



MANUEL D'UTILISATION

Hélico rigolo



© 2007 VTech
Imprimé en Chine

91-75105-000-006 (法)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

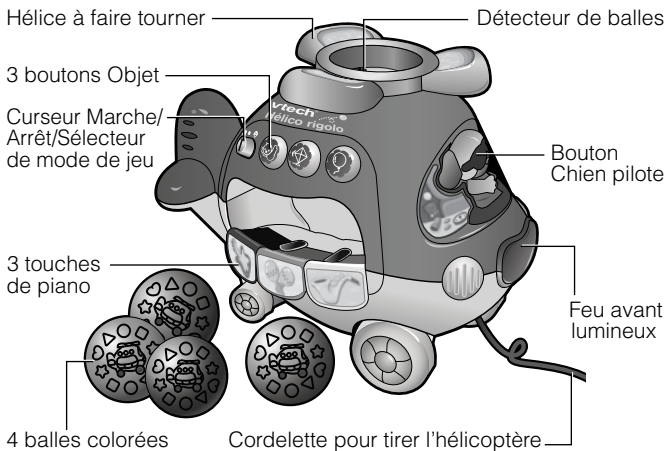
L'équipe VTech®

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'**Hélico rigolo** de **VTech®**. Félicitations !

Avec l'**Hélico rigolo**, Bébé part à la découverte des animaux, des couleurs, des chiffres et de la musique. Il développe sa motricité en faisant tourner l'hélice et en insérant les balles dans l'hélicoptère. Chaque manipulation de Bébé apporte une réponse différente et déclenche des phrases amusantes et de jolies mélodies. De plus, Bébé peut emporter l'**Hélico rigolo** partout grâce aux roues et à la cordelette.



CONTENU DE LA BOÎTE

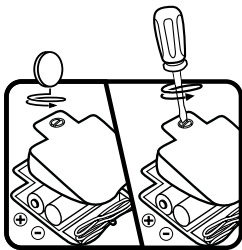
1. L'**Hélico rigolo** de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'**Hélico rigolo** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

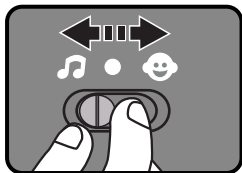
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche l'**Hélico rigolo**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur l'un des 2 modes : **Découverte** (😊) ou **Musique** (🎵).



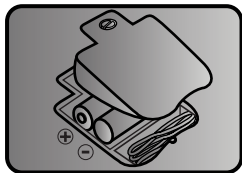
Pour éteindre l'**Hélico rigolo**, placer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur la position **Arrêt** (●).

2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, l'**Hélico rigolo** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, l'**Hélico rigolo** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit de tourner l'hélice, d'introduire une balle dans le détecteur, faire rouler l'hélicoptère ou d'appuyer sur n'importe quel bouton.

2.3. CORDELETTE POUR TIRER L'HÉLICO RIGOLO

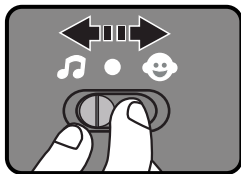
Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'attendre que votre enfant sache marcher avant d'utiliser l'**Hélico rigolo** comme jouet à tirer. Pour ranger la corde, il suffit de la placer dans le compartiment à piles.



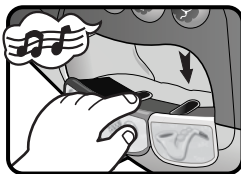
3. ACTIVITÉS

3.1. MODE DÉCOUVERTE

1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur la position (😊). La chanson retentit, suivie d'une petite phrase.



2. Appuyer sur les touches de piano pour découvrir les notes *do*, *ré*, *mi*, différents instruments et styles de musique.



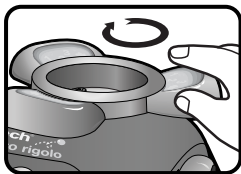
3. Appuyer sur les boutons Objet pour entendre des phrases amusantes, des sons rigolos et des petites mélodies.



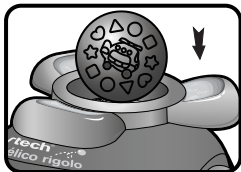
4. Appuyer sur le bouton Chien Pilote pour l'entendre aboyer et parler, et écouter une jolie chanson.



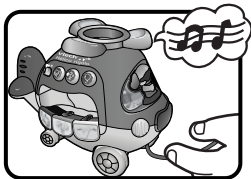
5. Faire tourner l'hélice pour déclencher des effets sonores rigolos et des phrases amusantes.



6. Insérer les balles dans le détecteur pour apprendre à compter, entendre des sons rigolos et une phrase amusante.



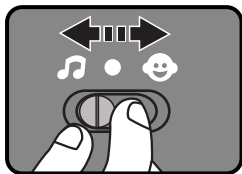
7. Pousser ou tirer l'hélicoptère pour entendre des phrases amusantes, des sons rigolos, des mélodies ou pour écouter une jolie chanson.



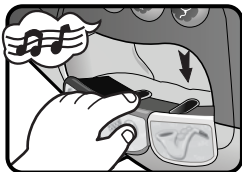
Le feu lumineux clignote en rythme avec les sons.

3.2. MODE MUSIQUE

1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/
Sélecteur de mode de jeu sur la
position (🎵). Bébé entend 2
petites phrases amusantes et une
jolie chanson.



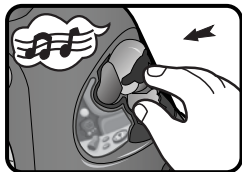
2. Appuyer sur les touches de piano
pour découvrir les notes *do*, *ré*, *mi*.
Pendant une mélodie, appuyer sur
les touches de piano pour jouer
la mélodie note par note. Si Bébé
n'appuie sur aucune des 3 touches
de piano pendant une seconde, la
mélodie sera jouée jusqu'à la fin.



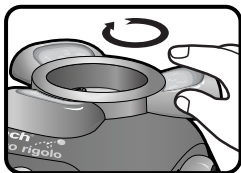
3. Appuyer sur les boutons Objet pour
écouter de jolies mélodies.



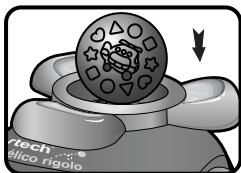
4. Appuyer sur le bouton Chien Pilote
pour déclencher une petite phrase,
une jolie chanson ou écouter le chien
chanter.



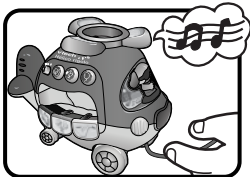
5. Faire tourner l'hélice pour déclencher le son de l'hélicoptère ou une petite phrase.



6. Insérer les balles dans le détecteur pour découvrir les couleurs et écouter différentes petites mélodies. Pendant une mélodie, insérer les balles dans le détecteur pour ajouter des effets sonores rigolos.



7. Pousser ou tirer l'hélicoptère pour écouter une jolie chanson ou des mélodies.



Le feu lumineux clignote en rythme avec les sons.

4. LISTE DES MÉLODIES

1. *À la volette*
2. *Alouette*
3. *Voici le mois de mai*
4. *Auprès de ma blonde*
5. *Dix petits indiens*
6. *Gentil coquelicot*
7. *Bingo*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Dans mon petit hélicoptère,
Je vais faire le tour de la Terre,
C'est vraiment une bien belle manière,
De traverser les mers et les frontières. »

Chanson 2 :

« Attention au décollage,
C'est parti pour un voyage,
Un voyage magnifique,
Un voyage tout en musique. »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer l'**Hélico rigolo**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de l'**Hélico rigolo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer l'**Hélico rigolo** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel et pour tout problème ou suggestion que vous souhaitez nous soumettre, nous vous suggérons de contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit)
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas mettre en ligne tous les témoignages, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuelles.