Impresario Chronis RTS







HOME Motion by



5014404A













PRÉSENTATION GÉNÉRALE DE LA TÉLÉCOMMANDE

Description de la télécommande

- Bouton de sélection (④)
 - 2 Navigation vers le haut (-) 3 Navigation vers la gauche ()
 - 4 Navigation vers la droite ()
 - 5 Navigation vers le bas (+)
 - 6 Annulation ou retour à un écran précédent (**C**)
 - 7 Validation (**ok**)

- Aide / Information sur l'écran affiché ()
- 9 Ecran
- 10 Jouer un scénario (🗟)
- 11 Arrêt de scénario en cours (③)
- **12** Bouton de programmation (**Prog.**)
- **13** Support mural
- **14** Logement du support
- **15** Trappe du compartiment de piles

Description des symboles utilisés pour les menus de l'Impresario Chronis RTS :

16 Scénarios **17** Journées 18 Semaine

- **19** Capteur solaire
- 20 Réglages
- Moteurs

Les symboles 22, 23 et 24 indiquent la possibilité de naviguer dans l'écran dans le sens des flèches représentées pour accéder aux éléments de paramétrage non visibles à l'écran.

Description des symboles utilisés pour le paramétrages des scénarios, des journées et des semaines :

25 Ordre de montée

26 Ordre de descente

27 Ordre de mise en position favorite

28 Aucun ordre

29 Programmation à un horaire fixe

30 Programmation à un horaire indexé sur le coucher du soleil

SOMMAIRE

PRESENTATION GENERALE	2
Caractéristiques générales	2
Présentation	2
Caractéristiques techniques	2
Changement des piles	2
PRISE EN MAIN RAPIDE	3
Introduction	3
Scénariser votre habitation	3
Définitions	3
Scénarios	3
Exemples	3
Programmation journalière	4
Programmation hebdomadaire	4
	5
	5
Fonctionnement automatique	5
Navigation dans les menus	6
PROGRAMMATION	7
Conditions préalables et indispensables	7
Mise on convice of configuration	7
Enregistrement d'un nom dans la télécom	nande 7
Re-nommer un moteur	8
Organiser la liste des moteurs	8
PROGRAMMATION DES SCENARIOS	9
Programmer des scenarios	9
lableau 1 : Creation des scenarios	9 10
Créar un ccénario	10
Medifier / Dupliquer / Penommer / Supprim	LU
	11
Modifier un scénario existant	11
Dupliquer un scénario existant	11
Renommer un scénario existant	11
Supprimer un scénario existant	11
FONCTIONNEMENT DE L'HORIOGE	12
Programmation iournalière	1 2
Programmation hebdomadaire	10
Drogrammar das inurnáns	12
riogialililler des journees	12
et des semaines	12
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge	12 13 13
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge Programmer des journées	12 13 13 14
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge Programmer des journées Créer une journée	12 13 13 14 14
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge Programmer des journées Créer une journée Aperçu du contenu d'une journée	12 13 13 14 14 16
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge Programmer des journées Créer une journée Aperçu du contenu d'une journée Modifier / Dupliquer / Renommer / Supprim	12 13 13 14 14 16 rer
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge Programmer des journées Créer une journée Aperçu du contenu d'une journée Modifier / Dupliquer / Renommer / Supprim une journée Modifier une journée	12 13 13 14 14 16 rer 16
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge Programmer des journées Créer une journée Aperçu du contenu d'une journée Modifier / Dupliquer / Renommer / Supprim une journée Modifier une journée existante	12 13 13 14 14 16 16 16 16
et des semaines Tableau 2 : programmation de l'horloge Programmer des journées Créer une journée Aperçu du contenu d'une journée Modifier / Dupliquer / Renommer / Supprim une journée Modifier une journée existante Dupliquer une journée existante Renommer une journée existante	12 13 13 14 14 16 16 16 16 16 16

	Programmer des semaines	17
	Modifier / Dupliquer / Penommer / Supprimer	ΤI
		18
	Modifier une semaine existante	18
	Dupliquer une semaine existante	18
	Renommer une semaine existante	18
	Supprimer une semaine existante	18
N	1ÉMOIRE DISPONIBLE	18
P	PROGRAMMATION DES CAPTEURS SOLAIRES	19
	Gestion manuelle des capteurs solaires	19
	Gestion automatiques des capteurs solaires	19
P	ARAMÉTRAGES	20
	Langue	20
	Date et heures	20
	Changement d'heure Été / Hiver	20
	Simulation de présence	20
	Crépuscule	20
	Écran	20
	Réinitialisation	20
	Votre Contact	20
ļ	NSTALLATION	21
	Mise en service et configuration	21
	Conditions préalables et indispensables	
	avant la mise en service	21
	1ère mise en service	21
	Programmation et designation des moteurs	22
	Ajouter un moteur	22
	Supprimer un moteur	23
	Trames radios	24
	Mode IILI	24
	Fixation du support mural	25
	Procédure de fixation du support mural	25
	Contact	25
	NDEX	26
Ņ	IOTES	27

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Caractéristiques générales

Présentation

L'Impresario Chronis RTS est une télécommande permettant de piloter jusqu'à 20 produits compatibles avec la technologie radio Somfy (RTS).

Les différentes catégories de produits suivantes peuvent être commandées par l'Impresario Chronis RTS :

- les volets roulants
- · les stores (de terrasse ou rouleaux)
- · les stores vénitiens intérieurs ou extérieurs
- · la lumière (avec un récepteur radio adapté)

Caractéristiques techniques



Changement des piles

Ouvrir la trappe à piles. Aucun outil n'est nécessaire

pour cette opération. Mettre en place trois piles alcalines neuves

de type AAA (LRO3) 1,5 V de même provenance et de même date.

Respecter la polarité indiquée sur la télécommande.

Ne pas utiliser de piles rechargeables.

Le niveau bas des piles est signalé sur l'écran par le symbole ($\mathbf{1}$).

Durant le changement des piles, la date et l'heure sont conservées en mémoire pendant 2 minutes. Tous les autres paramètres programmés restent mémorisés sans limite de durée. En cas de non utilisation prolongée de la télécommande, il est recommandé d'enlever les piles.





Introduction

Scénariser votre habitation

L'Impresario Chronis RTS vous permet de créer vos propres scénarios en fonction de vos besoins (luminosité, confort thermique, simulation de présence...). Fixée au mur en mode automatique ou à la main en mode manuel, l'Impresario Chronis RTS animera vos produits pour reproduire vos scénarios enregistrées au moment voulu. Ces animations sont appelées des « Scénarios ».

Définitions

Scénarios

Un scénario permet de définir une ambiance particulière pour votre habitation en combinant le mouvement de différents produits indépendamment les uns des autres.

Dans un scénario, certains produits recevront un ordre de montée, d'autres un ordre de descente, certains seront positionnés en position favorite "^(m)" (la position favorite doit être préalablement enregistrée : voir la notice des points de commande locaux ou consultez le site Internet **mysomfy.com**) et d'autres ne seront pas concernés.

Ainsi, d'un seul geste, vous retrouvez la position souhaitée pour tous vos produits.

Exemples :

Scénario « Réveil »

Pour un réveil tout en douceur, d'un seul geste, les volets roulants des pièces de vie s'ouvrent (cuisine, salle à manger, salon...) et celui de la chambre à coucher se met en position favorite pour apporter un peu de lumière tout en préservant l'intimité. Les volets roulants des chambres des enfants ne sont pas concernés par ce scénario pour ne pas les réveiller tout de suite.

Scénario « Soleil »

Pour préserver la fraîcheur à l'intérieur les après-midis d'été, les volets roulants des pièces exposées au sud se mettent en position favorite ; le store de la terrasse est baissé pour faire de l'ombre sur la baie vitrée du salon et protéger le mobilier des rayons du soleil.

Scénario « Nuit »

Pour aller se coucher l'esprit tranquille, ce scénario permet de fermer tous le volets roulants et de remonter le store de la terrasse d'un seul geste.

Vous pouvez créer jusqu'à 16 scénarios différents pour répondre à vos besoins et leur donner le nom de votre choix. Chaque scénario peut être sélectionné et joué manuellement ou être lancé automatiquement à l'horaire programmé grâce à l'horloge intégrée (programmation journalière ou hebdomadaire).

2 scénarios pré-enregistrés sont disponibles dès la mise en service :

- **Duvrir-sy** : ce scénario donne un ordre de montée à tous les produits enregistrés.
- Fermer-sy : ce scénario donne un ordre de descente à tous les produits enregistrés.

PRISE EN MAIN RAPIDE

Programmation journalière (Journées types)

A partir des scénarios créés, il est possible d'affecter des horaires à certains d'entre eux pour créer des journées types. Chaque journée type peut lancer jusqu'à 4 scénarios par jour. Vous pouvez créer et nommer à votre guise jusqu'à 6 journées types. Par exemple : journée « Semaine », journée « Week end », journée « Absence »...

2 journées types pré-enregistrées sont disponibles dès la mise en service : « **Travail-sy** » et « **Maison-sy** » (description dans le tableaux 2 dans le chapitre "Programmation").

Nota : si votre équipement inclut des capteurs solaires, la programmation de vos journées types peut comporter jusqu'à 4 changements d'état de vos capteurs solaires (activation ou désactivation) en plus des 4 scénarios. Une journée peut donc être composée de 4 scénarios et/ou 4 changements d'état des capteurs solaires.

Programmation hebdomadaire (Semaines types)

A partir des journées types programmées, il est possible de composer des semaines types. Ainsi pour chaque jour de la semaine vous pouvez affecter la journée type de votre ou choix ou aucune. L'Impresario Chronis RTS permet de créer 3 semaines types différentes (Travail, Vacances, Absence...).



1 semaine type pré-enregistrée est disponible dès la mise en service :

Semaine-sy » (description dans le tableau 2 dans le chapitre "Programmation").

Nota : Les programmes pré-enregistrés dans l'Impresario Chronis RTS intégreront automatiquement chaque nouveau moteur qui aura été préalablement ajouté dans la télécommande. Ces programmes sont modifiables et supprimables. S'ils sont renommés ou modifiés, ils perdent leur capacité à intégrer automatiquement tout nouveau moteur ajouté dans la télécommande.

PRISE EN MAIN RAPIDE

Modes de fonctionnement

Fonctionnement en mode manuel (hors support)

En dehors de son support, l'Impresario Chronis RTS est en mode manuel. Ce mode permet de :

- Sélectionner un scénario
- Jouer le scénario sélectionné
- Arrêter le scénario en cours
- Accéder aux menus de programmation et de paramétrage

Jouer un scénario

Sélectionner le scénario voulu à l'aide des touches de navigation (• •) et jouer le en appuyant sur ((()). Pour arrêter si besoin un scénario pendant son exécution appuyer sur « **Stop** » (()).

Fonctionnement automatique (sur support)

La fixation de l'Impresario Chronis RTS sur son support active le mode automatique.

Les journée et les semaines programmées peuvent être sélectionnées à l'aide des touches de navigation (* *). Après 3 secondes, la séquence sélectionnée est prise en compte par l'horloge. La télécommande placée sur son support, le mode automatique peut également être désactivé.



Lorsqu'une journée ou une semaine est en cours, le prochain évènement programmé (dans un délai maximum de 24 heures) est signalé au bas de l'écran. Il est possible de visualiser la composition complète de la journée en cours en appuyant sur (④).

Le retour au mode manuel s'obtient en enlevant l'Impresario Chronis RTS de son support.



PRISE EN MAIN RAPIDE

Navigation dans les menus

Les touches (+) permettent de déplacer le curseur pour accéder aux menus et sous menus ou pour faire défiler les différents paramètres de programmation et de réglage de l'Impresario Chronis RTS.



Appuyer sur (④) ou sur (**ok**) pour accéder à l'écran suivant.

(**C**) permet de revenir à l'écran précédent. Appuyer autant de fois que nécessaire sur (**C**) pour revenir à l'écran principal.

De manière générale, (③) permet de sélectionner l'élément sur lequel se trouve le curseur et (**ok**) de valider une action.

L'architecture des menus et des sous menus de l'Impresario Chronis RTS est la suivante :



PROGRAMMATION

Conditions préalables et indispensables avant la mise en service

La mise en service de l'Impresario Chronis RTS doit être faite après que l'installation de l'ensemble des motorisations soient opérationnelles. Les différents moteurs doivent être **impérativement** réglés et programmés individuellement à une télécommande locale. Pour bénéficier pleinement des fonctionnalités offertes par l'Impresario Chronis RTS, il est vivement recommandé de programmer les positions favorites " 💮 " sur les moteurs lorsqu'il y a lieu (Voir la notice des points de commandes locaux ou consultez le site Internet **www.mysomfy.com**).

Mise en service et configuration

Si l'enregistrement de tous les produits dans la télécommande n'est pas encore effectué, se reporter au chapitre "Installation".

Pour personnaliser votre Impresario Chronis RTS, vous pouvez attribuer des noms à tous vos scénarios, journées ou semaines. Les noms des moteurs de votre installation sont également personnalisables. Chaque fois que nécessaire, un écran de saisie approprié vous sera proposé.

Enregistrement d'un nom dans la télécommande

Sélectionner le caractère souhaité avec les touches de navigation (• •) et valider en appuyant sur (\odot) . La touche d'annulation (\mathbf{C}) permet d'effacer un caractère erroné.

Sélectionner "Xx" et appuyer sur (\odot) pour choisir le type de caractères souhaité : majuscules ou minuscules.

La touche de navigation (-) permet d'accéder aux lettres avec accents.

Une fois la saisie du nom terminée, valider à l'aide de la touche (**ok**).

- Les touches (‡) permettent de passer d'une ligne de caractères à l'autre plus rapidement.
- La saisie d'un nouveau nom peut se faire soit intégralement (saisir nom) soit à partir d'une liste pré-établie et personnalisable (**choisir nom**).

Xxabcdefq



2



Re-nommer un moteur

ASTUCE

 Pour vérifier à quel moteur correspond le nom du moteur sélectionné, appuyer sur (③) : à chaque appui sur (④) le moteur reçoit successivement les ordres : montée / stop / descente / montée / stop...

des touches (1) le moteur à renommer et valider avec (\odot) ou (**ok**).

Dans le menu « Système > Moteur > Nommer Moteur » (Ø), sélectionner à l'aide

Organiser la liste des moteurs

La liste des moteurs est personnalisable pour classer les moteurs dans l'odre d'utilisation la plus appropriée.

Dans le menu « **Système > Moteur > Organiser Liste** » (Ø), positionner le curseur à l'aide des touches (‡) sur le moteur à déplacer dans la liste et sélectionner le avec (④).

Le nom du moteur sélectionné s'affiche en titre.

A l'aide des touches (\ddagger) positionner le curseur à l'endroit ou doit être positionné le moteur dans la liste et valider avec (\odot) pour réintégrer le moteur à sa nouvelle place dans la liste.

Valider l'organisation de la liste de moteur avec (ok).

Cuisine Salon Store Lumière

Ø Nom. mot. Chambre

Lumiere	
<u>Cuisine</u>	
Chambre	
Volet	
Salon	
Store	لهب
Lumière	



9

PROGRAMMATION DES SCÉNARIOS

Afin de faciliter votre programmation vous pouvez utiliser ou vous inspirer du tableau suivant pour préparer vos scénarios.

(◻) Programmer des scénarios

Tableau 1 : Création des scénarios

Listes des	Scénarios	pré-établis	Vos scénarios									
moteurs en		ſ	⊗ : Ordre de montée ⊗ : Ordre de descente									
mémoire dans	Ouvrir-sy	Fermer-sy	:0	rdre de	positio	n favor	ite	-	: Au	cun ord	re	
l'impresario Chronis RTS :	(Ordre de montée pour tous les	(Ordre de descente pour tous les		alling								
(inscrire ci-dessous le noms des moteurs)	moteurs)	moteurs)	4									
	8		⊘									
	8		⊘									
	⊗		⊗									
	⊗	 ⊗ 										
	⊗	⊗										
	⊗	\odot	•									
	8	\odot										
	8		•									
	8											
	8											
	8											
	0											
	8	 Image: Second sec										
	8											
	8	 Image: Second sec										
	8											
	8											
	8											
	8	⊗										
	8											

Visualiser la liste des moteurs dans le menu « **Système > Moteurs > Nommer moteur** » (Ø). (Ce document vous servira de modèle. Conservez-le et mettez le à jour.)

PROGRAMMATION DES SCÉNARIOS

Créer ses propres scénarios

Créer un scénario

La programmation des scénarios se fait dans le menu « Système > Scénarios » (🔄).

Créer un scénario

Sélectionner « --- **Nouveau**--- » avec les touches (‡) et valider avec le bouton (④) ou (**ok**).

Vous pouvez nommer votre nouveau scénario soit avec une saisie Saisir nom complète « saisir nom » soit à partir d'une liste de noms pré-établie Choisir non ».

Une fois la saisie du nom terminée, valider avec (ok).

Affecter à l'aide des touches () l'ordre souhaité pour chaque moteur :

- Montée 🛛 📀
- Position favorite 🛞

 \odot

- Descente
- Aucun ordre ----

Terminer la programmation du scénario en validant avec (**ok**).

ASTUCE

• Pour créer un nouveau scénario plus rapidement il est possible de dupliquer et de modifier un scénario déjà créé.

률⊙⊙ጵ,	۶ø
Scénarios	
Nouveau	
Fermer-sy	
Ouvrir-sy	
Soir	





FONCTIONNEMENT DES SCÉNARIOS

Modifier / Dupliquer / Renommer / Supprimer un scénario

Il est possible de modifier, dupliquer, renommer ou supprimer tout scénario existant.

Dans le menu « Système > Scénarios » (), sélectionner le scénario voulu à l'aide des touches ($\frac{1}{2}$) et valider en appuyant sur (⊙) ou (**ok**).

Modifier un scénario existant

Sélectionner « **Editer** » et appuyer sur () ou (**ok**) pour accéder au contenu du scénario et modifier les paramètres (\bigotimes , \bigoplus , \bigotimes , ---). Pour valider les modifications apportées au scénario appuver sur (**ok**).

Dupliquer un scénario existant

Sélectionner « **Dupliquer** » et appuyer sur () ou (**ok**) pour créer rapidement un nouveau scénario à partir d'un scénario existant (créé ou pré-enregistré).

Attribuer un nouveau nom au scénario ainsi créé grâce à l'écran de saisie. Valider le nom en appuyant sur (**ok**).

Modifier les paramètres (\bigotimes , \bigoplus , \bigotimes , ---) et valider votre nouveau scénario en appuyant sur (**ok**).

Renommer un scénario existant

Sélectionner « **Renommer** » et appuyer sur (\odot) ou (\mathbf{ok}) pour accéder à l'écran de saisie. Attribuer un nouveau nom et valider en appuyant sur **(ok)**.

Supprimer un scénario existant

Positionner le curseur sur « **Supprimer** » et appuyer sur (④) ou (**ok**) pour supprimer le scénario.

La suppression du scénario sélectionné doit être confirmée en appuyant sur (**ok**). Pour annuler la suppression en cours appuyer sur (**C**).

Nota : le scénario ne pourra pas être supprimé s'il est utilisé dans la programmation d'une journée type. Dans ce cas un écran d'information s'affiche. Appuyer sur (**C**) pour revenir à l'écran précédent.



👼 Départ

Ce scénario ne peut

être supprimé car

utilisé dans une

journée

Scénarios	Ŧ
Nouveau	
Fermer-sy	
Ouvrir-sy	
Soir	
Travail	





Supprimer

L'horloge intégrée à l'Impresario Chronis RTS permet d'affecter des horaires aux scénarios créés précédemment afin de constituer des « Journées types ». Ces « Journées types » peuvent elles-mêmes être utilisées pour composer des « Semaines types ».

En mode automatique, quand l'Impresario Chronis RTS est fixée dans son support, il est alors possible de sélectionner une « Journée type » ou une « Semaine type ». Les scénarios seront alors joués automatiquement aux horaires programmés.

Programmation journalière (Journées types)

Sélectionner, parmi les scénarios crées, jusqu'à 4 scénarios en leur affectant un horaire pour créer une journée type.

Six « Journées types » différentes peuvent être ainsi créées.

Exemple de journée type « **Travail**» :

- 7h00: scénario « **Réveil** »
- 8h30: scénario « Matin »
- 14h00 : scénario « Après midi »
- 22h00 : scénario « Soir »

Programmation hebdomadaire (Semaines types)

L'Impresario Chronis RTS permet, à partir des « Journées types », de composer des « Semaines types ». Pour chaque jour de la semaine, on peut ainsi affecter une « Journée type » parmi les 6 journées précédemment créées. Par exemple : du lundi au vendredi la journée « Travail » sera jouée ; samedi et dimanche la journée « Week end » sera jouée.

Trois « Semaines types » peuvent ainsi être programmées.





12

Afin de faciliter votre programmation vous pouvez utiliser ou vous inspirer du tableau suivant pour préparer vos « Journées types » et vos « Semaines types ».

Programmer des journées et des semaines

Journées		Semaines	
Nom	Fonction	Nom	Fonction
Travail-sv	$7 h 30 \cdot 0 uvrir-sv$	Semaine-sv	1 · Travail-sv
navan sy	⊈ : Fermer-sy	Semanic Sy	2 · Travail-sv
			3 · Travail-sv
			1. Travail-sy
Maison-sy	8 h 00 : Ouvrir-sy		$5 \cdot \text{Travail} = cv$
	🛯 🕄 Fermer-sy		5 · Maicon-sy
			0. Maison sy
			1 : MdISOII-Sy
•••••	••••••••••••	•••••	1:
	•		2:
	•		3:
		-	4 :
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••		5.
	•		6 ·
	•		0
			7:
•••••	•		1:
	•		2:
	•		3:
		-	4:
•••••	••••••••••••		Б •
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		5
			6:
	•••••		7:
•••••	•		1:
	••••••••••••		2 :
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		3.
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		4
			5:
	••••••		6:
	•••••		7.

FR

La programmation des journées se fait dans le menu « Système > Journées » (③).

▤◙⊙☆ᄽ⌀

Journées

Trayail-sy

Maison-sy

Enfants

---Nouvelle---

Créer une journée

Sélectionner « **Nouvelle** » avec les touches (‡) et valider avec le bouton (④) ou (**ok**).

Astuce

 Pour créer une nouvelle journée plus rapidement, il est possible de dupliquer et de modifier une journée déjà créée.



 Astuce
 Un horaire correspondant au coucher du soleil peut être affecté à un scénario. Cette fonction permet par exemple de fermer automatiquement tout ou une partie des volets roulants en hiver dès la tombée de la nuit, même si vous n'êtes pas encore rentré, et favorisez ainsi les économies d'énergie.

La sécurité de votre habitation s'en trouve également renforcée. Le paramétrage d'origine est modifiable dans le menu « **Système > Réglages** () > **Crépuscule** ().

Voir chapitre "Paramétrages".

F

FONCTIONNEMENT DE L'HORLOGE

Sélectionner le premier champ et appuyer sur (\odot) pour définir à l'aide des touches (\bullet) le symbole correspondant au mode de programmation voulu (\odot) ou (\Box) . Valider le choix avec (\odot) .

Sélectionner ensuite le champ immédiatement à droite et appuyer sur (④). Faire défiler les scénarios avec les touches (+ +) jusqu'à trouver le scénario recherché. Valider le choix avec (④).

Régler l'heure et les minutes pour l'exécution d'un scénario à horaire fixe (\otimes) : Sélectionner le champ de réglage de l'heure et valider avec (\odot). Faire défiler les heures avec (\bullet) et valider l'heure choisie avec (\odot).

Sélectionner enfin le champ de réglage des minutes et valider avec (\odot) . Faire défiler les minutes avec (\bullet) et valider avec (\odot) .

Terminer et valider la programmation avec (**ok**).

L'Impresario Chronis RTS permet également de gérer dans la programmation journalière l'activation et la désactivation des capteurs solaires (voir chapitre "Programmation des Capteurs Solaires").

Aperçu du contenu d'une journée

Sélectionner « **Aperçu** » et appuyer sur (④) ou (**ok**) pour visualiser le contenu de la programmation d'une journée. L'aperçu donne la vision complète de la journée : scénarios et capteurs solaires s'ils ont été programmés.

Modifier / Dupliquer / Renommer / Supprimer une journée

Il est possible de modifier, dupliquer, de renommer ou de supprimer toute journée existante.

Dans le menu « **Système > Journées** » (\odot), sélectionner la journée voulue à l'aide des touches (1) et valider en appuyant sur (\odot) ou (**ok**).

Modifier une journée existante

Sélectionner « **Prog. Scénarios** » ou « **Prog. Capt. Sol.** » et valider avec (③) ou (**ok**). Modifier les paramètres de programmation et valider avec (**ok**).

Dupliquer une journée existante

Sélectionner « **Dupliquer** » et appuyer sur (•) ou (**ok**).

Attribuer un nouveau nom à la journée ainsi créée grâce à l'écran de saisie. Valider le nom en appuyant sur (**ok**).

Modifier les paramètres de programmation et valider votre nouvelle journée en appuyant sur (**ok**).

Renommer une journée existante

Sélectionner « **Renommer** » et appuyer sur (⊙) ou (**ok**). Attribuer un nouveau nom grâce à l'écran de saisie et valider en appuyant sur (**ok**).

Supprimer une journée existante

Sélectionner « **Supprimer** » et appuyer sur (③) ou (**ok**).

Confirmer en appuyant sur (**ok**) ou annuler la suppression en appuyant sur (**C**).

Nota : la journée ne pourra pas être supprimée si elle est utilisée dans la programmation d'une semaine type. Dans ce cas un écran d'information s'affiche. Appuyer sur (**C**) pour revenir à l'écran précédent.

Travail
 Prog. scénario
 Prog. capt. solaire
 Aperçu
 Dupliquer
 Renommer





🖸 Travai	il
Supprim jourr	er cette née?
oui	ok
NON	С



Cette journée ne peut être supprimée car utilisée dans une semaine

(⁽²⁾) Programmer des semaines Créer une semaine

La programmation des semaines se fait dans le menu « Système > Semaines » (👁).

	🗇 Sema
Sélectionner « Nouvelle » avec les touches (🗘) et valider avec le	Nouvel
bouton (☉) ou (ok).	Semaine-s

Vous pouvez nommer votre nouvelle semaine soit avec une saisie complète soit à partir d'une liste de noms pré-établie. Une fois la saisie du nom terminée, valider avec (**ok**).

Sélectionner pour chaque jour de la semaine la journée type à jouer avec les touches (1 +). Des jours peuvent également être laissés vierges (---). Valider la programmation de la semaine avec (**ok**).

Nota : la semaine commence lundi (1 = lundi).

• Pour créer une nouvelle semaine plus rapidement il est possible de dupliquer et de modifier une semaine déjà créée.



Y

🗟 O Ο 🕁 🖊 Ø

	💿 Sem. Travail 💠
	1 Travail-sy
-	2 Travail-sy
	3 Travail-sy
	4 Travail-sy
	5 Travail-sy
	6 Maison-sy
	7 Maison-sy

Modifier / Dupliquer / Renommer / Supprimer une semaine

Il est possible de modifier, dupliquer, de renommer ou de supprimer 🐻 💿 🕁 🖋 ø toute semaine existante.

Dans le menu « **Système > Semaines** » (\bigcirc), sélectionner la semaine voulue à l'aide des touches (\downarrow) et valider en appuyant sur (\odot) ou (**ok**).

Modifier une semaine existante

Sélectionner « **Editer** » et valider avec (④) ou (**ok**). Modifier les paramètres de programmation et valider avec (**ok**).

Dupliquer une semaine existante

Sélectionner « **Dupliquer** » et appuyer sur () ou (**ok**). Attribuer un nouveau nom à la semaine ainsi créé grâce à l'écran de saisie. Valider le nom en appuyant sur (**ok**).

Modifier les paramètres de programmation et valider votre nouvelle semaine en appuyant sur (**ok**).

Renommer une semaine existante

Sélectionner « **Renommer** » et appuyer sur (⊙) ou (**ok**). Attribuer un nouveau nom grâce à l'écran de saisie et valider en appuyant sur (**ok**).

Supprimer une semaine existante

Sélectionner « **Supprimer** » et appuyer sur (\odot) ou (**ok**). Confirmer en appuyant sur (**ok**) ou annuler la suppression en appuyant sur (**C**).

MÉMOIRE DISPONIBLE

L'Impresario Chronis permet de mémoriser :

- 20 moteurs
- 16 scénarios
- 6 journées
- 3 semaines

Mémoire pleine

Semaine-sy
 Editer
 Dupliquer
 Renommer
 Supprimer

---Nouvelle----

Semaine-sy

Travail
 Supprimer cette semaine?
 OUI ok

С

NON



Des capteurs solaires peuvent être associés aux produits motorisés de la maison pour contribuer efficacement à la protection solaire. Lorsqu'ils sont activés, les capteurs solaires commandent les produits auxquels ils sont associés en fonction de l'apparition ou la disparition du soleil. Les capteurs solaires permettent entre autre de préserver la fraîcheur à l'intérieur en été et de protèger le mobilier des rayons du soleil.

L'Impresario Chronis RTS permet d'activer ou de désactiver l'ensemble des capteurs solaires manuellement ou automatiquement grâce à l'horloge.

Gestion manuelle des capteurs solaires Menu « Système > Capteur Solaire » (☆). Sélectionner « Activer » ou « Désactiver » et valider avec (⊙).

Gestion automatique des capteurs solaires

Avec des capteurs solaires, chaque journée peut être composée, en plus des 4 scénarios possibles, de 1 à 4 changements d'état des capteurs solaires.

On peut ainsi par exemple activer automatiquement les capteurs solaires dès 14h00 "horaire fixe" (\otimes) et les désactiver automatiquement au coucher du soleil (\mathbb{C}).

Dans le menu « **Système > journée** » (\odot), sélectionner la journée désirée et valider avec (\odot).

Sélectionner « **Prog. capt. solaire** » et valider avec (④) ou **Dupliquer** (**ok**) pour commencer la programmation.

Sélectionner le premier champ et appuyer sur (\odot) pour définir à l'aide des touches (\bullet) le symbole correspondant au mode de programmation voulu (\odot) ou (@). Valider le choix avec (\odot) .

Sélectionner ensuite le champ immédiatement à droite et appuyer sur (\odot) . Sélectionner le mode « **On** » ou le mode « **Off** » avec les touches (• •). Valider le choix avec (\odot) .

Régler l'heure et les minutes pour l'exécution d'un scénario à horaire fixe (\circledast)

(procéder comme pour le réglage de l'horaire d'un scénario). Valider avec (④).

Terminer et valider la programmation avec (**ok**).

\odot	Vacance	s
\odot	-%- On	10:00
0	⇒⊱ Off	16:00



🗟 O O) 🚺 🖊 Ø

Capt, solaire

Activer Désactiver R

PARAMÉTRAGES

Menu « Système > Réglages » (🗡).

Langue

7 langues sont disponibles dans l'Impresario Chronis RTS : Français, Anglais, Allemand, Espagnol, Italien, Portugais, Néerlandais. Sélectionner la langue avec les touches (**1**) et valider la sélection avec (**ok**).

Date et heure

Utiliser les touches () pour régler chacun des paramètres et valider avec (**ok**).

Changement d'heure Été / Hiver

Activer ou désactiver le changement d'heure automatique entre l'heure d'été et l'heure d'hiver. L'Impresario Chronis RTS est configurée d'origine pour changer d'heure automatiquement. Sélectionner l'option choisie avec (\odot) et valider avec (\mathbf{ok}) .

Simulation de présence

La fonction simulation de présence permet de faire varier aléatoirement l'horaire de déclenchement des scénarios programmés (journée ou semaine) dans une fourchette allant de +1 à +30 minutes. Cette fonction est notamment indiquée dans le cas d'une absences prolongée du domicile. Sélectionner l'option choisie avec (\odot) et valider avec (\mathbf{ok}) .

Crépuscule

La fonction « **Crépuscule (**) » permet, en mode automatique, de faire varier l'horaire d'un scénario au même rythme que l'heure du coucher du soleil. Indiquer l'horaire auquel doit être joué le scénario en Juin et en Décembre. L'impresario Chronis RTS fera varier cet horaire jour après jour automatiquement.

Sélectionner l'option choisie avec (\odot) et valider avec (\mathbf{ok}) .

Nota : afin de permettre un calcul correcte du décalage quotidien, l'écart maximum entre les deux horaires ne pourra pas dépasser 9 heures.

Écran

L'affichage à l'écran peut être paramétré sans rétro-éclairage ou avec un rétro-éclairage de 5s ou de 15s après le dernier appuie sur une touche.

L'Impresario Chronis RTS est paramétrée d'origine avec un rétro-éclairage de 5s. Sélectionner l'option choisie avec (\odot) et valider avec (\mathbf{ok}) .

Réinitialisation

La réinitialisation de l'Impresario Chronis RTS permet de retrouver les paramètres d'origine. Toutes les programmations de scénarios, journées et semaines sont perdues.

Tous les produits appairés avec l'Impresario Chronis RTS sont conservés en cas de réinitialisation.

Votre contact

20

Retrouver ou noter à cet emplacement les coordonnées de l'installateur.

	🖋 Crépuscule
	Juin
Г	Décembre
L	
L	
L	





Votre contact Version logiciel

Mise en service et configuration

Conditions préalables et indispensables avant la mise en service

La mise en service de l'Impresario Chronis RTS doit être faite après que l'installation de l'ensemble des motorisations soient opérationnelles. Les différents moteurs doivent être **impérativement** réglés et appairés individuellement à une télécommande locale.

Nota : les motorisations de portails et de portes de garage ne sont pas compatibles avec l'Impresario Chronis RTS.

Pour bénéficier pleinement des fonctionnalités offertes par l'Impresario Chronis RTS il est vivement recommandé de programmer les positions favorites "^(m)" sur les moteurs lorsqu'il y a lieu. (voir la notice des points de commandes locaux ou consulter le site internet *www.mysomfy.com*)



Les procédures de programmation des moteurs avec l'Impresario Chronis RTS décrites ci-après requièrent une bonne connaissance de la technologie radio RTS. Votre installateur connaît ces procédure. Il est donc recommandé de lui laisser le soin de procéder à la mise en service de l'Impresario Chronis RTS.

IMPORTANT :

- les étapes suivantes sont obligatoires et à réaliser dans un ordre chronologique.
- le support mural ne doit pas être placé dans son logement durant toute la phase de mise en service.

1ère Mise en Service

Ouvrir la trappe à piles. Aucun outil n'est nécessaire pour cette opération.

Mettre en place trois piles alcalines neuves de type AAA (LRO3) 1,5 V de même provenance et de même date.

Respecter la polarité indiquée sur la télécommande.

Ne pas utiliser de piles rechargeables.

(🔑) Réglage de la langue

Sélectionner la langue à l'aide des touches (+ +) et valider avec (**ok**).

(🔑) Réglage de la date et de l'heure

Régler chaque élément à l'aide des touches (* +). Utiliser les touches (* -) pour passer d'un élément à l'autre.

Valider avec (**ok**).

Le type d'affichage de l'heure est paramétrable : 12 ou 24 heures.







(^ø) Programmation et désignation des moteurs

Le menu « **Système > Moteurs > Appairer** » (Ø) permet d'ajouter et de supprimer des moteurs dans la mémoire de l'Impresario Chronis RTS.

Ø Appairer Ajouter moteurs Supprimer mot.

Ø Ajouter mot.

Saisir nom

Choisir nom

Ajouter un moteur

Q

2s

Sélectionner « **Hjouter moteurs** » et valider avec (③) ou (**ok**). Chaque nouveau moteur peut être nommé soit avec une saisie complète soit à partir d'une liste de noms pré-établie. (voir le chapitre "Programmation" pour plus d'informations sur le fonctionnement de l'écran de saisie).

Une fois la saisie du nom terminée, valider avec (**ok**).

La procédure de programmation s'effectue comme suit :

1- Appuyer sur le bouton **(Prog.)** de la **commande locale** (environ 2 sec.) jusqu'au bref mouvement du produit (clignotement pour un récepteur lumière) : 2 min sont alors disponibles pour réaliser l'étape suivante.

Commande locale







- 2- Appuyer sur le bouton **(Prog.)** de l'Impresario Chronis RTS pendant 0.5 sec. Le produit correspondant s'active à nouveau (bref mouvement ou clignotement) confirmant la fin de la procédure.
- 3- Valider en appuyant sur (**ok**).





Ø Ajouter mot. Suivez la procédure RTS Bouton Prog.

- 4- Tester la programmation en appuyant sur (☉). Le produit s'active si la procédure a réussie. Renouveler les étapes 1 et 2 si besoin et utilisez ⊙ pour
- 5- Terminer avec (**ok**).
- ➡ Renouveler la procédure depuis le début (menu «Système > Moteurs >

Appairer > Ajouter moteurs ») autant de fois qu'il y a de produits à programmer.

Supprimer un moteur

Sélectionner « **Supprimer mot.** » et valider avec (③) ou (**ok**). Sélectionner dans la liste le moteur à supprimer et valider avec (**ok**).

La procédure de suppression d'un moteur s'effectue comme suit :

1- Appuyer sur le bouton **(Prog.)** de la **commande locale** (environ 2 sec.) jusqu'au bref mouvement du produit (clignotement pour un récepteur lumière) : 2 min sont alors disponibles pour réaliser l'étape suivante.

Commande locale



Ajouter moteur Supprimer mot.

vérifier votre action

Ø Supp. mot. Suivez la procédure RTS Bouton Prog.







- 2- Appuyer sur le bouton **(Prog.)** de l'Impresario Chronis RTS pendant 0.5 sec. Le produit correspondant s'active à nouveau (bref mouvement ou clignotement) confirmant la fin de la procédure.
- 3- Valider en appuyant sur (**ok**).





4- Tester la suppression du moteur en appuyant sur (☉). Le produit ne s'active plus si la procédure a réussie. Renouveler les étapes 1 et 2 si besoin et re-tester la suppression du moteur.

Ø Supp. mot.

Utilisez⊙pour vérifier votre action



 Ne valider avec (Ok) que lorsque la procédure de suppression a réussie.

5- Terminer avec (**ok**) ou recommencer si la procédure a échouée.

Trames radios

Afin d'optimiser la durée de vie des piles, l'Impresario Chronis RTS est configurée d'origine pour fonctionner avec une installation comportant jusqu'à 12 produits. Ce paramètre est modifiable pour les installations comportant plus de 12 produits (20 maximum).

Dans le menu « **Système** > **Moteurs** > **Taille liste** » (Ø), sélectionner le paramètre avec (⊙) et valider la sélection avec (ok).

Le nombre de trames radios envoyées, lorsque un scénario est joué, est augmenté en portant à 20 le nombre de produits.



Mode TILT

Si l'installation comporte des produits à lames orientables (stores vénitiens intérieurs ou extérieur), le mode d'orientation des lames (mode Europe ou mode US) est paramétrable dans le menu « **Système > Moteurs > Mode TILT** » (Ø).

Pour les motorisations des stores intérieurs, autres que les stores à lames orientables (stores rouleaux, screens...), il est préconisé de paramétrer le mode TILT en mode US.

➡ Consulter la notice du récepteur pour le paramétrage préconisé.

Fixation du support mural

Choix de l'emplacement du support mural

Choisir un endroit accessible et permettant une consultation et un usage aisé.

L'Impresario Chronis RTS étant destinée à piloter l'ensemble des automatismes des ouvrants de l'habitation, le support mural doit être installé à un endroit à portée radio de l'ensemble des produits à commander. Pour s'en assurer, lancer un scénario à l'endroit prévu de l'installation du support avant de le fixer au mur.



Contact

Renseigner les coordonnées de l'installateur dans le menu « Système > Réglages (🗡) > Yotre contact ».

La mise en service est terminée.

Se reporter au chapitre pour les réglages complémentaires.





INDEX

Designation	pages	Designation	pages
Capteurs solaires	19	Scénario	
Changement d'heure automatique 20		Définition Scénarios pré-enregistrés Jouer Créer	3 3, 9 5 10
Contact	20, 25	Modifier Dupliquer Renommer	11 11 11
Crépuscule	20	Supprimer	11
Date et heure	20, 21	Semaine type Définition	4
Journée type Définition Scénarios pré-enregistrés Créer Modifier	4 4,13 14 16	Scenarios pre-enregistres Créer Modifier Dupliquer Renommer Supprimer	4, 13 17 18 18 18 18
Dupliquer Renommer Supprimer	16 16 16	Simulation de présence	20
Langue	20, 21	Support mural	5, 25
Menus (architecture)	6		
Mise en service	21		
Mode automatique	5		
Mode manuel	5		
Moteurs Re-nommer Organiser la liste Programmation Suppression	8 8 22 23		
Navigation	6		
Piles	2		
Position favorite	3, 7, 10, 21		
Rétro-éclairage de l'écran 20			

NOTES

Listes des filiales/Somfy weltweit/Elenco delle filiali/Lijst van filialen

Australia : SOMFY PTY LTD (61) 2 9638 0744

Austria : SOMFY GesmbH (43) 662 62 53 08

Belgium : SOMFY BELUX (32) 2 712 07 70

Brasil : SOMFY BRASIL STDA (55 11) 6161 6613

Canada : SOMFY ULC (1) 905 564 6446

Cyprus : SOMFY MIDDLE EAST (357) 25 34 55 40

Czech Republic : SOMFY Spol s.r.o. (420) 296 372 486-7

Denmark : SOMFY AB DENMARK (45) 65325793

Finland : SOMFY AB FINLAND (358) 957 13 02 30

France : SOMFY FRANCE (33) 820 374 374

Germany : SOMFY GmbH (49) 7472 930 0

Greece : SOMFY HELLAS (30) 210 614 67 68

Hong Kong : SOMFY Co. Ltd (852) 25236339 Hungary : SOMFY Kft (36) 1814 5120

India : SOMFY INDIA PVT Ltd (91) 11 51 65 91 76

Italy : SOMFY ITALIA s.r.l (39) 024 84 71 84

Japan : SOMFY KK +81-45-475-0732

Lebanon : cf. Cyprus – somfy middle east (961) 1 391 224

Mexico : SOMFY MEXICO SA de CV (52) 55 5576 3421

Morocco : SOMFY MAROC (212) 22 95 11 53

Netherlands : SOMFY BV (31) 23 55 44 900

Norway : SOMFY NORWAY (47) 67 97 85 05

Poland : SOMFY SP Z.O.0 (48) 22 618 80 56

Portugal : cf. Spain – SOMFY ESPANA SA (351) 229 396 840

Russia : cf. Germany – SOMFY GmbH (7) 095 781 47 72, (7) 095 360 41 86 Singapore : SOMFY PTE LTD (65) 638 33 855

Slovaquia : cf. Czech Republic – SOMFY Spol s.r.o. (420) 296 372 486–7

South Korea : SOMFY JOO (82) 2 594 4333

Spain : SOMFY ESPANA SA (34) 934 800 900

Sweden : SOMFY AB (46) 40 165900

Switzerland : SOMFY A.G. (41) 18 38 40 30

Taïwan : SOMFY TAIWAN (886) 2 8509 8934

Turkey: SOMFY TURKEY +90 216 651 30 15

UAE : SOMFY GULF +971 4 88 32 808

United Kingdom : Somfy LTD (44) 113 391 3030

United States : SOMFY SYSTEMS Inc (1) 609 395 1300





