



Guide de l'utilisateur PowerLite E20/EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-FH52/EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500

Table des matières

Symboles utilisés dans ce guide	11
Utilisation du manuel pour rechercher des informations.....	11
Rechercher par mot clé	12
Accéder directement à partir des signets.....	12
Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin	13
Obtenir la dernière version des documents	13
Liste des fonctions	14
Introduction de votre projecteur	20
Caractéristiques du projecteur	20
Configuration rapide et facile	20
Projection sans fil facile	21
Parties et fonctions du projecteur	23
Parties du projecteur - Avant	24
Parties du projecteur - Arrière.....	26
Parties du projecteur - Dessous	28
Parties du projecteur - Panneau de commande.....	29
Parties du projecteur - Télécommande.....	32
Configuration du projecteur	35
Emplacement du projecteur	35
Options de configuration et d'installation du projecteur	38
Distance de projection	39
Connexions du projecteur	40
Connexion à un ordinateur	41
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA	41
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB	42
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI	44
Connexion à des sources vidéo.....	45
Connexion à une source vidéo HDMI.....	45
Connexion à une source vidéo composite	46
Connexion à des appareils USB externes	47

Projection d'appareil USB	48
Connexion à un périphérique USB.....	48
Déconnexion d'un appareil USB	49
Connexion à une caméra document.....	49
Connexion à des appareils externes	50
Connexion à un moniteur VGA	50
Connexion à des haut-parleurs externes	51
Connecter un microphone.....	52
Installation des piles dans la télécommande	53
Fonctionnement de la télécommande	55
Ouverture du volet de l'objectif	57
Utilisation des fonctions de base du projecteur.....	58
Mise sous tension du projecteur.....	58
Écran d'accueil	61
Mise hors tension du projecteur	63
Régler la date et l'heure.....	64
Sélection de la langue pour les menus du projecteur	66
Modes de projection	67
Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande.....	68
Modifier le mode de projection à l'aide des menus	68
Affichage d'une mire.....	69
Réglage de la hauteur de l'image	70
Forme de l'image.....	72
V-Keystone auto	72
Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal	73
Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone	74
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner	76
Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom	79
Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point.....	79
Sélection d'une source d'image.....	80
Format d'image	82
Modifier le rapport d'aspect de l'image	83
Rapports L/H disponibles	83

Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect	85
Réglages performances (Mode couleurs)	86
Modifier le mode de couleurs.....	86
Modes couleurs disponibles	87
Configurer Iris auto	88
Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume	89
Réglage des fonctions du projecteur	90
Projection simultanée de deux images.....	91
Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen	94
Contraintes liées à la projection sur écran divisé	95
Projeter une présentation PC Free	96
Types de fichiers PC Free pris en charge	97
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free.....	98
Démarrer un diaporama PC Free	99
Démarrer une présentation de film PC Free	101
Options d'affichage PC Free.....	103
Désactiver l'image et le son temporairement.....	105
Arrêter temporairement l'action vidéo.....	106
Effectuer un zoom avant/arrière sur les images (E-Zoom)	106
Effectuer un zoom avant sur des images.....	107
Effectuer un zoom arrière sur des images	108
Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur	108
Enregistrement d'un motif utilisateur	110
Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs.....	112
Réglage de l'ID du projecteur	112
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner.....	113
Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs	115
Fonctions de sécurité du projecteur	116
Types de protection par mot de passe.....	116
Configurer un mot de passe	117
Sélectionner les types de protection par mot de passe	119
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur.....	120
Verrouiller les boutons du projecteur	121

Déverrouiller les boutons du projecteur	122
Installer un câble de sécurité	122
Utiliser le projecteur sur un réseau.....	124
Projection sur réseau câblé	124
Connexion à un réseau câblé	124
Sélectionner les réglages du réseau câblé	125
Projection sur réseau sans fil	129
Installation du module réseau sans fil.....	130
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil.....	132
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows	136
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac.....	137
Configurer la sécurité du réseau sans fil.....	137
Client et certificats CA pris en charge	141
Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile	142
Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows	143
Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)	144
Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring.....	145
Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast.....	148
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10	148
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1	150
HTTP sécurisé	152
Importer un certificat de serveur Web avec les menus	152
Certificats de serveur Web pris en charge	153
Surveiller et contrôler le projecteur	155
Epson Projector Management.....	155
Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web	155
Options de Contrôle Web	158
Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web	163
Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur	164
Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau	165
Configurer la surveillance avec SNMP	166
Utiliser les commandes ESC/VP21	167
Liste de commandes ESC/VP21	167

Câblage	168
Prise en charge de PJLink.....	169
Support Crestron Connected.....	171
Configurer la prise en charge Crestron Connected.....	172
Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected	173
Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected	175
Fenêtre d'outils Crestron Connected	177
Configurer les programmations d'événements du projecteur	179
Ajuster les paramètres du menu	183
Utiliser les menus du projecteur	183
Utilisation du clavier affiché	184
Texte disponible à l'aide du clavier affiché.....	185
Paramètres de qualité d'image - Menu Image	186
Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal.....	188
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage.....	190
Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé.....	193
Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau	198
Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring	202
Menu Réseau - Menu Base	204
Menu Réseau - Menu LAN sans fil	206
Menu Réseau - Menu LAN câblé.....	211
Menu Réseau - Menu Notification	213
Menu Réseau - Menu Autres	215
Menu Réseau - Menu Réinit	217
Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO.....	218
Affichage des informations du projecteur - Menu Information	222
Menu Information - Menu Infos projecteur	223
Liste des codes d'ID d'événement	224
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit	226
Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot).....	227
Transfert de réglages depuis une clé USB	228
Transfert de réglages depuis un ordinateur	230
Notification d'erreur de configuration de lot.....	231

Maintenance du projecteur	233
Maintenance du projecteur	233
Nettoyage de l'objectif	233
Nettoyage du boîtier du projecteur	234
Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération	234
Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération	235
Remplacement du filtre à air	235
Maintenance de la lampe du projecteur	238
Remplacement de la lampe	240
Réinitialisation de la Durée de lampe	244
Dépannage	246
Problèmes de projection	246
État des indicateurs du projecteur	246
Utiliser les écrans d'aide du projecteur	251
Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son	253
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible	253
Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display	254
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché	255
Affichage depuis un ordinateur portable	255
Affichage depuis un ordinateur portable Mac	256
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché	256
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche	256
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	257
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique	258
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue	259
Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes	260
Solutions en cas de problèmes de son	261
Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free ..	262
Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande	262
Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur	262
Solutions aux problèmes liés à la télécommande	263
Solutions relatives aux problèmes de mot de passe	264

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît	265
Résolution des problèmes réseau	265
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue	266
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web	266
Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues	267
Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau	267
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring	268
Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring	269
Où trouver de l'aide	269
Annexe	271
Accessoires en option et consommables	271
Supports	271
Pour la connexion sans fil	272
Périphériques externes	272
Consommables	272
Taille de l'écran et distance de projection	273
Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge	276
Caractéristiques du projecteur	279
Spécifications des connecteurs	283
Dimensions externes	284
Configuration système requise pour USB Display	285
Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité	287
Glossaire	291
Instructions relatives à la sécurité	294
Consignes de sécurité importantes	294
Instructions relatives à la sécurité	295
Remarques relatives à la lampe	304
Remarques concernant la manipulation et le stockage	306
Remarques concernant la manipulation et le stockage	306
Lampe de projection	307
Panneau LCD	307
Image rémanente (Burn-in)	308

Remarques relatives au transport du projecteur	308
Cordons d'alimentation pour une utilisation à l'étranger.....	308
Avis	309
Recyclage.....	310
Déclaration de conformité avec la FCC	310
Restrictions d'emploi	311
À propos des systèmes d'exploitation.....	311
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	312
Marques commerciales	315
Avis de droit d'auteur	316
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	316
Droits d'auteur	317

Symboles utilisés dans ce guide

Le guide utilise des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

Avertissement :	Ce libellé indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
Attention:	Ce libellé indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.
Attention:	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.

[Utilisation du manuel pour rechercher des informations](#)

[Obtenir la dernière version des documents](#)

Utilisation du manuel pour rechercher des informations

Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

[Rechercher par mot clé](#)

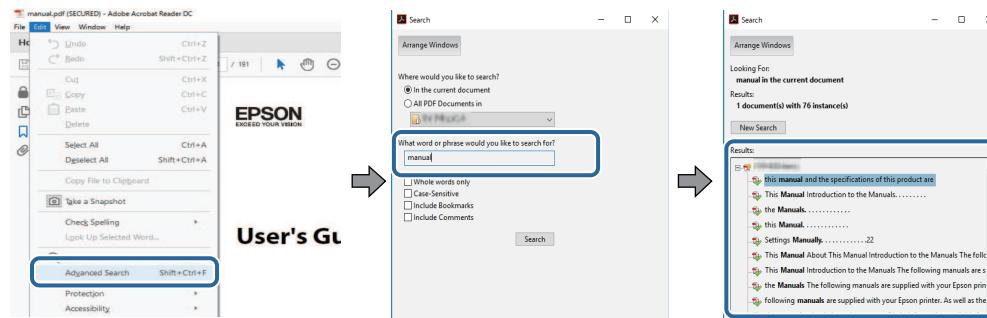
[Accéder directement à partir des signets](#)

[Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin](#)

Thème parent: Symboles utilisés dans ce guide

Rechercher par mot clé

Cliquez sur **Modifier > Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.

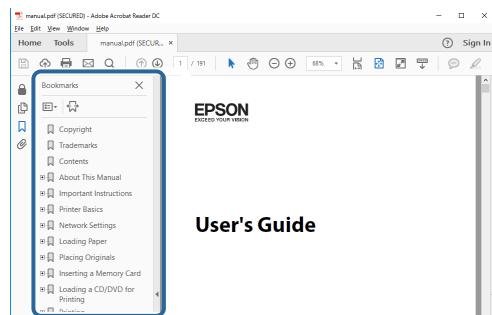


Thème parent: Utilisation du manuel pour rechercher des informations

Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur **←**.
- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur **←**.



Thème parent: Utilisation du manuel pour rechercher des informations

Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin

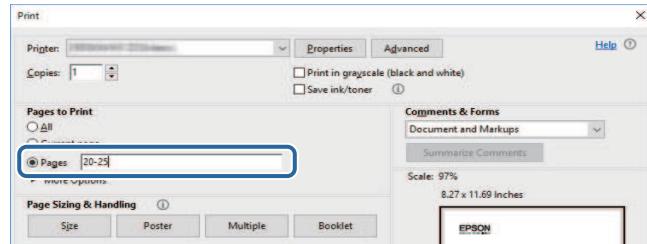
Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.

Exemple : 20-25

- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.

Exemple : 5, 10, 15



Thème parent: Utilisation du manuel pour rechercher des informations

Obtenir la dernière version des documents

Consultez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse <http://www.epson.ca/support> et sélectionnez votre produit pour obtenir la dernière version des documents.

Thème parent: Symboles utilisés dans ce guide

Liste des fonctions

PowerLite E20/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500

Ce guide décrit plusieurs fonctionnalités; certaines pourraient ne pas être disponibles pour votre projector.

Le tableau suivant liste les fonctions prises en charge par chaque modèle de projecteur. Les fonctions prises en charge sont indiquées par le symbole "✓".

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Résolution	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA
	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768
Réseau avec fil	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-
Réseau avec fil (intégré)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Réseau avec fil (optionnel)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Screen Mirroring	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ports HDMI1/HDMI2	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Port HDMI	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Ports Computer1/Computer2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Port Computer	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port Video	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Port USB-A	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Port USB-B	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Ports L-Audio-R	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Ports Audio 1/Audio 2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Port Mic	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Port Monitor Out	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Port Audio Out	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Port RS-232C	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Cache objectif	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Bague de zoom	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Caméra de document (optionnel)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Bip (Mise sous tension/Mise hors tension)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Paramètre Date & heure	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Réglage programme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
V-Keystone auto.	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
PC Free	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Consommation électr. (3 niveaux)	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Consommation électr. (2 niveaux)	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Config lot (clé USB)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Config lot (câble USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protec. logo utilis.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Réseau protégé	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Protect. planning	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Protection de Screen Mirroring	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Epson iProjection	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Epson Projector Management	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Epson Web Control	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Notif. courrier	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
SNMP	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
HTTP sécurisé (HTTPS)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Commandes ESC/VP21	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-

EB-992F/EB-982W/EB-W49/EB-FH52/EB-W52/EB-W51/EB-FH06/EB-W06

Le tableau suivant liste les fonctions prises en charge par chaque modèle de projecteur. Les fonctions prises en charge sont indiquées par le symbole "✓".

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Résolution	Full HD	WXGA	WXGA	Full HD	WXGA	WXGA	Full HD	WXGA
	1920×1080	1280×800	1280×800	1920×1080	1280×800	1280×800	1920×1080	1280×800
Réseau avec fil	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Réseau avec fil (intégré)	✓	-	-	✓	✓	-	-	-
Réseau avec fil (optionnel)	-	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
Screen Mirroring	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Ports HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	-
Port HDMI	-	-	-	-	✓	✓	-	✓
Ports Computer1/Computer2	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Port Computer	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Port Video	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Port USB-A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Port USB-B	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Ports L-Audio-R	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Ports Audio 1/Audio 2	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Port Mic	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Port Monitor Out	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Port Audio Out	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Port RS-232C	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Cache objectif	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Bague de zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Caméra de document (optionnel)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Bip (Mise sous tension/Mise hors tension)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Paramètre Date & heure	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Réglage programme	✓	-	-	✓	-	-	-	-
V-Keystone auto.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PC Free	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Consommation électr. (3 niveaux)	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Consommation électr. (2 niveaux)	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Config lot (clé USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Config lot (câble USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protec. logo utilis.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Réseau protégé	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protect. planning	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Protection de Screen Mirroring	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Epson iProjection	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Projector Management	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Notif. courrier	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HTTP sécurisé (HTTPS)	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Commandes ESC/VP21	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Parties et fonctions du projecteur](#)

Caractéristiques du projecteur

Le projecteur dispose de ces fonctionnalités spéciales. Consultez ces sections pour plus de détails.

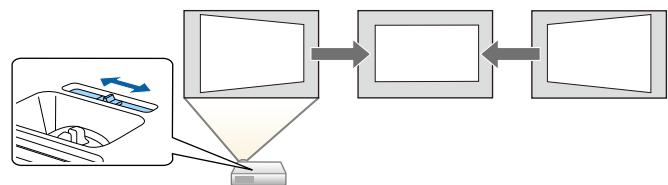
[Configuration rapide et facile](#)

[Projection sans fil facile](#)

[Thème parent: Introduction de votre projecteur](#)

Configuration rapide et facile

- La fonction **Aliment. Directe** sert à allumer le projecteur dès que vous le branchez.
- La fonction **Activation auto** sert à allumer le projecteur lorsqu'il détecte un signal d'image provenant du port que vous avez spécifié en tant que source **Activation auto**.
- Fonction Écran d'accueil pour sélectionner facilement une source d'entrée et des fonctions utiles.
- La correction de la distorsion verticale automatique affiche toujours un écran rectangulaire (**V-Keystone auto.**).
- Le curseur pour le réglage du Keystone Horizontal vous permet de corriger rapidement la distorsion horizontale dans l'image projetée.



[Thème parent: Caractéristiques du projecteur](#)

[Concepts liés](#)

[V-Keystone auto](#)

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

[Liste des fonctions](#)

Tâches liées

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal](#)

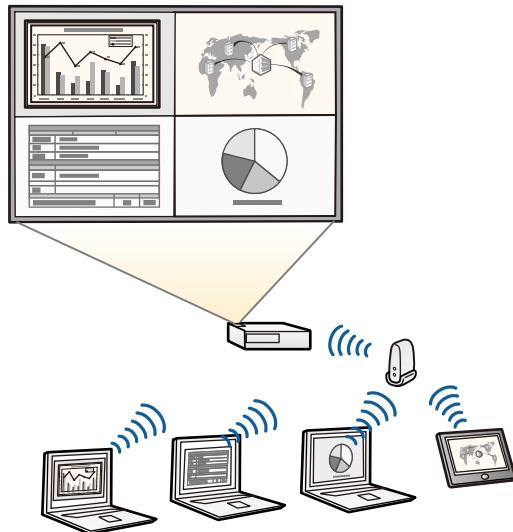
Projection sans fil facile

- Le Screen Mirroring pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec la technologie Miracast.



- Epson iProjection (Windows/Mac) pour projeter jusqu'à quatre images à la fois en divisant l'écran projeté. Vous pouvez projeter des images depuis des ordinateurs sur le réseau ou depuis des smartphones ou des tablettes.

Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus de détails.



Remarque:

- Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant :
<http://www.epson.com/>
- Epson iProjection (iOS/Android) pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec l'application disponible sur App Store ou Google Play.

Remarque: Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

- Epson iProjection (Chromebook) pour connecter votre projecteur et votre appareil Chromebook sans fil avec l'application disponible sur le Chrome Web Store.

Remarque: Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

Thème parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références liées[Liste des fonctions](#)**Thèmes liés**[Utiliser le projecteur sur un réseau](#)

Parties et fonctions du projecteur

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

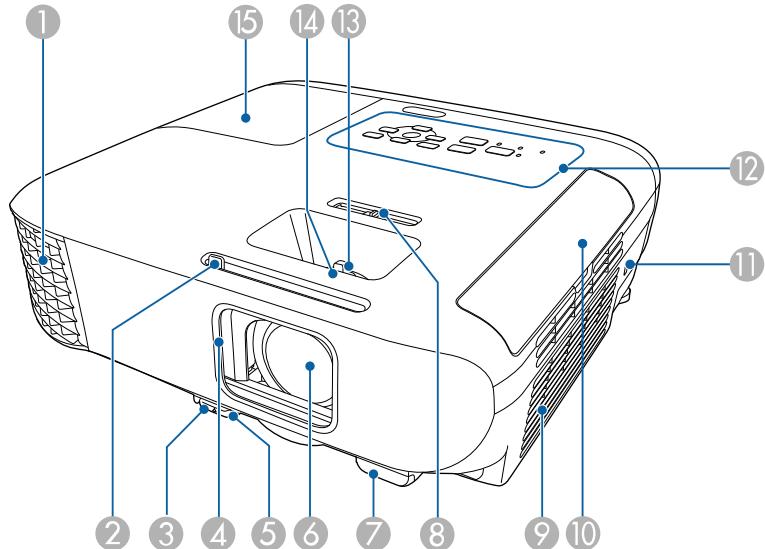
Sauf mention contraire, toutes les fonctions décrites dans ce guide sont accompagnées d'illustrations du modèle EB-992F.

[Parties du projecteur - Avant](#)[Parties du projecteur - Arrière](#)[Parties du projecteur - Dessous](#)[Parties du projecteur - Panneau de commande](#)[Parties du projecteur - Télécommande](#)

Thème parent: Introduction de votre projecteur

Références liées[Liste des fonctions](#)

Parties du projecteur - Avant



Nom	Fonction
1 Grille de sortie d'air	<p>Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.</p> <p>Avertissement : Ne regardez pas dans les fentes d'aération. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.</p> <p>Attention: Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p>
2 Bouton du volet de pause A/V	Faites glisser le bouton pour ouvrir et fermer le cache objectif.

Nom	Fonction
3 Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.
4 Cache objectif	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son.
5 Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, dépliez le pied pour régler la position de l'image.
6 Objectif	Les images sont projetées d'ici.
7 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
8 Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal	Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée.
9 Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
10 Couvercle du filtre à air	Ouvrez pour accéder au filtre à air.
11 Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
12 Panneau de commande	Actionne le projecteur.
13 Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image.
14 Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. La forme peut varier en fonction du modèle de votre projecteur.
15 Couvercle de la lampe	Ouvrez pour accéder à la lampe du projecteur.

Thème parent: Parties et fonctions du projecteur

Références liées

[État des indicateurs du projecteur](#)

[Liste des fonctions](#)

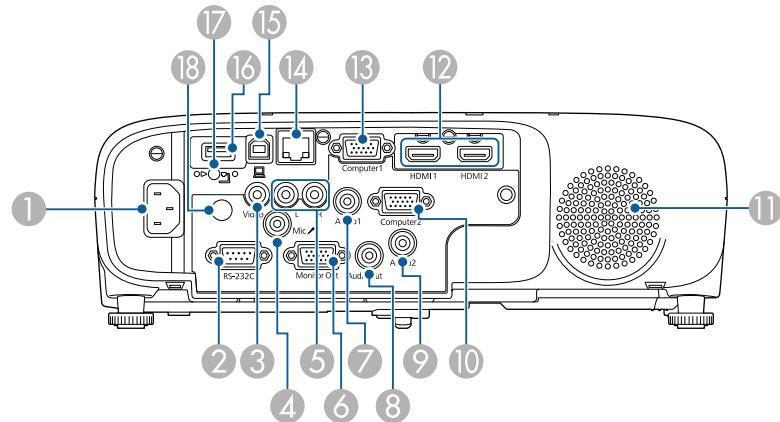
Tâches liées

[Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom](#)

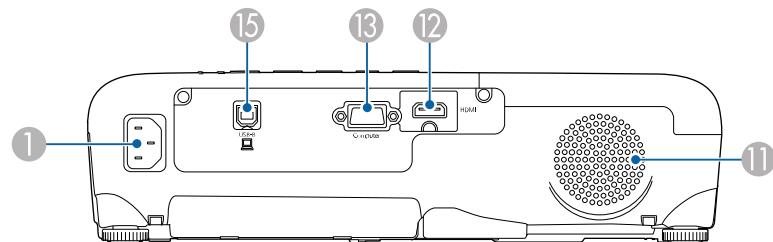
[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal](#)

Parties du projecteur - Arrière



EB-E01/EB-E500



Nom	Fonction
1	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
2	Connecte un câble RS-232C pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. (Ce port ne doit normalement pas être utilisé.)
3	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
4	Entrée audio à partir du micro.
5	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Video .

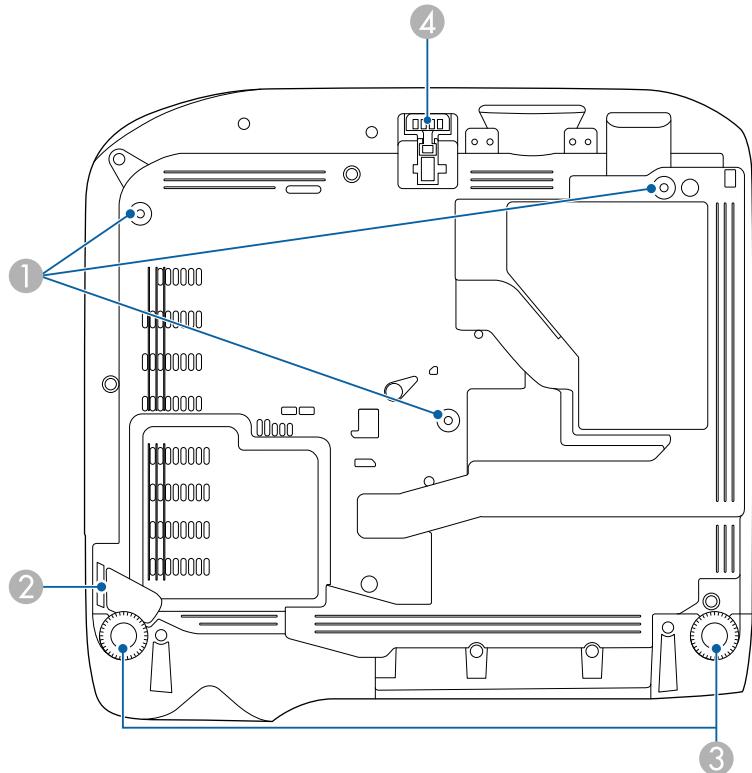
Nom	Fonction
6 Port Monitor Out	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports.
7 Port Audio 1	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1 .
8 Port Audio Out	Émet de l'audio de la source d'entrée actuelle ou du port Mic vers un haut-parleur externe.
9 Port Audio 2	Entrées audio du matériel connecté au port Computer2 .
10 Port Computer2	Entre les signaux d'image d'un ordinateur.
11 Haut-parleur	Émet l'audio.
12 Ports HDMI1, HDMI2 Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible avec HDCP.
13 Port Computer Port Computer1	Entre les signaux d'image d'un ordinateur.
14 Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
15 Port USB-B	Permet de brancher un câble USB à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur.
16 Port USB-A	Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers films ou images PC Free . Permet de connecter la caméra document en option. Connecte le module réseau sans fil
17 Vis de fixation du module LAN sans fil	Fixe le capot du module LAN sans fil.
18 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

[Thème parent: Parties et fonctions du projecteur](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Parties du projecteur - Dessous



Nom	Fonction
1 Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option ici.
2 Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Vous pouvez également fixer le câble de sécurité optionnel pour éviter que le projecteur ne tombe du plafond ou du mur.

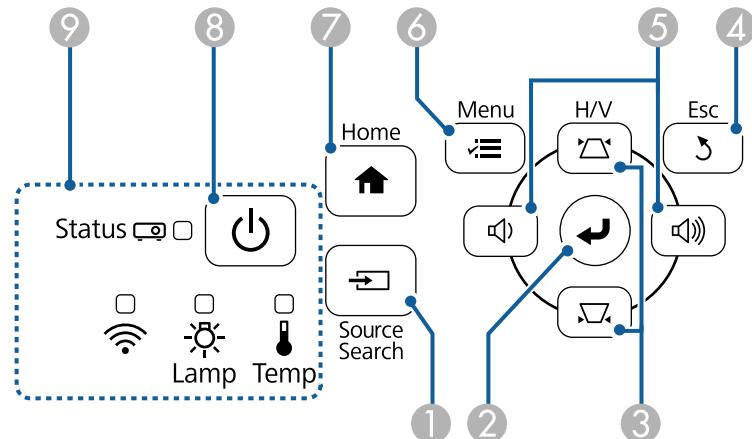
Nom	Fonction
3 Pied arrière	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, tournez les pieds pour les déplier et les replier afin d'ajuster l'inclinaison horizontale.
4 Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, déployez le pied pour régler la position de l'image.

Thème parent: Parties et fonctions du projecteur

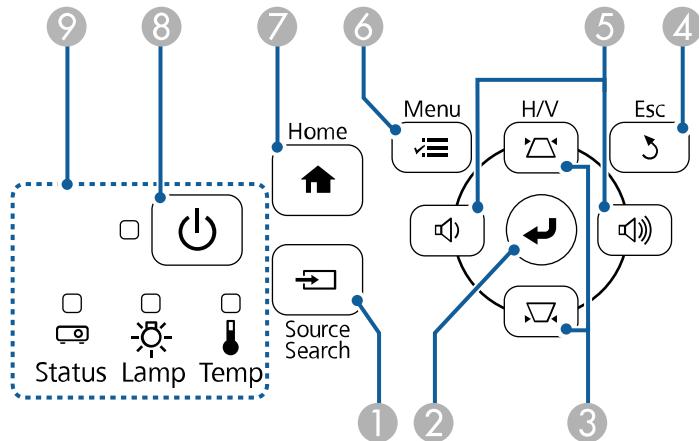
Tâches liées

[Installer un câble de sécurité](#)

Parties du projecteur - Panneau de commande



PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



Name	Function
1 Bouton Source Search	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
2 Bouton Enter [↔]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer .
3 Boutons de correction keystone et boutons fléchés	Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
4 Bouton Esc	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.

Name	Function
5 Boutons de volume et boutons fléchés	 : Réduit le volume.  : Augmente le volume. Corrige la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal lorsque l'écran Distorsion est affiché. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
6 Bouton Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
7 Bouton Home	Affiche et ferme l'écran d'accueil.
8 Bouton d'alimentation []	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
9 Témoins	Indique l'état du projecteur.

Thème parent: Parties et fonctions du projecteur

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

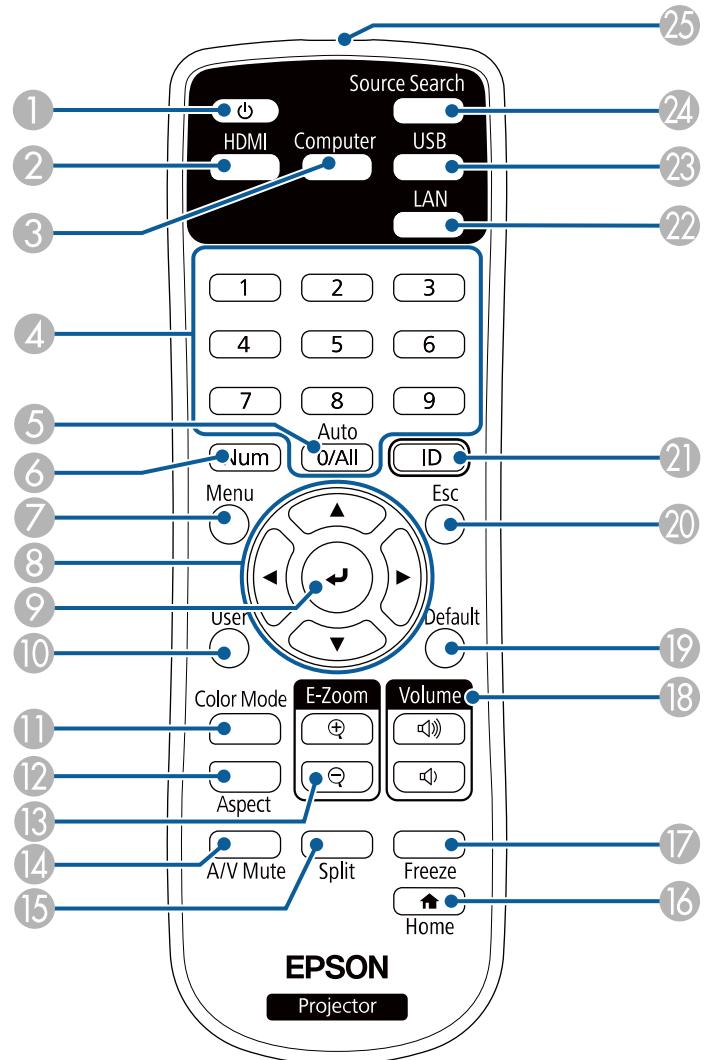
[Écran d'accueil](#)

[État des indicateurs du projecteur](#)

Tâches liées

[Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone](#)

Parties du projecteur - Télécommande



Nom	Fonction	
1	Bouton d'alimentation []	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.

Nom	Fonction
2 Bouton HDMI	Bascule la source d'image entre les ports HDMI .
3 Bouton Computer	Bascule la source d'image entre les ports Computer .
4 Pavé numérique	Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur tout en maintenant le bouton Num enfoncé.
5 Bouton Auto	Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis les ports Computer .
6 Bouton Num	Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres.
7 Bouton Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
8 Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
9 Bouton Enter [➡]	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
10 Bouton User	Exécute les paramètres attribués dans le Bouton utilisateur du menu Réglage du projecteur.
11 Bouton Color Mode	Modifie le mode de couleurs.
12 Bouton Aspect	Modifie le rapport.
13 Boutons E-Zoom +/-	Permet de redimensionner l'image projetée.
14 Bouton A/V Mute	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
15 Bouton Split	Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
16 Bouton Home	Affiche et ferme l'écran d'accueil.
17 Bouton Freeze	Met sur pause ou remet en route les images.
18 Boutons Volume haut et bas	Permettent de régler le volume du haut-parleur.
19 Bouton Default	Pour restaurer le réglage par défaut du paramètre sélectionné.

Nom	Fonction
20 Bouton Esc	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
21 Bouton ID	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande.
22 Bouton LAN	Permet de basculer entre les sources d'image entre les appareils connectés au réseau.
23 Bouton USB	Permet de basculer la source d'image entre les ports USB Display et USB-A .
24 Bouton Source Search	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
25 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Thème parent: Parties et fonctions du projecteur

Concepts liés

[Format d'image](#)

[Réglages performances \(Mode couleurs\)](#)

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Écran d'accueil](#)

Tâches liées

[Projection simultanée de deux images](#)

[Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB](#)

Thèmes liés

[Projeter une présentation PC Free](#)

[Utiliser le projecteur sur un réseau](#)

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Connexions du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

[Ouverture du volet de l'objectif](#)

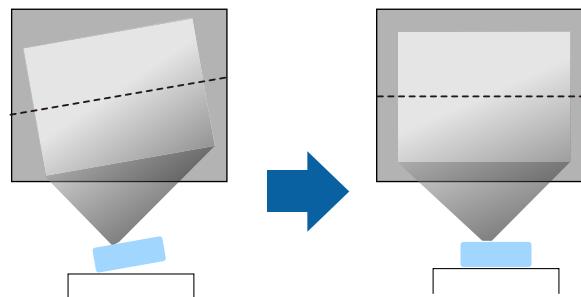
Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

Vous pouvez également suspendre le projecteur au plafond si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

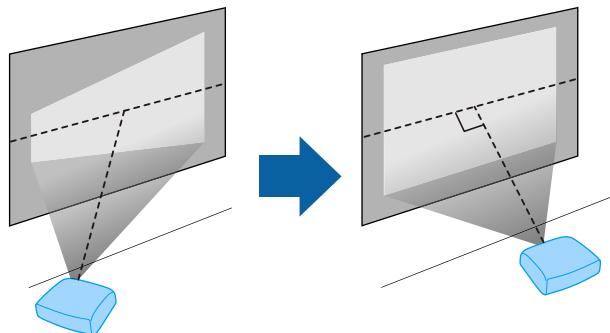
Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.

- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit face à l'écran, pas de biais.



Remarque: Si vous ne pouvez pas installer le projecteur perpendiculairement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale qui en résulte à l'aide des commandes du projecteur. Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

Avertissement :

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craquer et de tomber. Cela pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- Le fait de ne pas installer le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière ou dans des endroits exposés à la fumée ou à la vapeur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur peut également se détériorer et être endommagé, ce qui pourrait causer la chute du projecteur du support.

Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier

- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, tels que lors des événements.

Avertissement :

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- Ne pas installer dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

Attention:

- Ne posez pas et n'utilisez pas le projecteur sur le côté. Le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement.

- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1 500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.

Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.

- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

[Distance de projection](#)

[Thème parent: Configuration du projecteur](#)

[Concepts liés](#)

[Forme de l'image](#)

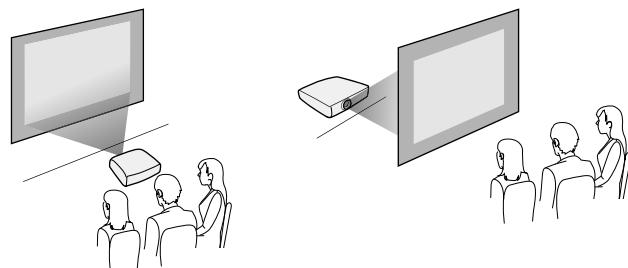
[Références liées](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

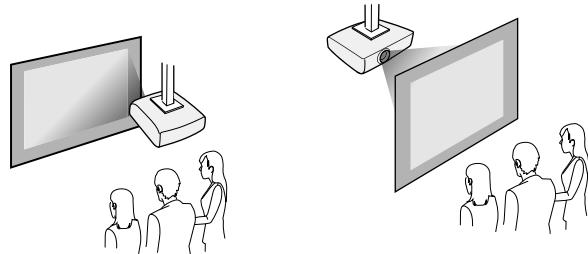
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant plafond/Arrière plafond



Assurez-vous de sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée.

Thème parent: [Emplacement du projecteur](#)

Concepts liés

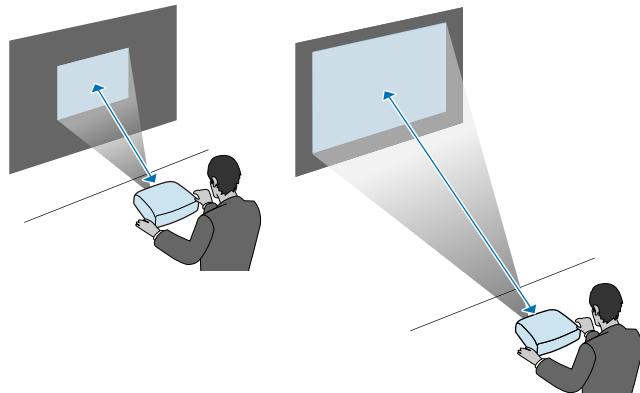
[Modes de projection](#)

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

Remarque: Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



Thème parent: Emplacement du projecteur

Références liées

[Taille de l'écran et distance de projection](#)

Connexions du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

Attention: Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

Remarque: Consultez l'affiche *Installation rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

[Connexion à un ordinateur](#)

[Connexion à des sources vidéo](#)

[Connexion à des appareils USB externes](#)

[Connexion à une caméra document](#)

[Connexion à des appareils externes](#)

Thème parent: Configuration du projecteur

Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

[Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA](#)

[Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB](#)

[Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI](#)

Thème parent: Connexions du projecteur

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA

Vous pouvez connecter le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce.

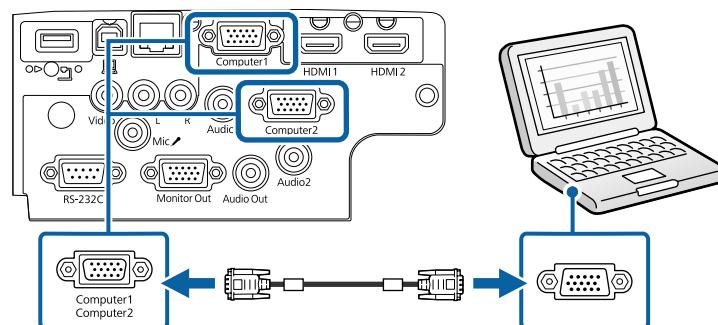
Remarque:

- Pour connecter un ordinateur ne disposant pas d'un port vidéo VGA, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo VGA du projecteur.
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio dans le menu **Avancé** du projecteur.

Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio

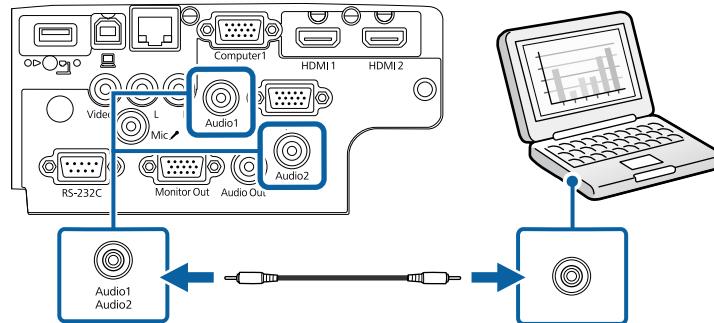
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

1. Branchez le câble d'ordinateur VGA au port moniteur de votre ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité à un port **Computer** du projecteur.



3. Serrez les vis du connecteur VGA.

4. Branchez le câble audio à la prise du casque ou de la sortie audio de votre portable, ou au port du haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.
5. Branchez l'autre extrémité au port **Audio** correspondant au port **Computer** que vous utilisez.



Thème parent: Connexion à un ordinateur

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

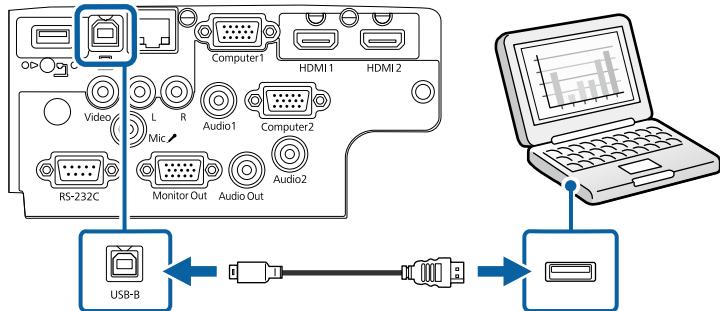
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur. Cette fonction est appelée **USB Display**. Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

Remarque:

- Si vous utilisez un plot USB, la connexion risquera de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

1. Connectez le câble au port **USB-B** de votre projecteur.



2. Connectez l'autre extrémité à n'importe quel port USB disponible sur votre ordinateur.
3. Allumez le projecteur et votre ordinateur.
4. Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel **Epson USB Display** :

Remarque: Vous devez uniquement installer ce logiciel la première fois où vous connectez le projecteur à l'ordinateur.

- **Windows** : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue affichée pour installer le logiciel **Epson USB Display**.
- **Mac** : Le dossier de configuration **Epson USB Display** s'affiche sur votre écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel **Epson USB Display**. Si le dossier d'**USB Display** ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5. Suivez les instructions qui s'affichent.

Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur jusqu'à ce que le projecteur affiche une image.

Le projecteur affiche l'image provenant du bureau de votre ordinateur et génère du son si votre présentation contient de l'audio.

Remarque:

- Si le projecteur ne projette pas d'images, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows** : Cliquez sur **Tous les programmes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.

- **Mac** : Double-cliquez sur l'icône **USB Display** dans le dossier **Application**.
- Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :
- **Windows** : Déconnectez le câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité**.
- **Mac** : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.

Thème parent: [Connexion à un ordinateur](#)

Références liées

[Configuration système requise pour USB Display](#)

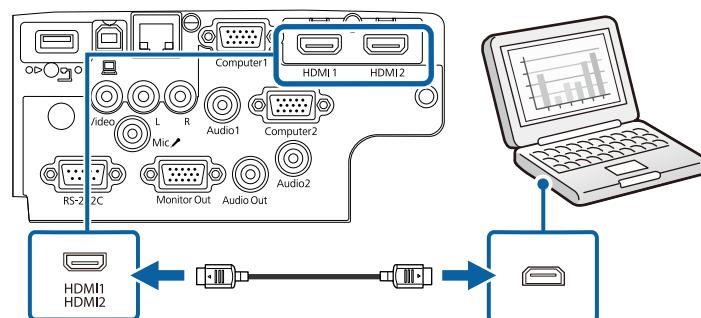
[Liste des fonctions](#)

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

Remarque: Pour connecter un Mac ne disposant pas d'un port **HDMI**, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port **HDMI** du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port **HDMI**.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI** du projecteur.



Remarque: Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'autre extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port **Audio** du

projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI

Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI1

Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI2

Thème parent: [Connexion à un ordinateur](#)

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.

Remarque:

- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

[Connexion à une source vidéo HDMI](#)

[Connexion à une source vidéo composite](#)

Thème parent: [Connexions du projecteur](#)

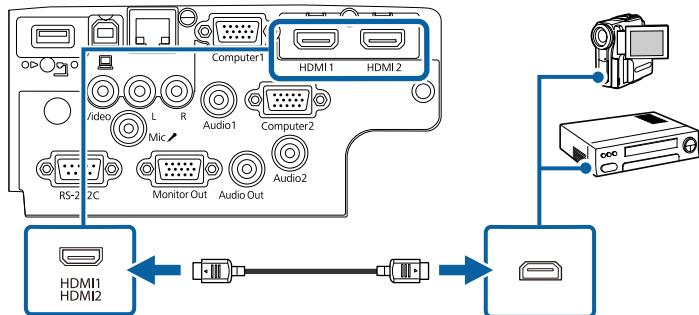
Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

Attention: N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI** du projecteur.



Remarque: Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port **Audio** du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre source vidéo. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI

Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI1

Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI2

Thème parent: Connexion à des sources vidéo

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

Connexion à une source vidéo composite

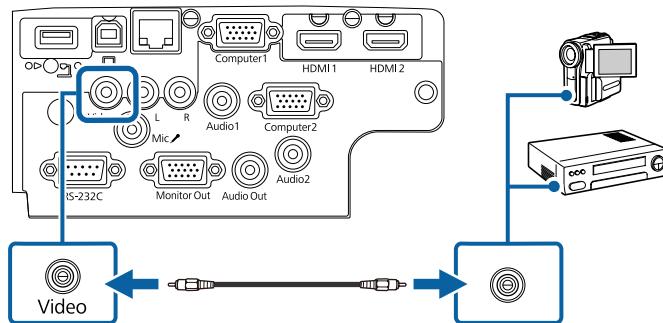
Si votre source vidéo dispose d'un port vidéo composite, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble vidéo de style RCA ou A/V.

Vous pouvez lire du son à travers le système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble RCA disponible dans le commerce.

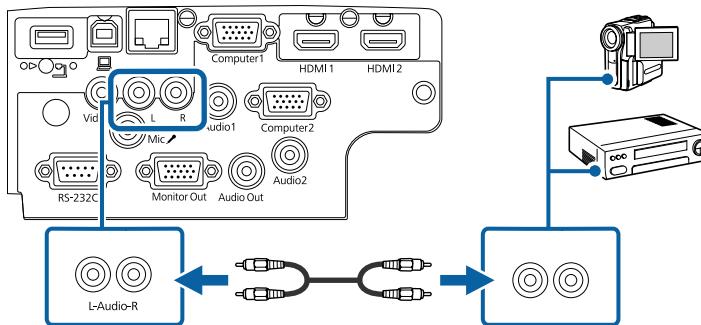
Remarque: Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

1. Branchez le câble doté du connecteur jaune au port de sortie vidéo jaune de votre source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité au port **Video** du projecteur.



3. Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.
4. Branchez l'autre extrémité aux ports **L-Audio-R** du projecteur.



[Thème parent: Connexion à des sources vidéo](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

[Projection d'appareil USB](#)

[Connexion à un périphérique USB](#)

[Déconnexion d'un appareil USB](#)

[Thème parent: Connexions du projecteur](#)

Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB

Remarque:

- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
 - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
 - Formaté en FAT16/32
 - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
 - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des fichiers image d'un appareil USB connecté.

[Thème parent: Connexion à des appareils USB externes](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Thèmes liés

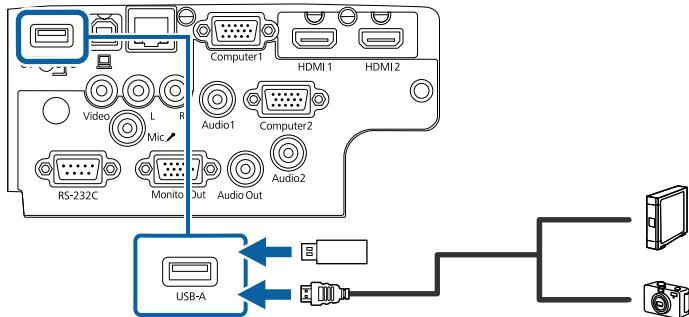
[Projeter une présentation PC Free](#)

Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port **USB-A** du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

1. Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.

2. Connectez le câble USB ou la clé USB au port **USB-A** du projecteur comme indiqué.



Attention:

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

3. Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

Thème parent: [Connexion à des appareils USB externes](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre présentation avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

1. Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
2. Débranchez l'appareil USB du projecteur.

Thème parent: [Connexion à des appareils USB externes](#)

Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.

La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

[Thème parent: Connexions du projecteur](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Connexion à des appareils externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils externes au projecteur.

[Connexion à un moniteur VGA](#)

[Connexion à des haut-parleurs externes](#)

[Connecter un microphone](#)

[Thème parent: Connexions du projecteur](#)

Connexion à un moniteur VGA

Si vous avez connecté le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un port **Computer**, vous pouvez également connecter un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de voir votre présentation sur le moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.

Remarque:

- Si vous souhaitez générer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.

Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V

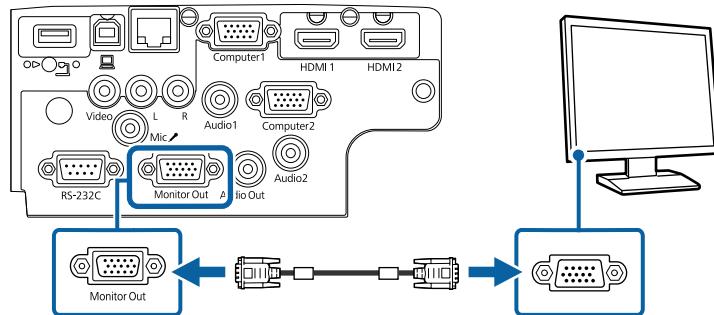
- Les moniteurs utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz pourraient ne pas être en mesure d'afficher correctement les images.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté au port **Computer** du projecteur.

Remarque:

- S'il y a deux ports ordinateur, assurez-vous d'utiliser le port **Computer1**.
- Seuls les signaux RVB analogiques du port **Computer1** peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports.

2. Connectez le câble du moniteur externe au port **Monitor Out** de votre projecteur.



Thème parent: Connexion à des appareils externes

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

Connexion à des haut-parleurs externes

Pour optimiser le son de votre présentation, vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes auto-alimentés. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.

Remarque:

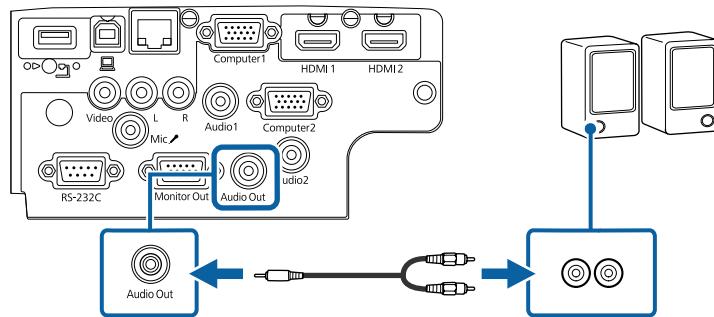
- Si vous souhaitez générer de l'audio depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.

Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V

- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.
- Le système de haut-parleurs intégrés du projecteur est désactivé lorsque vous connectez des haut-parleurs externes.

1. Assurez-vous que votre ordinateur ou votre source vidéo est connecté(e) au projecteur avec les câbles audio et vidéo si nécessaire.
2. Localisez le câble approprié pour connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble stéréo mini-jack vers prise à broches ou un autre type de câble ou d'adaptateur.
3. Connectez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes si nécessaire.

4. Branchez l'extrémité mini-jack stéréo du câble au port **Audio Out** de votre projecteur.



[Thème parent: Connexion à des appareils externes](#)

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

Connecter un microphone

Vous pouvez connecter un micro au port **Mic** du projecteur pour assurer une prise en charge audio pendant les présentations.

Remarque:

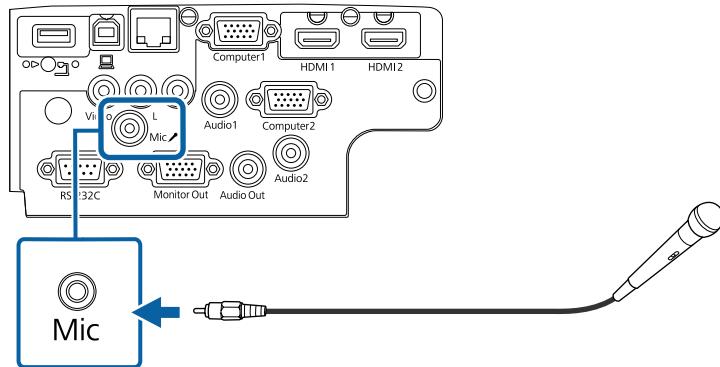
- Les unités d'alimentation à enficher ne sont pas prises en charge.
- Si vous souhaitez générer l'audio depuis un microphone lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.

Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V

- Réglez le paramètre **Volume entrée micro** si les sons du microphone sont difficiles à entendre ou trop forts, ce qui entraîne un grésillement.

Réglage > Volume entrée micro

1. Branchez le câble du micro au port **Mic** du projecteur.



2. Mettez en marche le micro si nécessaire.

Thème parent: Connexion à des appareils externes

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

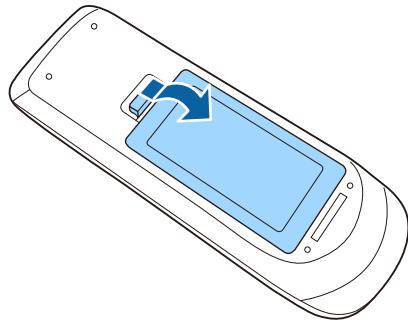
[Liste des fonctions](#)

Installation des piles dans la télécommande

La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

Attention: Lisez attentivement les instructions de sécurité avant de manipuler les piles.

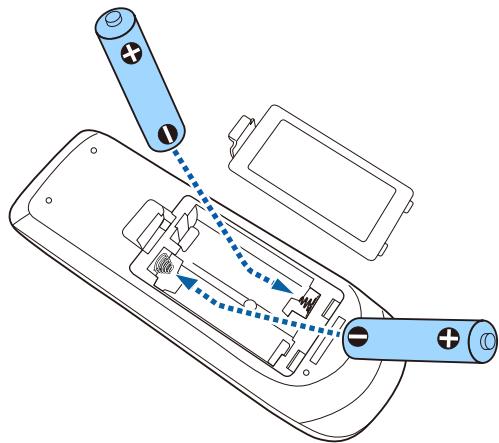
1. Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



2. Retirez les piles usagées si nécessaire.

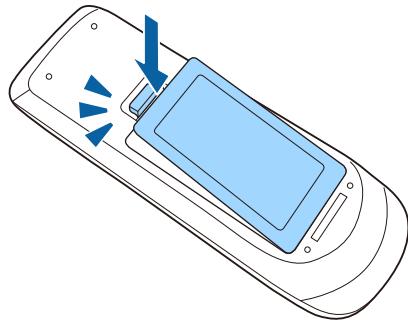
Remarque: Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

3. Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



Avertissement : Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (–) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

4. Replacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



[Thème parent: Configuration du projecteur](#)

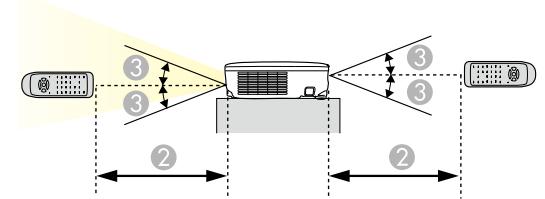
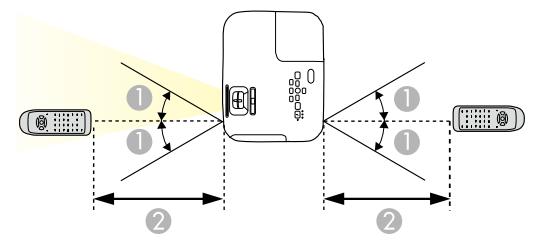
[Thèmes liés](#)

[Instructions relatives à la sécurité](#)

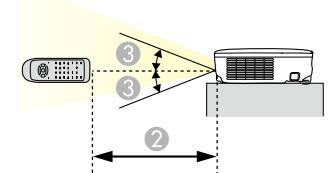
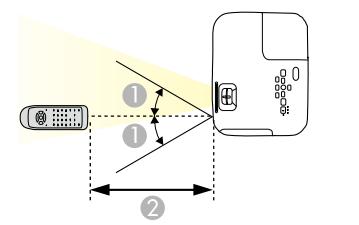
Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



1 $\pm 30^\circ$

2 19,7 pi (6 m)

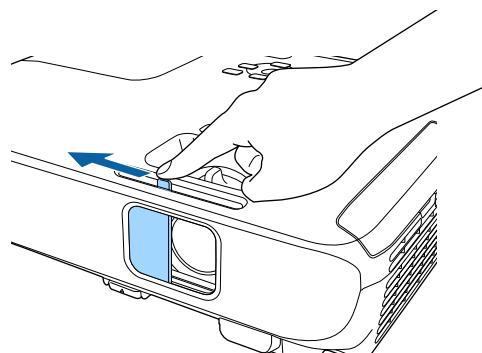
3 $\pm 15^\circ$

Remarque: Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

Thème parent: [Configuration du projecteur](#)

Ouverture du volet de l'objectif

1. Pour ouvrir le volet de l'objectif du projecteur, faites glisser le curseur du volet de pause A/V jusqu'à ce qu'il émette un déclic.



2. Pour couvrir l'objectif ou couper l'image et le son de la projection temporairement, fermez le cache objectif.

Remarque: L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.

ECO > Minut cache objectif

Thème parent: [Configuration du projecteur](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Utilisation des fonctions de base du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

[Régler la date et l'heure](#)

[Sélection de la langue pour les menus du projecteur](#)

[Modes de projection](#)

[Affichage d'une mire](#)

[Réglage de la hauteur de l'image](#)

[Forme de l'image](#)

[Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom](#)

[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)

[Sélection d'une source d'image](#)

[Format d'image](#)

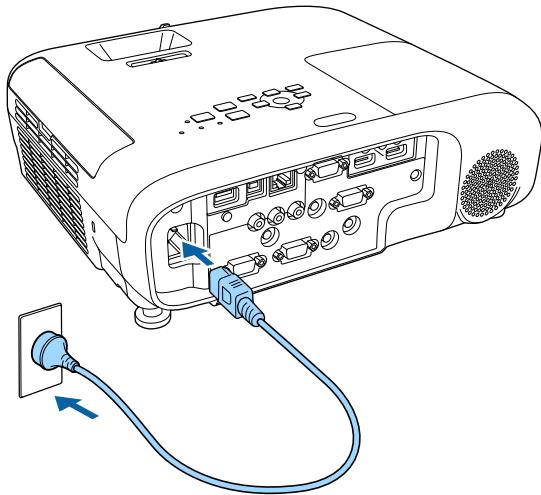
[Réglages performances \(Mode couleurs\)](#)

[Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume](#)

Mise sous tension du projecteur

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

1. Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.

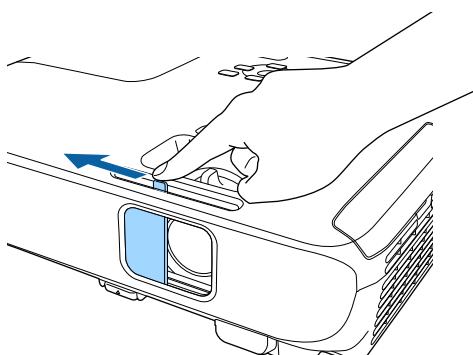


L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

2. Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

3. Ouvrez le cache de l'objectif du projecteur.



Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert.
- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton **Source Search** du panneau de commande ou de la télécommande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

Avertissement :

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction **Pause A/V** ou éteignez le projecteur.
- Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou à des chocs, ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement étendue, la lampe peut se casser ou elle peut ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.
 - Ne démontez pas ou n'endommagez pas la lampe et ne la soumettez pas à des impacts.
 - N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
 - Un soin particulier doit être pris quand le projecteur est installé sur un plafond, car de petits morceaux de verre peuvent tomber si le couvercle de la lampe est retiré. Si vous nettoyez le projecteur ou remplacez la lampe vous-même, faites très attention à ne pas laisser pénétrer ces morceaux de verre dans vos yeux ou votre bouche.

Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.

Remarque:

- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.

Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe

- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.

Avancé > Fonctionnement > Activation auto

[Écran d'accueil](#)

Thème parent: [Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

Références liées

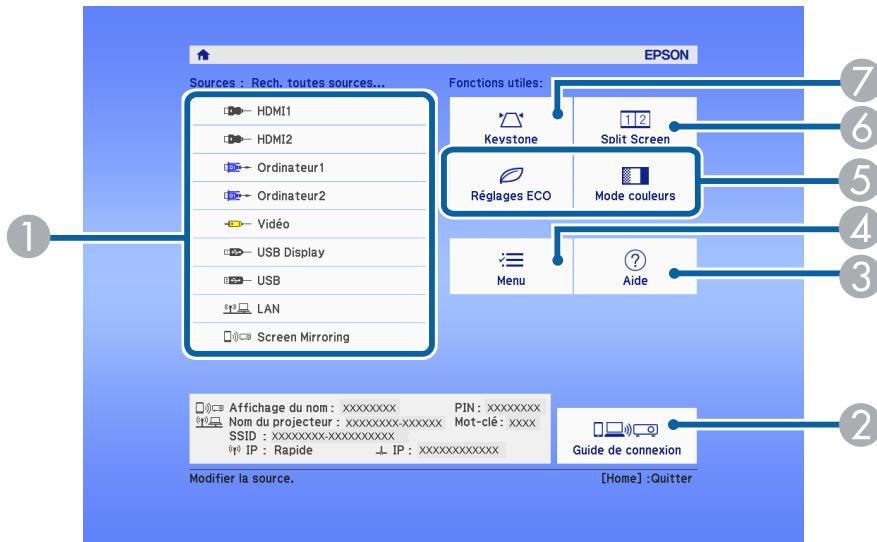
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

Écran d'accueil

La fonction Écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'Écran d'accueil en appuyant sur le bouton **Home** du panneau de commande ou de la télécommande. L'Écran d'accueil est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée.

Appuyez sur les touches flèches du panneau de commande ou de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur **Enter**.



- 1 Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.
- 2 Affiche le **Guide de connexion**. Vous pouvez sélectionner les méthodes de connexion sans fil en fonction des appareils que vous utilisez, tels que des smartphones ou des ordinateurs.
- 3 Affiche le menu d'aide.
- 4 Affiche le menu du projecteur.
- 5 Exécute les options de menu attribuées à l'**Écran d'accueil** du menu **Avancé** du projecteur.
- 6 Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
- 7 Corrige la forme d'une image qui est un rectangle irrégulier.

Remarque: L'Écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

Thème parent: [Mise sous tension du projecteur](#)

Concepts liés

[Forme de l'image](#)

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

Tâches liées

[Utiliser les menus du projecteur](#)

[Utiliser les écrans d'aide du projecteur](#)

[Projection simultanée de deux images](#)

Mise hors tension du projecteur

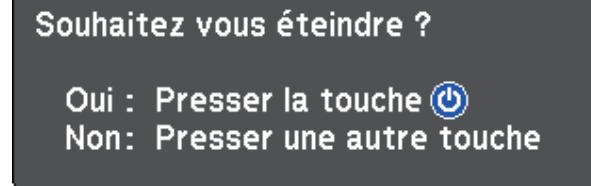
Éteignez le projecteur après utilisation.

Remarque:

- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

1. Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du panneau de commande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.



2. Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

L'image projetée disparaît, le projecteur émet deux bips, et le témoin d'état s'éteint.

Remarque: Avec la technologie d'arrêt instantané d'Epson, il n'y a pas de période de refroidissement, vous pouvez donc emballer votre projecteur immédiatement pour le transporter.

3. Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.
4. Fermez le cache de l'objectif du projecteur.

Thème parent: [Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

Références liées

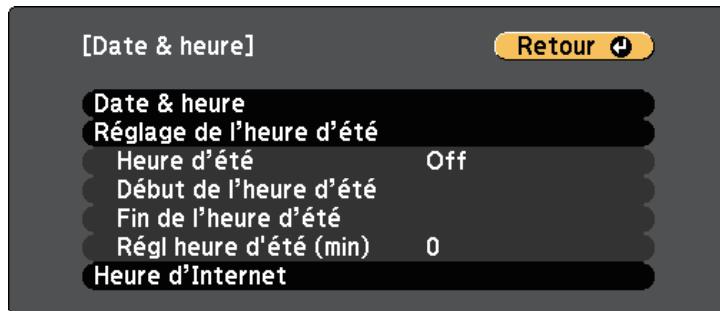
[Liste des fonctions](#)

Régler la date et l'heure

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

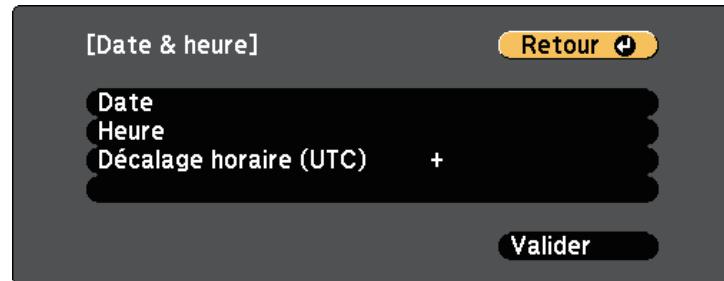
1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur **Enter**.

Cet écran s'affiche :

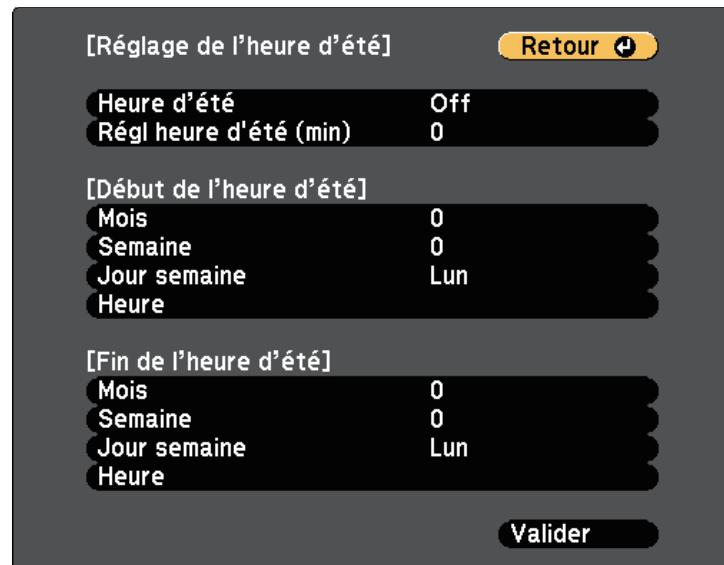


6. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur **Enter**.

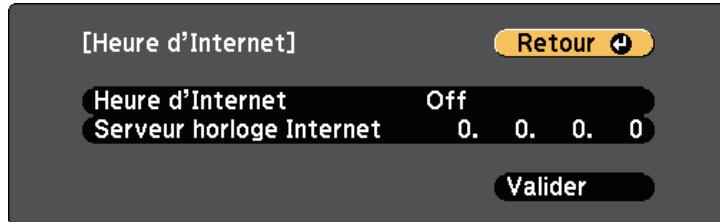
Cet écran s'affiche :



7. Sélectionnez **Date**, appuyez sur **Enter** et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir la date du jour.
8. Sélectionnez **Heure**, appuyez sur **Enter** et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir l'heure actuelle.
9. Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur **Enter** et réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.
10. Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter**.
11. Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et appuyez sur **Enter**. Puis sélectionnez les réglages.



12. Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter**.
13. Pour actualiser automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur **Enter**. Puis sélectionnez les réglages.



14. Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter**.

15. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

Thème parent: [Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Sélection de la langue pour les menus du projecteur

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

1. Allumez le projecteur.

2. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

Thème parent: [Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

Modes de projection

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Plafond** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroposition derrière un écran translucide.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un support mural et derrière un écran translucide.

[Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande](#)

[Modifier le mode de projection à l'aide des menus](#)

[Thème parent: Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

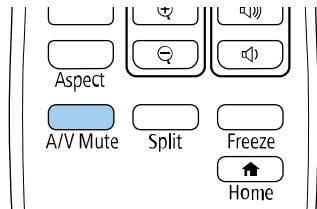
[Références liées](#)

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Maintenez le bouton **A/V Mute** de la télécommande enfoncé pendant 5 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.

3. Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton **A/V Mute** appuyé pendant 5 secondes.

[Thème parent: Modes de projection](#)

Modifier le mode de projection à l'aide des menus

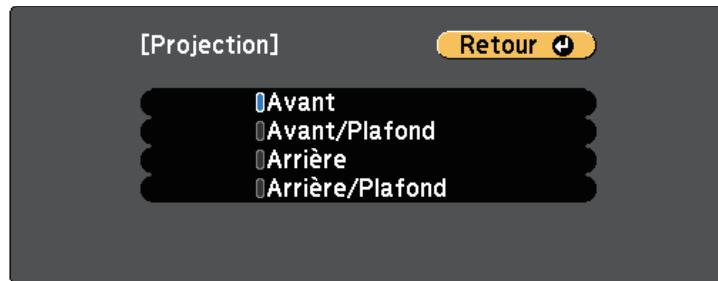
Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Projection** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.



6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

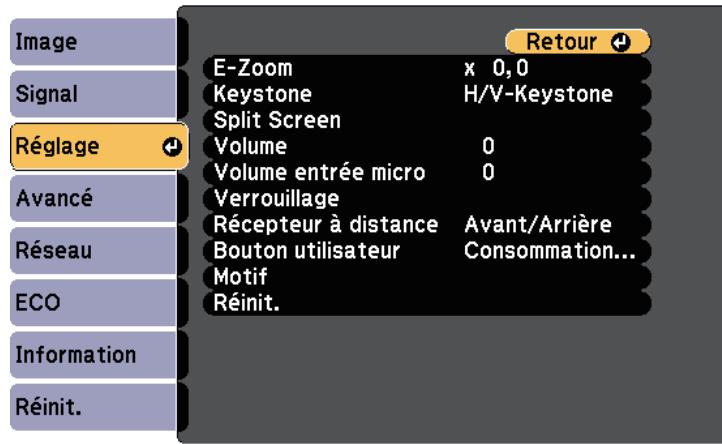
Thème parent: [Modes de projection](#)

Affichage d'une mire

Vous pouvez afficher une mire afin d'ajuster l'image projetée sans connecter d'ordinateur ou de périphérique vidéo.

Remarque: Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Motif > Mire** et appuyez sur **Enter**.
La mire s'affiche.
5. Ajustez l'image au besoin.
6. Appuyez sur **Esc** pour effacer la mire.

Thème parent: [Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

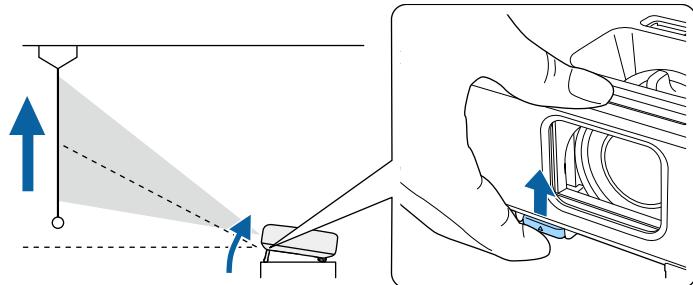
Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

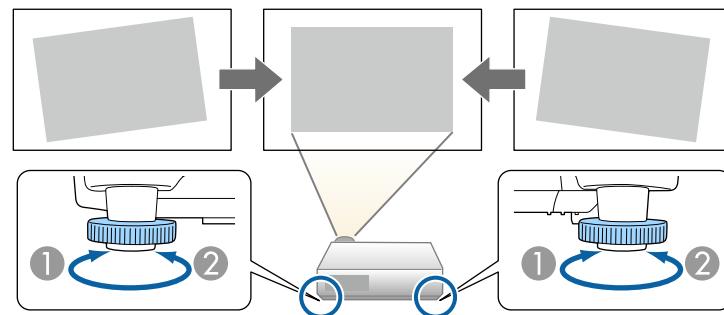
2. Pour ajuster le pied avant, tirez le levier de déverrouillage du pied vers le haut et soulevez l'avant du projecteur.



Le pied est extensible.

Vous pouvez ajuster la position jusqu'à environ 12 degrés.

3. Relâchez le levier pour verrouiller le pied.
4. Si l'image est inclinée, faites pivoter les pieds arrière pour ajuster leur hauteur.



1 Dépliez le pied arrière

2 Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

Thème parent: Utilisation des fonctions de base du projecteur

Concepts liés

[Forme de l'image](#)

Forme de l'image

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

V-Keystone auto

[Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

Thème parent: [Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

V-Keystone auto

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, **V-Keystone auto.** corrige automatiquement toute distorsion trapézoïdale verticale.

V-Keystone auto. peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- L'angle de projection est d'environ 30° verticalement
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Avancé** du projecteur

Remarque:

- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction **V-Keystone auto.**, réglez **V-Keystone auto.** sur **Off** dans le menu du projecteur.

Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

Thème parent: [Forme de l'image](#)

Concepts liés

[Modes de projection](#)

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

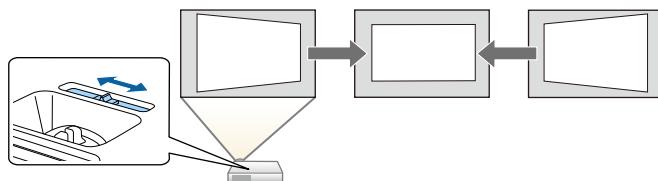
[Liste des fonctions](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal

Vous pouvez utiliser le curseur keystone horizontal du projecteur pour corriger la forme d'une image qui est un rectangle horizontal irrégulier, comme quand le projecteur est placé sur le côté de la zone de projection. (Disponible uniquement sur les modèles avec un curseur keystone horizontal.)

Vous pouvez faire des corrections efficaces lorsque l'angle de projection est d'environ 30° à droite ou à gauche.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Ajustez le curseur jusqu'à ce que l'image soit un rectangle régulier.



Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Remarque:

- Si vous utilisez le curseur keystone horizontal, réglez **Curseur Keystone H.** sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur.

Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Curseur Keystone H.

- Vous pouvez également corriger la forme de l'image dans le sens horizontal dans le menu **Réglage** du projecteur.

Réglage > Keystone > H/V-Keystone

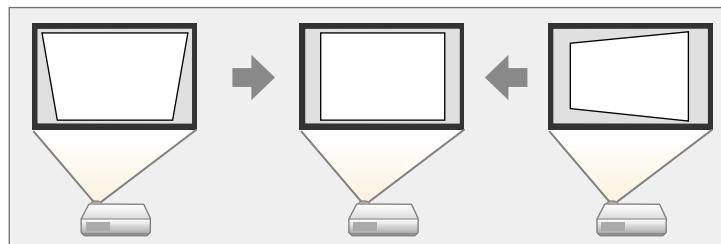
Thème parent: Forme de l'image

Références liées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

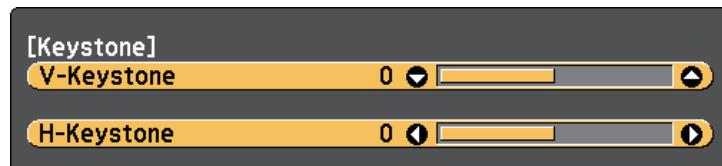
Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone

Vous pouvez utiliser les boutons de correction Keystone du projecteur pour corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.

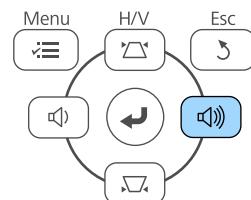
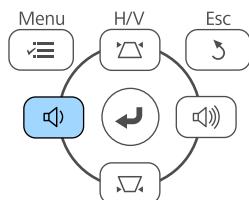
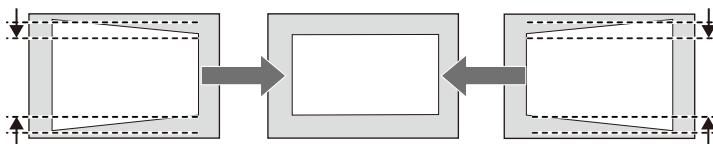
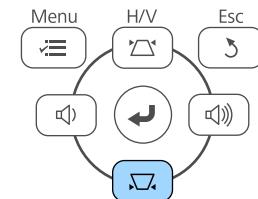
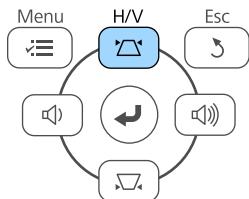
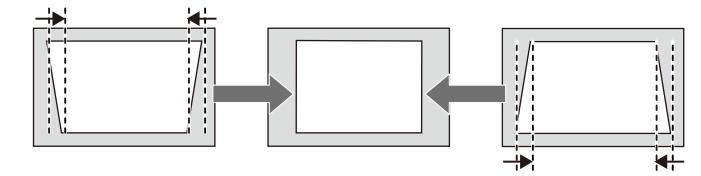


Vous pouvez utiliser les boutons Keystone pour corriger les images jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur un des boutons de réglage de la distorsion trapézoïdale sur le panneau de commande pour afficher l'écran de réglage **Keystone**.



3. Appuyez sur un bouton Keystone pour ajuster la forme de l'image.



Remarque:

- Si le projecteur est installé hors de votre portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande.

Réglage > Keystone > H/V-Keystone

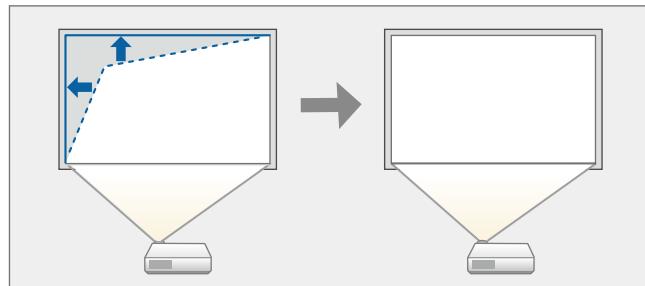
Thème parent: Forme de l'image

Références liées

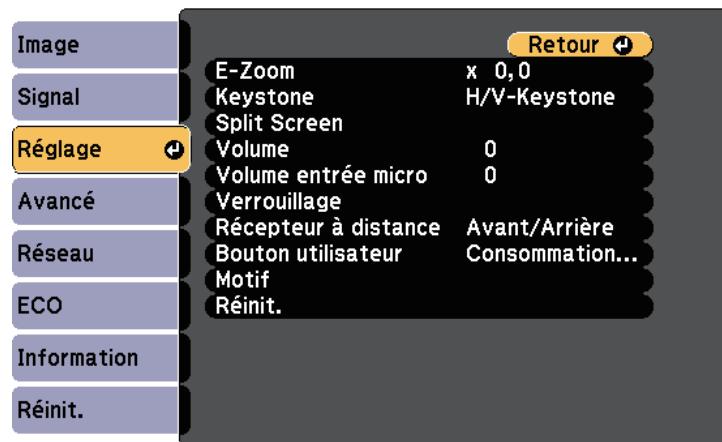
[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

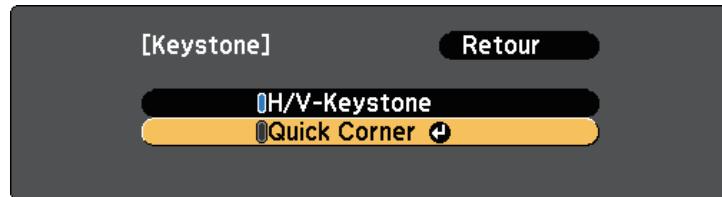
Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.

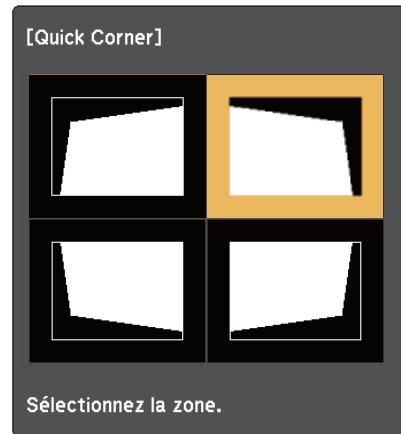


4. Sélectionnez le paramètre **Keystone** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner** et appuyez sur **Enter**. Appuyez ensuite à nouveau sur **Enter** si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

6. Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur **Enter**.



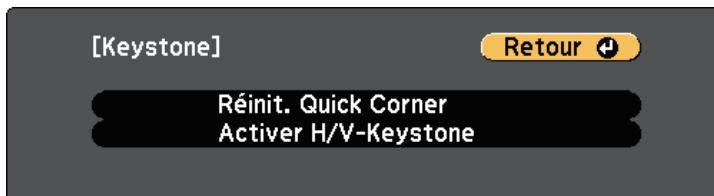
7. Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée. Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur **Enter**.

Remarque:

- Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- Pour réinitialiser les corrections **Quick Corner**, maintenez la touche **Esc** enfoncée pendant 2 secondes tandis que l'écran de réglage **Quick Corner** s'affiche, puis sélectionnez **Réinit. Quick Corner**. Sélectionnez **Activer H/V-Keystone** pour basculer la méthode de correction de la forme de l'image sur **H/V-Keystone**.



8. Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.
9. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Le paramètre **Keystone** est réglé désormais sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. L'écran de sélection de zone s'affiche la prochaine fois que vous appuyez sur les boutons de correction keystone sur le panneau de commande.

Thème parent: [Forme de l'image](#)

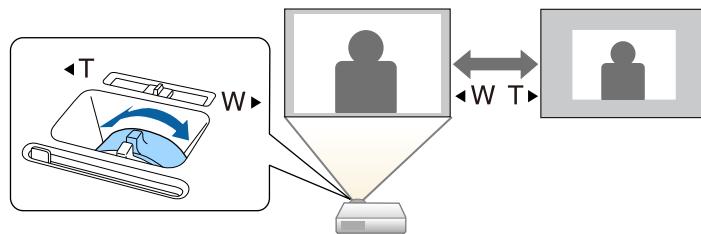
Références liées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom

Vous pouvez redimensionner l'image avec la bague de zoom du projecteur. (Disponible uniquement sur les modèles avec une bague de zoom.)

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Faites tourner la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image.



[Thème parent: Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

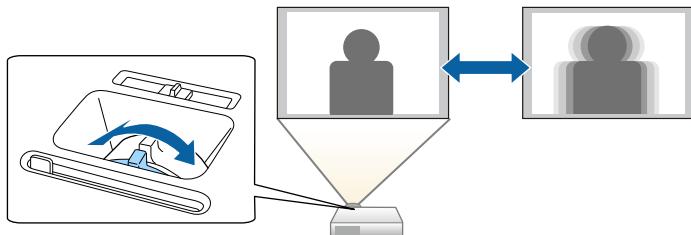
Références liées

[Liste des fonctions](#)

Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point

Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide de la bague de mise au point.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point.

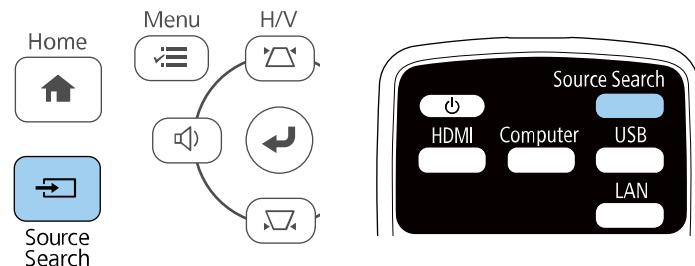


Sélection d'une source d'image

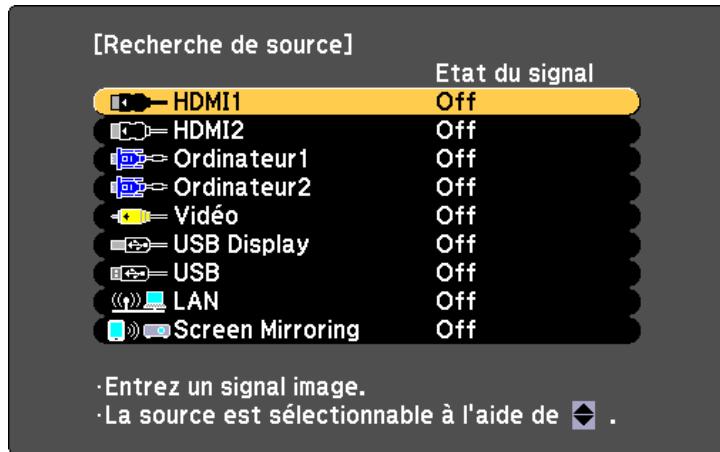
Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

Les sources disponibles varient selon le modèle du projecteur.

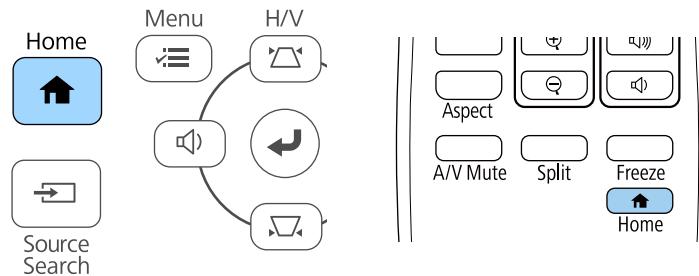
1. Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
3. Effectuez une des actions suivantes :
 - Appuyez sur le bouton **Source Search** sur le panneau de commande ou la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.



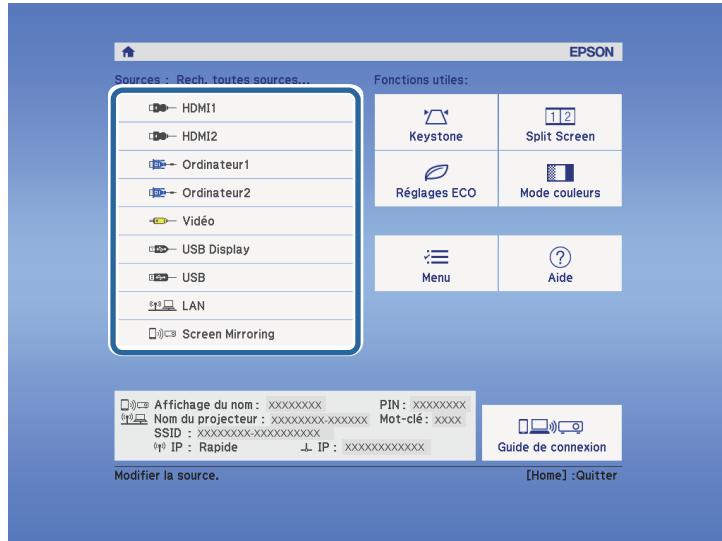
Remarque: Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.



- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.
- Appuyez sur le bouton **Home** de la télécommande ou du panneau de commande.



Puis sélectionnez la source que vous souhaitez utiliser depuis l'écran affiché.



[Thème parent: Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Format d'image

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport L/H de certaines images pour les faire tenir dans l'écran.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

[Modifier le rapport d'aspect de l'image](#)

[Rapports L/H disponibles](#)

[Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect](#)

[Thème parent: Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

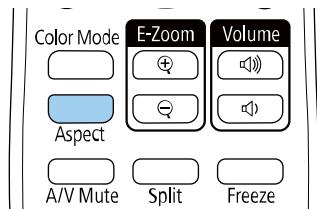
Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

1. Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
2. Appuyez sur le bouton **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent, et le nom du rapport L/H apparaît brièvement sur l'écran.

3. Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton **Aspect**.

Remarque: Pour afficher des images sans bandes noires, définissez **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction de la résolution de l'ordinateur.

Thème parent: [Format d'image](#)

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.

Remarque:

- Le réglage des rapports d'aspect disponibles varie selon le signal d'entrée.

- Notez que l'utilisation de la fonction Rapport L/H du projecteur pour réduire, agrandir ou diviser l'image projetée à des fins commerciales ou pour une visualisation publique peut enfreindre les droits du détenteur de cette image sur la base des lois sur le droit d'auteur.

Pour les projecteurs avec une résolution Full HD (1920 × 1080) ou WXGA (1280 × 800)

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport L/H sur le signal d'entrée et la Résolution .
Normal	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
16:9 *	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9.
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport L/H et résolution maintenus).

* Disponible uniquement sur les projecteurs avec une résolution WXGA (1280 × 800).

Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768)

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport L/H sur le signal d'entrée et la Résolution .
Normal	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
4:3	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 4:3.
16:9	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9.

Thème parent: Format d'image

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.

Remarque: L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

Pour les projecteurs avec une résolution Full HD (1920 × 1080) ou WXGA (1280 × 800)

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			
16:9 *			
Complet			
Zoom			
Native			

* Disponible uniquement sur les projecteurs avec une résolution WXGA (1280 × 800).

Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768)

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			
4:3			
16:9			

[Thème parent: Format d'image](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Réglages performances (Mode couleurs)

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

[Modifier le mode de couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

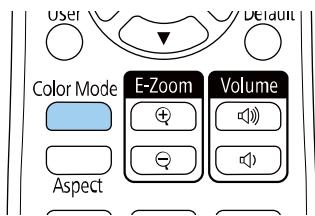
[Configurer Iris auto](#)

[Thème parent: Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le **Mode couleurs** à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

1. Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
2. Appuyez sur le bouton **Color Mode** de la télécommande pour modifier le **Mode couleurs**.



Le nom du **Mode couleurs** apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.

3. Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton **Color Mode**.

Remarque: Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

Thème parent: [Réglages performances \(Mode couleurs\)](#)

Références liées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Présentation	Optimal pour projeter des images vives.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.
sRGB	Optimal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source.
Tableau noir	Optimal pour projeter des images directement sur un tableau vert.

Thème parent: [Réglages performances \(Mode couleurs\)](#)

Configurer Iris auto

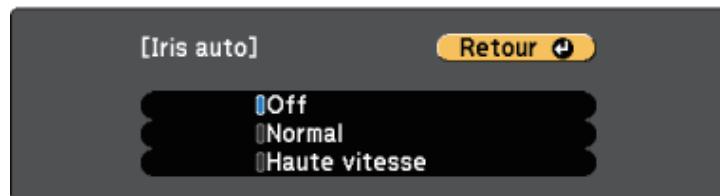
Vous pouvez activer **Iris auto** pour optimiser automatiquement les images en fonction de la luminosité du contenu.

Ce réglage est disponible pour les modes couleurs **Dynamique** ou **Cinéma**.

1. Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
2. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.
3. Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et appuyez sur **Enter**.
5. Choisissez une des options suivantes et appuyez sur **Enter** :



- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.

6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

Thème parent: [Réglages performances \(Mode couleurs\)](#)

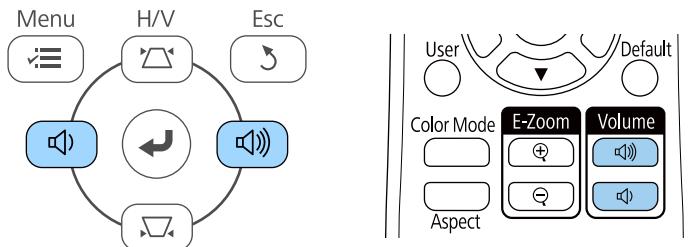
Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous pouvez également contrôler le volume des haut-parleurs externes que vous avez raccordés au projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

1. Allumez le projecteur et lancez une présentation.
2. Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons **Volume** de la télécommande ou sur le panneau de commande, comme indiqué.



Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

3. Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

Attention: Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Thème parent: [Utilisation des fonctions de base du projecteur](#)

Références liées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

[Projection simultanée de deux images](#)

[Projeter une présentation PC Free](#)

[Désactiver l'image et le son temporairement](#)

[Arrêter temporairement l'action vidéo](#)

[Effectuer un zoom avant/arrière sur les images \(E-Zoom\)](#)

[Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur](#)

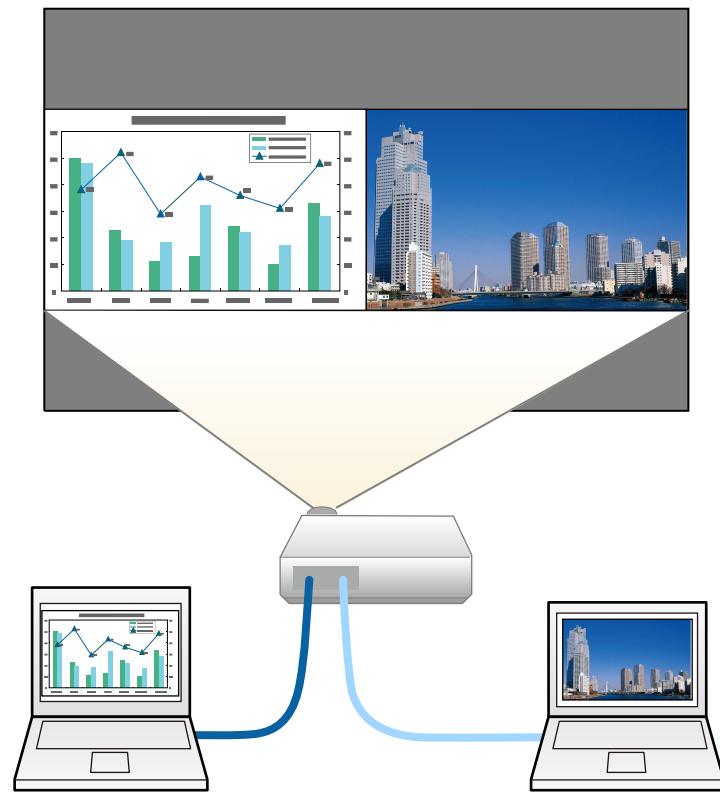
[Enregistrement d'un motif utilisateur](#)

[Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs](#)

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Projection simultanée de deux images

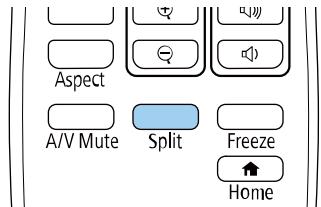
Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé pour projeter simultanément deux images provenant de différentes sources d'images. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



Remarque:

- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, d'autres fonctions du projecteur peuvent ne pas être disponibles et certains paramètres peuvent être appliqués automatiquement aux deux images.

1. Appuyez sur le bouton **Split** de la télécommande.

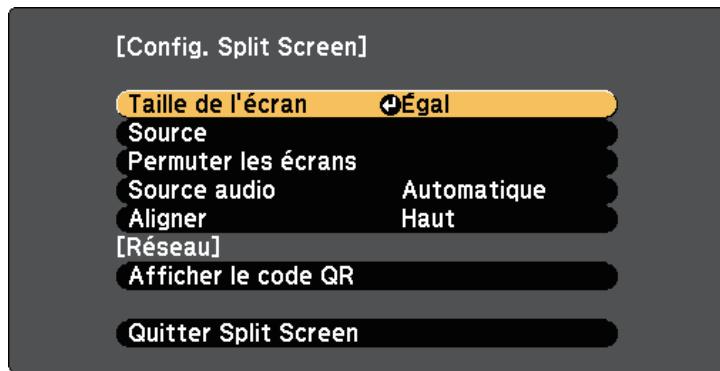


La source d'entrée sélectionnée est déplacée à gauche de l'écran.

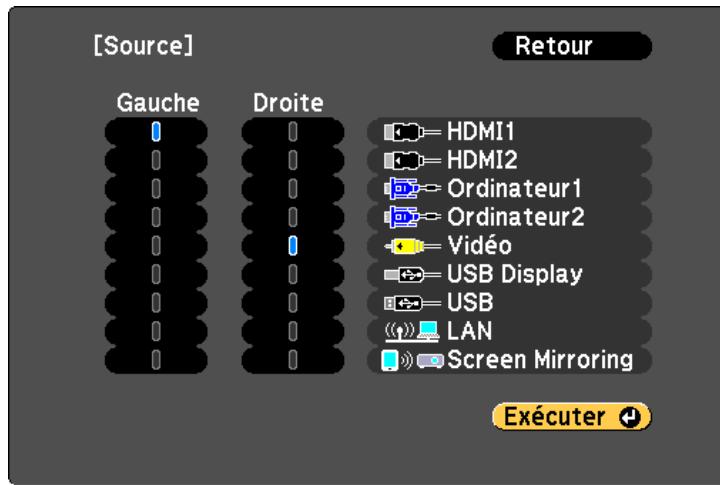
Remarque: Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à partir de **Split Screen** dans le menu **Réglage** du projecteur.

2. Appuyez sur le bouton **Menu**.

Cet écran s'affiche :



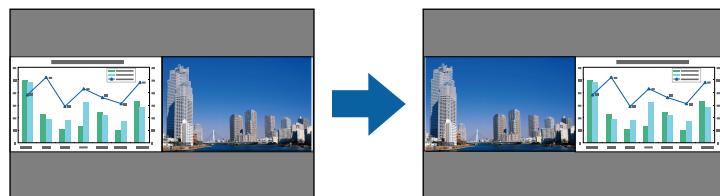
3. Afin de sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter**, et appuyez sur **Enter**.



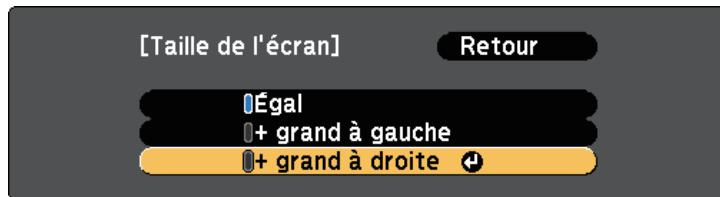
Remarque:

- Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.
- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, l'écran **Source** s'affiche lorsque vous modifiez la source d'entrée à partir de la télécommande.

4. Pour basculer entre les images, sélectionnez **Permuter les écrans** et appuyez sur **Enter**. Les images projetées à gauche et à droite sont permutes.



5. Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre, sélectionnez **Taille de l'écran**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une taille et appuyez sur **Enter**. Pour quitter le menu, appuyez sur **Menu**.



Remarque: Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez **Égal**.

6. Pour sélectionner l'audio, sélectionnez **Source audio**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option audio et appuyez sur **Enter**. Pour quitter le menu, appuyez sur **Menu**.

Remarque: Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

7. Pour aligner les images projetées, sélectionnez **Aligner**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez le réglage et appuyez à nouveau sur **Enter**. Pour quitter le menu, appuyez sur **Menu**.
8. Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur **Split** ou sur **Esc**.

[Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen](#)
[Contraintes liées à la projection sur écran divisé](#)

[Thème parent: Réglage des fonctions du projecteur](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen

Ces combinaisons de sources d'entrée ne peuvent pas être projetées sur un écran divisé.

- **Ordinateur1 et Ordinateur2**
- **Ordinateur1/Ordinateur2 et Vidéo**
- **HDMI1/HDMI2 et Screen Mirroring**

- **HDMI1 et HDMI2**
- **USB Display et USB/LAN**
- **USB et LAN**

[Thème parent: Projection simultanée de deux images](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Configurer le menu du projecteur
- **E-Zoom**
- Changement du mode d'aspect (le mode d'aspect est réglé sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton **User** de la télécommande
- **Iris auto**

Contraintes liées à l'image

- Si vous effectuez des réglages tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Intensité couleur**, **Nuance** et **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur, vous pouvez uniquement les appliquer à l'image sur la gauche. Les réglages par défaut sont appliqués à l'image sur la droite. Les réglages affectant l'image projetée entière, comme **Mode couleurs** et **Temp. couleur** sont appliqués aux images de gauche et de droite.
- Même si vous faites des réglages pour **Réduction bruit** et **Désentrelacement** dans le menu **Image** du projecteur, **Réduction bruit** est réglé sur 0 et **Désentrelacement** est réglé sur **Off** pour l'image sur la droite.

Image > Amélioration image > Réduction bruit

Image > Amélioration image > Désentrelacement

- Même si vous définissez **Afficher le fond sur Logo** dans le menu **Avancé** du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.

[Thème parent: Projection simultanée de deux images](#)

Concepts liés

[Format d'image](#)

[Réglages performances \(Mode couleurs\)](#)

[Effectuer un zoom avant/arrière sur les images \(E-Zoom\)](#)

Références liées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

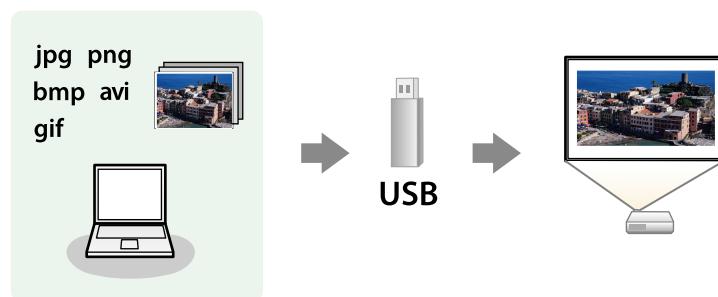
[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Tâches liées

[Configurer Iris auto](#)

Projeter une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



[Types de fichiers PC Free pris en charge](#)

[Précautions à respecter lors d'une projection PC Free](#)

[Démarrer un diaporama PC Free](#)

[Démarrer une présentation de film PC Free](#)

[Options d'affichage PC Free](#)

Thème parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction **PC Free** du projecteur.

Remarque:

- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none">• Au format CMYK• Au format progressif• Hautement compressée• Dans une résolution supérieure à 8192 × 8192
	.bmp	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none">• Dans une résolution supérieure à 1280 × 800
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none">• Dans une résolution supérieure à 1280 × 800• Animée• Entrelacé
	.png	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none">• Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 *• Entrelacé

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Film	.avi (Film JPEG)	<p>Prend en charge uniquement AVI 1.0.</p> <p>Vérifiez que le fichier n'est pas :</p> <ul style="list-style-type: none"> enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM dans une résolution supérieure à 1280 × 720 Plus de 2 Go

* Lorsque vous utilisez un projecteur avec une résolution Full HD, vous pouvez projeter un fichier avec une résolution maximale de 1920 × 1080.

Thème parent: [Projeter une présentation PC Free](#)

Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions **PC Free**.

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctionnalités **PC Free**.
- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de **PC Free**.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection **PC Free**, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode **PC Free**.
 - Gel**
 - Pause A/V**
 - E-Zoom**

Thème parent: Projeter une présentation PC Free

Concepts liés

Effectuer un zoom avant/arrière sur les images (E-Zoom)

Tâches liées

Arrêter temporairement l'action vidéo

Désactiver l'image et le son temporairement

Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

Remarque:

- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de **PC Free** ou ajouter des effets spéciaux en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur le bouton **USB** de la télécommande.

L'écran de la liste de fichiers de **PC Free** s'affiche.



Remarque:

- Si l'écran **Sélectionner un lecteur** s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur **Enter**.

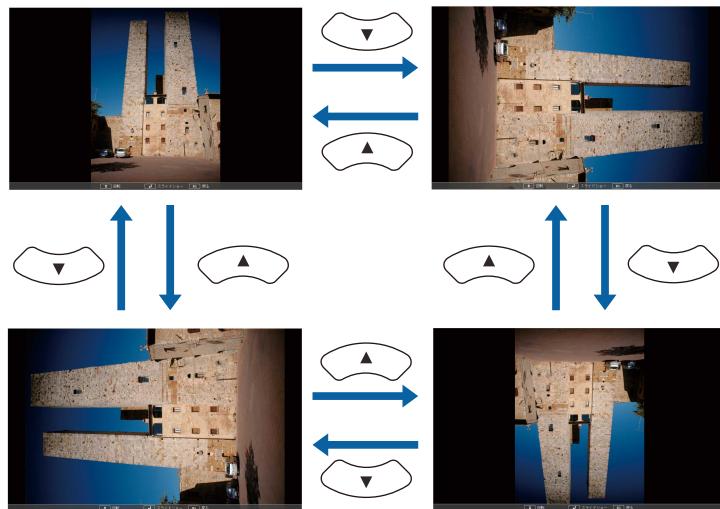
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur **Enter**.

2. Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :
 - Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur **Enter**.
 - Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
3. Effectuez une des actions suivantes :
 - Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur **Enter**. (Appuyez sur le bouton **Esc** pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
 - Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur **Enter**.

Remarque:

- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :
 - Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

5. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton **Esc**.
Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.
6. Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

Thème parent: Projeter une présentation PC Free

Références liées

[Options d'affichage PC Free](#)

Tâches liées

[Connexion à un périphérique USB](#)

Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.

Remarque:

- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de **PC Free** en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur le bouton **USB** de la télécommande.

L'écran de la liste de fichiers de **PC Free** s'affiche.



Remarque:

- Si l'écran **Sélectionner un lecteur** s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur **Enter**.
- Pour afficher des fichiers de films sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur **Enter**.

2. Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur **Enter**.
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur **Enter**.

3. Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur **Enter**.

Remarque:

- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

4. Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton **Esc**, surlignez **Quitter**, et appuyez sur **Enter**.
Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.
5. Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

Thème parent: Projeter une présentation PC Free

Références liées

[Options d'affichage PC Free](#)

Tâches liées

[Connexion à un périphérique USB](#)

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de **PC Free**. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers **PC Free** et appuyez sur **Enter**.

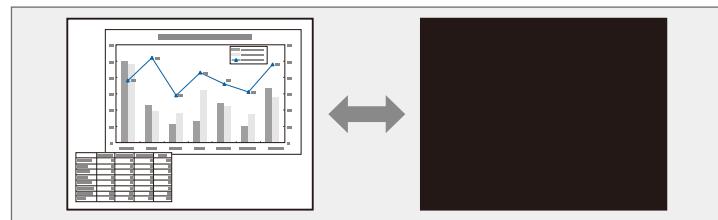


Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre des dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet
	effacer	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Dissoudre	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images

Thème parent: Projeter une présentation PC Free

Désactiver l'image et le son temporairement

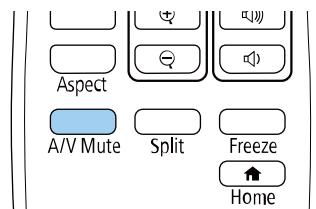
Vous pouvez désactiver temporairement l'image projetée et le son si vous souhaitez regagner l'attention de votre auditoire lors d'une présentation. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Remarque: Si vous souhaitez afficher une image, comme un logo d'entreprise ou une image, lorsque vous appuyez sur le bouton **A/V Mute**, vous pouvez sélectionner l'écran affiché dans le paramètre **Pause A/V** du menu **Avancé** du projecteur.

Avancé > Affichage > Pause A/V

1. Appuyez sur le bouton **A/V Mute** de la télécommande afin d'arrêter temporairement la projection et de désactiver le son.



2. Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur **A/V Mute**.

Remarque:

- Vous pouvez également arrêter la projection en utilisant le bouton du volet de pause A/V sur le projecteur.
- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.

ECO > Minuterie pause A/V

- La lampe reste allumée durant la **Pause A/V**, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

Thème parent: Réglage des fonctions du projecteur

Références liées

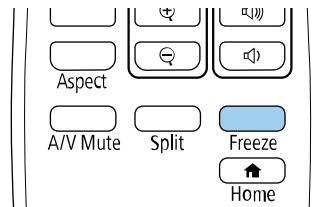
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Arrêter temporairement l'action vidéo

Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

- Appuyez sur le bouton **Freeze** de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.

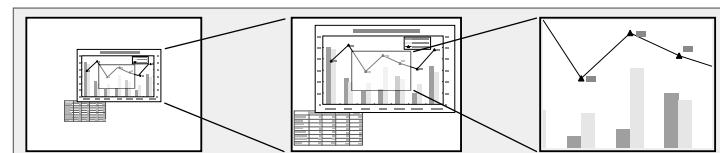


- Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur **Freeze**.

Thème parent: Réglage des fonctions du projecteur

Effectuer un zoom avant/arrière sur les images (E-Zoom)

Vous pouvez effectuer un zoom avant ou arrière sur l'image projetée en utilisant le bouton **E-Zoom** de la télécommande.



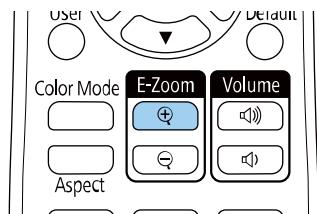
Effectuer un zoom avant sur des images

Effectuer un zoom arrière sur des images

Thème parent: Réglage des fonctions du projecteur

Effectuer un zoom avant sur des images

1. Appuyez sur le bouton **E-Zoom +** de la télécommande.



L'image projetée est agrandie en faisant le zoom au centre de l'image. Vous pouvez agrandir l'image d'une à quatre fois, en 25 incrément.

2. Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

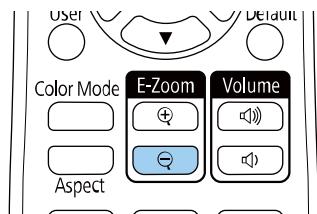
- Appuyez sur le bouton **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour effectuer un zoom avant sur l'image.
- Pour déplacer l'image agrandie, utilisez les boutons fléchés.
- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton **E-Zoom -**.
- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur **Default**.

Remarque: Lors de la projection d'images à partir d'une caméra de document Epson, vous pouvez agrandir l'image d'une à huit fois sa taille en 57 incrément à l'aide du bouton **E-Zoom +** de la caméra de document.

Thème parent: Effectuer un zoom avant/arrière sur les images (E-Zoom)

Effectuer un zoom arrière sur des images

1. Appuyez sur le bouton **E-Zoom** - de la télécommande.



L'image projetée est réduite. Vous pouvez dézoomer l'image de 100% à 50% par incrément.

2. Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image réduite :
 - Appuyez sur le bouton **E-Zoom** - à plusieurs reprises pour effectuer un zoom arrière sur l'image projetée.
 - Pour déplacer l'image dézoomée dans la zone de projection, utilisez les boutons fléchés.
 - Pour effectuer un zoom avant sur l'image, appuyez sur le bouton **E-Zoom +**.
 - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur **Default**.

Remarque: Lors de la projection d'une image à partir d'une caméra de document Epson, vous pouvez également dézoomer l'image en utilisant le bouton **E-Zoom** - de la caméra de document.

Thème parent: [Effectuer un zoom avant/arrière sur les images \(E-Zoom\)](#)

Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée. Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.

Remarque:

- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** dans le menu **Mot de passe protégé** est réglé sur **On**, réglez sur **Off** avant de sauvegarder le logo d'utilisateur.

- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Vous ne pouvez pas enregistrer du contenu protégé par HDCP.

1. Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.
2. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Logo d'utilisateur > Paramètres démarrage** et appuyez sur **Enter**.
Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.

Remarque: Les ajustements tels que **Keystone**, **Zoom électronique**, ou **Aspect** sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

4. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur **Enter**.
5. Vérifiez l'image affichée puis sélectionnez **Oui** pour l'enregistrer comme logo de l'utilisateur.
Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation est affiché.
6. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.
7. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur **Enter**.

9. Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du **Logo d'utilisateur** :
 - Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.
Avancé > Affichage > Afficher le fond
 - Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.
Avancé > Affichage > Ecran démarrage
 - Pour l'afficher chaque fois que vous appuyez sur le bouton **A/V Mute**, sélectionnez **Pause A/V** puis **Logo**.
Avancé > Affichage > Pause A/V

Pour empêcher quiconque de modifier le **Logo d'utilisateur** sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

Thème parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Tâches liées

[Désactiver l'image et le son temporairement](#)

[Sélectionner les types de protection par mot de passe](#)

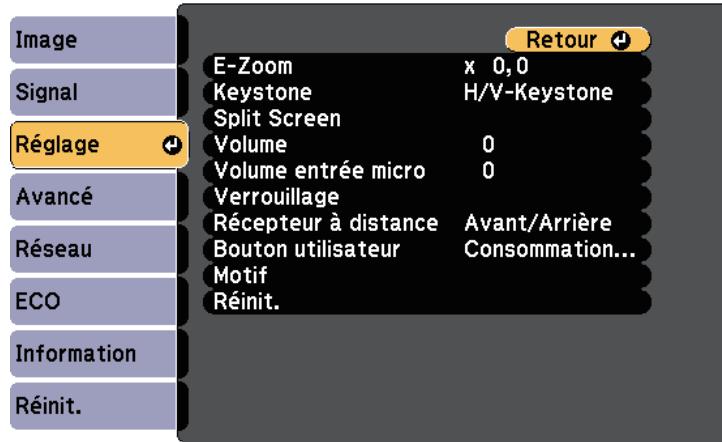
Enregistrement d'un motif utilisateur

Quatre types de motifs sont pré-enregistrés dans le projecteur (des lignes ou une grille, par exemple). Vous pouvez projeter ces motifs pour vous aider dans les présentations avec les paramètres **Affichage du Motif**.

Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que **Motif Utilisateur**.

Remarque: Une fois un **Motif Utilisateur** enregistré, il n'est plus possible de rétablir le paramètre par défaut du motif.

1. Projetez l'image à enregistrer en tant que **Motif Utilisateur**, puis appuyez sur le bouton **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.
2. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Motif** > **Motif Utilisateur** et appuyez sur **Enter**.

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée en tant que **Motif Utilisateur**.

Remarque:

- Les ajustements tels que **Keystone**, **Zoom électronique**, ou **Aspect** sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Motif Utilisateur**.
- Vous ne pouvez pas enregistrer des images numériques protégées par la technologie HDCP en tant que **Motif Utilisateur**.

4. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez enregistrer l'image en tant que **Motif Utilisateur**.

5. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Vous pouvez voir un message d'achèvement.

Thème parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque projecteur afin que les images soient harmonisées.

Vous pouvez définir un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.

Remarque:

- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.
- Si des différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus visibles avec le temps, répétez les réglages.

[Réglage de l'ID du projecteur](#)

[Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner](#)

[Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs](#)

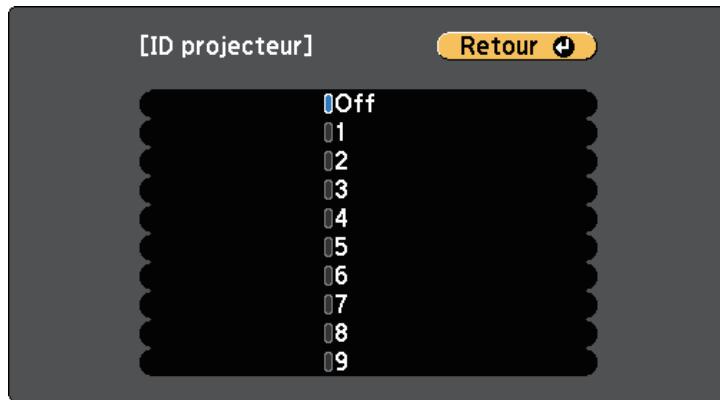
[Thème parent: Réglage des fonctions du projecteur](#)

Réglage de l'ID du projecteur

Pour contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

1. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
2. Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur **Enter**.

3. Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur **Enter**.



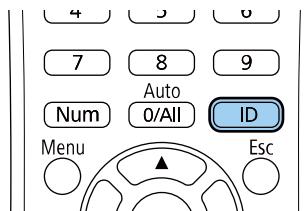
4. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.
5. Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

Thème parent: Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs

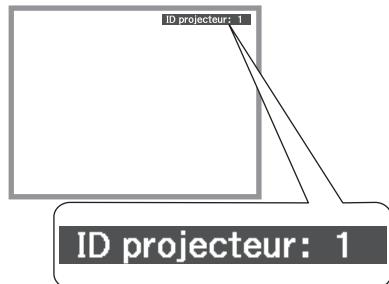
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

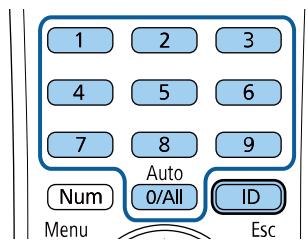
1. Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton **ID**.



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



2. Tout en maintenant le bouton **ID** enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.

Remarque:

- Lorsque vous sélectionnez **0/All** avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre **ID projecteur**.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.
- Le réglage d'ID de projecteur est enregistré dans la télécommande. Même si les piles de la télécommande sont retirées, par exemple pour les remplacer, le réglage de l'ID enregistré est conservé. En revanche, si les piles de la télécommande ne sont pas réinsérées dans la télécommande pendant une période prolongée, le réglage de l'ID retournera à son réglage par défaut (**0/All**).

- Lorsque vous utilisez plusieurs télécommandes en même temps, vous pouvez ne pas être en mesure de faire fonctionner les projecteurs comme prévu en raison d'interférences infrarouges.

Thème parent: Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs

Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs

Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projetteront les uns à côté des autres.

1. Allumez tous les projecteurs pour lesquels vous souhaitez accorder la qualité d'affichage.
2. Définissez des numéros d'ID sur chaque projecteur.
3. Vérifiez que tous les projecteurs utilisent le même paramètre **Mode couleurs**.
4. Sélectionnez l'ID de la télécommande pour correspondre au premier projecteur.
5. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez les paramètres le cas échéant.
7. Sélectionnez l'ID de la télécommande pour correspondre au projecteur suivant, puis répétez les réglages du menu **Image** comme nécessité pour correspondre aux affichages des projecteurs.

Thème parent: Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs

Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.

Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.

- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande.

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.

- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

[Types de protection par mot de passe](#)

[Verrouiller les boutons du projecteur](#)

[Installer un câble de sécurité](#)

[Thème parent: Réglage des fonctions du projecteur](#)

Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à **Aliment. Directe** et **Activation auto**.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, lorsqu'aucun signal n'est reçu ou lorsque vous utilisez la fonction **Pause A/V**. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres **Réseau** du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier les réglages de planification du projecteur.

- Le mot de passe **Protec. Screen Mirroring** empêche quiconque de modifier le réglage Screen Mirroring du projecteur.

[Configurer un mot de passe](#)

[Sélectionner les types de protection par mot de passe](#)

[Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

[Thème parent: Fonctions de sécurité du projecteur](#)

[Références liées](#)

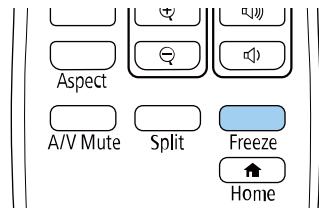
[Liste des fonctions](#)

Configurer un mot de passe

Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.

Remarque: Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

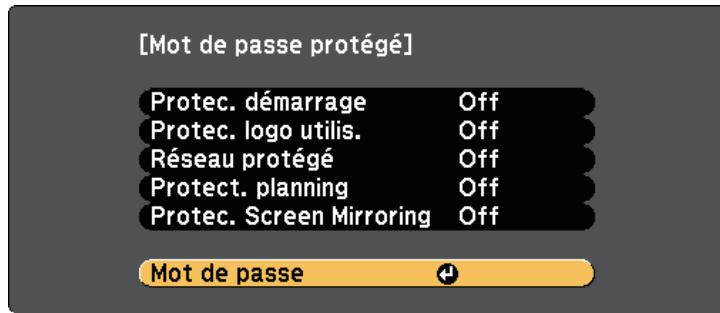
1. Maintenez enfoncé le bouton **Freeze** de la télécommande pendant 5 secondes.



Le menu de réglage du **Mot de passe protégé** apparaît.

Remarque: Si **Mot de passe protégé** est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage **Mot de passe protégé**.

2. Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur **Enter**.

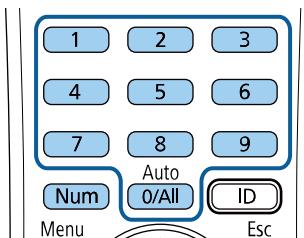


La fenêtre **Changer le mot de passe ?** s'affiche.

3. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage **Mot de passe protégé** s'affiche à nouveau.

4. Maintenez le bouton **Num** enfoncé sur la télécommande et utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous la forme **** lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

5. Saisissez le mot de passe à nouveau.

Le message **Mot de passe accepté** apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

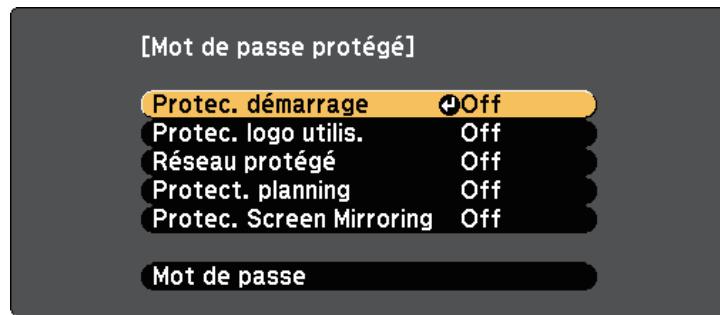
6. Appuyez sur **Esc** pour revenir au menu.

7. Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

Thème parent: Types de protection par mot de passe

Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton **Freeze** enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran **Logo d'utilisateur** ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications des réglages de planification du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protect. planning**.
- Pour empêcher les modifications des réglages Screen Mirroring du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protec. Screen Mirroring**.

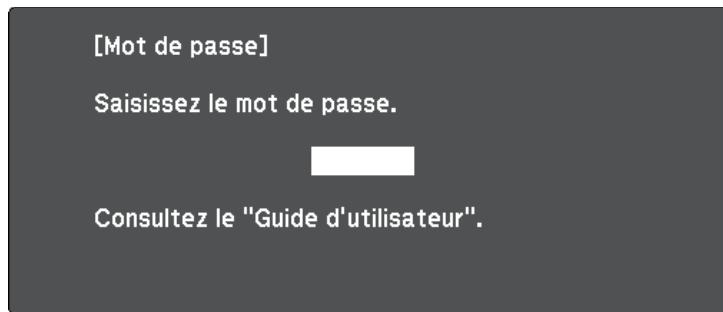
Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.

Remarque: Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

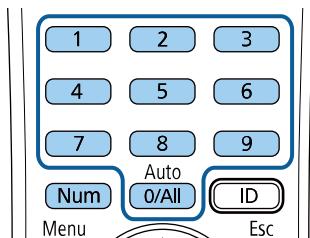
Thème parent: Types de protection par mot de passe

Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



1. Maintenez le bouton **Num** enfoncé sur la télécommande lorsque vous saisissez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran de mot de passe se ferme.

2. Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

Attention:

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message **Le projecteur est verrouillé.** s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

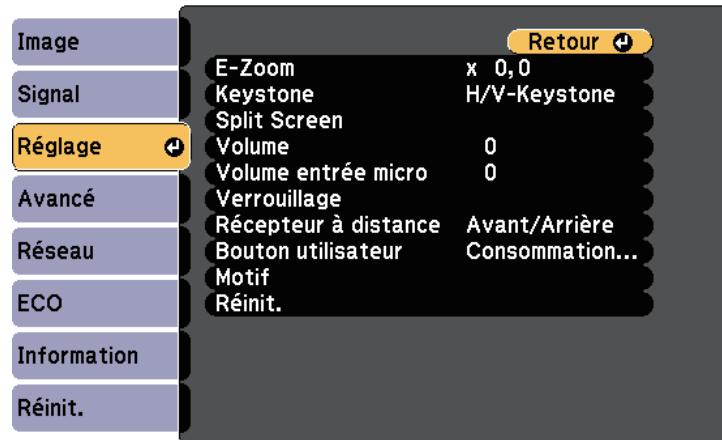
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche **Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation.** et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

Thème parent: Types de protection par mot de passe

Verrouiller les boutons du projecteur

Vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de commande pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

1. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.
2. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Verrouillage > Blocage fonctionne.** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur **Enter** :
 - Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Verrou. complet**.
 - Pour verrouiller tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation, sélectionnez **Verrou. partiel**.
 Une fenêtre de confirmation apparaît.
5. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Le paramètre **Blocage fonctionne**. prend effet.

[Déverrouiller les boutons du projecteur](#)

[Thème parent: Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

- Maintenez le bouton **Enter** enfoncé sur le panneau de commande pendant 7 secondes. Un message s'affiche et le verrou est débloqué.
- Sélectionnez **Off** comme paramètre **Blocage fonctionne**. dans le menu **Réglage** du projecteur.

Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.

[Thème parent: Verrouiller les boutons du projecteur](#)

Références liées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Installer un câble de sécurité

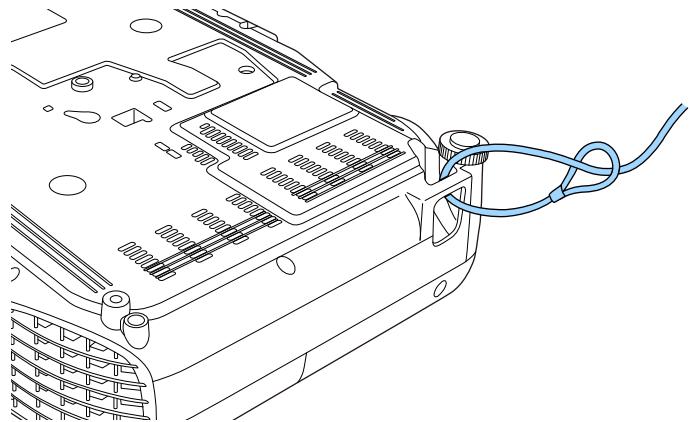
Vous pouvez installer le câble de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.

Remarque: Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, visitez le site Web de Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.



Remarque: Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

Thème parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

[Projection sur réseau câblé](#)

[Projection sur réseau sans fil](#)

[Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile \(Screen Mirroring\)](#)

[HTTP sécurisé](#)

Projection sur réseau câblé

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau câblé. Pour ce faire, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur pour la projection via le réseau.

Après avoir connecté et configuré le projecteur comme décrit ici, téléchargez et installez Epson iProjection (Windows/Mac) depuis le site Web.

www.epson.com/support (É.-U.) ou www.epson.ca/support (Canada)

Le logiciel Epson iProjection configure votre ordinateur pour une projection via le réseau. Il vous permet également de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le pour plus d'instructions.

[Connexion à un réseau câblé](#)

[Sélectionner les réglages du réseau câblé](#)

[Thème parent: Utiliser le projecteur sur un réseau](#)

[Références liées](#)

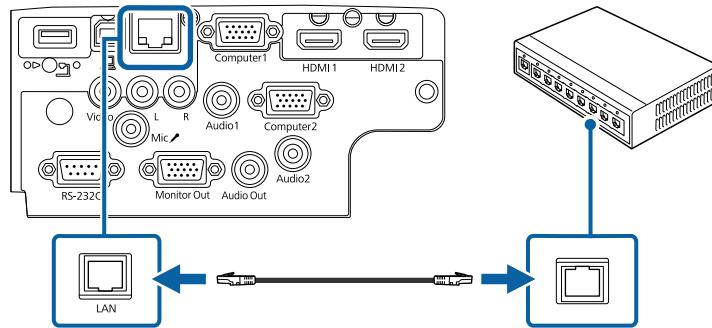
[Liste des fonctions](#)

Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

1. Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.

2. Branchez l'autre extrémité du câble au port **LAN** du projecteur.



[Thème parent: Projection sur réseau câblé](#)

[Références liées](#)

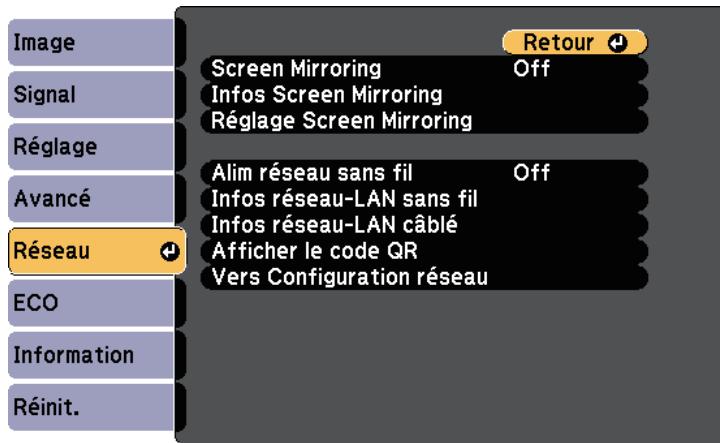
[Liste des fonctions](#)

Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.

Remarque: Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port **LAN**.

1. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



2. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

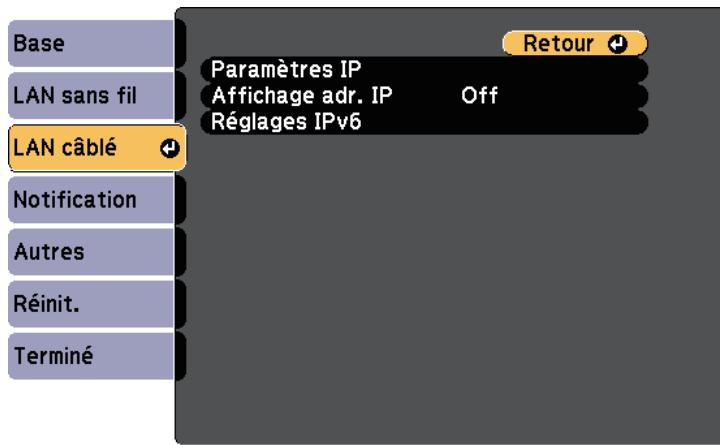


4. Sélectionnez les options de base souhaitées.
 - **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.

- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mot de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

5. Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur **Enter**.



6. Attribuez les paramètres IP à votre réseau si nécessaire.
 - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
 - Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
 - Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.

Remarque: Pour mettre en surbrillance les chiffres souhaités à partir du clavier visuel, appuyez sur les boutons flèches de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **Enter**.

7. Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
8. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
9. Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

Les réglages du réseau câblé sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Thème parent: [Projection sur réseau câblé](#)

Projection sur réseau sans fil

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

- Pour ce faire, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil.
- Certains modèles disposent d'un module de réseau sans fil intégré. Vous ne devez pas installer le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n.

Vous pouvez connecter le projecteur à votre réseau sans fil en configurant manuellement la connexion à l'aide des menus **Réseau** du projecteur.

Après avoir installé le module LAN sans fil et configuré le projecteur, téléchargez et installez le logiciel réseau nécessaire. Utilisez le logiciel et la documentation suivante pour configurer et contrôler la projection sans fil.

- Le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.
- L'application Epson iProjection (iOS/Android) vous permet de projeter depuis des appareils iOS ou Android.

Vous pouvez télécharger l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

- L'application Epson iProjection (Chromebook) vous permet de projeter depuis des appareils Chromebook.

Vous pouvez télécharger Epson iProjection sur le Chrome Web Store. Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

[Installation du module réseau sans fil](#)

[Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil](#)

[Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows](#)

[Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac](#)

[Configurer la sécurité du réseau sans fil](#)

[Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile](#)

[Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows](#)

Thème parent: Utiliser le projecteur sur un réseau

Références liées

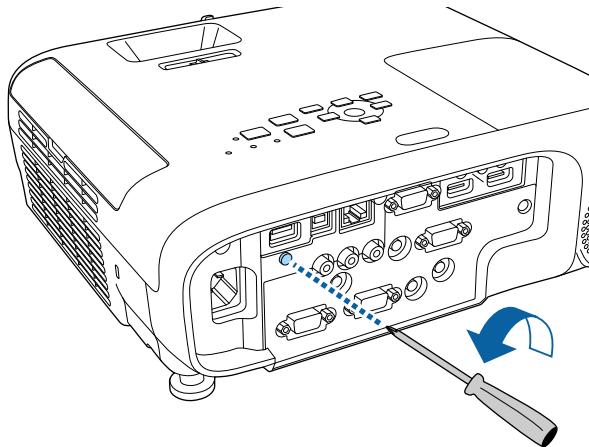
[Liste des fonctions](#)

Installation du module réseau sans fil

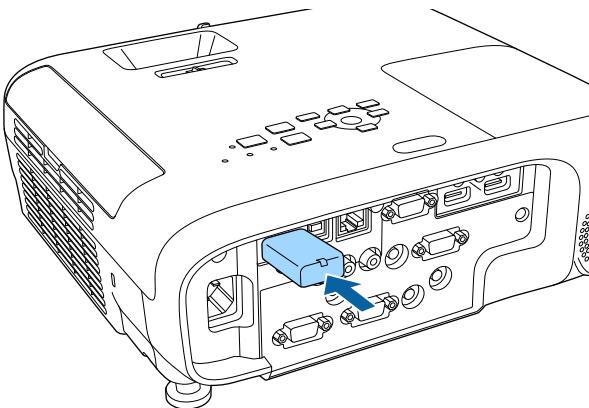
Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n. N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

Attention: Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est bleu ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

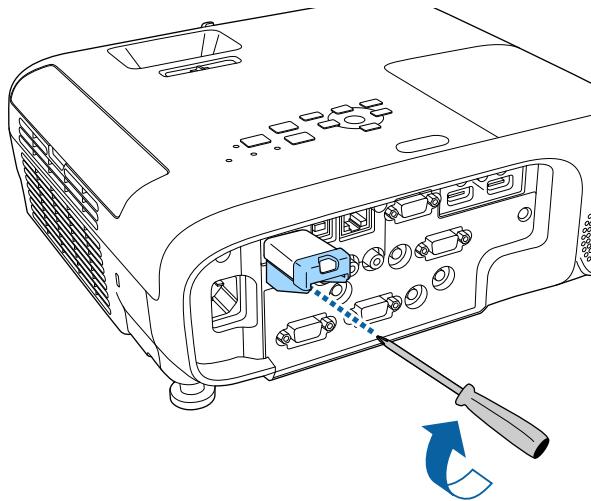
1. Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis qui fixe le capot du module LAN sans fil.



2. Connectez le module LAN sans fil au port **USB-A**.



3. Placez le capot du module LAN sans fil et fixez-le avec la vis.



[Thème parent: Projection sur réseau sans fil](#)

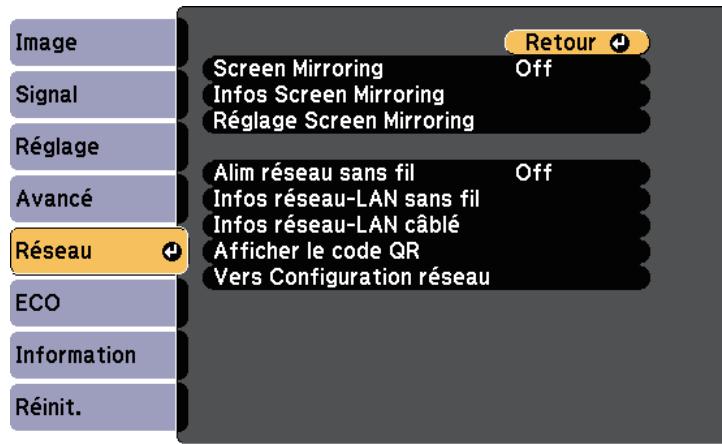
[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

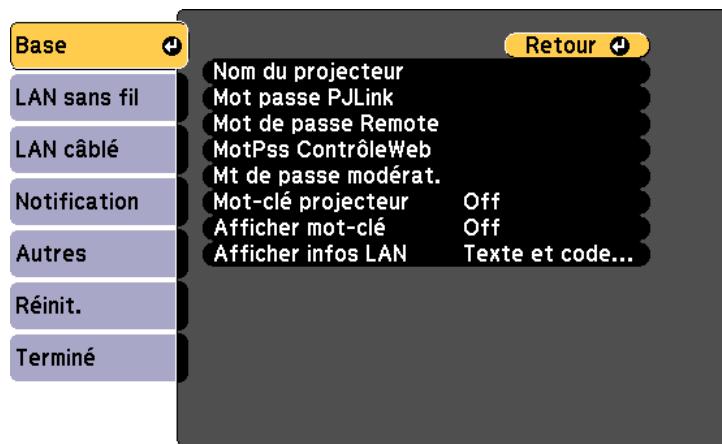
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

1. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



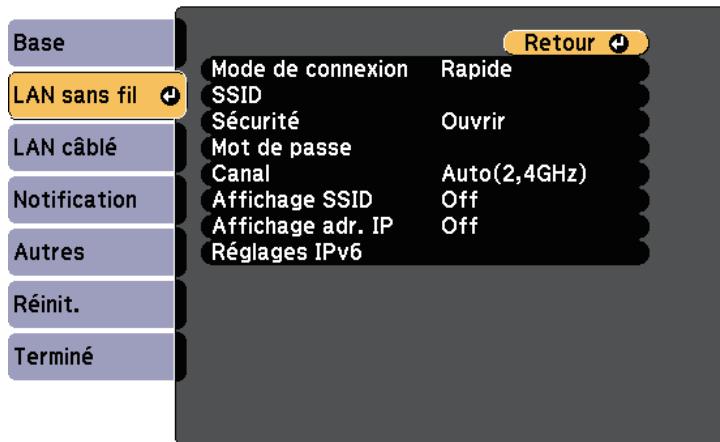
2. Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Alim réseau sans fil**.
3. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez les options de base souhaitées.
 - **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
 - **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
 - **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
 - **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
 - **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
 - **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
 - **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
 - **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

6. Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.



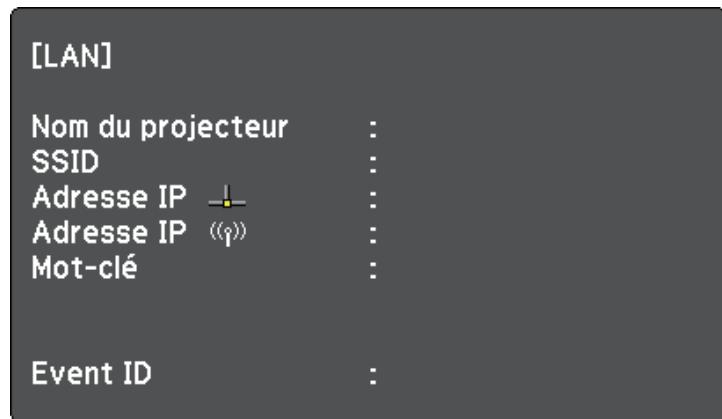
7. Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.
 - **Rapide** vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.
 - **Avancé** : vous permet de vous connecter à des ordinateurs, des smartphones ou des tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.
8. Si vous avez sélectionné le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Rech. point accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.

Remarque: Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

9. Pour le mode de connexion **Avancé**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.
 - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
 - Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
 - Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.

10. Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
11. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
12. Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

[Thème parent: Projection sur réseau sans fil](#)

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
2. Lors de la connexion en mode **Avancé**, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
3. Cliquez sur **Se connecter**.

[Thème parent: Projection sur réseau sans fil](#)

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans Mac.

1. Cliquez sur l'icône Wi-Fi dans la barre de menu au sommet de l'écran.
2. Lors de la connexion en mode **Avancé**, vérifiez que le Wi-Fi est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

Thème parent: [Projection sur réseau sans fil](#)

Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

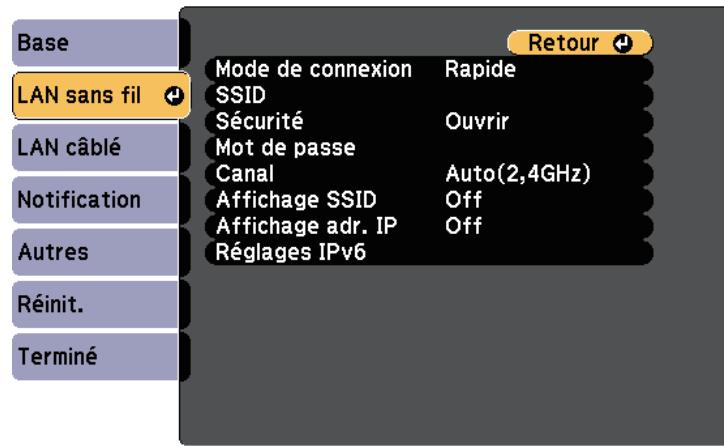
- Sécurité **WPA2-PSK**
- Sécurité **WPA3-PSK** *
- Sécurité **WPA2/WPA3-PSK** *
- Sécurité **WPA3-EAP** *
- Sécurité **WPA2/WPA3-EAP** *

* Disponible uniquement avec le mode de connexion **Avancé**.

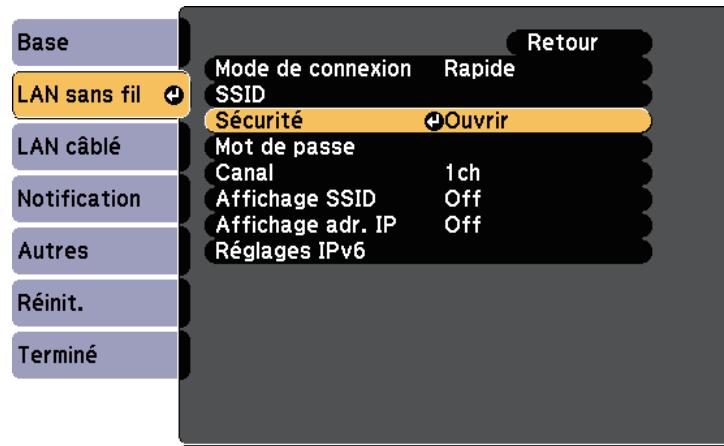
Remarque: Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

1. Si vous souhaitez configurer la sécurité **WPA3-EAP** ou **WPA2/WPA3-EAP**, assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et placé directement sur le périphérique de stockage USB.
2. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

7. Effectuez l'une des actions suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée.
 - **WPA3-PSK** ou **WPA2/WPA3-PSK** : Sélectionnez **Mot de passe**, appuyez sur **Enter** et entrez un mot de passe de 8 à 63 caractères de long. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Puis passez à l'étape 16.
 - **WPA3-EAP** ou **WPA2/WPA3-EAP** : sélectionnez **Réglage EAP** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez le protocole d'authentification en tant que réglage du **Type EAP**.



9. Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur **Enter**.
 - **Certificat client** pour le type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
 - **Certificat CA** pour tous les types **EAP**

Remarque: Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.
10. Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
11. Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port **USB-A** du projecteur.
12. Appuyez sur **Enter** pour afficher la liste de certificats.
13. Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.

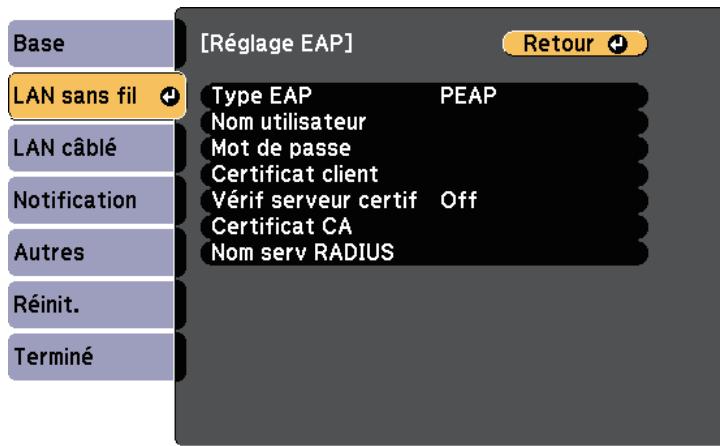
Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.

14. Saisissez un mot de passe et appuyez sur **Enter**.

Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

15. Sélectionnez vos paramètres **EAP** selon vos besoins.

- **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
- **Mot de passe** vous permet de saisir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type **PEAP** ou **EAP-FAST**. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
- **Vérif serveur certif** vous permet de sélectionner de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.
- **Nom serv RADIUS** vous permet de saisir le nom du serveur à vérifier.



16. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

[Client et certificats CA pris en charge](#)

[Thème parent: Projection sur réseau sans fil](#)

Références liées

[Menu Réseau - Menu LAN sans fil](#)

Client et certificats CA pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe *	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques ; nécessaire

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Caractéristiques techniques	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binary

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Thème parent: [Configurer la sécurité du réseau sans fil](#)

Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection (iOS/Android).

Remarque:

- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection installée sur votre appareil.
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion **Rapide**, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.

- Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

Le code QR est affiché sur la surface projetée.

Remarque:

- Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN sur Texte et code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur.

Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher infos LAN

- Pour masquer le code QR, appuyez sur **Esc**.
- Lorsque le code QR est masqué, appuyez sur **Enter** pour afficher le code.

- Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.
- Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.

Remarque: Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contents** depuis , puis choisissez le fichier que vous souhaitez projeter.

Thème parent: [Projection sur réseau sans fil](#)

Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows

Vous pouvez configurer votre lecteur flash USB comme une clé USB pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows pris en charge par un réseau LAN sans fil. Après avoir créé la clé USB, vous pouvez rapidement projeter des images depuis le projecteur réseau.

1. Configurez la clé USB avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

Remarque: Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

2. Assurez-vous que le module LAN sans fil est installé ou intégré dans votre projecteur.

3. Allumez le projecteur.

4. Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

La fenêtre d'attente LAN s'affiche. Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP sont affichés.

5. Effectuez l'une des actions suivantes pour connecter la clé USB.

- Branchez la clé USB sur le port **USB-A** du projecteur. (Modèles avec un module de réseau sans fil intégré.)
- Retirez le module de réseau sans fil du projecteur et insérez la clé USB dans le même port que celui utilisé pour le module de réseau sans fil. (Modèles avec un module de réseau sans fil optionnel.)

Vous pouvez voir un message projeté indiquant que la mise à jour des informations réseau est terminée.

6. Retirez la clé USB.

Si votre projecteur nécessite le module LAN sans fil, réinsérez le module LAN sans fil dans le projecteur. (Modèles avec un module de réseau sans fil optionnel.)

7. Branchez la clé USB à un port USB de votre ordinateur.

8. Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application nécessaire.

Remarque:

- Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.
- Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer le logiciel.
- Si l'installation ne se fait pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur.

9. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

Remarque: Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

Thème parent: [Projection sur réseau sans fil](#)

Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur depuis des appareils mobiles comme des portables, smartphones et tablettes avec la technologie Miracast.

Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas besoin d'installer de logiciels supplémentaires. En cas d'utilisation d'un ordinateur Windows, assurez-vous que l'adaptateur nécessaire pour la connexion Miracast est disponible.

Notez les limitations suivantes lorsque vous utilisez les fonctions de Screen Mirroring.

- Vous ne pouvez pas lire une image entrelacée.
- Vous ne pouvez pas lire de l'audio multicanaux sur 3ch (canal 3).
- Vous ne pouvez pas projeter d'images d'une résolution supérieure à 1920 × 1080 et à un taux d'images supérieur à 30 ips.
- Vous ne pouvez pas lire les vidéos 3D.
- Il se peut que vous ne puissiez pas afficher les contenus protégés par droit d'auteur avec une connexion Miracast en fonction de votre appareil.
- Ne changez pas le **Réglage Screen Mirroring** du projecteur au cours d'une projection Screen Mirroring. Procéder de la sorte peut causer la déconnexion du projecteur et la reconnexion peut prendre du temps.

Réseau > Réglage Screen Mirroring

- N'éteignez pas le projecteur directement par le disjoncteur pendant une projection Screen Mirroring.

Remarque: Les appareils mobiles avec Android ou Windows 8.1 ou une version ultérieure prennent généralement en charge Miracast.

La prise en charge de Miracast varie en fonction de l'appareil mobile. Consultez le manuel de votre appareil mobile pour plus de détails.

[Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring](#)

[Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast](#)

Thème parent: Utiliser le projecteur sur un réseau

Références liées

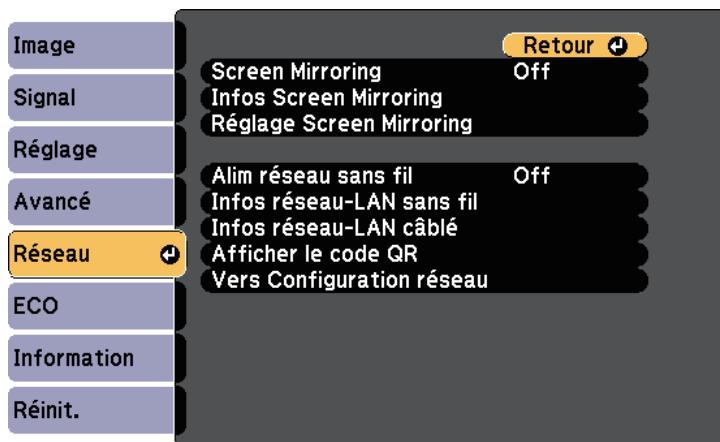
[Liste des fonctions](#)

Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring

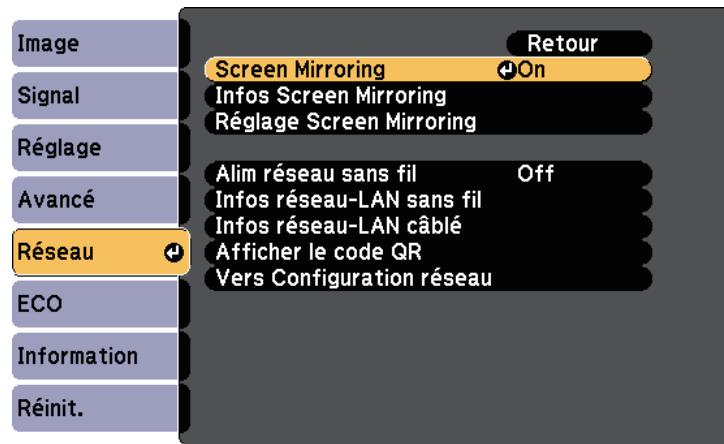
Vous devez sélectionner les paramètres de Screen Mirroring pour votre projecteur afin de projeter des images depuis votre appareil mobile.

Remarque: Si vous avez défini un mot de passe **Protec. Screen Mirroring**, désactivez votre mot de passe **Protec. Screen Mirroring** en premier.

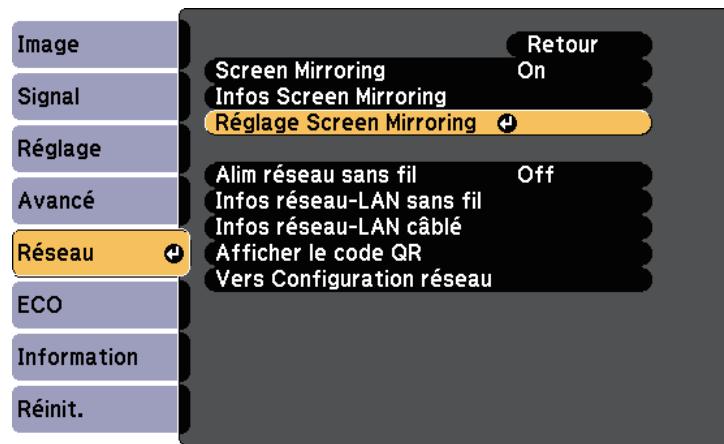
1. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



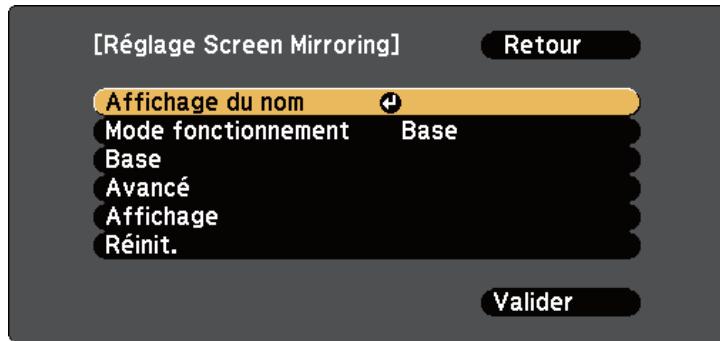
2. Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Screen Mirroring**.



3. Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur **Enter**.



4. Définissez le paramètre **Affichage du nom** souhaité.



5. Sélectionnez le paramètre **Mode fonctionnement**.
 - **Base** vous permet de vous connecter avec des options de base.
 - **Étendu** vous permet de vous connecter avec des options avancées.
6. Sélectionnez le paramètre de **Base** souhaité.
 - **Syst LAN sans fil** vous pouvez sélectionner le type de système de réseau local sans fil auquel le projecteur peut se connecter.
 - **Réglages performances** vous permet d'ajuster la vitesse/la qualité de Screen Mirroring. Sélectionnez un nombre bas pour améliorer la qualité ou élevé pour améliorer la vitesse.
 - **Mode de connexion** vous permet de sélectionner le type de sécurité. Disponible uniquement pour le mode de fonctionnement de **Base**.
7. Pour le mode de fonctionnement **Étendu**, sélectionnez le paramètre **Avancé**.
 - **Mode Réunion** vous permet de sélectionner le type de réunion. Sélectionnez **Avec coupures** pour vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring ou **Sans coupure** pour vous connecter à un seul appareil.
 - **Canal** vous permet de sélectionner le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.
8. Sélectionnez le paramètre d'**Affichage** souhaité.
 - **Avis code PIN** vous permet d'afficher le code PIN sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
 - **Notif nom appareil** vous permet d'afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.

9. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
10. Appuyez sur le bouton **Home** de la télécommande. Les réglages sont terminés lorsque vous voyez **l'Affichage du nom** sur l'écran d'accueil.

Thème parent: [Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile \(Screen Mirroring\)](#)

Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast

Si votre appareil mobile, par exemple un smartphone, prend en charge Miracast, vous pouvez le connecter au projecteur sans fil et projeter des images. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

1. Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur le bouton **LAN** sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring. L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
3. Sur votre appareil mobile, utilisez votre fonction Miracast pour rechercher le projecteur. Une liste d'appareils disponibles s'affiche.
4. Sélectionnez **Affichage du nom** du projecteur dans la liste.
5. Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre appareil mobile, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée. Le projecteur affiche l'image depuis votre appareil mobile.

Remarque: L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

En fonction de l'appareil mobile, il se peut que vous ayez à supprimer un périphérique lors de la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

[Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10](#)

[Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1](#)

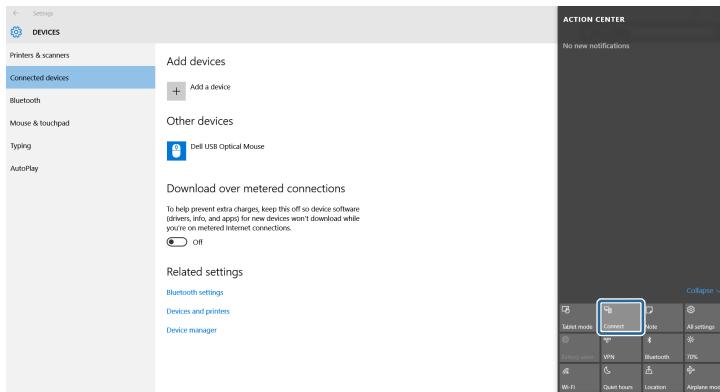
Thème parent: [Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile \(Screen Mirroring\)](#)

Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil et lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

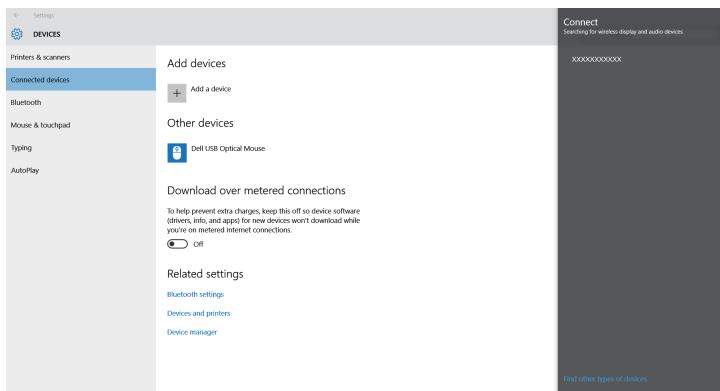
1. Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.

2. Appuyez sur le bouton **LAN** sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring. L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
3. Affichez **Centre d'action**, puis sélectionnez **Connexion**.



Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

4. Sélectionnez **Affichage du nom** du projecteur dans la liste.



5. Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.

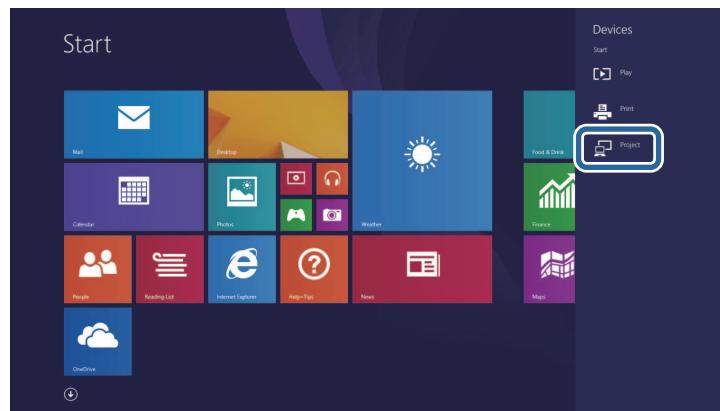
Remarque: L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

Thème parent: Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast

Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil depuis les **Icônes** de Windows 8.1. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

1. Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur le bouton **LAN** sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring. L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
3. Sur votre ordinateur, sélectionnez **Pérophériques** dans les **Icônes**, puis sélectionnez **Projeter**.

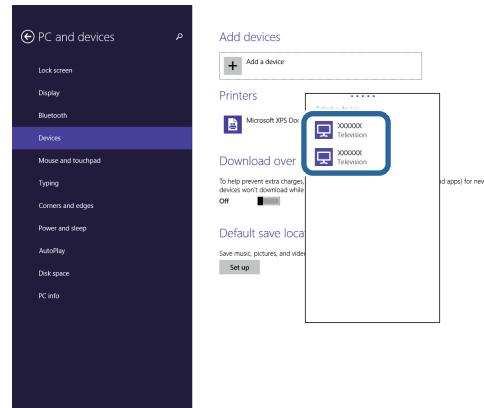


4. Sélectionnez **Ajouter un affichage sans fil**.



Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

5. Sélectionnez **Affichage du nom** du projecteur dans la liste.



6. Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.

Remarque: L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

Thème parent: Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast

HTTP sécurisé

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui. Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > HTTP sécurisé

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

[Importer un certificat de serveur Web avec les menus](#)

Thème parent: Utiliser le projecteur sur un réseau

Références liées

[Liste des fonctions](#)

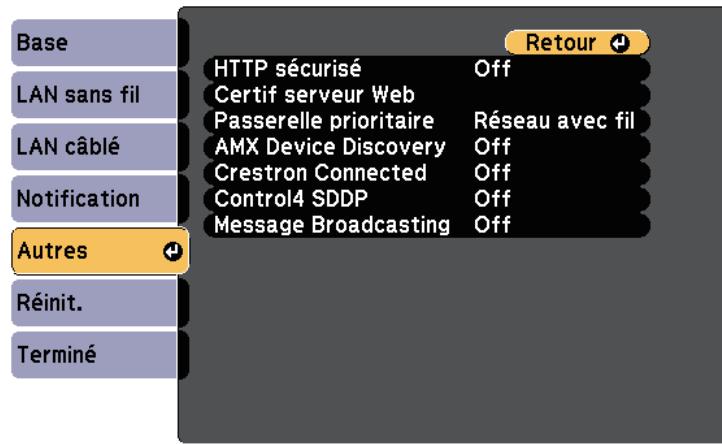
Importer un certificat de serveur Web avec les menus

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et une clé USB.

Remarque: Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

1. Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.
2. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur **Enter**.



5. Réglez le paramètre **HTTP sécurisé** sur **On**.
6. Sélectionnez **Certif serveur Web** et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
8. Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port **USB-A** du projecteur.
9. Appuyez sur **Enter** pour afficher la liste de certificats.
10. Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.

Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.

11. Saisissez un mot de passe et appuyez sur **Enter**.

Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

Certificats de serveur Web pris en charge

Thème parent: HTTP sécurisé

Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe *	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques ; nécessaire

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Thème parent: Importer un certificat de serveur Web avec les menus

Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

[Epson Projector Management](#)

[Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web](#)

[Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur](#)

[Configurer la surveillance avec SNMP](#)

[Utiliser les commandes ESC/VP21](#)

[Prise en charge de PJLink](#)

[Support Crestron Connected](#)

[Configurer les programmations d'événements du projecteur](#)

Epson Projector Management

Le logiciel Epson Projector Management (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus d'instructions.

Vous pouvez télécharger Epson Projector Management sur le site Web suivant.

www.epson.com/support (É.-U.) ou www.epson.ca/support (Canada)

Thème parent: [Surveiller et contrôler le projecteur](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

Remarque:

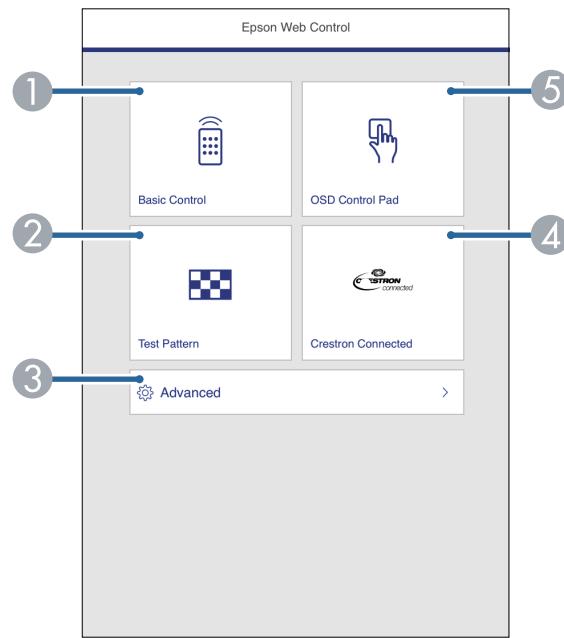
- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous projetez des images avec un réseau LAN sans fil, connectez-vous en mode de connexion **Avancé**.

- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
 - Internet Explorer 11 ou ultérieur (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les réglages et contrôler la projection même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

ECO > Mode attente > Mode attente

1. Vérifiez que le projecteur est allumé.
2. Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
3. Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
4. Allez à l'écran **Epson Web Control** en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

L'écran **Epson Web Control** apparaît.



- 1 Contrôle le projecteur à distance.
- 2 Affiche un motif de test.
- 3 Définit les réglages détaillés du projecteur.
- 4 Ouvre la **Crestron Connected** fenêtre d'utilisation. Disponible uniquement lorsque vous réglez le **Crestron Connected** système.
- 5 Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.

5. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.

Remarque:

- Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran **Epson Web Control**. Si une fenêtre de connexion apparaît, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.
- Lors de l'accès à l'option **Contrôle de base**, le nom utilisateur est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**.
- Lors de l'accès aux autres options, le nom utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.

Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb

- Vous pouvez uniquement sélectionner les éléments suivants depuis **Avancé**.
 - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
 - **Réglages IPv6** (manuel)
 - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

[Options de Contrôle Web](#)

[Thème parent: Surveiller et contrôler le projecteur](#)

[Références liées](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

[Menu Réseau - Menu Base](#)

[Liste des fonctions](#)

Options de Contrôle Web

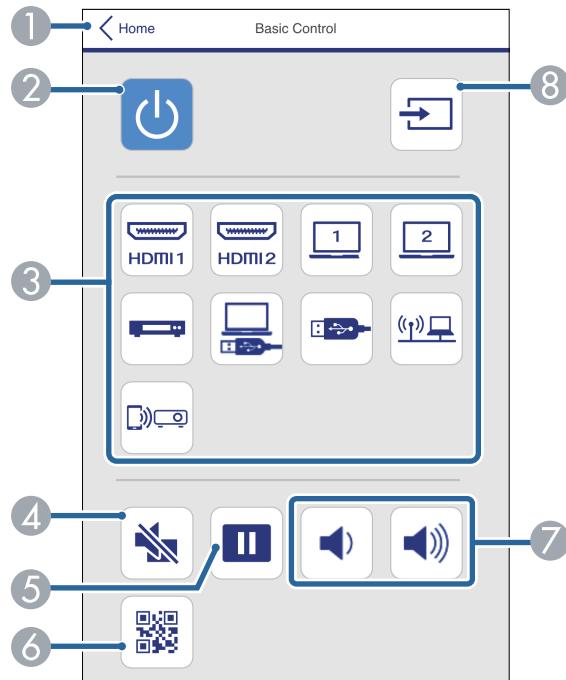
Contrôle de base

Remarque:

- Si une fenêtre de connexion apparaît, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**.)

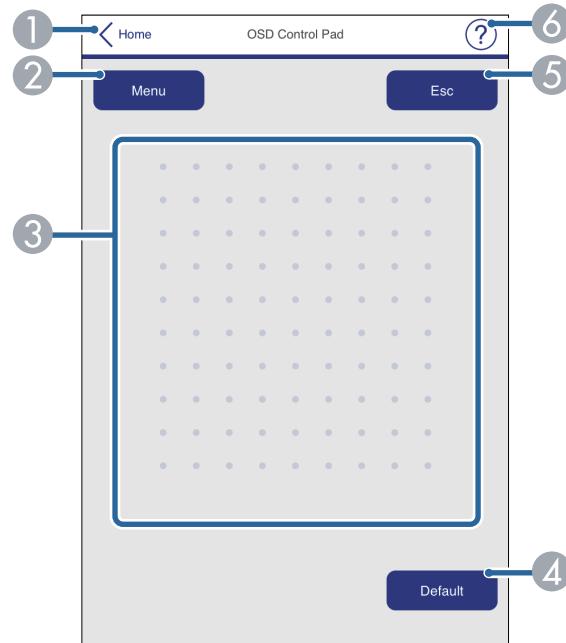
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **Mot de passe Remote** dans le menu **Réseau** du projecteur.

Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote



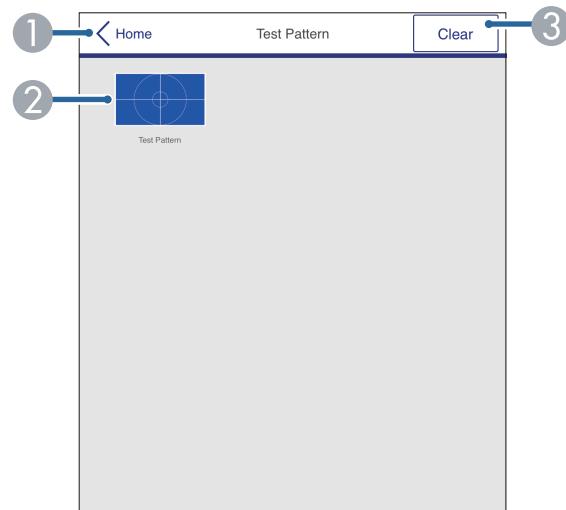
- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- 5 Met sur pause ou remet en route les images.
- 6 Affiche le code QR.
- 7 Permettent de régler le volume du haut-parleur.
- 8 Recherche des sources.

Panneau de commande OSD



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Affiche les menus de réglages du projecteur.
- 3 Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- 4 Réinitialise le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
- 5 Revient au menu précédent.
- 6 Affiche les sujets d'aide.

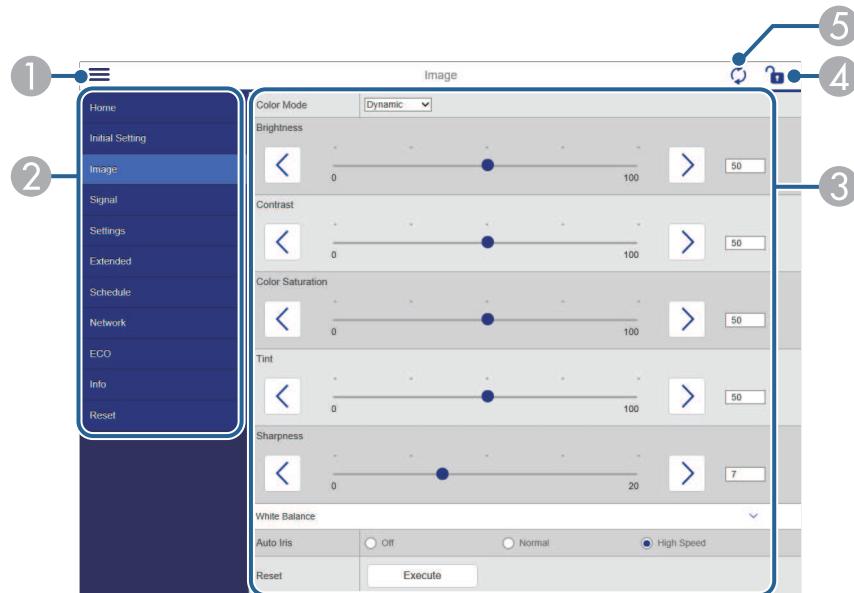
Mire



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Affiche les mires disponibles, sélectionnez pour projeter une mire.
- 3 Désactive l'affichage de la mire.

Avancé

Remarque: Si le **MotPss ContrôleWeb** par défaut est défini, un écran vous demandant de modifier le mot de passe s'affiche avant que vous puissiez afficher l'écran **Avancé**. Suivez les instructions à l'écran pour modifier le mot de passe.



- 1 Ouvre les menus.
- 2 Affiche le nom du menu que vous avez sélectionné.
- 3 Spécifie les réglages du projecteur.
- 4 Verrouille / déverrouille les paramètres du projecteur.
- 5 Met à jour les réglages du projecteur.

Remarque: Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- **Bouton utilisateur**
- **Logo d'utilisateur**
- **Paramètre HDMI EQ**

- [Langue](#)
- [Réinitial. durée lampe](#)

[Thème parent: Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer les certificats numériques sur le projecteur pour assurer la sécurité de vos fichiers de présentation.

Remarque: Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques dans le menu **Réseau** du projecteur. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat client

Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat CA

Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Certificat de serveur Web

1. Assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur.
2. Vérifiez que le projecteur est allumé.
3. Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
4. Allez à l'écran **Epson Web Control** en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.
L'écran **Epson Web Control** apparaît.
5. Sélectionnez **Avancé**.

Remarque:

- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran **Avancé**. Si un écran de connexion s'affiche, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.

6. Dans **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.
7. Sélectionnez le fichier de certificat que vous souhaitez enregistrer.
8. Saisissez le mot de passe dans la zone **Mot de passe**, puis cliquez sur **Valider**.
9. Lorsque vous avez terminé l'enregistrement du certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et achever l'enregistrement.

Thème parent: [Surveiller et contrôler le projecteur](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

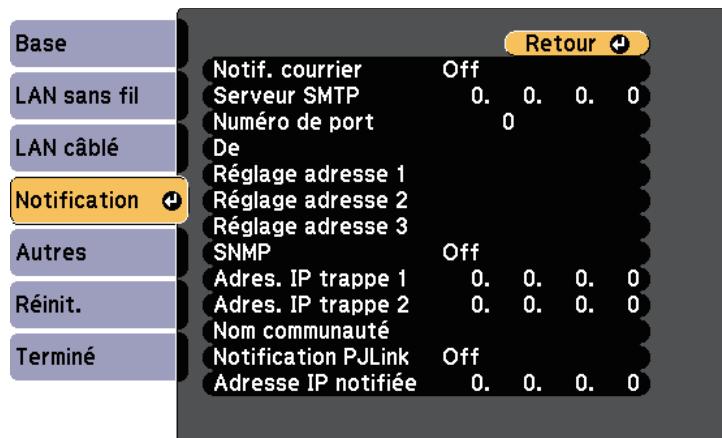
Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez recevoir les alertes e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

ECO > Mode attente > Mode attente

1. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
2. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



4. Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.
5. Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.

Remarque: N'utilisez pas "127.x.x.x" (où x est un nombre entre 0 et 255) dans **Serveur SMTP**.

6. Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 0 et 65535 (le numéro par défaut est 25).
7. Sélectionnez un type d'**Authentification** du serveur SMTP.
8. Entrez un **Nom d'utilisateur** pour le serveur SMTP.
9. Entrez un **Mot de passe** pour l'authentification du serveur SMTP.
10. Entrez l'adresse e-mail à indiquer comme expéditeur dans **De**.
11. Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.

Remarque: Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 64 caractères alphanumériques de long. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.

12. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Remarque: Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

[Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau](#)

[Thème parent: Surveiller et contrôler le projecteur](#)

[Références liées](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

[Liste des fonctions](#)

Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- L'adresse électronique définie dans **De** en tant qu'expéditeur du courrier
- **Epson Projector** dans la ligne d'objet

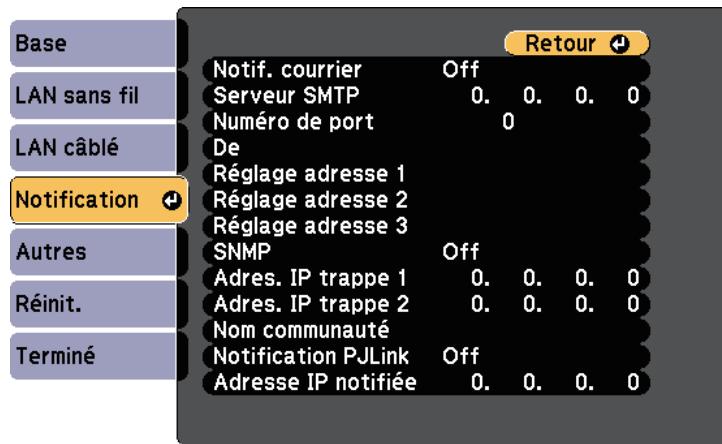
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Thème parent: Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur

Configurer la surveillance avec SNMP

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
2. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



4. Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
5. Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.

Remarque: N'utilisez pas ces adresses : 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Ce projecteur prend en charge SNMP agent version 1 (SNMPv1).

6. Saisissez le **Nom de communauté** SNMP contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
7. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Thème parent: [Surveiller et contrôler le projecteur](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Utiliser les commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

[Liste de commandes ESC/VP21](#)

[Câblage](#)

Thème parent: [Surveiller et contrôler le projecteur](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux-points ":" et attend la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

Élément	Commande	
Mise sous/hors tension	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Élément			Commande
Sélection du signal	Ordinateur1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	Ordinateur2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vidéo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring		SOURCE 56
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Contactez Epson pour plus de détails.

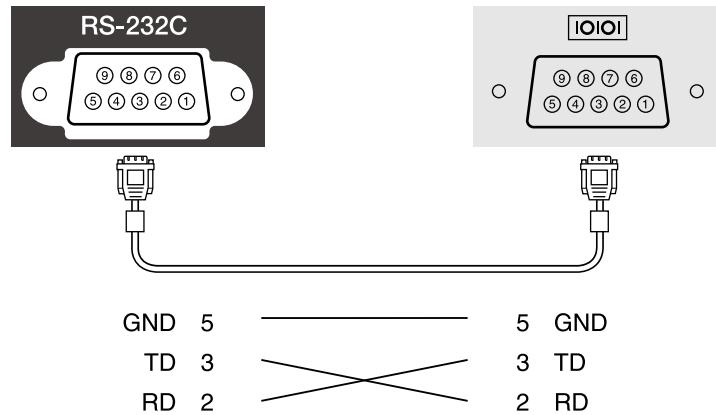
Thème parent: [Utiliser les commandes ESC/VP21](#)

Câblage

Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Type de câble : Câble croisé (null modem)

Dans l'illustration suivante, le côté projecteur s'affiche sur la gauche, le côté ordinateur sur la droite :



Nom du signal	Fonction
GND	Fil de signal terre
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

Thème parent: Utiliser les commandes ESC/VP21

Prise en charge de PJLink

La norme PJLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PJLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Ports d'entrée et numéro de source d'entrée correspondante

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
Computer1	11
Computer2	12
Vidéo	21
HDMI	32
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
Screen Mirroring	57

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »

EPSON

- Nom du modèle affiché pour la « Demande d'information sur le nom du produit »
 - EPSON 992F
 - EPSON 982W

- EPSON 972
- EPSON 118
- EPSON W49
- EPSON X49

Thème parent: Surveiller et contrôler le projecteur

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Thèmes liés

[Utiliser le projecteur sur un réseau](#)

Support Crestron Connected

Si vous utilisez la surveillance réseau et le système de contrôle Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur pour une utilisation sur le système. Crestron Connected vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.

Remarque:

- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Message Broadcasting dans Epson Projector Management si vous utilisez Crestron Connected.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même si celui-ci est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

ECO > Mode attente > Mode attente

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consultez le site Web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron Fusion fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

[Configurer la prise en charge Crestron Connected](#)

[Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected](#)

Thème parent: Surveiller et contrôler le projecteur

Références liées

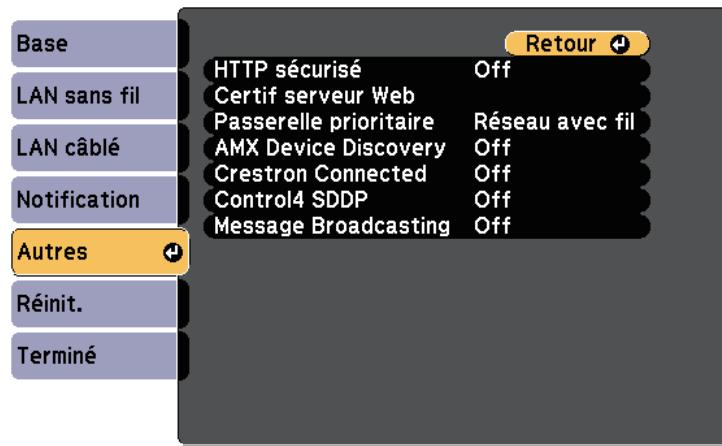
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

[Liste des fonctions](#)

Configurer la prise en charge Crestron Connected

Afin de configurer votre projecteur pour le surveiller et le contrôler avec un système Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau. Si vous utilisez une connexion sans fil, configurez le projecteur avec le mode de connexion réseau **Avancé**.

1. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
2. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur **Enter**.



4. Définissez le paramètre **Crestron Connected** sur **On** pour permettre la détection du projecteur.
5. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
6. Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le réglage.

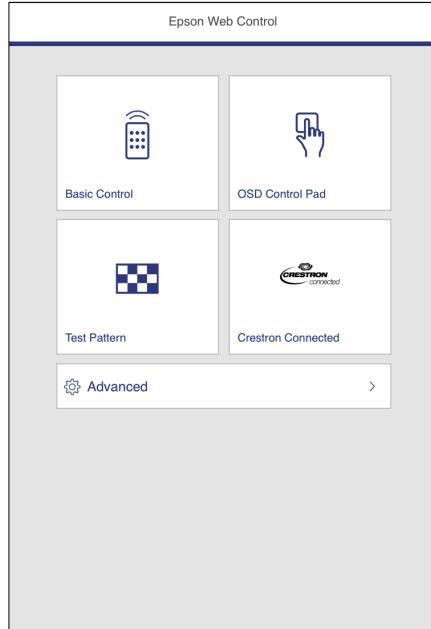
Thème parent: [Support Crestron Connected](#)

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected

Une fois que vous avez configuré votre projecteur pour utiliser Crestron Connected, vous pouvez contrôler et surveiller la projection avec un navigateur Web compatible.

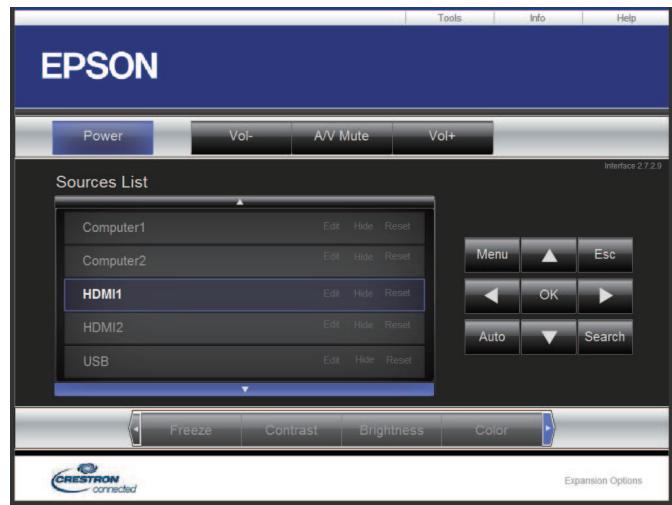
1. Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
2. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran **Epson Web Control** apparaît.



3. Sélectionnez **Crestron Connected**.

Cet écran s'affiche :



4. Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez contrôler dans la zone **Sources List**. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles avec les flèches haut et bas dans la zone.
5. Pour contrôler la projection à distance, cliquez sur les boutons à l'écran qui correspondent aux boutons de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options de boutons dans le bas de l'écran.

Remarque: Ces boutons à l'écran ne correspondent pas directement aux boutons de la télécommande du projecteur :

- **OK** agit comme le bouton **Enter**
- **Menu** affiche le menu du projecteur

6. Pour visualiser les informations sur le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.
7. Pour modifier les paramètres du projecteur, de Crestron Control et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché, puis cliquez sur **Send**.
8. Une fois que vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour quitter le programme.

[Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected](#)

[Fenêtre d'outils Crestron Connected](#)

Thème parent: Support Crestron Connected

Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected

Les réglages de la fenêtre de fonctionnement vous permettent de contrôler le projecteur et d'ajuster l'image projetée.



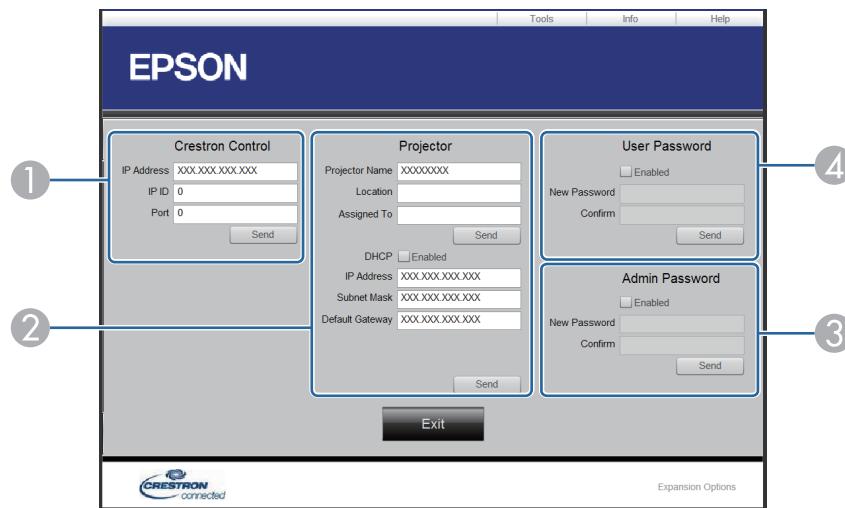
1	Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
	Vol-/Vol+	Pour régler le volume.
	A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo.
2	Bascule sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui ne figurent pas dans Sources List , cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu. Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.	

3	Freeze	Active ou désactive le gel de l'image.
	Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
	Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
	Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
	Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
	Zoom	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur les boutons flèches pour modifier la position d'une image agrandie.
4	Boutons fléchés	Exécute les mêmes opérations que les boutons flèches de la télécommande.
	OK	Exécute la même opération que Enter sur la télécommande.
	Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
	Auto	Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2 .
	Search	Permet de passer à la prochaine source d'entrée à envoyer une image.
	Esc	Exécute la même opération que le bouton Esc de la télécommande.
5	Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté.
	Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
	Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView Express.

Thème parent: Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected

Fenêtre d'outils Crestron Connected

Les paramètres dans la fenêtre **Tools** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



1 Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron.

2	Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau (jusqu'à 16 caractères alphanumériques).
	Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	Assigned To	Saisissez un nom d'utilisateur pour le projecteur (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	DHCP	Sélectionnez pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
	IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
	Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
	Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées au projecteur.
3	Enabled (Admin Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools .
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à User Password .

Thème parent: Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected

Configurer les programmations d'événements du projecteur

Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou la commutation de la source d'entrée. Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.

Avertissement : Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.

Remarque:

- Si vous avez défini un mot de passe pour **Protect. planning**, désactivez votre **Protect. planning** en premier.

1. Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.

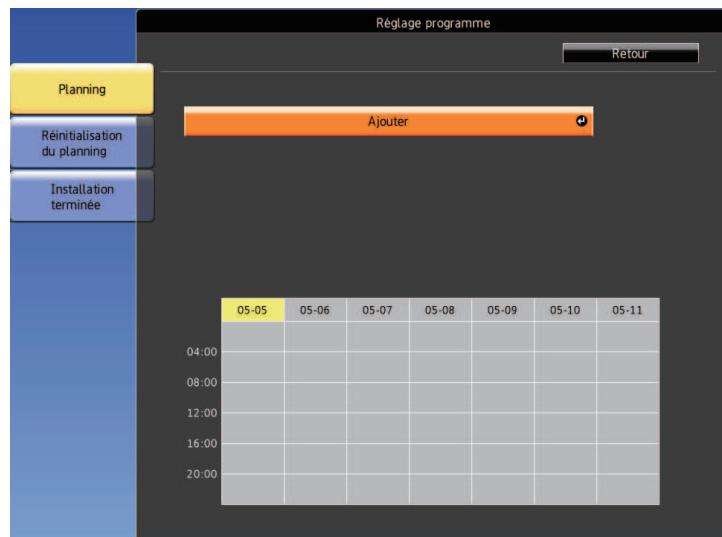
Avancé > Fonctionnement > Date & heure

2. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.

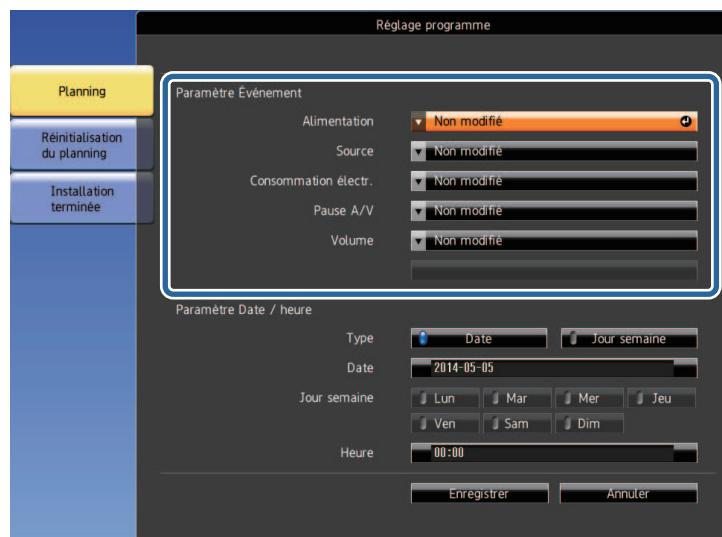
3. Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez un **Planning** et appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.



7. Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.



8. Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.

Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.



- 1  : programmation valide
-  : programmation régulière
-  : programmation non valide
- 2 La date actuellement sélectionnée (mise en surbrillance en jaune)
- 3  : programmation unique
-  : programmation régulière
-  : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)
-  : programmation non valide

9. Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur **Esc**.
10. Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.
 - Les options **On** ou **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
 - L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
 - L'option **Effacer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.
11. Sélectionnez **Terminé**, puis sélectionnez **Oui**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**.

Thème parent: [Surveiller et contrôler le projecteur](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Tâches liées

[Régler la date et l'heure](#)

[Configurer un mot de passe](#)

Ajuster les paramètres du menu

Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

[Utiliser les menus du projecteur](#)

[Utilisation du clavier affiché](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

[Affichage des informations du projecteur - Menu Information](#)

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit](#)

[Copie des paramètres du menu entre projecteurs \(Configuration par lot\)](#)

Utiliser les menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande.

L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image**.



2. Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.

Remarque: Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
5. Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
6. Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**
7. Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur **Esc**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

Thème parent: [Ajuster les paramètres du menu](#)

Utilisation du clavier affiché

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

1. Utilisez les boutons fléchés de la télécommande ou du panneau de commande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton **Enter**.



Remarque: À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

2. Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

Remarque: Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur.

Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier affiché. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

[Texte disponible à l'aide du clavier affiché](#)

[Thème parent: Ajuster les paramètres du menu](#)

[Tâches liées](#)

[Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnoprstuvwxyz

Type de texte	Détails
Symboles	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Thème parent: Utilisation du clavier affiché

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Différents niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Différents niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.

Réglage	Options	Description
Intensité couleur	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.
Netteté	Différents niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Balance des blancs		Règle la teinte globale de l'image.
	Temp. couleur	Temp. couleur : définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.
	Personnalisé	Personnalisé : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
Amélioration image		Règle la résolution perçue de l'image :
	Réduction bruit	Réduction bruit : réduit le scintillement dans les images analogiques.
	Désentrelacement (Pour les entrées à signal entrelacé [480i/576i/1080i])	Désentrelacement : détermine si les signaux de balayage « entrelacé à progressif » doivent être convertis pour certains types d'images vidéo. <ul style="list-style-type: none"> Off : pour des images vidéo bougeant rapidement. Vidéo : pour la plupart des images vidéo. Film/Auto : pour les films, l'infographie et l'animation.
Iris auto	Off Normal Haute vitesse	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image. Disponible quand le Mode couleurs est réglé sur Dynamique ou Cinéma .
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image pour le mode couleurs sélectionné.

Remarque:

- Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.** dans le menu **ECO** du projecteur.

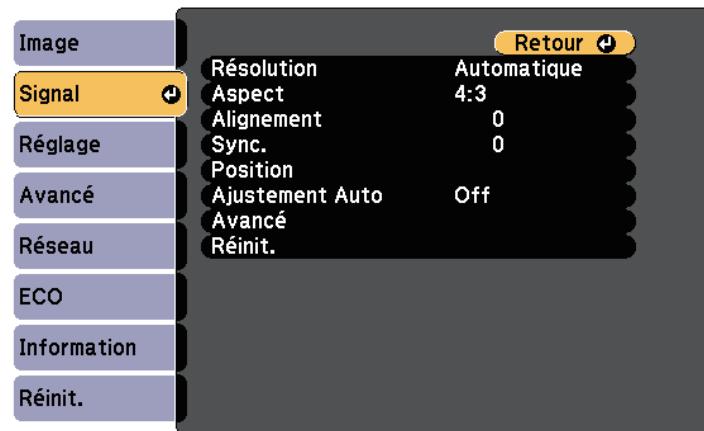
Thème parent: [Ajuster les paramètres du menu](#)

Références liées

[Modes couleurs disponibles](#)

Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Remarque: Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de **Alignement**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur le bouton **Auto** de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Résolution	Auto Large Normal	Définit la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option Auto .
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur.
Sync.	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les tremblements ou parties floues des images d'ordinateur.
Position	—	Ajuste l'emplacement de l'image à l'écran.
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité d'image de l'ordinateur (si On).
Overscan	Auto Off 4% 8%	Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique.
Avancé	Plage vidéo	Plage vidéo : définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI .
	Signal Vidéo	Signal Vidéo : indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports Video . Si des interférences apparaissent ou aucune image ne s'affiche en mode Auto , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal .

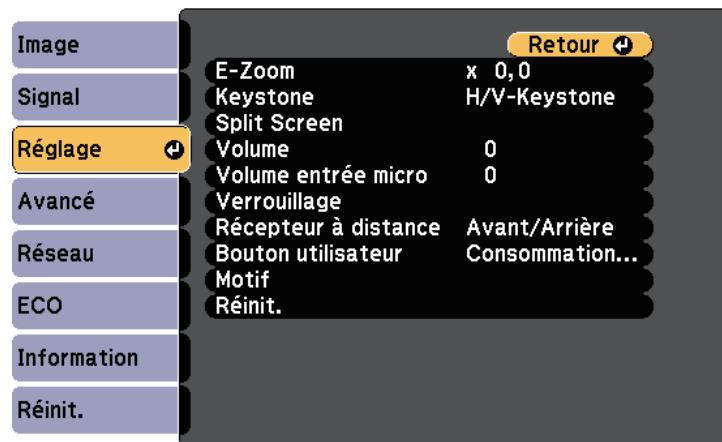
Thème parent: Ajuster les paramètres du menu

Références liées

[Rapports L/H disponibles](#)

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
E-Zoom	Différents niveaux disponibles	Règle la taille de l'image projetée.
Keystone	H/V-Keystone	Ajuste la forme de l'image de façon rectangulaire (horizontalement et verticalement). H/V-Keystone : Sélectionnez de corriger manuellement les côtés horizontal et vertical. V-Keystone auto. : Active ou désactive la correction automatique. (Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la fonction V-Keystone auto.) Curseur Keystone H. : Pour activer ou désactiver Curseur Keystone H. (Disponible uniquement sur les modèles avec un curseur keystone horizontal.)
	Quick Corner	Quick Corner : Sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.

Réglage	Options	Description
Split Screen	Taille de l'écran Source Permuter les écrans Source audio Aligner Afficher le code QR Quitter Split Screen	Divise la zone de visualisation horizontalement et affiche deux images côté à côté (appuyez sur Esc pour annuler l'affichage sur écrans divisés).
Volume	Différents niveaux disponibles	<p>Ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur.</p> <p>Vous pouvez également régler le volume de haut-parleurs externes.</p> <p>Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.</p>
Volume entrée micro	Différents niveaux disponibles	<p>Réglez le niveau d'entrée d'un microphone.</p> <p>Si Volume entrée micro est augmenté, le volume de l'autre appareil connecté est réduit ; s'il est réduit, le volume de l'autre appareil connecté est augmenté.</p> <p>(Disponible uniquement sur les modèles avec un port Mic.)</p>
Verrouillage	Blocage fonctionne.	<p>Contrôle le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier :</p> <p>Verrou. complet : verrouille tous les boutons.</p> <p>Verrou. partiel : verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation.</p> <p>Off : aucun bouton verrouillé.</p>

Réglage	Options	Description
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; Off désactive tous les récepteurs. Les options varient en fonction du nombre de récepteurs pour le projecteur.
Bouton utilisateur	Consommation électr. Information Désentrelacement Mire Résolution Volume entrée micro Affichage du Motif Afficher le code QR	Attribue une option de menu au bouton User de la télécommande pour un accès en une seule pression. Volume entrée micro n'est disponible que sur les modèles avec un port Mic . Afficher le code QR n'est disponible que sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau.
Motif		Selectionne diverses options d'affichage du motif. Attention: Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.
	Affichage du Motif	Affichage du Motif : vous permet d'afficher le type de motif sélectionné sur l'écran pour aider à la présentation.
	Type de motif	Type de motif : sélectionnez parmi les motifs 1 à 4 ou Motif Utilisateur . Les motifs 1 à 4 affichent des motifs pré-enregistrés dans le projecteur, comme les lignes réglées et les motifs de grilles.
	Motif Utilisateur	Motif Utilisateur : capture un écran projeté et l'enregistre en tant que motif pour affichage.
	Mire	Mire : affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton Esc pour annuler l'affichage de la mire).

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réglage , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • E-Zoom • Bouton utilisateur

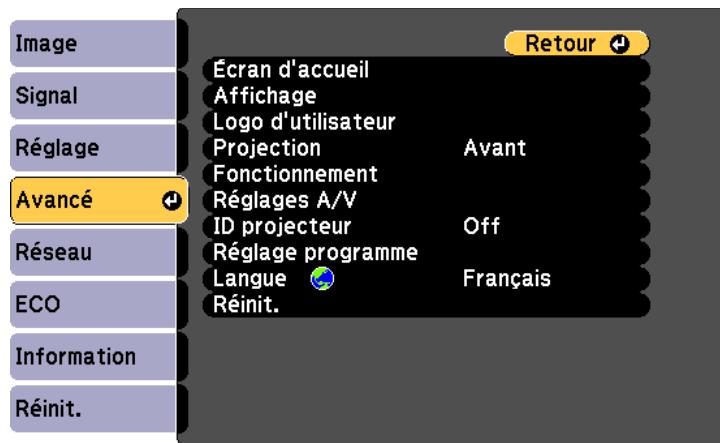
Thème parent: Ajuster les paramètres du menu

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



Réglage	Options	Description
Écran d'accueil		Sélectionne les options d'affichage de l'écran d'accueil du projecteur :

Réglage	Options	Description
	Aff. auto écran acc.	Aff. auto écran acc. : sélectionnez d'afficher automatiquement l'écran d'accueil ou non s'il n'y a aucun signal d'entrée à la mise en marche du projecteur.
	Fonction perso 1 Fonction perso 2	Fonction perso 1/Fonction perso 2 : sélectionnez pour définir les fonctions et l'affichage comme l'Écran d'accueil personnalisé.
Affichage		Sélectionne diverses options d'affichage :
	Message	Message : définissez sur On pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. Réglez sur Off si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Afficher le fond	Afficher le fond : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Ecran démarrage	Ecran démarrage : réglez sur On pour afficher un logo au démarrage du projecteur.
	Pause A/V	Pause A/V : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsque la Pause A/V est activée.
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
Fonctionnement		Sélectionne diverses options de fonctionnement :
	Aliment. Directe	Aliment. Directe : vous permet d'allumer le projecteur en le branchant sans appuyer sur le bouton d'alimentation.

Réglage	Options	Description
	Mode haute alt.	Mode haute alt. : régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Rech. source auto	Rech. source auto : réglez sur On pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée.
	Activation auto	Activation auto : sélectionnez la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente. Les sources d'images suivantes sont disponibles pour cette fonction : <ul style="list-style-type: none">• HDMI1• HDMI• Ordinateur1• Ordinateur• USB Display
	Paramètre HDMI EQ	Paramètre HDMI EQ : Ajustez le niveau du signal d'entrée HDMI selon les périphériques connectés au port HDMI. Si vous remarquez beaucoup d'interférences sur l'image, ou si un problème survient, par exemple si aucune image n'est projetée, modifiez le paramètre. Si aucune image n'est affichée lors de l'utilisation d'un appareil de diffusion multimédia portable, sélectionnez 1 .

Réglage	Options	Description
	Avancé	<p>Destin enreg journal : Définit l'emplacement dans lequel enregistrer les fichiers journaux d'erreurs et d'opérations. (Disponible uniquement sur les modèles avec un port USB-A.)</p> <p>Plage config lot : sélectionnez Tous pour copier tous les réglages du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez Limitée, si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglage Mot de passe protégé • Les réglages du menu Réseau
	Date & heure	<p>Date & heure : ajuste les paramètres système d'heure et de date du projecteur.</p> <p>(Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la fonction Planning.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Heure d'été : sélectionnez On pour activer l'heure d'été. • Heure d'Internet : sélectionnez On pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.
Réglages A/V		Sélectionnez divers paramètres de sortie audio et vidéo :
		<p>Sortie A/V : réglez sur Toujours valide pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes lorsque le projecteur est en mode attente.</p>

Réglage	Options	Description
	Réglages audio	Sortie audio : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images ne provenant pas des ports HDMI . (Disponible uniquement sur les modèles avec plusieurs ports d'entrée audio.) Sortie audio HDMI/Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2 : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images depuis les ports HDMI . (Les options varient en fonction du nombre de ports HDMI du projecteur.)
ID projecteur	Off 1 à 9	Attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs.
Réglage programme	Dans le menu Réglage programme	Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées. (Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la fonction Planning .)
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Avancé , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Logo d'utilisateur • Projection • Mode haute alt. • Rech. source auto • Paramètre HDMI EQ • Date & heure • Sortie A/V • ID projecteur • Réglage programme • Langue

Remarque: Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Afficher le fond**, **Ecran démarrage**, **Pause A/V** dans le paramètre d'**Affichage**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

Thème parent: Ajuster les paramètres du menu

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Tâches liées

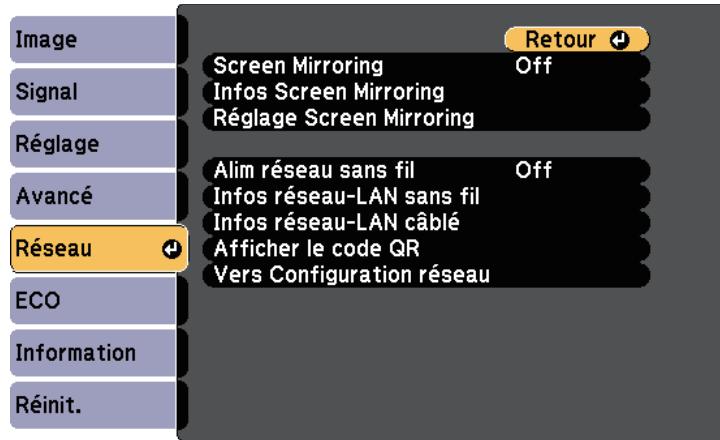
[Sélectionner les types de protection par mot de passe](#)

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.

Ce menu n'est disponible que sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Réglage	Options	Description
Screen Mirroring *	On Off	Configure votre Réglage Screen Mirroring. Sélectionnez On pour projeter à l'aide des fonctions de Screen Mirroring.
Infos Screen Mirroring *	Affichage du nom Adresse MAC Code de région Canal Appareils connectés	Affiche l'état et les détails de Screen Mirroring. Disponible si vous avez réglé Screen Mirroring sur On .
Réglage Screen Mirroring *	Accède au menu du Réglage Screen Mirroring	Configure votre Réglage Screen Mirroring.
Alim réseau sans fil	On Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil. Sélectionnez On pour projeter des images via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé.

Réglage	Options	Description
Infos réseau-LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	<p>Affiche l'état et les détails du réseau sans fil. (Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau sans fil.)</p> <p>Disponible si vous avez réglé Alim réseau sans fil sur On.</p> <p>Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option IPv6.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 (manuel) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 • Longueur préfixe • Adresse passerelle • Adresse IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse temporaire • Liaison-Adre. locale • Adresse sans état • Adresse avec état

Réglage	Options	Description
Infos réseau-LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto)	<p>Affiche l'état et les détails du réseau câblé. (Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau câblé.)</p> <p>Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option Adresse IPv6 (manuel) ou Adresse IPv6 (auto).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 (manuel) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 • Longueur préfixe • Adresse passerelle • Adresse IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse temporaire • Liaison-Adre. locale • Adresse sans état • Adresse avec état
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.

* Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge **Screen Mirroring**.

Remarque: Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

[Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring](#)

[Menu Réseau - Menu Base](#)

[Menu Réseau - Menu LAN sans fil](#)

[Menu Réseau - Menu LAN câblé](#)

[Menu Réseau - Menu Notification](#)

[Menu Réseau - Menu Autres](#)

[Menu Réseau - Menu Réinit](#)

Thème parent: [Ajuster les paramètres du menu](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Tâches liées

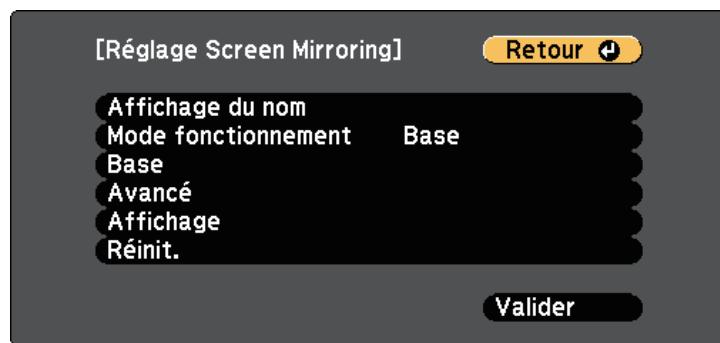
[Sélectionner les types de protection par mot de passe](#)

Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring

Les paramètres du menu **Réglage Screen Mirroring** vous permettent de choisir les paramètres pour Screen Mirroring .

Réseau > Réglage Screen Mirroring

Ce menu n'est disponible que sur les modèles qui prennent en charge **Screen Mirroring**.



Réglage	Options	Description
Affichage du nom	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un nom pour identifier le projecteur lorsque vous le recherchez avec la fonction Screen Mirroring.
Mode fonctionnement	Base Étendu	Sélectionnez Étendu pour vous connecter avec des options avancées.

Réglage	Options	Description
Base	Syst LAN sans fil	<p>Définit la méthode de communication entre le projecteur et l'appareil mobile.</p> <p>Vous pouvez sélectionner les méthodes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 802.11a/g/n/ac (Wi-Fi 5) • 802.11a/g/n (Wi-Fi 4) • 802.11g/n (Wi-Fi 4) <p>Les méthodes disponibles varient en fonction des pays et des régions.</p>
	Réglages performances	<p>Ajuste la vitesse/qualité de Screen Mirroring.</p> <p>Lorsque vous souhaitez augmenter la qualité de l'image, sélectionnez un faible nombre. Lorsque vous souhaitez augmenter la vitesse de traitement, sélectionnez un nombre élevé.</p>
	Mode de connexion	<p>Sélectionne le type de sécurité lorsque vous vous connectez à un réseau sans fil. Sélectionnez PIN pour améliorer la sécurité de la connexion. Si votre appareil mobile prend uniquement en charge la connexion PBC, sélectionnez PIN/PBC.</p> <p>Disponible si vous avez réglé Mode fonctionnement sur Base.</p>
Avancé		Disponible si vous avez réglé Mode fonctionnement sur Étendu .
	Mode Réunion	<p>Sélectionne le type de réunion.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avec coupures: vous permet de vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring. • Sans coupure : vous permet de vous connecter à un seul appareil.
	Canal	Sélectionne le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.

Réglage	Options	Description
Affichage	Avis code PIN	Réglez sur On pour afficher le code PIN à huit chiffres sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
	Notif nom appareil	Réglez sur On pour afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu Réglage Screen Mirroring .

[Thème parent: Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

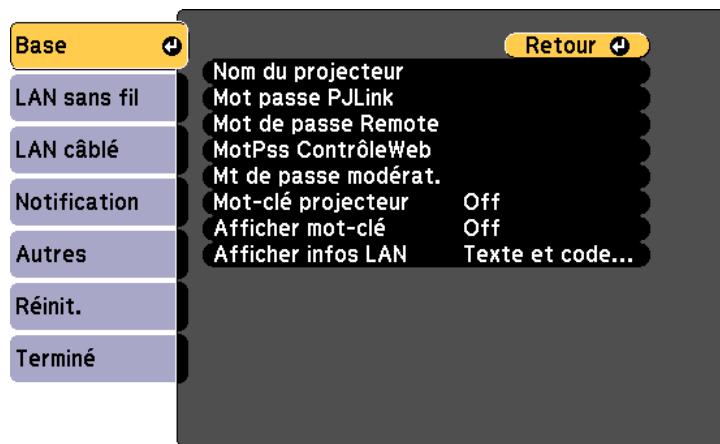
[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

Réseau > Vers Configuration réseau > Base



Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
Mot passe PJLink	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
Mot de passe Remote	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur avec le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est EPSONREMOTE ; le mot de passe par défaut est guest .)
MotPss ContrôleWeb	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin .)
Mt de passe modérat.	Nombre à quatre chiffres	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez On pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la même pièce que le projecteur. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
Afficher mot-clé	On Off	Réglez sur On pour afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection. Disponible lorsque Mot-clé projecteur est réglé sur On .

Réglage	Options	Description
Afficher infos LAN	Texte et code QR Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez connecter l'appareil mobile au projecteur via un réseau. La valeur par défaut est Texte et code QR .

Thème parent: Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Références liées

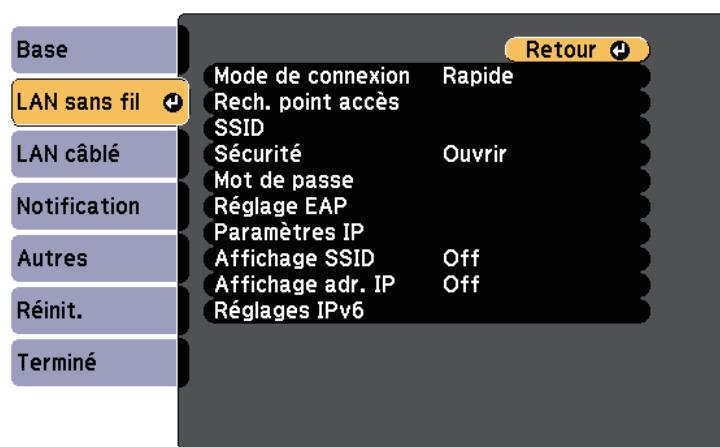
[Liste des fonctions](#)

Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau sans fil.

Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil

Ce menu n'est disponible que sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau sans fil.



Réglage	Options	Description
Mode de connexion		Sélectionnez le type de connexion sans fil :
	Rapide	Rapide : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil. Lorsque vous sélectionnez le mode de connexion Rapide , le projecteur agit comme un point d'accès facile. (Nous conseillons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour préserver les performances de projection.)
	Avancé	Avancé : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé . Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion.
Sécurité		Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil. Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.
	Ouvrir	La sécurité n'est pas définie.
	WPA2-PSK	La communication est effectuée en utilisant la sécurité WPA2 . Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.

Réglage	Options	Description
	WPA3-PSK	La communication est effectuée en utilisant la sécurité WPA3 . Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.
	WPA2/WPA3-PSK	Se connecte en mode personnel WPA2/WPA3 . La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès.
	WPA3-EAP	Se connecte en mode entreprise WPA3 . La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès.
	WPA2/WPA3-EAP	Se connecte en mode entreprise WPA2/WPA3 . La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès.
Mot de passe	Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères)	Pour les sécurités WPA2-PSK , WPA3-PSK et WPA2/WPA3-PSK , sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau. Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton Enter , la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*). Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.
Réglage EAP		Définissez les paramètres EAP pour la sécurité WPA3-EAP et WPA2/WPA3-EAP .

Réglage	Options	Description
	Type EAP	<p>Type EAP : sélectionne le protocole pour l'authentification.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP : protocole d'authentification largement employé dans Windows Server. • PEAP-TLS : protocole d'authentification utilisé dans Windows Server. Sélectionnez-le en cas d'utilisation d'un certificat client. • EAP-TLS : protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client. • EAP-FAST : sélectionnez cela lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés.
	Nom utilisateur	<p>Nom utilisateur : saisissez jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur).</p> <p>Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.</p>
	Mot de passe	<p>Mot de passe : saisissez un mot de passe contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification lorsque Type EAP est réglé sur PEAP ou EAP-FAST. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Après avoir saisi le mot de passe et sélectionné Valider, le mot de passe est affiché sous forme d'astérisques (*).</p>

Réglage	Options	Description
	Certificat client	Certificat client : Importe le certificat du client lorsque Type EAP est réglé sur PEAP-TLS ou EAP-TLS .
	Vérif serveur certif	Vérif serveur certif : Réglez sur On pour vérifier le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.
	Certificat CA	Certificat CA : Importe le certificat CA.
	Nom serv RADIUS	Nom serv RADIUS : saisissez le nom du serveur que vous désirez vérifier. Vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
Canal	Divers canaux disponibles	En mode de connexion Rapide , vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil.
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	DHCP : réglez sur On si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez Off pour accéder manuellement à l' Adresse IP , au Masque ss-rés et à l' Adresse passerelle du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage SSID	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.

Réglage	Options	Description
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :
	IPv6	IPv6 : à régler sur On si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PJLink.
	Configuration auto	Configuration auto : à régler sur On pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
	Util. adresse temporaire	Util. adresse temporaire : à régler sur On si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

Thème parent: Paramètres réseau du projecteur - [Menu Réseau](#)

Références liées

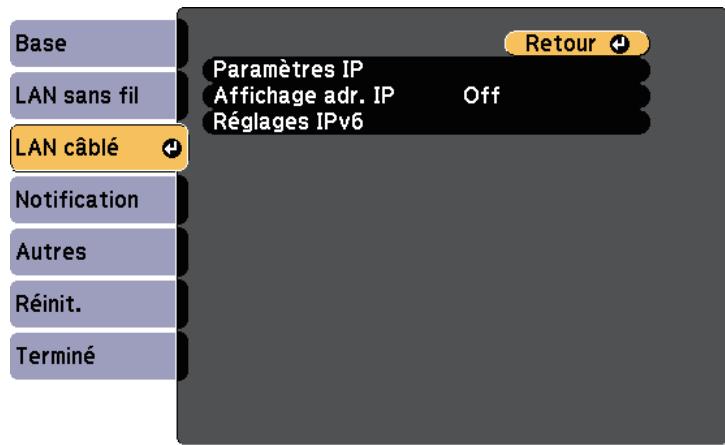
[Liste des fonctions](#)

Menu Réseau - Menu LAN câblé

Les paramètres du menu **LAN câblé** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau câblé.

[Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé](#)

Ce menu n'est disponible que sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau câblé.



Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	DHCP : réglez sur On si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez Off pour accéder manuellement à l' Adresse IP , au Masque ss-rés et à l' Adresse passerelle du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :

Réglage	Options	Description
	IPv6	IPv6 : à régler sur On si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PJLink.
	Configuration auto	Configuration auto : à régler sur On pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
	Util. adresse temporaire	Util. adresse temporaire : à régler sur On si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

Thème parent: Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

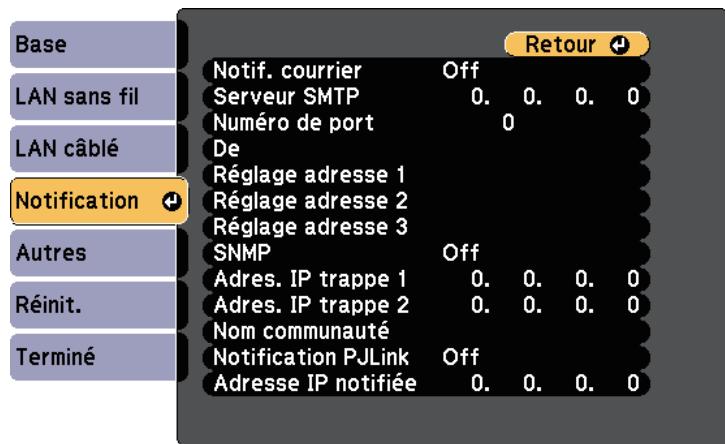
Références liées

[Liste des fonctions](#)

Menu Réseau - Menu Notification

Une sélection sur le menu **Notification** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

Réseau > Vers Configuration réseau > Notification



Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Numéro de port	0 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.
De	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur.
Réglage adresse 1 Réglage adresse 2 Réglage adresse 3	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques depuis le navigateur Web (ne pas utiliser " () , : ; < > [\] et les espaces)	Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.
SNMP	On Off	Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Nom de communauté	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	Définissez le nom de communauté SNMP.

Réglage	Options	Description
Notification PJLink	On Off	Active ou désactive la fonction de notification PJLink. Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau câblé.
Adresse IP notifiée	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PJLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau câblé.

Thème parent: Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

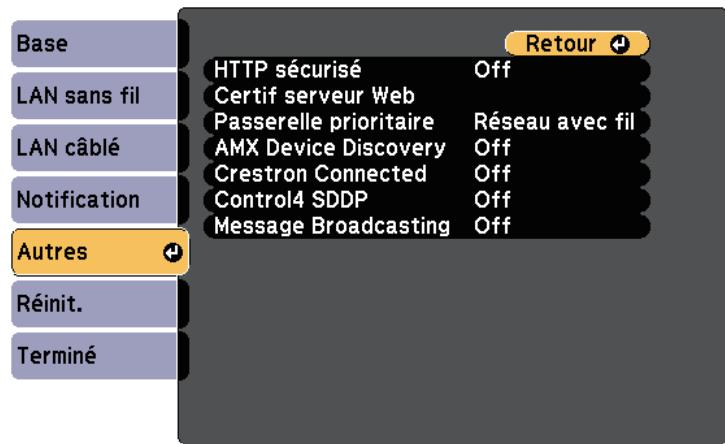
Références liées

[Liste des fonctions](#)

Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

Réseau > Vers Configuration réseau > Autres



Réglage	Options	Description
HTTP sécurisé	On Off	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur On .
Certif serveur Web	—	Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé.
Passerelle prioritaire *	Réseau avec fil Réseau sans fil	Vous pouvez définir la passerelle prioritaire.
AMX Device Discovery *	On Off	Sélectionnez On lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery.
Crestron Connected *	On Off	Sélectionnez On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron Connected. L'activation de Crestron Connected vous permet de désactiver la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

Réglage	Options	Description
Control4 SDDP *	On Off	Réglez sur On pour permettre l'acquisition des informations du périphérique avec le protocole Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	On Off	Réglez sur On pour recevoir le message délivré par Epson Projector Management. Consultez le <i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i> pour plus de détails. Disponible lorsque Crestron Connected est réglé sur Off .

* Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau câblé.

Thème parent: [Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

Concepts liés

[Support Crestron Connected](#)

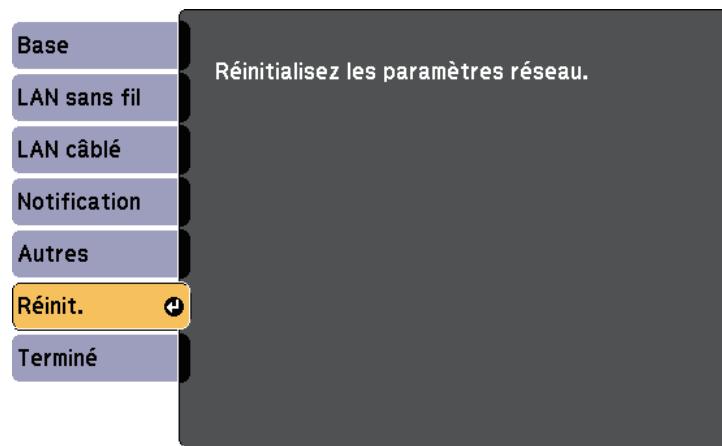
Références liées

[Liste des fonctions](#)

Menu Réseau - Menu Réinit

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.



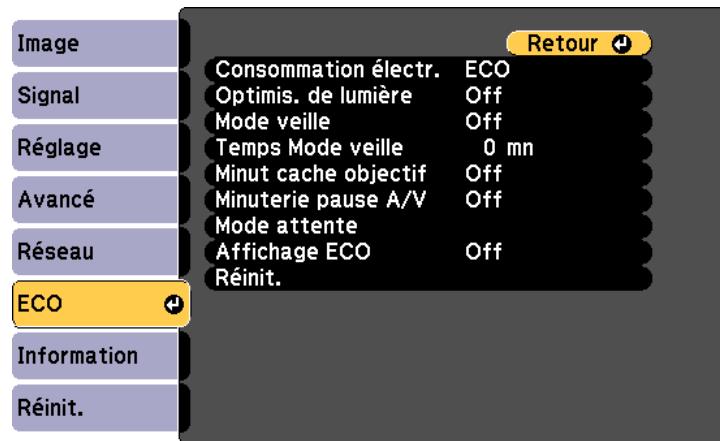
Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	Oui Non	Sélectionnez Oui pour réinitialiser tous les paramètres réseau.

Thème parent: [Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO

Les paramètres du menu **ECO** vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie.

Lorsque vous sélectionnez un paramètre d'économie d'énergie, une icône en forme de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



Réglage	Options	Description
Consommation électr.	Haut Moyen ECO	<p>Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur. Vous ne pouvez pas sélectionner de paramètres lorsque vous utilisez votre projecteur à haute altitude ou dans des lieux soumis à des températures élevées.</p> <p>Sélectionnez ECO pour réduire la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur, et économiser de l'énergie et la durée de vie de la lampe.</p> <p>Les options varient selon le modèle du projecteur.</p>

Réglage	Options	Description
Optimis. de lumière	On Off	<p>Lorsqu'elle est réglée sur On, la luminosité de la lampe est ajustée en fonction de l'image projetée. Ceci contribue à réduire la consommation électr. en diminuant la luminosité de la lampe en fonction de la scène projetée.</p> <p>Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.</p> <p>Cet élément est activé si :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consommation électr. est réglé sur Haut ou Moyen. • Iris auto est réglée sur Off. <p>Image > Iris auto</p>
Mode veille	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur On).
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Définit l'intervalle du Mode veille.
Minut cache objectif	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le cache de l'objectif est fermé (si sur On).
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la Pause A/V (si sur On).
Mode attente *		Disponible lorsque vous réglez Sortie A/V sur En cours de projection .

Réglage	Options	Description
	Mode attente	Comm. activée indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none">Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau Comm. activée est sélectionné automatiquement lorsque Sortie A/V est réglé sur Toujours valide . Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V
	Port	Sélectionne le port à utiliser entre LAN câblé et LAN sans fil lorsque le paramètre Mode attente est réglé sur Comm. activée .
Mode attente **	Comm. activée Comm. désactivée	Comm. activée indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none">Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau Comm. activée est sélectionné automatiquement lorsque Sortie A/V est réglé sur Toujours valide . Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V
Affichage ECO	On Off	Affiche une icône de feuille dans le coin inférieur gauche de l'écran projeté pour indiquer l'état d'économie d'énergie lorsque la luminosité de la lampe change (si sur On).
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu ECO , à l'exception du Mode attente .

* Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau câblé et sans fil.

** Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau sans fil.

Remarque:

- Si le paramètre **Temps Mode veille** est activé, la lampe faiblit pendant une courte durée avant que la limite de la minuterie soit atteinte et que le projecteur s'éteigne.
- Si les paramètres **Minut cache objectif** ou **Minuterie pause A/V** sont activés, la lampe utilise moins d'énergie quand le cache de l'objectif est fermé ou **Pause A/V** est activée.

Thème parent: [Ajuster les paramètres du menu](#)

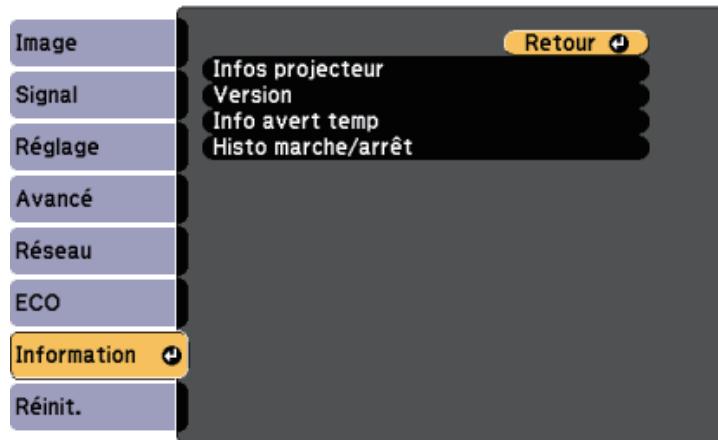
Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Liste des fonctions](#)

Affichage des informations du projecteur - Menu Information

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
Info avert temp	Affiche divers avertissements de température élevée.

Élément d'information	Description
Histo marche/arrêt	Affiche l'historique de mise en marche et arrêt du projecteur. (Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la fonction Planning .)

[Menu Information - Menu Infos projecteur](#)

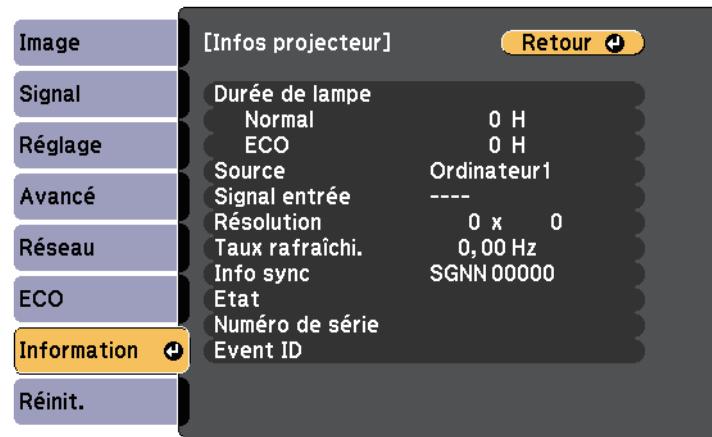
Thème parent: [Ajuster les paramètres du menu](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Remarque: Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

Le compteur de la lampe n'enregistre pas les heures tant que vous n'avez pas utilisé la lampe pendant au moins 10 heures.

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures (H) de fonctionnement de la lampe dans chaque mode Consommation électr ; si l'information est affichée en caractères jaunes, obtenez une lampe de remplacement Epson authentique dès que possible. ECO > Consommation électr.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement. (Disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge la projection via un réseau.)

[Liste des codes d'ID d'événement](#)

Thème parent: Affichage des informations du projecteur - Menu Information

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Infos projecteur** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0432	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0481	
0482	
0485	
0483	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.
04FE	
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0479	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
04FF	
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été déconnectée. Vérifiez l'état de la connexion de votre appareil.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans le menu du projecteur en le mettant sur Off dans le menu Réseau du projecteur. Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Paramètres IP > DHCP Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau avec fil > Paramètres IP > DHCP
0899	Autres erreurs de communication.

Event ID	Cause et solution
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

Thème parent: [Menu Information](#) - [Menu Infos projecteur](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec le menu **Réinitialiser**.



Réglage	Options	Description
Réinitial. durée lampe	—	Réinitialisez la minuterie d'utilisation de la lampe du projecteur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- **E-Zoom**
- **Logo d'utilisateur**
- **Afficher le fond** *
- **Ecran démarrage** *
- **Pause A/V** *
- **Réglage programme**
- **Langue**
- **Date & heure**
- Les éléments du menu **Réseau**
- **Durée de lampe**
- **Mot de passe**

* Disponible lorsque vous réglez **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu de réglages **Mot de passe protégé**.

Thème parent: [Ajuster les paramètres du menu](#)

Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB (disponible uniquement sur les modèles avec un port **USB-A**.)
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB
- en utilisant Epson Projector Management (disponible uniquement sur les modèles avec un port **LAN**.)

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- Paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)
- **Durée de lampe** et **Etat** depuis le menu **Infos projecteur**

Remarque:

- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Assurez-vous que **Plage config lot** est réglé sur **Limitée** si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :
 - Réglage **Mot de passe protégé**
 - Paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)

Avancé > Fonctionnement > Avancé > Plage config lot

Attention: Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

[Transfert de réglages depuis une clé USB](#)

[Transfert de réglages depuis un ordinateur](#)

Thème parent: [Ajuster les paramètres du menu](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.

Remarque: La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

1. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
2. Branchez une clé USB vide directement sur le port **USB-A** du projecteur.
3. Maintenez enfoncé le bouton **Esc** de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
4. Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton **Esc**.

Les indicateurs commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

5. Retirez la clé USB.

Remarque: Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

6. Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.
7. Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port **USB-A** du projecteur.
8. Maintenez enfoncé le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
9. Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton **Menu**.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

10. Retirez la clé USB.

Thème parent: [Copie des paramètres du menu entre projecteurs \(Configuration par lot\)](#)

Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.

Remarque: Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 7 et ultérieur
- OS X 10.11.x et ultérieur

1. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
2. Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port **USB-B** du projecteur.
3. Maintenez enfoncé le bouton **Esc** de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
4. Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton **Esc**.
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.
5. Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.

Remarque: Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

6. Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).
7. Débranchez le câble USB.
Le projecteur s'éteint.

8. Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.
9. Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port **USB-B** du projecteur.
10. Maintenez enfoncé le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
11. Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton **Menu**.
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.
12. Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.

Remarque: Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

13. Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).
14. Débranchez le câble USB.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

[Notification d'erreur de configuration de lot](#)

[Thème parent: Copie des paramètres du menu entre projecteurs \(Configuration par lot\)](#)

Notification d'erreur de configuration de lot

Les indicateurs du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des indicateurs du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

État de l'indicateur	Problème et solutions
<ul style="list-style-type: none"> • Lampe : Orange - Clignotement rapide • Temp : Orange - Clignotement rapide 	<p>Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB à mémoire flash ou le câble USB peuvent ne pas être connectés correctement.</p> <p>Déconnectez la clé ou le câble USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentation : Bleu - Clignotement rapide • Etat : Bleu - Clignotement rapide • Lampe : Orange - Clignotement rapide • Temp : Orange - Clignotement rapide 	<p>L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur.</p> <p>Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.</p>

Thème parent: [Transfert de réglages depuis un ordinateur](#)

Références liées

[État des indicateurs du projecteur](#)

Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

[Maintenance du projecteur](#)

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération](#)

[Maintenance de la lampe du projecteur](#)

Maintenance du projecteur

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

Avertissement : Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

[Thème parent: Maintenance du projecteur](#)

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.
- Pour retirer des taches difficiles à enlever, humidifiez un chiffon doux non pelucheux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement l'objectif. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'objectif.

Avertissement : N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

Attention: N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Thème parent: [Maintenance du projecteur](#)

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

Attention: N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Thème parent: [Maintenance du projecteur](#)

Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces toutes les 10 000 heures* ou 6000 heures*. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

* Consultez "Caractéristiques du projecteur" en annexe pour connaître la période d'entretien du filtre à air par modèle.

Attention: Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur ou lampe.

[Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

Thème parent: [Maintenance du projecteur](#)

Références liées

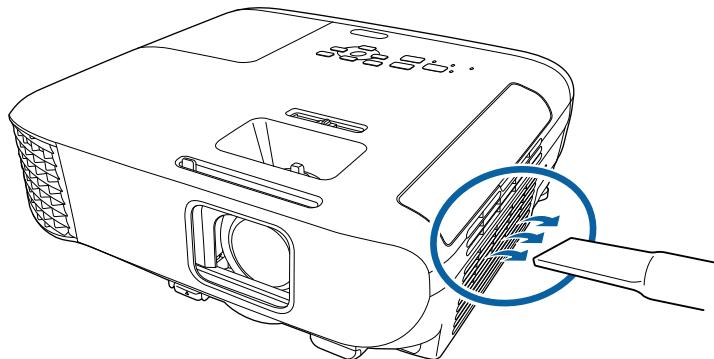
[Liste des fonctions](#)

[Caractéristiques du projecteur](#)

Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération

Nettoyez le filtre à air ou les grilles d'aération s'ils prennent la poussière, ou si un message s'affiche vous invitant à les nettoyer.

1. Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
2. Retirez délicatement la poussière avec un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs ou une brosse très douce (par exemple un pinceau).



Remarque: Vous pouvez retirer le filtre à air afin de nettoyer les deux côtés. Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.

Attention: N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

3. Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre à air est endommagé, remplacez le filtre à air.

Thème parent: [Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération](#)

Remplacement du filtre à air

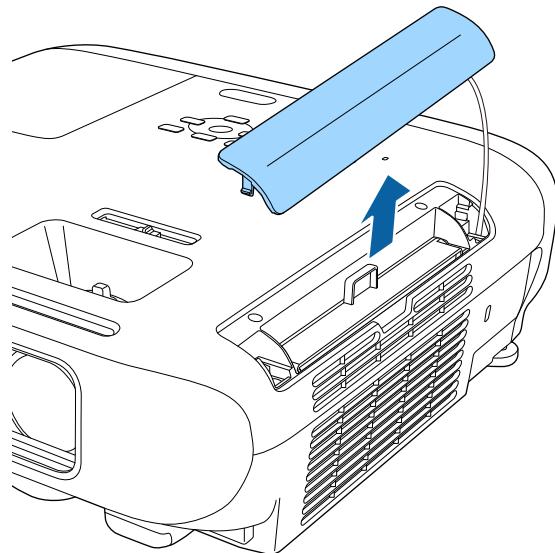
Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer.

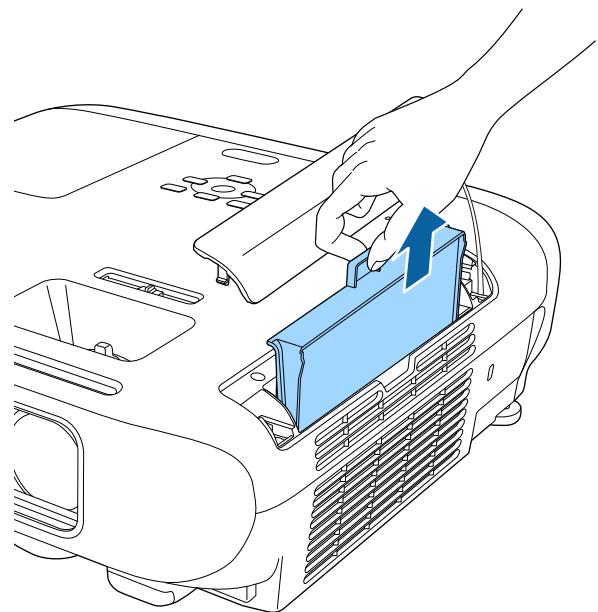
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

1. Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
2. Ouvrez le couvercle du filtre à air.

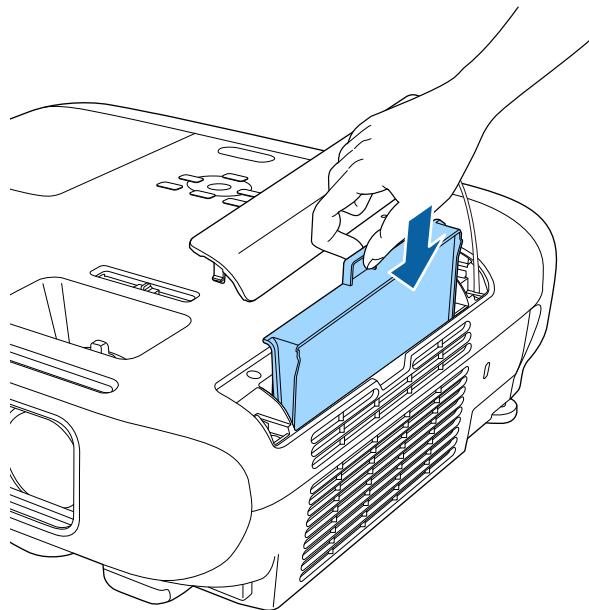


3. Retirez le filtre à air du projecteur.



Remarque: Les filtres à air contiennent de la résine ABS et de la mousse de polyuréthane. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



5. Fermez le couvercle du filtre à air.

Thème parent: [Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération](#)

[Références liées](#)

[Consommables](#)

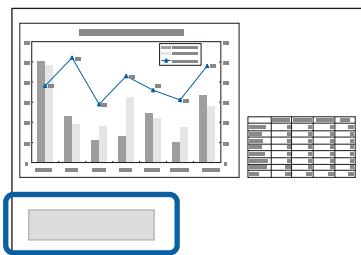
Maintenance de la lampe du projecteur

Le projecteur surveille le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe et affiche ces informations dans le menu du projecteur.

Remplacez la lampe dès qu'une des situations suivantes survient :

- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité

- Un message s'affiche quand vous allumez le projecteur, vous indiquant de remplacer la lampe (le message s'affiche 100 heures avant la fin prévue de la vie de la lampe et apparaît pendant 30 secondes)



- Le témoin d'alimentation du projecteur clignote en bleu et le voyant de sa lampe clignote en orange.

Attention:

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas plusieurs fois de suite le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Il est recommandé d'utiliser des lampes de rechange Epson authentiques. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité et la sécurité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements subis par l'utilisation de lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.

[Remplacement de la lampe](#)

[Réinitialisation de la Durée de lampe](#)

[Thème parent: Maintenance du projecteur](#)

[Références liées](#)

[Caractéristiques du projecteur](#)

[État des indicateurs du projecteur](#)

Remplacement de la lampe

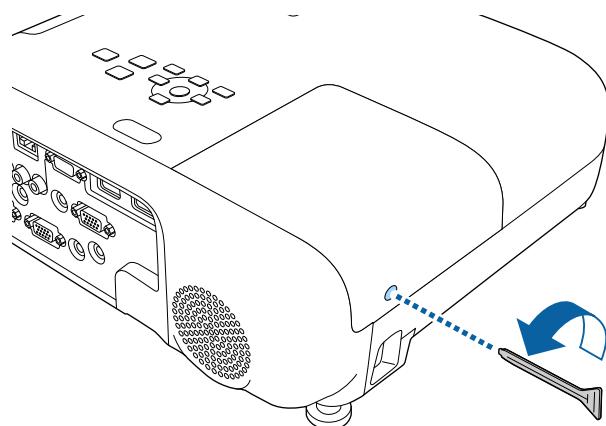
Le remplacement de la lampe peut se faire si le projecteur est placé sur une table ou fixé au plafond.

Avertissement :

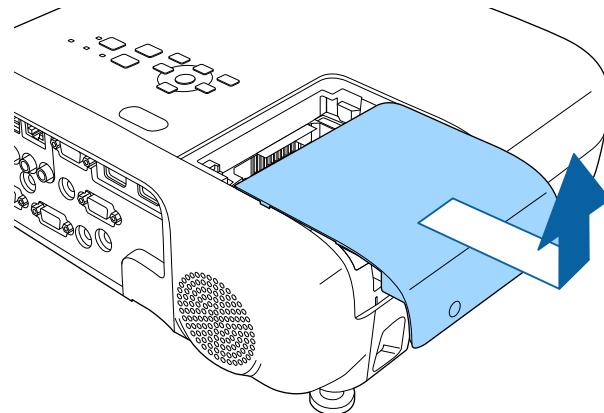
- Attendez que la lampe soit complètement refroidie avant de la remplacer pour éviter de vous blesser.
- Ne démontez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez dans le projecteur une lampe qui a été modifiée ou démontée au préalable, un risque d'incendie, d'électrocution, ou tout autre incident ou dommage sont possibles.

1. Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
2. Laissez la lampe du projecteur refroidir pendant au moins une heure.
3. Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

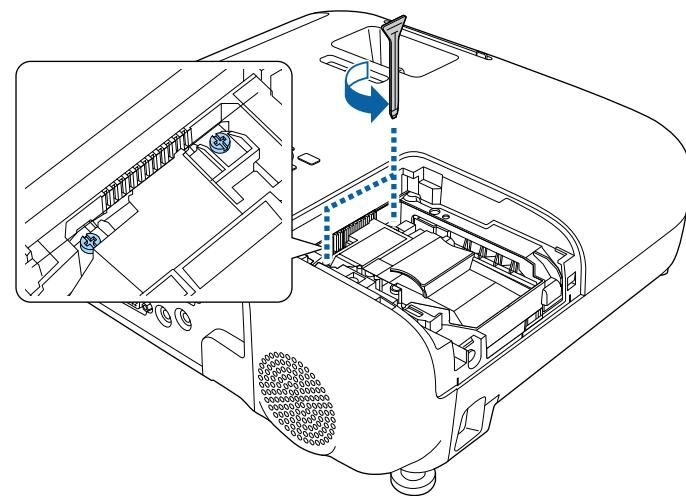
Avertissement : Lorsque vous remplacez la lampe, il est possible que la lampe se casse. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.



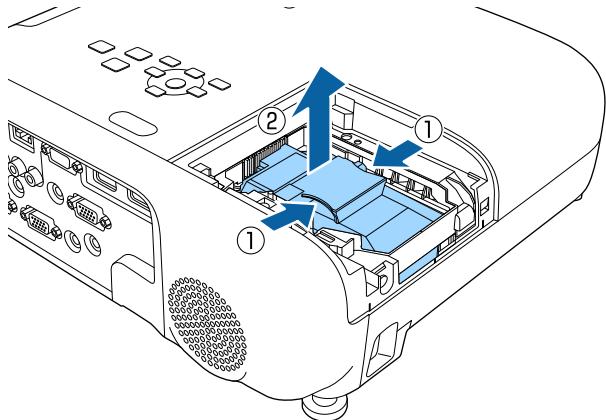
4. Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.



5. Desserrez les vis qui retiennent la lampe au projecteur. Les vis ne sortent pas complètement.



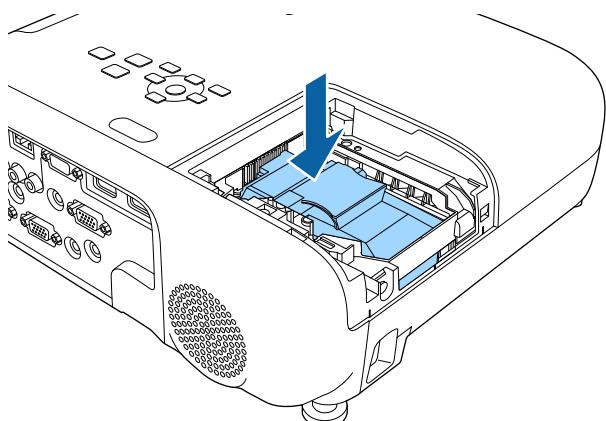
6. Saisissez la section levée de la lampe et retirez-la.



Remarque:

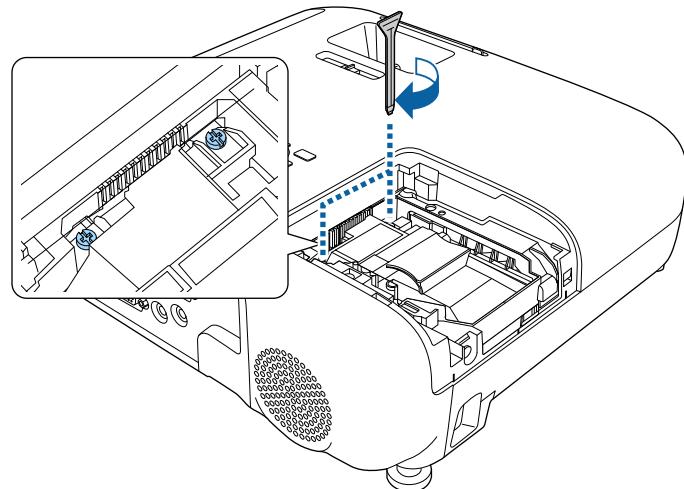
- Si vous remarquez que la lampe est fissurée lorsque vous la retirez, contactez Epson pour obtenir de l'aide.
-  La ou les lampe(s) de ce produit contien(nen)t du mercure. Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne jetez pas la lampe à la poubelle.

7. Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si elle ne rentre pas facilement, vérifiez son orientation.

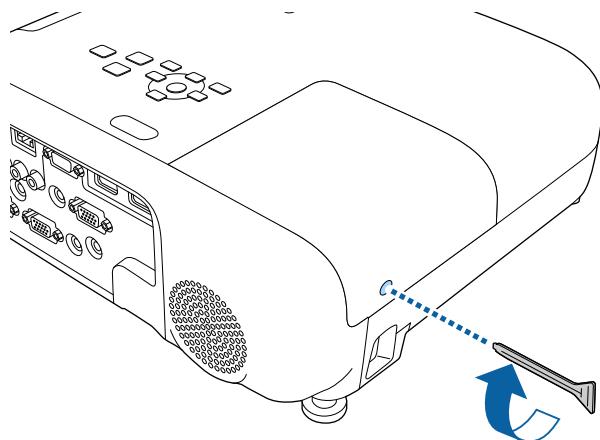


Attention: Ne touchez pas le verre de la lampe pour éviter les pannes prématuées.

8. Appuyez fermement sur la lampe pour la rentrer puis serrez les vis pour la maintenir en place.



9. Remettez le couvercle de la lampe en place et serrez les vis pour le maintenir en place.



Remarque:

- Vérifiez que le couvercle de la lampe est bien installé, sinon la lampe ne s'allumera pas.
- Ne replacez pas le couvercle de la lampe avec trop de force et assurez-vous que le couvercle de la lampe n'est pas déformé.

Remettez le compteur de la lampe à zéro pour que l'utilisation de la nouvelle lampe soit suivie.

Thème parent: [Maintenance de la lampe du projecteur](#)

Références liées

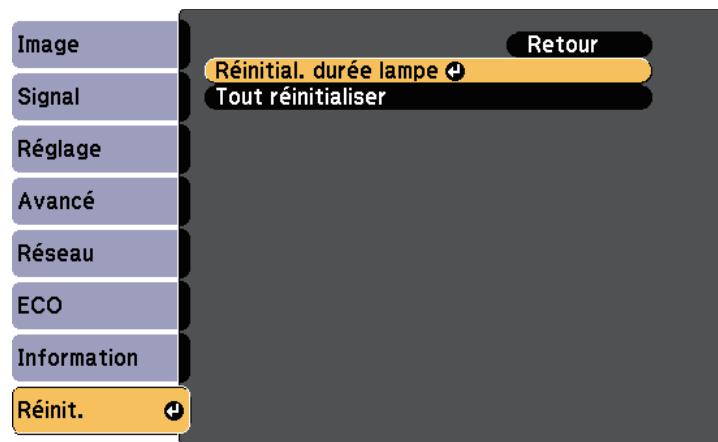
[Consommables](#)

Réinitialisation de la Durée de lampe

Vous devez réinitialiser la durée de lampe après avoir remplacé la lampe du projecteur, afin d'effacer le message de remplacement de lampe et de surveiller correctement l'utilisation de la lampe.

Remarque: Ne réinitialisez pas la durée de lampe si vous n'avez pas remplacé la lampe, afin d'éviter que l'information sur son utilisation soit imprécise.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez le menu **Réinit.** puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Réinitial. durée lampe** et appuyez sur **Enter**.



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez réinitialiser la durée de lampe.

4. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur **Enter**.
5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

Thème parent: [Maintenance de la lampe du projecteur](#)

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

[Problèmes de projection](#)

[État des indicateurs du projecteur](#)

[Utiliser les écrans d'aide du projecteur](#)

[Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

[Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes réseau](#)

[Où trouver de l'aide](#)

Problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

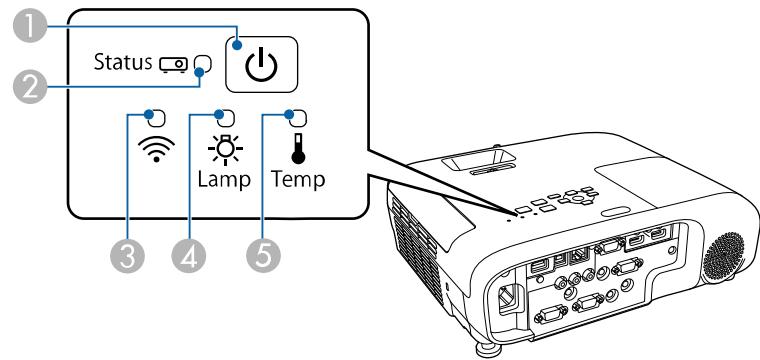
Thème parent: [Dépannage](#)

État des indicateurs du projecteur

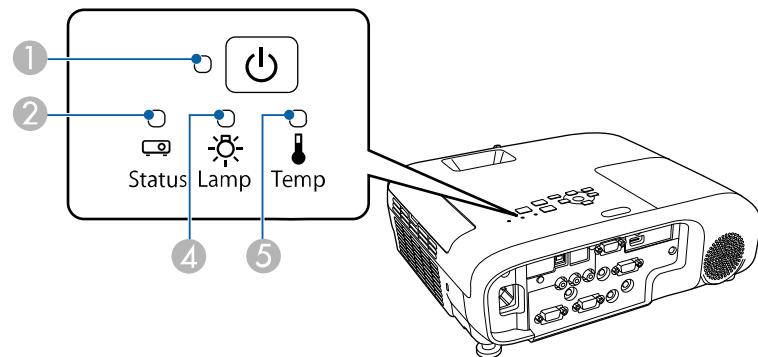
Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.

Remarque:

- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau cidessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



- 1 Témoin d'alimentation
- 2 Témoin de statut
- 3 Témoin de réseau sans fil
- 4 Témoin de lampe
- 5 Témoin de température

État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Lampe : Éteint Temp : Éteint	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Lampe : Éteint Temp : Éteint	Préchauffage, arrêt ou refroidissement en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés pendant le préchauffage, l'arrêt et le refroidissement.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Éteint Lampe : Éteint Temp : Éteint	Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Éteint Lampe : Éteint Temp : Éteint	Préparation du contrôle et toutes les fonctions sont désactivées.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. Nettoyez ou remplacez le filtre à air. Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Éteint Etat : Bleu clignotant Lampe : Éteint Temp : Allumé en orange	<p>Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée. Nettoyez ou remplacez le filtre à air. Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le Mode haute alt. sur On dans le menu du projecteur. Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt. Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Éteint Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Éteint	<p>Un problème est survenu avec la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez si la lampe a grillé, est cassée ou est mal installée. Replacez ou remplacez la lampe le cas échéant. Nettoyez le filtre à air. Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le Mode haute alt. sur On dans le menu du projecteur. Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt. Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson. <p>Un problème est survenu avec le couvercle de la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés. La lampe ne s'allume pas si la lampe et son couvercle sont mal installés.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	Remplacez rapidement la lampe pour éviter tout endommagement. Ne continuez pas à utiliser le projecteur.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Éteint Etat : Bleu clignotant Lampe : Éteint Temp : Orange clignotant	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Éteint Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Éteint	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Éteint Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Orange clignotant	Err diaphragme auto. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Éteint Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Allumé en orange	Erreur d'alimentation (ballast). Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

État du réseau sans fil

État du témoin Réseau sans fil	Problème et solutions
Allumé en bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignotement bleu (rapide)	Connexion à un appareil.
Clignotement bleu (lent)	Une erreur est survenue. Éteignez le projecteur et redémarrez-le.
Éteint	Le réseau sans fil n'est pas disponible. Vérifiez que les paramètres LAN sans fil sont corrects.

Thème parent: [Dépannage](#)

Références liées

[Liste des fonctions](#)

Tâches liées

[Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération](#)

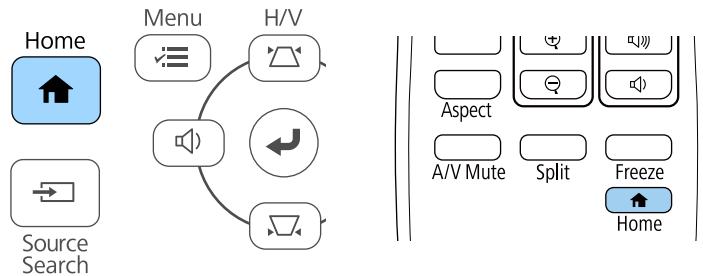
[Remplacement du filtre à air](#)

[Remplacement de la lampe](#)

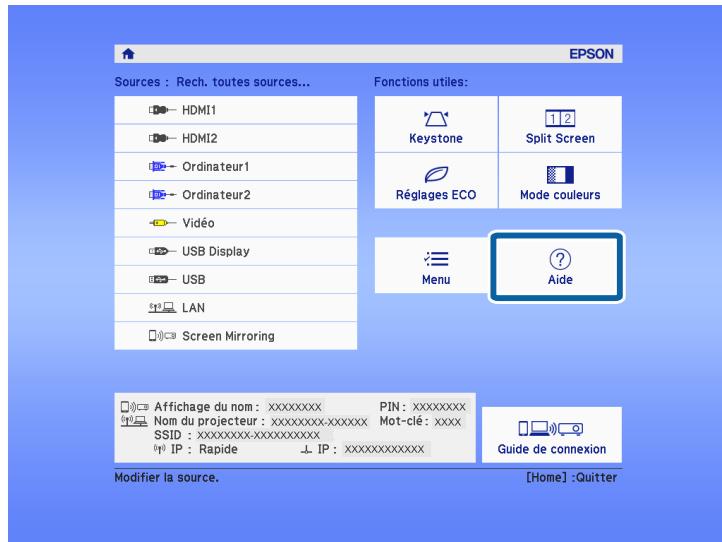
Utiliser les écrans d'aide du projecteur

Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Home** de la télécommande ou du panneau de commande.

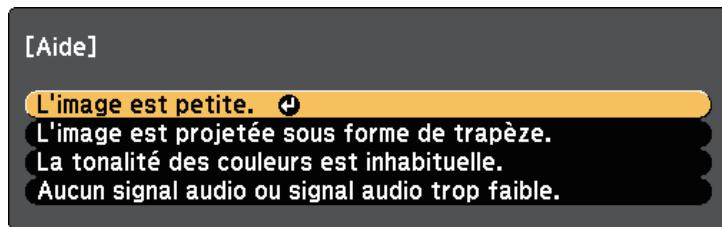


3. Sélectionnez **Aide** dans l'Écran d'accueil.



Le menu d'Aide s'affiche.

4. Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.



5. Appuyez sur **Enter** pour afficher les solutions.
6. Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.
 - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur **Esc**.
 - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur **Menu**.

Thème parent: Dépannage

Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

[Solutions lorsqu'aucune image n'est visible](#)

[Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché](#)

[Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché](#)

[Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique](#)

[Solutions lorsque l'image est trouble ou floue](#)

[Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes](#)

[Solutions en cas de problèmes de son](#)

[Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free](#)

Thème parent: Dépannage

Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert.
- Appuyez sur le bouton **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran blanc.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés pour des raisons de sécurité. Déverrouillez les boutons dans le paramètre **Blocage fonctionne**, ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.

Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.

- Ajustez le réglage de la **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.
- Sélectionnez **Haut** ou **Moyen** comme réglage de **Consommation électr.**

ECO > Consommation électr.

- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Message** est réglé sur **On**.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches liées

[Déverrouiller les boutons du projecteur](#)

Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display

Si aucune image ne s'affiche ou si l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction **USB Display**, essayez une des solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton **USB** de la télécommande.
- Débranchez le câble USB, et rebranchez-le.
- Vérifiez que le logiciel **Epson USB Display** a été installé correctement.

En fonction des paramètres de votre système d'exploitation ou de votre ordinateur, le logiciel n'a peut-être pas été installé automatiquement. Téléchargez le dernier logiciel depuis le site Web suivant et installez-le.

www.epson.com/support (É.-U.) ou www.epson.ca/support (Canada)

- Sous Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** dans le dossier **Dock**. Si l'icône n'apparaît pas sur le **Dock**, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier **Applications** .

Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du **Dock**, **USB Display** ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

- Si le curseur de la souris vacille, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.

- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Tâches liées

[Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message **Pas de signal** s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

[Affichage depuis un ordinateur portable](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Affichage depuis un ordinateur portable

Si le message **Pas de signal** s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

1. Maintenez enfoncée la touche **Fn** du portable et appuyez sur la touche présentant une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. Patientez quelques secondes pour qu'une image apparaisse.
2. Pour afficher sur le moniteur de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer à nouveau sur les mêmes touches.

3. Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé.
4. Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Cloner** ou **Miroir**.

Thème parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message **Pas de signal** s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

1. Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
2. Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
3. Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
4. Sélectionnez **Écrans miroir**.

Thème parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché](#)

Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message **Non Supporté** s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur.

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge](#)

Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Si vous projetez depuis un ordinateur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur, appuyez sur le bouton **Auto** de la télécommande pour optimiser le signal de l'image.

- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Position** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Appuyez sur le bouton **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Modifiez la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction du signal de l'équipement connecté.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide des boutons **E-Zoom**, appuyez sur le bouton **Default** pour restaurer la taille originale de l'image.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur.
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Définissez **V-Keystone auto.** sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur. Le projecteur corrige automatiquement l'image à chaque fois que vous déplacez le projecteur.

Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

- Définissez **Curseur Keystone H.** sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur. Puis ajustez le curseur de trapèze horizontal jusqu'à ce que l'image soit rectangulaire de manière régulière.

Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Curseur Keystone H.

- Appuyez sur les boutons Keystone du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.

Réglage > Keystone > Quick Corner

Thème parent: Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son

Concepts liés

V-Keystone auto

Tâches liées

Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal

Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
 - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
 - Correctement branchés aux deux extrémités
 - Ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.
- Ajustez les réglages **Désentrelacement** et **Réduction bruit** dans le menu **Image** du projecteur s'ils sont disponibles pour votre source vidéo.

Image > Amélioration image > Réduction bruit

Image > Amélioration image > Désentrelacement

- Sélectionnez **Automatique** comme paramètre de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur, appuyez sur le bouton **Auto** de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres **Alignment** et **Sync**. Si les images ne sont pas ajustées correctement, ajustez manuellement les paramètres **Alignment** et **Sync**. dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.

- Si vous utilisez la fonction **USB Display**, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.

Thème parent: Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge](#)

Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.

Remarque: Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur, appuyez sur le bouton **Auto** de la télécommande pour ajuster automatiquement l'alignement et la sync. Si des bandes ou un flou général persistent, affichez une image à motifs uniformes sur l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignment** et **Sync**. dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

Thème parent: Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son

Concepts liés

[V-Keystone auto](#)

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge](#)

Tâches liées

[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)
[Nettoyage de l'objectif](#)

Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton **Color Mode** de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon **Signal Vidéo** ou la bonne **Plage vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.

Signal > Avancé > Signal Vidéo

Signal > Avancé > Plage vidéo

- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Si vous utilisez **ECO** pour **Consommation électr.**, essayez de sélectionner **Haut** ou **Moyen**.

ECO > Consommation électr.

Remarque: À hautes altitudes ou dans les lieux sujets à des températures élevées, l'image peut devenir plus sombre et il se peut que vous ne soyez pas en mesure de régler le paramètre **Consommation électr.**

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Si l'image s'est progressivement assombrie, il se peut que vous ayez à remplacer la lampe du projecteur rapidement.

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Concepts liés

[Réglages performances \(Mode couleurs\)](#)

Références liées

[Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton **A/V Mute** de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Si vous utilisez la fonction **USB Display**, activez la **Sortie audio à partir du projecteur** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.
- Sélectionnez la bonne entrée audio dans le paramètre **Réglages A/V** du menu **Avancé** du projecteur.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Mode attente** sur **Comm. activée**, puis vérifiez que les options **Réglages A/V** sont correctement définies dans le menu **Avancé** du projecteur.

ECO > Mode attente > Mode attente

- Vérifiez le réglage **Volume entrée micro** dans le menu **Réglage** du projecteur. Si le réglage est trop élevé, le son des autres appareils connectés sera trop faible.
- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port **HDMI**. Si ce n'est pas le cas, vous devez brancher un câble audio.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur. (Lorsque vous utilisez Epson iProjection (Windows/Mac) ou USB Display.)

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Concepts liés

[Connexions du projecteur](#)

Références liées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Tâches liées

[Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume](#)

Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans **PC Free**. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.

Thème parent: [Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son](#)

Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

[Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes liés à la télécommande](#)

[Solutions relatives aux problèmes de mot de passe](#)

[Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît](#)

Thème parent: [Dépannage](#)

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous qu'au moins un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.

- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons dans le paramètre **Blocage fonctionne**, ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.

Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.

- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur de pause A/V peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur du cache de l'objectif peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minut cache objectif** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson pour de l'aide.

Thème parent: [Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

[État des indicateurs du projecteur](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Tâches liées

[Déverrouiller les boutons du projecteur](#)

Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.

- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton **Menu** de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.
- Appuyez sur le bouton 0 (zéro) de la télécommande en maintenant enfoncé le bouton **ID**. Lorsque vous sélectionnez 0 avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quels que soit les paramètres d'ID du projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

Thème parent: [Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références liées

[Fonctionnement de la télécommande](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Tâches liées

[Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.

- Si vous définissez un mot de passe ContrôleWeb Epson et oubliez l'ID utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - ID d'utilisateur : **EPSONWEB**
 - Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous définissez un mot de passe de télécommande (dans Epson Web Control) et oubliez l'ID utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - ID d'utilisateur : **EPSONREMOTE**
 - Mot de passe par défaut : **guest**
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Thème parent: [Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message **La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée.** s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Thème parent: [Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Résolution des problèmes réseau

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web](#)

[Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues](#)

[Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring](#)

[Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring](#)

Thème parent: [Dépannage](#)

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si vous avez des problèmes avec l'authentification, essayez les solutions suivantes :

- Si les réglages sans fil sont corrects mais si l'authentification échoue, vous devez peut-être mettre à jour les réglages de **Date & heure**.

Avancé > Fonctionnement > Date & heure

- Vérifiez les paramètres de **Sécurité** dans le menu **Réseau** du projecteur.

Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil

- Si la sécurité du point d'accès est WPA3-EAP, modifiez le paramètre de point d'accès en WPA2/WPA3-EAP.

Thème parent: Résolution des problèmes réseau

Références liées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Menu Réseau - Menu LAN sans fil](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Pour l'ID utilisateur, entrez **EPSONWEB**. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Pour le mot de passe, entrez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran **Epson Web Control**. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.
- Si vous réglez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu du projecteur en mode veille, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir activé le périphérique réseau, allumez le projecteur.

ECO > Mode attente > Mode attente

Remarque: L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

Thème parent: Résolution des problèmes réseau

Références liées

[Menu Réseau - Menu Base](#)

Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'éteint en raison d'une erreur, il est possible que l'e-mail ne soit pas distribué.)
- Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte par e-mail du projecteur dans le menu **Notification** ou dans le logiciel réseau.
- Réglez le paramètre **Mode attente** sur **Comm. activée** de sorte que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.

ECO > Mode attente > Mode attente

- Modifiez le réglage **Port** en fonction de votre environnement réseau.

ECO > Mode attente > Port

Thème parent: [Résolution des problèmes réseau](#)

Références liées

[Menu Réseau - Menu Notification](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
- Recherchez les interférences d'autres équipements, comme les appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

Thème parent: [Résolution des problèmes réseau](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring

Si vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les paramètres du projecteur.
 - Sélectionnez **On** comme réglage **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 - Changez l'**Affichage du nom** de sorte qu'il ne contienne pas "-" dans le menu de **Réglage Screen Mirroring** du projecteur ou il pourrait ne pas s'afficher correctement sur votre appareil mobile.
Réseau > Réglage Screen Mirroring > Affichage du nom
 - Sélectionnez **Off** pour le réglage de **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur, et sélectionnez à nouveau **On**.
 - Modifiez le réglage **Mode fonctionnement** et connectez-vous à nouveau.
Réseau > Réglage Screen Mirroring > Mode fonctionnement
 - Assurez-vous qu'aucun autre appareil n'est connecté au projecteur avec le réglage **Sans coupure**.
Réseau > Réglage Screen Mirroring > Avancé > Mode Réunion
 - Modifiez le réglage **Canal** en fonction de l'environnement LAN sans fil.
Réseau > Réglage Screen Mirroring > Avancé > Canal
 - Vérifiez les paramètres de l'appareil mobile.
 - Vérifiez que les réglages sont corrects sur l'appareil mobile.
 - Lorsque vous vous connectez immédiatement après une déconnexion, le rétablissement de la connexion peut prendre du temps. Reconnectez-vous après avoir attendu un peu.
 - Redémarrez l'appareil mobile.
 - Une fois la connexion établie avec Screen Mirroring, les informations de connexion au projecteur peuvent être enregistrées sur l'appareil mobile. Cependant, vous pourriez ne pas pouvoir vous reconnecter au projecteur à partir des informations enregistrées. Sélectionnez le projecteur depuis la liste d'appareils disponibles.

Thème parent: [Résolution des problèmes réseau](#)

Références liées

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)
[Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring](#)

Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring

Si l'image projetée ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Évitez de couvrir l'antenne W-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet en même temps, l'image peut être coupée ou contenir du bruit. Déconnectez la connexion Internet pour étendre votre bande passante sans fil et améliorer la vitesse de connexion de l'appareil mobile.
- Vérifiez que le contenu de la projection répond aux exigences Screen Mirroring.
- En fonction des réglages de l'appareil mobile, la connexion peut être perdue lorsque l'appareil entre en mode économie d'énergie. Vérifiez les réglages d'économie d'énergie de votre appareil mobile.
- Mettez à jour le pilote ou firmware sans fil vers la dernière version sur l'appareil mobile.

Thème parent: [Résolution des problèmes réseau](#)

Concepts liés

[Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile \(Screen Mirroring\)](#)

Où trouver de l'aide

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

Assistance par Internet

Consultez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse epson.ca/support et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Contacter un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Le soutien technique est offert de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 (pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada).

Thème parent: [Dépannage](#)

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

[Accessoires en option et consommables](#)

[Taille de l'écran et distance de projection](#)

[Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge](#)

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Dimensions externes](#)

[Configuration système requise pour USB Display](#)

[Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité](#)

[Glossaire](#)

[Instructions relatives à la sécurité](#)

[Avis](#)

Accessoires en option et consommables

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez acheter ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : janvier 2020.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

[Supports](#)

[Pour la connexion sans fil](#)

[Périphériques externes](#)

[Consommables](#)

Thème parent: [Annexe](#)

Supports

Support universel ELPMBPJG

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Remarque: Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

Thème parent: [Accessoires en option et consommables](#)

Pour la connexion sans fil

Module réseau local sans fil ELPAP11

Utilisez-le pour projeter des images depuis un ordinateur via une communication sans fil. (Bande de fréquence : 2,4 GHz / 5 GHz)

Thème parent: [Accessoires en option et consommables](#)

Périphériques externes

Caméra document ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapositives.

Sacoche de transport ELPKS70 (PowerLite E20/EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-FH52)

Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.

Sacoche de transport ELPKS69 (EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.

Thème parent: [Accessoires en option et consommables](#)

Consommables

Lampe ELPLP97

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF32 (PowerLite E20/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Pour remplacer un filtre à air usagé.

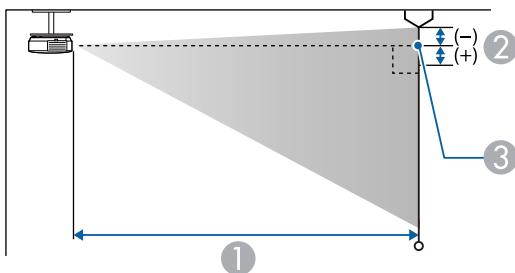
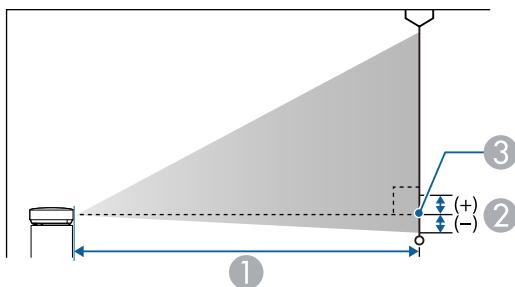
Filtre à air ELPAF54 (EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52)

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Thème parent: [Accessoires en option et consommables](#)

Taille de l'écran et distance de projection

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- 1 Distance de projection
- 2 Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du haut de l'écran, s'il est suspendu depuis un plafond)
- 3 Centre de l'objectif

PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500

Taille de l'écran 4:3		1	2
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30 po	24 x 18,1 po (61 x 46 cm)	34 à 46 po (87 à 118 cm)	-2 po (-5 cm)
50 po	40,2 x 29,9 po (102 x 76 cm)	57 à 78 po (146 à 198 cm)	-3,3 po (-8 cm)
60 po	48 x 35,8 po (122 x 91 cm)	69 à 94 po (176 à 238 cm)	-4 po (-10 cm)
70 po	55,9 x 42,1 po (142 x 107 cm)	81 à 109 po (205 à 278 cm)	-4,7 po (-12 cm)
80 po	64,2 x 48 po (163 x 122 cm)	92 à 125 po (235 à 318 cm)	-5,3 po (-14 cm)
100 po	78,9 x 59,8 po (203 x 152 cm)	116 à 157 po (294 à 398 cm)	-6,7 po (-17 cm)
150 po	120,1 x 90,2 po (305 x 229 cm)	174 à 235 po (442 à 598 cm)	-10 po (-25 cm)
200 po	159,8 x 120,1 po (406 x 305 cm)	232 à 314 po (590 à 797 cm)	-13,3 po (-34 cm)
300 po	240,2 x 179,9 po (610 x 457 cm)	349 po (886 cm)	-20 po (-51 cm)
350 po	279,9 x 209,8 po (711 x 533 cm)	407 po (1034 cm)	-23,3 po (-59 cm)

Taille de l'écran 16:9		1	2
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
28 po	24,4 x 13,8 po (62 x 35 cm)	35 à 47 po (88 à 120 cm)	0,3 po (1 cm)
30 po	26 x 14,6 po (66 x 37 cm)	37 à 51 po (95 à 129 cm)	0,3 po (1 cm)

Taille de l'écran 16:9		1	2
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
50 po	43,7 x 24,4 po (111 x 62 cm)	63 à 85 po (159 à 216 cm)	0,5 po (1 cm)
60 po	52,4 x 29,5 po (133 x 75 cm)	75 à 102 po (192 à 259 cm)	0,5 po (1 cm)
70 po	61 x 34,3 po (155 x 87 cm)	88 à 119 po (224 à 303 cm)	0,6 po (2 cm)
80 po	69,7 x 39,4 po (177 x 100 cm)	101 à 136 po (256 à 346 cm)	0,7 po (2 cm)
100 po	87 x 49,2 po (221 x 125 cm)	126 à 171 po (321 à 433 cm)	0,9 po (2 cm)
150 po	130,7 x 73,6 po (332 x 187 cm)	190 à 256 po (482 à 651 cm)	1,4 po (3 cm)
200 po	174,4 x 98 po (443 x 249 cm)	253 à 342 po (643 à 869 cm)	1,8 po (5 cm)
300 po	261,4 x 147,2 po (664 x 374 cm)	380 po (966 cm)	2,7 po (7 cm)
320 po	278,7 x 156,7 po (708 x 398 cm)	405 po (1030 cm)	2,9 po (7 cm)

Taille de l'écran 16:10		1	2
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
29 po	24,4 x 15,4 po (62 x 39 cm)	35 à 48 po (89 à 121 cm)	-0,5 po (-1 cm)
30 po	25,6 x 15,7 po (65 x 40 cm)	36 à 49 po (92 à 125 cm)	-0,5 po (-1 cm)
50 po	42,5 x 26,4 po (108 x 67 cm)	61 à 83 po (155 à 210 cm)	-0,9 po (-2 cm)

Taille de l'écran 16:10		1	2
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
60 po	50,8 x 31,9 po (129 x 81 cm)	73 à 99 po (186 à 252 cm)	-1,1 po (-3 cm)
70 po	59,4 x 37 po (151 x 94 cm)	86 à 116 po (218 à 295 cm)	-1,2 po (-3 cm)
80 po	67,7 x 42,5 po (172 x 108 cm)	98 à 133 po (249 à 337 cm)	-1,4 po (-4 cm)
100 po	84,6 x 53,1 po (215 x 135 cm)	123 à 166 po (312 à 422 cm)	-1,8 po (-4 cm)
150 po	127,2 x 79,5 po (323 x 202 cm)	185 à 249 po (469 à 633 cm)	-2,7 po (-7 cm)
200 po	169,7 x 105,9 po (431 x 269 cm)	246 à 333 po (626 à 845 cm)	-3,5 po (-9 cm)
300 po	254,3 x 159,1 po (646 x 404 cm)	370 po (939 cm)	-5,3 po (-13 cm)
330 po	279,9 x 174,8 po (711 x 444 cm)	407 po (1034 cm)	-5,8 po (-15 cm)

Thème parent: [Annexe](#)

Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge

Ces tableaux répertorient les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080 **	50/60	1920 × 1080

* Disponible uniquement sur les projecteurs avec une résolution Full HD (1920 × 1080) ou WXGA (1280 × 800), et compatible uniquement lorsque **Large** est sélectionné comme paramètre **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.

** Disponible uniquement sur les projecteurs avec une résolution Full HD (1920 × 1080).

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précédent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Signaux d'entrée de port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Disponible uniquement sur les projecteurs avec une résolution WXGA (1920 × 1080) ou Full HD (1280 × 800)

** Disponible uniquement sur les projecteurs avec une résolution Full HD (1920 × 1080).

Thème parent: [Annexe](#)

Caractéristiques du projecteur

PowerLite E20/EB-972/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500

Nom du produit	PowerLite E20/EB-972/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/ EB-E500
Dimensions	EB-972 12,2 (L) × 3,5 (H) × 11,1 (P) po [309 (L) × 90 (H) × 282 (P) mm] (sans la section relevée) PowerLite E20/EB-118/EB-X49 11,9 (L) × 3,4 (H) × 9,8 (P) po [302 (L) × 87 (H) × 249 (P) mm] (sans la section relevée) EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500 11,9 (L) × 3,0 (H) × 9,2 (P) po [302 (L) × 77 (H) × 234 (P) mm] (sans la section relevée)
Taille du panneau ACL	0,55 po
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	786 432 pixels XGA (1024 (L) × 768 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	EB-972 1 à 1,6 (zoom optique) EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-X06/EB-X500 1 à 1,2 (zoom optique) PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500 1 à 1,35 (zoom numérique)

Lampe	<p>EB-972</p> <p>Lampe UHE, 230 W N° de modèle : ELPLP97</p> <p>PowerLite E20/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</p> <p>Lampe UHE, 210 W N° de modèle : ELPLP97</p>
Durée de vie de la lampe	<p>EB-972</p> <p>Mode de consommation électrique élevé : Jusqu'à 6500 heures</p> <p>Mode de consommation électrique moyen : Jusqu'à 10 000 heures</p> <p>Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à 17 000 heures</p> <p>EB-118</p> <p>Mode de consommation électrique élevé : Jusqu'à 8000 heures</p> <p>Mode de consommation électrique moyen : Jusqu'à 10 000 heures</p> <p>Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à 17 000 heures</p> <p>PowerLite E20/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</p> <p>Mode de consommation électrique élevé : Jusqu'à 6000 heures</p> <p>Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à 12 000 heures</p>
Cycle d'entretien du filtre à air	<p>EB-972</p> <p>10 000 heures</p> <p>PowerLite E20/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</p> <p>6000 heures</p>

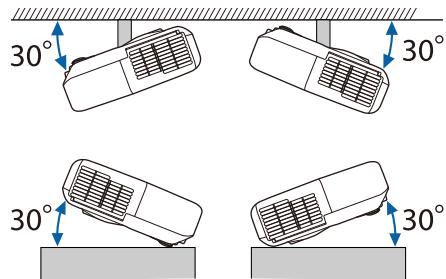
Sortie audio max.	EB-972/EB-118 16 W PowerLite E20/EB-X49 5 W EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500 2 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	100-240 V CA \pm 10 % 50/60 Hz 3,5 - 1,6 A
Consommation électrique (Zone 100 à 120 V)	En fonctionnement : 345 W
Consommation électrique (Zone 220 à 240 V)	En fonctionnement : 327 W
Consommation en attente	Comm. activée : 2,0 W Comm. désactivée : 0,3 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 10 000 pi (3,048 m)
Température de fonctionnement *	Altitude de 0 à 7500 pi (2286 m): 41 à 104°F (5 à 40°C) (Sans condensation) Altitude de 7504 à 10 000 pi (2287 à 3048 m): 41 à 95°F (5 à 35°C) (Humidité de 20 à 80%, Sans condensation)
Température de stockage	14 à 140°F (-10 à 60°C) (Humidité de 10 à 90%, Sans condensation)

Poids	PowerLite E20/EB-X49: Environ 6 lb. (2,7 kg) EB-118: Environ 2,8 kg EB-972: Environ 3,1 kg EB-X51/EB-X06/EB-X500: Environ 2,5 kg EB-E10/EB-E01/EB-E500: Environ 2,4 kg
-------	--

* La luminosité de la lampe décline automatiquement si la température ambiante devient trop élevée. (Environ 95°F [35°C] à une altitude de 0 à 7500 pi [2286 m] et environ 86°F [30°C] à une altitude de 7504 à 10 000 pi [2287 à 3048 m] ; cela peut varier selon l'environnement)

Ce produit est aussi conçu pour un système de distribution d'alimentation IT avec une tension de phase à phase de 230V.

Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

[Spécifications des connecteurs](#)

Thème parent: [Annexe](#)

Spécifications des connecteurs

Consultez la liste des fonctions pour plus de détails sur les ports de votre projecteur.

Port Computer	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Computer1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Computer2	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Monitor Out	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Video	Jack broche RCA
Port Audio 1	Mini jack stéréo
Port Audio 2	Mini jack stéréo
Ports L-Audio-R	Prise à broches RCA × 2 (G-D)
Port Mic	Mini jack stéréo
Port Audio Out	Mini jack stéréo
Port HDMI	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port HDMI1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port HDMI2	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB-A	Connecteur USB (Type A)
Port USB-B	Connecteur USB (Type B)
Port LAN	RJ-45
Port RS-232C	Mini D-Sub 9 broches (mâle)

Remarque:

- Le port **USB-A** et **USB-B** prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.
- Le port **USB-B** ne prend pas en charge USB 1.1.

[Thème parent: Caractéristiques du projecteur](#)

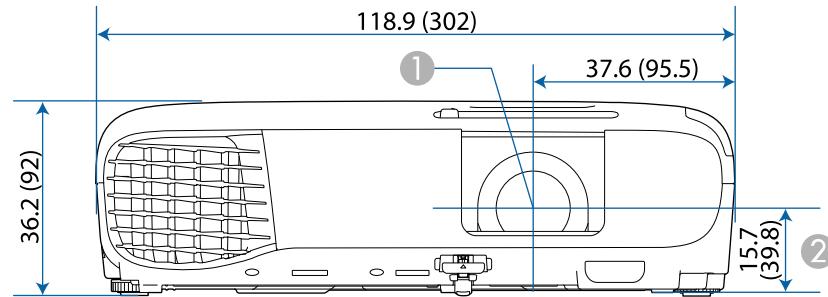
[Références liées](#)

[Liste des fonctions](#)

Dimensions externes

Les illustrations de cette section indiquent les mesures en pouces, suivies des mesures en millimètres entre les parenthèses.

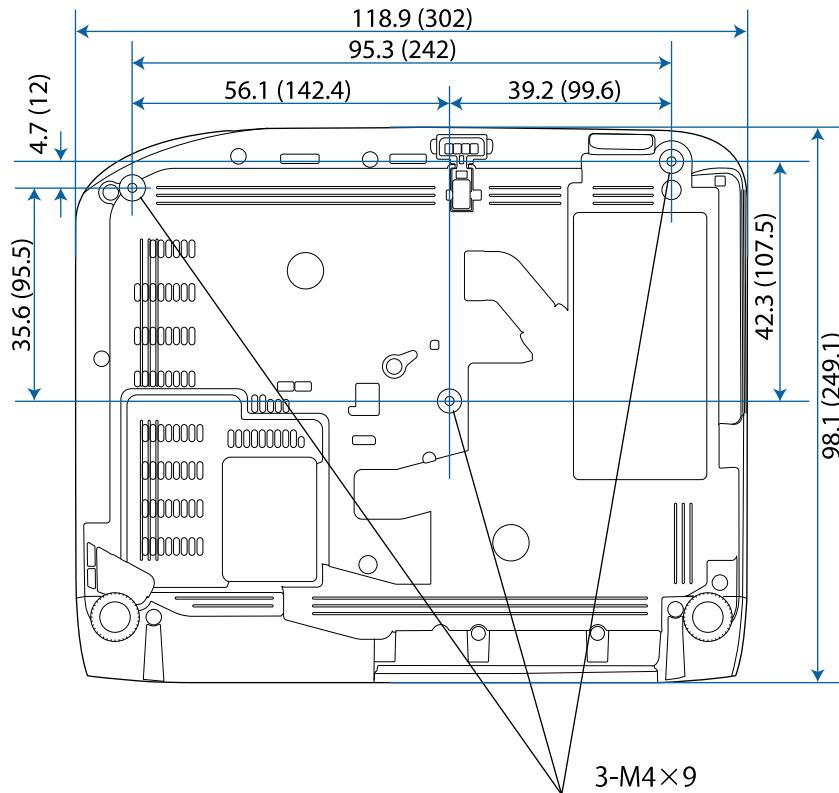
PowerLite E20/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-W52/EB-FH06



1 Centre de l'objectif

2 Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension

PowerLite E20/EB-W49/EB-X49



Thème parent: [Annexe](#)

Configuration système requise pour USB Display

Pour utiliser le logiciel **Epson USB Display** du projecteur, votre ordinateur doit répondre à la configuration système suivante.

Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits) • Home Premium (32 et 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bits) • 10.13.x (64 bits) • 10.14.x (64 bits)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 et 64 bits) • Windows 10 Pro (32 et 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 et 64 bits) 	
Processeur	Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)	Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus (4 Go ou plus recommandé)	
Espace disque dur	20 Mo ou plus	
Affichage	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus	

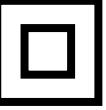
Thème parent: [Annexe](#)

Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Nº.	Symbol	Standards approuvés	Description
1		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
7		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

Nº.	Symbol	Standards approuvés	Description
8		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Identique au No. 8.
10		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du(des) élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Identique au No. 11.
13		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

Nº.	Symbol	Standards approuvés	Description
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer qu'il est interdit de regarder dans l'objectif pendant la projection.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Thème parent: [Annexe](#)

Glossaire

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Full HD	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1080 points (horizontal x vertical).
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.

HDCP	<p>HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI.</p> <p>Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible.</p> <p>Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.</p>
HDMI™	<p>Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux.</p> <p>L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrage du signal numérique.</p>
HDTV	<p>Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Entrelacé	<p>Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas.</p> <p>Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.</p>
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Progressif	<p>Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre.</p> <p>Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.</p>

Taux rafraîchi.	<p>Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court.</p> <p>Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran.</p> <p>Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).</p>
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800×600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280×1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p>

Alignement	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « Alignement ».</p> <p>Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.</p>
Adres. IP trappe	Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640×480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024×768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280×800 points (horizontal x vertical).
WUXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1920×1200 points (horizontal x vertical).

Thème parent: [Annexe](#)

Instructions relatives à la sécurité

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Instructions relatives à la sécurité](#)

[Remarques concernant la manipulation et le stockage](#)

Thème parent: [Annexe](#)

Consignes de sécurité importantes

Attention: Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles de la lampe et du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

Avertissement : Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

Attention: Lorsque vous remplacez la lampe, ne touchez jamais la nouvelle lampe avec les doigts; les traces invisibles laissées par les doigts peuvent en réduire la durée utile. Utilisez un chiffon ou des gants pour manipuler la lampe neuve.

Thème parent: [Instructions relatives à la sécurité](#)

Instructions relatives à la sécurité

Afin d'éviter toute blessure corporelle ou tout dommage matériel, les symboles suivants sont utilisés pour signaler une opération ou une manipulation dangereuse. Assurez-vous de bien les comprendre lors de la lecture du guide.

Avertissement :	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures graves, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
Attention:	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou des dommages matériels en raison d'une manipulation incorrecte.

Symboles indiquant une action à ne pas faire

						
À ne pas faire	Ne pas démonter	Ne pas toucher	Ne pas mouiller	Ne pas utiliser dans des zones humides	Ne pas placer sur une surface instable	Ne pas pulvériser

Symboles indiquant une action à éviter de faire

	
Instructions	Débrancher la fiche de la prise

Avertissement :

Débranchez le projecteur de la prise et confiez les réparations à du personnel qualifié dans les conditions suivantes :

- Si de la fumée, des odeurs ou des bruits étranges proviennent du projecteur.
- Si du liquide ou des objets étrangers pénètrent dans le projecteur.
- Si le projecteur est tombé ou si le boîtier a été endommagé.

Le fait de continuer à l'utiliser dans ces conditions peut entraîner un incendie ou une décharge électrique.

Ne tentez pas de réparer ce projecteur vous-même.

Placez le projecteur près d'une prise facilement accessible, de sorte que la fiche puisse être débranchée immédiatement en cas d'erreur.



Débrancher la fiche de la prise

N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception de ceux indiqués spécifiquement dans le *Guide de l'utilisateur*. Ne tentez jamais de démonter ou modifier le projecteur (y compris les consommables).

Les tensions électriques à l'intérieur du projecteur peuvent causer des incendies, des décharges électriques ou des blessures graves.



Ne pas démonter

L'installation du projecteur au plafond ou sur un mur nécessite des connaissances spécialisées. Si les travaux d'installation ne sont pas effectués correctement, le projecteur risque de tomber. Cela peut entraîner des blessures ou des accidents.

Contactez votre revendeur pour effectuer les travaux d'installation.



Instructions

Si vous utilisez un support de plafond et appliquez des adhésifs sur le support afin d'empêcher les vis de se desserrer, ou si vous utilisez du lubrifiant ou de l'huile sur le projecteur, le boîtier du projecteur peut se fissurer et le projecteur peut tomber de son support de plafond. Cela pourrait causer des blessures graves pour les personnes se trouvant sous le support et endommager le projecteur.

Lors de l'installation ou du réglage d'un support de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs pour éviter que les vis se desserrent et n'utilisez pas d'huiles ni de lubrifiants.



À ne pas faire

Avertissement :	
Si le support de plafond et le projecteur ne sont pas installés correctement, le projecteur risque de tomber. Après avoir installé le support Epson spécifique à votre projecteur, assurez-vous de le fixer correctement à tous les points de fixation du support de plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports à l'aide de câbles suffisamment solides pour supporter leur poids.	 Instructions
Lorsque vous installez le projecteur dans un endroit en hauteur, tel qu'un plafond, un mur ou une étagère, utilisez un câble suffisamment résistant pour fixer le projecteur à l'emplacement d'installation et éviter qu'il tombe.	 Instructions
N'installez pas le projecteur dans des endroits où il est exposé à l'humidité ou à la poussière, tels qu'un plan de travail de cuisine, une cuisine, à proximité d'humidificateurs, ni dans des endroits exposés à de la fumée ou de la vapeur d'huile. Cela pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.	 À ne pas faire
N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans des endroits où il pourrait être soumis à de la poussière ou de la saleté. Dans le cas contraire, la qualité de l'image projetée peut se dégrader ou le filtre à air peut s'obstruer, entraînant un dysfonctionnement ou un incendie.	 À ne pas faire
N'utilisez pas le projecteur dans des endroits où il pourrait être exposé à la pluie, à l'eau ou à une humidité excessive. Cela pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.	 Ne pas utiliser dans des zones humides
N'utilisez pas de source d'alimentation dont la tension est différente de celle spécifiée dans le <i>Guide de l'utilisateur</i>. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut entraîner un incendie ou une décharge électrique. Si vous n'êtes pas sûr de l'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.	 À ne pas faire

Avertissement :

Vérifiez les caractéristiques du cordon d'alimentation.

Le cordon d'alimentation fourni avec le projecteur est conçu pour répondre aux exigences en matière d'alimentation électrique du pays d'achat. L'utilisation d'un cordon d'alimentation différent pourrait entraîner un incendie ou une décharge électrique.

Si vous utilisez le projecteur dans le pays d'achat, utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec celui-ci. Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui où il a été acheté, utilisez le cordon d'alimentation adapté à ce pays.



Instructions

Faites attention en manipulant la fiche électrique.

Le fait de ne pas respecter ces précautions peut entraîner un incendie ou une décharge électrique.

Prenez les précautions suivantes lors de la manipulation.

- Ne surchargez pas les prises murales, les rallonges ou les multiprises.
- N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse.
- Insérez fermement la fiche dans la prise.
- Ne tenez pas la fiche avec les mains mouillées.
- Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation lorsque vous débranchez la fiche. Veillez à toujours tenir la fiche lorsque vous la débranchez.



Instructions

N'utilisez pas le cordon d'alimentation s'il est endommagé.

Cela pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.

Prenez les précautions suivantes lors de la manipulation.



À ne pas faire

- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation.
- Ne placez pas d'objet lourd sur le cordon d'alimentation.
- Ne pliez pas, ne tordez pas et ne tirez pas de façon excessive sur le cordon d'alimentation.
- Maintenez le cordon d'alimentation à l'écart des appareils chauds.
- N'attachez pas le cordon d'alimentation à d'autres câbles.

Si le cordon d'alimentation est endommagé (le fil central est exposé, le fil est cassé, etc.), contactez votre revendeur.

Avertissement :	
Ne touchez pas la fiche pendant un orage. Dans le cas contraire, vous pourriez recevoir une décharge électrique.	 Ne pas toucher
Ne placez aucun récipient de liquide ou de produit chimique sur le projecteur. Tout liquide répandu sur le projecteur peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.	 Ne pas mouiller
Ne regardez pas l'objectif lorsque le projecteur est allumé. La lumière vive risque d'endommager vos yeux. Les familles avec des enfants en bas âge doivent faire particulièrement attention. De même, ne regardez pas l'objectif avec un appareil optique, tel qu'une loupe ou un télescope.	 À ne pas faire
N'insérez pas et ne laissez pas tomber d'objets métalliques, inflammables ou étrangers dans les orifices de ventilation ou les ouvertures du projecteur. Ne les laissez pas non plus à proximité. Cela pourrait provoquer un incendie, une décharge électrique ou des brûlures.	 À ne pas faire
Ne laissez pas le projecteur ou la télécommande avec ses piles à l'intérieur d'un véhicule avec les vitres fermées, dans des endroits où ils sont exposés à la lumière directe du soleil ou dans des endroits susceptibles de devenir extrêmement chauds, comme les sorties d'air des climatiseurs ou des radiateurs. Une déformation thermique ou un dysfonctionnement technique pourrait survenir, ce qui pourrait provoquer un incendie.	 À ne pas faire
N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour éliminer la saleté ou la poussière collée à certains éléments, tels que l'objectif ou le filtre du projecteur. L'intérieur du projecteur devenant très chaud pendant l'utilisation, les gaz peuvent s'enflammer et provoquer un incendie. Utilisez un aspirateur ou une soufflette à main pour enlever la saleté ou la poussière collée à certaines pièces, telles que l'objectif ou le filtre à air.	 Ne pas pulvériser

Avertissement :

N'utilisez pas le projecteur dans des endroits où des gaz inflammables ou explosifs peuvent être présents dans l'atmosphère.



Ne pas pulvériser

Ne placez aucun objet facilement inflammable devant l'objectif du projecteur.

Dans le cas contraire, un incendie peut survenir.



À ne pas faire

Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec le cache objectif (amovible), un livre ou autre.

Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut la faire fondre, brûler ou provoquer un début d'incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction **Pause A/V** ou **Obturateur** ou éteignez le projecteur.



À ne pas faire

Attention:

N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent le projecteur de surchauffer. Ne placez pas le projecteur dans les emplacements suivants.



À ne pas faire

- Endroits mal ventilés ou exigus, tels que des placards ou des bibliothèques.
- Sur des surfaces souples telles qu'un tapis, une literie, une couverture, etc.
- Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe.
- Endroits mal ventilés tels que l'intérieur d'une étagère ou d'une armoire audiovisuelle.
- Emplacements soumis à des températures élevées, par exemple près d'équipements de chauffage.

Pour les projecteurs avec des entrées d'air sur leur partie inférieure, ne placez rien sous le projecteur, comme un chiffon ou du papier. Ils pourraient être absorbés par l'entrée d'air pendant la projection, ce qui augmenterait la température interne et pourrait provoquer un incendie.

Lors de l'installation du projecteur près d'un mur, assurez-vous qu'il existe un espace tel que spécifié dans le *Guide de l'utilisateur* entre le mur et la sortie d'air.

- N'installez pas le projecteur dans un lieu hermétique.

Si le projecteur doit être installé dans un lieu hermétique, il est essentiel de veiller à ce que des équipements de climatisation et de ventilation soient également installés. Si l'endroit n'est pas suffisamment ventilé, la chaleur évacuée par le projecteur s'accumule et peut déclencher les circuits de protection intégrés du projecteur, ce qui peut entraîner un dysfonctionnement.

N'installez pas le projecteur dans un endroit qui n'est pas assez résistant pour supporter son poids, ni sur une surface instable telle qu'une table chancelante ou inclinée.



Ne pas placer sur une surface instable

Le projecteur pourrait tomber ou se renverser et provoquer des dommages, une déformation ou des blessures.

Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.

Vous pourriez tomber et vous blesser ou endommager le projecteur.



À ne pas faire

Attention:	
Maintenez les piles retirées de la télécommande hors de portée des enfants. Les enfants pourraient avaler les piles, qui pourraient rester coincées dans la gorge. En cas d'ingestion d'une pile, consultez immédiatement un médecin.	 À ne pas faire
Ne placez rien pouvant se déformer ou se détériorer avec la chaleur à proximité des sorties d'air. N'approchez pas vos mains ou votre visage des orifices de ventilation du projecteur pendant la projection. Avec l'air chaud provenant des sorties d'air, vous pouvez vous brûler ou provoquer une déformation ou d'autres dommages matériels.	 À ne pas faire
Ne placez pas une source de flamme nue, telle qu'une bougie allumée, sur ou à proximité du projecteur.	 À ne pas faire
Débranchez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. L'isolation peut se détériorer et provoquer un incendie.	 Débrancher la fiche de la prise
Veillez à ce que l'appareil soit mis hors tension, que la fiche soit débranchée de la prise et que tous les câbles soient débranchés avant de déplacer le projecteur. Cela pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.	 Débrancher la fiche de la prise
Débranchez le projecteur de la prise avant de le nettoyer. Cela évite les décharges électriques pendant le nettoyage.	 Débrancher la fiche de la prise
Utilisez un chiffon sec (ou, pour les tâches ou salissures tenaces, un chiffon humide essoré) pour le nettoyage. N'utilisez pas de nettoyants liquides ou en aérosol, ni de solvants tels que de l'alcool, du diluant ou de la benzine. Une infiltration d'eau, une détérioration ou une rupture du boîtier du projecteur peuvent provoquer une décharge électrique.	 Instructions

<p>Attention:</p> <p>Les câbles doivent être acheminés de façon à ce qu'ils ne puissent pas faire trébucher les gens, etc.</p> <p>Cela pourrait faire tomber et blesser des personnes.</p>	 Instructions
<p>Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une fuite de liquide et une rupture des piles, ce qui pourrait provoquer un incendie, des blessures ou la corrosion du projecteur. Lors du remplacement des piles, prenez les précautions suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • N'utilisez pas des piles de différents types et ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves. • N'utilisez pas de piles autres que celles indiquées dans le <i>Guide de l'utilisateur</i>. • Si les piles fuient, essuyez le liquide avec un chiffon ou autre et remplacez-les par des piles neuves. Si du liquide entre en contact avec vos mains, lavez-les immédiatement. • Remplacez les piles dès qu'elles sont déchargées. • Retirez les piles si vous ne prévoyez pas d'utiliser le projecteur pendant une longue durée. • N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes et ne les mettez pas dans l'eau. • Insérez les piles de façon à respecter les polarités (+ et -). <p>Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.</p>	 Instructions
<p>Respectez le programme de maintenance de ce projecteur.</p> <p>Si l'intérieur du projecteur n'a pas été nettoyé depuis longtemps, de la poussière peut s'accumuler, ce qui peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.</p> <p>Remplacez régulièrement votre filtre à air si nécessaire.</p> <p>Contactez votre revendeur pour nettoyer l'intérieur du projecteur si nécessaire.</p>	 Instructions
<p>N'utilisez pas le projecteur dans des endroits où des gaz corrosifs, tels que des gaz sulfureux provenant de sources chaudes, peuvent être présents.</p> <p>Cela pourrait entraîner un dysfonctionnement.</p>	 À ne pas faire

Attention:	
Ne démarrez pas le projecteur si le volume est trop élevé. (uniquement pour les modèles avec haut-parleur intégré)	 Instructions
Les sons forts peuvent provoquer une perte d'audition. Diminuez toujours le volume avant d'éteindre le projecteur. Augmentez progressivement le volume après avoir allumé le projecteur.	
Évitez de vous tenir devant le projecteur pour ne pas bloquer la projection des images et pour que la lumière vive ne soit pas dirigée dans vos yeux.	 Instructions
Le fait de regarder la lumière du projecteur peut endommager votre vue.	

Remarques relatives à la lampe

Thème parent: Instructions relatives à la sécurité

Remarques relatives à la lampe

Notez les points suivants ainsi que tous les autres avertissements et mises en garde.

Avertissement :

Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations, à des chocs ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement longue, la lampe peut se casser ou ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.

- Ne démontez pas ou n'endommagez pas la lampe et ne la soumettez pas à des impacts.
- N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
- Un soin particulier doit être pris quand le projecteur est installé sur un plafond, car de petits morceaux de verre peuvent tomber si le couvercle de la lampe est retiré. Si vous nettoyez le projecteur ou remplacez la lampe vous-même, faites très attention à ne pas laisser pénétrer ces morceaux de verre dans vos yeux ou votre bouche.
- Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.
- De plus, consultez les réglementations locales concernant sa mise au rebut correcte et ne la jetez pas à la poubelle.



Instructions

Ne regardez pas dans les orifices de ventilation.

Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure.



À ne pas faire

Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.

Attention:

N'essayez jamais de retirer la lampe immédiatement après utilisation car elle serait extrêmement brûlante. Avant de retirer la lampe, mettez l'appareil hors tension et attendez la durée indiquée dans le *Guide de l'utilisateur* afin de permettre à la lampe de refroidir complètement.



À ne pas faire

La chaleur peut causer des brûlures et d'autres blessures.

[Thème parent: Instructions relatives à la sécurité](#)

Remarques concernant la manipulation et le stockage

Veillez à respecter les précautions suivantes afin d'éviter les dysfonctionnements, les erreurs d'utilisation et les dommages au projecteur.

[Remarques concernant la manipulation et le stockage](#)

[Lampe de projection](#)

[Panneau LCD](#)

[Image rémanente \(Burn-in\)](#)

[Remarques relatives au transport du projecteur](#)

[Cordons d'alimentation pour une utilisation à l'étranger](#)

[Thème parent: Instructions relatives à la sécurité](#)

Remarques concernant la manipulation et le stockage

- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans des endroits où il pourrait être soumis à des températures extrêmement élevées ou basses. De plus, évitez les endroits où la température peut varier soudainement.

Veillez à respecter les températures de fonctionnement et les températures de stockage indiquées dans le *Guide de l'utilisateur* lors de l'utilisation et du stockage du projecteur.

Lors du stockage du projecteur, rangez-le dans un lieu sec.

- N'installez pas le projecteur dans des endroits où il pourrait être soumis à des vibrations ou à des chocs.
- N'installez pas le projecteur près de câbles électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.

Ceux-ci peuvent interférer avec le bon fonctionnement.

- N'inclinez pas le projecteur vers l'avant ou vers l'arrière avec un angle supérieur à celui indiqué dans le *Guide de l'utilisateur*. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un accident.
- Ne touchez pas l'objectif à mains nues.

Il est possible que vous ne puissiez pas projeter de façon nette si la surface de l'objectif présente des traces de doigts ou de sébum. Pour les projecteurs disposant d'un cache-objectif, fixez toujours le cache sur l'objectif lorsque vous n'utilisez pas le projecteur. Cela permet de ne pas salir ni endommager l'objectif.

- Retirez les piles de la télécommande avant de la stocker.

Si les piles restent trop longtemps dans la télécommande, elles risquent de fuir.

- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans des endroits où des vapeurs d'essence ou de la fumée de cigarettes pourraient être présentes, car cela risquerait de nuire à la qualité des images projetées.
- Contactez votre revendeur pour nettoyer l'intérieur du projecteur.

Si l'intérieur du projecteur n'a pas été nettoyé depuis longtemps, de la poussière peut s'accumuler, ce qui risque de causer une élévation de la température interne du projecteur et d'entraîner des dysfonctionnements et une détérioration précoce des composants optiques.

- Epson décline toute responsabilité en cas de perte ou de dégâts provoqués par un projecteur endommagé ou par une défaillance de la lampe en dehors des conditions de la garantie de service.

Thème parent: [Remarques concernant la manipulation et le stockage](#)

Lampe de projection

Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Les caractéristiques de la lampe au mercure sont :

- L'intensité de la lampe diminue avec l'utilisation.
- Lorsqu'elle doit être remplacée, la lampe ne s'allume plus ou risque de se briser avec un fort bruit.
- L'intervalle de remplacement de la lampe peut varier considérablement selon les caractéristiques de la lampe et l'environnement d'utilisation. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main en cas de nécessité.
- N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de vie de la lampe.
- Une fois la période de remplacement de la lampe écoulée, le risque de bris de la lampe s'accroît. Lorsque le message de remplacement de la lampe s'affiche, remplacez la lampe par une lampe neuve le plus rapidement possible.

Thème parent: [Remarques concernant la manipulation et le stockage](#)

Panneau LCD

Le panneau LCD est fabriqué avec une technologie d'une extrême précision. Cependant, des points noirs peuvent apparaître sur le panneau, ou des points rouges, bleus ou verts peuvent parfois être extrêmement lumineux. De plus, des irrégularités de couleur sous forme de stries ou des irrégularités de luminosité peuvent parfois apparaître. Elles sont dues aux caractéristiques du panneau LCD et ne sont pas le signe d'un dysfonctionnement.

Thème parent: [Remarques concernant la manipulation et le stockage](#)

Image rémanente (Burn-in)

Lorsque des images fixes ou faiblement mobiles sont projetées pendant une longue période, une image rémanente peut persister dans l'image projetée.

Ce problème est dû à la nature du panneau LCD et ne constitue pas un dysfonctionnement.

Pour réduire ce problème, procédez comme suit.

- Changez l'image projetée régulièrement.
- Arrêtez la projection régulièrement.

Dans le cas peu probable où une image rémanente se produit, projetez un écran noir jusqu'à ce que l'image rémanente disparaisse (cela varie en fonction du degré d'image rémanente, mais à titre indicatif, vous devez projeter entre 30 et 60 minutes).

Si le problème persiste, contactez votre revendeur local.

[Thème parent: Remarques concernant la manipulation et le stockage](#)

Remarques relatives au transport du projecteur

- Éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation de la prise.
De plus, vérifiez que tous les autres câbles ont été débranchés.
- Si votre modèle de projecteur dispose d'un cache-objectif, fixez-le à l'objectif.
- Si votre modèle de projecteur dispose de pieds extensibles, rétractez-les.
- Si votre modèle de projecteur dispose d'une poignée, tenez le projecteur par la poignée lorsque vous le transportez.

Lors du transport du projecteur pour réparation chez le fabricant

Les composants internes du projecteur sont composés de nombreuses parties en verre et de pièces de haute précision. Lorsque vous transportez le projecteur, prenez les mesures suivantes afin de le protéger de tout dommage pouvant résulter d'un choc.

Enveloppez le projecteur dans un matériau amortisseur afin de le protéger des chocs et placez-le dans un carton solide. Assurez-vous d'informer le transporteur que le contenu est fragile.

* Veuillez noter que les éventuels dysfonctionnements survenant lorsque le client transporte le projecteur ne sont pas couverts par la garantie.

[Thème parent: Remarques concernant la manipulation et le stockage](#)

Cordons d'alimentation pour une utilisation à l'étranger

Le cordon d'alimentation fourni avec ce projecteur est conforme aux réglementations de sécurité électrique. N'utilisez pas un autre cordon d'alimentation que celui fourni avec le projecteur.

Si vous utilisez le projecteur à l'étranger, vérifiez que la tension d'alimentation, la forme de la prise et les caractéristiques électriques du projecteur sont conformes aux normes locales. Achetez un cordon d'alimentation approprié dans le pays.

Contactez un revendeur Epson agréé dans l'un des pays de la liste de contacts pour les projecteurs Epson afin d'obtenir des informations pour vous procurer un cordon d'alimentation approprié.

Caractéristiques générales du cordon d'alimentation

Les conditions suivantes doivent être respectées quel que soit le pays d'utilisation.

- Le cordon d'alimentation doit porter les marques d'homologation de l'autorité de normalisation du pays où le projecteur va être utilisé.
- La fiche doit avoir la même forme que les prises du pays d'utilisation.

Exemples d'autorités de normalisation ou de marques de certification pour différents pays

Nom du pays	Autorité de normalisation ou marque de certification
États-Unis d'Amérique	UL
Canada	CSA

Thème parent: Remarques concernant la manipulation et le stockage

Avis

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

[Recyclage](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Restrictions d'emploi](#)

[À propos des systèmes d'exploitation](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques commerciales](#)

[Avis de droit d'auteur](#)

[Droits d'auteur](#)

Thème parent: Annexe

Recyclage

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

Thème parent: [Avis](#)

Déclaration de conformité avec la FCC

Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Thème parent: [Avis](#)

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

Thème parent: [Avis](#)

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

- macOS 10.14.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x », « OS X 10.11.x », « macOS 10.12.x », « macOS 10.13.x » et « macOS 10.14.x ». En outre, le terme collectif « Mac » est utilisé pour les désigner tous.

Thème parent: [Avis](#)

Arbitrage exécutoire et recours collectifs

1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

1.1 Différends. Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissiez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

1.2 Arbitrage exécutoire. Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives, les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis. Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les

soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3840 Kilroy Airport Way, Long Beach, CA 90806 (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EAILegal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

1.4 Cour des petites créances. Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

1.5 RENONCIATION D'ACTION COLLECTIVE, DE RE COURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RE COURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RE COURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RE COURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.

1.6 Procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à l'adresse <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267. Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité.

L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage, ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson ou vous avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitrage de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend lié au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures d'action collective et de recours collectif indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.

1.8 Modifications apportées à l'article 1. Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation à toute action collective ou recours collectif dans le présent contrat (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

1.9 Dissociabilité. Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Thème parent: [Avis](#)

Marques commerciales

EPSON®, Instant Off® et Quick Corner® sont des marques déposées, Epson iProjection^{MC} est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X et macOS sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista et le logo Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Miracast® est une marque déposée et Wi-Fi®^{MC}, WPA2^{MC} et WPA3^{MC} sont des marques de commerce de Wi-Fi Alliance®.

Android^{MC}, Chrome^{MC}, Chromebook^{MC} et Google Play^{MC} sont des marques de commerce de Google LLC.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

Thème parent: [Avis](#)

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsable envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

Thème parent: [Avis](#)

Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Thème parent: Avis de droit d'auteur

Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2020 Epson America, Inc.

5/20

CPD-59116

Thème parent: Avis