



## Guide de l'utilisateur

# Multimedia Projector

EB-U32	EB-S04
EB-W32	EB-U130
EB-W31	EB-W130
EB-X36	EB-X130
EB-X31	EB-S130
EB-S31	EB-X350
EB-U04	EB-X300
EB-W04	EB-S300
EB-X04	

<b>Symboles Utilisés Dans ce Guide</b>	<b>6</b>
<b>Introduction de votre projecteur</b>	<b>7</b>
<b>Caractéristiques du Projecteur</b> .....	<b>8</b>
Configuration rapide et facile .....	8
Projection sans fil facile .....	8
Connectivité flexible .....	9
Connexion à des ordinateurs .....	9
Connexion à des appareils mobiles.....	10
<b>Parties et fonctions du projecteur</b> .....	<b>11</b>
Parties du projecteur - Avant.....	11
Parties du projecteur - Arrière .....	12
Parties du projecteur - Dessous .....	14
Parties du projecteur - Panneau de commande .....	14
Parties du projecteur - Télécommande .....	15
<b>Configuration du projecteur</b>	<b>18</b>
<b>Emplacement du projecteur</b> .....	<b>19</b>
Options de configuration et d'installation du projecteur.....	20
Distance de projection .....	20
<b>Connexions du projecteur</b> .....	<b>22</b>
Connexion à un ordinateur .....	22
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA.....	22
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB .....	23
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI .....	24
Connexion à des smartphones ou tablettes .....	24
Connexion à des sources vidéo .....	25
Connexion à une source vidéo HDMI .....	25
Connexion à une source vidéo de composantes à VGA .....	26
Connexion à une source vidéo S-Vidéo .....	27
Connexion à une source vidéo composite .....	27
Connexion à des appareils USB externes.....	28
Projection d'appareil USB .....	28
Connexion à un périphérique USB .....	28
Déconnexion d'un appareil USB .....	29
Connexion à une caméra document .....	29
<b>Installation des piles dans la télécommande</b> .....	<b>30</b>
<b>Fonctionnement de la télécommande</b> .....	<b>31</b>
<b>Ouverture du volet de l'objectif</b> .....	<b>32</b>
<b>Utilisation des fonctions de base du projecteur</b>	<b>33</b>
<b>Mise sous tension du projecteur</b> .....	<b>34</b>
Écran d'accueil .....	35
<b>Mise hors tension du projecteur</b> .....	<b>37</b>
<b>Sélection de la langue pour les menus du projecteur</b> .....	<b>38</b>
<b>Modes de projection</b> .....	<b>39</b>
Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande.....	39
Modifier le mode de projection à l'aide des menus .....	39
<b>Réglage de la hauteur de l'image</b> .....	<b>41</b>
<b>Forme de l'image</b> .....	<b>42</b>
V-Keystone auto.....	42
Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal .....	42
Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone.....	43
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner.....	44
<b>Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom</b> ...	<b>47</b>
<b>Redimensionnement de l'image à l'aide des boutons</b> .....	<b>48</b>
<b>Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point</b> ..	<b>49</b>
<b>Sélection d'une source d'image</b> .....	<b>50</b>
<b>Format d'image</b> .....	<b>52</b>

Modifier le rapport d'aspect de l'image.....	52
Rapports L/H disponibles.....	52
Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect.....	53
<b>Mode couleurs .....</b>	<b>54</b>
Modifier le mode de couleurs .....	54
Modes couleurs disponibles.....	54
Configurer Iris auto.....	54
<b>Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume.....</b>	<b>56</b>
<b>Réglage des fonctions du projecteur</b>	<b>57</b>
<b>Projection simultanée de deux images .....</b>	<b>58</b>
Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection	
Split Screen .....	60
Contraintes liées à la projection sur écran divisé.....	60
<b>Projeter une présentation PC Free .....</b>	<b>61</b>
Types de fichiers PC Free pris en charge.....	61
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free .....	61
Démarrer un diaporama PC Free.....	62
Démarrer une présentation de film PC Free.....	63
Options d'affichage PC Free.....	65
<b>Désactiver l'image et le son temporairement .....</b>	<b>66</b>
<b>Arrêter temporairement l'action vidéo .....</b>	<b>67</b>
<b>Zoomer sur des images .....</b>	<b>68</b>
<b>Utiliser la télécommande comme souris sans fil.....</b>	<b>69</b>
<b>Utiliser la télécommande comme pointeur .....</b>	<b>71</b>
<b>Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur .....</b>	<b>72</b>
<b>Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs .....</b>	<b>75</b>
Réglage de l'ID du projecteur.....	75
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner .....	75
Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs.....	77
<b>Fonctions de sécurité du projecteur .....</b>	<b>78</b>
Types de protection par mot de passe .....	78
Configurer un mot de passe.....	78
Sélectionner les types de protection par mot de passe .....	79
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur .....	80
Verrouiller les boutons du projecteur .....	81
Déverrouiller les boutons du projecteur .....	82
Installer un câble de sécurité .....	82
<b>Utiliser le projecteur sur un réseau</b>	<b>83</b>
<b>Projection sur réseau sans fil .....</b>	<b>84</b>
Installation du module réseau sans fil.....	84
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil .....	85
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows .....	87
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X .....	88
Configurer la sécurité du réseau sans fil.....	88
<b>Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile .....</b>	<b>89</b>
<b>Utiliser Quick Wireless Connection (Windows uniquement) .....</b>	<b>91</b>
<b>Surveiller et contrôler le projecteur</b>	<b>92</b>
<b>EasyMP Monitor .....</b>	<b>93</b>
<b>Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web.....</b>	<b>94</b>
<b>Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur .....</b>	<b>96</b>
Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau .....	96
<b>Configurer la surveillance avec SNMP .....</b>	<b>98</b>
<b>Utiliser les commandes ESC/VP21 .....</b>	<b>99</b>
Configuration pour l'utilisation des commandes ESC/VP21 .....	99

Liste de commandes ESC/VP21 .....	99
Protocole de communications .....	99
<b>Ajuster les paramètres du menu</b>	<b>101</b>
<b>Utiliser les menus du projecteur .....</b>	<b>102</b>
<b>Utiliser le clavier virtuel .....</b>	<b>103</b>
Texte disponible à l'aide du clavier visuel à l'écran .....	103
<b>Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....</b>	<b>104</b>
<b>Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal .....</b>	<b>106</b>
<b>Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage .....</b>	<b>108</b>
<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé .....</b>	<b>110</b>
<b>Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau .....</b>	<b>112</b>
Menu Réseau - Menu Base .....	112
Menu Réseau - Menu LAN sans fil .....	113
Menu Réseau - Menu Sécurité .....	114
Menu Réseau - Menu Courrier .....	116
Menu Réseau - Menu Autres .....	116
Menu Réseau - Menu Réinit. ....	117
<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO .....</b>	<b>118</b>
<b>Affichage des informations du projecteur - Menu Information</b>	<b>120</b>
Menu Information - Menu Infos projecteur .....	120
Liste des codes d'ID d'événement .....	121
<b>Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.</b>	<b>122</b>
<b>Copie des paramètres du menu vers un autre projecteur (Configuration par lot) .....</b>	<b>123</b>
Effectuer la configuration par lot à l'aide d'une clé USB .....	123
Effectuer la configuration par lot à l'aide d'un câble USB .....	124
Notification d'erreur de configuration de lot .....	125
<b>Maintenance du projecteur</b>	<b>126</b>
<b>Nettoyage de l'objectif .....</b>	<b>127</b>
<b>Nettoyage du boîtier du projecteur .....</b>	<b>128</b>
<b>Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération .....</b>	<b>129</b>
Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération .....	129
Remplacement du filtre à air .....	129
<b>Maintenance de la lampe du projecteur .....</b>	<b>132</b>
Remplacement de la lampe .....	132
Réinitialisation de la Durée de lampe .....	135
<b>Remplacement des piles de la télécommande .....</b>	<b>137</b>
<b>Dépannage</b>	<b>139</b>
<b>Problèmes de projection .....</b>	<b>140</b>
<b>État des indicateurs du projecteur .....</b>	<b>141</b>
<b>Utiliser les écrans d'aide du projecteur .....</b>	<b>143</b>
<b>Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son .....</b>	<b>144</b>
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible .....	144
Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display .....	144
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché .....	145
Affichage depuis un ordinateur portable .....	145
Affichage depuis un ordinateur portable Mac .....	146
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché .....	146
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche .....	146
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire .....	146
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique .....	147
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue .....	147
Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes .....	148
Solutions en cas de problèmes de son .....	148

Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free.....	149
<b>Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande .....</b>	<b>150</b>
Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur.....	150
Solutions aux problèmes liés à la télécommande.....	150
Solutions relatives aux problèmes de mot de passe.....	151
<b>Résolution des problèmes réseau .....</b>	<b>152</b>
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web .....	152
Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues.....	152
Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau.....	152
<b>Annexe</b>	<b>153</b>
<b>Accessoires en option et consommables.....</b>	<b>154</b>
Accessoires en option .....	154
Consommables .....	154
<b>Taille de l'écran et distance de projection.....</b>	<b>155</b>
<b>Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge.....</b>	<b>159</b>
<b>Caractéristiques du Projecteur .....</b>	<b>161</b>
Spécifications des connecteurs .....	162
<b>Dimensions externes .....</b>	<b>163</b>
<b>Configuration système requise pour USB Display.....</b>	<b>165</b>
<b>Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2) .....</b>	<b>166</b>
<b>Glossaire .....</b>	<b>168</b>
<b>Avis .....</b>	<b>170</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	170
Restrictions d'emploi .....	170
À propos des systèmes d'exploitation.....	170
Marques commerciales.....	171
Avis de droit d'auteur.....	171
Droits d'auteur .....	171

# Symboles Utilisés Dans ce Guide

## Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

## Indications d'informations générales

 <b>Attention</b>	Ce libellé indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom de bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
<b>Nom de menu/paramètre</b>	Indique les noms du menu et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu <b>Image</b>  <b>Image &gt; Avancé</b>
	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cet étiquette renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.

# Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

## » Liens connexes

- "Caractéristiques du Projecteur" [p.8](#)
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.11](#)

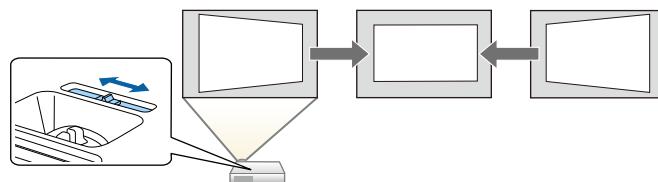
Ce projecteur propose une configuration rapide et simple, et des fonctions de connectivité flexibles.

## » Liens connexes

- "Configuration rapide et facile" [p.8](#)
- "Projection sans fil facile" [p.8](#)
- "Connectivité flexible" [p.9](#)

## Configuration rapide et facile

- La fonction Aliment. Directe sert à allumer le projecteur dès que vous le branchez.
- La fonction Activation auto sert à allumer le projecteur lorsqu'il détecte un signal d'image provenant du port que vous avez spécifié en tant que source **Activation auto**.
- Fonction Écran d'accueil pour sélectionner facilement une source d'entrée et des fonctions utiles.
- La correction de la distorsion automatique verticale en temps réel affiche toujours un écran rectangulaire (V-Keystone auto.).
- Le Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal vous permet de corriger rapidement la distorsion horizontale dans l'image projetée.



## » Liens connexes

- "V-Keystone auto." [p.42](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Mise sous tension du projecteur" [p.34](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.42](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.44](#)

## Projection sans fil facile

- EasyMP Network Projection pour partager le projecteur sur le réseau et projeter des images depuis n'importe quel ordinateur du réseau.  
Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* pour plus de détails.



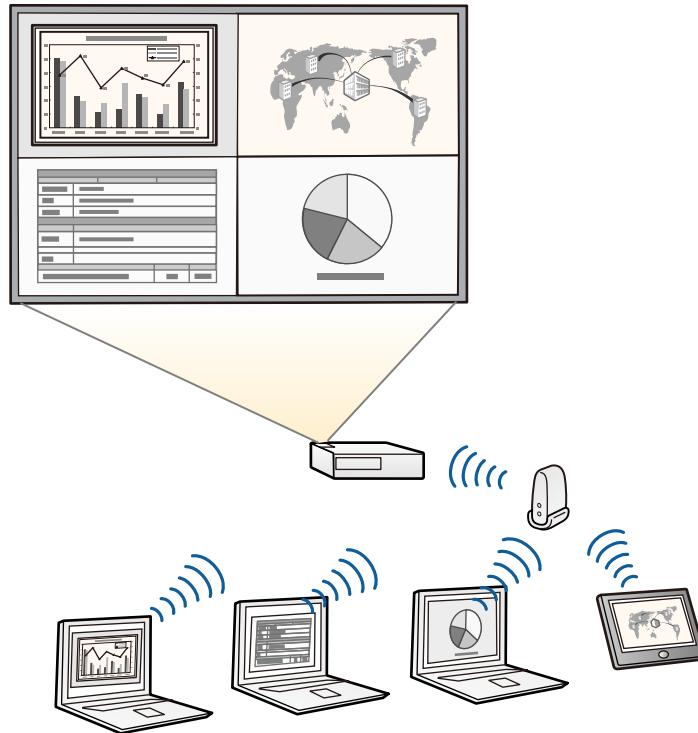
- Epson iProjection pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec l'application disponible sur App Store ou Google Play.



Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

- EasyMP Multi PC Projection pour projeter jusqu'à quatre images à la fois en divisant l'écran projeté. Vous pouvez projeter des images depuis des ordinateurs sur le réseau ou depuis des smartphones ou des tablettes sur lesquels Epson iProjection est installé.

Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus de détails.



- Si vous projetez des images à l'aide d'un réseau sans fil, vous devez installer le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour une projection sans fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Le module Réseau sans fil Epson 802.11b/g/n peut ne pas être fourni avec votre projecteur.
- Certains modèles disposent d'un module LAN sans fil intégré (EB-U32/EB-W32).
- Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant :  
<http://www.epson.com/>

## ► Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.84](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.89](#)

## Connectivité flexible

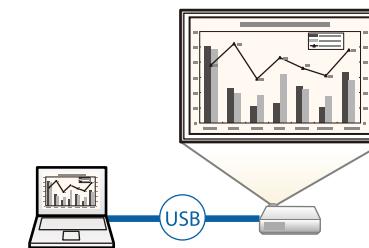
Ce projecteur prend en charge diverses options de connectivité simples d'utilisation comme indiqué ci-dessous.

## ► Liens connexes

- "Connexion à des ordinateurs" [p.9](#)
- "Connexion à des appareils mobiles" [p.10](#)

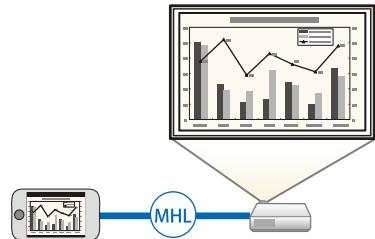
## Connexion à des ordinateurs

Branchez un câble USB pour projeter des images et émettre de l'audio (USB Display).



## Connexion à des appareils mobiles

- Port HDMI/MHL pour connecter un câble MHL à l'appareil mobile et au projecteur.



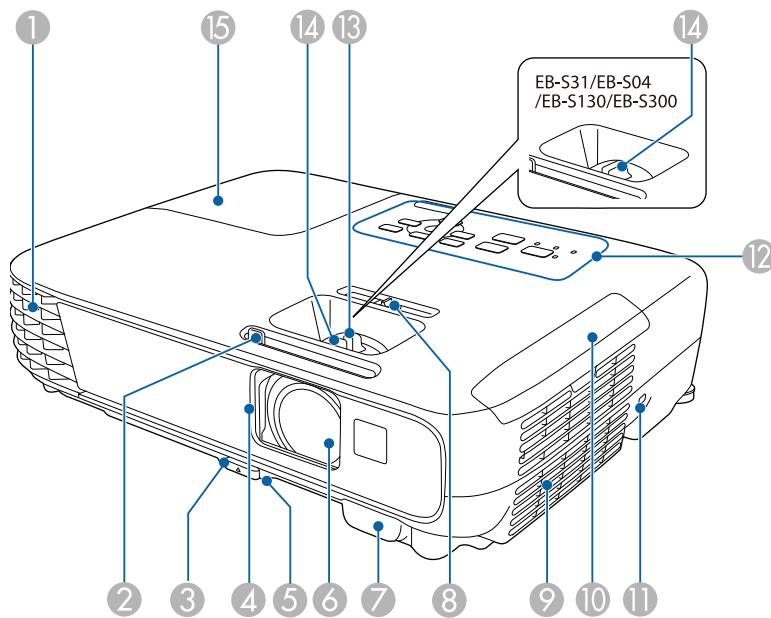
Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

## ► Liens connexes

- "Parties du projecteur - Avant" [p.11](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.12](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.15](#)

## Parties du projecteur - Avant

Sauf mention contraire, toutes les fonctions décrites dans ce guide sont accompagnées d'illustrations du modèle EB-W04.



Nom	Fonction
1 Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.
	<p><b>⚠ Avertissement</b></p> <p>Ne regardez pas dans les fentes d'aération. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans les yeux ou dans la bouche.</p>
2 Bouton du volet de pause A/V	Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.
3 Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.
4 Cache objectif	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son.
5 Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, déployez le pied pour régler la position de l'image.
6 Objectif	Les images sont projetées d'ici.
7 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

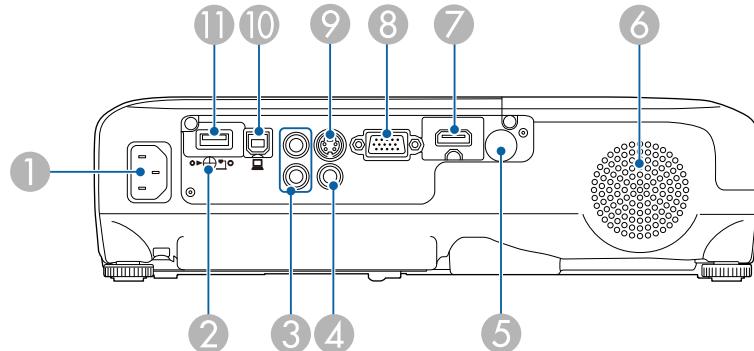
Nom	Fonction
⑧ Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal	Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée.
⑨ Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑩ Couvercle du filtre à air	Ouvrez pour accéder au filtre à air.
⑪ Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
⑫ Panneau de Configuration	Actionne le projecteur.
⑬ Bague de zoom (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)	Permet de régler la taille de l'image.
⑭ Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
⑮ Couvercle de la lampe	Ouvrez pour accéder à la lampe du projecteur.

## » Liens connexes

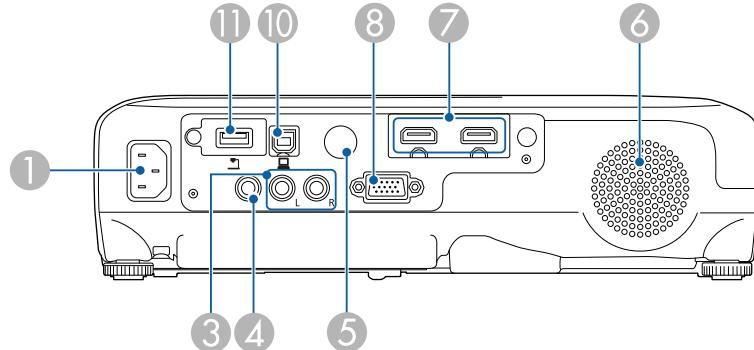
- "État des indicateurs du projecteur" [p.141](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.47](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.49](#)

## Parties du projecteur - Arrière

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Nom	Fonction
① Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.

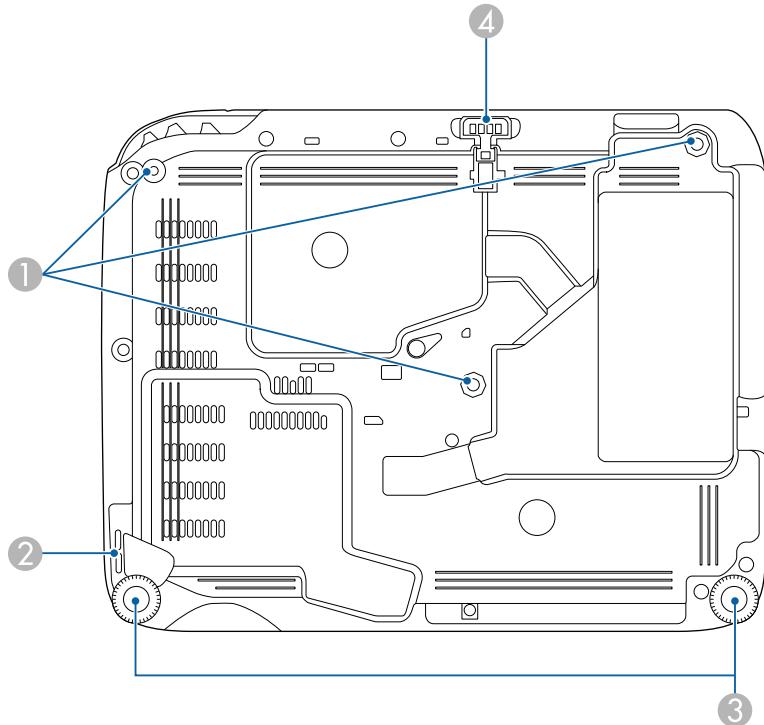
Nom	Fonction
② Vis de fixation du module LAN sans fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Fixe le capot du module LAN sans fil.
③ Ports Audio	Reçoit l'audio de l'appareil connecté au port Computer, S-Video ou Video.
④ Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
⑤ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑥ Haut-parleur	Sorties audio.
⑦ Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Le port HDMI/MHL peut également entrer des signaux vidéo provenant d'appareils mobiles compatibles MHL (Mobile haute définition). Ce projecteur est compatible avec HDCP.
⑧ Port Ordinateur	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.

Nom	Fonction
⑨ Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Pour les signaux S-Video provenant de sources vidéo.
⑩ Port USB-B	Connecte un câble USB à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur ou utiliser la fonction Souris Sans Fil.
⑪ Port USB-A	Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers films ou images PC Free. Permet de connecter la Caméra document en option. Connecte le module LAN sans fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Connecte la Quick Wireless Connection USB Key en option.

## ► Liens connexes

- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.69](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.82](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.61](#)

## Parties du projecteur - Dessous



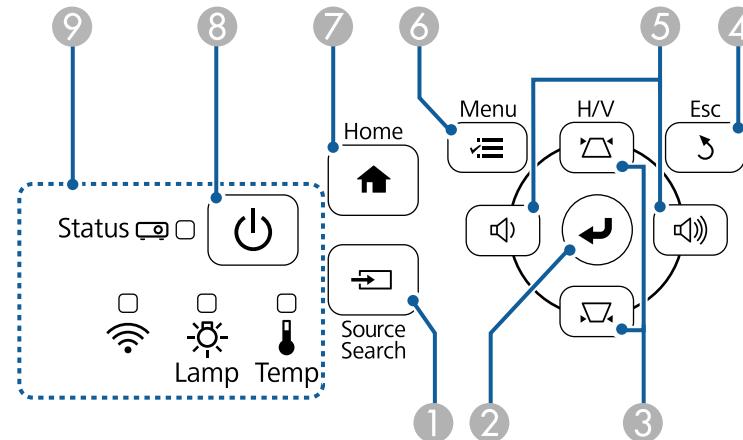
Nom	Fonction
① Points d'installation pour montage au plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option ici.
② Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le.
③ Pied arrière	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, tournez les pieds pour les déplier et les replier afin d'ajuster l'inclinaison horizontale.

Nom	Fonction
④ Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, dépliez le pied pour régler la position de l'image.

### » Liens connexes

- "Installer un câble de sécurité" p.82

## Parties du projecteur - Panneau de commande



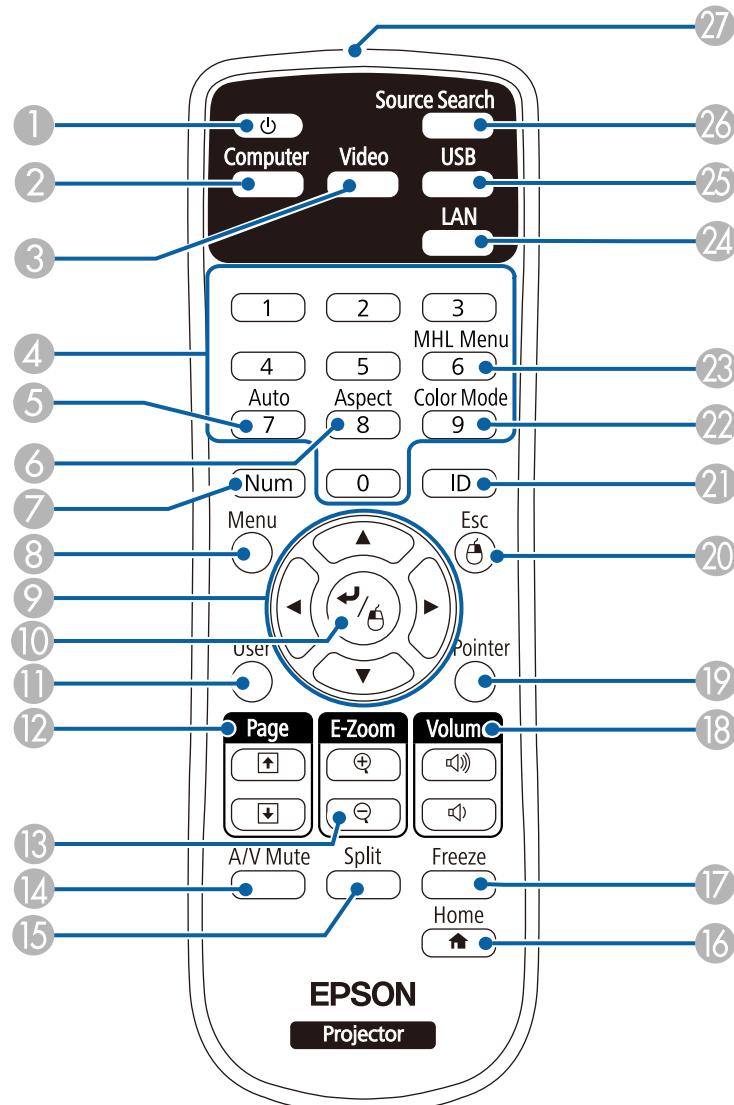
Nom	Fonction
① Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
② Bouton [Enter] [↔]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Permet d'optimiser l' <b>Alignement</b> , la <b>Sync.</b> et la <b>Position</b> dans le menu <b>Signal</b> du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer. Désormais désigné comme le bouton [Enter].

Nom	Fonction
③ Boutons de correction keystone et boutons fléchés	Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
④ Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
⑤ Boutons de volume et boutons fléchés Boutons Wide/Télé	<ul style="list-style-type: none"> <li>EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:           <ul style="list-style-type: none"> <li> : Réduit le volume.</li> <li> : Augmente le volume.</li> </ul> </li> <li>EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:           <ul style="list-style-type: none"> <li> : Augmente la taille de l'image projetée.</li> <li> : Réduit la taille de l'image projetée.</li> </ul> </li> </ul> Corrige la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal lorsque l'écran Distortion est affiché. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
⑥ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
⑦ Bouton [Home]	Affiche et ferme l'écran d'accueil.
⑧ Bouton d'alimentation []	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Désormais désigné comme le bouton d'alimentation.
⑨ Témoins	Indique l'état du projecteur.

## » Liens connexes

- "Écran d'accueil" [p.35](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.141](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.43](#)

## Parties du projecteur - Télécommande



Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation [  ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Désormais désigné comme le bouton d'alimentation.
② Bouton [Computer]	Sélectionne le port Computer en tant que source d'image.
③ Bouton [Video]	Bascule la source d'image entre les ports S-Video, Video et HDMI.
④ Buttons numérique	Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé.
⑤ Bouton [Auto]	Permet d'optimiser l' <b>Alignement</b> , la <b>Sync.</b> et la <b>Position</b> dans le menu <b>Signal</b> du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer.
⑥ Bouton [Aspect]	Modifie le rapport.
⑦ Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres.
⑧ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
⑨ Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
⑩ Bouton [Enter] [  ]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. Désormais désigné comme le bouton [Enter].
⑪ Bouton [User]	Exécute les paramètres attribués dans le <b>Bouton utilisateur</b> du menu <b>Réglage</b> du projecteur.
⑫ Boutons [Page] haut et bas	Contrôle la fonction page haut et page bas de votre ordinateur après avoir connecté un projecteur et un ordinateur avec un câble USB ou sur un réseau. Affiche l'écran précédent ou suivant lorsque vous utilisez la fonction PC Free.
⑬ Boutons [E-Zoom +/-]	Agrandit ou réduit l'image.

Nom	Fonction
⑭ Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
⑮ Bouton [Split]	Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
⑯ Bouton [Home]	Affiche et ferme l'écran d'accueil.
⑰ Bouton [Freeze]	Met sur pause ou remet en route les images.
⑱ Boutons [Volume] haut et bas	Permettent de régler le volume du haut-parleur.
⑲ Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran.
⑳ Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché. Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil.
㉑ Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande.
㉒ Bouton [Color Mode]	Modifie le mode de couleurs.
㉓ Bouton [MHL Menu]	Affiche le menu de paramètres pour l'appareil lié au port HDMI/MHL du projecteur.
㉔ Bouton [LAN]	Permet de basculer entre les sources d'image entre les appareils connectés au réseau.
㉕ Bouton [USB]	Permet de basculer entre les sources d'image entre les ports USB Display et USB-A.
㉖ Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
㉗ Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

## ► Liens connexes

- "Format d'image" [p.52](#)
- "Mode couleurs" [p.54](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Projection simultanée de deux images" [p.58](#)
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.69](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.71](#)
- "Connexion à un ordinateur" [p.22](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.61](#)
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.83](#)

# Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

## » Liens connexes

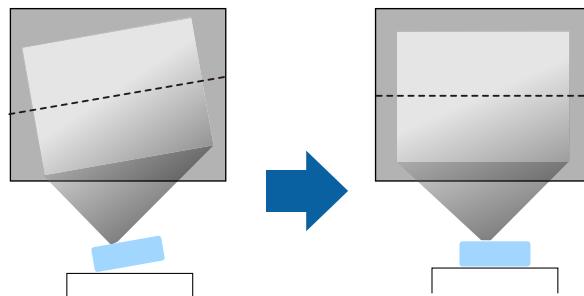
- "Emplacement du projecteur" [p.19](#)
- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.30](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.31](#)
- "Ouverture du volet de l'objectif" [p.32](#)

Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

Vous pouvez également suspendre le projecteur au plafond si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

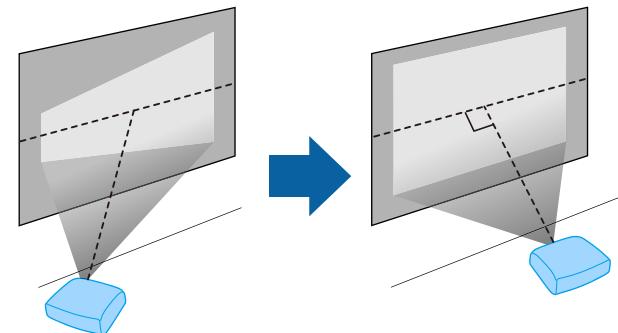
Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Positionnez le projecteur à portée d'une prise électrique ou d'une rallonge mise à la terre.

- Placez le projecteur parallèlement à l'écran.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur parallèlement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale à l'aide des commandes du projecteur.

## **⚠ Avertissement**

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craquer et de tomber, Ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

## Attention

- Ne posez pas et n'utilisez pas le projecteur sur le côté. Le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.**

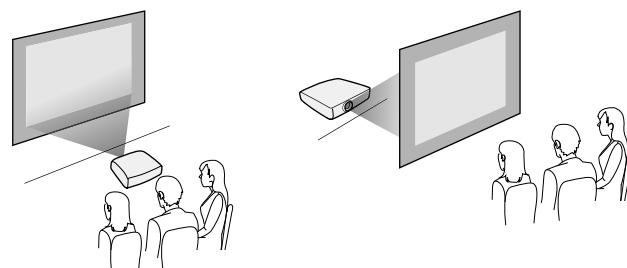
## » Liens connexes

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.20](#)
- "Distance de projection" [p.20](#)
- "Forme de l'image" [p.42](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Accessoires en option" [p.154](#)

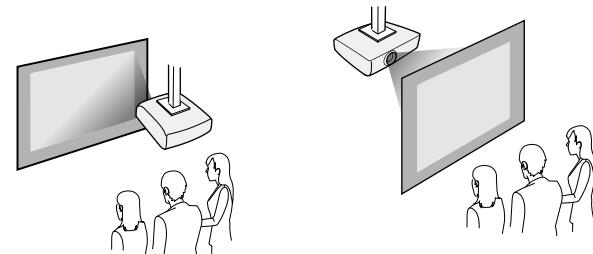
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



## Avant plafond/Arrière plafond



Lors de la projection depuis le plafond ou l'arrière, veillez à sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

## » Liens connexes

- "Modes de projection" [p.39](#)

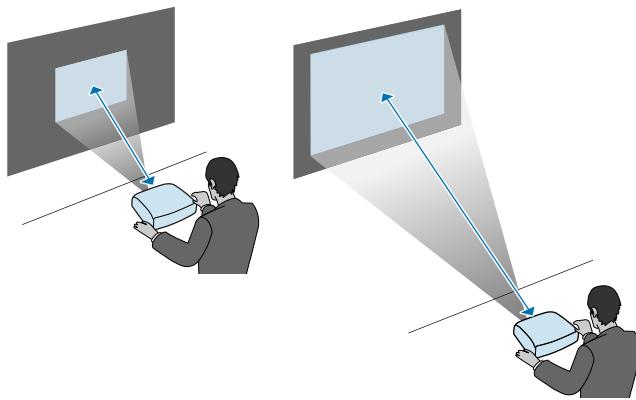
## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



## ► Liens connexes

- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.155](#)

Vous pouvez connecter le projecteur à diverses sources audio, vidéo, et informatique pour afficher des présentations, des films, d'autres images, avec ou sans son.

Les illustrations contenues dans cette section sont celles du modèle EB-W04.

- Connectez à un ordinateur disposant d'un port USB, d'un port (moniteur) de sortie vidéo standard, ou d'un port HDMI.
- Pour la projection vidéo, connectez des appareils comme des lecteurs DVD, des consoles de jeu, des appareils photo numériques et des smartphones dotés de ports de sortie vidéo compatibles.
- Si votre présentation ou vidéo est accompagnée de son, vous pouvez raccorder des câbles d'entrée audio.
- Pour les diaporamas ou présentations sans ordinateur, vous pouvez raccorder des appareils USB (comme un lecteur flash ou un appareil photo) ou encore la caméra document Epson en option.

## » Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur" [p.22](#)
- "Connexion à des smartphones ou tablettes" [p.24](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.25](#)
- "Connexion à des appareils USB externes" [p.28](#)
- "Connexion à une caméra document" [p.29](#)

## Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

## » Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA" [p.22](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.23](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" [p.24](#)

## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA

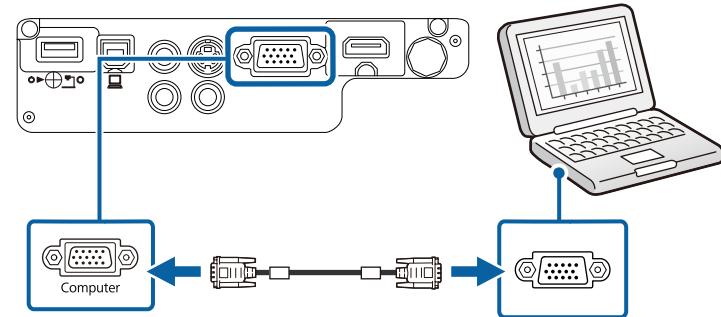
Vous pouvez connecter le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA. Le câble VGA pour ordinateur peut ne pas être fourni avec votre projecteur.

Vous pouvez lire du son à travers le système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble RCA disponible dans le commerce.



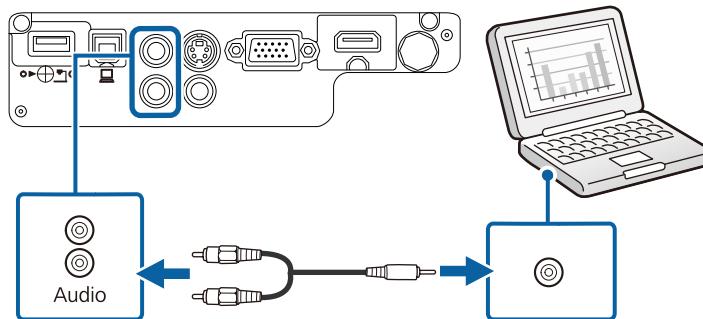
Pour connecter un Mac doté uniquement d'un port Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI pour la sortie vidéo, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo VGA du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles.

- 1 Branchez le câble d'ordinateur VGA au port du moniteur de votre ordinateur.
- 2 Branchez l'autre extrémité à un port Ordinateur du projecteur.



- 3 Serrez les vis du connecteur VGA.
- 4 Branchez le câble audio à la prise du casque ou de la sortie audio de votre portable, ou au port du haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.

- 5** Branchez l'autre extrémité aux ports Audio du projecteur.



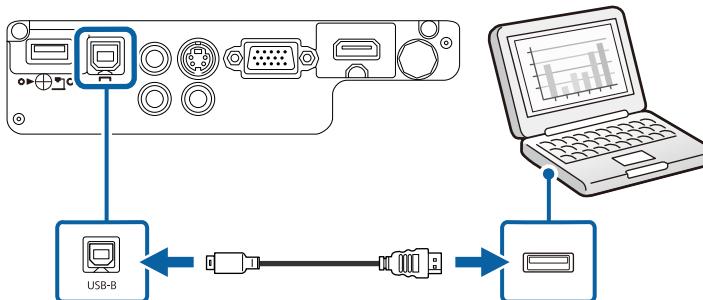
## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display. Le câble USB peut ne pas être fourni avec votre projecteur.



Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

- 1** Connectez le câble au port USB-B de votre projecteur.



- 2** Connectez l'autre extrémité à n'importe quel port USB disponible sur votre ordinateur.

- 3** Allumez le projecteur.

- 4** Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel Epson USB Display :



Vous devez uniquement installer ce logiciel la première fois où vous connectez le projecteur à l'ordinateur.

- Windows 2000: Double-cliquez sur **Computer > EPSON\_PJ\_UD > EMP\_UDSE.EXE**.
- Windows XP : Attendez tant que des messages sont affichés sur l'écran de votre ordinateur et que le projecteur installe le logiciel Epson USB Display sur votre ordinateur. Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail > EPSON\_PJ\_UD > EMP\_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1 : Sélectionnez **Exécuter EMP\_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue affichée pour installer le logiciel Epson USB Display.
- OS X : Le dossier de configuration Epson USB Display s'affiche sur votre écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display. Si le dossier d'**installation** d'USB Display ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Suivez les instructions qui s'affichent.

Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur jusqu'à ce que le projecteur affiche une image.



Si vous utilisez Windows 2000 ou Windows XP et qu'un message vous demande si vous souhaitez redémarrer votre ordinateur, sélectionnez **Non**.

Le projecteur affiche l'image provenant du bureau de votre ordinateur et génère du son si votre présentation contient de l'audio.



- Si le projecteur ne projette pas d'images, effectuez l'une des actions suivantes :
  - Windows : Cliquez sur **Tous les programmes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X : Double-cliquez sur l'icône **USB Display** dans le dossier **Application**.
- Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :
  - Windows : Débranchez le câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité**.
  - OS X : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.

## » Liens connexes

- "Configuration système requise pour USB Display" [p.165](#)

## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI disponible dans le commerce et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

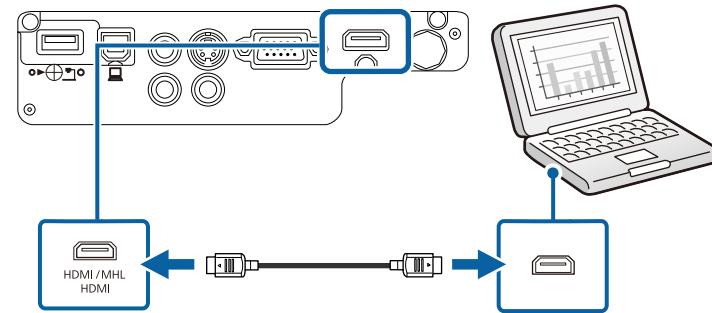


Pour connecter un Mac comprenant uniquement un port Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI pour la sortie vidéo, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port HDMI du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port HDMI.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2

Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)

## Connexion à des smartphones ou tablettes

Vous pouvez connecter le projecteur à des smartphones et tablettes à l'aide d'un câble MHL disponible dans le commerce et envoyer l'audio avec l'image projetée (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



- Il est possible que vous ne puissiez pas être en mesure de connecter un câble MHL à tous les appareils.
- Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter correctement en fonction du modèle et des paramètres du smartphone ou de la tablette.
- Pour vérifier si votre smartphone ou votre tablette prend en charge MHL, contactez le fabricant de votre smartphone ou de votre tablette.

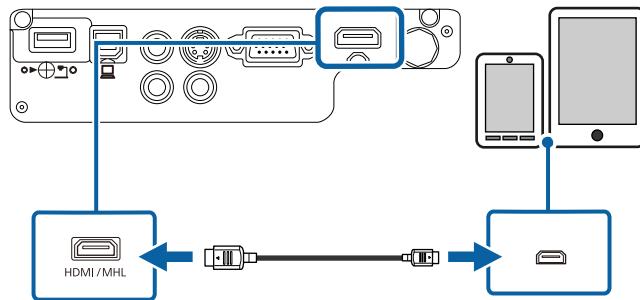
1

Branchez le câble MHL au port MHL de l'appareil.

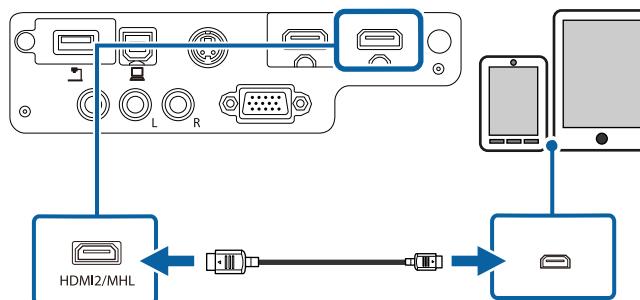
2

Branchez l'autre extrémité au port HDMI/MHL du projecteur.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



## Attention

Si vous branchez un câble MHL non conforme au standard MHL, le smartphone ou la tablette peuvent devenir chauds, une fuite ou une explosion peuvent survenir.

Le smartphone ou la tablette connecté commence à se charger lorsque des images sont projetées. Si vous vous connectez à l'aide d'un adaptateur de conversion MHL-HDMI disponible dans le commerce, recharger le smartphone ou la tablette pourrait ne pas fonctionner ou vous pourriez ne pas pouvoir effectuer d'opérations avec la télécommande du projecteur.



Si les images ne sont pas projetées correctement, débranchez puis rebranchez le câble MHL.

## Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.

### Attention

Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.

### Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.25](#)
- "Connexion à une source vidéo de composantes à VGA" [p.26](#)
- "Connexion à une source vidéo S-Vidéo" [p.27](#)
- "Connexion à une source vidéo composite" [p.27](#)

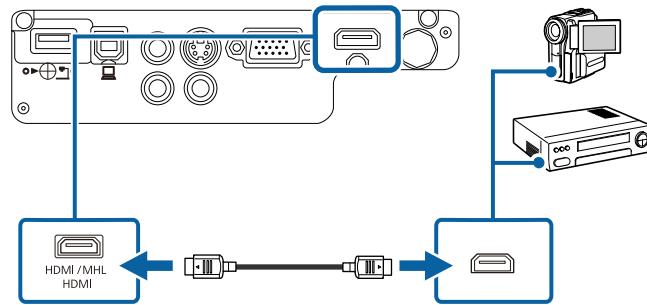
## Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI disponible dans le commerce et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

### Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.
- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)

## Connexion à une source vidéo de composantes à VGA

Si votre source vidéo dispose de ports vidéo composantes, vous pouvez la connecter au projecteur avec un câble vidéo de composantes à VGA disponible dans le commerce. En fonction de vos ports de connexion, il se peut que vous ayez à utiliser un câble adaptateur avec un câble vidéo composantes.

Vous pouvez lire du son à travers le système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble RCA disponible dans le commerce.

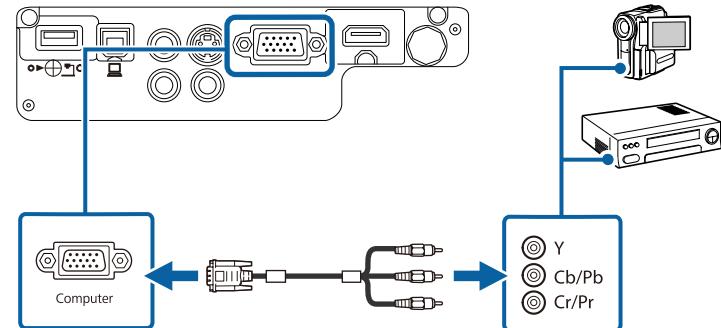


Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

- 1 Connectez les connecteurs composantes sur les ports de sortie vidéo composantes colorés de votre source vidéo.

Les ports habituellement étiquetés Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à votre câble vidéo composantes.

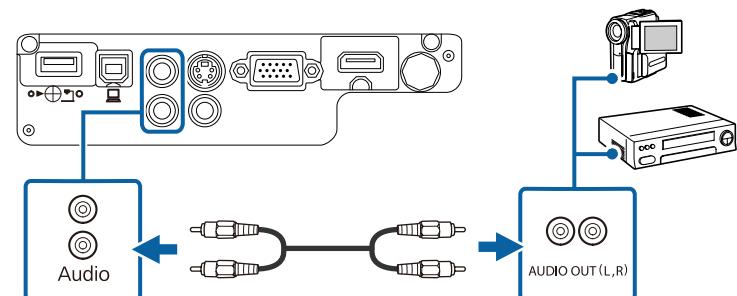
- 2 Branchez le connecteur VGA à un port Computer sur le projecteur.



- 3 Serrez les vis du connecteur VGA.

- 4 Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.

- 5 Branchez l'autre extrémité aux ports Audio du projecteur.



Si les couleurs de votre image apparaissent de manière incorrecte, il se peut que vous ayez à modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu **Signal** du projecteur.

▶ **Signal > Avancé > Signal entrée**

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)

## Connexion à une source vidéo S-Vidéo

Si votre source vidéo dispose d'un port S-Vidéo, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble S-Vidéo disponible dans le commerce (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

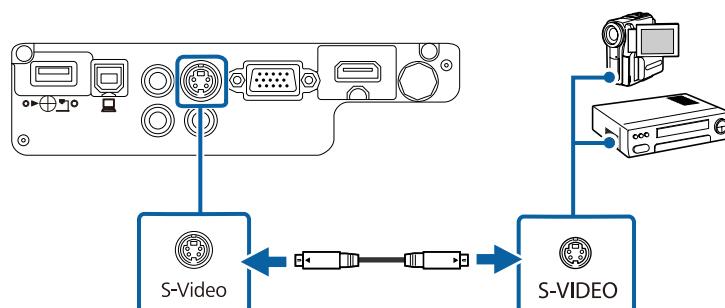
Vous pouvez lire du son à travers le système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble RCA disponible dans le commerce.



Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

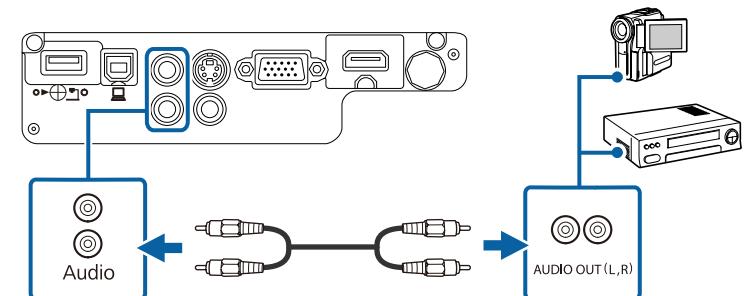
**1** Branchez le câble S-Vidéo au port de sortie S-Vidéo de votre source vidéo.

**2** Branchez l'autre extrémité au port S-Video du projecteur.



**3** Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.

**4** Branchez l'autre extrémité aux ports Audio du projecteur.



## Connexion à une source vidéo composite

Si votre source vidéo dispose d'un port vidéo composite, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble vidéo de style RCA ou A/V disponible dans le commerce.

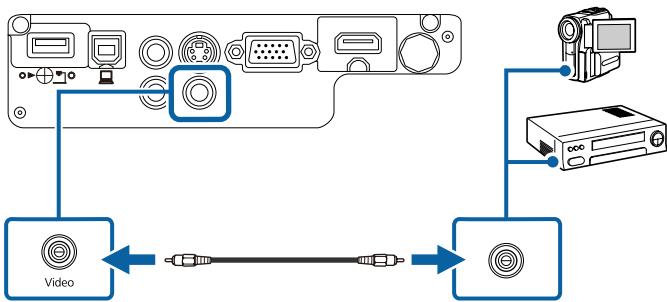
Vous pouvez lire du son à travers le système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble RCA disponible dans le commerce.



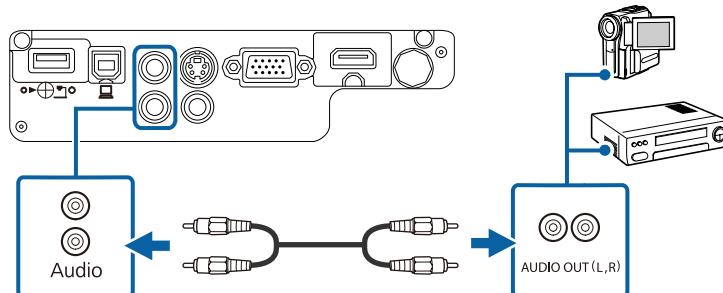
Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

**1** Branchez le câble doté du connecteur jaune au port de sortie vidéo jaune de votre source vidéo.

- 2** Branchez l'autre extrémité au port Video du projecteur.



- 3** Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.  
**4** Branchez l'autre extrémité aux ports Audio du projecteur.



## Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

### ► Liens connexes

- "Projection d'appareil USB" [p.28](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.28](#)

- "Déconnexion d'un appareil USB" [p.29](#)

## Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB
- Visionneuse / enregistreur multimédia



- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
  - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
  - Formatage en FAT ou FAT32
  - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
  - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des fichiers image d'un appareil USB connecté à l'aide de PC Free.

### ► Liens connexes

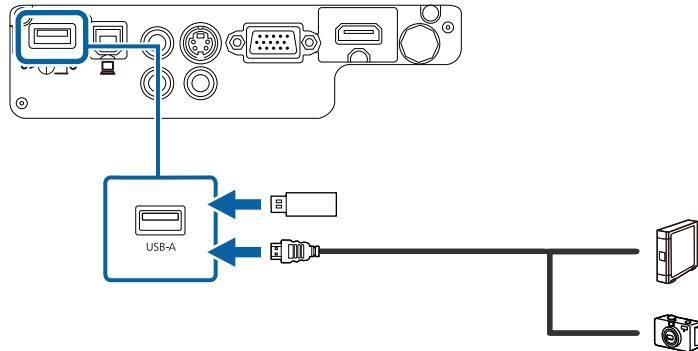
- "Projeter une présentation PC Free" [p.61](#)

## Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

- 1** Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.

- 2** Branchez le câble USB (ou une clé USB, ou un lecteur de carte mémoire USB) au port USB-A du projecteur indiqué ici.



## Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

- 3** Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

## Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre présentation avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

- 1** Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
- 2** Débranchez l'appareil USB du projecteur.

## Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.

La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

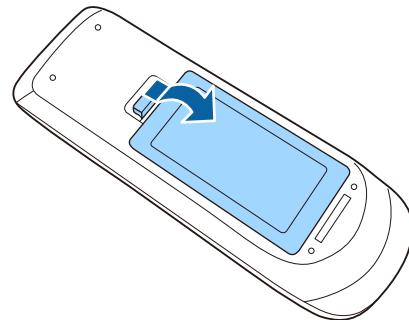
## Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

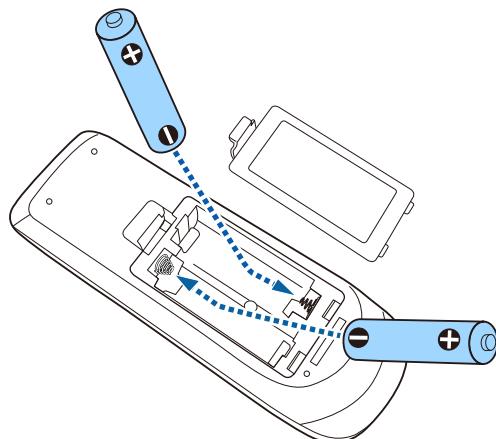
## ⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

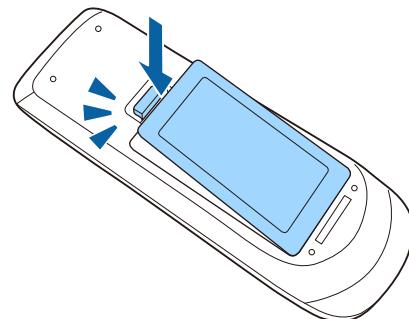
- 1 Ouvrez le couvercle des piles comme indiqué.



- 2 Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.

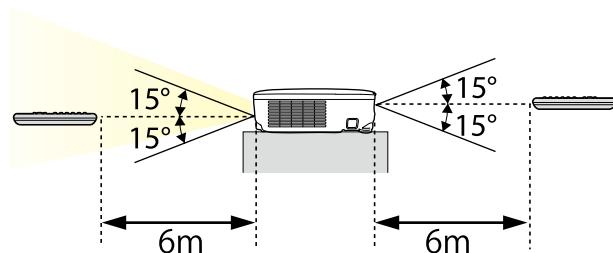
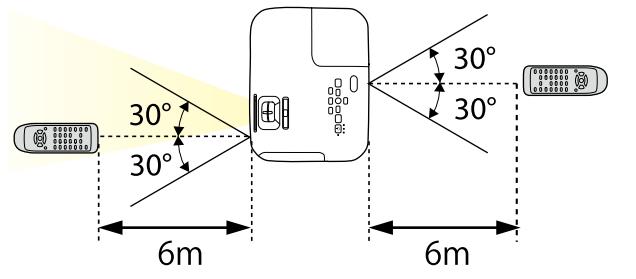


- 3 Fermez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



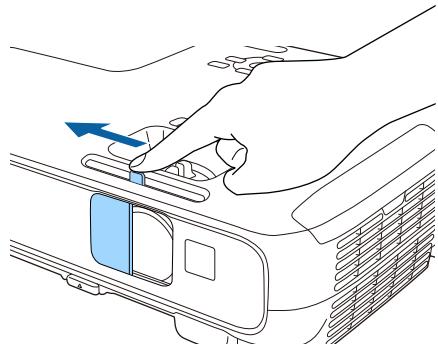
La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

- 1 Pour ouvrir le volet de l'objectif du projecteur, faites glisser le curseur du volet de pause A/V jusqu'à ce qu'il émette un déclic.



- 2 Pour couvrir l'objectif ou couper l'image et le son de la projection temporairement, fermez le cache objectif.

# Utilisation des fonctions de base du projecteur

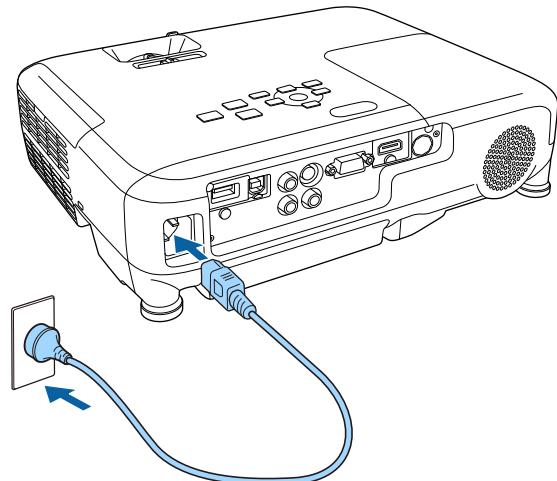
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.34](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.37](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.38](#)
- "Modes de projection" [p.39](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.41](#)
- "Forme de l'image" [p.42](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.47](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide des boutons" [p.48](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.49](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.50](#)
- "Format d'image" [p.52](#)
- "Mode couleurs" [p.54](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.56](#)

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1 Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.

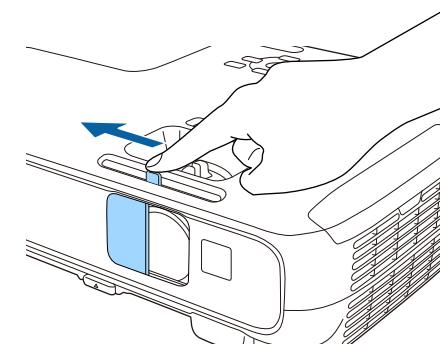


L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 2 Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

- 3 Ouvrez le cache de l'objectif du projecteur.



Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert.
- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source Search] du panneau de commande ou de la télécommande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

## Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou à des chocs, ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement étendue, la lampe peut se casser ou elle peut ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.
  - Ne démontez pas ou n'endommagez pas la lampe et ne la soumettez pas à des impacts.
  - N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
  - Un soin particulier doit être pris quand le projecteur est installé sur un plafond, car de petits morceaux de verre peuvent tomber si le couvercle de la lampe est retiré. Si vous nettoyez le projecteur ou remplacez la lampe vous-même, faites très attention à ne pas laisser pénétrer ces morceaux de verre dans vos yeux ou votre bouche.
- Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**
- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port. (Réglez d'abord **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur.)  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Activation auto**

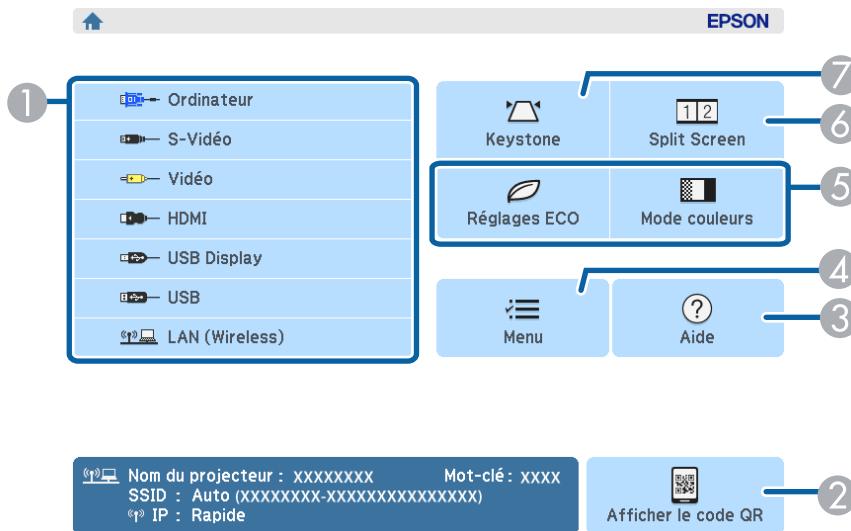
## » Liens connexes

- "Écran d'accueil" [p.35](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)

## Écran d'accueil

La fonction **Écran d'accueil** vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'**Écran d'accueil** en appuyant sur le bouton [Home] du panneau de commande ou de la télécommande. L'**Écran d'accueil** est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée depuis la source d'entrée sélectionnée.

Appuyez sur les touches flèches du panneau de commande ou de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur [Enter].



## ► Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.42](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.89](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.102](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.143](#)
- "Connexion à un ordinateur" [p.22](#)

1	Sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.
2	Affiche le code QR et projette les données sur un smartphone ou une tablette.
3	Affiche le menu d'aide.
4	Affiche le menu du projecteur.
5	Exécute les options de menu attribuées aux <b>Écran d'accueil</b> du menu <b>Avancé</b> du projecteur.
6	Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
7	Corrige la forme d'une image qui est un rectangle irrégulier.



L'Écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

Éteignez le projecteur après utilisation.



Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du panneau de commande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

**Souhaitez vous éteindre ?**

**Oui : Presser la touche**

**Non: Presser une autre touche**

- 2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

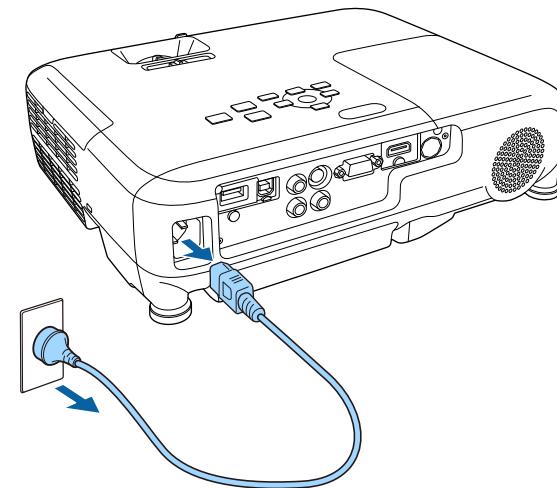
Le projecteur émet un bip deux fois, la lampe s'éteint, et le témoin d'état s'éteint.



Avec la technologie d'arrêt instantané d'Epson, il n'y a pas de période de refroidissement, vous pouvez donc emballer votre projecteur immédiatement pour le transporter.

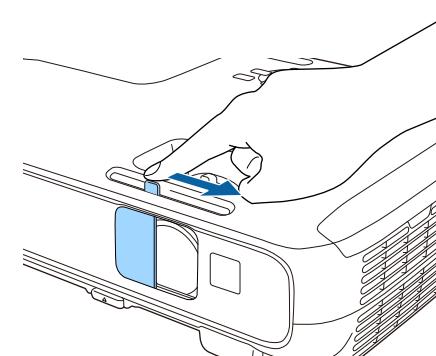
**3**

Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



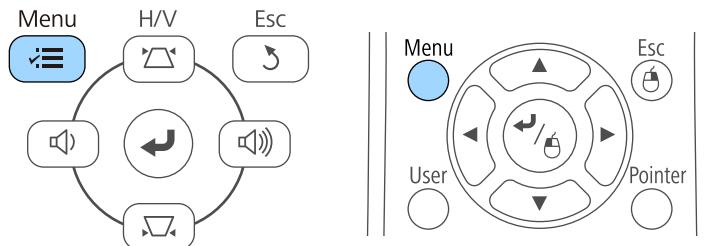
**4**

Fermez le cache de l'objectif du projecteur.

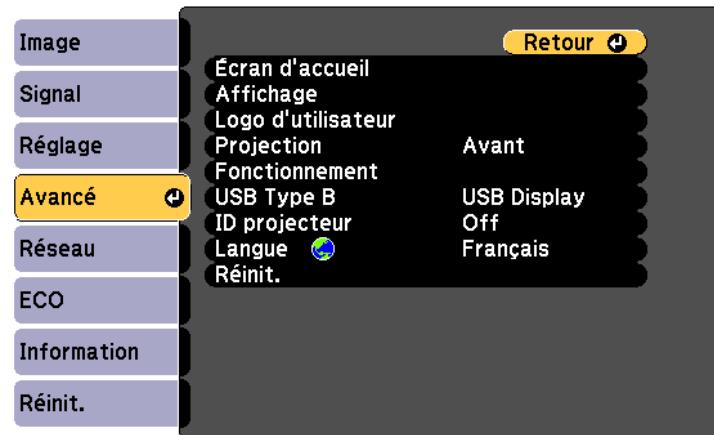


Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].

- 5 Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].

- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** (paramètre par défaut), vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Plafond** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir du plafond et une rétroprojection derrière un écran translucide.

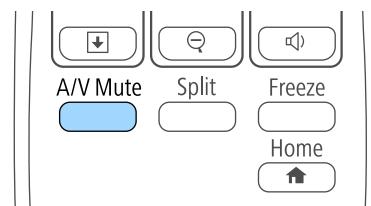
## » Liens connexes

- "Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande" [p.39](#)
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.39](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.20](#)

## Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Maintenez le bouton [A/V Mute] de la télécommande enfoncé pendant 5 secondes.



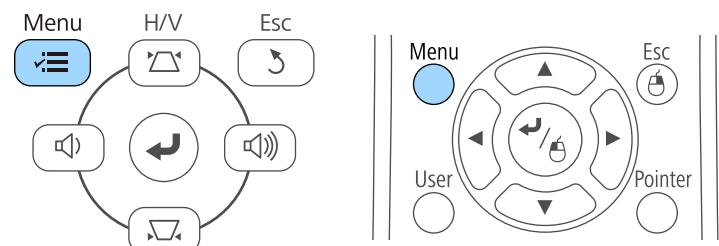
L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.

- 3 Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton [A/V Mute] appuyé pendant 5 secondes.

## Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



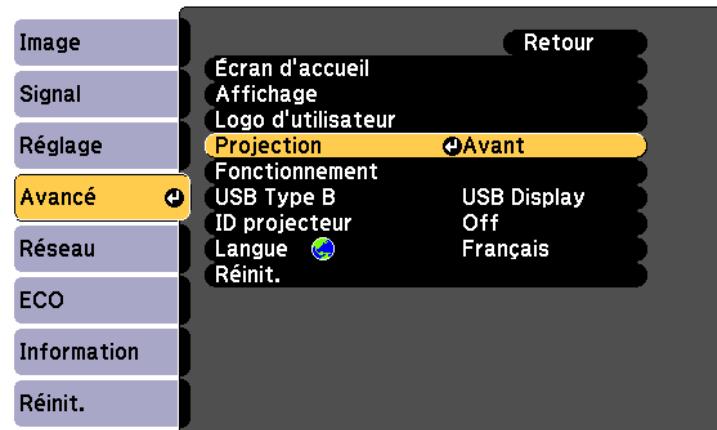
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 5 Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].

- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

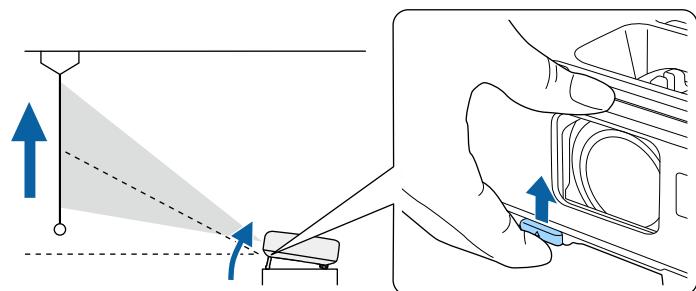
- 4 Sélectionnez le paramètre **Projection** et appuyez sur [Enter].



Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur. Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

## 1 Allumez le projecteur et affichez une image.

## 2 Pour ajuster le pied avant, tirez le levier de déverrouillage du pied vers le haut et soulevez l'avant du projecteur.

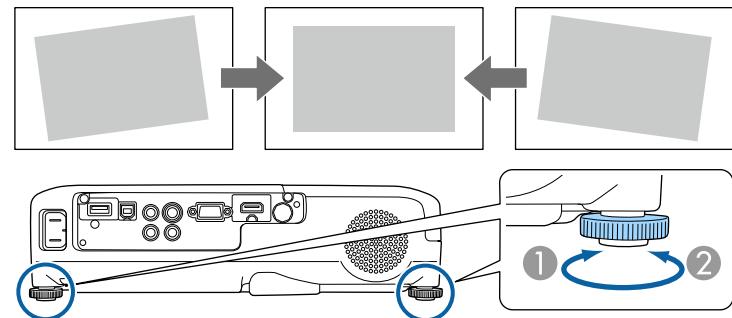


Le pied est extensible. Vous pouvez ajuster la position jusqu'à 12 degrés.

## 3 Relâchez le levier pour verrouiller le pied.

## 4

Si l'image est inclinée, faites pivoter les pieds arrière pour ajuster leur hauteur.



① Dépliez le pied arrière

② Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

### ► Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.42](#)

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

## ► Liens connexes

- "V-Keystone auto." [p.42](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.42](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.43](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.44](#)

## V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, V-Keystone auto. corrige automatiquement toute distorsion trapèze verticale.

Lorsque le projecteur est déplacé, il affiche un écran de réglage puis corrige automatiquement l'image projetée.

V-Keystone auto. peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- L'angle de projection est d'environ 30° verticalement
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Avancé** du projecteur



Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction V-Keystone auto., réglez **V-Keystone auto.** sur **Off** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☞ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

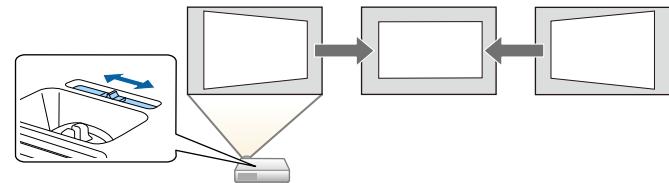
## ► Liens connexes

- "Modes de projection" [p.39](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal

Vous pouvez utiliser le curseur keystone horizontal du projecteur pour corriger la forme d'une image qui est un rectangle horizontal irrégulier, comme quand le projecteur est placé sur le côté de la zone de projection.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Ajustez le curseur jusqu'à ce que l'image soit un rectangle régulier.



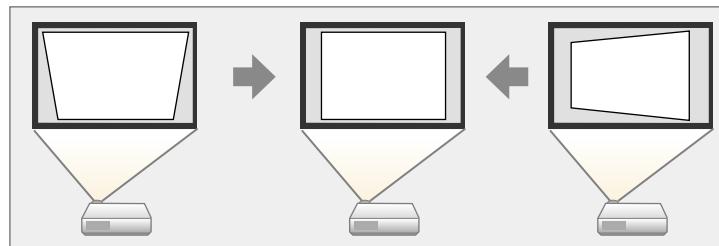
Après correction, votre image est légèrement plus petite.



- Si vous utilisez le curseur keystone horizontal, réglez **Curseur Keystone H.** sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur.  
☞ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Curseur Keystone H.**
- Vous pouvez également corriger la forme de l'image dans la direction horizontale en appuyant sur le bouton [Menu] de la télécommande et en sélectionnant **H/V-Keystone** dans le menu **Réglage** du projecteur.  
☞ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone**

## Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone

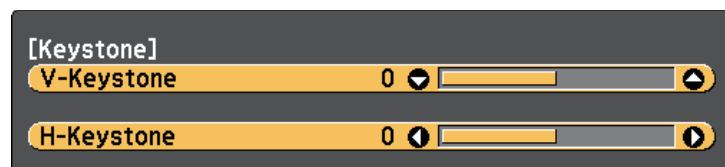
Vous pouvez utiliser les boutons de correction Keystone du projecteur pour corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.



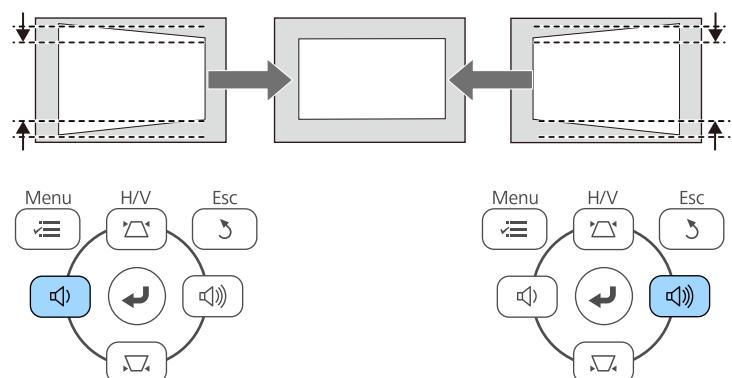
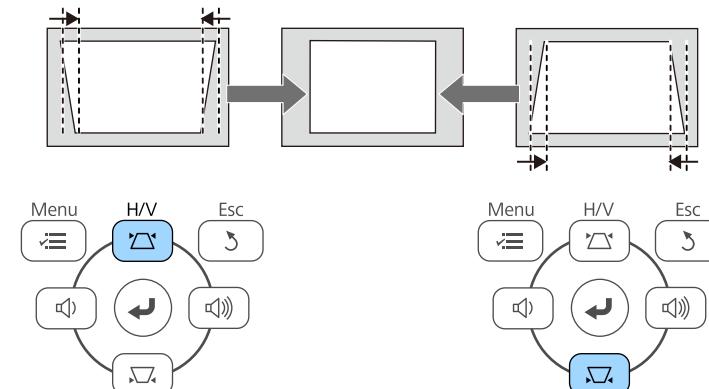
Vous pouvez utiliser les boutons Keystone pour corriger les images jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur un des boutons de réglage de la distorsion trapézoïdale sur le panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone.



3 Appuyez sur un bouton Keystone pour ajuster la forme de l'image.



Après correction, votre image est légèrement plus petite.



Si le projecteur est installé hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image à l'aide de la télécommande en appuyant sur le bouton [Menu] et en sélectionnant **H/V-Keystone** dans le menu **Réglage** du projecteur.

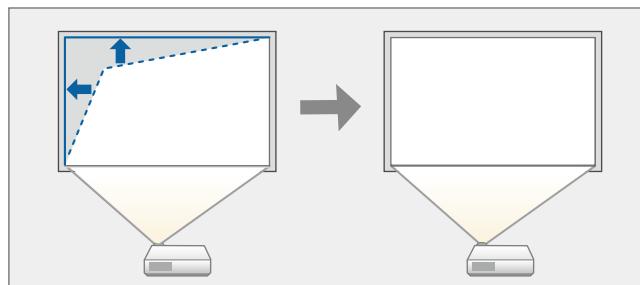
☞ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone**

## ▶ Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)

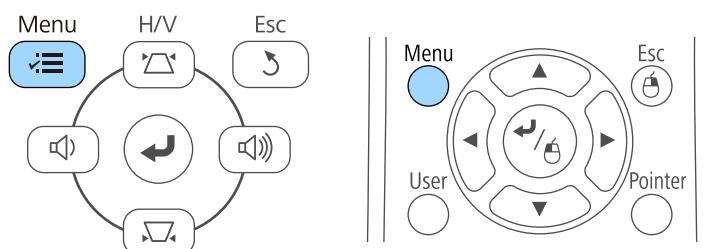
## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

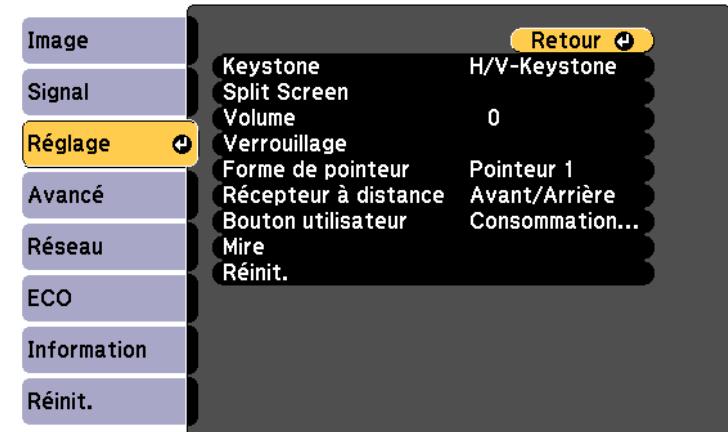


**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

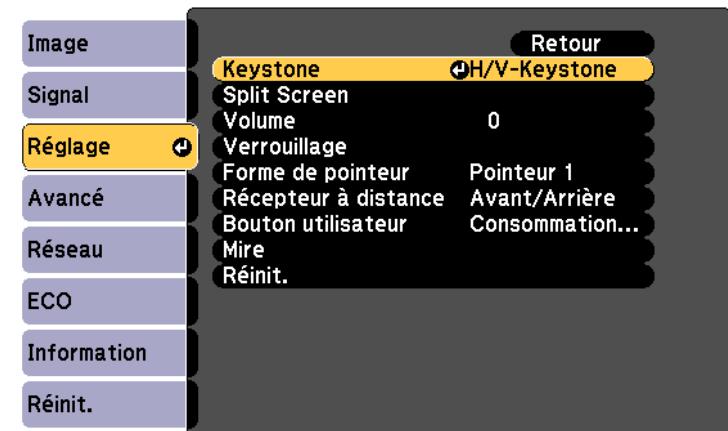
**2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



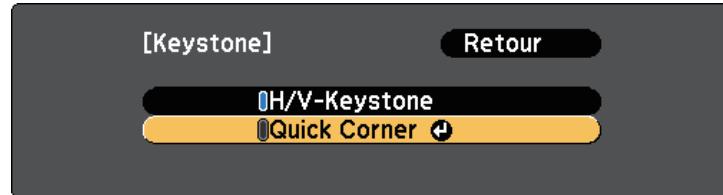
**3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez le paramètre **Keystone** et appuyez sur [Enter].

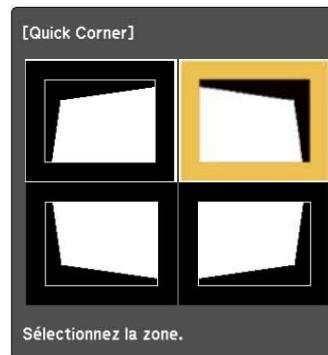


- 5** Sélectionnez le paramètre **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de réglage Quick Corner s'affiche.

- 6** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].



- 7** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.

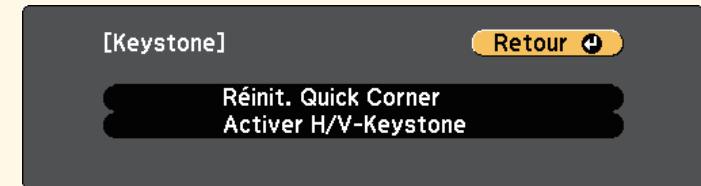
Lorsque vous appuyez sur [Enter], l'écran de réglage Quick Corner s'affiche.



- Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant 2 secondes tandis que l'écran de réglage Quick Corner s'affiche, puis sélectionnez **Réinit. Quick Corner**. Sélectionnez **Activer H/V-Keystone** pour basculer la méthode de correction de la forme de l'image sur H/V-Keystone.



- 8** Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.

- 9** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

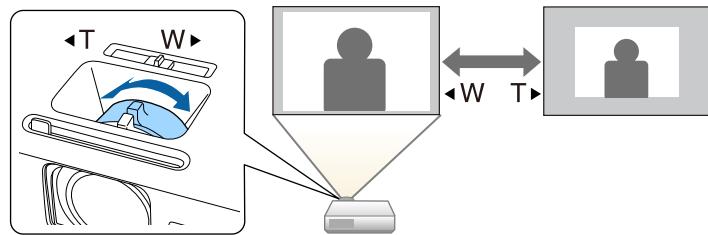
Le paramètre **Keystone** est réglé désormais sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. L'écran de réglage Quick Corner s'affiche la prochaine fois que vous appuyez sur les boutons de correction keystone sur le panneau de commande.

» **Liens connexes**

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)

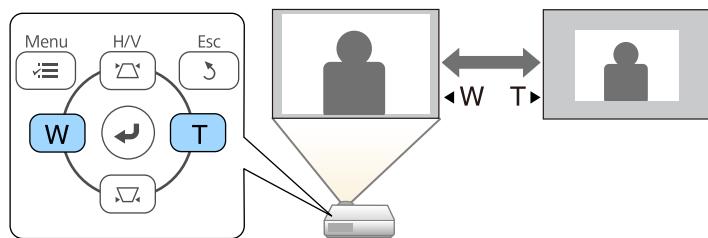
Vous pouvez redimensionner l'image à l'aide de la bague de zoom du projecteur (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Faites tourner la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image.



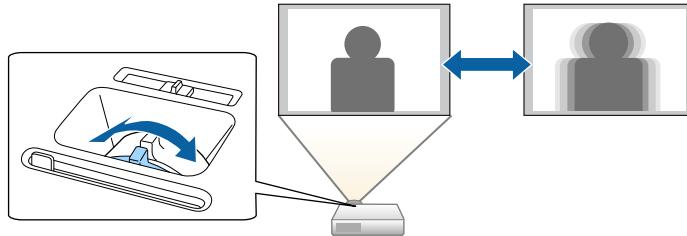
Vous pouvez redimensionner l'image à l'aide des boutons Large et Télé (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton Large du panneau de commande du projecteur pour agrandir la taille de l'image. Appuyez sur le bouton Télé pour réduire la taille de l'image.

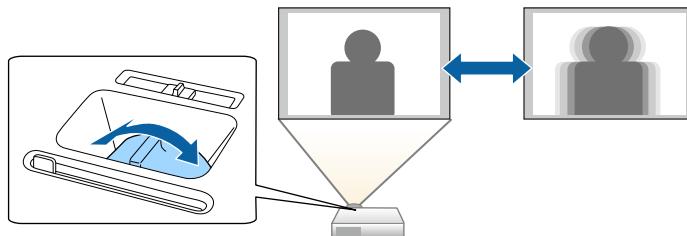


Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

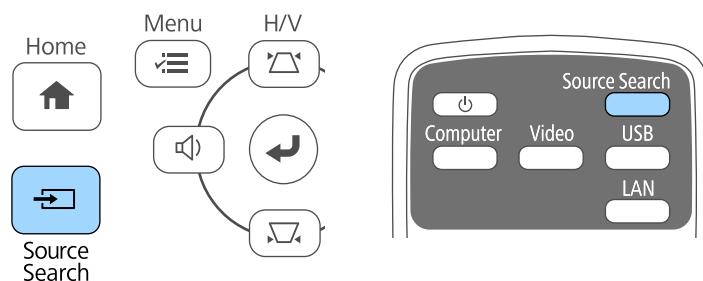


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300



Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

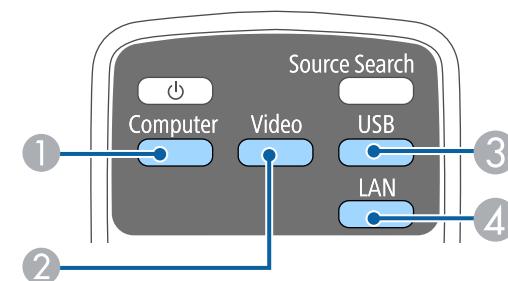
- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Effectuez une des actions suivantes :
  - Appuyez sur le bouton [Source Search] sur le panneau de commande ou la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.



Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.

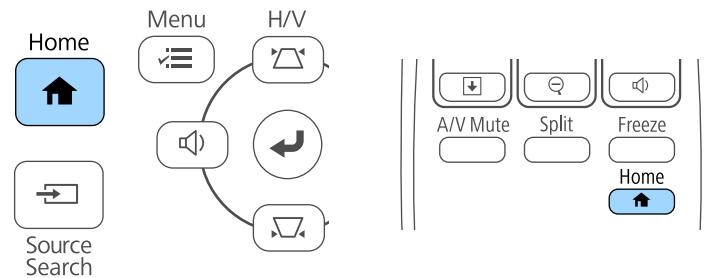


- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.

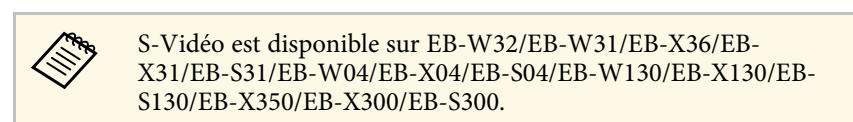
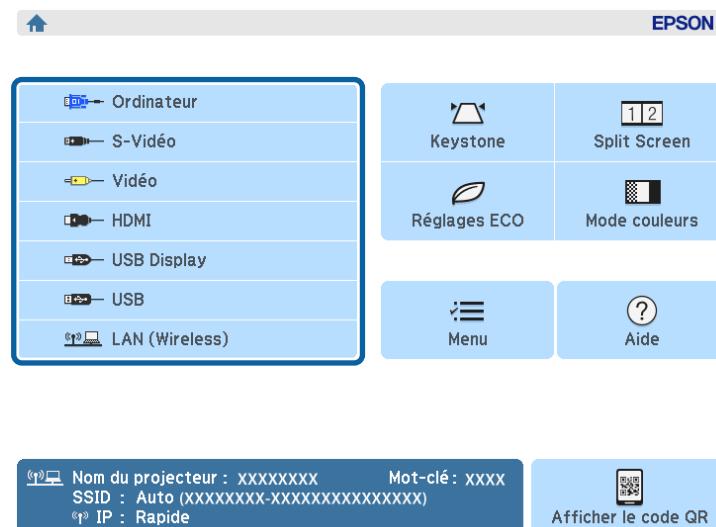


- ① Source du port Ordinateur (Port Ordinateur)
- ② Sources Vidéo, S-Vidéo, HDMI et MHL (Ports Video, S-Video, HDMI et HDMI/MHL)
- ③ Sources des ports USB (port USB-B et appareils externes connectés au port USB-A)
- ④ Source réseau (LAN)

- Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande.



Puis sélectionnez la source que vous souhaitez utiliser depuis l'écran affiché.



Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport d'aspect de certaines images pour les faire tenir dans l'écran en appuyant sur un bouton de la télécommande.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

## » Liens connexes

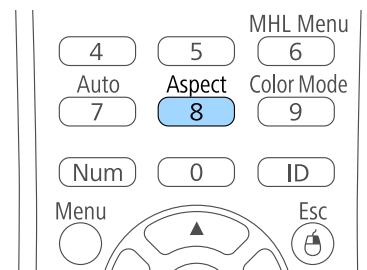
- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.52](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.52](#)
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.53](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)

## Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

**1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

**2** Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.



**3** Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Aspect].



Pour afficher des images sans bandes noires, définissez **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction de la résolution de l'ordinateur.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)

## Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.



- Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée.
- Le rapport d'aspect **Auto** est disponible uniquement pour les sources d'image HDMI/MHL.

### Pour les projecteurs avec une résolution de WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée et la <b>Résolution</b> .
Normal	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.
16:9	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 16:9.
Complet	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus).

**Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768) ou SVGA (800 × 600)**

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée et la <b>Résolution</b> .
4:3	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 4:3.
16:9	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 16:9.

## Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.



L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

**Pour les projecteurs avec une résolution de WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)**

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			
16:9			
Complet			

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Native			

**Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768) ou SVGA (800 × 600)**

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
4:3			
16:9			

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

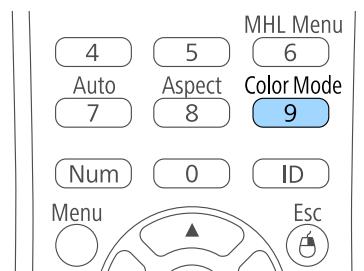
## ► Liens connexes

- "Modifier le mode de couleurs" [p.54](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.54](#)
- "Configurer Iris auto" [p.54](#)

## Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.



Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.

- 3 Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Color Mode].



Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

## ► Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.104](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

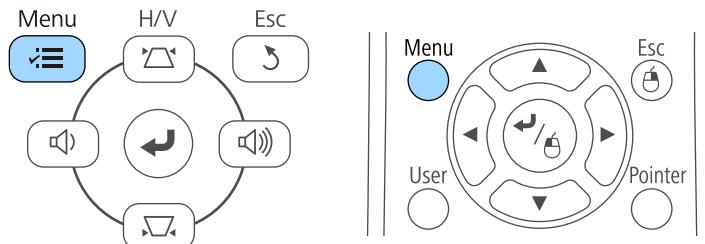
Mode couleurs	Description
Présentation	Optimale pour des présentations en couleur et des images de télévision dans une pièce lumineuse, avec des images vives au contraste net.
Dynamique	Idéal pour une projection dans une pièce éclairée. Il s'agit du mode le plus clair.
Cinéma	Idéal pour les films projetés dans une chambre noire avec des images à la tonalité naturelle.
sRGB	Optimale pour des images fixes projetées dans une pièce lumineuse conformes au standard de couleur sRGB.
Tableau noir	Idéal pour les présentations sur tableau vert (règle les couleurs en conséquence).

## Configurer Iris auto

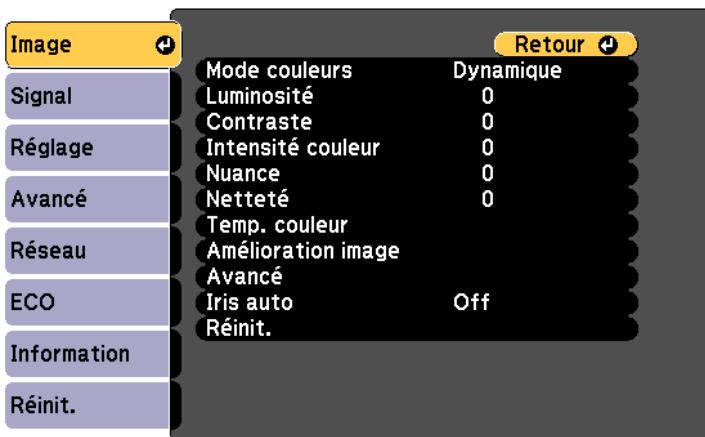
Dans les modes de couleurs **Dynamique** ou **Cinéma**, vous pouvez activer Iris auto pour optimiser automatiquement les images en fonction de la luminosité du contenu.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

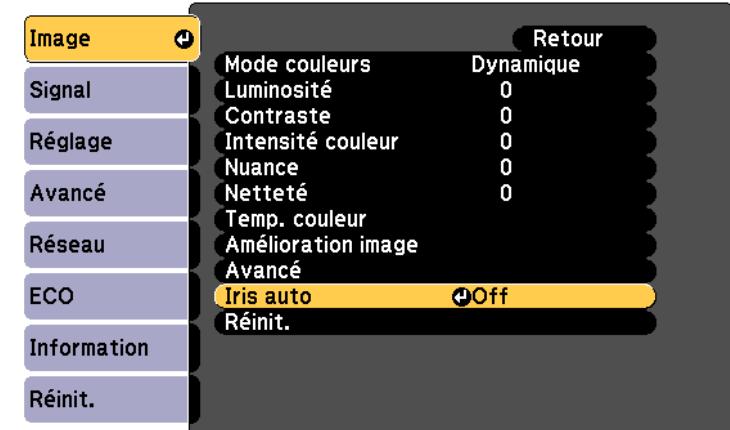
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et appuyez sur [Enter].



- 5** Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :

- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.
- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.

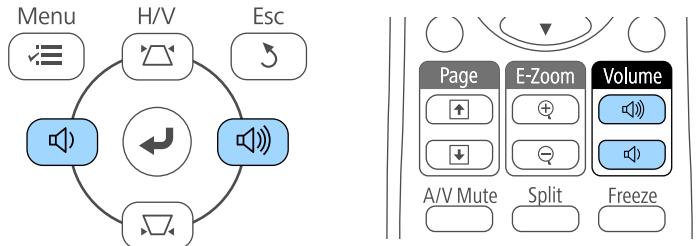
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

**1** Allumez le projecteur et lancez une présentation.

**2** Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons [Volume] de la télécommande ou sur le panneau de commande, comme indiqué.



Les boutons [Volume] sur le panneau de commande sont uniquement disponibles avec EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

**3** Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

## ⚠️ Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

## ► Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)

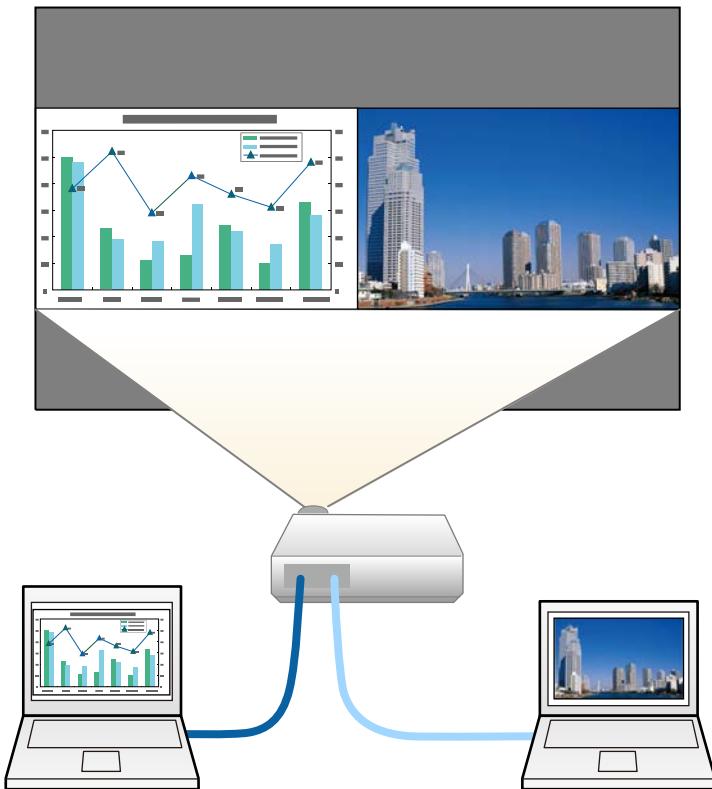
# Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

## » Liens connexes

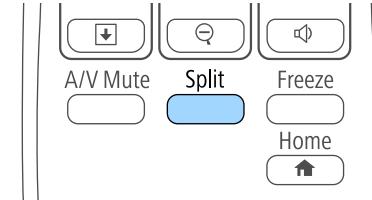
- "Projection simultanée de deux images" [p.58](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.61](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.66](#)
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.67](#)
- "Zoomer sur des images" [p.68](#)
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.69](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.71](#)
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" [p.72](#)
- "Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs" [p.75](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.78](#)

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé pour projeter simultanément deux images provenant de différentes sources d'images. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, d'autres fonctions du projecteur peuvent ne pas être disponibles et certains paramètres peuvent être appliqués automatiquement aux deux images.

- 1 Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.

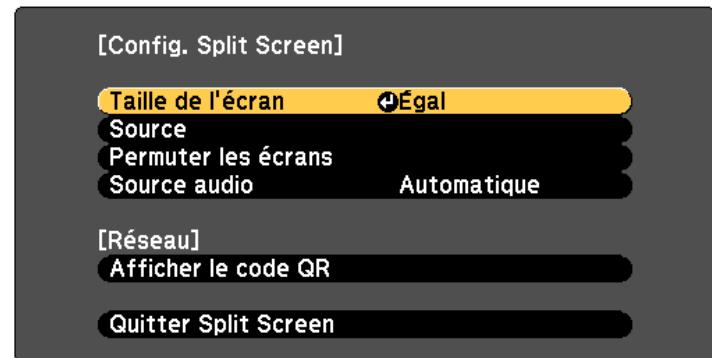


La source d'entrée sélectionnée est déplacée à gauche de l'écran.

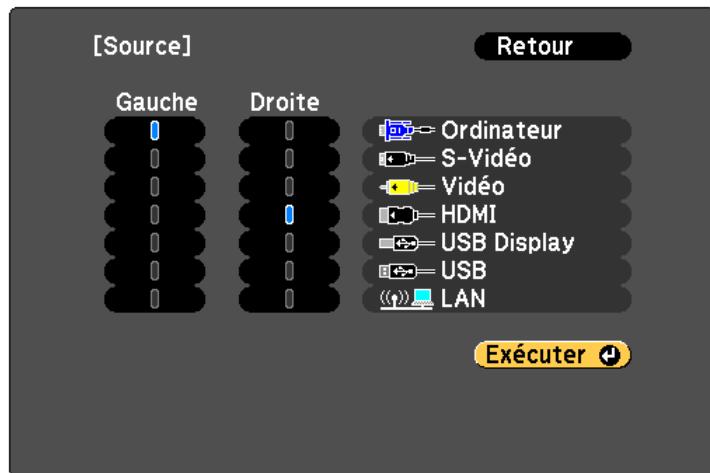


Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à partir de **Split Screen** dans le menu **Réglage** du projecteur.

- 2 Appuyez sur le bouton [Menu].  
Cet écran s'affiche :



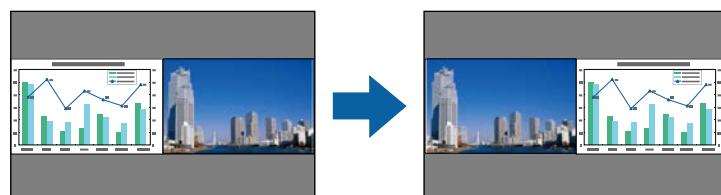
- 3** Afin de sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur [Enter], sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter**, et appuyez sur [Enter].



- Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.
- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, l'écran source s'affiche lorsque vous modifiez la source d'entrée à partir de la télécommande.

- 4** Pour basculer entre les images, sélectionnez **Permuter les écrans** et appuyez sur [Enter].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutes.



- 5** Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre, sélectionnez **Taille de l'écran**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une taille, appuyez sur [Enter], et appuyez sur [Menu] pour quitter.



Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez **Égal**.

- 6** Pour sélectionner l'audio, sélectionnez **Source audio**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une option audio, appuyez sur [Enter] et appuyez sur [Menu] pour quitter.



Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

- 7** Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur [Split] ou sur [Esc].

## » Liens connexes

- "Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen" [p.60](#)
- "Contraintes liées à la projection sur écran divisé" [p.60](#)

## Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen

Ces combinaisons de sources d'entrée ne peuvent pas être projetées sur un écran divisé

- Ordinateur, Vidéo et S-Vidéo
- USB Display, USB et LAN

## Contraintes liées à la projection sur écran divisé

### Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Configurer le menu du projecteur
- Zoom électronique
- Changement du mode d'aspect (le mode d'aspect est réglé sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Iris auto



L'aide peut être affichée uniquement lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'image ou lorsqu'un message d'erreur ou d'avertissement s'affiche.

### Contraintes liées à l'image

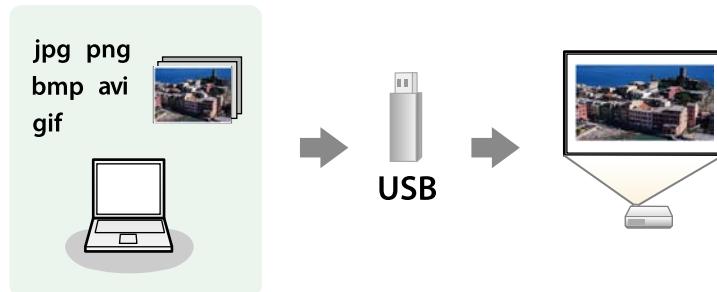
- Si vous effectuez des réglages tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Intensité couleur**, **Nuance** et **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur, vous pouvez uniquement les appliquer à l'image sur la gauche. Les réglages par défaut sont appliqués à l'image sur la droite. Les réglages affectant l'image projetée entière, comme **Mode couleurs** et **Temp. couleur** sont appliqués aux images de gauche et de droite.
- Même si vous faites des réglages pour **Réduction bruit** et **Désentrelacement** dans le menu **Image** du projecteur, **Réduction bruit** est réglé sur 0 et **Désentrelacement** est réglé sur Off pour l'image sur la droite.

- Même si vous définissez **Afficher le fond sur Logo** dans le menu **Avancé** du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.

### ► Liens connexes

- "Format d'image" [p.52](#)
- "Mode couleurs" [p.54](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Zoomer sur des images" [p.68](#)
- "Configurer Iris auto" [p.54](#)

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



## » Liens connexes

- "Types de fichiers PC Free pris en charge" [p.61](#)
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" [p.61](#)
- "Démarrer un diaporama PC Free" [p.62](#)
- "Démarrer une présentation de film PC Free" [p.63](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.65](#)

## Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.



- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"><li>• au format CMYK</li><li>• au format progressif</li><li>• hautement compressée</li><li>• dans une résolution supérieure à 8192 × 8192</li></ul>
	.bmp	Vérifiez que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"><li>• dans une résolution supérieure à 1280 × 800</li><li>• Animée</li></ul>
	.png	Vérifiez que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800
Film	.avi (Motion JPEG)	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"><li>• enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM</li><li>• dans une résolution supérieure à 1280 × 720</li><li>• plus de 2 Go</li></ul>

## Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.

- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free.
  - Gel
  - Pause A/V
  - Zoom électronique
  - Pointeur

## » Liens connexes

- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.67](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.66](#)
- "Zoomer sur des images" [p.68](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.71](#)

## Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.



Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

**1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

**2**

Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

## 3 Effectuez une des actions suivantes :

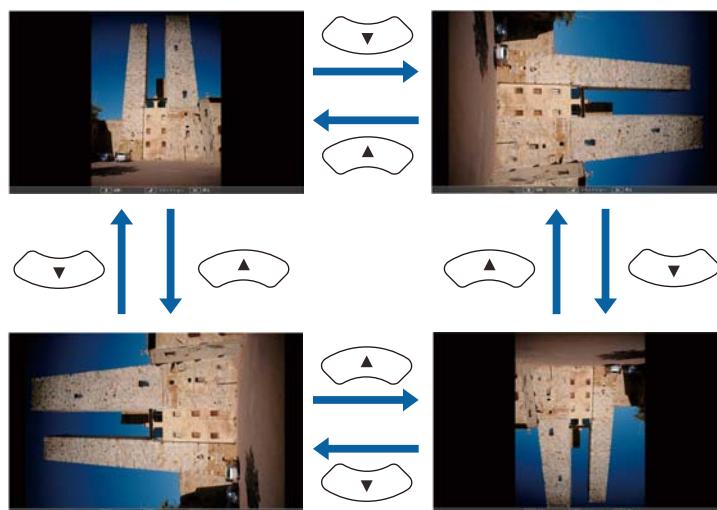
- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].



- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

## 4 Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

## 5 Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton [Esc].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

## 6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

### » Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" [p.65](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.28](#)

## Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.



Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

## 1 Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

2

Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

3

Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].



- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

4

Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

5

Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

## » Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" [p.65](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.28](#)

## Options d'affichage PC Free

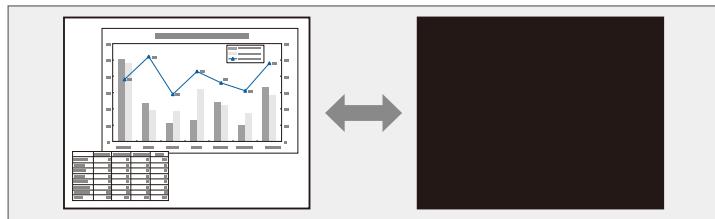
Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].



Réglage	Options	Description
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet
	Effacer	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Dissoudre	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images

Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre des dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois

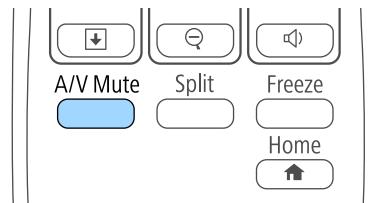
Vous pouvez désactiver temporairement l'image projetée et le son si vous souhaitez regagner l'attention de votre auditoire lors d'une présentation. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Si vous souhaitez afficher une image, comme un logo d'entreprise ou une image, lorsque vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], vous pouvez sélectionner l'écran affiché dans le paramètre **Pause A/V** du menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé > Affichage > Pause A/V**

**1** Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'arrêter temporairement la projection et de désactiver le son.



**2** Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [A/V Mute].



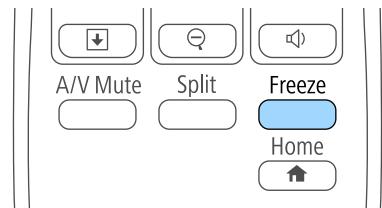
- Vous pouvez également arrêter la projection en utilisant le bouton du volet de pause A/V sur le projecteur.
- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonction dans le menu ECO du projecteur.
  - ☛ **ECO > Minut cache objectif**
  - ☛ **ECO > Minuterie pause A/V**
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

## ► Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)

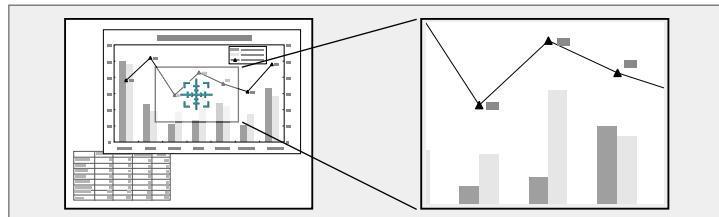
Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

- 1 Appuyez sur le bouton [Freeze] de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.



- 2 Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur [Freeze].

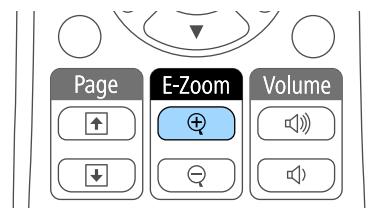
Vous pouvez attirer l'attention sur certaines parties d'une présentation en zoomant sur une portion de l'image et en l'agrandissant sur l'écran.



- Pour naviguer autour de la zone agrandie de l'image, utilisez les boutons fléchés.
- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton [E-Zoom -].
- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur [Esc].

L'image agrandie est projetée et le rapport d'agrandissement s'affiche également à l'écran.

**1** Appuyez sur le bouton [E-Zoom +] de la télécommande.



Un curseur en forme de croix apparaît sur l'écran, indiquant le centre de la zone de zoom.

**2** Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

- Utilisez les boutons fléchés pour positionner la croix dans la zone de l'image sur laquelle vous souhaitez zoomer. Pour déplacer la croix en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Appuyez sur le bouton [E-Zoom +] à plusieurs reprises pour zoomer sur la zone de l'image. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton [E-Zoom +] pour zoomer plus rapidement. La zone sélectionnée peut être agrandie de une à quatre fois, en 25 incrément.

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme souris sans fil afin de pouvoir contrôler la projection à distance à partir de l'ordinateur.



Vous pouvez utiliser les fonctions de la souris sans fil Windows 2000 et ses versions ultérieures, ou OS X 10.3.x et ses versions ultérieures.

**1** Connectez le projecteur à un ordinateur à l'aide du port USB-B, Computer ou HDMI du projecteur.



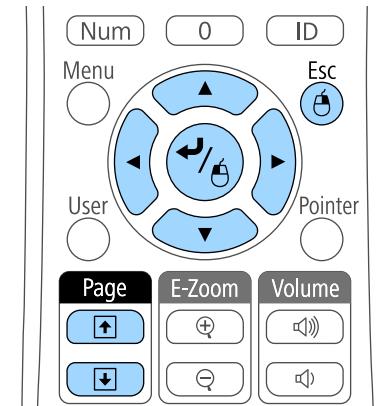
La fonction souris sans fil ne fonctionne pas lorsque vous projetez des images à partir d'un appareil connecté au port HDMI/MHL avec un câble MHL.

**2** Si vous avez connecté votre ordinateur à un autre port que le port USB-B, branchez également un câble USB au port USB-B du projecteur et à un port USB de votre ordinateur (pour la prise en charge de la souris sans fil).

**3** Démarrez votre présentation.

**4**

Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour contrôler votre présentation :



- Pour vous déplacer à travers les diapositives ou pages, appuyez sur les boutons [Page] haut et bas.
- Pour déplacer le curseur sur l'écran, utilisez les boutons fléchés. Pour déplacer le curseur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Pour faire un clic gauche, appuyez sur le bouton [Enter] une fois (et deux fois pour double-cliquer). Pour faire un clic droit, appuyez sur le bouton [Esc].
- Pour glisser et déposer, maintenez le bouton [Enter] enfoncé en déplaçant le curseur avec les boutons fléchés, puis relâchez [Enter] sur la destination.

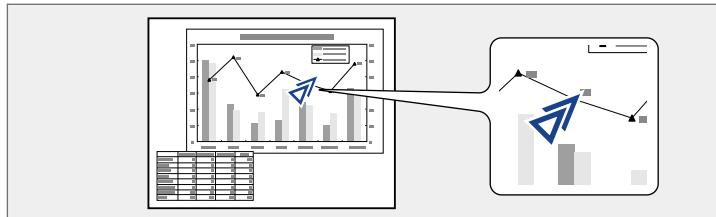


- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande est lui aussi inversé.
- La fonction Souris Sans Fil ne s'applique pas dans les conditions suivantes :
  - Lorsque le menu du projecteur ou un écran Aide est affiché.
  - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction Souris Sans Fil (réglage du volume par exemple).Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

## » Liens connexes

- "Zoomer sur des images" [p.68](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.71](#)

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur pour vous aider à concentrer votre auditoire sur une information importante à l'écran. La forme du pointeur par défaut est une flèche. Vous pouvez modifier la forme dans le paramètre **Forme de pointeur** du menu **Réglage** du projecteur.

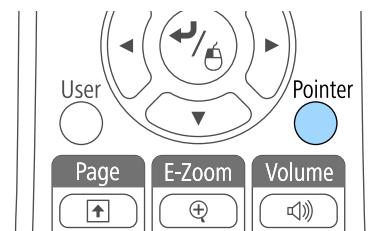


**3** Appuyez sur [Esc] pour supprimer le pointeur de l'écran.

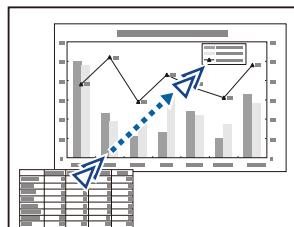
## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)

**1** Appuyez sur le bouton [Pointer] de la télécommande.



**2** Utilisez les boutons fléchés pour déplacer le pointeur sur l'écran. Pour déplacer le pointeur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.



Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez temporairement la projection (à l'aide de Pause A/V). Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.

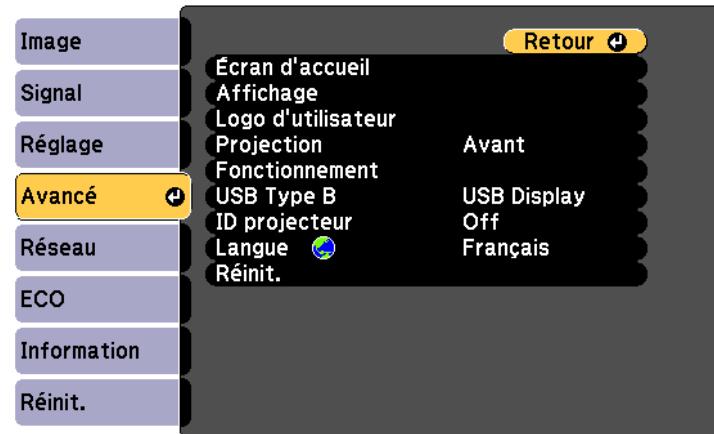


- Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.
- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** est sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**, définissez-le sur **Off** avant d'enregistrer le logo de l'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

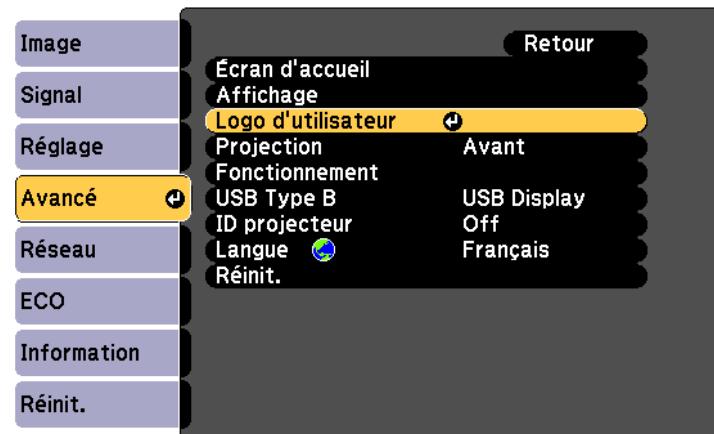
**1** Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

**2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

**3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur** et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.



Les ajustements tels que Keystone, Zoom électronique, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

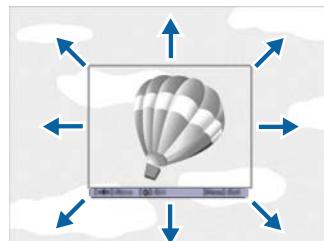
**5** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Une boîte de sélection superposée sur votre image apparaît.



La taille de l'écran peut être modifiée en fonction du signal de l'image actuel afin de la faire coïncider avec la résolution du signal d'image.

**6** Utilisez les boutons fléchés pour entourer la zone de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo de l'utilisateur, et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez sélectionner cette zone de l'image.

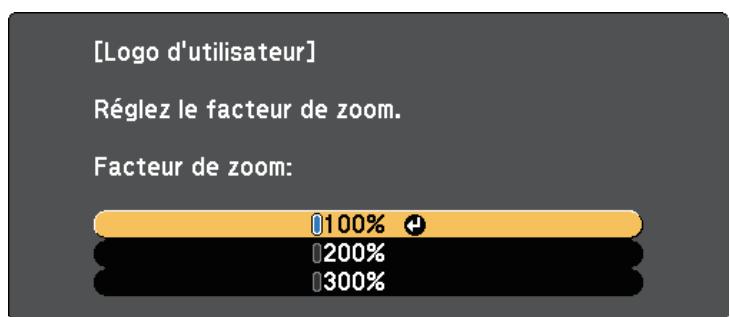


Vous ne pouvez pas modifier la taille de la surface de l'image (400 x 300 pixels).

**7** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter]. (Si vous souhaitez modifier la zone sélectionnée, sélectionnez **Non**, appuyez sur [Enter], et répétez la dernière étape.)

Le menu du facteur de zoom du Logo d'utilisateur apparaît.

**8** Sélectionnez un pourcentage de zoom et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez enregistrer l'image comme logo de l'utilisateur.

**9** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation s'affiche.

**10** Appuyez sur [Esc] pour quitter l'écran de message.

**11** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

**12** Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur [Enter].

**13** Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :

- Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.

- Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.
- Pour l'afficher chaque fois que vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], sélectionnez **Pause A/V** puis **Logo**.

Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

### » Liens connexes

- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.66](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.79](#)

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque projecteur afin que les images soient harmonisées.

Vous pouvez définir un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.



- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.
- Si des différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus visibles avec le temps, répétez les réglages.

## » Liens connexes

- "Réglage de l'ID du projecteur" [p.75](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.75](#)
- "Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs" [p.77](#)

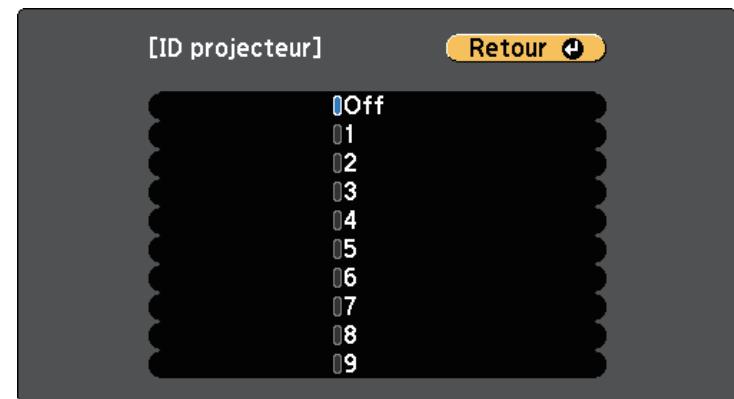
## Réglage de l'ID du projecteur

Si vous souhaitez contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur [Enter].

4

Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur [Enter].



5

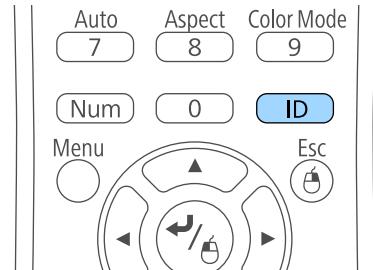
Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

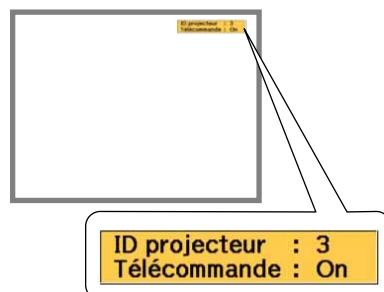
## Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

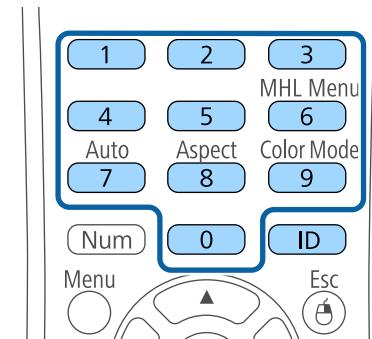
- 1** Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton [ID].



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



- 2** Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.

- 3** Appuyez sur le bouton [ID] pour vérifier si le processus de définition d'ID a fonctionné.

Le projecteur affiche un message à l'écran.

- Si la télécommande est répertoriée sous **On**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande.
- Si la télécommande est répertoriée sous **Off**, vous ne pouvez pas faire fonctionner le projecteur avec la télécommande. Répétez les étapes ci-dessus pour activer la télécommande.

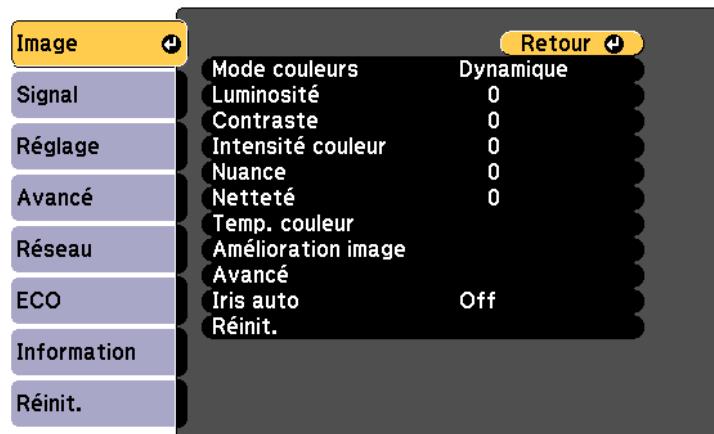


- Vous devez sélectionner l'ID de projecteur depuis la télécommande à chaque fois que vous allumez le projecteur qui doit être contrôlé. Quand vous allumez le projecteur, 0 est sélectionné en tant qu'ID projecteur de la télécommande.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.
- Lorsque vous sélectionnez 0 avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre ID projecteur.

## Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs

Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projetteront les uns à côté des autres.

- 1 Allumez tous les projecteurs pour lesquels vous souhaitez accorder la qualité d'affichage.
- 2 Définissez des numéros d'ID sur chaque projecteur.
- 3 Vérifiez que tous les projecteurs utilisent le même paramètre Mode couleurs.
- 4 Sélectionnez l'ID de la télécommande pour correspondre au premier projecteur.
- 5 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Image**, puis appuyez sur [Enter].



7

Sélectionnez l'ID de la télécommande pour correspondre au projecteur suivant, puis répétez les réglages du menu Image comme nécessaire pour correspondre aux affichages des projecteurs.

- 6 Sélectionnez les paramètres le cas échéant.

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres. Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande. Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

## » Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.78](#)
- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.81](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.82](#)

## Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à Aliment. Directe et Activation auto.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, lorsqu'aucun signal n'est reçu ou lorsque vous utilisez la fonction Pause A/V. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres **Réseau** du projecteur.

## » Liens connexes

- "Configurer un mot de passe" [p.78](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.79](#)
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" [p.80](#)

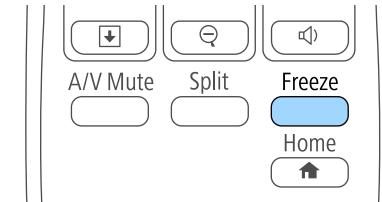
## Configurer un mot de passe

Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.



Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

- 1 Maintenez enfoncé le bouton [Freeze] de la télécommande pendant 5 secondes.

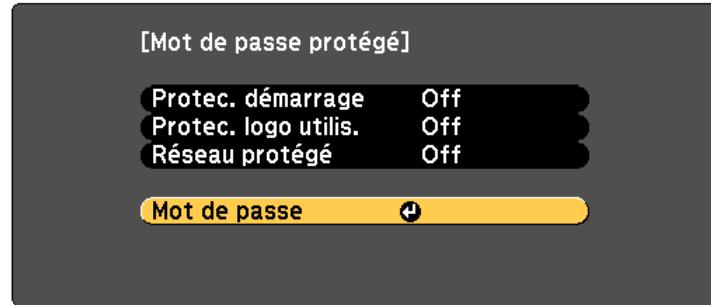


Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.



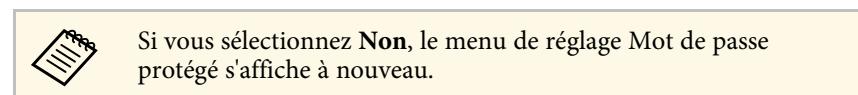
Si Mot de passe protégé est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage Mot de passe protégé.

- 2** Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].

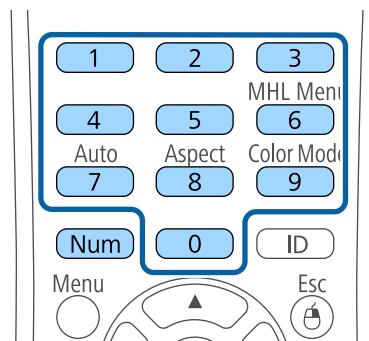


La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

- 3** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].



- 4** Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande et utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.

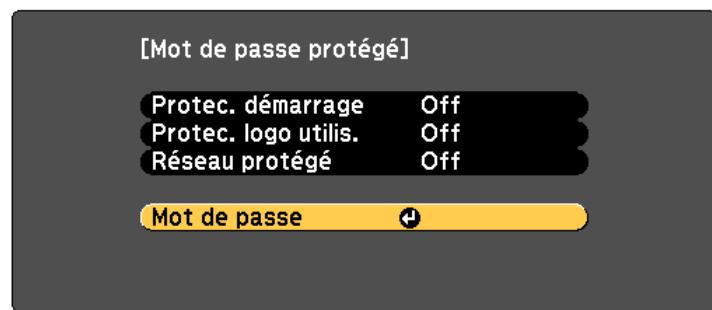


Le mot de passe s'affiche sous la forme \*\*\*\* lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

- 5** Saisissez le mot de passe à nouveau.
- Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.
- 6** Appuyez sur [Esc] pour revenir au menu.
- 7** Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

## Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.

- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.

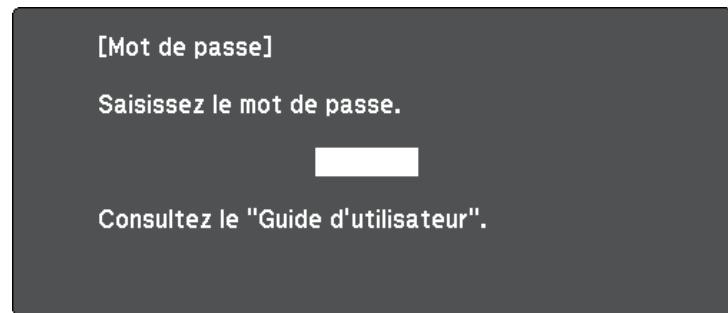
Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.



Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

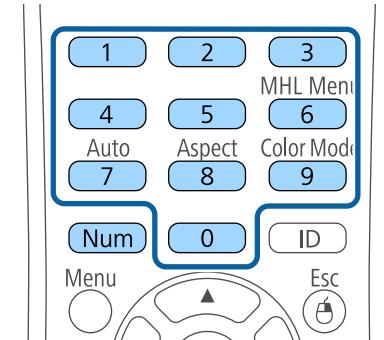
## Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



1

Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande lorsque vous saisissez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran de mot de passe se ferme.

2

Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

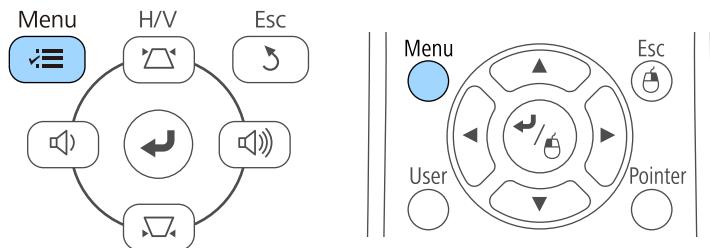
### Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête : xxxxx** » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

## Verrouiller les boutons du projecteur

Vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de commande pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur. Vous pouvez verrouiller tous les boutons ou tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

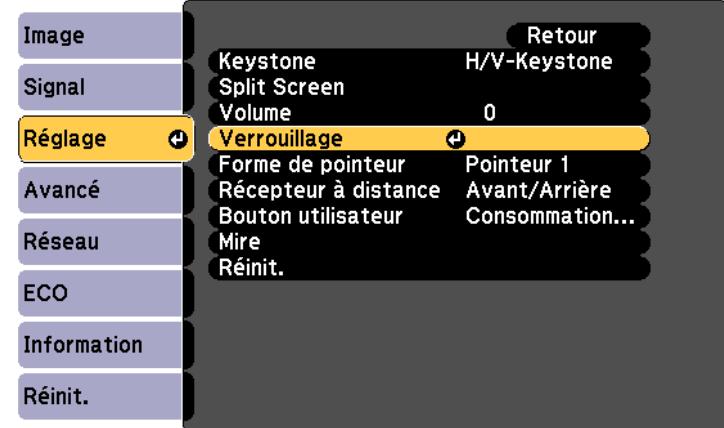
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



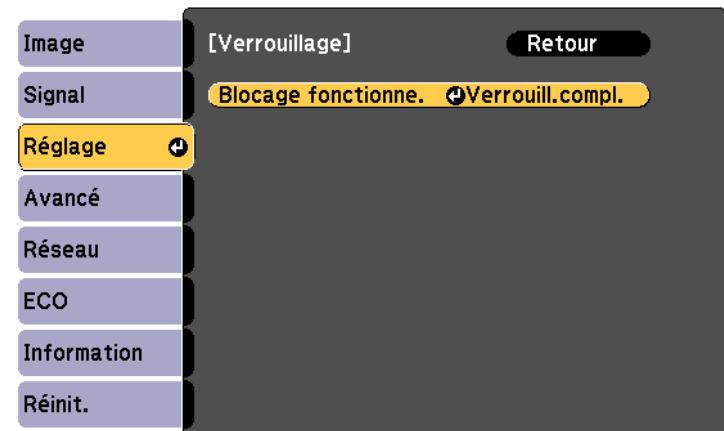
- 2** Sélectionnez **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 3** Sélectionnez le paramètre **Verrouillage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Blocage fonctionne.** et appuyez sur [Enter].



**5** Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur [Enter] :

- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Verrou. complet**.
- Pour verrouiller tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation, sélectionnez **Verrou. partiel**.

Une fenêtre de confirmation apparaît.

**6** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.

#### » Liens connexes

- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.82](#)

## Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

- Maintenez le bouton [Enter] enfoncé sur le panneau de commande pendant 7 secondes.

Un message s'affiche et le verrou est débloqué.

- Sélectionnez **Off** comme paramètre **Blocage fonctionne** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☞ **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.**

#### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)

## Installer un câble de sécurité

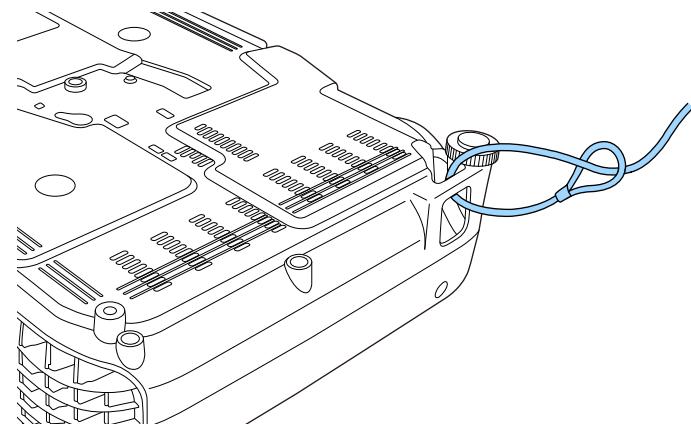
Vous pouvez installer deux types de câbles de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez <http://www.kensington.com/>.

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.



Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

# Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.84](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.89](#)
- "Utiliser Quick Wireless Connection (Windows uniquement)" [p.91](#)

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur via un réseau sans fil.

- Pour ce faire, vous devez installer le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour une projection sans fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- Certains modèles disposent d'un module LAN sans fil intégré (EB-U32/EB-W32). Vous ne devez pas installer le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n.

Il existe deux façons de connecter le projecteur à votre réseau sans fil :

- Utiliser la clé Quick Wireless Connection USB Key en option (Windows uniquement)
- Configurer la connexion manuellement à l'aide des menus **Réseau** du projecteur

Après avoir installé le module LAN sans fil et configuré le projecteur, installez le logiciel réseau à partir du CD-ROM de logiciels pour projecteur Epson (si disponible) ou téléchargez les logiciels nécessaires. Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sans fil :

- Le logiciel EasyMP Network Projection configure votre ordinateur pour une projection sur réseau sans fil. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* pour plus d'instructions.
- Le logiciel EasyMP Multi PC Projection vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus d'instructions.

## » Liens connexes

- "Installation du module réseau sans fil" [p.84](#)
- "Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil" [p.85](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" [p.87](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X" [p.88](#)
- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" [p.88](#)

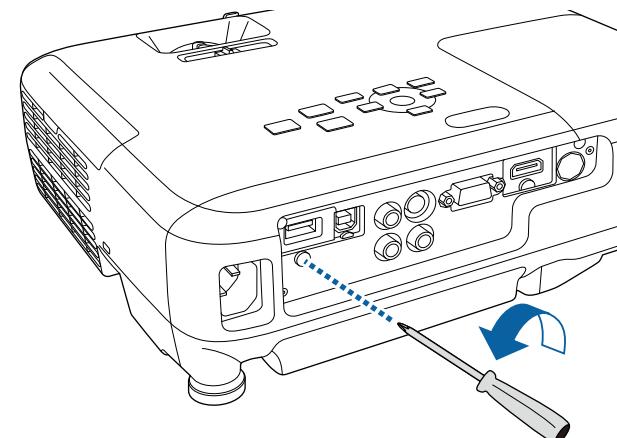
## Installation du module réseau sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

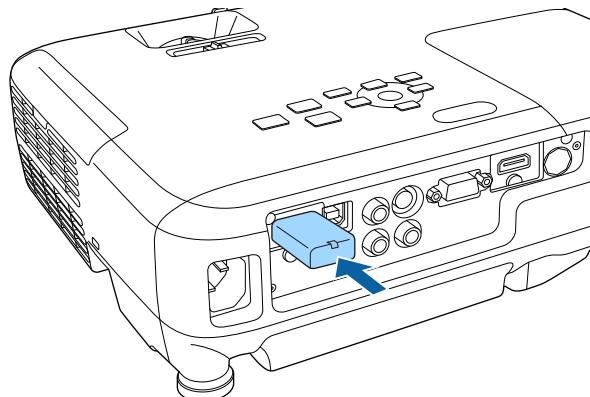
### Attention

Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est bleu ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

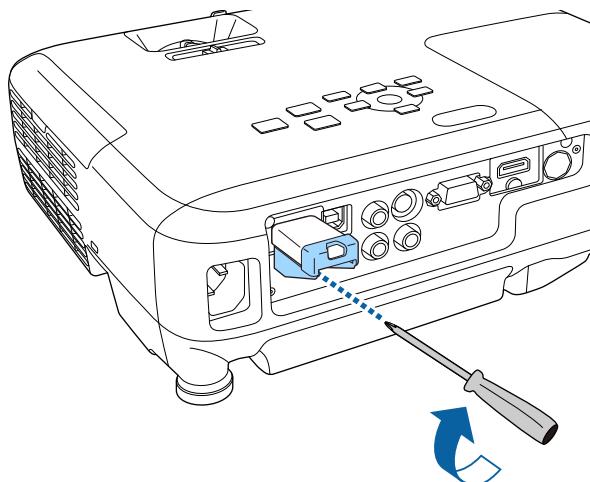
- 1 Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis qui fixe le capot du module LAN sans fil.



- 2** Connectez le module LAN sans fil au port USB-A.



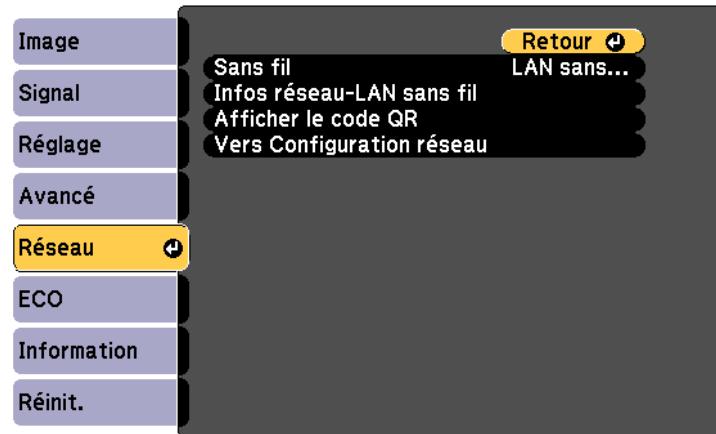
- 3** Placez le capot du module LAN sans fil et fixez-le avec la vis.



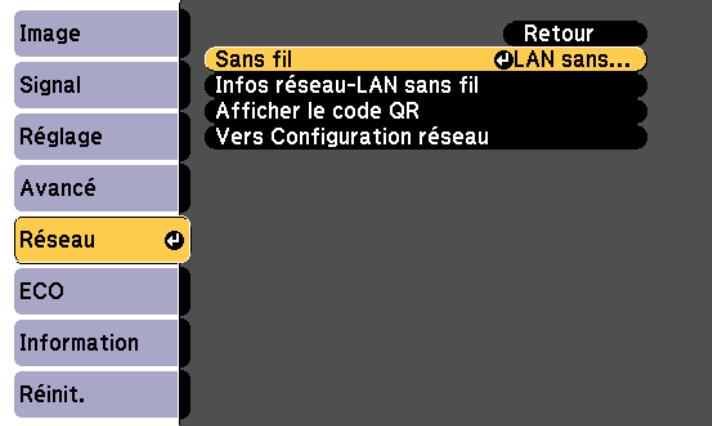
## Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

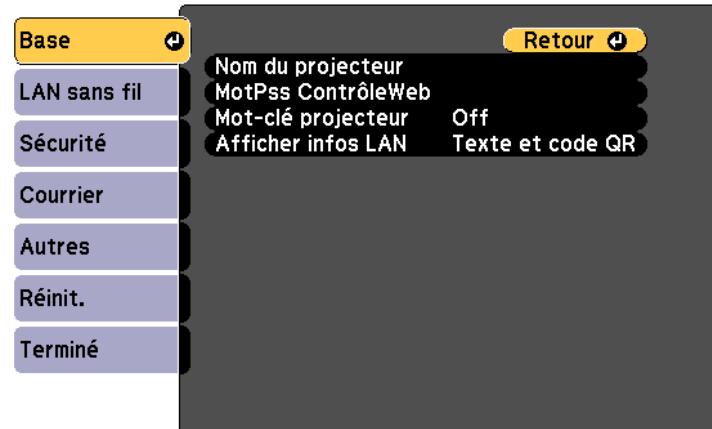


**3** Sélectionnez LAN sans fil activé comme le paramètre Sans fil.



**4** Sélectionnez le paramètre Vers Configuration réseau et appuyez sur [Enter].

**5** Sélectionnez le menu Base et appuyez sur [Enter].



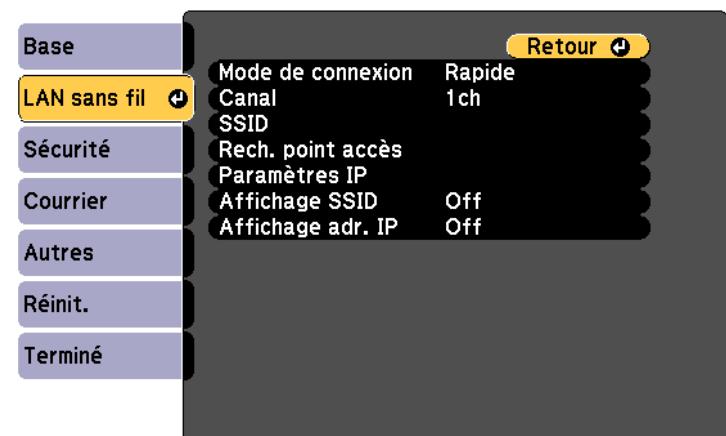
**6** Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché, aléatoire, depuis un ordinateur avec le logiciel EasyMP Network Projection pour accéder au projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour surligner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

**7** Sélectionnez le menu LAN sans fil et appuyez sur [Enter].



## 8 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter rapidement à un ordinateur.
- **Avancé** vous permet de vous connecter à des ordinateurs via un point d'accès réseau sans fil.

## 9 Si vous avez sélectionné le mode Connexion **avancée**, sélectionnez **Rechercher le point d'accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.



Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

## 10 Pour le mode Connexion **Avancée**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.

- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.

## 11 Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

## 12 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** puis suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

## 13 Appuyez sur le bouton **[LAN]** de la télécommande.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.



Si vous utilisez le logiciel EasyMP Network Projection, assurez-vous de sélectionner le mode de connexion correspondant au mode de connexion du projecteur que vous avez sélectionné.

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

**1** Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, double-cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.

**2** Lors de la connexion en mode **Avancé**, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

**3** Cliquez sur **Se connecter**.

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans OS X.

- 1 Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menu au sommet de l'écran.
- 2 Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez qu'AirPort est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

## Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

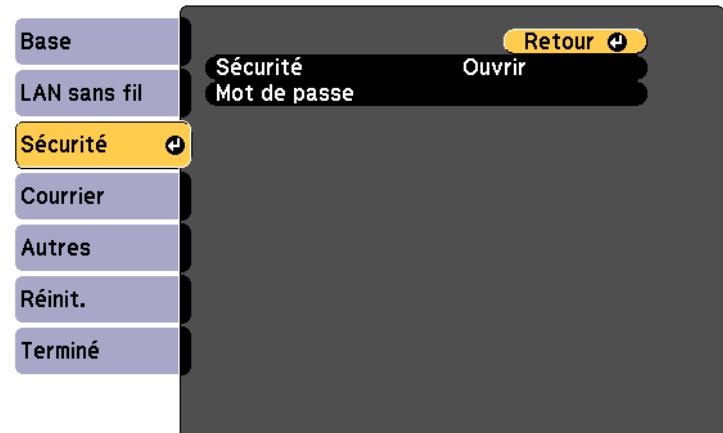
- Sécurité WPA2-PSK
- Sécurité WPA/WPA2-PSK



Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez le menu **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



- 5 Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.
- 6 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

### ► Liens connexes

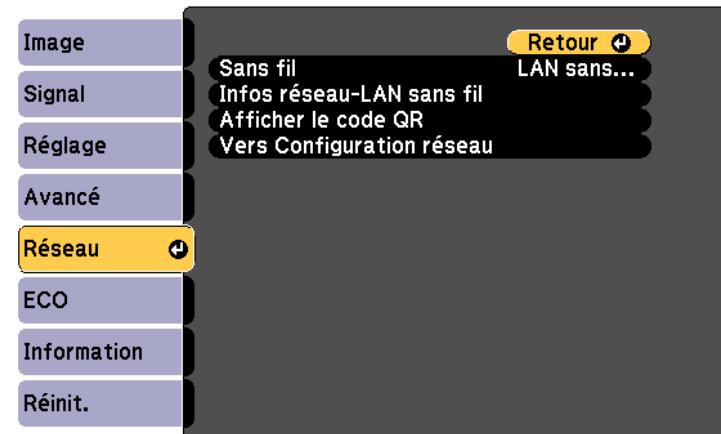
- "Menu Réseau - Menu Sécurité" [p.114](#)

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.



- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection (V1.3.0 ou ultérieur) installée sur votre appareil.
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Vous devez configurer un profil Wi-Fi si vous utilisez Epson iProjection pour iOS pour la première fois.

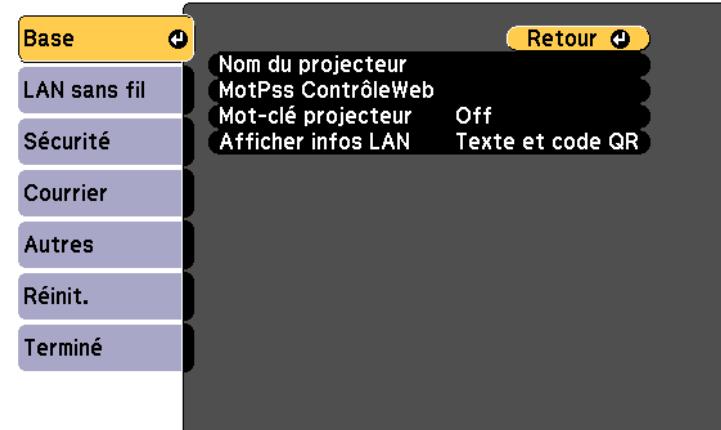
- Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



- Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

4

Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



5

Réglez **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR**.

6

Sélectionnez **Terminé** puis suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

7

Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande ou sélectionnez **Afficher le code QR** dans le menu Réseau du projecteur.  
Le code QR est affiché sur la surface projetée.



Si vous ne voyez pas le code QR après avoir appuyé sur le bouton [LAN], appuyez sur [Enter] pour afficher le code.

8

Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.

9

Lisez le code QR projeté avec votre appareil mobile pour le connecter au projecteur.



Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, l'image de l'appareil mobile s'affiche. Appuyez sur Fichiers sur l'écran de l'application, puis sélectionnez le fichier que vous souhaitez projeter.

Vous pouvez utiliser la clé Quick Wireless Connection USB Key pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows sans fil et projeter votre présentation.



La clé USB Quick Wireless Connection n'est pas fournie avec votre projecteur.

- 1** Assurez-vous que le module LAN sans fil est installé ou intégré dans votre projecteur.
- 2** Allumez le projecteur.
- 3** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.  
L'écran de veille LAN s'affiche. Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP sont affichés.
- 4** Effectuez l'une des actions suivantes pour vous connecter à la clé Quick Wireless Connection USB Key.
  - Retirez le module LAN sans fil du projecteur et insérez la clé Quick Wireless Connection USB Key dans le même port utilisé pour le module LAN sans fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
  - Connectez la clé Quick Wireless Connection USB Key au port USB-A du projecteur (EB-U32/EB-W32).
- 5** Retirez la clé Quick Wireless Connection USB Key  
Si votre projecteur nécessite le module LAN sans fil, réinsérez le module LAN sans fil dans le projecteur.
- 6** Branchez la clé Quick Wireless Connection USB Key à un port USB de votre ordinateur.



Sous Windows Vista, si la fenêtre de lecture automatique s'affiche, sélectionnez **Exécuter LaunchQWRD.exe**, puis sélectionnez **Autoriser**.

**7**

Suivez les instructions à l'écran pour installer le pilote Quick Wireless Connection.



Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur. Si elle ne s'affiche pas, appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande de votre projecteur ou redémarrez votre ordinateur.

**8**

Lancez votre présentation.

**9**

Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé Quick Wireless Connection USB Key de votre ordinateur.



Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

# Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

## » Liens connexes

- "EasyMP Monitor" [p.93](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.94](#)
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" [p.96](#)
- "Configurer la surveillance avec SNMP" [p.98](#)
- "Utiliser les commandes ESC/VP21" [p.99](#)

Le logiciel EasyMP Monitor (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Monitor* pour des instructions plus détaillées.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com/>

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.



- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous projetez des images via un réseau local sans fil, connectez-vous en mode Connexion **Avancée**.
- La configuration Web et les fonctions de contrôle prennent en charge Internet Explorer 8.0 ou des versions ultérieures, et Safari sur les réseaux n'utilisant pas de serveur proxy pour la connexion. Utilisez Safari pour OS X. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection, même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).

**1** Vérifiez que le projecteur est allumé.

**2** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.

**3** Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran de Contrôle Web apparaît.



- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran de Contrôle Web. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** du menu **Réseau** du projecteur.  
    👉 **Réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**

**4**

Pour sélectionner les paramètres du menu du projecteur, sélectionnez le nom du menu et suivez les instructions à l'écran pour sélectionner les paramètres.



- Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres suivants avec un navigateur Web.  
Mire, Forme de pointeur, Bouton utilisateur, Logo d'utilisateur, Langue, Réinitial. durée lampe et tous les réglages dans le menu **Réseau**
- Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec un navigateur Web.
  - Nom de communauté SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques)
  - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
  - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

**5**

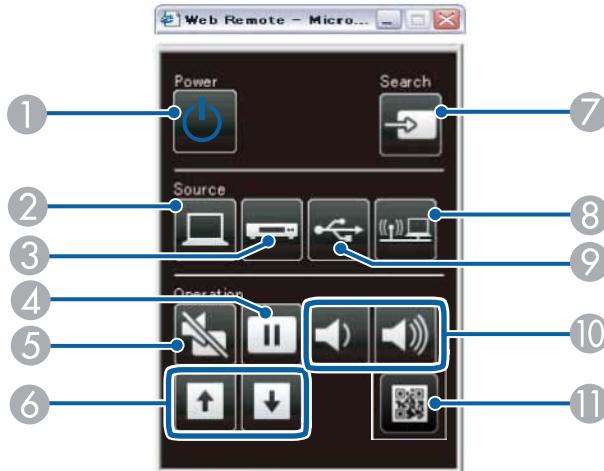
Pour contrôler la projection à distance, sélectionnez l'option **Web Remote**.



- 6** Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



S-Vidéo est disponible sur EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.



## ► Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.112](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)

- ① Contrôle du bouton d'alimentation
- ② Sélectionne la source du port Ordinateur
- ③ Sélectionne la source S-Vidéo, Vidéo ou HDMI/MHL
- ④ Contrôle du bouton Freeze
- ⑤ Contrôle du bouton A/V Mute
- ⑥ Contrôle des boutons Page préc./suiv.
- ⑦ Recherche des sources
- ⑧ Sélectionne la source réseau
- ⑨ Sélectionne la source USB Display ou appareil USB
- ⑩ Contrôles des boutons de volume
- ⑪ Affiche le code QR

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

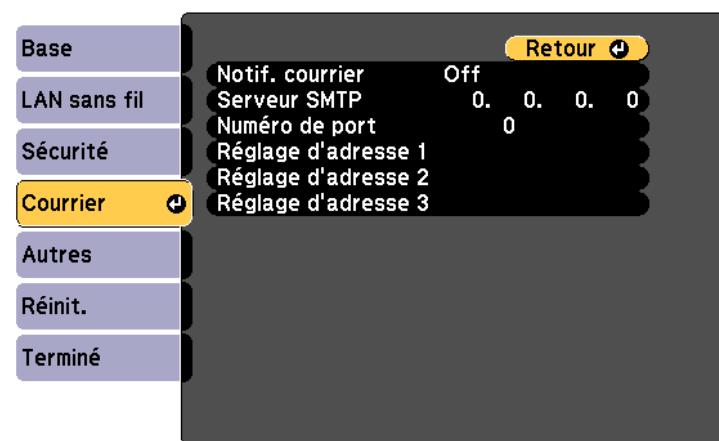
Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu ECO du projecteur, vous pouvez recevoir les alertes e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

**1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

**2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

**3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

**4** Sélectionnez le menu **Courrier** et appuyez sur [Enter].



**5** Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.

**6** Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

**7** Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 1 et 65535 (le numéro par défaut est 25).

**8** Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.



Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 32 caractères alphanumériques de long.

**9** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

## ► Liens connexes

- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" [p.96](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)

## Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

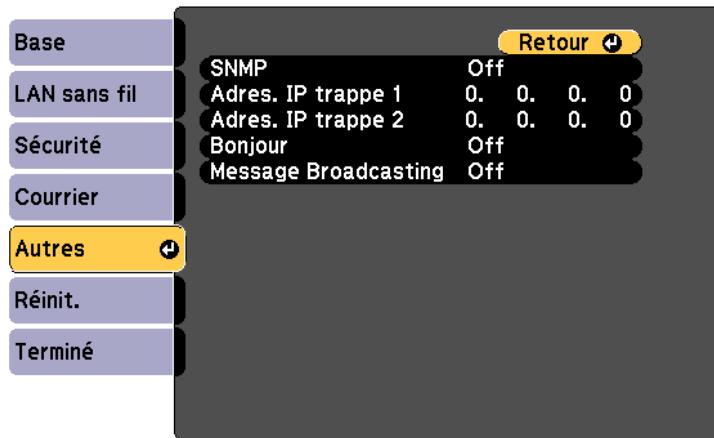
Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- Expéditeur du courrier : Adresse pour Adresse 1
- **Epson Projector** dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté

- Des informations détaillées sur le problème

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 5** Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
- 6** Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

- 7** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Vous pouvez surveiller et commander le projecteur connecté au réseau à partir d'un ordinateur. Connectez l'ordinateur et le projecteur à l'aide d'un câble USB et exécutez les commandes de communication (commandes ESC/VP21).

## » Liens connexes

- "Configuration pour l'utilisation des commandes ESC/VP21" [p.99](#)
- "Liste de commandes ESC/VP21" [p.99](#)
- "Protocole de communications" [p.99](#)

## Configuration pour l'utilisation des commandes ESC/VP21

La première fois que vous commandez et contrôlez le projecteur avec les commandes ESC/VP21, vous devez installer le pilote de communication USB sur votre ordinateur et configurer le projecteur. Vous ne devrez pas installer le pilote la fois suivante.

- 1 Installez le pilote de communication USB (EPSON USB-COM Driver) sur votre ordinateur. Pour plus d'informations sur le pilote EPSON USB-COM Driver, veuillez contacter Epson.
- 2 Réglez **USB Type B** sur **Link 21L** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- 3 Connectez votre ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide d'un câble USB.

Vous pourrez commencer à l'étape 2 la prochaine fois que vous utiliserez les commandes.

## Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Vidéo		SOURCE 41
	S-Vidéo **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

\* HDMI2 est uniquement disponible sur EB-U32/EB-U04/EB-U130.

\*\* S-Vidéo est uniquement disponible sur EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Contactez Epson pour plus de détails.

## Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp

- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

# Ajuster les paramètres du menu

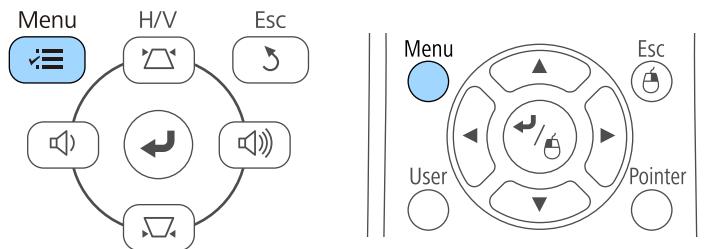
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

## » Liens connexes

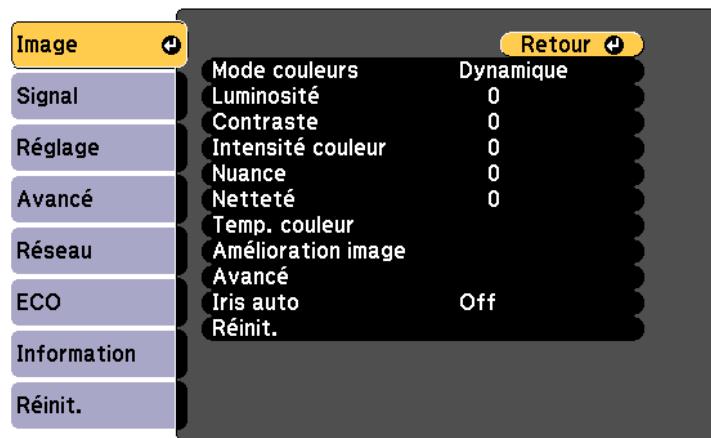
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.102](#)
- "Utiliser le clavier virtuel" [p.103](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.104](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.112](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.120](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.122](#)
- "Copie des paramètres du menu vers un autre projecteur (Configuration par lot)" [p.123](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.

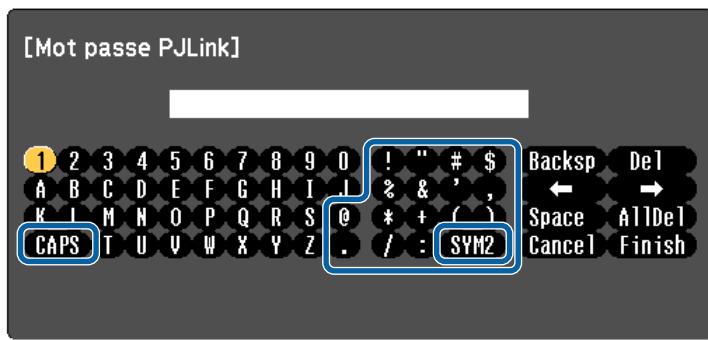


Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].
- 8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Le clavier virtuel s'affiche lorsque vous avez besoin de saisir des chiffres et des caractères.

- 1** Utilisez les boutons fléchés de la télécommande ou du panneau de commande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2** Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

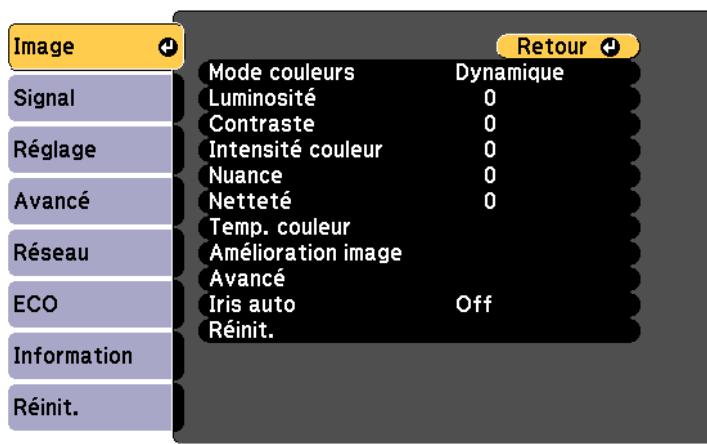
## ► Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier visuel à l'écran" [p.103](#)
  - "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.94](#)

## Texte disponible à l'aide du clavier visuel à l'écran

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier visuel à l'écran.

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de choix disponibles pour Mode couleurs	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Différents niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Différents niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.
Netteté	Différents niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.

Réglage	Options	Description
Temp. couleur	Temp. couleur Personnalisé	Définit le ton des couleurs en fonction de la température des couleurs. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse. <b>Temp. couleur</b> : sélectionnez pour définir la plage de température de couleur de 3200K à 10000K (pour le mode sRGB) ou de 0 à 10 (pour les autres modes couleurs). <b>Personnalisé</b> : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
Amélioration image	Réduction bruit	Réduit les vascillements sur les images analogiques.
Avancé	Désentrelacement (Pour les entrées à signal entrelacé [480i/576i/1080i])	Détermine si les signaux de balayage « entrelacé à progressif » doivent être convertis pour certains types d'images vidéo. <b>Off</b> : pour des images vidéo bougeant rapidement. <b>Vidéo</b> : pour la plupart des images vidéo. <b>Film/Auto</b> : pour les films, l'infographie et l'animation.
Iris auto	Off Normal Haute vitesse	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque Mode couleurs est défini sur <b>Dynamique</b> ou <b>Cinéma</b> .
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut sauf le <b>Mode couleurs</b> dans le menu <b>Image</b> .



- Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe.  
Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Vous ne pouvez pas sélectionner le paramètre **Réduction bruit** quand l'entrée suivante est reçue.
  - Le paramètre **Désentrelacement** est réglé sur **Off**.
  - Un signal RVB numérique est reçu.
  - Une entrée à signal entrelacé (480i/576i/1080i) est reçue.

### » Liens connexes

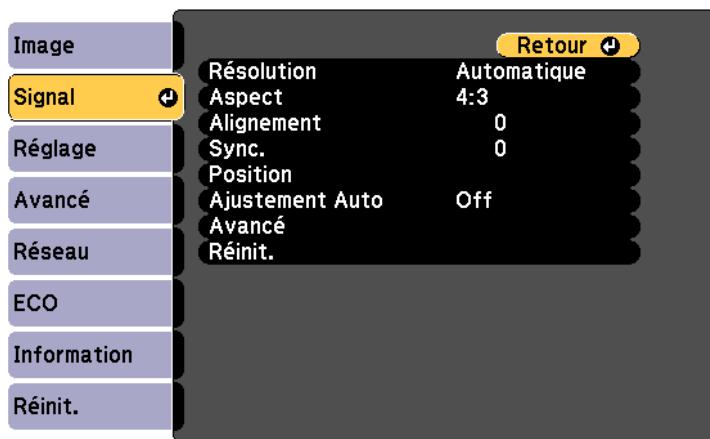
- "Modes couleurs disponibles" [p.54](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres du menu **Signal** lorsque la source d'entrée actuelle est l'une des suivantes :

- USB Display
- USB
- LAN



Réglage	Options	Description
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur.
Sync.	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les tremblements ou parties floues des images d'ordinateur.
Position	Haut Bas Gauche Droite	Ajuste l'emplacement de l'image à l'écran.
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité d'image de l'ordinateur (si <b>On</b> ).
Overscan (Pour les entrées vidéo composantes et signal vidéo RGB)	Auto Off 4% 8%	Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique.



Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de **Alignment**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur le bouton **[Auto]** de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

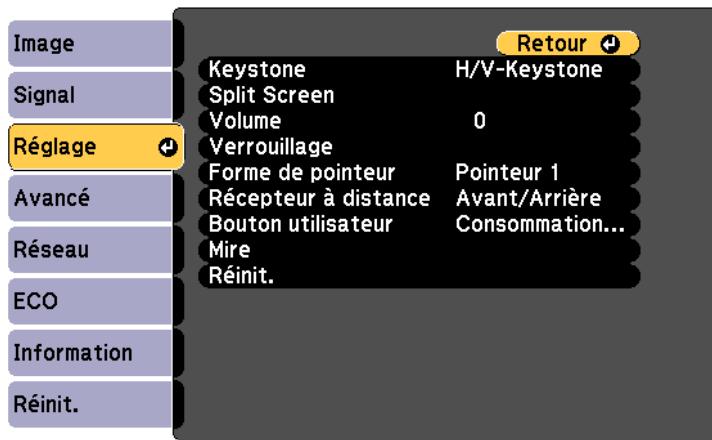
Réglage	Options	Description
Résolution	Auto Normal Large	Définit la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option <b>Auto</b> .

Réglage	Options	Description
Avancé	Interv. vidéo HDMI Signal entrée Signal Vidéo	<p><b>Interv. vidéo HDMI :</b> Définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port d'entrée HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b> : détecte automatiquement la plage vidéo.</li> <li>• <b>Normal</b> : normalement pour des images d'un appareil autre qu'un ordinateur, peut aussi être sélectionné si les zones noires de l'image sont trop claires.</li> <li>• <b>Étendu</b> : normalement pour des images d'ordinateur, peut aussi être sélectionné si l'image est trop assombrie.</li> </ul> <p><b>Signal entrée :</b> Indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports d'ordinateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b> : détecte automatiquement les signaux.</li> <li>• <b>RGB</b> : corrige la couleur des entrées vidéo ordinateur/RGB.</li> <li>• <b>Composantes</b> : corrige la couleur des entrées vidéo composantes.</li> </ul> <p><b>Signal Vidéo :</b> Indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports vidéo.</p> <p><b>Auto</b> : détecte automatiquement les signaux. Si des interférences apparaissent ou aucune image ne s'affiche en mode <b>Auto</b>, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.</p>
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b> , à l'exception des suivantes :
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Signal entrée</b></li> </ul>

## ► Liens connexes

- "Rapports L/H disponibles" [p.52](#)

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.

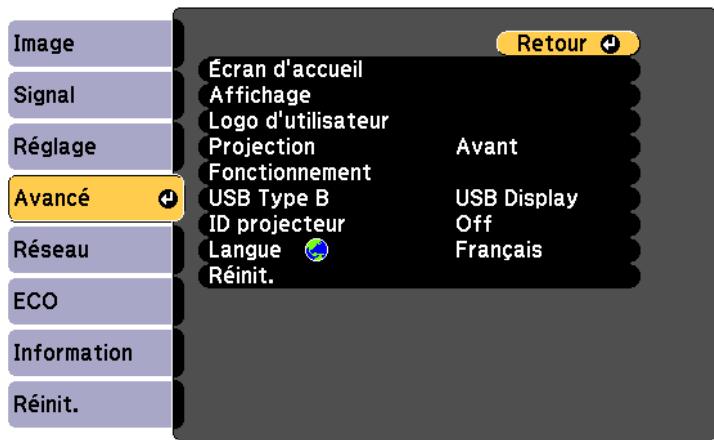


Réglage	Options	Description
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajuste la forme de l'image de façon rectangulaire (horizontalement et verticalement). <b>H/V-Keystone</b> : sélectionnez pour corriger manuellement les côtés horizontaux et verticaux ou activez ou désactivez <b>V-Keystone auto.</b> et <b>Curseur Keystone H..</b> <b>Quick Corner</b> : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
Split Screen	Taille de l'écran Source Permuter les écrans Source audio Afficher le code QR	Divise la zone de visualisation horizontalement et affiche deux images côte à côté (appuyez sur [Esc] pour annuler l'affichage sur écrans divisés).

Réglage	Options	Description
Zoom (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Règle la taille de l'image projetée.
Volume	Différents niveaux disponibles	Ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Verrouillage	Blocage fonctionne.	Contrôle le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier : <b>Verrou. complet</b> : verrouille tous les boutons. <b>Verrou. partiel</b> : verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation. <b>Off</b> : aucun bouton verrouillé.
Forme de pointeur	Pointeur 1 : Pointeur 2 : Pointeur 3 :	Modifie la forme du pointeur de la télécommande.
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; <b>Off</b> désactive tous les récepteurs.
Bouton utilisateur	Consommation électr. Information Désentrelacement Mire Résolution Afficher le code QR	Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.

Réglage	Options	Description
Mire	—	<p>Affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).</p> <p><b>Attention</b></p> <p>Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</p>
Réinit.	—	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Réglage</b>, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Zoom</b></li><li>• <b>Bouton utilisateur</b></li></ul>

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



Réglage	Options	Description
Écran d'accueil	Aff. auto écran acc. Fonction perso 1 Fonction perso 2	Sélectionne les options d'affichage de l'écran d'accueil du projecteur : <b>Aff. auto écran acc.</b> : sélectionnez pour afficher ou non l'Écran d'accueil automatiquement. <b>Fonction perso 1/Fonction perso 2</b> : sélectionnez pour définir les fonctions et l'affichage comme l'Écran d'accueil personnalisé.

Réglage	Options	Description
Affichage	Message Afficher le fond Ecran démarrage Pause A/V	Sélectionne diverses options d'affichage : <b>Message</b> : définissez sur <b>On</b> pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. <b>Afficher le fond</b> : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu. <b>Ecran démarrage</b> : réglez sur <b>On</b> pour afficher le logo d'utilisateur lorsque la projection démarre. <b>Pause A/V</b> : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsque la Pause A/V est activée.
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.

Réglage	Options	Description
Fonctionnement	Aliment. Directe Mode haute alt. : Rech. source auto Activation auto	<p>Sélectionne diverses options de fonctionnement :</p> <p><b>Aliment. Directe</b> : vous permet d'allumer le projecteur en le branchant sans appuyer sur le bouton d'alimentation.</p> <p><b>Mode haute alt.</b> : régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.</p> <p><b>Rech. source auto</b> : réglez sur <b>On</b> pour détecter le signal d'entrée automatiquement et de projeter les images quand il n'y a aucun signal entrée.</p> <p><b>Activation auto</b> : sélectionnez la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente. Pour activer cette fonction, connectez le projecteur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur ou un câble USB.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	<p><b>USB Display</b> : active <b>USB Display</b>.</p> <p><b>Link 21L</b> : active les commandes ESC/VP21.</p>
ID projecteur	Off 1 à 9	Attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Avancé</b>, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Logo d'utilisateur</b></li> <li>• <b>Projection</b></li> <li>• <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• <b>Rech. source auto</b></li> <li>• <b>USB Type B</b></li> <li>• <b>ID projecteur</b></li> <li>• <b>Langue</b></li> </ul>



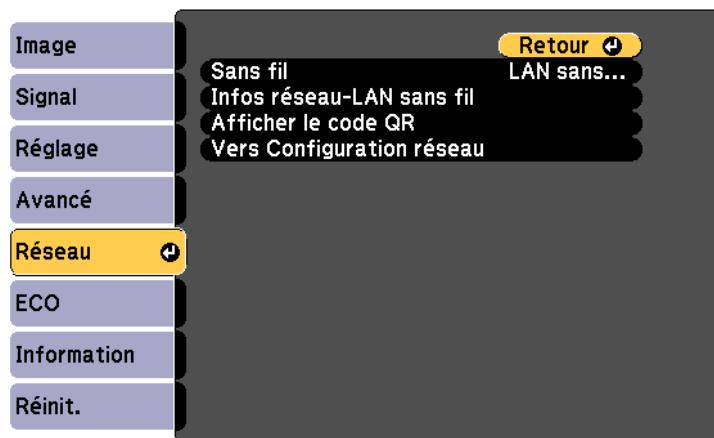
Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Afficher le fond**, **Ecran démarrage**, **Pause A/V** dans le paramètre **d'Affichage**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

## ► Liens connexes

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.79](#)

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et le contrôle d'un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Réglage	Options	Description
Sans fil	LAN sans fil activé Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil.  Sélectionnez <b>LAN sans fil activé</b> lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé.

Réglage	Options	Description
Infos réseau-LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil lorsque vous avez sélectionné <b>Sans fil</b> sur <b>LAN sans fil activé</b> .
Afficher le code QR	—	Affiche le code QR.
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.



Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

## ► Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.112](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.113](#)
- "Menu Réseau - Menu Sécurité" [p.114](#)
- "Menu Réseau - Menu Courrier" [p.116](#)
- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.116](#)
- "Menu Réseau - Menu Réinit." [p.117](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.79](#)

## Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

## ☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base



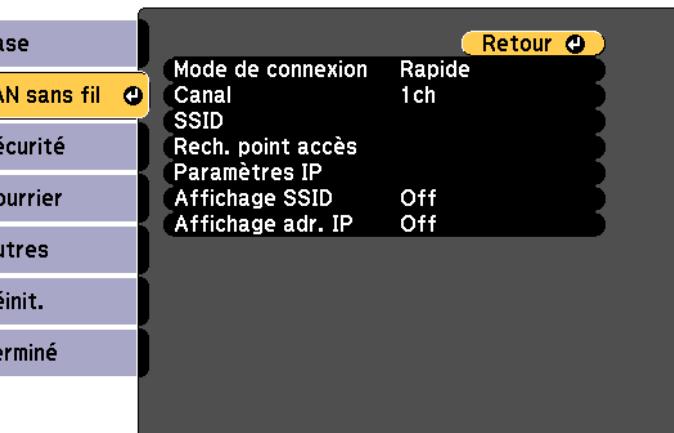
Réglage	Options	Description
Afficher infos LAN	Texte et code QR Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. Quand un code QR s'affiche, vous pouvez effectuer une connexion au réseau simplement en lisant le code QR avec Epson iProjection. La valeur par défaut est <b>Texte et code QR</b> .

## Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de choisir les paramètres applicables au réseau sans fil.

## ☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil

Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
MotPss ContrôleWeb	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin.)
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez <b>On</b> pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce. Pour accéder au projecteur, vous devez saisir un mot-clé affiché, aléatoire depuis un ordinateur à l'aide des logiciels EasyMP Network Projection et EasyMP Multi PC Projection.



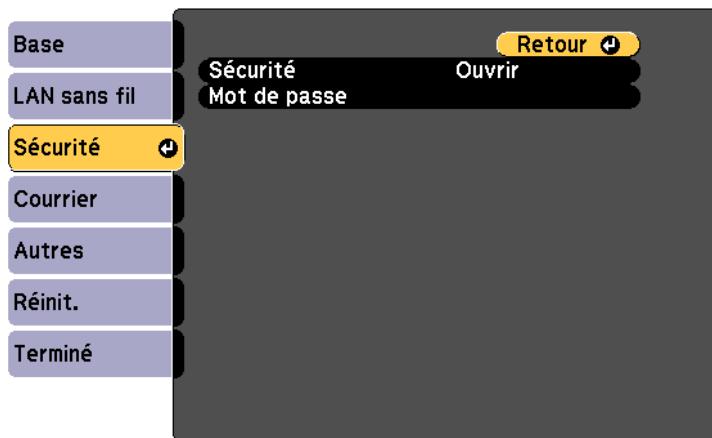
Réglage	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	<p>Sélectionnez le type de connexion sans fil :</p> <p><b>Rapide</b> : vous permet de vous connecter rapidement à un ordinateur. Le projecteur devient un point d'accès aisément. Sélectionnez le type de sécurité et définissez le mot de passe dans le menu <b>Sécurité</b> comme nécessaire pour utiliser EasyMP Network Projection pour vous connecter en mode Connexion Rapide.</p> <p><b>Avancé</b> : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs sur un point d'accès réseau sans fil. La connexion est établie en mode infrastructure.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	En mode de connexion <b>Rapide</b> , vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion.
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé. Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste. Vous devez définir la sécurité séparément.

Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	<p><b>DHCP</b> : réglez sur <b>On</b> si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez <b>Off</b> pour accéder manuellement à l'<b>Adresse IP</b>, au <b>Masque ss-rés</b> et à l'<b>Adresse passerelle</b> du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse.</p> <p>N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP et l'Adresse passerelle, et 0.0.0.0 et 255.255.255.255 pour Masque ss-rés.</p>
Affichage SSID	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.

## Menu Réseau - Menu Sécurité

Les paramètres du menu **Sécurité** vous permettent de sélectionner le type de sécurité et les paramètres de sécurité du réseau auquel vous connectez le projecteur.

## Réseau > Vers Configuration réseau > Sécurité



Réglage	Options	Description
Sécurité	Ouvrir WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.  Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.

Réglage	Options	Description
Mot de passe	Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères)	Pour les sécurités <b>WPA2-PSK</b> et <b>WPA/WPA2-PSK</b> , sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau. Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).  Lors de la connexion avec EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin de saisir le mot de passe sur l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe par défaut.  Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.

### Type de sécurité

Lors de la connexion à un réseau sans fil en mode Connexion Avancée, il vous est fortement recommandé de définir la sécurité.

WPA est une norme de chiffrement permettant d'améliorer la sécurité des réseaux sans fil. Le projecteur prend en charge les méthodes de chiffrement TKIP et AES.

WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA propose deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Le projecteur prend en charge cette dernière, sans serveur.

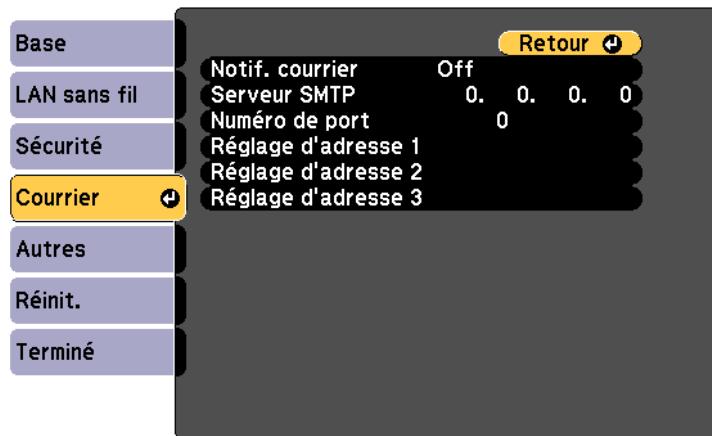


Pour plus de détails sur les paramètres, suivez les instructions de votre administrateur réseau.

## Menu Réseau - Menu Courrier

Une sélection sur le menu **Courrier** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Courrier



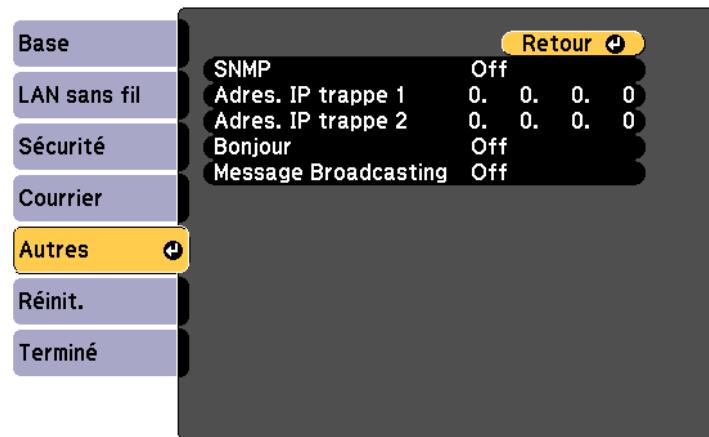
Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse.  N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Numéro de port	1 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.

Réglage	Options	Description
Réglage d'adresse 1	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " ( ) , : ; < > [ \ ] espaces)	Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à 3 adresses.
Réglage d'adresse 2		
Réglage d'adresse 3		

## Menu Réseau - Menu Autres

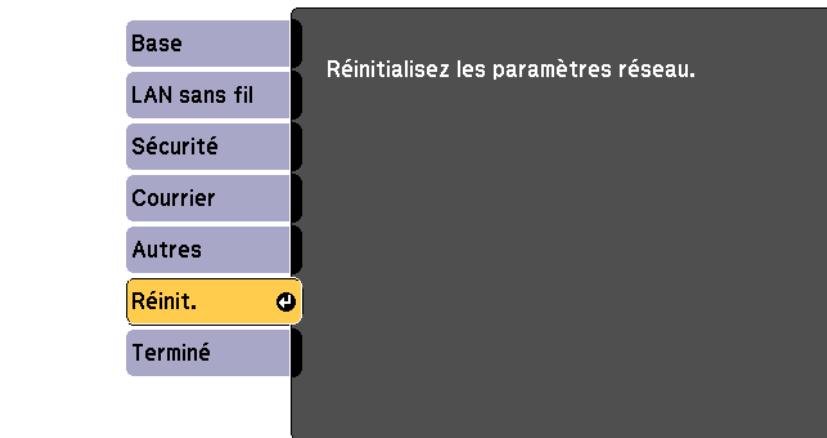
Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres



Réglage	Options	Description
SNMP	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.  La valeur par défaut est <b>Off</b> .
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.  N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Bonjour	On Off	Définissez cette fonction sur <b>On</b> lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour.  Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	On Off	Sélectionnez <b>On</b> pour activer la fonction EPSON Message Broadcasting.  Vous pouvez télécharger Message Broadcasting et son guide d'utilisation à partir du site Web suivant. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.



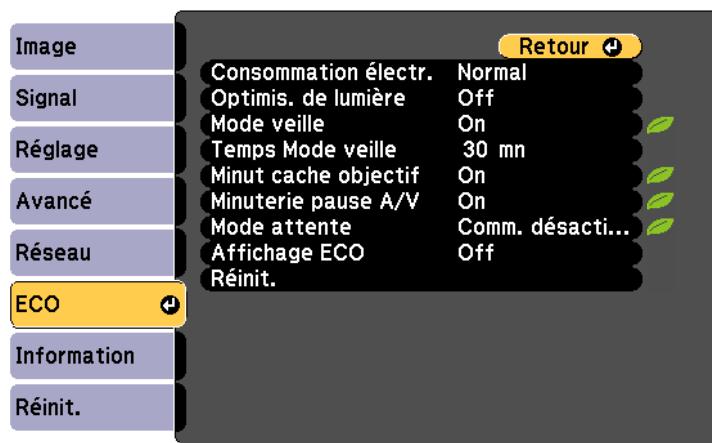
Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	Oui Non	Sélectionnez <b>Oui</b> pour réinitialiser tous les paramètres réseau.

## Menu Réseau - Menu Réinit.

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

Les paramètres du menu ECO vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie.

Lorsque vous sélectionnez un paramètre d'économie d'énergie, une icône en forme de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



Réglage	Options	Description
Consommation électr.	Normal ECO	Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur : <b>Normal</b> : définit la luminosité maximale de la lampe. <b>ECO</b> : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur, et économise de l'énergie et la durée de vie de la lampe. Vous ne pouvez pas sélectionner de paramètres lorsque vous utilisez votre projecteur à haute altitude ou dans des lieux soumis à des températures élevées.

Réglage	Options	Description
Optimis. de lumière (Disponible lorsque <b>Consommation électr.</b> est réglé sur <b>Normal.</b> )	On Off	Lorsqu'elle est réglée sur <b>On</b> , la luminosité de la lampe est ajustée en fonction de l'image projetée. Ceci contribue à réduire la consommation électr. en diminuant la luminosité de la lampe en fonction de la scène projetée. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.
Mode veille	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur <b>On</b> ).
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Définit l'intervalle du Mode veille.
Minut cache objectif	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le cache de l'objectif est fermé (si sur <b>On</b> ).
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la <b>Pause A/V</b> (si sur <b>On</b> ).
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	<b>Comm. activée</b> indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none"><li>Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau</li></ul>
Affichage ECO	On Off	Affiche une icône de feuille dans le coin inférieur gauche de l'écran projeté pour indiquer l'état d'économie d'énergie lorsque la luminosité de la lampe change (si sur <b>On</b> ).
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>ECO</b> , à l'exception du <b>Mode attente</b> .

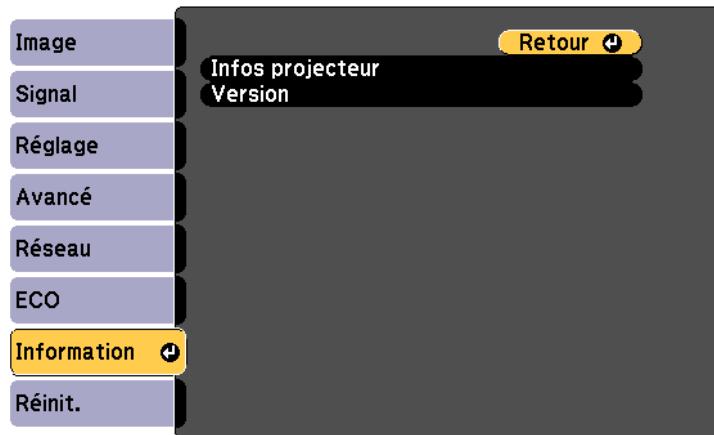


- Si le paramètre **Temps Mode veille** est activé, la lampe faiblit pendant une courte durée avant que la limite de la minuterie soit atteinte et que le projecteur s'éteigne.
- Si les paramètres **Minut cache objectif** ou **Minuterie pause A/V** sont activés, la lampe utilise moins d'énergie quand le cache de l'objectif est fermé ou **Pause A/V** est activée.

### ► Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



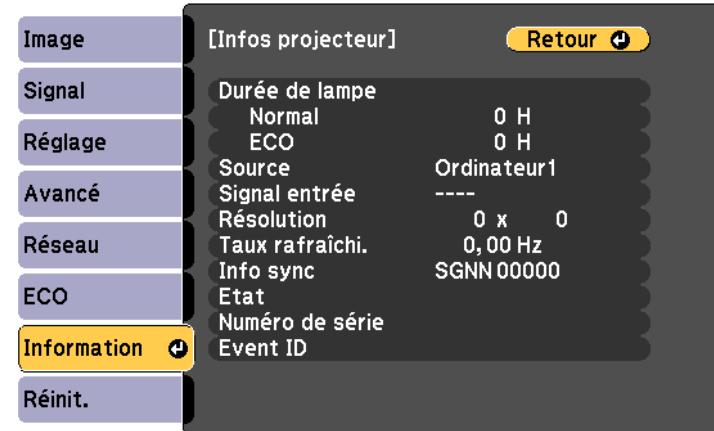
Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.

## » Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.120](#)

## Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



 Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle. Le compteur de la lampe n'enregistre pas les heures tant que vous n'avez pas utilisé la lampe pendant au moins 10 heures.

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) de fonctionnement de la lampe dans les modes de Consommation électrique. <b>Normal</b> et <b>ECO</b> . Si l'information est affichée en caractères jaunes, obtenez une lampe de remplacement Epson authentique dès que possible.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Signal Vidéo	Affiche le format du signal vidéo de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème spécifique lié au projecteur. Voir la liste des codes d'ID d'événement.

## ► Liens connexes

- "Liste des codes d'ID d'événement" [p.121](#)

## Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Information** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

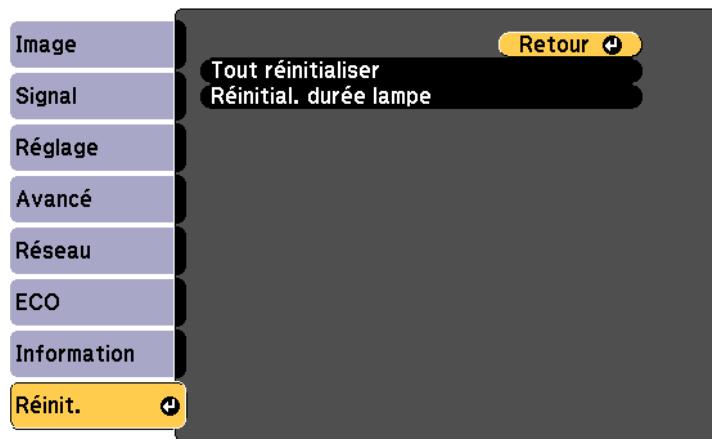
Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0483	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.
04FE	
0479	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
04FF	
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans le menu du projecteur en le mettant sur <b>Off</b> dans le menu <b>Réseau</b> du projecteur.  <b>Réseau &gt; Réseau sans fil &gt; Paramètres IP &gt; DHCP</b>
0899	Autres erreurs de communication.

Event ID	Cause et solution
0432	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0435	
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0481	
0482	
0485	

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec l'option **Tout réinitialiser** du menu **Réinit.**

Vous pouvez également remettre la durée de fonctionnement de la lampe à zéro lorsque vous remplacez la lampe, en utilisant l'option **Réinitial. durée lampe**.



Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Signal entrée
- Zoom
- Logo d'utilisateur
- Langue
- Les éléments du menu **Réseau**
- Durée de lampe
- Mot de passe

Après avoir sélectionné les paramètres du menu du projecteur pour un projecteur, vous pouvez enregistrer ceux-ci sur une clé USB ou sur un ordinateur connecté à un câble USB pour les copier sur un autre projecteur, tant que les deux sont du même modèle.

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- Les paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Courrier** et **Autres**)
- **Durée de lampe** et **Etat** depuis le menu **Information**



Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.

Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

## ⚠ Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

## » Liens connexes

- "Effectuer la configuration par lot à l'aide d'une clé USB" [p.123](#)
- "Effectuer la configuration par lot à l'aide d'un câble USB" [p.124](#)

## Effectuer la configuration par lot à l'aide d'une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

**1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

**2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.

**3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

**4** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Les indicateurs commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

## ⚠ Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

**5** Retirez la clé USB.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

**6** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

**7** Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.

**8** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

**9** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu]. (Les indicateurs restent allumés pendant environ 75 secondes.)

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

## Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

**10** Retirez la clé USB.

## Effectuer la configuration par lot à l'aide d'un câble USB

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.



Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista et ultérieur
- OS X 10.5.3 et ultérieur

**1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

**2** Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

**3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

**4** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

**5** Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

**6** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône de disque amovible dans la Corbeille (OS X).

**7** Débranchez le câble USB.

Le projecteur s'éteint.

**8** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

**9** Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

**10** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

**11** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

**12** Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

**13** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône de disque amovible dans la Corbeille (OS X).

**14** Débranchez le câble USB.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

## Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

## » Liens connexes

- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.125](#)

## Notification d'erreur de configuration de lot

Les indicateurs du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des indicateurs du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

Etat de l'indicateur	Problème et solution
 • Lampe : Orange - Clignotement rapide • Temp : Orange - Clignotement rapide	Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB à mémoire flash ou le câble USB peuvent ne pas être connectés correctement. Déconnectez la clé ou le câble USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis essayez de nouveau.
 • Alimentation : Bleu - Clignotement rapide • Etat : Bleu - Clignotement rapide • Lampe : Orange - Clignotement rapide • Temp : Orange - Clignotement rapide	L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur. Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.

# Maintenance du projecteur

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

## Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

## ► Liens connexes

- "Nettoyage de l'objectif" [p.127](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.128](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.129](#)
- "Maintenance de la lampe du projecteur" [p.132](#)
- "Remplacement des piles de la télécommande" [p.137](#)

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.
- Pour retirer des taches difficiles à enlever, humidifiez un chiffon doux non pelucheux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement l'objectif. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'objectif.

### **Avertissement**

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

### **Attention**

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

### **Attention**

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

## Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur ou lampe.

## » Liens connexes

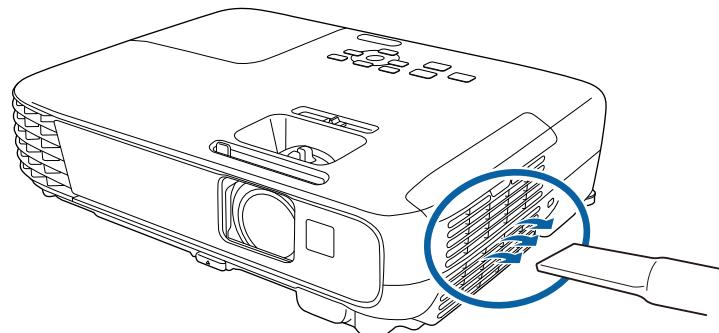
- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.129](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.129](#)

## Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération

Nettoyez le filtre à air ou les grilles d'aération s'ils prennent la poussière, ou si un message s'affiche vous invitant à les nettoyer.

- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- 2 Retirez délicatement la poussière avec un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs ou une brosse très douce (par exemple un pinceau).



Vous pouvez retirer le filtre à air afin de nettoyer les deux côtés. Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.

## Attention

N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

- 3 Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre à air est endommagé, remplacez le filtre à air.

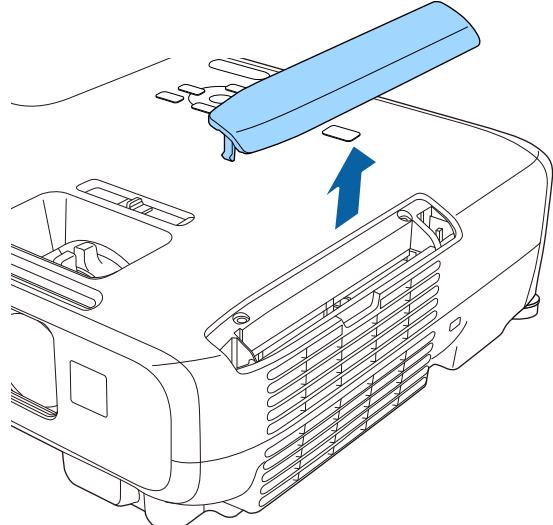
## Remplacement du filtre à air

Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

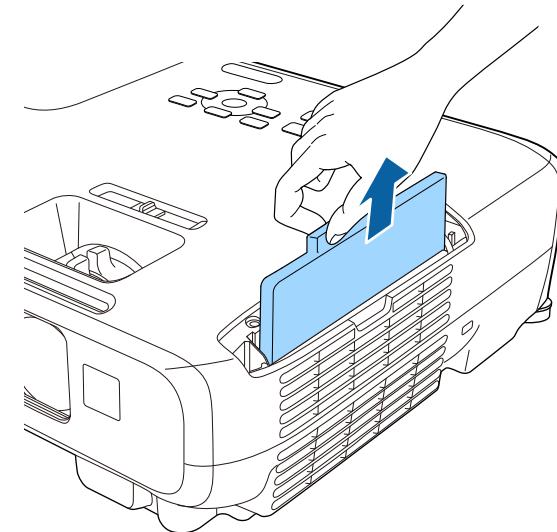
- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé

Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Ouvrez le couvercle du filtre à air.

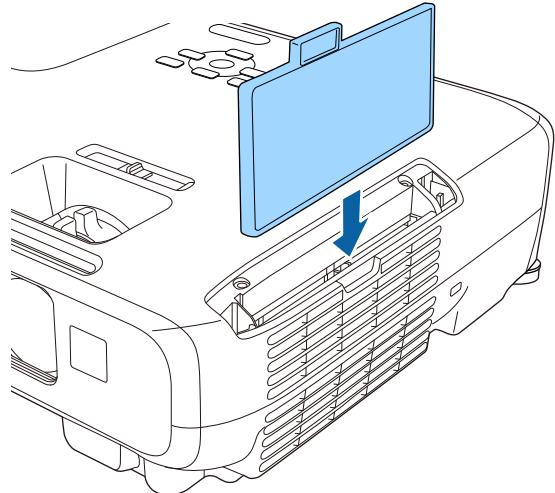


- 3 Saisissez la patte du filtre à air et retirez le filtre à air tout droit.



Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.  
• Cadre de filtre : ABS  
• Filtre : mousse de polyuréthane

- 4** Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.

» **Liens connexes**

- "Consommables" [p.154](#)

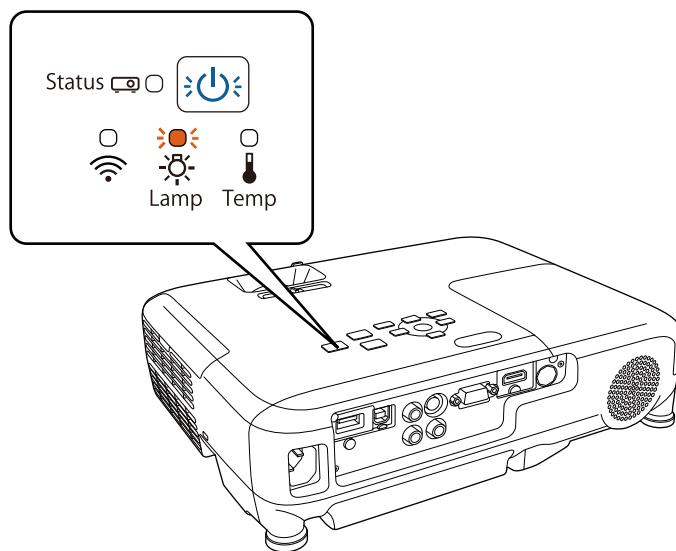
Le projecteur surveille le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe et affiche ces informations dans le menu du projecteur.

Remplacez la lampe dès qu'une des situations suivantes survient :

- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité
- Un message s'affiche quand vous allumez le projecteur, vous indiquant de remplacer la lampe (le message s'affiche 100 heures avant la fin prévue de la vie de la lampe et apparaît pendant 30 secondes)



- Le témoin d'alimentation clignote en bleu et le témoin de la lampe du projecteur clignote en orange.



## Attention

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas plusieurs fois de suite le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Il est recommandé d'utiliser des lampes de rechange Epson authentiques. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité et la sécurité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements subis par l'utilisation de lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.

## » Liens connexes

- "Remplacement de la lampe" [p.132](#)
- "Réinitialisation de la Durée de lampe" [p.135](#)
- "Caractéristiques du Projecteur" [p.161](#)

## Remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire si le projecteur est placé sur une table ou fixé au plafond.

## Avertissement

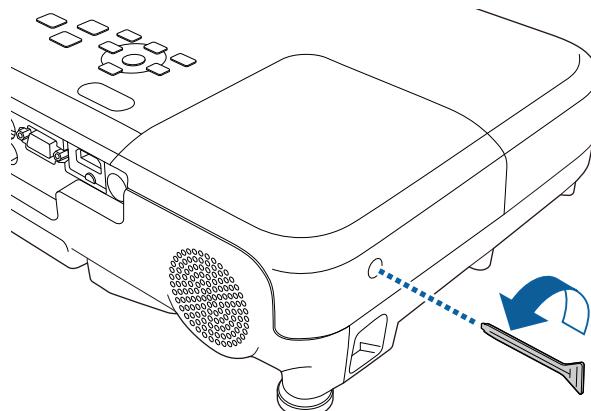
- Attendez que la lampe soit complètement refroidie avant de la remplacer pour éviter de vous blesser.
- Ne démontez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez dans le projecteur une lampe qui a été modifiée ou démontée au préalable, un risque d'incendie, d'électrocution, ou tout autre incident ou dommage sont possibles.

- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

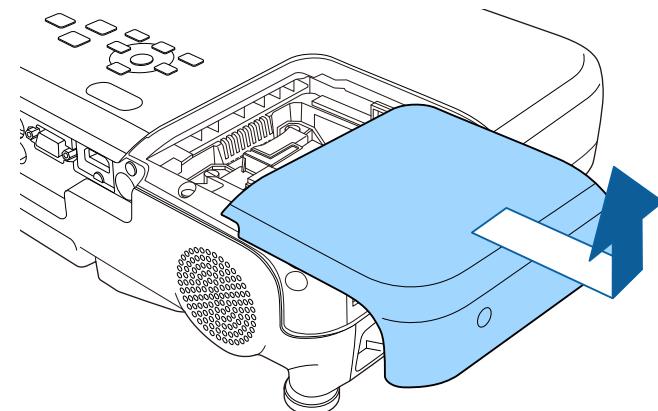
- 2 Laissez la lampe du projecteur refroidir pendant au moins une heure.
- 3 Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

## **⚠ Avertissement**

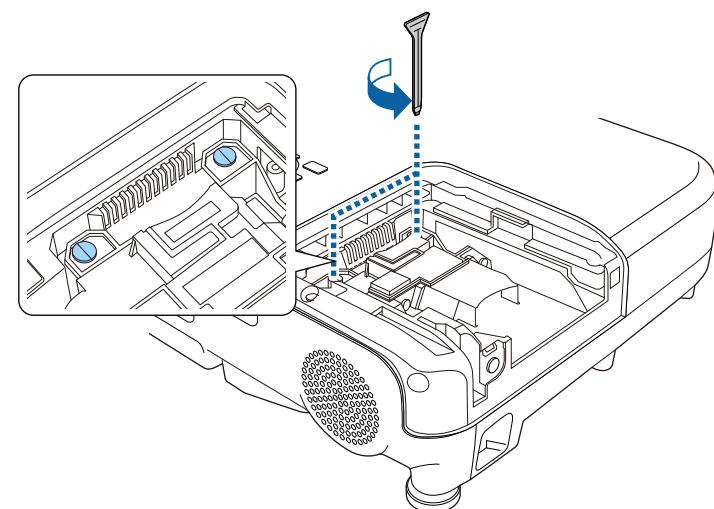
Lorsque vous remplacez la lampe, il est possible que la lampe se casse. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.



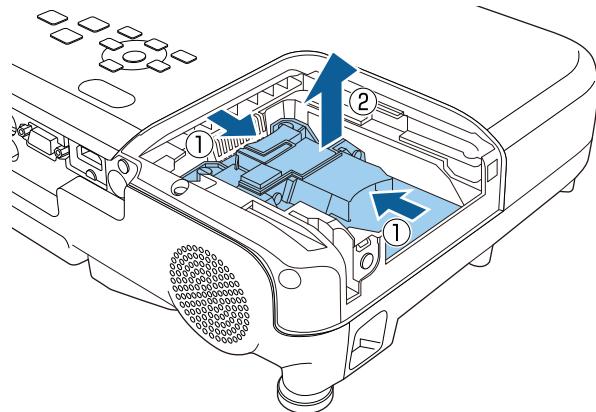
- 4 Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.



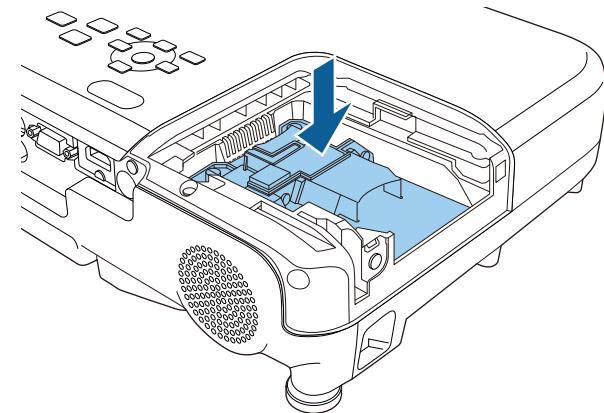
- 5 Desserrez les vis qui retiennent la lampe au projecteur. Les vis ne sortent pas complètement.



- 6** Saisissez la section levée de la lampe et retirez-la.



- 7** Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si elle ne rentre pas facilement, vérifiez son orientation.

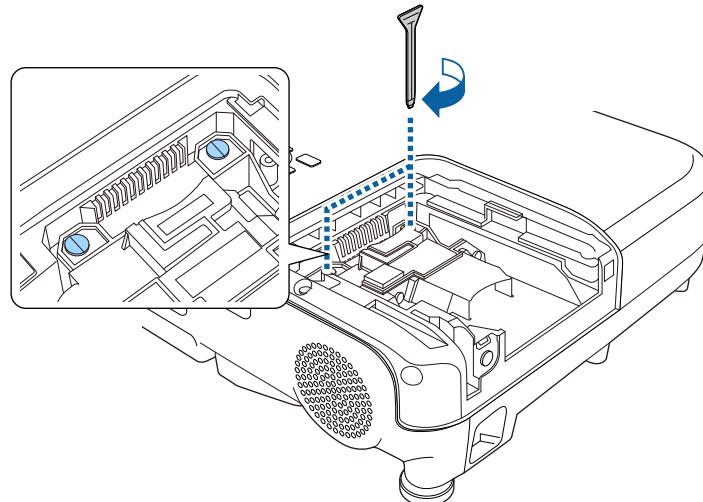


- Si vous remarquez que la lampe est fissurée lorsque vous la retirez, contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- La ou les lampe(s) de ce produit contient(nen)t du mercure (Hg). Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne jetez pas la lampe à la poubelle.

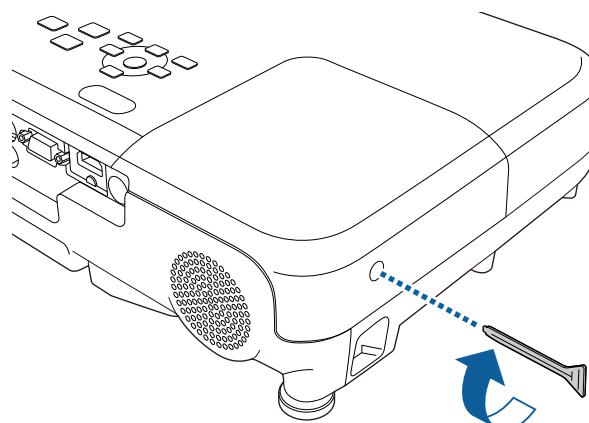
## Attention

Ne touchez pas le verre de la lampe pour éviter les pannes prématuées.

- 8** Appuyez fermement sur la lampe pour la rentrer puis serrez les vis pour la maintenir en place.



- 9** Remettez le couvercle de la lampe en place et serrez les vis pour le maintenir en place.



- Vérifiez que le couvercle de la lampe est bien installé, sinon la lampe ne s'allumera pas.
- Ne replacez pas le couvercle de la lampe avec trop de force et assurez-vous que le couvercle de la lampe n'est pas déformé.

Remettez le compteur de la lampe à zéro pour que l'utilisation de la nouvelle lampe soit suivie.

» **Liens connexes**

- "Consommables" [p.154](#)

## Réinitialisation de la Durée de lampe

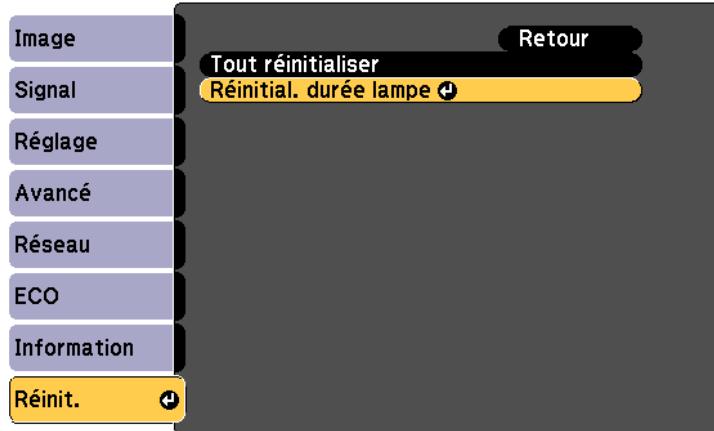
Vous devez réinitialiser la durée de lampe après avoir remplacé la lampe du projecteur, afin d'effacer le message de remplacement de lampe et de surveiller correctement l'utilisation de la lampe.



Ne réinitialisez pas la durée de lampe si vous n'avez pas remplacé la lampe, afin d'éviter que l'information sur son utilisation soit imprécise.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réinit.** et appuyez sur [Enter].

- 4** Sélectionnez le menu **Réinitial. durée lampe** et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez réinitialiser la durée de lampe.

- 5** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

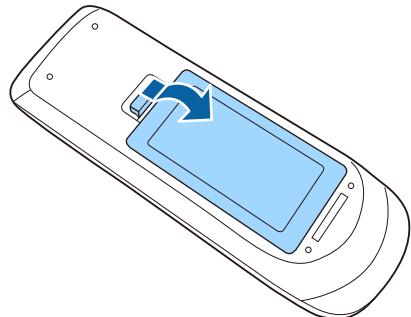
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

La télécommande utilise deux piles AA au manganèse ou alcalines. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

## Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

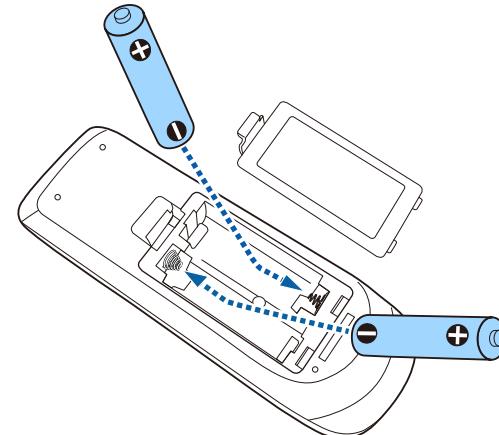
- 1 Ouvrez le couvercle des piles comme indiqué.



- 2 Retirez les piles usagées.

3

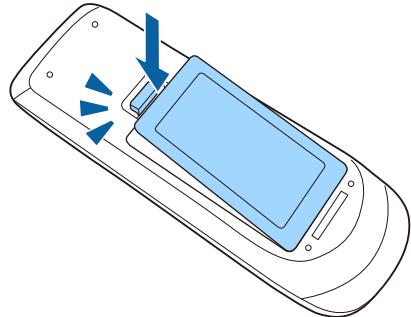
Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



## ⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Fermez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



# Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.140](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.141](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.143](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.144](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.150](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.152](#)

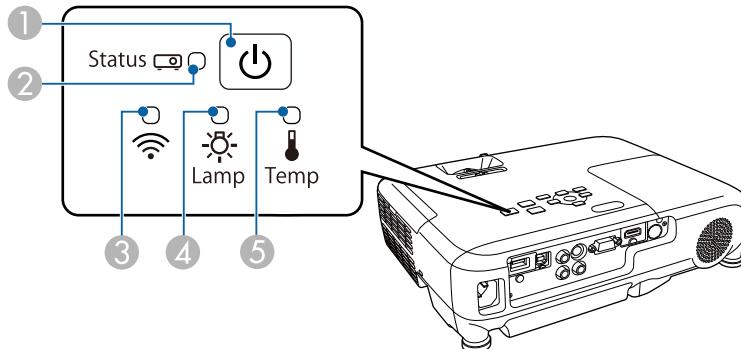
Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et  
branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- ① Témoin d'alimentation
- ② Témoin de statut
- ③ Indicateur Réseau sans fil (fonctionne uniquement sur EB-U32 et EB-W32)
- ④ Témoin de lampe
- ⑤ Témoin de température

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Lampe : Off Temp : Off	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Off	Préchauffage ou arrêt. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés au cours du préchauffage et de l'arrêt.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Off Lampe : Off Temp : Off	Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Lampe : Off Temp : Off	Préparation du contrôle et toutes les fonctions sont désactivées.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée.</li> </ul>
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Allumé en orange	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu <b>Avancé</b> du projecteur.  <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul>

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Off	<p>Un problème est survenu avec la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez si la lampe a grillé, est cassée ou est mal installée. Replacez ou remplacez la lampe le cas échéant.</li> <li>Nettoyez le filtre à air.</li> <li>Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu <b>Avancé</b> du projecteur. ☞ <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul> <p>Un problème est survenu avec le couvercle de la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés. La lampe ne s'allume pas si la lampe et son couvercle sont mal installés.</li> </ul>
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	Remplacez rapidement la lampe pour éviter tout endommagement. Ne continuez pas à utiliser le projecteur.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Orange clignotant	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Off	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Orange clignotant	Err diaphragme auto. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Allumé en orange	Erreur d'alimentation (ballast). Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Indicateur et état Réseau sans fil	Problème et solutions
Allumé en bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignotement bleu (rapide)	Connexion à un appareil.
Clignotement bleu (lent)	<p>Une erreur est survenue. Éteignez le projecteur et redémarrez-le.</p> <p>Si le problème n'est toujours pas résolu, contactez Epson pour obtenir de l'aide.</p>
Off	Le réseau sans fil n'est pas disponible. Vérifiez que les paramètres LAN sans fil sont corrects.



Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

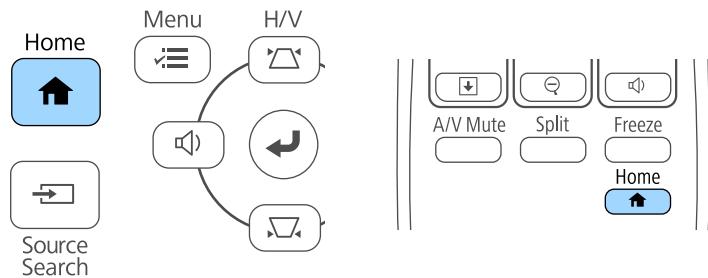
## ► Liens connexes

- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.129](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.129](#)
- "Remplacement de la lampe" [p.132](#)

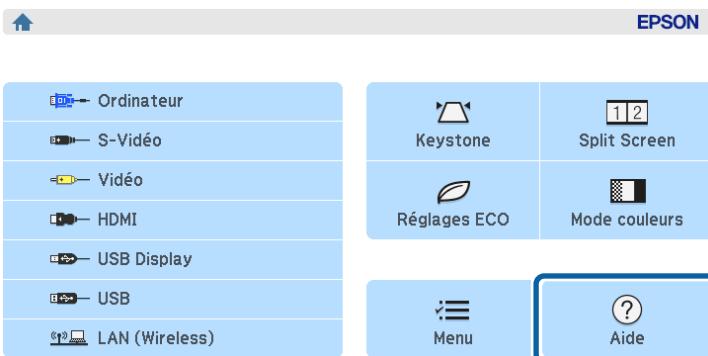
Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

**1** Allumez le projecteur.

**2** Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande.



**3** Sélectionnez Aide dans l'Écran d'accueil.

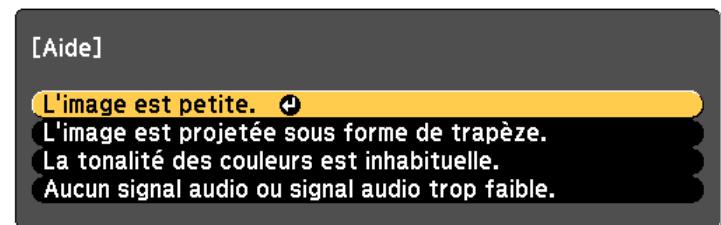


Nom du projecteur : XXXXXXXX Mot-clé: XXXX  
SSID : Auto (XXXXXXXX-XXXXXXXXXXXXXX)  
IP : Rapide

Afficher le code QR

Le menu d'Aide s'affiche.

**4** Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.



**5** Appuyez sur [Enter] pour afficher les solutions.

**6** Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.

- Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur [Esc].
- Pour quitter le système d'aide, appuyez sur [Menu].

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.144](#)
- "Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display" [p.144](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.145](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.146](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.146](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.146](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.147](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.147](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.148](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.148](#)
- "Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free" [p.149](#)

## Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer l'appareil.
- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Si le projecteur ne répond pas quand vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], une erreur interne peut s'être produite dans le projecteur. Contactez Epson.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Vérifiez que l'image projetée n'est pas complètement noire (uniquement lors de la projection d'images d'ordinateur).
- Vérifiez que les paramètres du menu du projecteur sont corrects.

- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Ajustez le paramètre de **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur ou sélectionnez **Normal** pour la **Consommation électrique**, dans le menu **ECO** du projecteur.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Message** est réglé sur **On**.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés. Déverrouillez les boutons.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons de la télécommande, vérifiez que les récepteurs de la télécommande sont activés.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.104](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.82](#)

## Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display

Si aucune image ne s'affiche ou si l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display, essayez une des solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.
- Vérifiez que le logiciel Epson USB Display a été installé correctement. Installez-le manuellement si nécessaire.
- Sous OS X, sélectionnez l'icône **USB Display** dans le dossier **Dock**. Si l'icône n'apparaît pas sur le **Dock**, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier **Applications**. Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du **Dock**, **USB Display** ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en mode utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez votre ordinateur puis tentez de nouveau de vous connecter. Contactez Epson pour plus de détails.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris vacille, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur (cette fonctionnalité n'est pas disponible sous Windows 2000).
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Pour les projecteurs dotés d'une résolution de WUXGA (1920 × 1200), les performances et la qualité de la vidéo peuvent décliner si vous modifiez la résolution de l'ordinateur au cours de la projection.

## » Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.23](#)

## Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message "Pas de signal" s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source Search] et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

## » Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable" [p.145](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.146](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1 Maintenez enfoncée la touche **Fn** du portable et appuyez sur la touche présentant une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.) Attendez quelques secondes pour qu'une image apparaisse.
- 2 Pour afficher sur le moniteur de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer à nouveau sur les mêmes touches.
- 3 Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé. (Consulter le manuel de votre ordinateur ou de Windows pour plus d'instructions.)

- 4** Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Cloner** ou **Miroir**.

## Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1** Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
- 2** Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
- 3** Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
- 4** Sélectionnez **Écrans miroir**.

## Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message "Non Supporté." s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

### » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)

## Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour optimiser le signal de l'image.
- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Position** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Modifiez la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction du signal de l'équipement connecté.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide des boutons [E-Zoom], appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente. (Voir l'aide de votre logiciel pour plus de détails.)
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez sélectionner **Avant**, **Avant/Plafond**, **Arrière**, ou **Arrière/Plafond** comme paramètre de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

### » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.159](#)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Si vous vous êtes servi des pieds du projecteur pour régler la hauteur du projecteur, appuyez sur les boutons keystone du projecteur pour ajuster la forme de l'image.

- Activez le curseur keystone horizontal dans le menu **Réglage** du projecteur. Puis ajustez le curseur jusqu'à ce que l'image soit rectangulaire de manière régulière.  
☞ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Curseur Keystone H.**
- Activez le réglage automatique dans le menu **Réglage** du projecteur. Le projecteur corrige automatiquement l'image à chaque fois que vous déplacez le projecteur.  
☞ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Ajustez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.  
☞ **Réglage > Keystone > Quick Corner**

## » Liens connexes

- "V-Keystone auto." [p.42](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.43](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.44](#)

## Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
  - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
  - Correctement branchés aux deux extrémités
  - Ne pas être branchés à une rallonge
  - Ne pas dépasser 3 mètres de long
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.
- Ajustez les réglages **Désentrelacement** et **Réduction bruit** dans le menu **Image** s'ils sont disponibles pour votre source vidéo.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres **Alignement** et

**Sync.** Si les images ne sont pas ajustées correctement, ajustez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync.** dans le menu **Signal** du projecteur.

- Sélectionnez **Automatique** comme paramètre de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- Si vous utilisez la fonction **USB Display**, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.104](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.159](#)

## Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Activez le réglage automatique dans le menu **Réglage** du projecteur.  
☞ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.

- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement l'alignement et la sync. Si des bandes ou un flou général persistent, affichez une image à motifs uniformes sur l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync.** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.104](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.159](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.49](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.127](#)

## Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Teinte**, **Temp. couleur** et/ou **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon **Signal entrée** ou **Signal Vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.

### ☛ **Signal > Avancé > Signal entrée**

### ☛ **Signal > Avancé > Signal Vidéo**

- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.

- Si vous utilisez ECO comme paramètre de **Consommation électr.**, essayez de sélectionner **Normal** dans le menu **ECO** du projecteur.



À hautes altitudes ou dans les lieux sujets à des températures élevées, l'image peut devenir plus sombre et il se peut que vous ne soyez pas en mesure de régler le paramètre **Consommation électr.**

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Si l'image s'est progressivement assombrie, il se peut que vous ayez à remplacer la lampe du projecteur rapidement.

## » Liens connexes

- "Mode couleurs" [p.54](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.106](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.104](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)

## Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Débranchez le câble audio, puis rebranchez-le.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez la **Sortie audio à partir du projecteur** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.

- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son.  
Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur.  
(Lorsque vous utilisez EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display ou Quick Wireless Connection.)

### » Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.110](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.56](#)

---

### Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans PC Free. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.

Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.150](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.150](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.151](#)

## Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne**, dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.  
 **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.**
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur de pause A/V peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur du cache de l'objectif peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minut cache objectif** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.

- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous que le paramètre **Récepteur à distance** dans le menu **Réglage** du projecteur est activé, si disponible.

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.118](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.141](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.82](#)

## Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.

- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

## » Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.31](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.108](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.75](#)
- "Remplacement des piles de la télécommande" [p.137](#)

## Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.152](#)
- "Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues" [p.152](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" [p.152](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Pour l'ID utilisateur, saisissez **EPSONWEB**. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe défini dans le menu réseau **Base** du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

## » Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.112](#)

## Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'est éteint en raison d'une erreur, il ne pourra pas envoyer d'e-mail.)

• Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte e-mail du projecteur dans le menu **Courrier** ou dans le logiciel réseau.

• Définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur afin que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.

• Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.

## » Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Courrier" [p.116](#)

## Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

• Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.

• Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.

• Si la connexion sans fil est lente ou que votre image projetée contient du bruit, vérifiez la présence d'interférences d'autres équipements, par exemple un appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.

• Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

# Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.154](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.155](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.159](#)
- "Caractéristiques du Projecteur" [p.161](#)
- "Dimensions externes" [p.163](#)
- "Configuration système requise pour USB Display" [p.165](#)
- "Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)" [p.166](#)
- "Glossaire" [p.168](#)
- "Avis" [p.170](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : mars 2015. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

## » Liens connexes

- "Accessoires en option" [p.154](#)
- "Consommables" [p.154](#)

## Accessoires en option

### Unité interactive ELPIU01

À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

### Caméra document ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

### Sacoche de transport ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

### Sacoche de transport ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.

### Écran portatif 60" ELPSC27

### Écran portatif 80" ELPSC28

### Écran portatif 100" ELPSC29

Écrans à rouleaux portatifs. (rapport L/H 4:3)

### Écran portatif 70" ELPSC23

### Écran portatif 80" ELPSC24

### Écran portatif 90" ELPSC25

Écrans à rouleaux portatifs. (rapport L/H 16:10)

### Écran portatif 64" ELPSC31

Écrans magnétiques portatifs. (rapport L/H 4:3)

### Écran portatif 50" ELPSC32

Écran compact et facile à transporter. (rapport L/H 4:3)

### Écran multi-aspect ELPSC26

Écran multi-aspect portatif.

### Câble pour ordinateur ELPKC02 (1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble pour ordinateur ELPKC09 (3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble pour ordinateur ELPKC10 (20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utiliser lors de la connexion au port de l'ordinateur.

### Câble composantes vidéo ELPKC19 (3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle x 3)

À utiliser pour effectuer une connexion à une source vidéo en composantes.

### Module réseau local sans fil ELPAP10

Utilisez-le pour projeter des images depuis un ordinateur via une communication sans fil.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un composant sous Windows.

### Tube plafond (450 mm) ELPFP13

### Tube plafond (700 mm) ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

### Support de plafond ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

## Consommables

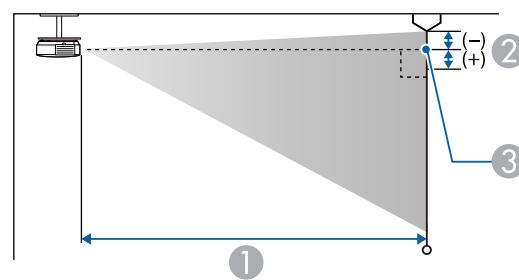
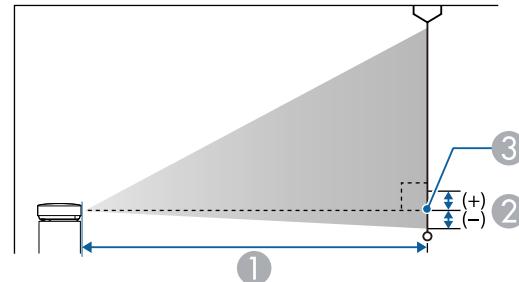
### Lampe EPLPL88

Pour remplacer une lampe usagée.

### Filtre à air ELPAF32

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



① Distance de projection (cm)

② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du sommet de l'écran, si le projecteur est suspendu au plafond) (cm)

③ Centre de l'objectif

## SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8

Taille de l'écran 4:3	①	②
	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Wide)
60"	122 × 91	177 - 240
70"	142 × 107	207 - 280
80"	163 × 122	237 - 321
100"	203 × 152	297 - 401
150"	305 × 229	446 - 603
200"	406 × 305	595 - 805

Taille de l'écran 16:9	①	②
	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121
30"	66 × 37	96 - 130
50"	111 × 62	161 - 218
60"	133 × 75	193 - 262
70"	155 × 87	226 - 306
80"	177 × 100	258 - 349
100"	221 × 125	323 - 437
150"	332 × 187	486 - 657
200"	443 × 249	649 - 877

## XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Taille de l'écran 4:3	①	②
	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61 × 46	89 - 107
40"	81 × 61	119 - 143
50"	102 × 76	150 - 180

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

## XGA (EB-X36)

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

## WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11

## Taille de l'écran 16:9

Taille de l'écran 16:9	①	②
	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
310"	686 × 386	903 - 1084
		-17

## Taille de l'écran 16:10

Taille de l'écran 16:10	①	②
	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
33"	71 × 44	91 - 110
35"	75 × 47	97 - 117
40"	86 × 54	111 - 134
50"	108 × 67	139 - 168
60"	129 × 81	168 - 202
80"	172 × 108	225 - 270
100"	215 × 135	281 - 338
150"	323 × 202	424 - 509
200"	431 × 269	566 - 680
320"	689 × 431	907 - 1089
		-39

## WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Taille de l'écran 4:3	①	②
	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
27"	55 × 41	89 - 109
30"	61 × 46	99 - 121
40"	81 × 61	133 - 163
50"	102 × 76	168 - 205
60"	122 × 91	202 - 246
70"	142 × 107	236 - 288
80"	163 × 122	270 - 329
		-11

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

Ce tableau répertorie les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

## Signaux composantes (RVB analogique)

Sur EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

\* WSXGA+ est uniquement disponible sur EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 et compatible uniquement si **Large** est sélectionné en tant que réglage de la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.

\*\* WUXGA est uniquement disponible sur EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Sur EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

## Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Signal d'entrée HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

## Signal entrée MHL (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

\* Uniquement disponible sur EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

\*\* Uniquement disponible sur EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

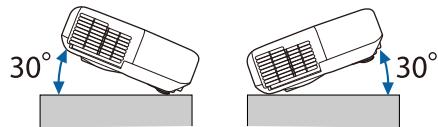
\*\*\* Uniquement disponible sur EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Nom du produit	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Dimensions	<b>EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300:</b> 297 (L) × 77 (H) × 234 (P) mm (sans la section relevée) <b>EB-U32/EB-U04/EB-U130:</b> 297 (L) × 77 (H) × 244 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	<b>EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300:</b> 0,55" <b>EB-X36:</b> 0,63" <b>EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130:</b> 0,59" <b>EB-U32/EB-U04/EB-U130:</b> 0,67"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	<b>EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:</b> 480 000 pixels SVGA (800 (L) × 600 (H) points) × 3 <b>EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300:</b> 786 432 pixels XGA (1024 (L) × 768 (H) points) × 3 <b>EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130:</b> 1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3 <b>EB-U32/EB-U04/EB-U130:</b> 2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) × 1200 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel

Réglage du zoom	<b>EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:</b> 1,0 - 1,35 (Numérique) <b>EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:</b> 1,0 - 1,2	
Lampe	Lampe UHE, 200 W N de modèle : ELPLP88	
Durée de vie de la lampe	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mode consommation électr. normale : Jusqu'à 5000 heures</li> <li>Mode consommation électr. ECO : Jusqu'à 10 000 heures</li> </ul>	
Sortie audio max.	<b>EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300:</b> 1W <b>EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350:</b> 2W	
Haut-parleur	1	
Alimentation électrique	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A	
Consommation électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3000 m	
Température de fonctionnement	+5 à +35 °C (sans condensation) (Altitude de 0 à 2286 m) +5 à +30°C (sans condensation) (Altitude de 2287 à 3000 m)	

Température de stockage	-10 à +60°C (sans condensation)
Poids	<p>EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Environ 2,4 kg</p> <p>EB-U32/EB-U04/EB-U130: Environ 2,6 kg</p>

## Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

## » Liens connexes

- "Spécifications des connecteurs" [p.162](#)

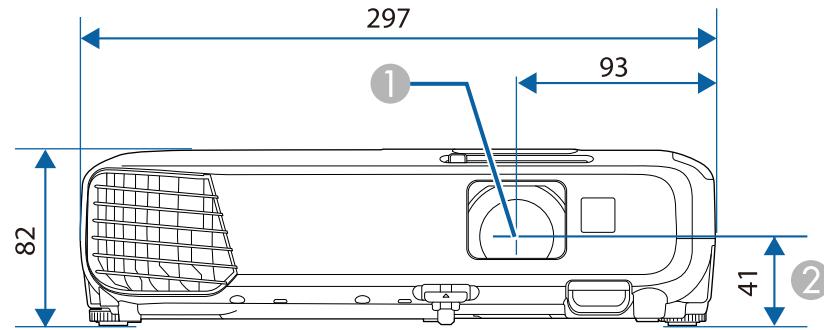
## Spécifications des connecteurs

Port Ordinateur	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Video	1	Jack broche RCA
Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini DIN 4 broches
Port Audio	1	Jack broche RCA x 2 (G, D)

Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31)		
Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)		
Port USB-A	1	Connecteur USB (Type A)
Port USB-B	1	Connecteur USB (Type B)

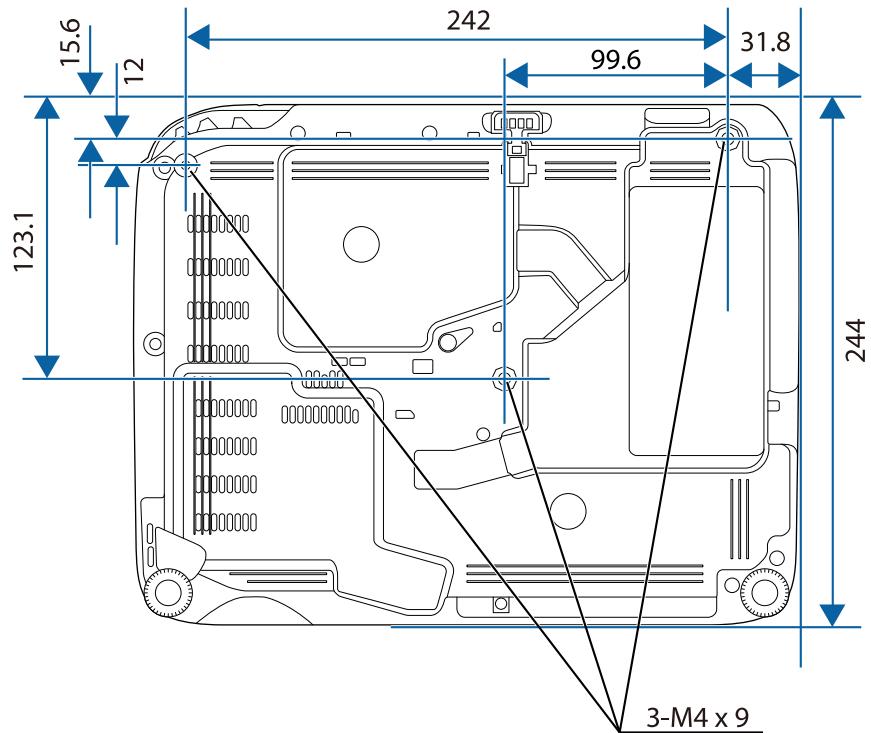


- Le port USB-A et USB-B prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.
- Le port USB-B ne prend pas en charge USB 1.1.

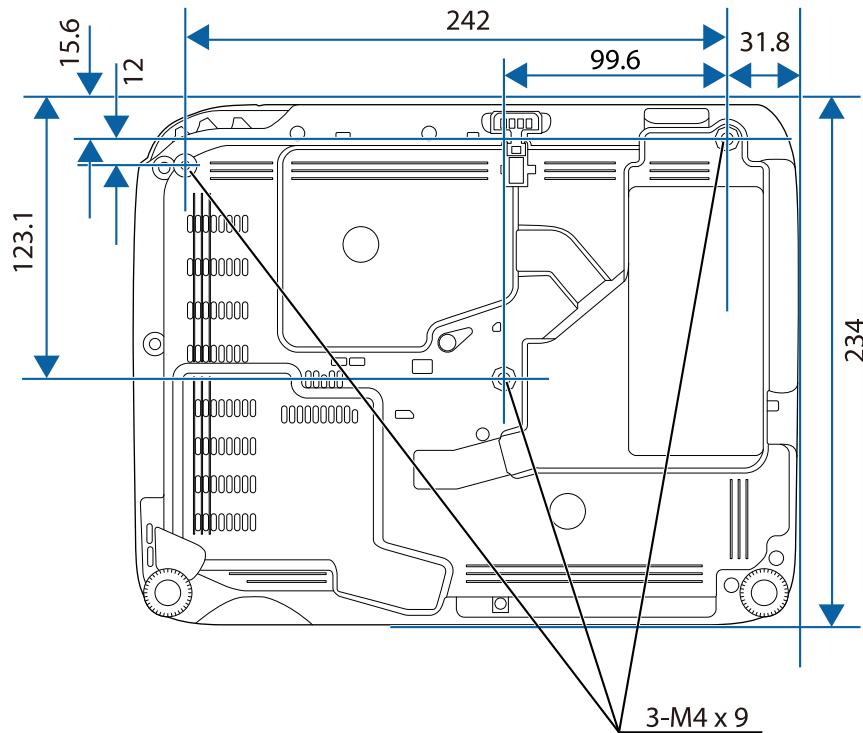


- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.

Pour utiliser le logiciel Epson USB Display du projecteur, votre ordinateur doit répondre à la configuration système suivante.

Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 2000 (Service Pack 4 uniquement) Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>Professional (32 bits)</li> <li>Home Edition (32 bits)</li> <li>Tablet PC Edition (32 bits)</li> </ul> Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>Ultimate (32 bits)</li> <li>Enterprise (32 bits)</li> <li>Business (32 bits)</li> <li>Home Premium (32 bits)</li> <li>Home Basic (32 bits)</li> </ul> Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>Ultimate (32 et 64 bits)</li> <li>Enterprise (32 et 64 bits)</li> <li>Professional (32 et 64 bits)</li> <li>Home Premium (32 et 64 bits)</li> <li>Home Basic (32 bits)</li> <li>Starter (32 bits)</li> </ul> Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 8 (32 et 64 bits)</li> <li>Windows 8 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul> Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 8.1 (32 et 64 bits)</li> <li>Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>Mac OS X 10.5.x (32 bits)</li> <li>Mac OS X 10.6.x (32 et 64 bits)</li> <li>OS X 10.7.x (32 et 64 bits)</li> <li>OS X 10.8.x (64 bits)</li> <li>OS X 10.9.x (64 bits)</li> <li>OS X 10.10.x (64 bits)</li> </ul>
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures (Pentium M 1,6 GHz ou supérieur recommandé)	Power PC G4 1 GHz ou supérieur (Core Duo 1,83 GHz ou supérieur recommandé)

Configuration requise	Windows	Mac
Mémoire	256 Mo ou supérieur (512 Mo ou supérieur recommandé)	512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	20 Mo ou supérieur	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
①		IEC60417 No.5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
②		IEC60417 No.5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
③		IEC60417 No.5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
④		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
⑤		IEC60417 No.5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
⑥		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
⑦		IEC60417 No.5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑧		IEC60417 No.5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
⑨		—	Identique au N°8.
⑩		IEC60417 No.5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⑪		IEC60417 No.5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⑫		—	Identique au N°11.
⑬		IEC60417 No.5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⑭		IEC60417 No.5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement non plus.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑯		IEC60417 No.5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑯		IEC60417 No.5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑯		IEC60417 No.5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
⑯		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
⑯		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
⑯		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
⑯		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
⑯		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑯		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.

HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé)</li> <li>• Rapport L/H de l'écran 16:9</li> </ul>
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
MHL	Une abréviation de Mobile High-definition Link, une norme pour les interfaces de connexion destinées à des appareils mobiles comme les smartphones et tablettes. Les images peuvent être transférées à une qualité et des vitesses élevées sans comprimer le signal numérique et tout en chargeant les appareils connectés.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.

Taux rafraîchi.	<p>Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court.</p> <p>Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran.</p> <p>Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).</p>	Sync.	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p>
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.	Alignement	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « Alignement ».</p> <p>Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.</p>
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.	Adres. IP trappe	Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.	VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de $640 \times 480$ points (horizontal x vertical).
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.	XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de $1024 \times 768$ points (horizontal x vertical).
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.	WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de $1280 \times 768$ points (horizontal x vertical).
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de $800 \times 600$ points (horizontal x vertical).	WUXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de $1920 \times 1200$ points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de $1280 \times 1024$ points (horizontal x vertical).		

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

#### » Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.170](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.170](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.170](#)
- "Marques commerciales" [p.171](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.171](#)
- "Droits d'auteur" [p.171](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam

Zuidoost

The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que

matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

## À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 » et « Windows 8.1 ». De plus, le terme collectif Windows peut être utilisé pour faire désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 et Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x » et « OS X 10.10.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

## Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, et OS X, sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google Play est une marque commerciale de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques commerciales ou des marques déposées de MHL et LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

## Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais

encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

## Droits d'auteur

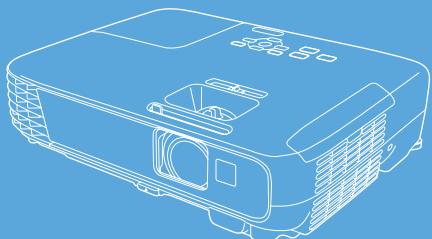
Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000FR

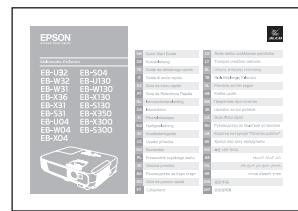
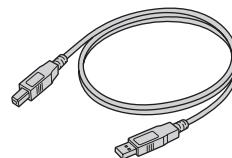
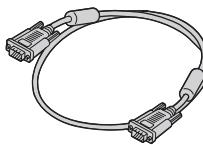
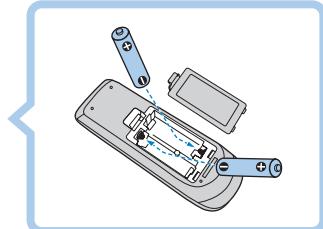
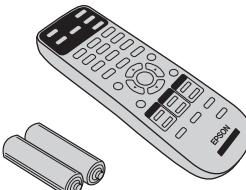
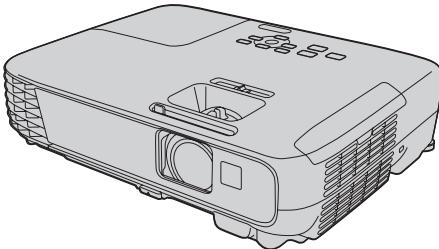
Multimedia Projector

<b>EB-U32</b>	<b>EB-S04</b>
<b>EB-W32</b>	<b>EB-U130</b>
<b>EB-W31</b>	<b>EB-W130</b>
<b>EB-X36</b>	<b>EB-X130</b>
<b>EB-X31</b>	<b>EB-S130</b>
<b>EB-S31</b>	<b>EB-X350</b>
<b>EB-U04</b>	<b>EB-X300</b>
<b>EB-W04</b>	<b>EB-S300</b>
<b>EB-X04</b>	

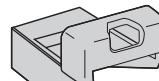
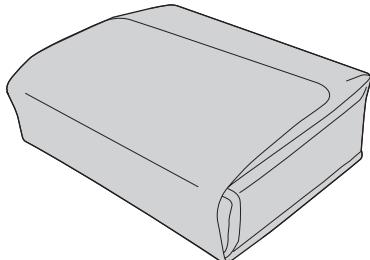


<b>EN</b>	Quick Start Guide	<b>LV</b>	Ātrās darba uzsākšanas pamācība
<b>DE</b>	Kurzanleitung	<b>LT</b>	Trumpas pradžios vadovas
<b>FR</b>	Guide de démarrage rapide	<b>EL</b>	Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
<b>IT</b>	Guida di avvio rapido	<b>TR</b>	Hızlı Başlangıç Kılavuzu
<b>ES</b>	Guía de inicio rápido	<b>SL</b>	Priročnik za hitri zagon
<b>PT</b>	Guia de Referência Rápida	<b>HR</b>	Kratke upute
<b>NL</b>	Introductiehandleiding	<b>MK</b>	Прирачник брз почеток
<b>DA</b>	Introduktion	<b>SR</b>	Uputstvo za brz početak
<b>FI</b>	Pika-aloitusopas	<b>CA</b>	Guia d'inici ràpid
<b>NO</b>	Hurtigveiledning	<b>RU</b>	Руководство по быстрой установке
<b>SV</b>	Snabbstartsguide	<b>UK</b>	Коротка інструкція "Початок роботи"
<b>CS</b>	Úvodní příručka	<b>KK</b>	Қысқа іске қосу нақсаулығы
<b>HU</b>	Bevezetés	<b>KO</b>	빠른 시작 가이드
<b>PL</b>	Przewodnik szybkiego startu	<b>AR</b>	دليل البداية السريعة
<b>SK</b>	Stručná príručka	<b>FA</b>	راهنمای سریع برای شروع بکار
<b>BG</b>	Ръководство за бърз старт	<b>HE</b>	מדריך להפעלה מהירה
<b>RO</b>	Ghid de pornire rapidă	<b>ZHS</b>	設定手册
<b>ET</b>	Lühijuhend	<b>ZHT</b>	設定說明書

1

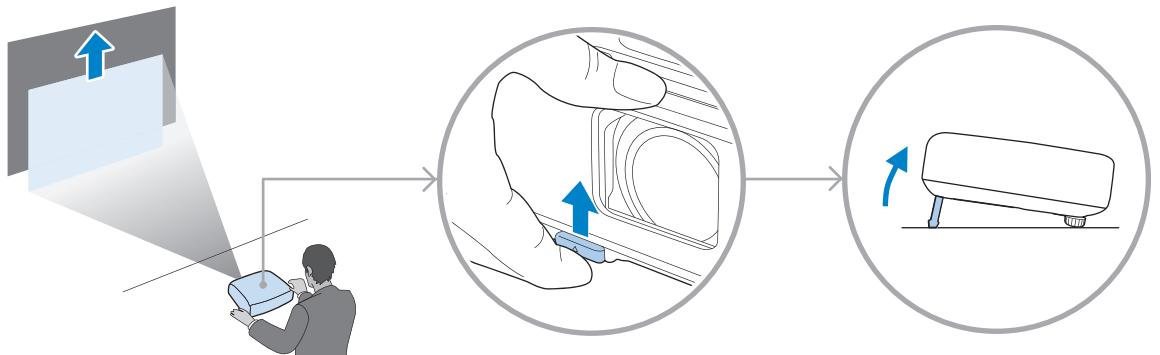


EB-U32/W32/W31/X36  
/X31/S31 only

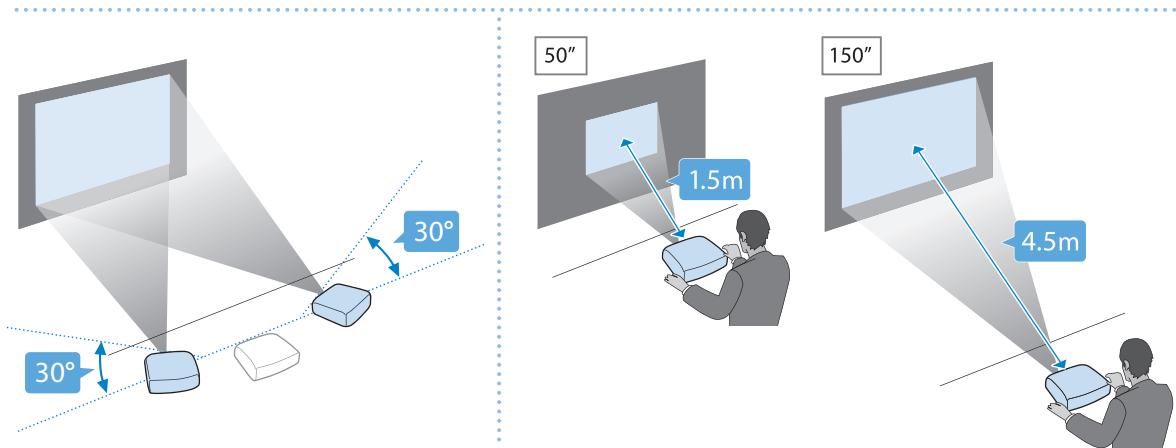


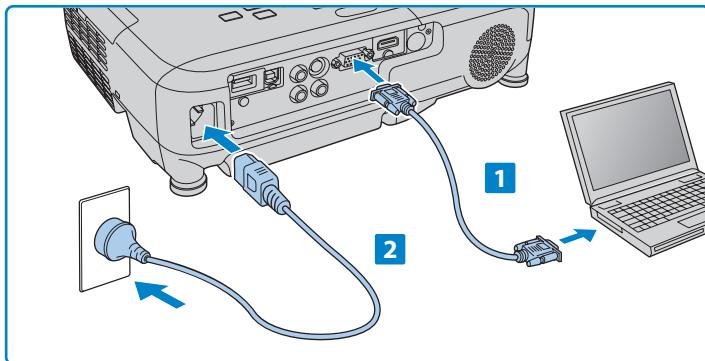
EB-W31/X36/X31/S31/W04  
/X04/S04/W130/X130/S130  
/X350/X300/S300 only

EB-W130/X130 only

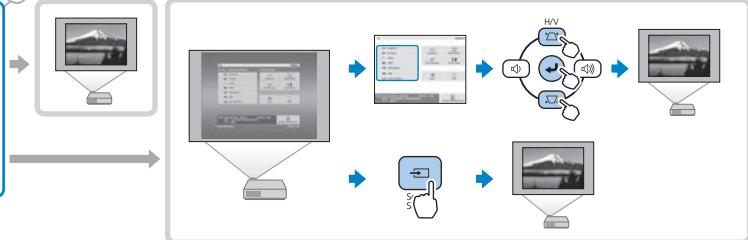
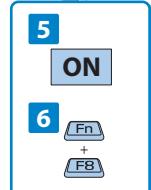
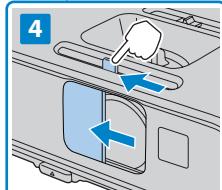
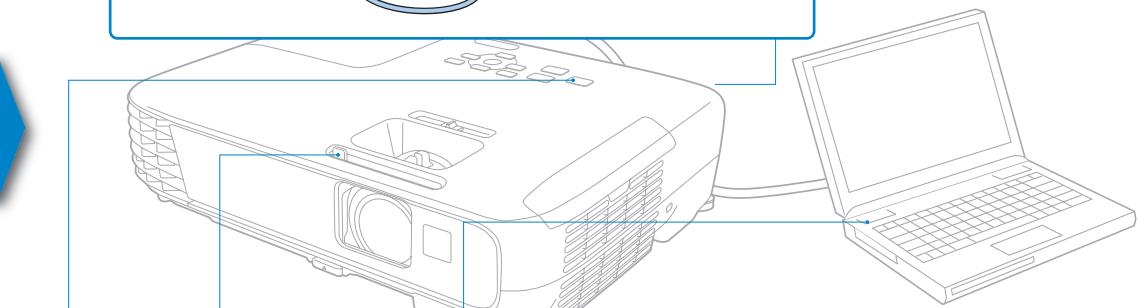


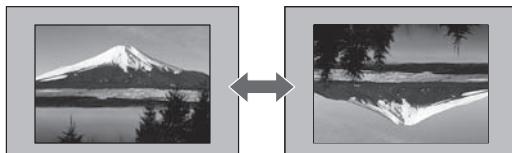
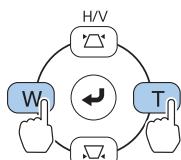
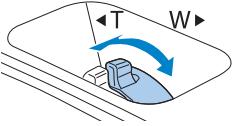
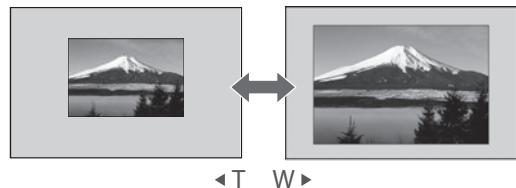
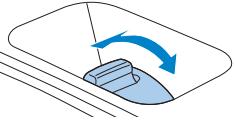
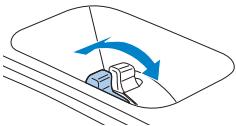
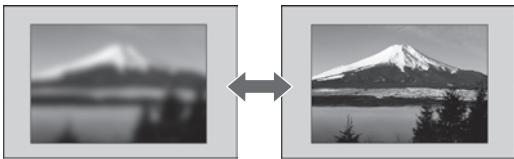
2



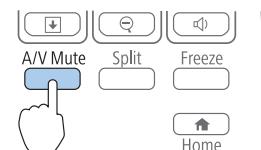


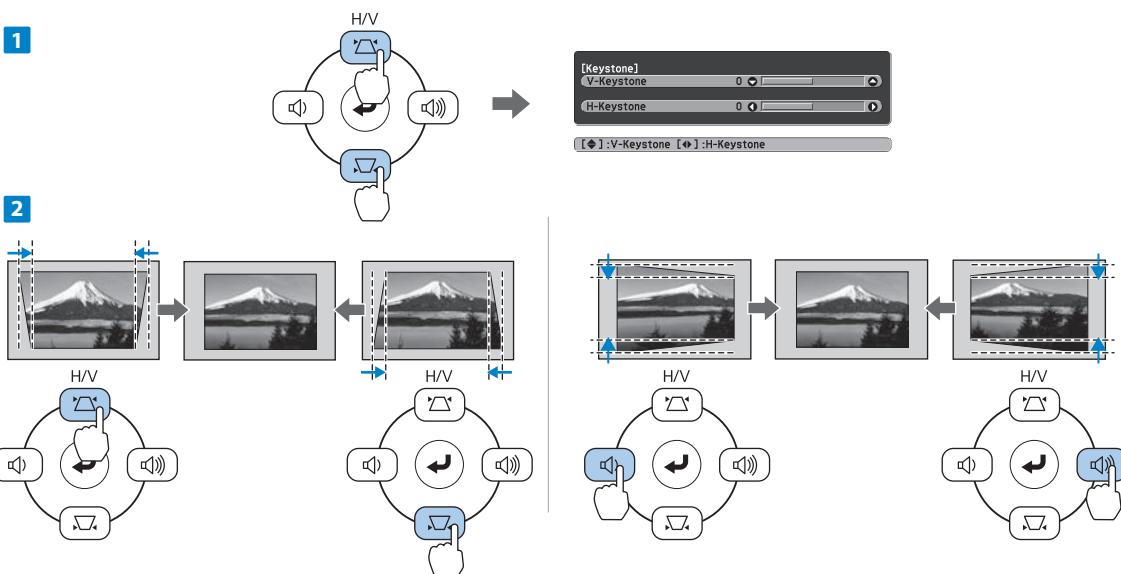
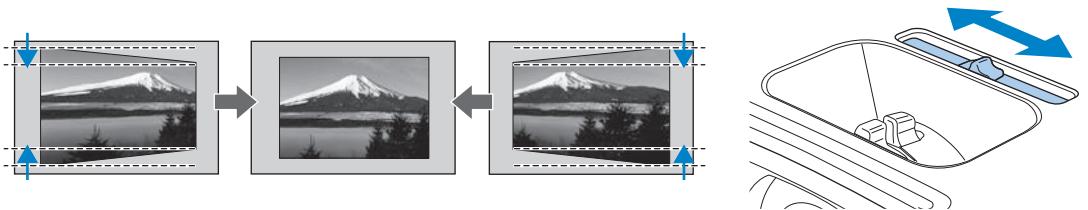
3



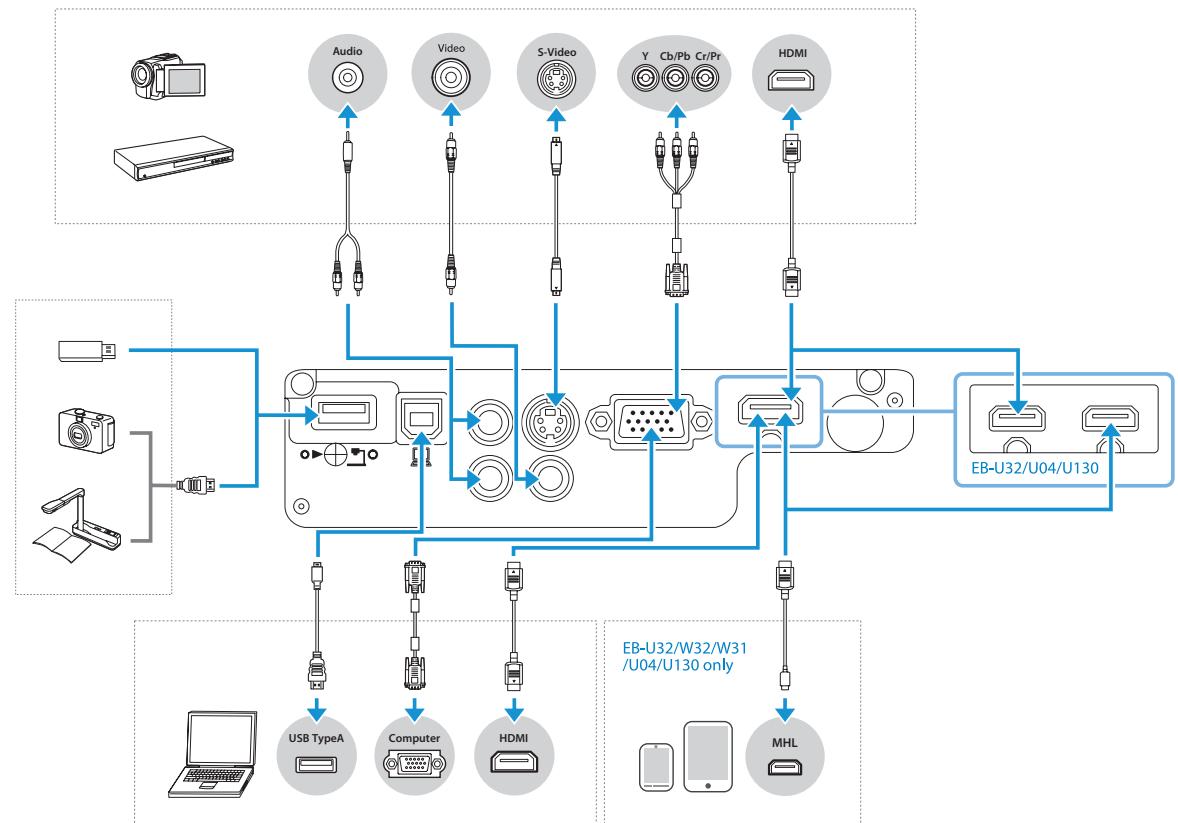


5 Sec.

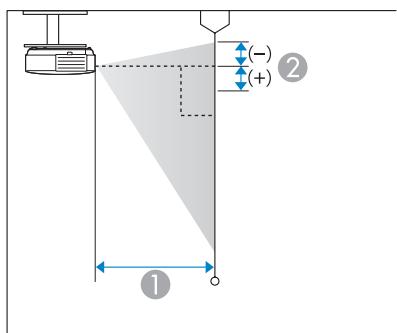
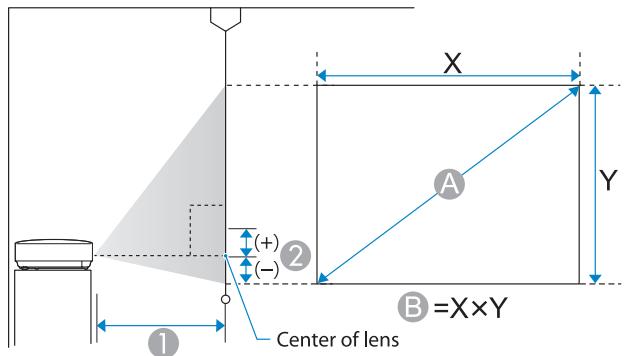




5



## Projection Distance Table



## EB-U32/U04/U130

Units: cm

4:3 XGA			
①	②	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
27"	55 x 41	89 - 109	-4
60"	122 x 91	202 - 246	-8
80"	163 x 122	270 - 329	-11
100"	203 x 152	339 - 412	-14
150"	305 x 229	509 - 620	-21
260"	528 x 396	885 - 1078	-36

16:9 Widescreen			
①	②	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
30"	66 x 37	90 - 110	-2
60"	133 x 75	183 - 223	-3
80"	177 x 100	245 - 299	-5
100"	221 x 125	307 - 374	-6
150"	332 x 187	462 - 563	-8
290"	642 x 361	897 - 1091	-16

16:10 WXGA			
①	②	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
30"	65 x 40	87 - 107	-4
60"	129 x 81	178 - 217	-7
80"	172 x 108	238 - 291	-10
100"	215 x 135	299 - 364	-12
150"	323 x 202	450 - 548	-18
300"	646 x 404	902 - 1098	-37

## EB-W32/W31/W04/W130

Units: cm

4:3 XGA			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
29"	59 x 44	90 - 109	-4
60"	122 x 91	190 - 229	-8
80"	163 x 122	255 - 306	-11
100"	203 x 152	319 - 383	-14
150"	305 x 229	480 - 577	-20
280"	569 x 427	898 - 1079	-38

16:9 Widescreen			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
32"	71 x 40	91 - 109	-2
60"	133 x 75	172 - 208	-3
80"	177 x 100	231 - 278	-4
100"	221 x 125	289 - 348	-5
150"	332 x 187	435 - 523	-8
310"	686 x 386	903 - 1084	-17

16:10 WXGA			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
33"	71 x 44	91 - 110	-4
60"	129 x 81	168 - 202	-7
80"	172 x 108	225 - 270	-10
100"	215 x 135	281 - 338	-12
150"	323 x 202	424 - 509	-18
320"	689 x 431	907 - 1089	-39

## EB-X36

Units: cm

4:3 XGA			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
30"	61 x 46	84 - 101	-5
60"	122 x 91	171 - 206	-10
80"	163 x 122	229 - 275	-13
100"	203 x 152	287 - 345	-16
150"	305 x 229	432 - 519	-24
300"	610 x 457	867 - 1041	-48

16:9 Widescreen			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
28"	62 x 35	85 - 103	1
60"	133 x 75	186 - 224	2
80"	177 x 100	249 - 300	3
100"	221 x 125	313 - 376	3
150"	332 x 187	471 - 566	5
275"	609 x 342	866 - 1040	10

## EB-X31/X04/X130/X350/X300

Units: cm

4:3 XGA			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
30"	61 x 46	89 - 107	-5
60"	122 x 91	180 - 217	-10
80"	163 x 122	241 - 290	-14
100"	203 x 152	302 - 363	-17
150"	305 x 229	454 - 546	-25
300"	610 x 457	912 - 1095	-51

16:9 Widescreen			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
28"	62 x 35	90 - 109	1
60"	133 x 75	196 - 236	1
80"	177 x 100	263 - 316	2
100"	221 x 125	329 - 396	2
150"	332 x 187	495 - 595	3
275"	609 x 342	910 - 1093	6

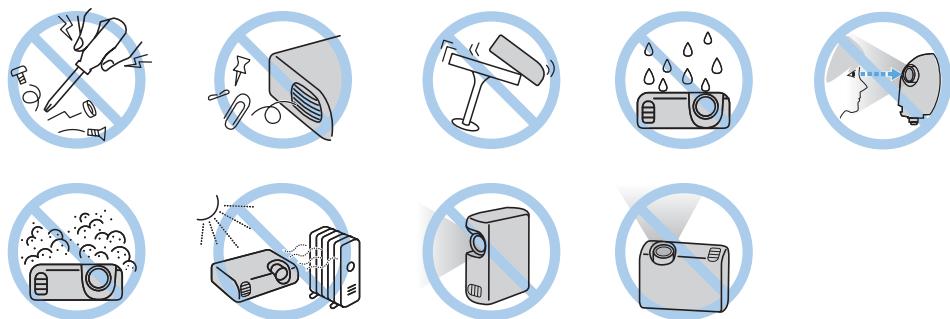
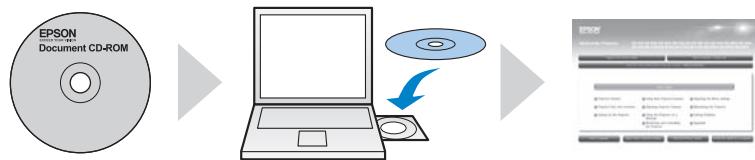
## EB-S31/S04/S130/S300

Units: cm

4:3 XGA			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
30"	61 x 46	88 - 119	-5
60"	122 x 91	177 - 240	-10
80"	163 x 122	237 - 321	-13
100"	203 x 152	297 - 401	-17
150"	305 x 229	446 - 603	-25
200"	406 x 305	595 - 805	-33

16:9 Widescreen			
A	B	① Minimum (Wide) to Maximum(Tele)	②
28"	62 x 35	89 - 121	1
60"	133 x 75	193 - 262	2
80"	177 x 100	258 - 349	2
100"	221 x 125	323 - 437	3
150"	332 x 187	486 - 657	4
200"	443 x 249	649 - 877	5





Printed in China  
XX.XX-XX(XXX)



\*412877800\*