



LA MAISON DE MICKEY

VOLE, BALLON, VOLE!

Magi' livre interactif®

MANUEL D'UTILISATION



• Un bel album à écouter et à explorer • Plus de 40 questions pour participer à l'histoire
• Avec la vraie voix de Mickey • Mode Histoire et Mode Musical

© Disney
D'après la série télévisée de
Playhouse Disney. Pour en savoir
plus, www.playhousedisney.fr

vtech®



Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**[®] sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.*

*Chez **VTech**[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

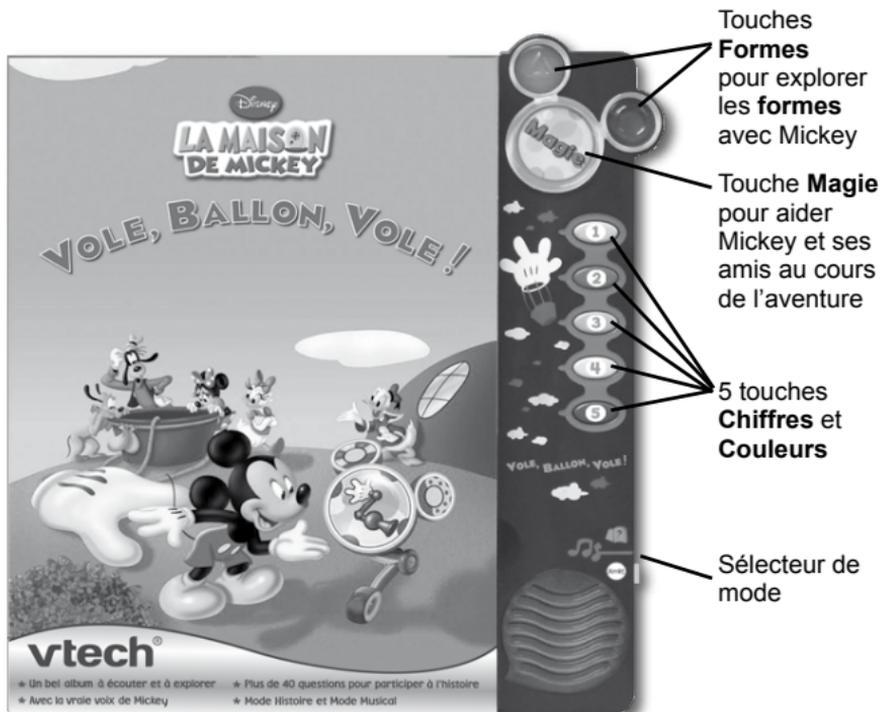
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Magi' livre interactif "Vole, ballon, vole !"** de **VTech®**. Félicitations !

Les **Magi' livres interactifs** sont d'abord de superbes albums, richement illustrés, qui invitent l'enfant à découvrir de fantastiques aventures ; mais ce sont aussi des livres parlants qui identifient la page choisie et déclenchent automatiquement le récit. Ce sont enfin des livres-jeux qui posent des questions à l'enfant pour que celui-ci apprenne à travers l'histoire et teste son sens de l'observation.



Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

CONTENU DE LA BOÎTE

- Le **Magi'** livre interactif "*Vole, ballon, vole !*" de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de un an

Important : Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Magi' livre interactif**.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

- Notes :** – En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi **VTech**[®] vous invite à les déposer dans les points de collecte mis à disposition dans les grandes surfaces, en prenant soin de retirer les piles au préalable.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. SÉLECTEUR DE MODE

Pour allumer le **Magi' livre interactif**, déplacer le sélecteur de mode sur le mode **Histoire** ou sur le mode **Musical**.

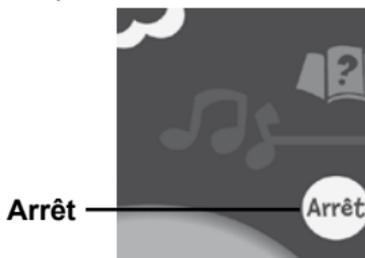
Mode Histoire



Mode Musical



Déplacer le sélecteur de mode sur **Arrêt** pour éteindre le livre.



2.2. BOUTON MAGIE

En mode **Histoire**, votre enfant est invité à appuyer sur le bouton **Magie** pour aider Mickey et ses amis au cours de leur aventure. En mode **Musical**, lorsqu'une mélodie est terminée, votre enfant peut l'écouter à nouveau en appuyant sur le bouton **Magie**.



2.3. TOUCHES « CHIFFRES » ET « COULEURS »

Appuyer sur les touches **Chiffres** et **Couleurs** pour répondre aux questions sur les chiffres et les couleurs.



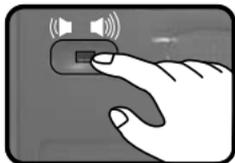
2.4. TOUCHES « FORMES »

Appuyer sur les touches **Formes** pour répondre aux questions sur les formes.



2.5. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le curseur, situé au dos du livre, sur la position () pour un volume faible ou sur la position () pour un volume fort.



3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques minutes, le **Magi' livre interactif** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, appuyer sur n'importe quelle touche.

4. MODES DE JEU

Le **Magi' livre interactif** offre 2 modes de jeu : le mode **Histoire** et le mode **Musical**.

4.1. MODE « HISTOIRE »

En mode **Histoire**, il suffit de tourner les pages pour écouter l'histoire. L'album reconnaît automatiquement la page à laquelle il a été ouvert et lit le passage correspondant à la double page. Pendant l'histoire, Mickey invite l'enfant à répondre à des questions sur les chiffres, les couleurs et les formes. Appuyer sur les touches **Chiffres/Couleurs** et **Formes** pour répondre à ces questions. Appuyer sur le bouton **Magie** lorsque Mickey le demande pour aider nos amis au cours de l'aventure.

4.2. MODE « MUSICAL »

En mode **Musical**, l'enfant peut écouter 10 mélodies entraînantes, inspirées du dessin animé. Il suffit de tourner les pages pour entendre les différentes mélodies.

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Magi' livre interactif**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Magi' livre interactif** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Magi' livre interactif** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech

VTECH Electronics Europe SAS

2/6 rue du Château-d'Eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697