

vtech[®]
Baby

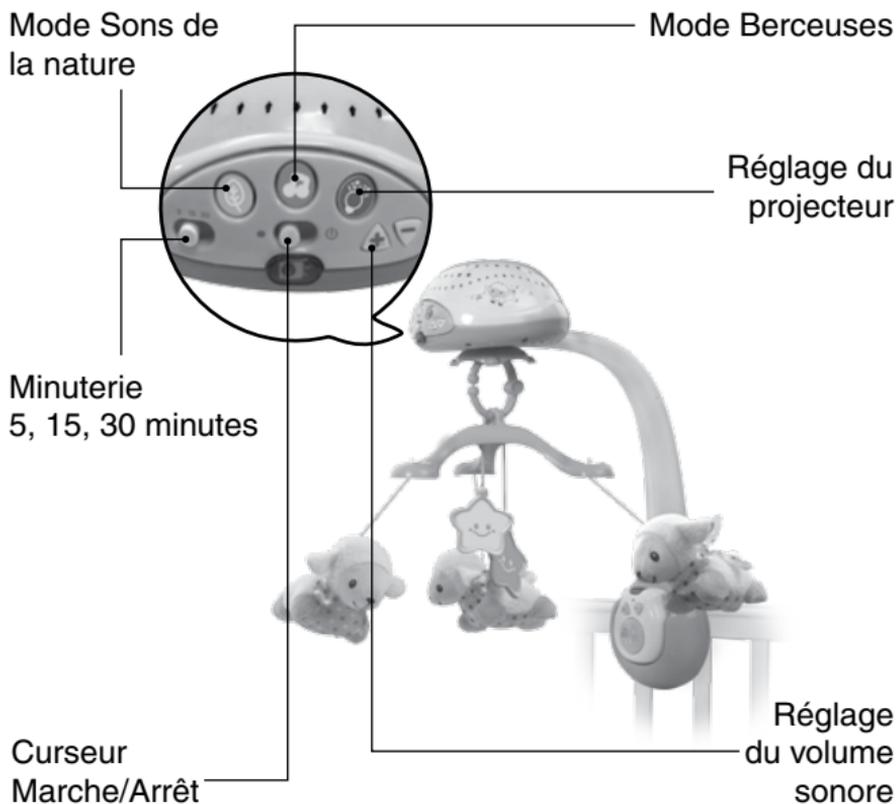
Manuel d'utilisation

Lumi mobile Compte-moutons



INTRODUCTION

Le **lumi mobile Compte-moutons** de **VTech®** aide votre enfant à s'endormir tout en douceur. Les trois petits moutons, qui tournent au-dessus de sa tête, veillent sur lui et le rassurent. Les différents sons de la nature, les chansons et les mélodies le bercent pendant que la projection lumineuse et colorée l'apaise et l'accompagne tendrement vers le pays des rêves. Si Bébé pleure pendant la nuit, le mobile se déclenche automatiquement pour l'aider à se rendormir. La télécommande permet également de déclencher le mobile à distance.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un manuel d'utilisation



Télécommande



Anneau
d'attache



Support
rotatif



Quatre vis



Tige du mobile



Deux étoiles



Trois moutons
en peluche



Projecteur
détachable



Base de fixation



Vis de fixation

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

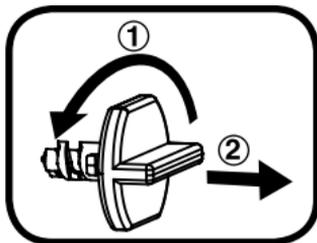
NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

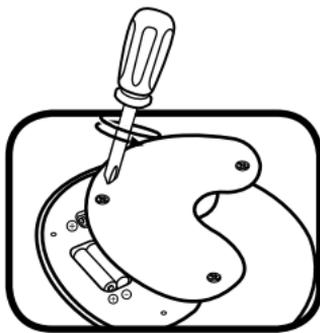


ALIMENTATION

Installation des piles

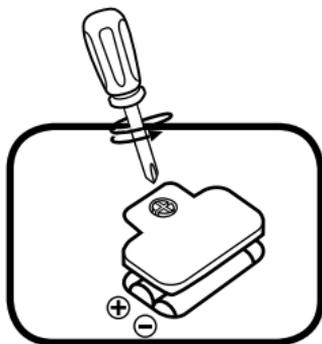
Mobile

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le mobile est bien éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du projecteur à l'aide d'un tournevis.
3. Installer 3 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
4. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Télécommande

1. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la télécommande à l'aide d'un tournevis.
2. Installer 2 piles neuves LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
3. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Mise en garde

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

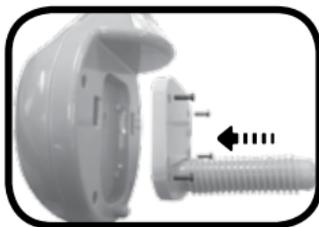
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

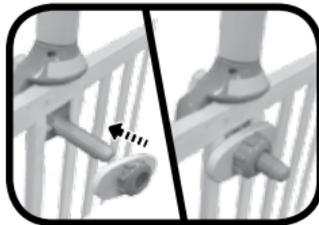
ASSEMBLAGE

Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, ce jouet doit impérativement être assemblé par un adulte.

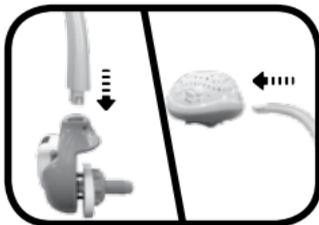
1. Sécuriser la partie mâle de la vis de fixation sur la base du mobile en la fixant à l'aide des 4 petites vis.



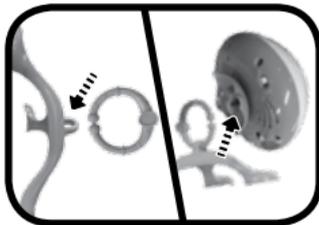
2. Attacher et fixer la base du mobile au lit à l'aide de la partie femelle de la vis de fixation. Attention : pour pouvoir fixer le mobile, l'espace entre deux barreaux doit être compris entre 25 millimètres et 116 millimètres. La barre horizontale du lit ne doit pas excéder les 58 millimètres de hauteur.



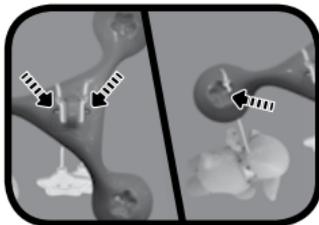
3. Insérer la tige du mobile dans la base de fixation, puis insérer le projecteur détachable sur la tige. Vous entendrez un clic lorsque les pièces seront assemblées correctement.



4. Connecter le support rotatif au projecteur en utilisant l'anneau d'attache.



5. Puis attacher les 3 moutons en peluche et les 2 étoiles en plastique au support rotatif en insérant les cordelettes dans les trous situés au centre et aux extrémités du support.



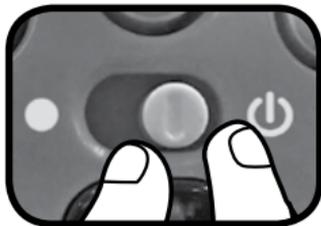
ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avant que le jouet soit assemblé. Fixer ce jouet hors de portée de l'enfant. Afin d'éviter tout risque de blessure suite à un enchevêtrement, ôter la partie mobile dès que l'enfant tente de se mettre à quatre pattes ou de ramper. Pour éviter tout danger en cas d'accident, ne pas utiliser le mobile à l'intérieur d'un véhicule.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour allumer le mobile, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** . Pour éteindre le mobile, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** .



2. Arrêt automatique

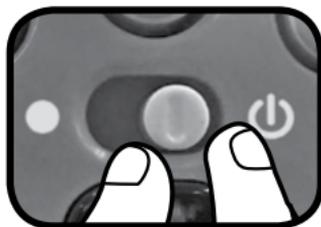
Pour préserver la durée de vie des piles, le **Lumi mobile Compte-moutons** s'éteint approximativement après 12 heures de non-utilisation. Lorsque le mobile est en pause, il peut être réactivé en appuyant sur n'importe quel bouton. Après 12 heures de non-utilisation, la télécommande ne peut plus réactiver le mobile à distance.

NOTE : si le mobile s'éteint en cours d'utilisation, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

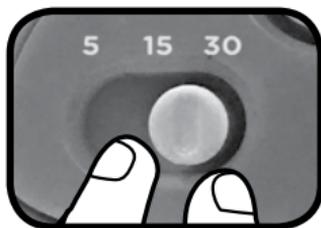
1. Curseur Marche/Arrêt

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche**  pour allumer le mobile. Vous entendrez 4 jolies chansons et 20 mélodies. Les lumières varient doucement au rythme de la musique.



2. Minuterie

Déplacer le curseur **Minuterie** pour sélectionner le temps d'écoute souhaité. Vous pouvez choisir entre 5, 15 ou 30 minutes d'écoute en continu. Une fois le temps écoulé, le **Lumi mobile Compte-moutons** se met automatiquement en veille.



3. Réglage du projecteur

Appuyer sur le **bouton réglage du projecteur** pour choisir un des quatre modes de projection.

Mode 1 : les LED et la rotation sont activées.

Mode 2 : seule la rotation est activée.

Mode 3 : seules les LED sont activées.

Mode 4 : les LED et la rotation sont désactivées.



4. Mode Berceuses

Appuyer sur le **mode Berceuses** pour écouter les 4 chansons et les 40 mélodies du mobile. Les lumières varient doucement au rythme de la musique.



5. Mode Sons de la nature

Appuyer sur le **mode Sons de la nature** pour écouter les différents sons et bruits blancs du mobile. Les lumières varient doucement au rythme des sons.



6. Réglage du volume sonore

Appuyer sur les boutons de **Réglage du volume sonore** **+** **-** pour monter ou baisser le volume. Vous pouvez choisir parmi 7 niveaux de volume sonore différents.



7. Capteur sonore

Lorsque le mobile est en veille, le **capteur sonore** détecte les pleurs de Bébé et réactive le mobile. Vous avez la possibilité de désactiver cette fonction en déplaçant le curseur du **capteur sonore** sur la position **Arrêt** ●.



8. Télécommande

La **télécommande** permet de mettre le mobile en pause, puis de le réactiver à distance afin de ne pas déranger votre enfant. Elle permet également de régler le volume sonore. Assurez-vous de ne pas avoir d'objet entre la veilleuse et la **télécommande** susceptible de perturber la bonne réception du signal. La **télécommande** se désactive automatiquement après 12 heures de non-utilisation.



NOTE : la lumière du soleil, ou la lumière artificielle, peut réduire la sensibilité du signal de la **télécommande**. Pour optimiser la force du signal, réduire la luminosité de la pièce dans laquelle se trouve le mobile.

LISTE DES MÉLODIES

1. *Ave Maria* - Schubert
2. *Sheep May Safely Graze* - Bach
3. *Beautiful Dreamer*
4. *Cradle Song* - Mozart
5. *La Bohème* - Puccini
6. *Canon en ré* - Pachelbel
7. *Les Tendres Plaintes* - Rameau
8. *Berceuse, op. 57* - Chopin
9. *Espanoleta* - Sanz
10. *Sonate au clair de lune* - Beethoven
11. *O Little Town of Bethlehem* - Redner
12. *Nocture, op. 9 n°2* - Chopin
13. *La Bayadère Acte 2, Allegretto delicato* - Minkus
14. *Berceuse* - Brahms
15. *Hymne à la joie* - Beethoven
16. *Marche turque* - Mozart
17. *Sonate n°16* - Mozart
18. *Serenade* - Haydn
19. *Lettre à Élise* - Beethoven
20. *Suite pour violoncelle n°1 en sol majeur* - Bach
21. *All Through the Night*
22. *À la claire fontaine*
23. *Ah ! Vous dirai-je, Maman*
24. *Fais dodo, Colas*
25. *Hush Little Baby*
26. *Dodo l'enfant do*
27. *Gentil coquelicot*
28. *Vent frais*
29. *Roulez, chemins de fer*

30. *Sur la route de Louviers*
31. *Sur le pont du Nord*
32. *Tourne, tourne, petit moulin*
33. *Vive le vent*
34. *Trois p'tits minous*
35. *Ne pleure pas, Jeannette*
36. *Rock a bye Baby*
37. *Sleep Baby Sleep*
38. *An Irish Lullaby*
39. *Les Petits Poissons*
40. *J'habite une maison citrouille*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Au clair de la lune*

« Au clair de la lune,
Trois petits moutons
Tournent et font la ronde,
Puis s'endormiront. »

Chanson 2 : sur l'air de *Aux marches du palais*

« Lorsque le jour s'achève,
Qu'arrive le sommeil,
Il est temps de fermer tes paupières
Pour faire de jolis rêves. »

Chanson 3 : sur l'air de *Baa, Baa, Black Sheep*

« Tournent, et tournent, les petits moutons,
Sur ton lit, ils veilleront. »

Chanson 4 : sur l'air de *Il pleut, il pleut, bergère*

« La lune et les étoiles
Brillent si fort dans le ciel,
Pour éclairer tes rêves,
D'un merveilleux soleil. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le **Lumi mobile Compte-moutons**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles du jouet lorsque celui-ci n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures. Entreposer le jouet dans un endroit sec.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech®, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com

