

Disney

Manuel d'utilisation

L'orchestre des découvertes



vtech®

© 2004 Disney Enterprises, Inc., D'après
l'œuvre originale "Winnie the Pooh", © A.A.
Milne et E.H. Shepard.





Chers parents,

Chez **VTech®**, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos produits sont conçus de manière à entretenir et renforcer le désir d'apprendre de l'enfant.

Toute la technologie **VTech®** est mise au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des chiffres, des animaux...

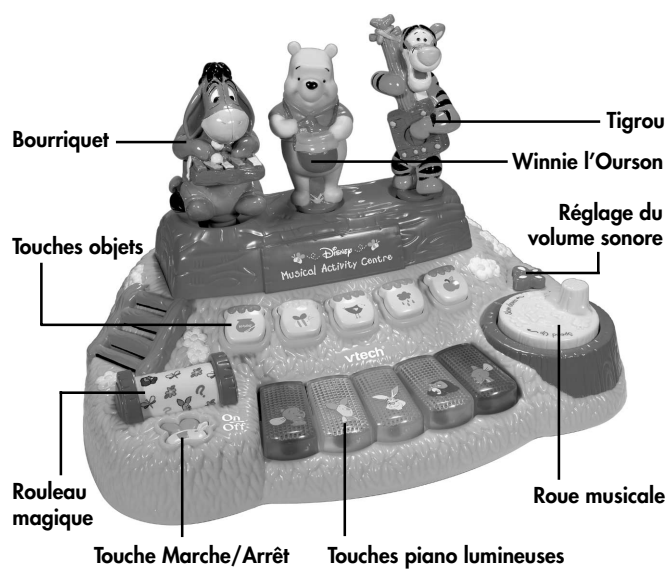
Chez **VTech®**, nous faisons tout pour que nos enfants abordent l'avenir dans les meilleures conditions. La technologie et la connaissance s'associent désormais pour mieux éduquer et divertir nos enfants.



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **L'orchestre des découvertes** de VTech®. Félicitations !

L'orchestre des découvertes est un jouet qui réserve plein de surprises ! Les nombreuses activités musicales interactives permettent de stimuler et d'amuser Bébé tandis qu'il découvre les couleurs, les objets et leur son. Les touches de piano lumineuses, les phrases amicales et les mélodies joyeuses garantissent à Bébé un réel plaisir d'apprendre !





CONTENU DE LA BOITE

1. **L'orchestre des découvertes**
2. Un manuel d'utilisation

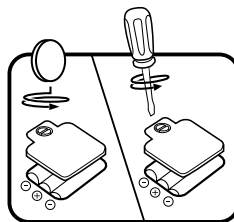
Important :

pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **L'orchestre des découvertes** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **L'orchestre des découvertes**.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.



- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- **L'orchestre des découvertes** se met en veille automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **L'orchestre des découvertes**, appuyer sur le bouton **Marche**.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Afin de préserver l'environnement, **Vtech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).





2. POUR COMMENCER A JOUER...

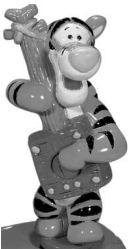
- Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour allumer **L'orchestre des découvertes**. Winnie l'Ourson accueille Bébé avec enthousiasme en lui disant : « Bienvenue à notre concert ! »
- Appuyer sur une touche pour démarrer la musique !
- Appuyer à nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt** pour éteindre **L'orchestre des découvertes**.



3. ACTIVITES

1. Touches personnages en relief

Appuyer sur une touche personnage pour entendre une petite phrase amusante suivie d'une chanson. Chaque personnage, accompagné de son instrument, chante une chanson différente. Les touches piano lumineuses clignotent en rythme.

Bourriquet au xylophone	Winnie l'Ourson au tambour	Tigrou à la guitare
		



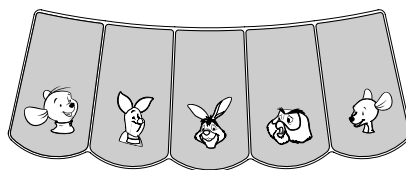
2. Touches objets

Appuyer sur les touches objets pour entendre Winnie présenter l'objet ou l'animal. Une mélodie est ensuite jouée, accompagnée d'effets sonores amusants. Par exemple, si l'on appuie sur l'oiseau, la mélodie sera accompagnée de pépiements d'oiseau.



3. Touches piano lumineuses

Appuyer sur les touches piano lumineuses pour jouer une mélodie note par note, à son rythme.



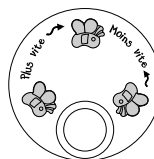
Chaque touche joue une mélodie particulière...

- Touche **Petit Gourou** : Dans la forêt lointaine
- Touche **Porcinet** : Pirouette Cacahouette
- Touche **Coco Lapin** : Le Grand Cerf
- Touche **Maître Hibou** : Mes oreilles tombent-elles ?
- Touche **Maman Gourou** : Rock and Roll des gallinacés



4. Roue musicale

Faire tourner la roue musicale dans le sens des aiguilles d'une montre pour accélérer le rythme des mélodies et dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour le ralentir.



5. Rouleau magique

Faire rouler le rouleau magique pour que Winnie pose une question à Bébé. Appuyer sur la touche correcte pour répondre.

6. Liste des mélodies

1. Rock and Roll des gallinacés
2. Mes oreilles tombent-elles ?
3. Le Grand Cerf
4. Pirouette Cacahouette
5. Si tu es content
6. Le Fermier dans son pré
7. Gugus
8. Dans la forêt lointaine
9. L'araignée Gypsie
10. Vent frais

7. Paroles des chansons

- Chanson d'ouverture : « Chanter avec Bourriquet, c'est génial ! Chanter avec Tigrou, c'est bien mieux que le miel ! »
- Chanson de Bourriquet : « Si tu es triste, joue du piano ! Bourriquet, c'est un vrai maestro ! Quelques notes de musique et la vie est fantastique ! »
- Chanson de Winnie : « Oh la la ! Qu'est-ce qui se passe, la barbe, mon pot de miel est déjà vide... Et si je tapais dessus comme sur un tambour ? »





- Chanson de Tigrou : « Mon ami Tigrou joue de la guitare... C'est le meilleur : jamais en retard... Il adore bondir par tous les temps, en jouant ses notes gaiement ! »

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **L'orchestre des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **L'orchestre des découvertes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **L'orchestre des découvertes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. GARANTIE

Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones.

Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech®**. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi - sans préjudice de la garantie légale - nous garantissons tous nos produits pendant 1 an à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech®** de 1 an - pièces et main-d'œuvre - contre tout défaut de fabrication. La durée de 1 an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie **VTech®** ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non



recommandés par **VTech®**, écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet...).

3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le retourner par la Poste en recommandé sans accusé de réception à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin, qui nous le fera parvenir) :

SAV VTECH - VTECH Electronics Europe SA - 2/6 rue du Château-d'Eau - BP 55 - 78362 Montesson Cedex, France

4. Nous vous demandons de joindre au colis :

- une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat ;
- un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).

5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.

6. Nous vous renverrons le produit par la Poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).

7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour échange.

GARANTIE



6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

- Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SA
2/6 rue du Château-d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

- Pour le Canada :

VTECH Electronics Canada Ltd
Suite 103
5407 Eglinton Avenue
West Etobicoke,
Ontario M9C 5K6, Canada
Tél. : 1 877 352 8697

GARANTIE

© 2004 VTech®
Imprimé en Chine
91-xxxxx-001-000 ㊞