



## À LA FÊTE FORAINE Règle du jeu

### Contenu

1 plan de jeu Manège  
4 pions Oui-Oui  
16 jetons Friandise (4 jetons  
Glace, 4 jetons Gâteau,  
4 jetons Pomme et Banane,  
4 jetons Cerise)  
1 dé Symboles

\* 2-4 joueurs. A partir de 4 ans.

Oui-Oui adore les pommes et les bananes, les glaces, les gâteaux et les cerises. Aide-le à collecter toutes tes friandises auprès de ses amis du Pays des Jouets. Quand la face Carrousel apparaît sur le dé, grimpe dans le manège et commence un tour.

Descends quand le manège s'arrête. Peut-être que cela t'aidera à collecter tes friandises, peut-être pas !

### Avant de jouer

Vous aurez besoin d'assembler les 2 parties du carrousel avant de commencer à jouer. Vous trouverez dans la boîte, un large plateau-parcours de jeu ainsi que le manège en lui-même. Insérer simplement le manège dans la plateforme au centre du plateau-parcours en positionnant le bouton bleu du manège vers le haut.

### Jouons !

\* Commencez par placer les quatre jetons de chaque Friandise dans les emplacements correspondants aux quatre coins du plateau-parcours.

(Par exemple : placez les 4 jetons Glace dans l'emplacement à côté de l'image où figure le stand Glaces).

\* Chaque joueur sélectionne un pion Oui-Oui et le place sur un des quatre coins du plateau.

\* Le plus jeune joueur commence, il lance le dé Symboles et doit déplacer son pion Oui-Oui, selon le résultat du dé, dans le sens des aiguilles d'une montre sur le plateau-parcours.



### Jouons! (suite)

\* Deux joueurs peuvent se trouver sur la même case.

\* Si le lancé de dé permet à un joueur d'arriver sur un coin Stand, il gagne le jeton Friandise correspondant. Un joueur ne peut collecter qu'un seul jeton de chaque Friandise.

(Par exemple : si un joueur arrive directement sur le coin Stand Gâteaux, il peut collecter un jeton Gâteau).

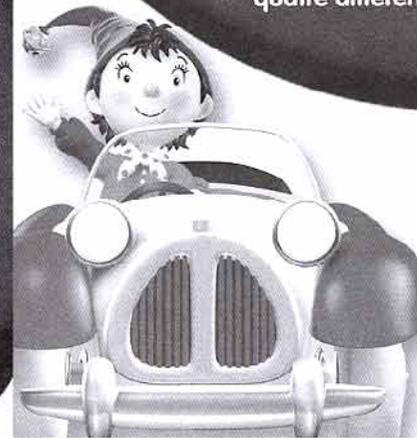
\* Quand le dé indique le symbole Carrousel, tous les joueurs doivent faire monter leur pion dans n'importe quel véhicule du manège.



Ensuite le joueur qui a lancé le dé, appuie sur le bouton au sommet du Carrousel et le tour de manège commence.

Le bouton peut être pressé 2-3 fois pour faire tourner le Carrousel plus rapidement. Quand le manège s'arrête, tous les pions doivent être replacés sur le plateau-parcours, sur la case à côté de leur véhicule. Cela peut aider un joueur à se rapprocher d'un coin Stand pour collecter une Friandise qu'il n'a pas encore ou au contraire l'en éloigner ! Le joueur suivant continue ensuite le jeu.

\* Le gagnant est le joueur qui a collecté ses quatre différents jetons Friandise !



© Enid Blyton Limited (une société du groupe Chorion).  
Tous droits réservés. Oui-Oui™ Hachette Livre.  
© Seven Towns 2002.

Jeux Ravensburger France S.A.  
21 rue de Dornach,  
68120 Pfaffstätt  
France

Service consommateurs  
BP 60159  
60111 Meru cedex  
Tél: 0821 022 023

Ravensburger