

The Disney logo is enclosed in a dark oval with a subtle gradient and a drop shadow effect.

Manuel d'utilisation

Le globe interactif des Petits Einstein



vtech[®]

© The Baby Einstein Company, LLC. All Rights Reserved.
Little Einsteins and the Little Einsteins Logo are trademarks
of The Baby Einstein Company, LLC. All Rights Reserved.
EINSTEIN and ALBERT EINSTEIN are trademarks of The
Hebrew University of Jerusalem. All Rights Reserved.
www.albert-einstein.org

© 2008 VTech Imprimé en Chine



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.



Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

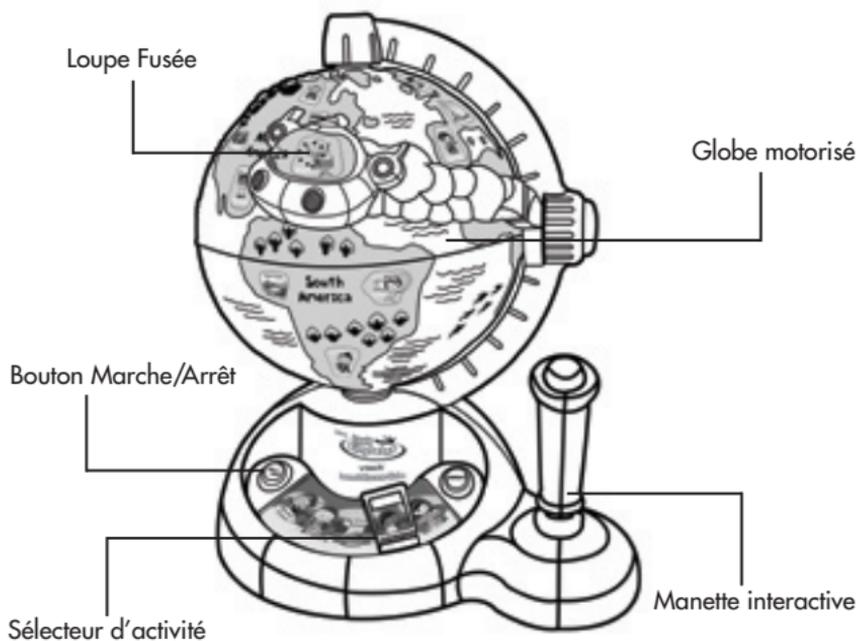
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **le globe interactif des Petits Einstein** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **le globe interactif des Petits Einstein**, votre enfant explore le monde en musique. En manipulant le joystick, il déplace Fusée afin de voyager autour du globe en compagnie de Léo, June, Annie et Quincy. Il part à la découverte des pays et des continents, des monuments célèbres, des sites naturels et des instruments de musique. Décollage immédiat !



CONTENU DE LA BOÎTE

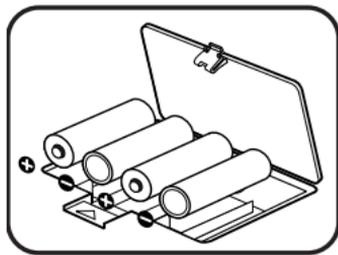
1. Le globe interactif des Petits Einstein de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Avertissement : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 4 piles 1.5V LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi **piles rechargeables**, car ils n'offrent pas

la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour allumer **le globe interactif des Petits Einstein**. Lorsque votre enfant met en marche le jouet, Léo l'invite à choisir une activité.

Pour éteindre **le globe interactif des Petits Einstein**, appuyer de nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt**.



2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur **Réglage du volume sonore** situé sous le jouet sur la position (🔊) pour un volume faible ou sur la position (🔊) pour un volume fort.

3. FONCTIONNALITÉS

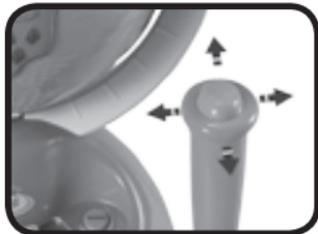
Manette interactive

Diriger la manette interactive pour déplacer Fusée et explorer le monde.

Déplacer la manette vers la gauche ou vers la droite pour faire avancer ou reculer Fusée.

Déplacer la manette vers le haut ou vers le bas pour faire monter ou descendre Fusée.

Relâcher la manette pour immobiliser Fusée.



Sélecteur d'activité

Déplacer le curseur pour sélectionner un mode de jeu.

Loupe Fusée

La loupe Fusée est munie d'un détecteur qui reconnaît les endroits où elle se trouve. Appuyer sur le bouton de la manette pour identifier le pays, le continent, l'océan, le monument ou l'instrument de musique sur lequel Fusée se pose.

Bouton Répéter

Appuyer sur le bouton **Répéter** pour entendre à nouveau les instructions ou les informations.

Arrêt automatique

Si aucune touche n'est activée pendant quelques minutes, **le globe interactif des Petits Einstein** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.

4. ACTIVITÉS

Le globe interactif des **Petits Einstein** dispose de 5 activités : **Tour du monde, Quiz, Mon premier Atlas, Musique,** et **Exploration.**

4.1. Tour du monde

Déplacer le sélecteur d'activité sur ce mode de jeu pour commencer à jouer.



Dans ce mode de jeu, votre enfant fait le tour du globe avec Fusée pour découvrir les noms des continents et des océans, ainsi que les instruments de musique.

Léo l'invite à trouver divers endroits. Il va, par exemple, lui demander de trouver l'Asie.



Si votre enfant pose Fusée sur le bon endroit, Léo le félicite avant de lui poser une nouvelle question.



Si une mauvaise réponse est donnée, il est encouragé à recommencer.

Au bout de trois mauvaises réponses, une nouvelle question est posée.



«Continue à chercher !»



4.2. Quiz

Déplacer le sélecteur d'activité sur ce mode de jeu pour commencer à jouer.



Cette activité permet à votre enfant de tester ses connaissances en géographie.

Léo l'invite à localiser un endroit du globe. Par exemple, il va lui demander : «Quelle est la plus grande structure construite par l'homme ?»



«Quelle est la plus grande structure construite par l'homme ?»



Si votre enfant pose Fusée au bon endroit, Léo le félicite avant de lui poser une nouvelle question.



Si une mauvaise réponse est donnée, il est encouragé à recommencer et un indice lui est donné.

Au bout de trois mauvaises réponses, une nouvelle question est posée.

«Continue à chercher!»



4.3. Mon premier Atlas

Déplacer le sélecteur d'activité sur ce mode de jeu pour commencer à jouer.



Votre enfant s'envole où il veut avec Fusée. Selon l'endroit sur lequel Fusée se pose, il entendra des informations sur les instruments, les continents, les océans, les monuments et les sites célèbres.



4.4. Musique

Déplacer le sélecteur d'activité sur ce mode de jeu pour commencer à jouer.



Dans cette activité, votre enfant découvre les instruments de musique.

Léo l'invite à reconnaître les sons des instruments. Il entendra un son, puis une question sera posée : «Quel instrument fait ce son ?»

«Quel instrument fait ce son ?»



Si votre enfant répond correctement, Léo le félicite avant de lui poser une nouvelle question.



Si une mauvaise réponse est donnée, il est encouragé à recommencer et un indice lui est donné.

«Continue à chercher !»



Au bout de trois mauvaises réponses, une nouvelle question est posée.

4.5. Exploration

Déplacer le sélecteur d'activité sur ce mode de jeu pour commencer à jouer.



Dans ce mode de jeu, votre enfant teste ses connaissances géographiques. Léo lui demande de localiser une série d'endroits, dans l'ordre. Il entendra, par exemple : «Allons voir l'Europe, puis l'Amérique du Nord et enfin l'Asie.»



Si votre enfant localise l'Europe du premier coup, il est félicité par Léo.

Il entendra ensuite : «Allons voir l'Amérique du Nord, puis l'Asie.»



Si une mauvaise réponse est donnée, il est encouragé à recommencer et Léo lui répète la question.

Au bout de trois mauvaises réponses, une nouvelle question est posée.



5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **globe interactif des Petits Einstein**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **globe interactif des Petits Einstein** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **globe interactif des Petits Einstein** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

VOUS AVEZ AIMÉ CE JOUET ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.