vtech®

Manuel d'utilisation

Ma poupée à soigner

Little Love®

© 2016 VTech
Tous droits réservés
Imprimé en Chine
91-003242-016 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres…*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

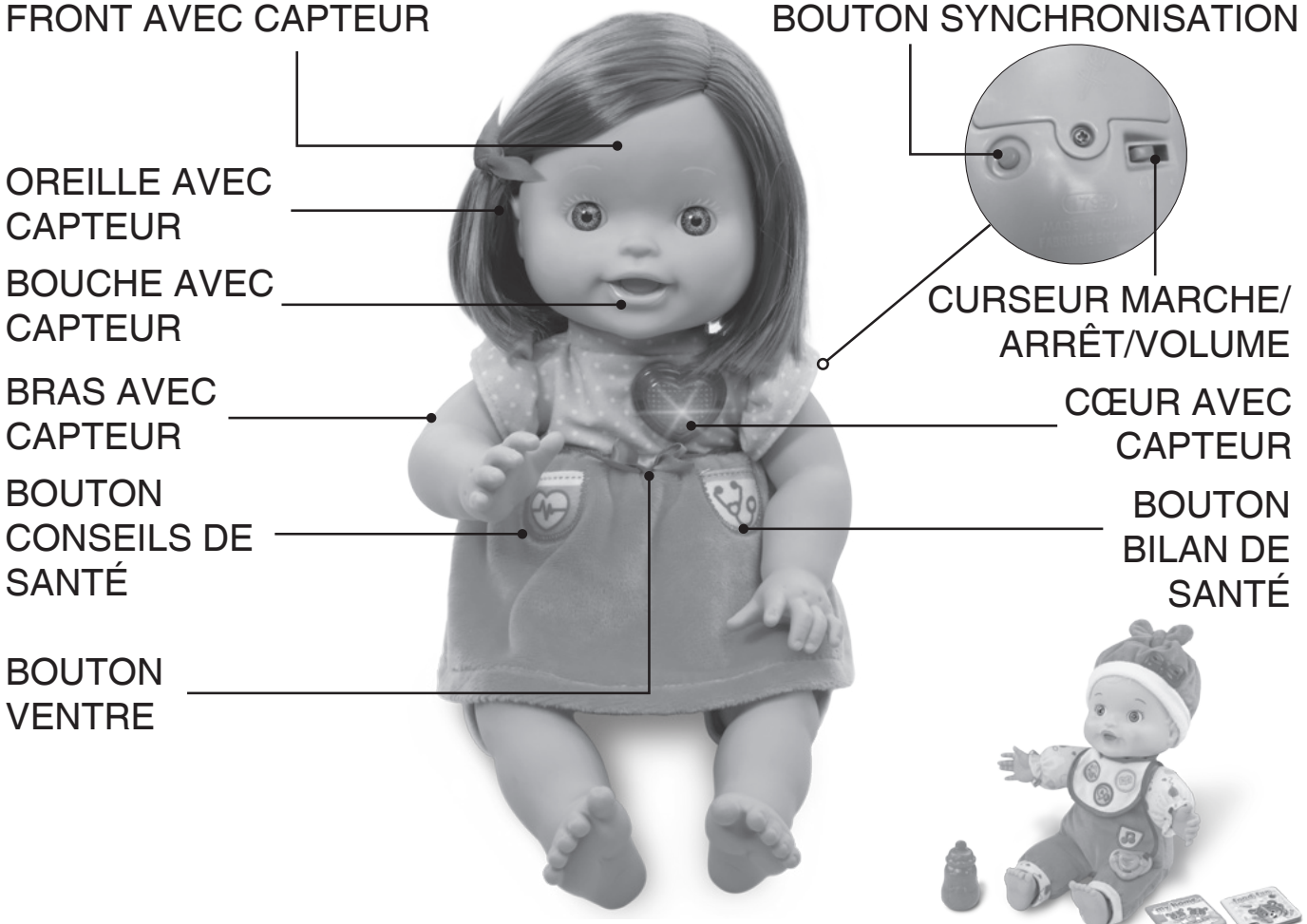
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ma poupée à soigner** de **VTech**®. Félicitations ! **Ma poupée à soigner** de **VTech** est une petite poupée malade dont il faut s'occuper pour l'aider à guérir. Grippe, otite, maux de tête, allergies, petit bobo... elle recense 15 maladies à diagnostiquer et à soigner grâce aux nombreux accessoires interactifs inclus. Magique ! Des effets lumineux apparaissent sur son corps pour montrer où elle a mal. Ses trois modes de jeu permettent également de découvrir plein de conseils pour être en bonne santé. 100% personnalisable grâce à son horloge interne, elle connaît tout de sa petite maman !

PANSEMENT BOUTEILLE CUILLÈRE STÉTHOSCOPE SERINGUE THERMOMÈTRE



Ma poupée à soigner est compatible est tous les biberons de la gamme **Little Love** (produits vendus séparément).

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Ma poupée à soigner**
- Un pansement
- Une bouteille
- Une cuillère
- Un stéthoscope
- Une seringue
- Un thermomètre
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

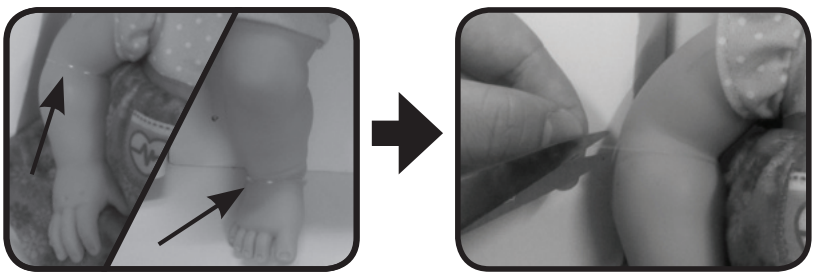
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

NOTE :

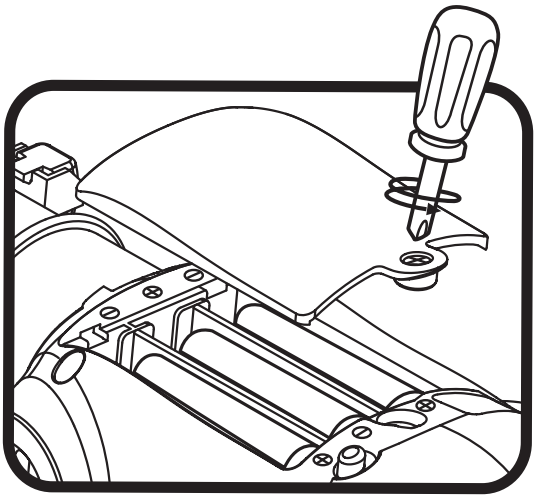
Les cordons situés sur les bras et les jambes ne font pas partie du jouet. Les cordons doivent être enlevés et jetés pour la sécurité de votre enfant.



1. ALIMENTATION

Dans son emballage, ce produit est en mode Démonstration. Pour l'utiliser normalement, éteindre puis rallumer la poupée ou bien appuyer sur le bouton de synchronisation.

1.1 INSTALLATION DES PILES



1. Ouvrir la bande auto-agrippante située au dos de **Ma poupée à soigner** pour accéder au compartiment à piles.
2. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
3. Ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

En cas de retrait ou de remplacement des piles, il est nécessaire de se rendre sur le site Internet vtechdolls.com afin de la personnaliser à nouveau.

MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules les piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas utiliser de piles rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. FONCTIONNALITÉS

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

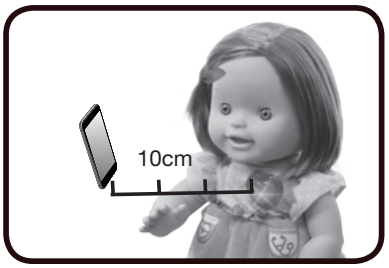
Pour allumer le jouet ou ajuster le volume, déplacer le curseur sur la position **Volume faible** ou **Volume fort**. Pour **éteindre** le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt.**

2. PERSONNALISATION

Se rendre sur le site Internet vtechdolls.com à l'aide d'un Smartphone, d'une tablette ou d'un ordinateur et suivre les indications mentionnées ci-dessous pour personnaliser la poupée :

1. Sélectionner la langue du site Internet.
2. Sélectionner la date et l'heure.
3. Entrer la date de naissance de l'enfant.
4. Sélectionner les horaires des moments clés de la journée de l'enfant.
5. Sélectionner les activités hebdomadaires de l'enfant.

Ce processus de personnalisation permet de débloquer plus de 100 phrases supplémentaires comprenant de nouvelles maladies associées aux saisons. La poupée est dotée d'une horloge interne lui permettant d'interagir différemment selon l'année, le mois, le jour et le moment de la journée.



Pour permettre la transmission de données, suivre les indications suivantes :

1. S'assurer que le haut-parleur de l'ordinateur, du Smartphone ou de la tablette est allumé et que le volume sonore est suffisant.
2. Placer la poupée à 10 centimètres du haut-parleur et appuyer sur le bouton de synchronisation situé au dos de la poupée.
3. Lancer la transmission de données sur le site Internet. Une chanson est jouée pendant le transfert.
4. Le cœur de la poupée clignote et la poupée confirme verbalement que le transfert est achevé. Dans le cas contraire, recommencer l'opération.

Il est possible de modifier les informations fournies à tout moment. Il suffit pour cela de se connecter à nouveau sur le site et de mettre les données à jour.

Attention !

Certains ordinateurs présentent des difficultés à transférer les données. Si le transfert n'a pas fonctionné en utilisant un ordinateur, merci de bien vouloir essayer à l'aide d'un Smartphone ou d'une tablette. Taper vtechdolls.com dans le navigateur de votre téléphone/tablette.

Si vous ne parvenez pas à entendre la musique qui permet de transférer les données, nous vous invitons à utiliser un autre navigateur Internet. L'utilisation d'Internet Explorer 7.0 est recommandée. Si jamais une fenêtre s'ouvre en bas de la page, appuyer sur « Autoriser ».

Enregistrer le prénom de votre enfant

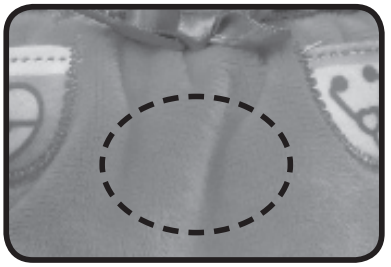
Maintenir appuyé le bouton de synchronisation pour enregistrer le prénom de l'enfant. La poupée se souviendra alors du prénom de l'enfant lorsque ce dernier jouera avec.

3. BOUTON CONSEILS DE SANTÉ

Appuyer sur le bouton **conseils de santé** pour découvrir plein de conseils (hygiène, alimentation, etc.) afin d'être en bonne santé. 4 chansons illustrent les bons gestes du quotidien. Une fois personnalisée, la poupée accompagne l'enfant à travers ses moments-clés de la journée.

4. BOUTON VENTRE

Appuyer sur le **bouton Ventre** pour interagir avec elle, lui répondre en enregistrant sa voix, connaître ses goûts, savoir ce qu'elle ressent et prendre soin d'elle au quotidien. Une fois personnalisée, la poupée souhaite un joyeux anniversaire à sa petite maman et lui parle de ses activités et évènements à venir.

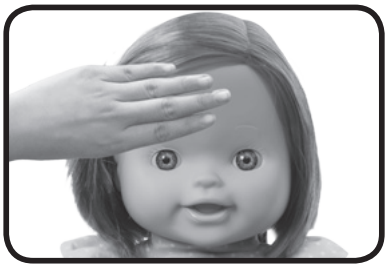


5. BOUTON BILAN DE SANTÉ

Appuyer sur le **bouton Bilan de santé** pour diagnostiquer le problème de la poupée et la soigner grâce aux accessoires inclus.

6. FRONT AVEC CAPTEUR

Toucher le front de la poupée pour entendre différentes réponses. Pour certaines maladies, le front s'allume afin de montrer que la poupée ne se sent pas bien. L'effet lumineux disparaît lorsque la poupée est guérie.



7. CŒUR

Le **cœur** de la poupée s'allume lorsqu'elle chante, lorsque l'on met le stéthoscope dessus et lorsque l'on enregistre sa voix.

8. STÉTHOSCOPE

Placer le **stéthoscope** sur le cœur pour entendre les battements du cœur de la poupée.

9. THERMOMÈTRE

Mettre le **thermomètre** dans l'oreille droite de la poupée pour prendre sa température. La poupée réagit en parlant.

10. SERINGUE

Placer la **seringue** sur le bras droit de la poupée puis appuyer dessus pour lui faire une piqûre. La poupée réagit en parlant.

11. CUILLÈRE & BOUTEILLE

Insérer la **cuillère** dans la bouche de la poupée pour lui donner des médicaments ou à manger. La poupée réagit en parlant.

12. PANSEMENT

Utiliser le **pansement** pour soigner les blessures de la poupée. Pour certaines d'entre elles, le bras droit ou la jambe droite s'allume afin de montrer où la poupée a mal. L'effet lumineux disparaît lorsque la poupée est guérie.

ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques minutes, **Ma poupée à soigner** s'éteint automatiquement. Pour réactiver la poupée, il suffit d'appuyer sur le **bouton Ventre**, le **bouton Conseils de santé**, le **bouton Bilan de santé** ou le **bouton de synchronisation**.

Note : si la poupée ne réagit pas une fois allumée, insérer de nouvelles piles puis essayer à nouveau.

3. ACTIVITÉS

Bilan de santé

Appuyer sur la poche avec le stéthoscope pour diagnostiquer le problème de la poupée et la soigner grâce aux accessoires inclus.

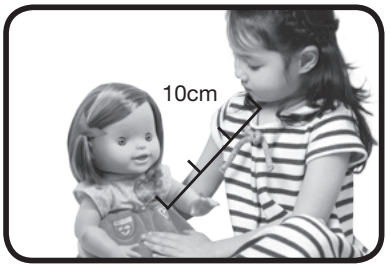
Soins quotidiens et interactions

Appuyer sur le ventre de la poupée pour interagir avec elle, lui répondre en enregistrant sa voix, connaître ses goûts, savoir ce qu'elle ressent et prendre soin d'elle au quotidien. Une fois personnalisée, la poupée souhaite l'anniversaire à sa petite maman et lui parle de ses activités et évènements à venir.

Conseils de santé

Appuyer sur la poche avec le cœur pour découvrir plein de conseils (hygiène, alimentation, etc.) afin d'être en bonne santé tout au long de l'année. 4 chansons illustrent les bons gestes du quotidien. Une fois personnalisée, la poupée accompagne l'enfant à travers ses habitudes et moments clés de la journée.

Communication



La poupée incite l'enfant à lui parler. Lorsque le cœur s'allume, parler à la poupée en conservant une distance d'environ 10 centimètres. La poupée répète après l'enfant puis lui répond.

4. LISTE DES BERCEUSES

Une fois la poupée personnalisée, elle annonce qu'il est l'heure de se coucher selon le créneau horaire sélectionné. Des berceuses se déclenchent alors automatiquement pendant 10 minutes.

1. *Beautiful Dreamer*
2. *Ode à la joie*
3. *Lettre à Élise*
4. *Dans la forêt lointaine*
5. *Gentil coquelicot*
6. *Au clair de la lune*
7. *C'est la baleine*
8. *Dodo, l'enfant do*
9. *Alouette*
10. *Ah ! Vous dirai-je, Maman*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (transmission de données) - sur l'air de *Bingo* :
« Je suis ta nouvelle amie et le serai pour la vie.
Occupe-toi de moi, chaque jour de l'année.
Soigne-moi pour que je puisse être en bonne santé. »

Chanson 2 - sur l'air de *Ah les crocodiles* :
« Pomme, carotte, salade, tomate, banane, fraise et haricot.
Les fruits et les légumes sont importants pour devenir grand. »

Chanson 3 - sur l'air de *Lundi matin* :
« Pour être en bonne santé, il faut faire un effort.
Rien de compliqué, bouger et faire du sport. »

Chanson 4 - sur l'air de *J'aime la galette* :
« Un petit peu d'eau avec du savon,
Pour avoir de belles mains en toute occasion.
Allez frotte, frotte, frotte, frotte.
Tes mains doivent devenir toutes propres. »

Chanson 5 - sur l'air de *Passe, passe, passera* :
« Brosse, brosse, brosse tes dents, pour qu'ton sourire soit éclatant.
Après chaque repas, c'est vraiment très important. »

Chanson 6 (personnalisation nécessaire) - sur l'air de *Il court, il court le furet* :
« Aujourd'hui est un grand jour car c'est ton anniversaire !
Aujourd'hui est un grand jour, tu es extraordinaire ! »

6. ENTRETIEN

1. Ce jouet est lavable uniquement en surface. Pour le nettoyer, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

- Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

- Tél. : 1 877 352 8697
- Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

8. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit .

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

- Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email : sav@vtechnl.com

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1