de brancher l'appareil à la source d'alimentation, assurez-vous que la tension de la source d'alimentation et le courant nominal correspondent aux spécifications d'alimentation figurant sur la plaque signalétique de l'appareil.
- Afin d'éviter d'endommager le cordon d'alimentation, veillez à ne pas l'écraser, le déformer ou le frotter contre des bords coupants. Maintenez-le également à l'écart de toute surface chaude et flamme nue.
- Disposez le cordon de sorte que personne ne puisse le tirer ou trébucher dessus par inadvertance. Maintenez l'appareil et son cordon hors de la portée des enfants.
- Ne débranchez pas l'adaptateur d'alimentation de la prise de courant en tirant sur le cordon, n'enroulez pas le cordon d'alimentation autour de l'appareil.
- Branchez l'adaptateur secteur sur une prise de courant facilement accessible afin que l'appareil puisse être immédiatement débranché en cas d'urgence. Débranchez l'adaptateur secteur de la prise de courant pour mettre l'appareil complètement hors tension. Utilisez l'adaptateur secteur comme dispositif de mise

- hors tension de l'appareil.
- Débranchez l'adaptateur secteur de la prise de courant lorsque vous n'utilisez pas l'appareil et avant de procéder à son nettoyage.

- Utilisez cet appareil seulement avec l'adaptateur secteur fourni.
- Maintenez l'appareil en cours de fonctionnement à l'écart de champs magnétiques éventuels.

Composants

- | | |
|---|--|
| 1 Boutons de sélection des scanners (1 à 12) | 16 Curseurs des valeurs des canaux |
| 2 Voyants LED des scanners. | 17 Voyants LED des pages (A, B) |
| 3 Boutons de sélection des scènes (1 à 8) | 18 Voyant Blackout |
| 4 Affichage | 19 Voyant Music trigger |
| 5 Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque | 20 Voyant Auto trigger |
| 6 Boutons CHASE 1 à CHASE 6 | 21 Valeur numérique Bank |
| 7 Bouton PROGRAM | 22 Valeur numérique Scene |
| 8 Bouton Midi / Add | 23 Valeur numérique Chase |
| 9 Bouton Music / Bank copy | 24 Voyant Program |
| 10 Bouton BLACKOUT | 25 Voyant Step |
| 11 Bouton Tapsync / Display | 26 Commutateur DMX POLARITY |
| 12 Bouton Auto / Del | 27 Connecteur DMX OUT |
| 13 Curseur FADE TIME | 28 Connecteur DC INPUT |
| 14 Curseur SPEED | 29 Commutateur ON/OFF (I/O) |
| 15 Bouton Page Select | 30 Adaptateur secteur avec cordon d'alimentation |

Aperçu de l'appareil

- Déballiez l'appareil. Retirer toutes les étiquettes du produit. Veuillez vérifier son exhaustivité et s'il est en bon état. Si l'appareil est endommagé ou présente un dysfonctionnement, ne l'utilisez pas et rapportez-le à votre revendeur ou service après-vente.
- Conservez tous les emballages hors de portée des enfants. Il existe un risque d'accident si les enfants jouent avec les matériaux d'emballage.

Caractéristiques

Modèle :	951379
Tension d'entrée :	100-240 V~, 50/60 Hz
Tension de sortie :	12 V  , 1 A
Dimensions :	480 × 130 × 65 mm
Poids net :	1,7 kg

Boutons/ curseur/voyants et fonctions

Bouton/ curseur/voyant	Fonction
Bouton de sélection des scanners	Permet de sélectionner le dispositif à contrôler.
Voyant LED de scanner.	Permet d'indiquer si un scanner est actif ou pas.
Bouton de sélection des scènes	Permet d'exécuter les scènes ou de sauvegarder les emplacements.
Bouton d'augmentation/ réduction de la valeur de la banque	Permet d'augmenter/réduire la valeur de la banque.
Boutons CHASE	Permettent d'activer ou de désactiver les programmes de poursuites.
Bouton PROGRAM	Permet d'accéder au mode de programmation.
Bouton Midi / Add	Permet de définir ou d'activer le canal MIDI.
Bouton Music / Bank copy	Permet d'activer le mode <i>Musique</i> / de copier des valeurs et des scènes pendant la programmation.
Bouton BLACKOUT	Permet de bloquer toute sortie et de définir toutes les valeurs sur 0.
Bouton Tapsync / Display	Permet d'appuyer sur synchronisation en cours de lecture / de basculer entre valeurs DMX (0 à 255 ou 0 à 100).

Bouton/curseur/voyant	Fonction
Bouton Auto / Del	Permet de définir le mode d'exécution automatique / de supprimer des paramètres.
Curseur FADE TIME	Permet de régler le temps d'atténuation.
Curseur SPEED	Permet de régler la vitesse de changement de lumière.
Bouton Page Select	Permet de basculer entre les pages A et B (pour changer de canaux de 1 à 8 et de 9 à 16).
Curseur des valeurs des canaux	Permet de régler les valeurs DMX de chaque canal.
Voyant LED des pages.	Permet d'indiquer les canaux 1 à 8 sur la page A ou 9 à 16 sur la page B.
Valeurs numériques affichées sur l'écran	Permet d'afficher les valeurs des poursuites, des scènes et de la banque.
Voyant Blackout	Permet d'indiquer le paramètre d'obscurcissement de la scène.
Voyant Music trigger	Permet d'indiquer le mode <i>Musique</i> .
Voyant Auto trigger	Permet d'indiquer le mode <i>Automatique</i> .
Voyant Program	Permet d'indiquer le mode de programmation.
Voyant Step	Permet d'indiquer la définition des étapes au cours de chaque poursuite.
Commutateur DMX POLARITY	Permet de sélectionner la polarité DMX de la sortie.
Commutateur ON/OFF (I/O)	Permet de mettre l'appareil sous ou hors tension.

Termes communs

Terme	Description
Scène	Un motif lumineux statique qui est sauvegardé comme pré-réglage.
Poursuites	Une suite d'étapes qui peuvent être jouées manuellement, automatiquement ou au rythme de la musique.
Scanner	Également appelé <i>Dispositif</i> , un terme qui désigne un dispositif d'éclairage.
DMX 512	Une norme industrielle relative à la communication numérique entre commandes d'éclairage et dispositifs d'éclairage.
Programmes	Un terme qui indique une suite de scènes ou d'étapes.

Terme	Description
Curseurs	Des boutons qui se déplacent verticalement et servant à déterminer certaines valeurs des canaux.
MIDI	Une norme de l'industrie de la musique relative à la communication de données entre dispositifs musicaux. Utilisée dans ce cas pour le déclenchement de scènes et de banques.
Temps d'atténuation	Détermine le temps qu'une valeur prend pour devenir une autre valeur au cours d'une poursuite.
Vitesse	Détermine le temps qu'une étape prend pour devenir une autre étape au cours d'une poursuite.
Obscurcissement de la scène (Blackout)	Un état dans lequel toutes les valeurs DMX sont définies sur 0 , entraînant le blocage de toute sortie à partir des dispositifs d'éclairage. Les fonctions du contrôleur continuent de fonctionner.

Avant la première utilisation

- Nettoyez l'appareil (→ Nettoyage et entretien).

Utilisation

Configuration du système

- Placez le contrôleur sur une surface solide et plane.
 - Branchez l'adaptateur secteur au connecteur situé au dos du contrôleur et à une prise de courant appropriée.
- Connectez le contrôleur à tous les dispositifs via le connecteur **DMX OUT**.

Le contrôleur comporte 12 dispositifs dotés de 16 canaux chacun. Sélectionnez les adresses DMX suivantes pour adresser chaque dispositif à un bouton de scanner.

Dispositif	Adresse DMX
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

Création d'une scène

- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes jusqu'à ce que le voyant **Program** clignote sur l'écran.

Bouton	Action
Boutons de sélection des scanners (1 à 12)	Appuyez sur ces boutons pour sélectionner les dispositifs à inclure dans cette scène.

Bouton	Action
Curseurs des valeurs des canaux	Faites-les coulisser pour régler les valeurs.
Bouton Midi / Add	Appuyez dessus pour ajouter la scène.
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼)	Appuyez sur ce bouton pour sélectionner une banque [0 à 30] pour sauvegarde.
Boutons de sélection des scènes (1 à 8)	Appuyez sur un bouton pour enregistrer la scène.

- Répétez les étapes ci-dessus pour définir davantage de scènes lorsque cela s'avère nécessaire.



Remarques :

- Appuyez sur le bouton **Page Select** pour accéder aux canaux 9 à 16 sur un dispositif.
- Seulement 8 scènes disponibles dans chaque banque.

Modification d'une scène programmée

- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes jusqu'à ce que le voyant **Program** clignote sur l'écran.

Bouton	Action
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼)	Appuyez sur ce bouton pour sélectionner la banque avec la scène à modifier.

Bouton	Action
Boutons de sélection des scanners (1 à 12)	Appuyez dessus pour sélectionner les dispositifs souhaités.
Curseurs des valeurs des canaux	Faites-les coulisser pour régler les valeurs.
Bouton Midi / Add	Appuyez sur ce bouton pour ajouter le programme de la scène modifiée.
Boutons de sélection des scènes (1 à 8)	Appuyez sur un bouton souhaité pour enregistrer la scène.

Copier un scanner

- Appuyez sur le bouton d'un scanner à copier et maintenez-le.
- Appuyez sur le bouton d'un autre scanner.
- Relâchez le bouton du premier scanner, puis le deuxième bouton.
- Tous les voyants LED de scanners clignotent pour indiquer la copie a été réalisée avec succès.

Copier une scène

- Appuyez sur le bouton d'une scène à copier.
- Appuyez sur le bouton **Midi / Add**.
- Sélectionnez une banque, puis appuyez sur le bouton d'une autre scène qui y est copiée.

Supprimer une scène

- Appuyez sur le bouton d'une scène.
- Appuyez sur le bouton **Auto / Del** et maintenez-le enfoncé pour supprimer la scène.

Supprimer toutes les scènes

- Appuyez simultanément sur le bouton **Program** et ▼ tout en mettant hors tension le contrôleur.
- Mettez le contrôleur sous tension.

Copier une banque

- Sélectionnez la banque à copier.
- Appuyez sur le bouton **Music / Bank copy**.

Supprimer une banque

- Sélectionnez une banque.
- Appuyez simultanément sur **Auto / Del** et sur le bouton **Music / Bank copy**.

Créer une poursuite**Remarques :**

- Une poursuite se compose de plusieurs scènes, présentées dans un ordre choisi par le programmeur.
- Il est possible d'ajouter jusqu'à 240 scènes à une seule poursuite.
- Une étape dans une poursuite consiste en une scène, qui est sauvegardée dans les banques du programme.

- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes jusqu'à ce que le voyant **Program** clignote sur l'écran.

Bouton	Action
CHASE 1 à CHASE 6 (poursuites 1 à 6)	• Appuyez dessus pour sélectionner le bouton d'une poursuite.
Boutons de sélection des scènes (1 à 8)	• Appuyez dessus pour sélectionner une scène à insérer dans la poursuite.
Bouton Midi / Add	• Appuyez dessus pour ajouter la scène à cette étape.

- Répétez les étapes ci-dessus pour ajouter davantage d'étapes. **Remarque :** appuyez sur le bouton **Midi / Add** pour changer la banque.
- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pour enregistrer la poursuite.

Copier une banque dans une poursuite

- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pour accéder au mode de programmation.
- Appuyez sur le bouton de la poursuite souhaitée.
- Sélectionnez une banque à copier.
- Appuyez sur le bouton **Music / Bank copy**.
- Appuyez sur le bouton **Midi / Add** pour copier toutes les scènes contenues dans cette banque dans la poursuite.

Copier une scène dans une poursuite

- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pour accéder au mode de programmation.
- Appuyez sur le bouton de la poursuite souhaitée.
- Appuyez sur le bouton **Tapsync / Display** pour faire passer l'affichage en visualisation des étapes.
- **Exemple d'ajout d'une nouvelle scène :** on retrouve 15 étapes programmées. Une nouvelle étape doit être ajoutée entre les étapes 9 et 10.

Bouton	Action
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼)	• Appuyez dessus pour sélectionner l'étape 9.

Bouton	Action
Bouton Midi / Add	• Appuyez sur le bouton. • La deuxième valeur numérique affichée sur l'écran indique le numéro de la scène et les troisième et quatrième valeurs indiquent le numéro de la banque.
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼)	• Appuyez dessus à nouveau pour sélectionner la scène souhaitée.
Bouton Midi / Add	• Appuyez de nouveau. • La scène sélectionnée est ajoutée en tant qu'étape 10. • L'étape 10 précédente est automatiquement actualisée et devient l'étape 11, l'étape 11 est actualisée et devient l'étape 12, ainsi de suite.

Supprimer une étape d'une poursuite

- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pour accéder au mode de programmation.
- **Exemple de suppression d'une étape :** on retrouve 15 étapes programmées. L'étape 10 doit être supprimée.

Bouton	Action
Le bouton d'une poursuite	• Appuyez dessus pour sélectionner la poursuite souhaitée.
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼)	• Appuyez dessus pour sélectionner l'étape 10.
Bouton Auto / Del	• Appuyez sur le bouton. • L'étape 10 est supprimée. • L'étape 11 précédente est automatiquement actualisée et devient l'étape 10, l'étape 10 est actualisée et devient l'étape 9, ainsi de suite.

Supprimer une poursuite

- Appuyez sur le bouton **Program** et maintenez-le enfoncé pour accéder au mode de programmation.

Bouton	Action
Le bouton d'une poursuite	• Appuyez dessus pour sélectionner la poursuite souhaitée.
Bouton Auto / Del	• Appuyez sur ce bouton et maintenez-le enfoncé.
Bouton de la poursuite souhaitée	• Appuyez de nouveau. • La poursuite est supprimée.

- **Remarque :** les scènes de cette poursuite supprimée sont toujours conservées.

Supprimer toutes les poursuites



Remarques :

- Toutes les poursuites seront supprimées.
- Chaque scène et chaque étape seront sauvegardées.



Remarque : toutes les modifications effectuées en mode de fonctionnement manuel sont temporaires et ne seront pas enregistrées.

Exécution manuelle d'une scène

Bouton	Action
Commutateur ON/OFF	• Éteignez l'appareil.
Bouton Auto / Del	• Appuyez dessus et maintenez-le enfoncé tout en mettant l'appareil sous tension.
Bouton de réduction de la valeur de la banque (▼)	• Tous les voyants LED clignotent à 3 reprises pour indiquer que toutes les poursuites sont supprimées.

Bouton	Action
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼)	• Appuyez pour sélectionner une banque.
Le bouton d'une scène.	• Appuyez pour exécuter une scène.



Remarque : en mode de fonctionnement manuel, le voyant LED **Auto Trigger** et le voyant LED **Music Trigger** sont éteints.

Fonctionnement manuel

Le mode de fonctionnement manuel permet d'accéder directement à tous les scaners. Utilisez les curseurs et boutons pour déplacer et changer des attributs.

Exécution automatique d'une scène/poursuite

Bouton	Action
Le bouton d'un scanner	• Appuyez sur le bouton.
Curseurs	• Déplacez-les à votre guise.
Bouton Page Select	• Appuyez dessus pour modifier les valeurs de tous les canaux d'un dispositif.
Bouton Tapsync / Display	• Appuyez dessus afin de modifier les valeurs affichées sur l'écran entre 0 à 255 (DMX) et 0 à 100 (%).

Bouton	Action
Bouton Auto / Del	• Appuyez sur le bouton.
Le bouton d'une scène/le bouton d'une poursuite	• Appuyez pour exécuter une scène/poursuite.
Curseur SPEED / curseur FADE TIME / bouton Tapsync / Display	• Déplacez ou appuyez pour régler la vitesse et le temps d'atténuation.



Remarques :

- En cours d'exécution d'une poursuite, la scène qui s'exécutait s'interrompt automatiquement.
- La scène s'exécutera à la suite du réglage actuel des curseurs des valeurs des canaux.
- Seulement si les curseurs des valeurs des canaux sont désactivés (aux positions inférieures), la scène exécutera les paramètres programmés.

Exécution d'un programme

Dans le présent, un *Programme* est décrit comme étant une suite de scènes sauvegardées dans une banque et placées les unes après les autres en une boucle continue. Il est comparable à une *Poursuite*, mais comporte un ordre logique et se compose uniquement des scènes qui sont sauvegardées dans cette banque.

Bouton	Action
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼)	• Appuyez pour changer la banque.
Bouton Auto / Del	• Appuyez sur le bouton. • Le voyant Auto Trigger s'allume.
Curseur SPEED	• Déplacez-le pour régler la vitesse du programme.
Curseur FADE TIME	• Déplacez-le pour régler la fréquence de la boucle.

Exécution des sons

Bouton	Action
Bouton Music / Bank copy	• Appuyez sur le bouton. • Le voyant Music Trigger s'allume.
Bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼) / le bouton d'une poursuite	• Appuyez pour définir le mode de son actif correspondant à la scène ou poursuite souhaitée. • Remarque : vous pouvez sélectionner plusieurs poursuites. Les poursuites s'exécuteront en mode séquentiel.
Curseur FADE TIME	• Permet de régler le temps d'atténuation

Obscurcissement de la scène (Blackout)

Appuyez sur le bouton **BLACKOUT** pour annuler toute sortie DMX des dispositifs. Toutes les valeurs sont définies sur **0**. Toute sortie est désactivée sur les dispositifs DMX.

Fonctionnement en mode MIDI



Remarque : Le contrôleur réagira uniquement aux commandes envoyées vers le canal approprié.

- Appuyez sur le bouton **Midi / Add** et maintenez-le enfoncé.
- Sélectionnez le canal de contrôle MIDI (1 à 16) à l'aide du bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼).
- Appuyez sur le bouton **Midi / Add** et maintenez-le enfoncé. Pour relâcher le contrôle MIDI, appuyez sur n'importe quel autre bouton à l'exception du bouton d'augmentation/réduction de la valeur de la banque (▲/▼).

Remarque relative au mode MIDI	Fonction (activer/désactiver)
00 à 07	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 1
08 à 15	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 2
16 à 23	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 3
24 à 31	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 4
32 à 39	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 5
40 à 47	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 6
48 à 55	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 7
56 à 63	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 8
64 à 71	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 9
72 à 79	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 10
80 à 87	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 11
88 à 95	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 12
96 à 103	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 13
104 à 111	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 14
112 à 119	Scènes 1 à 8 dans la BANQUE 15
120	Poursuite 1
121	Poursuite 2
122	Poursuite 3
123	Poursuite 4
124	Poursuite 5
125	Poursuite 6
126	BLACKOUT (obscurcissement de la scène)

Nettoyage et entretien



AVERTISSEMENT

Débranchez toujours la fiche électrique de la prise de courant avant d'effectuer l'entretien ou un nettoyage. Laissez le tout refroidir complètement.

Nettoyage

- Éteignez l'appareil. Débranchez l'adaptateur secteur de la prise de courant et de l'appareil.
- Essuyez la partie externe de l'appareil à l'aide d'un chiffon légèrement humide, puis laissez-le sécher entièrement.
- Nettoyez l'intérieur de l'appareil à l'aide d'un aspirateur.

Rangement

- Débranchez toujours l'appareil de la prise de courant avant de le ranger.
- Rangez l'appareil dans un endroit frais, sec et propre, hors de la portée des enfants et des animaux de compagnie.
- Veuillez conserver l'emballage pour ranger votre appareil lorsque vous ne l'utilisez pas sur une plus longue période.

Mise au rebut de votre ancien appareil

COLLECTE SÉLECTIVE DES DÉCHETS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES



Cet appareil comporte le symbole DEEE (Déchet d'équipement électrique et électronique) signifiant qu'en fin de vie, il ne doit pas être jeté aux déchets ménagers, mais déposé au centre de tri de la localité. La valorisation des déchets permet de contribuer à préserver notre environnement.



Nos emballages peuvent faire l'objet d'une consigne de tri. Pour en savoir plus : www.consignesdetri.fr

PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT - DIRECTIVE 2012/19/UE

Afin de préserver notre environnement et notre santé, l'élimination en fin de vie des appareils électriques et électroniques doit se faire selon des règles bien précises et nécessite l'implication de chacun, qu'il soit fournisseur ou utilisateur.



C'est pour cette raison que votre appareil, tel que le signale le symbole  apposé sur sa plaque signalétique ou sur l'emballage, ne doit en aucun cas être jeté dans une poubelle publique ou privée destinée aux ordures ménagères. L'utilisateur a le droit de déposer l'appareil dans un lieu public de collecte procédant à un tri sélectif des déchets pour être recyclé ou réutilisé pour d'autres applications, conformément à la directive.

Bedankt!

Bedankt om voor dit product van NOVISTAR gekozen te hebben. De producten van het merk NOVISTAR worden gekozen, getest en aanbevolen door ELECTRO DEPOT en verzekeren u een eenvoudig gebruik, een betrouwbare prestatie en een onberispelijke kwaliteit.

Dankzij dit toestel weet u dat elk gebruik tevredenstellend zal zijn.

Welkom bij ELECTRO DEPOT.

Bezoek onze website www.electrodepot.be



De gebruiksaanwijzingen kunnen tevens worden geraadpleegd op de website:
<http://www.electrodepot.be>

A

Alvorens het apparaat

18 Veiligheidsinstructies

B

Overzicht van het apparaat

19 Onderdelen
20 Beschrijving van de onderdelen
20 Specificaties
20 Knoppen/schuifregelaars/
controlelampjes/functies
21 Veelgebruikte termen

C

Het apparaat gebruiken

22 Voor ingebruikname
22 Bediening

D

Reiniging en onderhoud

28 Reiniging en onderhoud
28 Opslag

E

Verwijdering

29 Afdanken van uw oude machine

Veiligheidsinstructies

LEES DE GEBRUIKSAANWIJZING AANDACHTIG DOOR VOORDAT U HET APPARAAT IN GEBRUIK NEEMT EN BEWAAR DEZE VOOR LATERE RAADPLEGING.

- Lees deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u dit apparaat in gebruik neemt. Deze bevat belangrijke informatie voor uw veiligheid en adviezen voor gebruik en onderhoud.
- Volg alle veiligheidsvoorschriften op, om schade door verkeerd gebruik te voorkomen! Neem alle waarschuwingen op het apparaat in acht.
- Bewaar deze gebruiksaanwijzing voor toekomstig gebruik. Doe bij overdracht van het apparaat aan derden deze gebruiksaanwijzing erbij.
- Wij aanvaarden geen aansprakelijkheid voor schade die als gevolg van verkeerd gebruik of het niet opvolgen van deze instructies is ontstaan.
- Dit apparaat bevat geen onderdelen die door de gebruiker gerepareerd kunnen worden en heeft slechts weinig onderhoud nodig. Laat onderhoud of reparatie alleen door een vakbekwame reparateur uitvoeren.
- Gebruik dit apparaat alleen voor de beoogde doeleinden.
- Het apparaat is bestemd voor commercieel gebruik.
- Dit apparaat is alleen bedoeld voor gebruik binnenshuis.
- Wees voorzichtig wanneer u dit apparaat gebruikt. Blootstelling aan stoten, trilling en directe impact kan leiden tot schade of storing.

- Houd het apparaat uit de buurt van hete oppervlakken en open vuur. Gebruik het apparaat altijd op een horizontaal, stabiel, schoon en droog oppervlak. Bescherm het apparaat tegen hitte en koude, stof, direct zonlicht, vocht, druppels en spatten.
- Alvorens de stekker in het stopcontact te steken, controleer of de spanning en de stroomsterkte overeenstemmen met de specificaties die op het typeplaatje van het apparaat zijn vermeld.
- Het snoer niet samenknijpen, buigen of over scherpe randen schuren, om beschadiging te voorkomen. Houd het uit de buurt van hete oppervlakken en open vuur.
- Leg het snoer op een manier zodat niemand er per ongeluk aan kan trekken of over kan struikelen. Houd het apparaat en snoer uit de buurt van kinderen.
- Als u de stekker uit het stopcontact haalt, trek niet aan het snoer en wikkel het snoer achteraf niet om het apparaat.
- Steek de netadapter in een eenvoudig te bereiken stopcontact, zodat in geval van nood de stekker van het apparaat onmiddellijk uit het stopcontact kan worden getrokken. Haal de stekker uit het stopcontact om het apparaat volledig uit te schakelen. Gebruik de netadapter als middel om het apparaat van de stroom te ontkoppelen.
- Trek de stekker uit het stopcontact wanneer het apparaat niet in gebruik is en voordat u het schoonmaakt.
- Gebruik dit apparaat alleen met de meegeleverde netadapter.
- Houd het apparaat tijdens de werking uit de buurt van een magnetisch veld.

Onderdelen

- | | |
|------------------------------------|--|
| 1 Scanner keuzeknoppen (1 tot 12) | 16 Kanaalwaarde schuifregelaars |
| 2 Scanner LED-controlelampjes | 17 Pagina LED-controlelampje (A, B) |
| 3 Scène keuzeknoppen (1 tot 8) | 18 Blackout controlelampje |
| 4 Display | 19 Music trigger controlelampje |
| 5 Bank omhoog/omlaag knop | 20 Auto trigger controlelampje |
| 6 CHASE 1 - CHASE 6 knoppen | 21 Bank digitale waarde |
| 7 Program knop | 22 Scene digitale waarde |
| 8 Midi / Add knop | 23 Chase digitale waarde |
| 9 Music / Bank copy knop | 24 Program controlelampje |
| 10 BLACKOUT knop | 25 Step controlelampje |
| 11 Tapsync / Display knop | 26 DMX POLARITY schakelaar |
| 12 Auto / Del knop | 27 DMX OUT -aansluiting |
| 13 FADE TIME schuifregelaar | 28 DC INPUT aansluiting |
| 14 SPEED schuifregelaar | 29 ON/OFF -schakelaar (I/O) |
| 15 Page Select knop | 30 Netadapter met snoer |

Beschrijving van de onderdelen

- Haal het apparaat uit de verpakking. Verwijder alle labels van het product. Controleer of alle onderdelen geleverd zijn en zich in een goede staat bevinden. Als het apparaat beschadigd is of een storing treedt op, gebruik het apparaat niet en breng het terug naar uw handelaar of een servicecentrum.
- Houd de verpakking buiten het bereik van kinderen. Er is risico op een ongeval als kinderen met de verpakking spelen.

Specificaties

Model:	951379
Ingangsspanning:	100-240 V~, 50/60 Hz
Uitgangsspanning:	12 V  , 1 A
Afmetingen:	480 × 130 × 65 mm
Nettogewicht:	1,7 kg

Knoppen/schuifregelaars/controlelampjes/functies

Knop/schuifregelaar/ controlelampje	Functie
Scanner keuzeknop	De te bedienen armatuur selecteren
Scanner LED-controlelampje	Aanduiding of een scanner al dan niet actief is
Scène keuzeknop	De scène doorlopen of locaties opslaan
Bank omhoog/omlaag knop	De waarde van de bank verhogen/verlagen
CHASE knoppen	De chaseprogramma's activeren of deactiveren
PROGRAM knop	De programmamodus openen
Midi / Add knop	Het MIDI-kanaal instellen of activeren
Music / Bank copy knop	Muziekmodus activeren / waarden en scènes tijdens het programmeren kopiëren
BLACKOUT knop	Alle uitvoer blokkeren en alle waarden op 0 instellen
Tapsync / Display knop	Tapsync tijdens het afspelen gebruiken / DMX-waarden doorlopen (0 tot 255 of 0 tot 100)
Auto / Del knop	De automatische werkingsmodus instellen / instellingen verwijderen
FADE TIME schuifregelaar	De fadetijd aanpassen

Knop/schuifregelaar/ controlelampje	Functie
SPEED schuifregelaar	De snelheid van het wijzigen van het licht aanpassen
Page Select keuzeknop	Tussen pagina A en B schakelen (wijzigen van kanalen 1 - 8 en 9 - 16)
Kanaalwaarde schuifregelaar	De DMX-waarde van elk kanaal aanpassen
Pagina LED-controlelampje	Aanduiding van kanaal 1 - 8 op pagina A of 9-16 op pagina B
Digitale waarden op het display	De waarden van chase, scène en bank weergeven
Blackout controlelampje	Aanduiding van de blackout-instelling
Music trigger controle-lampje	Aanduiding van de muziekmodus
Auto trigger controlelampje	Aanduiding van de automatische modus
Program controlelampje	Aanduiding van de programmamodus
Step controlelampje	Aanduiding van de stapinstelling in elke chase
DMX POLARITY schakelaar	De DMX-polariteit van de uitvoer selecteren
ON/OFF -schakelaar (I/O)	Het apparaat in- of uitschakelen.

Veelgebruikte termen

Term	Beschrijving
Scène	Een statisch lichtpatroon dat als een voorinstelling is opgeslagen
Chase	Een reeks stappen die handmatig, automatisch of samen met muziek afgespeeld kunnen worden
Scanner	Tevens <i>Armatuur</i> genaamd, een term die een verlichtingstoestel beschrijft
DMX 512	Een industriestandaard voor digitale communicatie tussen verlichtingscontrollers en armaturen
Programma's	Een term die een reeks van scènes of stappen aangeeft
Schuifregelaars	Knoppen die in verticale richting bewegen, gebruikt om bepaalde kanaalwaarden te bepalen

Term	Beschrijving
MIDI	Een muziekindustriestandaard voor datacommunicatie tussen muziekapparaten. In dit geval voor het activeren van scènes en banken
Fadetijd	Bepaalt de tijd nodig om een bepaalde waarde in een chase naar een andere waarde te wijzigen
Snelheid	Bepaalt de tijd nodig om een bepaalde stap in een chase naar een andere stap te wijzigen
Blackout	Een status waarbij alle DMX-waarden op 0 zijn ingesteld waardoor alle uitvoer van de lichtarmatuur wordt geblokkeerd. De functies op de controller werken nog steeds.

Voor ingebruikname

- Reinig het apparaat (→ Reiniging en onderhoud).

Bediening

Het systeem instellen

- 1 Plaats de controller op een vlak en stevig oppervlak.
 - 2 Sluit de netadapter aan op de aansluiting aan de achterkant van de controller en een gepast stopcontact.
- Sluit de controller aan op alle armatuur via de **DMX OUT** aansluiting.

De controller heeft 12 armaturen met elk 16 kanalen. Selecteer de volgende DMX-adressen om elke armatuur aan een scannerknop toe te wijzen.

Armatuur	DMX-adres
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

Een scène maken

- Druk en houd de **Program** knop 2seconden ingedrukt totdat het programma-controlelampje op het display knippert.

Knop	Handeling
Scanner keuzeknoppen (1 tot 12)	• Druk om de armaturen die u wilt toevoegen te selecteren.

Knop	Handeling
Kanaalwaarde schuifregelaars	Schuif om de waarden aan te passen.
Midi / Add knop	Druk om de scène toe te voegen.
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼)	Druk om een bank (0 tot 30) voor opslag te selecteren.
Scène keuzeknoppen (1 tot 8)	Druk op één knop om de scène op te slaan.

- Herhaal bovenstaande stappen om indien nodig meer scènes in te stellen.



Opmerkingen:

- Druk op de **Page Select** knop om op een armatuur toegang tot kanaal 9 tot 16 te krijgen.
- Er zijn slechts 8 scènes beschikbaar in elke bank.

Een geprogrammeerde scène bewerken

- Druk en houd de **Program** knop 2 seconden ingedrukt totdat het programma-controlelampje op het display knippert.

Knop	Handeling
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼)	Druk om de bank te selecteren met de scène die bewerkt moet worden

Knop	Handeling
Scanner keuzeknoppen (1 - 12)	Druk om de gewenste armaturen te selecteren
Kanaalwaarde schuifregelaars	Schuif om de waarden aan te passen
Midi / Add knop	Druk om de het bijgewerkt scèneprogramma toe te voegen
Scène keuzeknoppen (1 - 8)	Druk op de gewenste knop om de scène op te slaan

Scanner kopiëren

- Druk op een scannerknop die gekopieerd moet worden en houd ingedrukt.
- Druk op een andere scannerknop.
- Laat de eerste scannerknop en vervolgens de tweede knop los.
- Alle scanner LED-controlelampjes knipperen om aan te geven dat het kopiëren met succes is verlopen.

Een scène kopiëren

- Druk op een scèneknop die gekopieerd moet worden.
- Druk op de **Midi / Add** knop.
- Selecteer een bank en druk op een andere scèneknop naar waar gekopieerd moet worden.

Een scène verwijderen

- Druk op een scèneknop.
- Druk en houd de **Auto / Del** knop ingedrukt om de scène te verwijderen.

Alle scènes verwijderen

- Druk op de **Program** knop en ▼ terwijl u de controller uitschakelt.
- Schakel de controller in.

Een bank kopiëren

- Selecteer de bank die gekopieerd worden.
- Druk op de **Music / Bank copy** knop.

Een bank verwijderen

- Selecteer een bank.
- Druk tegelijkertijd op de **Auto / Del** en **Music / Bank copy** knop.

Een chase maken**Opmerkingen:**

- Een chase bestaat uit meerdere scènes, die door de programmeur in een bepaalde volgorde worden geplaatst.
- Er kunnen tot 240 scènes aan een bepaalde chase worden toegevoegd.
- Een stap in een chase bestaat uit een scène die in de programmabanken wordt opgeslagen.

- Druk en houd de **Program** knop 2 seconden ingedrukt totdat het **Program** controlelampje op het display knippert.

- Herhaal bovenstaande stappen om meer stappen toe te voegen. **Opmerking:** Druk op de **Midi / Add** knop om de bank te wijzigen.
- Druk en houd de **Program** knop ingedrukt om de chase op te slaan.

Een bank naar een chase kopiëren

- Druk en houd de **Program** knop vast om de programmamodus te openen.
- Druk op de gewenste chaseknop.
- Selecteer een bank die u wilt kopiëren.
- Druk op de **Music / Bank copy** knop.
- Druk op de **Midi / Add** knop om alle scènes die in deze bank aanwezig zijn naar de chase te kopiëren.

Een bank naar een chase kopiëren

- Druk en houd de **Program** knop vast om de programmamodus te openen.
- Druk op de gewenste chaseknop.
- Druk op de **Tapsync / Display** knop om de stappen op het display weer te geven.
- **Voorbeeld van het toevoegen van een nieuwe scène:** Er zijn 15 geprogrammeerde stappen. Een nieuwe stap moet worden toegevoegd tussen 9 en 10.

Knop	Handeling
CHASE 1 tot CHASE 6	• Druk om een chaseknop te selecteren
Scène keuzeknoppen (1 tot 8)	• Druk om een scène die u in de chase wilt toevoegen te selecteren
Midi / Add knop	• Druk om een scène aan deze stap toe te voegen

Knop	Handeling
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼)	• Druk om stap 9 te selecteren.

Knop	Handeling
Midi / Add knop	• Druk op de knop. • De tweede digitale waarde op het display geeft het scènummer weer terwijl de derde en vierde waarde het banknummer weergeven.
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼)	• Druk opnieuw om de gewenste scène te selecteren.
Midi / Add knop	• Druk nogmaals op . • De geselecteerde scène wordt toegevoegd als stap 10. • De vorige stap 10 wordt automatisch bijgewerkt naar stap 11, de vorige stap 11 wordt bijgewerkt naar stap 12, enzoverder.

Een stap uit een chase verwijderen

- Druk en houd de **Program** knop vast om de programmamodus te openen.
- **Voorbeeld van het verwijderen van een stap:** Er zijn 15 geprogrammeerde stappen. Stap 10 moet worden verwijderd.

Knop	Handeling
Een chaseknop	• Druk om de gewenste chase te selecteren.
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼)	• Druk om stap 10 te selecteren.
Auto / Del knop	• Druk op de knop. • Stap 10 wordt verwijderd. • De vorige stap 11 wordt automatisch bijgewerkt naar stap 10, de vorige stap 10 wordt bijgewerkt naar stap 9, enzoverder.

Een chase verwijderen

- Druk en houd de **Program** knop vast om de programmamodus te openen.

Knop	Handeling
Een chaseknop	• Druk om de gewenste chase te selecteren.
Auto / Del knop	• Druk en houd ingedrukt.
Gewenste chaseknop	• Druk nogmaals op . • De chase is verwijderd.
	• Opmerking: De scènes van deze verwijderde chase worden behouden.

Alle chases verwijderen

**Opmerkingen:**

- Alle opgeslagen chases zullen worden verwijderd.
- De individuele scènes en stappen zullen worden opgeslagen.

Knop	Handeling
ON/OFF-schakelaar	• Schakel het apparaat uit.
Auto / Del knop Bank omlaag knop (▼)	• Druk en houd ingedrukt terwijl het apparaat wordt ingeschakeld. • Alle LED's knipperen 3 keer om aan te geven dat alle chases zijn verwijderd.

Handmatige bediening

De handmatige modus biedt directe toegang tot alle scanners. Gebruik de schuifregelaars om te bewegen en attributen te wijzigen.

Knop	Handeling
Een scanner button	• Druk op de knop.
Schuifregelaars	• Beweeg ze zoals gewenst.
Page Select knop	• Druk en wijzig de waarden voor alle kanalen in een armatuur.
Tapsync / Display knop	• Druk en wijzig de waarden op het display tussen 0 en 255 (DMX) en 0 en 100 [%].



Opmerking: Alle wijzigingen die in de handmatige modus worden gemaakt zijn tijdelijk en zullen niet geregistreerd worden.

Een scène handmatig afspelen

Knop	Handeling
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼)	• Druk om een bank te selecteren.
Een scèneknop.	• Druk om een scène uit te voeren.



Opmerking: In de handmatige uitvoeringsmodus, zijn de **Auto Trigger LED** en de **Music Trigger LED** gedoofd.

Een scène / chase automatisch uitvoeren

Knop	Handeling
Auto / Del knop	• Druk op de knop.
Een scèneknop/ een chaseknop	• Druk om een scène / chase uit te voeren.
SPEED schuifregelaar / FADE TIME schuifregelaar / Tapsync / Display knop	• Beweeg of druk om de snelheid en fadetijd aan te passen.



Opmerkingen:

- Als een chase wordt uitgevoerd, wordt de scène in uitvoering automatisch gestopt.
- De scène wordt uitgevoerd volgens de huidige aanpassing van de kanaalwaarde schuifregelaars.
- Alleen als de kanaalwaarde schuifregelaars uitgeschakeld zijn (in de onderste stand), zal de scène de geprogrammeerde instellingen uitvoeren.

Een programma uitvoeren

Een *Programma* in deze handleiding wordt beschreven als een reeks scènes binnen een bank en die na elkaar in een continue lus worden geplaatst. Het heeft gelijkenissen met een *Chase*, maar het heeft een logische volgorde en bestaat alleen uit de scènes die in deze bank zijn opgeslagen.

Knop	Handeling
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼)	• Druk op om de bank te wijzigen.
Auto / Del knop	• Druk op de knop. • Het Auto Trigger controlelampje brandt.
SPEED schuifregelaar	• Beweeg om de programma-snelheid aan te passen.
FADE TIME schuifregelaar	• Beweeg om de lussnelheid aan te passen.

Geluid uitvoeren

Knop	Handeling
Music / Bank copy knop	• Druk op de knop. • Het Music Trigger controlelampje brandt.
Bank omhoog/omlaag knop (▲/▼) / een chaseknop	• Druk om de geluid actief-modus voor de gewenste scène of chase in te stellen. • Opmerking: U kunt meerdere chases selecteren. De chases worden op volgorde uitgevoerd.
FADE TIME schuifregelaar	• Beweeg om de fadetijd aan te passen

Blackout

Druk op de **BLACKOUT** knop om alle DMX-uitvoer naar de armaturen te annuleren. Alle waarden zijn op **0** ingesteld. Alle uitvoer naar de DMX-apparaten wordt uitgeschakeld.

MIDI-werking



Opmerking: De controller reageert alleen op opdrachten die naar het juiste kanaal zijn verzonden.

- Druk en houd de **Midi / Add** knop ingedrukt.
- Selecteer de MIDI-regelkanaal (1 tot 16) met de bank omhoog/omlaag knop (▲/▼).
- Druk en houd de **Midi / Add** knop ingedrukt. Om de MIDI-regeling vrij te geven, druk op een andere knop dan de bank omhoog/omlaag knop (▲/▼).

MIDI toon	Functie (in-/uitschakelen)
00 - 07	Scènes 1~8 in BANK 1
08 - 15	Scènes 1~8 in BANK 2
16 - 23	Scènes 1~8 in BANK 3
24 - 31	Scènes 1~8 in BANK 4
32 - 39	Scènes 1~8 in BANK 5
40 - 47	Scènes 1~8 in BANK 6
48 - 55	Scènes 1~8 in BANK 7
56 - 63	Scènes 1~8 in BANK 8
64 - 71	Scènes 1~8 in BANK 9
72 - 79	Scènes 1~8 in BANK 10
80 - 87	Scènes 1~8 in BANK 11
88 - 95	Scènes 1~8 in BANK 12
96 - 103	Scènes 1~8 in BANK 13
104 - 111	Scènes 1~8 in BANK 14
112 - 119	Scènes 1~8 in BANK 15
120	Chase 1
121	Chase 2
122	Chase 3
123	Chase 4
124	Chase 5
125	Chase 6
126	BLACKOUT

Reiniging en onderhoud



WAARSCHUWING

Haal altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het toestel schoonmaakt of onderhoudt. Laat het toestel volledig afkoelen.

Reiniging

- Schakel het apparaat uit. Ontkoppel de netadapter van het stopcontact en het apparaat.
- Veeg de buitenkant van het apparaat schoon met een licht bevochtigde doek en laat het volledig drogen.
- Maak de binnenkant van het apparaat schoon met behulp van een stofzuiger.

Opslag

- Haal altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat opbergt.
- Bewaar het apparaat op een koele, droge en schone plaats, uit de buurt van kinderen en huisdieren.
- Bewaar de verpakking om het apparaat in op te bergen, wanneer het voor langere tijd niet gebruikt zal worden.

Afdanken van uw oude machine

SELECTIEVE INZAMELING VAN ELEKTRISCH EN ELEKTRONISCH AFVAL



Dit toestel is voorzien van het DEEE-symbool, wat betekent dat het niet bij het huishoudelijke afval gegooid mag worden op het einde van zijn levensduur, maar dat het naar een recyclagecentrum voor elektrische en elektronische huishoudtoestellen gebracht dient te worden. Wanneer u versleten huishoudtoestellen recycleert, levert u een aanzienlijke bijdrage tot de bescherming van ons milieu.

BESCHERMING VAN HET MILIEU - RICHTLIJN 2012/19/EU

Wanneer u versleten elektrische en elektronische apparaten recycleert, levert u een aanzienlijke bijdrage tot de bescherming van ons milieu en onze gezondheid. Dit dient echter wel te gebeuren volgens bepaalde regels en vraagt de betrokkenheid van zowel leverancier als consument.



Daarom is uw toestel voorzien van het symbool  dat op het typeplaatje of op de verpakking aangebracht werd, in geen geval in een openbare of privévuilnisbak voor huishoudelijk afval gooien. De gebruiker heeft het recht om het toestel naar openbare inzamelpunten voor selectieve afvalverwerking te brengen zodat het toestel gerecycleerd of opnieuw gebruikt kan worden voor toepassingen conform de richtlijn.

Vielen Dank!

Vielen Dank, dass Sie dieses NOVISTAR - Produkt gewählt haben. Ausgewählt, getestet und empfohlen durch ELECTRO DEPOT. Die Produkte der Marke NOVISTAR garantieren Ihnen Benutzerfreundlichkeit, zuverlässige Leistung und tadellose Qualität.

Mit diesem Gerät können Sie sicher sein, dass Sie jedes Mal zufriedengestellt werden, wenn Sie es benutzen.

Willkommen bei ELECTRO DEPOT.

Besuchen Sie unsere Webseite: www.electrodepot.be



Die Bedienungsanleitung finden Sie auch auf der folgenden Webseite:
<http://www.electrodepot.be>

A

Vor der Inbetriebnahme des Geräts

32 Sicherheitsvorschriften

B

Geräteübersicht

33 Beschreibung des Geräts
34 Geräteübersicht
34 Technische Spezifikationen
34 Tasten/Schieber/Anzeigen und Funktionen
35 Häufig verwendete Begriffe

C

Verwendung des Geräts

36 Vor dem ersten Gebrauch
36 Betrieb

D

Reinigung und Pflege

42 Reinigung und Pflege
42 Aufbewahrung

E

Entsorgung

43 Entsorgung Ihres Altgeräts

Sicherheitsvorschriften

BITTE LESEN SIE DIE ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCH, BEVOR SIE DAS GERÄT BENUTZEN UND BEWAHREN SIE DIESE AUF, UM BEI BEDARF DARIN NACHZUSCHLAGEN.

- Bevor Sie Ihr neues Gerät benutzen, lesen Sie diese Gebrauchsanweisung sorgfältig durch. Sie enthält wichtige Informationen für Ihre Sicherheit sowie zum Gebrauch und zur Pflege des Geräts.
- Beachten Sie alle Sicherheitshinweise, um Schäden durch nicht sachgemäßen Gebrauch zu vermeiden! Befolgen Sie jegliche Warnmeldungen auf dem Gerät.
- Bewahren Sie die Gebrauchsanweisung für den weiteren Gebrauch auf. Sollte dieses Gerät an Dritte weitergegeben werden, muss diese Gebrauchsanweisung mit ausgehängt werden.
- Im Falle von unsachgemäßem Gebrauch oder falscher Handhabung kann keine Haftung für eventuell auftretende Schäden übernommen werden.
- Das Gerät verfügt über keine vom Anwender zu wartende Teile und erfordert wenig Pflege. Jegliche Wartungsarbeiten und Reparaturen müssen von qualifiziertem Fachpersonal durchgeführt werden.
- Verwenden Sie das Gerät nur für den vorgesehenen Zweck.
- Das Gerät ist für die gewerbliche Nutzung vorgesehen.
- Das Gerät ist ausschließlich für die Verwendung in geschlossenen Räumen vorgesehen.
- Gehen Sie mit dem Gerät sorgfältig um. Die Einwirkung von Erschütterungen, Vibrationen und direkten Stößen kann Schäden und Fehlfunktionen verursachen.
- Halten Sie das Gerät von allen heißen Flächen und offenen Flammen fern. Betreiben Sie das Gerät immer auf einer ebenen, stabilen, sauberen und trockenen Fläche. Schützen Sie das Gerät vor extremer Hitze und Kälte, Staub, direkter Sonneneinstrahlung, Feuchtigkeit, Tropf- und Spritzwasser.
- Prüfen Sie vor dem Anschluss an die Netzversorgung, das Spannung und Nennstrom der Stromversorgung mit den Angaben auf dem Typenschild übereinstimmen.
- Verhindern Sie eine Beschädigung des Kabels durch Quetschen, Knicken oder Scheuern an scharfen Kanten. Halten Sie das Kabel von heißen Oberflächen und offenem Feuer fern.
- Verlegen Sie das Kabel so, dass niemand versehentlich daran ziehen oder darüber stolpern kann. Bewahren Sie das Gerät und dessen Kabel für Kinder unzugänglich auf.
- Ziehen Sie das Steckernetzteil nicht am Netzkabel aus der Steckdose. Wickeln Sie das Netzkabel nicht um das Gerät.
- Verbinden Sie das Steckernetzteil an eine leicht erreichbare Steckdose, so dass im Notfall das Gerät sofort vom Stromnetz getrennt werden kann. Ziehen Sie das Steckernetzteil aus der Steckdose heraus, um das Gerät vollständig auszuschalten. Verwenden Sie das Steckernetzteil als Trennvorrichtung.
- Trennen Sie das Steckernetzteil von der Steckdose, bevor Sie es reinigen oder wenn Sie es nicht benutzen.
- Verwenden Sie dieses Gerät ausschließlich mit dem mitgelieferten Steckernetzteil.
- Halten Sie das Gerät beim Betrieb von Magnetfeldern fern.

Beschreibung des Geräts

- | | |
|---------------------------------|----------------------------------|
| 1 Scanner-Wahltasten (1 bis 12) | 16 Kanalwert-Schieberegler |
| 2 Scanner-LED-Anzeigen | 17 Scanner-LED-Anzeigen (A, B) |
| 3 Szenen-Wahl-Tasten (1 bis 8) | 18 Blackout-Anzeige |
| 4 Display | 19 Music trigger-Anzeige |
| 5 Bank-oben/unten-Taste | 20 Auto trigger-Anzeige |
| 6 CHASE 1- bis CHASE 6-Tasten | 21 Bank-Digitalwert |
| 7 Program-Taste | 22 Szene-Digitalwert |
| 8 Midi / Add-Taste | 23 Chase-Digitalwert |
| 9 Music / Bank copy-Taste | 24 Program-Anzeige |
| 10 BLACKOUT-Taste | 25 Step-Anzeige |
| 11 Tapsync / Display-Taste | 26 DMX POLARITY-Schalter |
| 12 Auto / Del-Taste | 27 DMX-Ausgangsbuchse |
| 13 FADE TIME-Schieberegler | 28 DC INPUT-Anschluss |
| 14 SPEED-Schieberegler | 29 ON/OFF-Schalter (I/O) |
| 15 Page Select-Taste | 30 Netzkabel mit Steckernetzteil |

Geräteübersicht

- Packen Sie das Gerät aus. Entfernen Sie sämtliche Aufkleber von dem Gerät. Kontrollieren Sie, ob das Gerät vollständig und in gutem Zustand ist. Wenn das Gerät beschädigt ist oder eine Störung vorliegt, verwenden Sie es nicht und bringen Sie es zu Ihrem Händler oder zum Kundendienst zurück.
- Bewahren Sie die Verpackung außerhalb der Reichweite von Kindern auf. Wenn Kinder mit der Verpackung spielen, besteht Unfallgefahr.

Technische Spezifikationen

Modell:	951379
Eingangsspannung:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Ausgangsspannung:	12 V  , 1 A
Abmessung:	480 × 130 × 65 mm
Nettogewicht:	1,7 kg

Tasten/Schieber/Anzeigen und Funktionen

Taste/Schieber/Anzeige	Funktion
Scanner-Wahltaste	Wahl der Leuchtkörpervorrichtung, die gesteuert werden soll
Scanner-LED-Anzeige	Anzeige, ob ein Scanner aktiv ist
Szenen-Wahltaste	Abrufen der Szene oder Speichern der Orte
Bank-oben/unten-Taste	Erhöhen/Verringern des Bank-Werts
CHASE -Tasten	Aktivieren oder Deaktivieren der Chase-Programme
Program -Taste	Aktivieren des Programmiermodus
Midi / Add -Taste	Einstellen oder Aktivieren des MIDI-Kanals
Music / Bank copy -Taste	Aktivieren des Musikmodus / Kopieren von Werten und Szenen bei der Programmierung
BLACKOUT -Taste	Sperren jeglicher Ausgaben und setzen aller Werte auf 0
Tapsync / Display -Taste	Tap-Sync bei der Wiedergabe / Wechseln zwischen den DMX-Werten (0 bis 255 oder 0 bis 100)
Auto / Del -Taste	Einstellen des automatischen Betriebsmodus / Löschen der Einstellungen

Taste/Schieber/Anzeige	Funktion
FADE TIME -Schieberegler	Anpassen der Fade-Time („Überblendzeit“)
SPEED -Schieberegler	Anpassen der Geschwindigkeit des Lichtwechsels
Page Select -Taste	Wechseln zwischen Seite A und B (Wechseln zwischen den Kanälen 1 - 8 und 9 - 16)
Kanalwert-Schieberegler	Anpassen der DMX-Werte für jeden Kanal
Seiten-LED-Anzeige	Anzeige von Kanal 1 - 8 auf Seite A oder 9 - 16 auf Seite B
Digitale Werte in der Anzeige	Anzeige der Werte für Chase, Szene und Bank
Blackout -Anzeige	Anzeige der Einstellung für Blackout
Music trigger -Anzeige	Anzeige des Musikmodus
Auto trigger -Anzeige	Anzeige des automatischen Modus
Program -Anzeige	Anzeige des Programmiermodus
Step -Anzeige	Anzeige der Step-Einstellung für jeden Chase
DMX POLARITY -Schalter	Wahl der DMX-Polarität für die Ausgabe
ON/OFF -Schalter (I/O)	Ein- oder Ausschalten des Geräts

Häufig verwendete Begriffe

Begriff	Beschreibung
Szene	Ein statisches Lichtschema, das als Voreinstellung gespeichert wurde
Chase	Eine Reihe von Steps, die manuell, automatisch oder synchron zur Musik gespielt werden können
Scanner	Auch <i>Leuchtkörpervorrichtung</i> genannt; ein Begriff, der eine Beleuchtungseinrichtung beschreibt
DMX 512	Ein Industriestandard für die digitale Kommunikation zwischen Lichtsteuerungen und Leuchtkörpervorrichtungen
Programme	Ein Begriff bezieht sich auf eine Reihe von Szenen oder Steps
Schieber	Vertikal bewegbare Regler, mit denen bestimmte Werte von Kanälen angepasst werden können

Begriff	Beschreibung
MIDI	Ein Standard der Musikindustrie für die Datenkommunikation zwischen Musikinstrumenten. Wird in diesem Fall für das Auslösen von Szenen und Banken benutzt
Fade Time	Bestimmt die Zeit, die in einem Chase zwischen den Wechsel von einem Wert auf dem anderen verstreicht
Geschwindigkeit	Bestimmt die Zeit, die in einem Chase zwischen den Wechsel von einen Step auf den anderen verstreicht
Blackout	Ein Zustand, in dem alle DMX-Werte auf 0 gestellt sind, wodurch alle Ausgänge von den Leuchtkörpervorrichtungen gesperrt werden. Die Funktionen im Controller funktionieren dabei weiterhin

Vor dem ersten Gebrauch

- Reinigen Sie das Gerät (→ Reinigung und Wartung).

Betrieb

Das System einrichten

- 1 Platzieren Sie den Controller auf einer stabilen und ebenen Arbeitsfläche.
 - 2 Verbinden Sie das Steckernetzteil mit dem Anschluss an der Rückseite des Controllers und einer geeigneten Steckdose.
- Verbinden Sie den Controller mit allen Leuchtkörpervorrichtungen mittels des **DMX OUT**-Anschlusses.

Der Controller verfügt über 12 Leuchtkörpervorrichtungen, jeweils mit 16 Kanälen. Wählen Sie die folgenden DMX-Adressen, um jede Leuchtkörpervorrichtung auf eine Scanner-Taste zuzuweisen.

Leuchtkörper- vorrichtung	DMX-Adresse
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

Erstellung einer Szene

- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste 2 Sekunden lang, bis die **Program**-Anzeige im Display blinkt.

Taste	Aktion
Scanner-Wahl- tasten (1 bis 12)	• Auswahl der Leuchtkörpervorrichtung, die in dieser Szene beinhaltet werden soll.

Taste	Aktion
Kanalwert-Schieberegler	• Zum Anpassen der Werte verschieben
Midi / Add -Taste	• Zum Hinzufügen der Szene drücken
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼)	• Drücken, um eine Bank (0 bis 30) zum Speichern auszuwählen
Szenen-Wahltasten (1 bis 8)	• Zum Speichern der Szene eine Taste drücken

- Drücken Sie eine Taste, um die Szene zu speichern.



Hinweise:

- Drücken Sie die **Page Select**-Taste, um auf die Kanäle 9 bis 16 auf einer Leuchtkörpervorrichtung zugreifen zu können.
- In jeder Bank sind nur 8 Szenen verfügbar.

Bearbeitung einer programmierten Szene

- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste 2 Sekunden lang, bis die **Program**-Anzeige im Display blinkt.

Taste	Aktion
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼)	• Drücken Sie die Taste zum Auswählen der Bank, die die Szene enthält, die Sie bearbeiten möchten.

Taste	Aktion
Scanner-Wahltasten (1 - 12)	• Zum Wählen der gewünschten Leuchtkörpervorrichtung drücken
Kanalwert-Schieberegler	• Zum Anpassen der Werte verschieben
Midi / Add -Taste	• Zum Hinzufügen des bearbeiteten Szenenprogramms drücken
Szenen-Wahltasten (1 - 8)	• Zum Speichern der Szene die gewünschte Taste drücken

Scanner kopieren

- Drücken Sie und halten die Taste eines Scanners, der kopiert werden soll.
- Drücken Sie eine weitere Scanner-Taste.
- Lassen Sie die erste Scanner-Taste los, dann die zweite Taste.
- Alle Scanner-Anzeige-LEDs blinken um anzuzeigen, dass der Kopiervorgang erfolgreich war.

Eine Szene kopieren

- Drücken Sie die Szenen-Taste, die kopiert werden soll.
- Drücken Sie die **Midi / Add**-Taste.
- Wählen Sie eine Bank und drücken Sie eine weitere Szenen-Taste, auf die kopiert werden soll.

Löschen einer Szene

- Drücken Sie eine Szenen-Taste.
- Drücken und halten Sie die **Auto / Del**-Taste, um die Szene zu löschen.

Löschen aller Szenen

- Drücken Sie die **Program**-Taste und ▼ gleichzeitig, während Sie den Controller abschalten.

- Schalten Sie den Controller an.

Kopieren einer Bank

- Wählen Sie die Bank, die Sie kopieren möchten.
- Drücken Sie die **Music / Bank copy**-Taste.

Löschen einer Bank

- Wählen Sie eine Bank.
- Drücken Sie gleichzeitig die **Auto / Del**-Taste und **Music / Bank copy**-Taste.

Erstellung eines Chase



Hinweise:

- Ein Chase besteht aus mehreren Szenen, die in einer durch den Programmierer gewählten Reihenfolge angeordnet sind.
- Bis zu 240 Szenen können einem einzelnen Chase hinzugefügt werden.
- Ein Step in einem Chase besteht aus einer Szene, die in den Programm-Banken gespeichert wurde.

- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste 2 Sekunden lang, bis die **Programm**-Anzeige im Display blinkt.

Taste	Aktion
CHASE 1 bis CHASE 6	• Drücken Sie zum Wählen eine Chase-Taste
Szenen-Wahltasten (1 bis 8)	• Drücken, um eine Szene für das Einfügen in einen Chase auszuwählen
Midi / Add -Taste	• Drücken, um die Szene zu diesem Step hinzuzufügen

- Wiederholen Sie die obigen Schritte, um weitere Schritte hinzuzufügen.
- Hinweis:** Drücken Sie die **Midi / Add**-Taste, um die Bank zu wechseln.
- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste, um den Chase zu speichern.

Kopieren einer Bank in einen Chase

- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste, um in den Programmiermodus zu gelangen.
- Drücken Sie die gewünschte Chase-Taste.
- Wählen Sie eine Bank, die Sie kopieren möchten.
- Drücken Sie die **Music / Bank copy**-Taste.
- Drücken Sie die **Midi / Add**-Taste, um alle in dieser Bank enthaltenen Szenen in den Chase zu kopieren.

Kopieren einer Szenen in einen Chase

- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste, um in den Programmiermodus zu gelangen.
- Drücken Sie die gewünschte Chase-Taste.
- Drücken Sie die **Tapsync / Display**-Taste, um die Anzeige auf die Steps-Anzeige zu wechseln.
- **Beispiel für das Hinzufügen einer neuen Szene:** Es gibt 15 programmierte Steps. Ein neuer Step soll zwischen Step 9 und 10 erstellt werden.

Taste	Aktion
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼)	• Drücken Sie zum Wählen von Step 9.

Taste	Aktion
Midi / Add -Taste	• Drücken Sie die Taste. • Der zweite digitale Wert auf der Anzeige zeigt die Szenennummer, die dritten und vierten Werte zeigen die Banknummer.
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼)	• Drücken Sie nochmals, um die gewünschte Szene auszuwählen.
Midi / Add -Taste	• Drücken Sie die Taste nochmals. • Die ausgewählte Szene wird als Step 10 hinzugefügt. • Der vorige Step 10 wird automatisch auf Step 11 aktualisiert. Der vorige Step 11 wird zum Step 12 aktualisiert usw.

Löschen eines Steps aus einem Chase

- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste, um in den Programmiermodus zu gelangen.
- **Beispiel für das Löschen eines Steps:** Es gibt 15 programmierte Steps. Step 10 muss gelöscht werden.

Taste	Aktion
Eine Chase-Taste	• Zum Wählen des gewünschten Chase drücken.
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼)	• Drücken Sie zum Wählen von Step 10.
Auto / Del -Taste	• Drücken Sie die Taste. • Step 10 wird gelöscht. • Der vorige Step 11 wird automatisch auf Step 10 aktualisiert. Der vorige Step 10 wird zu Step 9 aktualisiert usw.

Löschen eines Chase

- Drücken und halten Sie die **Program**-Taste, um in den Programmiermodus zu gelangen.

Taste	Aktion
Eine Chase-Taste	• Zum Wählen des gewünschten Chase drücken.
Auto / Del -Taste	• Drücken und halten Sie.
Gewünschte Chase-Taste	• Drücken Sie nochmals die Taste. • Chase 10 wird gelöscht. • Hinweis: Die Szenen dieses gelöschten Chase bleiben weiter bestehen.

Löschen aller Chases

**Hinweise:**

- Alle gespeicherten Szenen und Chases werden gelöscht.
- Die einzelnen Szenen und Steps werden gespeichert.

Taste	Aktion
ON/OFF -Schalter	• Schalten Sie das Gerät aus.
Auto / Del -Taste Bank unten-Taste (▼)	• Drücken und halten Sie die Taste, während Sie das Gerät einschalten. • Alle LEDs blinken 3 x, um so anzuzeigen, dass alle Steps gelöscht wurden.

Manuelle Bedienung

Dieser Betriebsmodus bietet direkten Zugriff auf alle Scanner. Der Benutzer verändert die Attribute mittels Verwendung der Schieberegler und Taste.

Taste	Aktion
Eine Scanner-Taste	• Drücken Sie die Taste.
Schieberegler	• Bewegen Sie diese Tasten wie gewünscht.
Page Select -Taste	• Drücken Sie die Taste und verändern Sie so die Werte für alle Kanäle in einer Leuchtkörpervorrichtung.

Taste**Aktion**

Tapsync / Display-Taste

- Drücken Sie die Taste und verändern Sie so die Werte in der Anzeige zwischen 0 bis 255 (DMX) und 0 bis 100 (%).



Hinweis: Alle im manuellen Modus erfolgten Änderungen sind temporär und werden nicht gespeichert.

Manuelles Abrufen einer Szene

Taste	Aktion
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼)	• Wählen Sie eine Bank durch Drücken der Taste.
Eine Szene-Taste	• Zum Aufrufen einer Szene drücken.



Hinweis: Im manuellen Modus sind die **Auto Trigger**-LED und die **Music Trigger**-LED abgeschaltet.

Automatisches Abrufen einer Szene / Chase

Taste	Aktion
Auto / Del -Taste	• Drücken Sie die Taste.
Eine Szene-Taste / eine Chase-Taste	• Zum Aufrufen einer/s Szene / Chase drücken.

Taste	Aktion
SPEED- Schieberegler / FADE TIME- Schieberegler / Tapsync / Display- Taste	• Zum Anpassen der Geschwindigkeit oder der Fade Time bewegen oder drücken.



Hinweise:

- Wenn ein Chase abläuft, wird die momentan laufende Szene automatisch angehalten.
- Die Szene wird gemäß der aktuellen Einstellungen des Schiebereglers für den Kanalwert ablaufen.
- Nur wenn der Kanalwert-Schieberegler nicht aktiv sind (sich auf den untersten Positionen befindet), wird die Szene die programmierten Einstellungen abrufen.

Abrufen eines Programms

Ein *Programm* wird in dieser Anleitung als eine Reihe von Szenen innerhalb einer Bank beschrieben, die nacheinander in einer fortlaufenden Schleife ablaufen. Es ist mit einem *Chase* vergleichbar, verfügt aber über eine logische Reihenfolge und beinhaltet nur die Szenen, die in dieser Bank gespeichert sind.

Taste	Aktion
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼)	• Wechseln Sie die Bank durch Drücken der Taste.
Auto / Del- Taste	• Drücken Sie die Taste. • Die Auto Trigger-Anzeige leuchtet.

Taste	Aktion
SPEED- Schieberegler	• Zum Anpassen der Programmgeschwindigkeit verschieben.
FADE TIME- Schieberegler	• Zum Anpassen der Loop-Geschwindigkeit verschieben.

Klangeinstellungen

Taste	Aktion
Music / Bank copy- Taste	• Drücken Sie die Taste. • Die Music Trigger-Anzeige leuchtet.
Bank-oben/unten-Taste (▲/▼) / eine Chase-Taste	• Bestimmen Sie den Klang-Aktivmodus für die/de n gewünschte/n Szene oder Chase. • Hinweis: Sie können mehrere Chases auswählen. Chases werden in einer Sequenz ablaufen.
FADE TIME- Schieberegler	• Zum Anpassen der Fade-Time („Überblendzeit“) verschieben

Blackout

Drücken Sie die **BLACKOUT**-Taste, um jegliche DMX-Ausgabe an die Leuchtkörpervorrichtung anzuhalten. Alle Werte werden auf **0** gesetzt. Jegliche Ausgaben auf die DMX-Geräte werden abgeschaltet.

MIDI-Bedienung



Hinweis: Der Controller wird nur auf Befehle reagieren, die an die korrekten Kanäle gesendet werden.

Deutsch

- Drücken und halten Sie die **Midi / Add-**Taste.
- Wählen Sie mit der Bank up/down-Taste (▲/▼) den MIDI-Kontrollkanal (1 bis 16).
- Drücken und halten Sie die **Midi / Add-**Taste. Um die MIDI-Kontrolle freizugeben, drücken Sie jegliche andere Taste außer der Bank up/down-Taste (▲/▼).

MIDI-Note Funktion (Ein-/Ausschalten)

00 - 07	Szenen 1~8 in BANK 1
08 - 15	Szenen 1~8 in BANK 2
16 - 23	Szenen 1~8 in BANK 3
24 - 31	Szenen 1~8 in BANK 4
32 - 39	Szenen 1~8 in BANK 5
40 - 47	Szenen 1~8 in BANK 6
48 - 55	Szenen 1~8 in BANK 7
56 - 63	Szenen 1~8 in BANK 8
64 - 71	Szenen 1~8 in BANK 9
72 - 79	Szenen 1~8 in BANK 10
80 - 87	Szenen 1~8 in BANK 11
88 - 95	Szenen 1~8 in BANK 12
96 - 103	Szenen 1~8 in BANK 13
104 - 111	Szenen 1~8 in BANK 14
112 - 119	Szenen 1~8 in BANK 15
120	Chase 1
121	Chase 2
122	Chase 3
123	Chase 4
124	Chase 5

MIDI-Note Funktion (Ein-/Ausschalten)

125	Chase 6
126	BLACKOUT

Reinigung und Pflege

**WARNUNG**

Ziehen Sie vor der Reinigung oder der Wartung des Produkts stets den Netzstecker aus der Steckdose. Produkt komplett abkühlen lassen.

Reinigung

- Schalten Sie das Gerät aus. Trennen Sie das Steckernetzteil von der Steckdose und dem Gerät.
- Wischen Sie das Außenteil des Geräts mit einem leicht feuchten Tuch ab. Lassen Sie das Gerät vollständig trocknen.
- Reinigen Sie den inneren Bereich des Geräts mittels eines Staubsaugers.

Aufbewahrung

- Trennen Sie das Gerät vor der Aufbewahrung immer vom Netzstrom.
- Lagern Sie das Gerät an einem kühlen, trockenen und sauberen Ort. Bewahren Sie das Gerät außerhalb der Reichweite von Kindern und Tieren auf.
- Bewahren Sie die Verpackung auf, um Ihr Gerät darin zu lagern, wenn es längere Zeit nicht verwendet wird.

Entsorgung Ihres Altgeräts

ENTSORGUNG VON ELEKTRISCHEN UND ELEKTRONISCHEN ABFÄLLEN



Dieses Gerät trägt das Symbol WEEE (Elektrisches oder elektronisches Altgerät), was bedeutet, dass es nach dem Ende des Lebenszyklus nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf, sondern den örtlichen Sammelstellen zur Abfalltrennung zugeführt werden muss. Abfallverwertung trägt zum Umweltschutz bei.

UMWELTSCHUTZ - RICHTLINIE 2012/19/EU

Zum Schutz unserer Umwelt und Gesundheit müssen elektrische und elektronische Altgeräte nach den klar vorgegebenen Regeln entsorgt werden, die sowohl von Lieferanten als auch von Benutzern zu befolgen sind.

Daher darf Ihr Gerät, welches auf seinem Typenschild oder der Verpackung mit dem Symbol



gekennzeichnet ist, keinesfalls in einer öffentlichen oder privaten Mülltonne für Hausmüll entsorgt werden. Der Benutzer muss das Gerät den örtlichen Abfall-Sortierstellen zum Recycling oder zur Wiederverwendung zu anderen Zwecken im Sinne der Richtlinie übergeben.

¡Muchas gracias!

Muchas gracias por haber elegido nuestro producto NOVISTAR. Seleccionado, testado y recomendado por ELECTRO DEPOT. Los productos de la marca NOVISTAR le garantizan una facilidad de uso, un rendimiento eficaz y una calidad impecable.

Con este dispositivo puede estar seguro de que siempre quedará satisfecho al utilizarlo.

Bienvenido a ELECTRO DEPOT.

Visite nuestra página web: www.electrodepot.es



El manual se puede consultar en el sitio web de <http://www.electrodepot.es>

A

Antes de empezar

46 Indicaciones de seguridad

B

Descripción del dispositivo

47 Lista de partes

48 Descripción del dispositivo

48 Especificaciones técnicas

48 Botones/deslizadores/indicadores y sus funciones

49 Términos regulares

C

Uso del dispositivo

50 Antes del primer uso

50 Uso

D

Mantenimiento y limpieza

55 Mantenimiento y limpieza

55 Conservar el dispositivo

E

Eliminación

56 Desecho de su dispositivo obsoleto

Indicaciones de seguridad

POR FAVOR, LEA ESTE MANUAL CON DETENIMIENTO ANTES DE UTILIZAR EL DISPOSITIVO Y CONSÉRVELO PARA SU USO EN FUTURAS OCASIONES.

- Lea atentamente éste manual de instrucciones antes de utilizar el dispositivo. Contiene información importante tanto sobre su seguridad como el uso y mantenimiento del aparato.
- Tenga en cuenta todas las instrucciones de seguridad para evitar daños provocados por un uso inadecuado. Preste atención a todas las advertencias que se le indican sobre el uso del dispositivo.
- Guarde este manual de instrucciones para su uso futuro. Si este aparato pasa a manos de un tercero, entréguele también este manual de instrucciones.
- No se aceptará responsabilidad alguna por daños resultantes de uso indebido o incumplimiento de estas instrucciones.
- Este producto no contiene piezas reemplazables y requiere muy poco mantenimiento. Deje su mantenimiento o reparaciones solamente a personal cualificado.
- Utilice éste aparato sólo para la finalidad que se le ha designado.
- El aparato no es apto para el uso comercial.
- El aparato sólo está concebido para el uso en espacios interiores.
- Manipule este dispositivo con cuidado. La exposición a golpes, vibración e impactos directos puede provocar

daños y malfuncionamiento.

- Mantenga al producto alejado de superficies calientes y flamas abiertas. Use siempre el producto sobre una superficie estable, limpia y seca. Proteja al producto contra el calor, polvo, luz solar directa, humedad y agua ya sea en escurrimientos o salpicaduras.
- Antes de conectar el aparato al suministro de alimentación, compruebe que el voltaje del suministro y la corriente nominal corresponden a los detalles del suministro de alimentación que se muestran en la etiqueta del aparato.
- Para evitar que se dañe el cable, no lo presione, doble o arrastre por cantos afilados. Manténgalo alejado tanto de superficies calientes como del fuego.
- De ser posible, coloque el cable de manera que no pueda ser presionado accidentalmente o que no se pueda tropezar con él. Mantenga el aparato y su cable fuera del alcance de los niños.
- No jale el adaptador del tomacorriente tirándolo desde el cable ni enrolle el cable alrededor del producto.
- Conecte el adaptador a una toma de corriente de fácil acceso para que, en caso de emergencia, el aparato pueda desenchufarse de inmediato. Para apagar el producto por completo, jale el adaptador desde el tomacorriente. Utilice el adaptador como dispositivo de desconexión.
- Desconecte el adaptador del tomacorriente cuando no lo esté usando y antes de limpiarlo.
- Use este producto solo con el adaptador incluido.
- Mantenga la unidad alejada de campos magnéticos mientras esté encendida.

Lista de partes

- | | |
|---|--|
| 1 Botones de selección de escáner (1 al 12) | 16 Deslizadores de valor del canal |
| 2 LED indicadores de escáner | 17 LED indicadores de página (A, B) |
| 3 Botones de selección de escena (1 al 8) | 18 Indicador Blackout |
| 4 Pantalla | 19 Indicador Music trigger |
| 5 Botón subir/bajar banco | 20 Indicador Auto trigger |
| 6 Botones CHASE 1 - CHASE 6 | 21 Valor digital Bank |
| 7 Botón Program | 22 Valor digital Scene |
| 8 Botón Midi / Add | 23 Valor digital Chase |
| 9 Botón Music / Bank copy | 24 Indicador Program |
| 10 Botón BLACKOUT | 25 Indicador Step |
| 11 Botón Tapsync / Display | 26 Interruptor DMX POLARITY |
| 12 Botón Auto / Del | 27 Conector DMX OUT |
| 13 Deslizador FADE TIME | 28 Conector DC IN |
| 14 Deslizador SPEED | 29 Interruptor ON/OFF (I/O) |
| 15 Botón Page Select | 30 Adaptador de alimentación con cable |

Descripción del dispositivo

- Desembale el dispositivo. Retire todos los adhesivos del dispositivo. Controle que el dispositivo reúne todas las condiciones establecidas y se encuentra en perfecto estado. Si el dispositivo está dañado o presenta averías, no lo utilice y hágase lo llevar a su distribuidor o servicio al cliente.
- Mantenga el embalaje fuera del alcance de los niños. Existe un riesgo de accidente si los niños juegan con el embalaje.

Especificaciones técnicas

Modelo:	951379
Voltaje de entrada:	100-240 V~, 50/60 Hz
Tensión de salida:	12 V  , 1 A
Dimensiones:	480 × 130 × 65 mm
Peso neto:	1,7 kg

Botones/deslizadores/indicadores y sus funciones

Botón/deslizador/indicador	Función
Botón selector de escáner	Seleccionar la iluminación que se controlará
LED indicador de escáner	Indicar si un escáner está activo o no
Botón selector de escena	Ejecutar la escena o almacenar las ubicaciones
Botón subir/bajar banco	Incrementar/reducir el valor del banco
Botones CHASE	Activar o desactivar los programas chase
Botón Program	Ingresa al modo de programación
Botón Midi / Add	Establecer o activar el canal MIDI
Botón Music / Bank copy	Activar el modo música / copiar valores y escenas durante la programación
Botón BLACKOUT	Bloquear todas las salidas y establecer todos los valores en 0
Botón Tapsync / Display	Sincronizar toques durante la reproducción / alternar valores DMX (0 to 255 o 0 to 100)

Botón/deslizador/indicador	Función
Botón Auto / Del	Establecer el modo de ejecución automática / eliminar ajustes
Deslizador FADE TIME	Ajustar el tiempo de disipación
Deslizador SPEED	Ajustar la velocidad de cambio de la luz
Botón Page Select	Alternar entre la página A y B (cambiar canales de 1 - 8 y 9 - 16)
Deslizador del valor del canal	Ajustar los valores DMX de cada canal
LED indicador de página	Indicar el canal 1 - 8 en la página A o 9-16 en la página B
Valores digitales en la pantalla	Mostrar los valores de chase, escena y banco
Indicador Blackout	Indicar el ajuste de desvanecimiento
Indicador Music trigger	Indicar el modo de música
Indicador Auto trigger	Indicar el modo automático
Indicador Program	Indicar el modo de programación
Indicador Step	Indicar el ajuste del paso en cada chase
Interruptor DMX POLARITY	Seleccionar la polaridad DMX de la salida
Interruptor ON/OFF (I/O)	Encender/apagar el aparato

Términos regulares

Término	Descripción
Escena	Un patrón de iluminación estático que se guarda como ajuste preestablecido
Chase	Una serie de pasos que pueden reproducirse manualmente, automáticamente o al mismo tiempo que la música
Escáner	También llamado <i>Iluminación</i> , un término que describe un dispositivo de iluminación
DMX 512	Norma de la industria para la comunicación digital entre controladores de iluminación y dispositivos de iluminación

Término	Descripción
Programas	Término que indica una serie de escenas o pasos
Deslizadores	Perillas que se mueven en dirección vertical y que se utilizan para determinar ciertos valores de los canales
MIDI	Norma de la industria musical para la comunicación de datos entre dispositivos musicales. En este caso, se utiliza para escenas y bancos
Tiempo de disipación	Determina el tiempo que le toma a un valor cambiar a otro valor en un chase
Velocidad	Determina el tiempo que le toma a un paso cambiar a otro paso en un chase
Desvanecimiento	Estado donde todos los valores DMX se establecen en 0 , provocando así que toda la salida se bloquee en la iluminación. Las funciones del controlador seguirán funcionando.

Antes del primer uso

- Limpie el dispositivo (→ Mantenimiento y limpieza).

Uso

Montaje del sistema

- 1 Instale el controlador en una superficie sólida y pareja.
 - 2 Conecte el adaptador de alimentación al conector trasero del controlador y a una toma de corriente apta.
- Conecte el controlador a todas las luces mediante el conector **DMX OUT**.

El controlador posee 12 luces, con 16 canales cada una. Seleccione las siguientes direcciones DMX para cada luz en un botón de escáner.

Luz	Dirección DMX
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

Cómo crear una escena

- Mantenga presionado el botón **Program** durante 2 segundos hasta que el indicador del programa parpadee en la pantalla.

Botón	Acción
Botones de selección de escáner (1 al 12)	• Presione para seleccionar las luces que se incluirán en esta escena.

Botón	Acción
Deslizadores de valor del canal	Deslice para ajustar los valores.
Botón Midi / Add	Presione para añadir la escena.
Botón subir/bajar banco (▲/▼)	Presione para seleccionar un banco (0 al 30) y almacenarlo.
Botones de selección de escena (1 al 8)	Presione un botón para almacenar la escena.

- Repita los pasos mencionados para configurar más escenas cuando sea necesario.



Notas:

- Presione el botón **Page Select** para acceder al canal 9 a 16 en una luz.
- Hay sólo 8 escenas disponibles en cada banco.

Cómo editar una escena programada

- Mantenga presionado el botón **Program** durante 2 segundos hasta que el indicador del programa parpadee en la pantalla.

Botón	Acción
Botón subir/bajar banco (▲/▼)	Presione para seleccionar el banco con la escena que necesita editar

Botón	Acción
Botones de selección de escáner (1 - 12)	Presione para seleccionar las luces deseadas
Deslizadores de valor del canal	Deslice para ajustar los valores
Botón Midi / Add	Presione para añadir el programa de escena editado
Botones de selección de escena (1 - 8)	Presione el botón deseado para almacenar la escena

Copiar un escáner

- Mantenga presionado el botón del escáner que necesite copiar.
- Presione otro botón de escáner.
- Suelte el botón del primer escáner y luego el segundo.
- Todos los LED indicadores de escáner parpadean para indicar que la copia fue exitosa.

Copiar una escena

- Presione el botón de la escena que necesite copiar.
- Presione el botón **Midi / Add**.
- Seleccione un banco y presione otro botón de escena al cual copiar la selección.

Eliminar una escena

- Presione un botón de escena.
- Mantenga presionado el botón **Auto / Del** para eliminar la escena.

Eliminar todas las escenas

- Presione el botón **Program** y ▼ al mismo tiempo mientras apaga el controlador.
- Encienda el controlador.

Copiar un banco

- Seleccione el banco que desee copiar.
- Presione el botón **Music / Bank copy**.

Eliminar un banco

- Seleccione un banco.
- Presione los botones **Auto / Del** y **Music / Bank copy** al mismo tiempo.

Crear un chase**Notas:**

- Un chase se compone de varias escenas en una secuencia que selecciona quien lo programa.
- Se puede añadir hasta 240 escenas a un solo chase.
- Un paso en un chase se compone de una escena, lo cual se almacena en los bancos de programa.

- Mantenga presionado el botón **Program** durante 2 segundos hasta que el indicador **Program** parpadee en la pantalla.

Botón	Acción
CHASE 1 a CHASE 6	• Presione para seleccionar un botón chase
Botones de selección de escena (1 al 8)	• Presione para seleccionar una escena a insertar en el chase
Botón Midi / Add	• Presione para añadir la escena a este paso

- Repita la secuencia mencionada para añadir más pasos. **Nota:** presione el botón **Midi / Add** para cambiar el banco.
- Mantenga presionado el botón **Program** para guardar el chase.

Copiar un banco a un chase

- Mantenga presionado el botón **Program** para ingresar al modo de programación.
- Presione el botón chase deseado.
- Seleccione el banco que desee copiar.
- Presione el botón **Music / Bank copy**.
- Presione el botón **Midi / Add** para copiar todas las escenas del banco al chase.

Copiar una escena a un chase

- Mantenga presionado el botón **Program** para ingresar al modo de programación.
- Presione el botón chase deseado.
- Presione el botón **Tapsync / Display** para cambiar la pantalla a la vista de pasos.
- **Ejemplo para añadir una nueva escena:** hay 15 pasos programados. Un paso nuevo se añade entre los pasos 9 y 10.

Botón	Acción
Botón subir/bajar banco (▲/▼)	• Presione para seleccionar el paso 9.

Botón	Acción
Botón Midi / Add	• Presione el botón. • El segundo valor digital de la pantalla indica el número de escena y tanto el tercero como el cuarto indican el número del banco.
Botón subir/bajar banco (▲/▼)	• Presione nuevamente para seleccionar la escena deseada.
Botón Midi / Add	• Presione nuevamente. • La escena seleccionada se añade como paso 10. • El paso anterior 10 se actualiza automáticamente al paso 11, el paso anterior 11 se actualiza al paso 12 y así sucesivamente.

Eliminar un paso desde un chase

- Mantenga presionado el botón **Program** para ingresar al modo de programación.
- **Ejemplo para eliminar un paso:** hay 15 pasos programados. Se debe eliminar el paso 10.

Botón	Acción
Un botón chase	• Presione para seleccionar el chase deseado.
Botón subir/bajar banco (▲/▼)	• Presione para seleccionar el paso 10.
Botón Auto / Del	• Presione el botón. • Se elimina el paso 10. • El paso anterior 11 se actualiza automáticamente al paso 10, el paso anterior 10 se actualiza al paso 9 y así sucesivamente.

Eliminar un chase

- Mantenga presionado el botón **Program** para ingresar al modo de programación.

Botón	Acción
Un botón chase	• Presione para seleccionar el chase deseado.
Botón Auto / Del	• Mantenga presionado.
Botón chase deseado	• Presione nuevamente. • El chase se elimina. • Nota: las escenas de este chase eliminado se preservan.

Eliminar un chase

**Notas:**

- Se eliminarán todos los chase guardados.
- Se guardarán las escenas y pasos individuales.

Botón	Acción
Interruptor ON/OFF	• Apague el producto.
Botón Auto / Del Botón banco hacia abajo (▼)	• Mantenga presionado al mismo tiempo mientras enciende el aparato. • Todos los LED parpadearán 3 veces para indicar que todos los chase se han eliminado.

Uso manual

El modo manual permite acceder directamente a todos los escáneres. Utilice los deslizadores y los botones para moverse y cambiar los atributos.

Botón	Acción
Un botón escáner	• Presione el botón.
Deslizadores	• Muévalos según desee.
Botón Page Select	• Presione y cambie los valores de todos los canales en una luz.

Botón

Acción

Botón **Tapsync / Display**

- Presione y cambie los valores de la pantalla entre 0 a 255 (DMX) y 0 a 100 (%).



Nota: todos los cambios realizados en modo manual son temporales y no se guardarán.

Ejecución de una escena de forma manual

Botón	Acción
Botón subir/bajar banco (▲/▼)	• Presione para seleccionar un banco.
Un botón de escena	• Presione para ejecutar una escena.



Nota: en modo manual, el LED **Auto Trigger** y **Music Trigger** están apagados.

Ejecutar una escena / chase automáticamente

Botón	Acción
Botón Auto / Del	• Presione el botón.
Un botón de escena / un botón chase	• Presione para ejecutar una escena / chase.
Deslizador SPEED / deslizador FADE TIME / botón Tapsync / Display	• Mueva o presione para ajustar la velocidad y el tiempo de disipación.



Notas:

- Cuando un chase esté en ejecución, la escena actual se detiene automáticamente.
- La escena se ejecutará siguiendo el ajuste actual de los deslizadores de valor del canal.
- La escena ejecutará los ajustes programados sólo si los deslizadores de valor del canal están cancelados (en las posiciones inferiores).

Ejecutar un programa

En este manual, un *Programa* se refiere a una serie de escenas dentro de un banco, puestas una tras otra en un ciclo continuo. Se puede comparar con un *Chase*, pero con un orden lógico y conformado solo por las escenas almacenadas en dicho banco.

Botón	Acción
Botón subir/bajar banco (▲/▼)	• Presione para cambiar el banco.
Botón Auto / Del	• Presione el botón. • El indicador Auto Trigger se enciende.
Deslizador SPEED	• Mueva para ajustar la velocidad del programa.
Deslizador FADE TIME	• Mueva para ajustar la tasa del ciclo.

Uso del sonido

Botón	Acción
Botón Music / Bank copy	• Presione el botón. • El indicador Music Trigger se enciende.
Botón subir/bajar banco (▲/▼) / un botón chase	• Presione para establecer el modo de sonido activo para la escena o chase deseados. • Nota: puede seleccionar varios chase. Los chase se ejecutarán en secuencia.
Deslizador FADE TIME	• Mueva para ajustar el tiempo de disipación

Desvanecimiento

Presione el botón **BLACKOUT** para cancelar todas las salidas DMX hacia las luces. Todos los valores se establecen en **0**. Todas las salidas de los dispositivos DMX se apagan.

MIDI



Nota: el controlador responderá solo a los comandos enviados al canal correcto.

- Mantenga presionado el botón **Midi / Add**.
- Seleccione el canal de control MIDI (1 a 16) utilizando el botón subir/bajar banco (▲/▼).
- Mantenga presionado el botón **Midi / Add**. Para liberar el control MIDI, presione cualquier otro botón, salvo el de subir/bajar banco (▲/▼).

Nota MIDI	Función (encender/apagar)
00 - 07	Escenas 1~8 en BANK 1
08 - 15	Escenas 1~8 en BANK 2
16 - 23	Escenas 1~8 en BANK 3
24 - 31	Escenas 1~8 en BANK 4
32 - 39	Escenas 1~8 en BANK 5
40 - 47	Escenas 1~8 en BANK 6
48 - 55	Escenas 1~8 en BANK 7
56 - 63	Escenas 1~8 en BANK 8
64 - 71	Escenas 1~8 en BANK 9
72 - 79	Escenas 1~8 en BANK 10
80 - 87	Escenas 1~8 en BANK 11
88 - 95	Escenas 1~8 en BANK 12
96 - 103	Escenas 1~8 en BANK 13
104 - 111	Escenas 1~8 en BANK 14
112 - 119	Escenas 1~8 en BANK 15
120	Chase 1
121	Chase 2
122	Chase 3
123	Chase 4
124	Chase 5
125	Chase 6
126	DESVANECIMIENTO

Mantenimiento y limpieza



ADVERTENCIA

Desconecte siempre el enchufe del toma-corriente antes de limpiar el aparato o realizarle mantenimiento. Deje enfriar completamente.

limpieza

- Apague el producto. Desconecte el adaptador de alimentación de la toma de corriente y del aparato.
- Limpie el exterior del aparato utilizando un paño levemente humedecido y déjelo secar por completo.
- Limpie el interior del producto utilizando una aspiradora.

Conservar el dispositivo

- Antes de almacenar el dispositivo, desconéctelo del suministro eléctrico.
- Almacene el dispositivo en un lugar fresco, seco y limpio. Conserve el dispositivo fuera del alcance de los niños y animales.
- Guarde el embalaje para almacenar su dispositivo cuando no lo vaya a utilizar durante largos periodos de tiempo.

Desecho de su dispositivo obsoleto

ELIMINACIÓN DE DESECHOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS



Este dispositivo contiene el símbolo de la Directiva RAEE (Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos), lo que significa que al no puede ser desechado en la basura doméstica una vez finalizada su vida útil, sino en puntos de recogida locales para la separación de residuos. La recuperación de residuos contribuye a la protección del medio ambiente.

PROTECCIÓN DEL MEDIO AMBIENTE - DIRECTIVA 2012/19/EU

Para proteger nuestro medio ambiente y nuestra salud, los dispositivos viejos eléctricos y electrónicos deben desecharse según las normas establecidas, a seguir tanto por los proveedores, como por los usuarios.

Por este motivo, su dispositivo con el símbolo indicado en su etiqueta de identificación o embalaje,



no debe desecharse en un cubo de basura público o privado de uso doméstico. El usuario debe entregar el dispositivo en puntos de recogida locales para su reciclaje y clasificación, o para ser reutilizados con otros fines según lo definido en la Directiva.