



Les aventures de **BABAR**™

Au pays des gentilles sorcières
Magi' livre interactif®

Manuel d'utilisation



vtech®

Utilisé sous licence par VTech.
Imprimé en Chine.
91-02096-070-000 (法)

Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

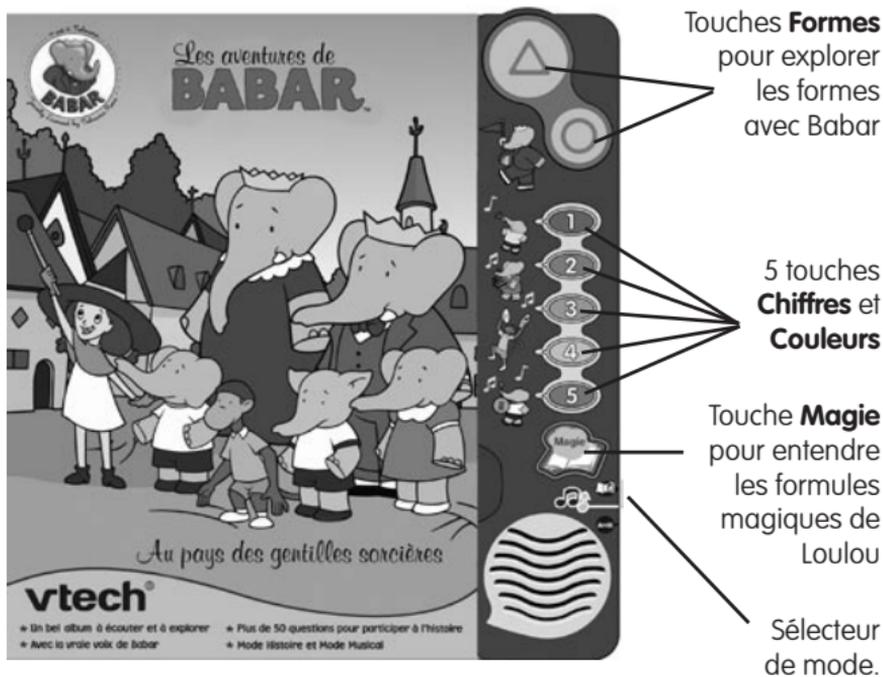
*Toute la technologie **VTech**[®] est mise au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.*

*Chez **VTech**[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Magi' livre interactif®** *Les Aventures de Babar – Au pays des gentilles sorcières* de **VTech®**. Félicitations !

Les **Magi' livres interactifs®** sont d'abord de superbes albums, richement illustrés, qui invitent l'enfant à découvrir de fantastiques aventures ; mais ce sont surtout des livres parlants qui identifient la page choisie et déclenchent automatiquement le récit. Ce sont aussi des livres-jeux qui posent des questions à l'enfant pour que celui-ci apprenne à travers l'histoire et teste son sens de l'observation.



Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

CONTENU DE LA BOÎTE

- Le **Magi' livre interactif**® *Les Aventures de Babar – Au pays des gentilles sorcières* de Vtech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie d'un an

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Magi' livre interactif**®.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : - En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou en déchetterie (dans votre commune).

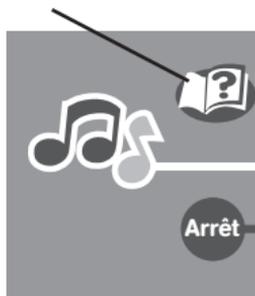


2. POUR COMMENCER A JOUER...

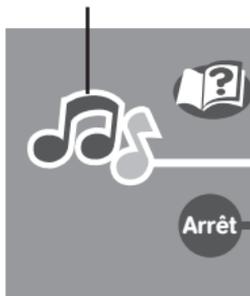
2.1. SELECTEUR DE MODE

Pour allumer le **Magi' livre interactif**[®], déplacer le sélecteur de mode sur le Mode **Histoire** ou sur le Mode **Musical**.

Mode Histoire

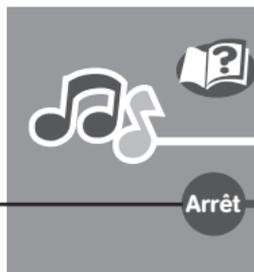


Mode Musical



Déplacer le sélecteur de mode sur **Arrêt** pour éteindre le livre.

Mode Arrêt



2.2. TOUCHE MAGIE

Au cours de l'histoire, votre enfant est invité à appuyer sur la touche **Magie** pour écouter les formules magiques de l'apprentie sorcière Loulou.



2.3. TOUCHES CHIFFRES ET COULEURS

Appuyer sur les touches **Chiffres** et **Couleurs** pour répondre aux questions sur les chiffres et les couleurs.



2.4. TOUCHES FORMES

Appuyer sur les touches **Formes** pour répondre aux questions sur les formes.



2.5. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le curseur, situé au dos du livre, sur la position (🔊) pour un volume faible ou sur la position (🔊) pour un volume fort.



3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques minutes, le **Magi' livre interactif**® s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, appuyer sur n'importe quelle touche.

4. MODES DE JEU

Le **Magi' livre interactif**[®] offre 2 modes de jeu : le mode Histoire et le mode Musical.

4.1. MODE HISTOIRE

En mode Histoire, il suffit de tourner les pages pour écouter l'histoire. L'album reconnaît automatiquement la page à laquelle il a été ouvert et lit le passage correspondant à la double page. Pendant l'histoire, Babar invite l'enfant à répondre à des questions sur les chiffres, les couleurs et les formes. Appuyer sur les touches **Chiffres/Couleurs** et **Formes** pour répondre à ces questions. Appuyer sur la touche **Magie** pour écouter les formules magiques de l'apprentie sorcière Loulou.

4.2. MODE MUSICAL

En mode Musical, l'enfant peut écouter 10 mélodies entraînantes inspirées du dessin animé. Il suffit de tourner les pages pour entendre les différentes mélodies.

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Magi' livre interactif**[®] utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Magi' livre interactif**[®] au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Magi' livre interactif**[®] dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SAS
2/6 rue du Château-d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697



BABAR™



™ and © Nelvana Jointly Licensed by Nelvana Limited and The Clifford Ross Company, Ltd.
All rights Reserved.