

Trt'L 900
Chronomètre
Stopwatch
计时



2

GARANTIE 2 ANS EN USAGE NORMAL - GUARANTEE 2 YEARS
UNDER STANDARD CONDITIONS OF USE - GARANTIA 2 ANOS EN
CONDICIONES NORMALES DE USO - GARANZIA 2 ANNI IN
CONDIZIONI D'USO NORMALI - GARANTIE 2 JAHRE BEI NORMALEM
GEBRAUCH - WAARBORG 2 JAAR BIJ NORMAAL GEBUIK -
GARANTIDO 2 ANOS EM UTILIZAÇÃO NORMAL - GWARANCJA 2 LATA,
PRZY NORMALNYM UŻYTKOWANIU - 2 EVRE GARANTALVA NORMALIS
HASZNÁLAT MELLETT - 正常使用保修2年

B Batterij vrijgesteld van
E milieutaks. Inleveren bij
B een Bebat-inzamelpunt.
A Pile exonérée d'écotaxe.
T A retourner à un point
de collecte Bebat.



Made in China
Hecho en China
制造法国

decathlon
creation®



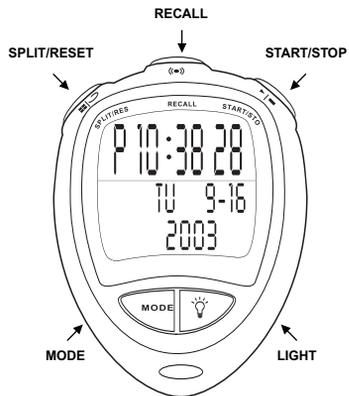
Decathlon

4 bd de Mons BP 299
59665 Villeneuve d'Ascq cedex
France

Ref pack : 910,113

www.decathlon.com





Félicitation pour votre achat du chronomètre Trt'L 900 ! Cet appareil d'une très bonne précision de mesure, offre aussi une grande facilité d'utilisation et un ensemble de fonctions performantes. Le Trt'L 900 vous accompagnera durablement pendant votre pratique sportive, lors d'un suivi d'entraînement ou tout simplement pour toute mesure de temps.

Garantie limitée

DÉCATHLON garantit à l'acheteur initial de ce chronomètre que celui-ci est exempt de défauts liés aux matériaux ou à la fabrication et ce, pendant une période de deux ans à compter de la date d'achat.

Conservez bien la facture qui est votre preuve d'achat.

- La garantie ne couvre pas les dommages dus à une mauvaise utilisation, au non-respect des précautions d'emploi ou aux accidents, ni un entretien incorrect ou un usage commercial de l'appareil.
- La garantie ne couvre pas les dommages occasionnés par des réparations effectuées par des personnes non-autorisées par DÉCATHLON.
- Les garanties comprises dans la présente remplacent de manière explicite toute autre garantie, y compris la garantie implicite de qualité loyale et marchande et/ou d'adaptation à l'usage. DÉCATHLON ne peut en aucun cas être tenu responsable pour tous dommages, directs ou indirects, de portée générale ou particulière, causés par ou liés à l'utilisation de ce mode d'emploi ou des produits qu'il décrit.
- Durant la période de garantie, l'appareil est soit réparé gratuitement par un service agréé, soit remplacé à titre gracieux (au gré du distributeur).
- La garantie ne couvre pas les piles ni les boîtiers fissurés ou brisés ou présentant des traces de chocs visibles.

Caractéristiques et fonctions

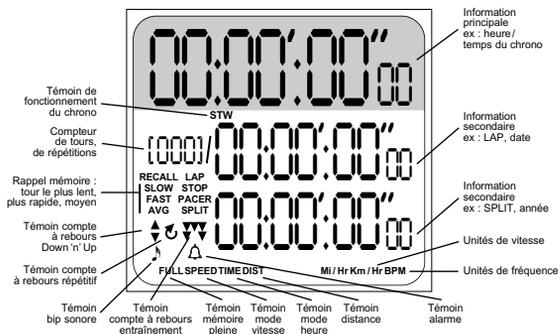
- 5 boutons : SPLIT/RESET, RECALL, START/STOP, MODE, ÉCLAIRAGE
- 3 lignes d'affichage
- Précision de la mesure au 1/100es jusqu'à 10 heures
- Piles remplaçables (CR2032).
- Boîtier étanche aux projections d'eau. Utilisable pour les sports nautiques ou sous la pluie.

Fonctions

- Chronomètre jusqu'à 99 heures 59 minutes
- Heure (h, min, s en affichage 12 et 24 heures)
- Date (j, mois, an), calcul automatique du jour de la semaine
- 999 temps intermédiaires (LAP)
- 299 mémoires interrogeables en fonctionnement, calcul du LAP le plus rapide et le LAP le plus lent, valeur du LAP moyen
- 3 systèmes de compte à rebours (timer) réglable de 1s jusqu'à 99h59min59s par pas de 1s et décrémentation au 1/100es
- Rythmeur (pacer) réglable de 05 à 240 bips par minute
- Calcul de vitesse en km/h et MpH (conversion possible)
- Mesure de fréquence moyenne sur 2 à 30 cycles

Conditions normales d'utilisation

Ce chronomètre est conçu pour mesurer des intervalles de temps afin d'optimiser l'entraînement des sportifs ou d'en mesurer les performances. Il n'est pas prévu pour étalonner des appareils techniques ou de sécurité (en particulier systèmes de freinage). Il n'est pas non plus prévu pour arbitrer une compétition ou être utilisé dans un usage commercial quelconque.



Restriction d'usage/précautions d'emploi :

• Le non-respect des précautions suivantes risquent de vous faire perdre la garantie Décathlon.

• **Étanchéité :** le chronomètre est classé « water resistant ». Il peut donc être utilisé dans des atmosphères humides, résister à la pluie ou à des projections d'eau. Il n'est en revanche pas étanche en cas d'immersion, ni conçu pour être utilisé sous l'eau.

• **Entretien :** pour conserver la garantie Décathlon, toute opération ou réparation doit être exclusivement confiée à un atelier électronique Décathlon. A défaut, aucun disfonctionnement ne peut être repris dans le cadre de la garantie Décathlon, à l'exception des défauts cachés.

- Lors du changement de pile, replacer le joint et vérifier l'étanchéité.
- En cas d'apparition de condensation ou d'infiltration d'eau, faites vérifier l'appareil immédiatement. L'eau peut attaquer les éléments électroniques à l'intérieur du boîtier.
- Evitez les chocs importants, comme lors d'une chute sur une surface dure.
- N'exposez pas le chronomètre à des températures extrêmes.
- Ne le nettoyez qu'avec un chiffon doux légèrement humide, n'utilisez pas de détergents ni de savon, qui risquent de détériorer les matériaux.
- Tenez l'appareil éloigné de tout champ électrique élevé et de toute zone d'électricité statique.

Disfonctionnement :

En cas de problème d'affichage ou de fonctionnement, pensez à vérifier l'état d'usure des piles.

Recyclage :

Le symbole 'poubelle barrée' signifie que ce produit et les piles qu'il contient ne peuvent être jetés avec les déchets domestiques. Ils font l'objet d'un tri sélectif spécifique. Déposez les batteries ainsi que votre produit électronique en fin de vie dans un espace de collecte autorisé afin de les recycler. Cette valorisation de vos déchets électroniques permettra la protection de l'environnement et de votre santé.

**Première utilisation**

Les réglages de l'heure, date, **TIMER**, **PACER** sont expliqués dans les sections consacrées aux différents modes.

Initialisation : en cas de problèmes d'affichage ou de disfonctionnement important, pressez les 4 boutons simultanément (**START/STOP**, **MODE**, **RECALL**, **SPLIT/RESET**) de

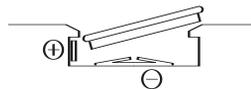
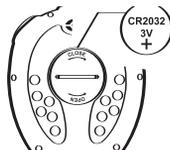
manière à réinitialiser le chronomètre (**RESET**)

Les piles : le chrono utilise une pile de type CR2032.

Le remplacement de la pile s'effectue en dévissant le capot arrière d'un quart de tour, à l'aide d'une pièce de monnaie par exemple.

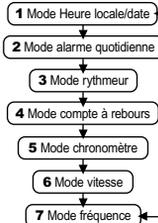
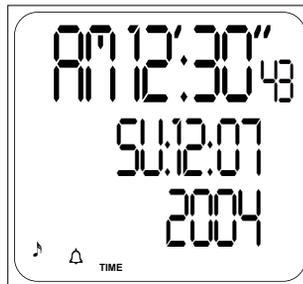
L'insertion de la pile s'effectue selon le schéma suivant. Respectez les polarités.

Pensez à protéger l'environnement et déposez vos piles ou votre produit usagé dans un endroit où elles pourront être recyclées

**Enchaînement des différents modes**

En appuyant successivement sur la touche **MODE**, vous accédez aux différents modes de fonctionnement, comme présenté dans le schéma ci-après. Vous devez faire apparaître l'écran correspondant à la fonction désirée pour son utilisation ou son réglage.

- 1 Mode heure date (**Time**)
- 2 Mode alarme quotidienne
- 3 Mode rythmeur (**Pacer**)
- 4 Mode compte à rebours (**Timer**)
- 5 Mode chronomètre
- 6 Mode vitesse
- 7 Mode fréquence

**Modes****① Mode heure/date (TIME)**

START/STOP : activer/désactiver le bip sonore
RECALL : entrer en mode réglage
SPLIT/RESET : passer en mode 12/24h
MODE : passer au mode suivant

- Affichage :

- Ligne du haut : heure
- Ligne du milieu : jour, semaine et date
- Ligne du bas : année

- L'écran affiche dans ce mode l'indication **TIME** en bas à gauche de l'écran.

L'indication d'alarme quotidienne est affichée si la fonction est sélectionnée (voir chapitre correspondant). Le témoin sonore d'activation des touches est également présent en bas à gauche de l'écran s'il est activé (appuyez sur **START/STOP** pour l'activer ou le désactiver).

- Un bref affichage sur la ligne centrale (**TIME**) indique l'arrivée dans ce mode.

- **START/STOP** : bip sonore (activation/désactivation).

- Sur la ligne du haut vous lirez l'heure en mode anglo-saxon (0-12 heures AM/PM) ou en mode européen (0-24 heures). Le passage de l'un à l'autre se fait par pression sur le bouton **SPLIT/RESET**.

Sur la ligne du milieu, vous lirez la date en format jour semaine-jour du mois-mois ou semaine-mois-jour du mois respectivement selon que le mode européen (**EU**) ou anglo-saxon (**US**) est enclenché (voir chapitre réglages).

Sur la ligne du bas apparaît l'année en cours. Le jour de la semaine est automatiquement calculé en fonction de l'année et de la date.

- **Réglage de l'heure et de la date.**

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication **SET** et le chiffre des heures clignotent pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.

- Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence... secondes-heure-minutes-année-mois-jour-affichage en mode européen ou anglo-saxon (date sous format JJ/MM ou MM/JJ)...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour remettre les secondes à 0 ou faire défiler les chiffres du paramètre jusqu'à la valeur désirée. Maintenez la touche appuyée pour un réglage plus rapide.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

② Mode alarme quotidienne



START/STOP : activer/désactiver l'alarme

RECALL : entrer en mode réglage

SPLIT/RESET : inactif

MODE : passer au mode suivant

- Affichage :

- Ligne du haut : heure
- Ligne du milieu : alarme
- Ligne du bas : heure du réveil

- L'indication d'alarme quotidienne apparaît si la fonction est sélectionnée (voir chapitre correspondant).

L'indication **ALARM** apparaît pendant quelques secondes à l'arrivée dans ce mode, puis reste affichée sur la ligne du milieu.

- Sur la ligne du haut vous lirez l'heure affichée selon le réglage vu au chapitre précédent, en mode 12h ou 24h.

Sur la ligne du bas, vous lirez l'heure de l'alarme dans le même format que celui de l'heure, réglé dans le mode heure date.

- Pressez le bouton **START/STOP** pour alternativement activer ou désactiver l'alarme.

- **Réglage de l'alarme**

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication **SET** et le chiffre des heures de l'alarme pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.

- Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ... heure-minutes-...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

- Lorsque l'alarme se met en marche, la sonnerie dure 20 secondes.

Appuyez sur n'importe quelle touche pour stopper la sonnerie.

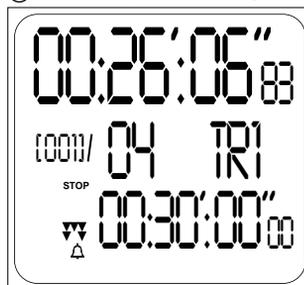
③ Mode rythmeur (PACER)



START/STOP : démarrer/arrêter le rythmeur
RECALL : décrémenter la valeur du rythmeur
SPLIT/RESET : incrémenter la fréquence du rythmeur
MODE : passer au mode suivant

- Affichage :
 - Ligne du haut : affiche le chrono s'il est actif. Vide dans le cas contraire.
 - Ligne du milieu : **PACER**
 - Ligne du bas : fréquence du rythmeur.
- L'écran affiche dans ce mode l'indication **PACER** au milieu de l'écran.
- L'indication **BPM** (beats per minute : nombre de bips par minute) se trouve en bas à droite de l'écran.
- Le témoin d'alarme apparaît s'il est sélectionné (voir mode correspondant).
- L'indicateur **PACER** en bas à gauche de l'écran clignote s'il est activé.
- Sur la ligne du bas on lira la valeur du rythme réglable de 01 à 240 pulsations par minute (valeurs possibles : 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 80, 100, 110, 120, 130, 140, 150, 160, 180, 200, 220, 240)
- Réglage de la valeur du rythme.
Appuyez sur la touche **SPLIT/RESET** pour faire défiler les valeurs de rythme dans le sens incrémental, sur **RECALL** dans le sens décroissant.
- Appuyez sur le bouton **START/STOP** pour lancer ou arrêter le rythmeur. Lorsque le rythmeur est activé, l'indication **PACER** clignote.

④ Mode Compte à rebours (TIMER)



START/STOP : démarrer/arrêter le timer
RECALL : entrer en mode réglage
SPLIT/RESET : régler les valeurs
MODE : passer au mode suivant

- Affichage :
 - Ligne du haut : la valeur actuelle du compte à rebours.
 - Ligne du milieu : TR, numéro du compte à rebours et compteur de répétitions.
 - Ligne du bas : valeur de départ du compte à rebours.
 - Sur la ligne du haut vous lirez la valeur en cours du compte à rebours (format heure : minutes : secondes : centièmes).
 - Sur la ligne du bas, vous lirez la valeur de réglage du compte à rebours (format heure : minutes : secondes).
 - Au milieu à gauche de l'écran, apparaît l'indication à trois chiffres du compteur de répétition du compte à rebours.
 - En bas à gauche de l'écran, apparaît un pictogramme indiquant le type de compte à rebours actif. Ce picto clignote (dans tous les modes) lorsque le compte à rebours est activé.
 - Un picto « **STOP** » est affiché lorsque le compte à rebours est arrêté.
- 3 modes de compte à rebours possibles :
- **Down and Up** : le compte à rebours part de la valeur de départ, descend à 0, bipe puis chronomètre le temps depuis le bip.
 - **Repeated timer** : compte à rebours répété. Le compte à rebours part de la valeur de départ, descend à 0, bipe puis recommence depuis la valeur de départ en incrémentant le compteur de répétitions.
 - **Training timer** : compte à rebours d'entraînement. L'utilisateur peut régler jusqu'à 9 comptes à rebours différents, enchaînés. Il règle également le nombre de répétitions de la séquence ainsi formée. Vous passez de l'un à l'autre par un appui long de la touche **SPLIT/RESET**.

Down and up timer (symbole )**• Utilisation**

Le bouton **START/STOP** lance ou arrête le compte à rebours.
Lorsque le compte à rebours est arrêté, pressez le bouton **SPLIT/RESET** pour le réinitialiser à sa valeur de réglage.
Lorsque le décompte arrive à 0, une sonnerie de 5 secondes est émise.
A partir de 0, le timer incrémente le temps comme un chronomètre.
Une pression sur le bouton **START/STOP** arrête le comptage.
Une pression sur **SPLIT/RESET** remet le compteur de répétition à 0 et réinitialise le compte à rebours à sa valeur de départ.

• Réglage de la valeur de départ du compte à rebours

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication de la valeur de réglage clignote pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.
Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ... heure-minutes-secondes...
Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée.
Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

Repeated timer (symbole )**• Utilisation**

Le bouton **START/STOP** lance ou arrête le compte à rebours.
Lorsque le compte à rebours est arrêté, pressez le bouton **SPLIT/RESET** pour le réinitialiser à sa valeur de réglage.
Lorsque le décompte arrive à 0, une sonnerie de 5 secondes est émise.
Le compteur de répétitions (entre crochets) est incrémenté d'1 unité.
Puis le compte à rebours repart de sa valeur initiale et décompte à nouveau le même intervalle de temps. Et ainsi de suite...
Une pression sur le bouton **START/STOP** arrête le comptage.
Une pression sur **SPLIT/RESET** remet le compteur de répétition à 0 et réinitialise le compte à rebours à sa valeur de départ.

• Réglage de la valeur de départ du compte à rebours

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication de la valeur de réglage clignote pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.
Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ... heure-minutes-secondes...
Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée.
Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

Training timer (symbole )

• Ce type de compte à rebours est conçu pour programmer une séance d'entraînement composée de blocs d'intensités et de longueurs différentes qui s'enchaînent, la séquence se répétant un certain nombre de fois prédéterminé.

• Avant de démarrer l'entraînement, il est donc nécessaire de programmer la séance.
Pour simplifier la procédure, voici un exemple à suivre :
Vous devez réaliser un entraînement alternant 3 blocs formés de 45 secondes de course rapide et 15 secondes de marche.

• Réglage initial de la séquence d'entraînement

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, pour entrer dans le mode réglage.
L'indication du symbole du compte à rebours 1 (**T1**) clignote, le symbole **SET** est affiché et clignote.

Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ...numéro du timer-heure-minutes-secondes...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée.

Lorsque **T1** clignote, appuyez sur **SPLIT/RESET** de manière prolongée pour passer au réglage du nombre de répétitions de la séquence. Le chiffre entre les crochets clignote indiquant le nombre de répétitions de la séquence **Globale**. Ce chiffre peut être changé pour toute la série au moment du réglage de chaque timer.

Lorsque **T1** clignote, appuyez sur **START/STOP** pour passer au réglage des timers suivants. Les valeurs de départ réglées pour chaque timer s'affichent sur la ligne du bas.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.
Le nombre de répétitions de la séquence totale vient s'afficher à droite du compteur de répétitions. Exemple dans notre cas : [000]/03.

• Utilisation

A l'aide du bouton **RECALL** (appui court), faites défiler les comptes à rebours jusqu'à celui qui indique l'intervalle de temps du premier bloc (dans notre cas **T1**).
Cette étape permet de vérifier la bonne programmation de l'appareil.

Le bouton **START/STOP** lance ou arrête la séance.
Les comptes à rebours s'enchaînent dans l'ordre numérique (**T1-T2-T3...**) jusqu'à un compte à rebours programmé à une valeur nulle puis recommence avec **T1**. Le compteur de répétitions s'incrémente. Si le premier compte à rebours n'est pas **T1**, le compteur de répétitions s'incrémente juste avant de recommencer avec le compte à rebours de départ. (ex : 3 comptes à rebours, **T1, T2, T3** ont été programmés. Le premier de la séance est **T3**. Le compteur s'incrémente donc après avoir réalisé **T3** puis **T1** puis **T2**, juste avant de recommencer **T3**.)

• Sonneries

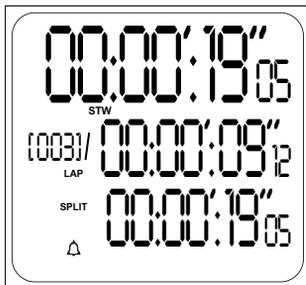
Afin de différencier auditivement les comptes à rebours et la progression de la séance, les bips de fin ont été différenciés :
Fin d'un compte à rebours : 3 bips rapprochés.
Fin d'une répétition : 2'3 bips rapprochés.
Fin de la séance : 4'3 bips rapprochés.

Pour l'exemple précédent :

Start 1
Timer 1 : 45s, 3 bips rapprochés
Timer 2 : 15s, 2'3 bips rapprochés
Compteur = 1/3
Timer 1 : 45s, 3 bips rapprochés
Timer 2 : 15s, 2'3 bips rapprochés
Compteur = 2/3
Timer 1 : 45s, 3 bips rapprochés
Timer 2 : 15s, 4'3 bips rapprochés
Compteur = 3/3
Fin de la séance.

Une pression sur le bouton **START/STOP** arrête le comptage.
Une pression sur **SPLIT/RESET** remet le compteur de répétitions à 0 et réinitialise le compte à rebours à sa valeur de départ.

⑤ Mode Chronomètre



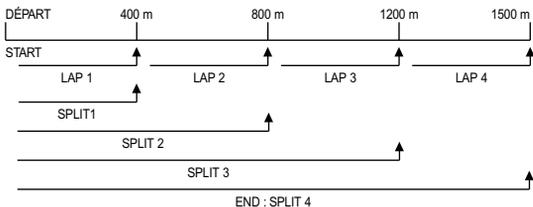
START/STOP : démarrer/arrêter le chrono
RECALL : rappels des temps intermédiaires enregistrés
SPLIT/RESET : enregistrer un temps intermédiaire
MODE : passer au mode suivant

• Affichage :

- Ligne du haut : la valeur actuelle du chronomètre
- Ligne du milieu : **LAP**, le temps au tour
- Ligne du bas : **SPLIT**, le temps intermédiaire

• L'écran affiche dans ce mode l'indication **STW** au milieu de l'écran lorsque le chrono fonctionne. Lorsque le chrono est arrêté l'indication **STOP** apparaît à gauche de l'écran.

• Le chronomètre permet de mesurer des temps intermédiaires (**SPLIT**, le temps écoulé depuis le départ jusqu'au point donné) et des temps de tours (**LAP**, le temps écoulé depuis la dernière mesure de temps partiel jusqu'au point donné). Il permet de mesurer jusque 999 temps intermédiaires et de stocker les 299 premières mesures en mémoire.



- Sur la ligne du haut vous lirez la valeur en cours du chronomètre (format heure : minutes : secondes : 1/100s), la valeur maximale est de 99 h 59min 59s 99
- Sur la ligne du milieu, vous lirez la valeur de temps au tour (**LAP**) (format heure : minutes : secondes, centièmes)
- En haut à gauche de l'écran apparaît l'indication a trois chiffres du compteur de temps intermédiaires.
- Sur la ligne du bas, vous lirez la valeur des temps intermédiaires (**SPLIT**).

• Réinitialiser le chronomètre

Lorsque le chronomètre est arrêté, pressez le bouton **SPLIT/RESET** pendant 3s pour le remettre à 0.

Le chronomètre est démarré/arrêté en pressant le bouton **START/STOP**. Vous pouvez cumuler plusieurs mesures de temps en appuyant de nouveau sur **START/STOP** entre chaque mesure.

Lorsque le chronomètre est en marche, par pressions successives sur le bouton **SPLIT/LAP** vous pouvez afficher des mesures de temps intermédiaires et temps au tour sur les lignes correspondantes. A chaque pression, le compteur de temps intermédiaires vient s'incrémenter.

Après avoir atteint le chiffre 299, le compteur clignote pour signifier que la mémoire est pleine. L'inscription **FULL** est affichée.

Lorsque le chrono est arrêté (**START/STOP**), un dernier temps au tour est mis en mémoire.

• Utilisation de la mémoire

Lors de l'utilisation du chronomètre, les 299 premiers temps intermédiaires et temps de tours sont mémorisés. Ils peuvent être rappelés, que le chronomètre soit en action ou pas, en pressant sur la touche **RECALL**. L'ordre de lecture sera différent selon que le chrono fonctionne ou pas.

Si le chronomètre est en fonction :

Par pressions successives sur **RECALL**, faites défiler les valeurs déjà mises en mémoires dans l'ordre suivant :

- Le temps au tour le plus rapide (**FAST**)
- Le temps au tour le plus lent (**SLOW**)
- Le temps au tour moyen sur les **X** mesures enregistrées (**AVG**)
- Le dernier temps au tour (**X**)
- L'avant dernier temps au tour (**X-1**)
- ...
- Le 1er temps au tour (**1**)

Si le chronomètre n'est pas en fonction :

Par pressions successives sur **RECALL**, faites défiler les valeurs déjà mises en mémoires dans l'ordre suivant :

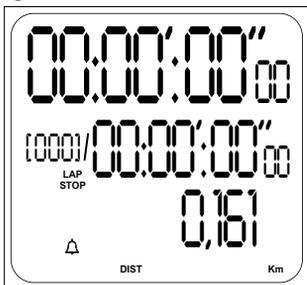
- Le temps au tour le plus rapide (**FAST**)
- Le temps au tour le plus lent (**SLOW**)
- Le temps au tour moyen sur les **X** mesures enregistrées (**AVG**)
- Le **PREMIER** temps au tour (**1**)

- Le DEUXIEME temps au tour (2)
- ...
- L'avant dernier temps au tour (x-1)
- Le dernier temps au tour (x)

ATTENTION : Lorsque le chrono est arrêté, vous ne pouvez sortir du mode rappel de mémoire qu'après avoir fait défiler tous les temps intermédiaires ou avoir appuyé une fois sur le bouton **MODE**. Appuyez 3s sur **SPLIT/RESET** pour effacer tous les enregistrements.

ATTENTION : Lorsque le calcul de vitesse (**SPEED**, voir mode correspondant) est en marche, la fonction chrono ne peut être utilisée.

⑥ Mode calcul de vitesse (SPEED)



- START/STOP** : Démarrer/arrêter le décompte (rappel : vous ne pouvez pas démarrer si la distance est à 0)
- SPLIT/RESET** : Si le chronomètre est en fonctionnement : temps de passage
Si le chronomètre est arrêté : remise à zéro
- RECALL** : Si des données sont stockées en mémoire : permet d'entrer dans le mode mémoire rappel
Si le temps a été remis à zéro et le bouton maintenu pendant 2 secondes : permet d'entrer dans le mode réglage de distance.
- MODE** : Passer au mode suivant

- Lorsque vous utilisez ce mode, la valeur de la distance ne peut pas être zéro. (Mode Initial)

- Affichage :
 - Le compteur se trouve sur la ligne du milieu à gauche de l'écran
 - La ligne inférieure indique la distance fixée (initial = 0.000) puis la vitesse lors du fonctionnement
 - La ligne intermédiaire indique les temps au tours
 - L'icône **DIST KM** ou **MI** est affichée
 - La ligne supérieure indique le temps qui s'écoule

• Mode Réglage de Distance

(Remettez le temps à zéro puis maintenez **RECALL** appuyé pendant 2 secondes pour entrer en mode réglage)

L'icône « **DIST** » est affichée, et indique que le mode de réglage de la distance est activé. L'icône **KM** clignote pour sélection ainsi que **SET UNIT** (régler l'unité)!

Entrer le réglage « **KM** » -Kilomètre, ou « **M** » -Mile

La valeur de réglage maxi est 999.999

1. Appuyez sur **START/STOP** : réglez « **KM** » ou « **M** »
2. Appuyez sur **SPLIT/RESET** : sélectionnez le champ suivant pour réglage, le chiffre clignote.
3. Appuyez sur **START/STOP** pour faire défiler les chiffres.
4. Procédez ainsi pour tous les chiffres de la distance. Le point entre les chiffres représente la virgule des décimales. 1.435 correspond à 1,435 km ou 1,435 miles.
5. Une fois tous les réglages achevés, appuyez sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

• Fonctionnement en Mode Vitesse

Régler au préalable la distance à mesurer.

Le chronomètre est démarré/arrêté en pressant le bouton **START/STOP**.

Vous pouvez cumuler plusieurs mesures de temps en appuyant de nouveau sur **START/STOP** entre chaque mesure.

A chaque pression sur **STOP**, la vitesse en **Km/h** ou **Mi/h** (selon le réglage) vient s'afficher sur la ligne du bas.

Lorsque le chronomètre est en marche, par pressions successives sur le bouton **SPLIT/LAP**, vous pouvez afficher et enregistrer des mesures de temps au tour et de vitesse moyenne sur les temps au tour. A chaque pression, le compteur de temps intermédiaires vient s'incrémenter.

Après avoir atteint le chiffre 299, le compteur clignote et signifie que la mémoire est pleine.

Lorsque le chrono est arrêté (**START/STOP**), un dernier temps au tour est mis en mémoire.

ATTENTION : Dans la mesure où l'affichage maximum de la vitesse est 999 999, si la vitesse calculée est supérieure à cette valeur, « **ERROR** » s'affiche sur la ligne supérieure, et la valeur de la vitesse ne sera pas enregistrée en mémoire.

• Mémoire de Rappel en Mode Vitesse

La mémoire peut être rappelée alors que le mode vitesse fonctionne encore ou lorsqu'il est arrêté.

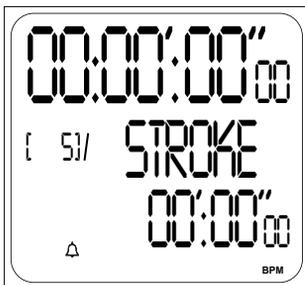
	A chaque pression sur le bouton « RECALL »
Lorsque le chronomètre est arrêté	Vitesse/tour la plus rapide, vitesse/tour la plus lente, puis vitesse/tour moyen, après quoi les temps de passage sont rappelés à commencer par les premiers
Lorsque le chronomètre fonctionne	Vitesse/tour la plus rapide, vitesse/tour la plus lente, puis vitesse/tour moyen, après quoi les temps de passage sont rappelés à commencer par les derniers

ATTENTION : Vous pouvez convertir la mesure de la vitesse de km/h en Mph (miles par hour) en appuyant brièvement sur **SPLIT/RESET** lorsque le chrono est arrêté. Un appui long provoque la remise à 0 du chrono (la distance mesurée est alors affichée sur la ligne du bas).

La distance peut également être convertie en miles ou en kilomètres en appuyant brièvement sur **SPLIT/RESET** lorsque le chrono est arrêté.

ATTENTION : Si le chrono fonctionne ou si des temps intermédiaires ont été mémorisés, le mode **SPEED** n'est pas disponible. À l'inverse, si des vitesses ont été mémorisées ou si le mode speed est actif, le mode chrono n'est pas disponible.

7 Mode calcul de fréquence (STROKE)



START/STOP : commencer/arrêter la mesure de mouvement

SPLIT/RESET :

- Si le mode **STROKE** fonctionne : pas de fonction

- Si le mode **STROKE** est arrêté : remet l'affichage **STROKE** à 2400

RECALL : entrée en mode réglage

MODE : passer au mode suivant

- La fonction « **STROKE** » est un compteur de fréquence d'une action réalisée avec un certain rythme (en aviron ou en natation les mouvements, en running les foulées). Le temps passé à faire x battements (paramètre réglable) est mesuré, et le chrono affiche la fréquence moyenne en battements par minute (« beats per minute ») sur cette période.

- **Réglage du nombre de battements sur lequel est calculée la fréquence**

Appuyez 3s sur **RECALL**. Le message **SET** clignote ainsi que la valeur actuelle du nombre de battements sur la ligne du bas.

Faites défiler les valeurs (de 2 à 30) en appuyant sur **START/STOP**.

Appuyez sur **RECALL** pour mettre cette valeur en mémoire.

- **Mesure d'une fréquence**

Supposons que la valeur **X** ait été réglée à l'étape précédente (affichée dans le compteur entre crochets).

Commencez la mesure en appuyant sur **START/STOP** et stoppez la mesure en appuyant sur

START/STOP une fois que le xème mouvement a été effectué.

Le nombre de mouvements (foulée) par minute est affiché sur la ligne inférieure alors que le temps de mesure est indiqué sur la ligne supérieure.

ATTENTION : Prenez bien en compte les **INTERVALLES** de temps entre les impacts et non les impacts eux-mêmes. Ex : impact.....impact.....impact.....impact = 3 foulées et non 4 **Remarques** :

1. Si vous pressez les boutons **START** et **STOP** trop rapidement (en moins de 1/8 de seconde (0,125 sec)), l'écran affiche « **ERROR** ». Cela indique le dépassement de la valeur qu'il est possible d'indiquer.

2. Si vous appuyez sur les boutons **START** et **STOP** après un temps trop long, l'écran affiche « **ERROR** ». Cela indique que la période de temps est trop longue et qu'il ne sert à rien d'utiliser ce mode **STROKE** en terme d'analyse.

Contact

En vue d'accroître toujours plus la pertinence de nos développements, nous sommes à l'écoute de vos remontées d'informations, quant à la qualité, la fonctionnalité ou l'usage de nos produits.

- En France, vous pouvez contacter le centre de relations client au :
N° **Azur 0810 080808** (prix appel local)
- Pour les autres pays, vous pouvez laisser un message à la rubrique concernée sur notre site www.decathlon.com

Nous nous engageons à vous répondre dans les plus brefs délais.