

vtech[®]

MANUEL
D'UTILISATION

Radio Bébé



© 2006 VTech
Imprimé en Chine
91-68305-000-006 (法)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

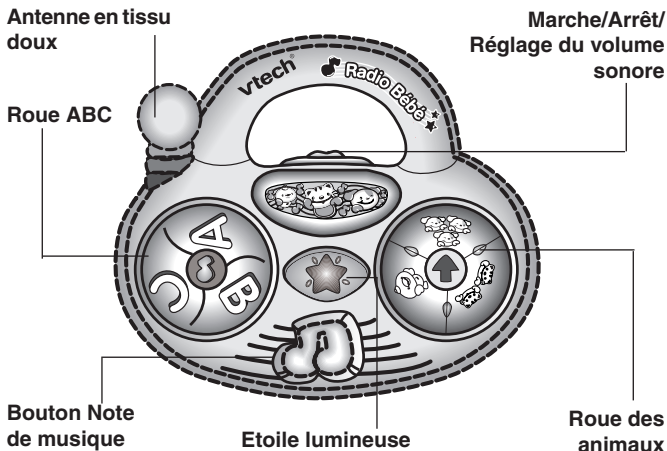
Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Radio Bébé** de **VTech®**. Félicitations !

Avec sa nouvelle radio, Bébé développe sa motricité et son sens musical. Il appuie sur le bouton Note de musique pour écouter les 8 mélodies et la chanson. Un tour de roue, et il découvre ses premières lettres, le nom des animaux et leur cri. Avec son antenne et son contour en tissu rembourré, cette radio offre à Bébé un apprentissage de la musique tout en douceur !



CONTENU DE LA BOITE

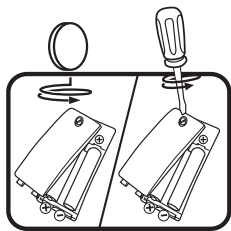
1. **Radio bébé**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Radio Bébé** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Radio Bébé** (en utilisant un tournevis ou une pièce de monnaie).
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- **Radio Bébé** se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour réactiver **Radio Bébé**, appuyer sur n'importe quel bouton.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être

soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

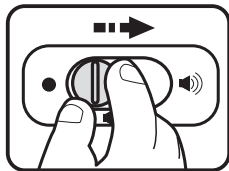
- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



2. POUR COMMENCER A JOUER...

2.1. MARCHE/ARRET

Déplacer le curseur Marche/Arrêt sur Marche pour allumer **Radio Bébé**. Bébé entend alors une chanson, suivie d'une phrase douce. Pour éteindre **Radio Bébé**, placer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt.



2.2. REGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position () pour un volume faible ou sur la position () pour un volume fort.

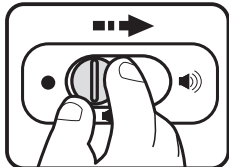
2.3. ARRET AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Radio Bébé** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucun bouton, **Radio Bébé** s'éteint automatiquement. Pour réactiver **Radio Bébé**, il suffit de faire tourner les roues ou d'appuyer sur le bouton Note de musique.

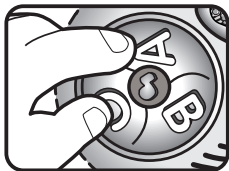
3. ACTIVITES

3.1. MARCHE/ARRET

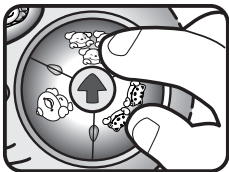
1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Marche pour allumer **Radio Bébé**. On entend une chanson, suivie d'une phrase douce. L'étoile lumineuse clignote en rythme avec les sons.



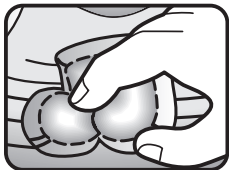
2. Faire tourner la roue A B C pour entendre les trois premières lettres de l'alphabet, suivies d'un effet sonore et d'une mélodie. L'étoile lumineuse clignote en rythme avec les sons.



3. Faire tourner la roue des animaux pour entendre le nom et le cri des animaux. La flèche orange pointe vers les animaux dont on entend le nom ou le cri. L'étoile lumineuse clignote en rythme avec les sons. Faire tourner la roue des animaux pendant une mélodie pour entendre des cris d'animaux se superposer à la mélodie.



4. Appuyer sur le bouton Note de musique pour entendre la chanson, des phrases douces, des effets sonores et une variété de 8 mélodies. L'étoile lumineuse clignote en rythme avec les sons.



4. PAROLE DE LA CHANSON

« Petit escargot,
Porte sur son dos,
Sa maisonnette,
Aussitôt qu'il pleut,
Il est tout heureux,
Il sort sa tête ! »

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Radio Bébé**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Radio Bébé** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Radio Bébé** dans un endroit sec.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697