EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guide de l’utilisateur

Multimedia Projector

EB-W6
EB-X6
EB-S6

Symboles utilisés dans ce guide

Indications de sécurité

Pour une utilisation sûre et correcte du projecteur, des symboles figurent dans la documentation et sur le projecteur afin d'indiquer un éventuel danger pour l'utilisateur ou d'autres personnes et le risque de dommage de l'appareil.
Les indications et leur signification sont les suivantes. Assurez-vous de bien les comprendre avant de lire le guide.

⚠ Avertissement	Indique la possibilité de mort ou de blessure grave si ce symbole est ignoré ou en cas de manipulation avec un soin insuffisant.
⚠ Mise en garde	Indique la possibilité de blessure ou de dommage de l'appareil si ce symbole est ignoré ou en cas de manipulation avec un soin insuffisant.

Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
☛	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
▶▶	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section "Glossaire" des "Annexes". ☛ p.102
Procédure	Indique une méthode d'utilisation et l'ordre d'exécution des opérations. La procédure indiquée doit être réalisée dans l'ordre indiqué.
[(Nom)]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple: Bouton [Esc]
"(Nom du menu)"	Indique les éléments du menu de configuration. Exemple: "Image" - "Luminosité"

Table des matières

Particularités du projecteur **5**
Noms et fonctions des différentes parties du projecteur **6**
Avant/Dessus 6
Arrière (EB-W6 uniquement) 7
Arrière (EB-X6/S6 uniquement) 8
Panneau de commande (EB-W6/X6 uniquement) 9
Panneau de commande (EB-S6 uniquement) 11
Télécommande (EB-W6 uniquement) 13
Télécommande (EB-X6/S6 uniquement) 15
Dessous 17

Fonctions utiles

Modification de l'image projetée **19**
Bascule par Détection automatique du signal entrée (Recherche de source) ... 19
Bascule directe par la télécommande (EB-W6 uniquement) 20
Fonctions d'amélioration de la projection **21**
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs) 21
Réglage de Iris auto 23
Gel momentané de l'image et du son (Pause A/V) 24
Arrêt sur image (Gel) 25
Modification du rapport L/H 26
Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique) 31
Fonctions de sécurité **33**
Gestion des utilisateurs (Protection par mot de passe) 33
Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.) 36
Dispositif antivol 37

Menu de configuration

Utilisation du menu de configuration (Pour EB-W6) **39**
Utilisation du menu de configuration (Pour EB-X6) **40**
Utilisation du menu de configuration (Pour EB-S6) **41**
Liste des fonctions **42**
Menu Image 42
Menu Signal 43
Menu Réglage 45
Menu Avancé 46
Menu Information (affichage uniquement) 48
Menu Réinit. 49

Dépannage

Utilisation de l'aide **51**
Résolution des problèmes **53**
Signification des témoins 53
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile 57

Annexes

Méthodes d'installation **67**
Nettoyage **68**
Nettoyage de l'extérieur du projecteur 68
Nettoyage de l'objectif 68
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air 68
Remplacement des consommables **70**
Remplacement des piles de la télécommande 70
Remplacement de la lampe 71
Remplacement du filtre à air 75
Enregistrement d'un logo d'utilisateur **76**
Taille et distance de l'écran **79**
EB-W6 79
EB-X6 80
EB-S6 81
Connexion à un équipement externe **82**
Connexion à un moniteur externe (EB-X6/S6 uniquement) 82
Connexion et retrait d'un périphérique USB (EB-W6 uniquement) **83**
Connexion d'un périphérique USB 83
Signification des témoins 83
Retrait d'un périphérique USB 83
Insertion et éjection d'une carte SD (EB-W6 uniquement) **84**
Insertion d'une carte SD 84
Signification du témoin d'accès à la carte SD 84
Éjection d'une carte SD 85
Connexion avec un câble USB pour la projection (USB Display) **86**
Procédure de connexion (pour le modèle EB-W6) 86
Procédure de connexion (pour le modèle EB-X6/S6) 87
Connexion à un câble USB **90**
Page préc./suiv. avec la télécommande 90
Utilisation du pointeur de la souris avec la télécommande (fonction Souris Sans Fil) 91

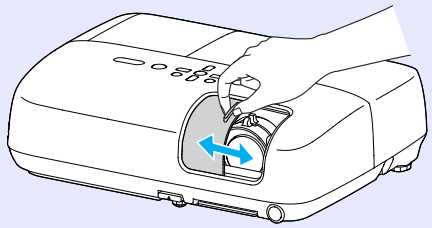
Utilisation du diaporama (EB-W6 uniquement) 94
Fichiers d'image pouvant être projetés sous forme de diaporama 94
Utilisations de base du diaporama 94
Définition de l'affichage de fichier d'image et d'un diaporama. 99
Accessoires en option et consommables 101
Glossaire 102
Commandes ESC/VP21 104
Liste des commandes 104
Câblage 104
Configuration de la connexion USB 105
Liste des moniteurs pris en charge 106
EB-W6 106
EB-X6 109
EB-S6 111
Caractéristiques 113
Caractéristiques techniques 113
Conditions d'exploitation du logiciel fourni 115
Apparence 116
Index 117

Particularités du projecteur

Facilité d’utilisation

■ Le volet de pause A/V facilite la projection et le rangement de l’appareil

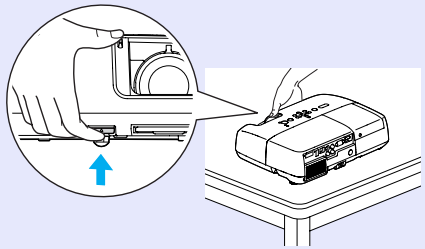
Vous pouvez arrêter la projection et la reprendre aisément en ouvrant et en fermant le volet de pause A/V, ce qui rend vos présentations plus claires.



■ Le concept à pied unique évite les ajustements de niveau complexes.

Vous pouvez aisément procéder aux ajustements à une main.

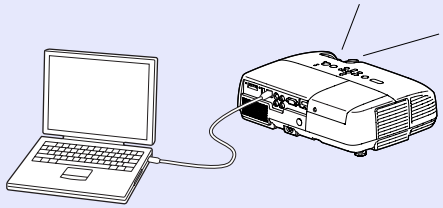
☛*Guide de démarrage rapide*



■ Connexion avec un câble USB pour la projection (USB Display)

Vous pouvez projeter ce qu'il y a sur l'écran de l'ordinateur simplement en connectant un ordinateur Windows avec un câble USB.

☛*Guide de démarrage rapide*



L'illustration sur cette page est celle du EB-W6.

■ Projection d'images à partir d'un périphérique de stockage USB ou d'une carte SD sans utiliser d'ordinateur (EB-W6 uniquement)

En connectant le périphérique de stockage USB ou la carte SD au projecteur, vous pouvez projeter des images JPEG de photographies prises avec un appareil photo numérique ou autre, sous forme de diaporama. Cela facilite la projection, car il n'est pas nécessaire de brancher d'ordinateur. ☛ p.94

Fonctions de sécurité améliorées.

■ Protection par mot de passe afin de gérer les utilisateurs et de limiter leur accès à l’appareil.

En définissant un mot de passe, vous pouvez restreindre le nombre de personnes qui peuvent utiliser le projecteur. ☛ p.33

■ La fonction Blocage fonctionne. limite les possibilités d’utilisation des boutons du panneau de commande.

Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur. ☛ p.36

■ Équipé de divers systèmes antivol

Le projecteur est équipé des systèmes antivol suivants : ☛ p.37

- Fente pour système de sécurité
- Point d’installation pour câble de sécurité

Manipulation aisée

■ Mise sous tension/hors tension directe

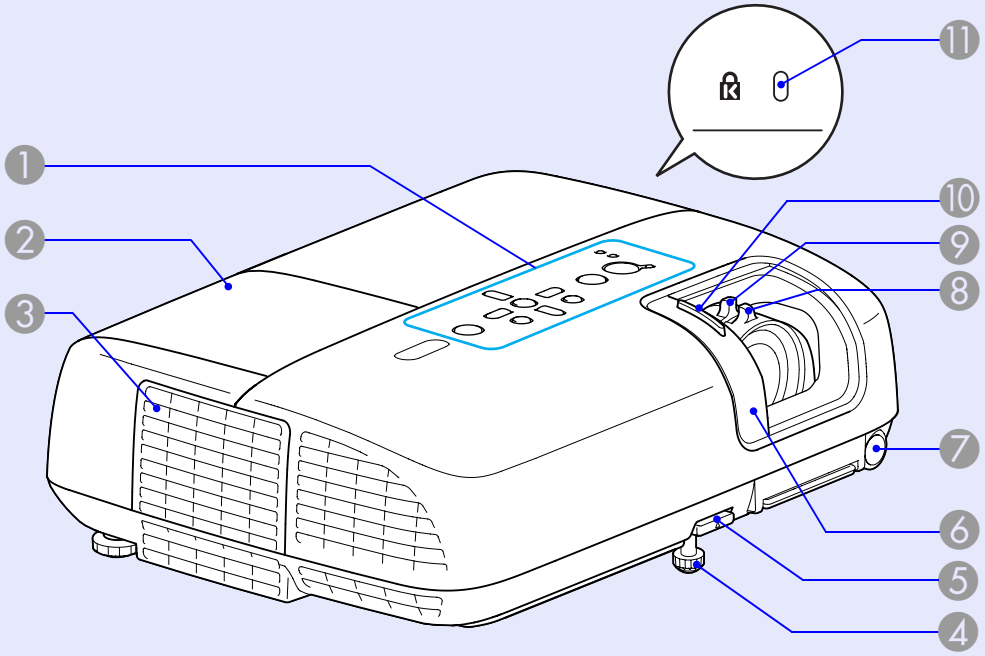
Sur un site où la gestion de l’alimentation électrique est centralisée, comme dans une salle de conférence, vous pouvez régler le projecteur pour qu’il s’allume et s’éteigne automatiquement lorsque la source d’alimentation à laquelle il est connecté est allumée ou éteinte.

■ Pas de délai de refroidissement

Une fois le projecteur hors tension, vous pouvez débrancher le cordon d’alimentation sans devoir attendre qu’il refroidisse.

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur

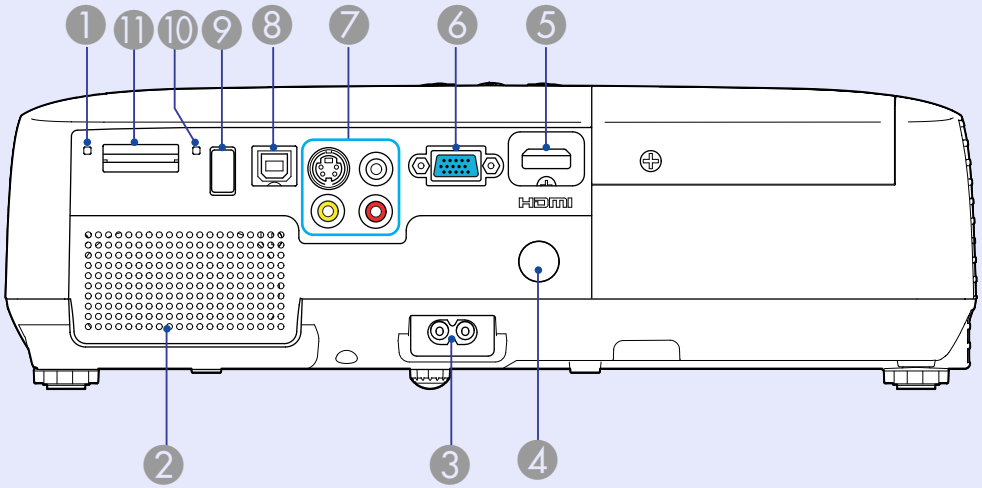
Avant/Dessus



Nom	Fonction
1 **Panneau de configuration**	☛ p.9
2 **Couvercle de la lampe**	Ouvrez ce couvercle pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ p.72
3 **Grille de sortie d'air**	⚠ **Mise en garde** Ne placez pas à proximité de la grille de sortie d'air des objets pouvant se gondoler ou être endommagés d'une autre manière à cause de la chaleur. De même, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air lorsque la projection est en cours.

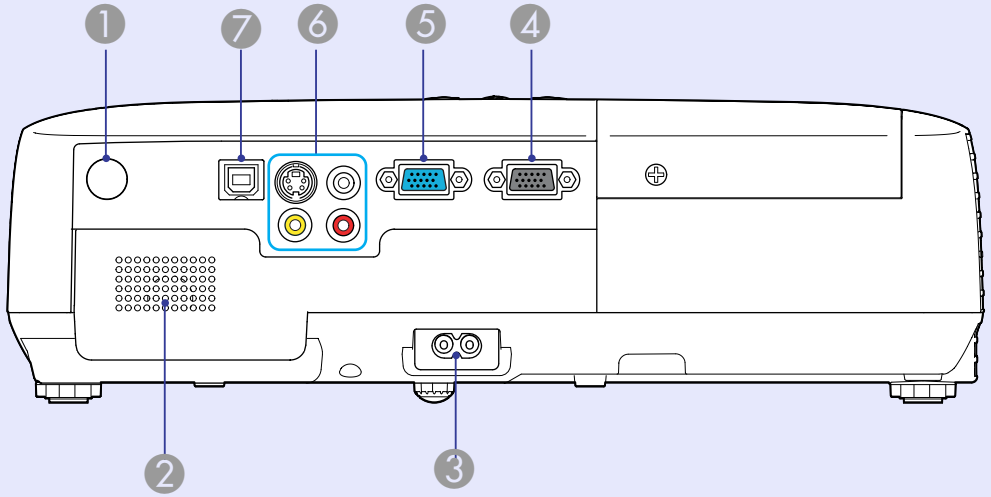
Nom	Fonction
4 **Pieds avant réglables**	Se déplie de manière à ajuster la position des images projetées lorsque le projecteur est placé sur une surface telle qu'un bureau. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
5 **Levier de réglage du pied**	Tirez le levier pour déplier et replier le pied avant. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
6 **Volet de pause A/V**	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son (Pause A/V). ☛ ***Guide de démarrage rapide***, p.24
7 **Récepteur à distance**	Reçoit les signaux de la télécommande. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
8 **Bague de mise au point**	Permet de régler la mise au point de l'image. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
9 **Bague de zoom (EB-W6/X6 uniquement)**	Permettent de régler la taille de l'image. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
10 **Bouton du volet de pause A/V**	Faites glisser le bouton pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V.
11 **Fente pour système de sécurité (🔒)**	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ p.37

Arrière (EB-W6 uniquement)



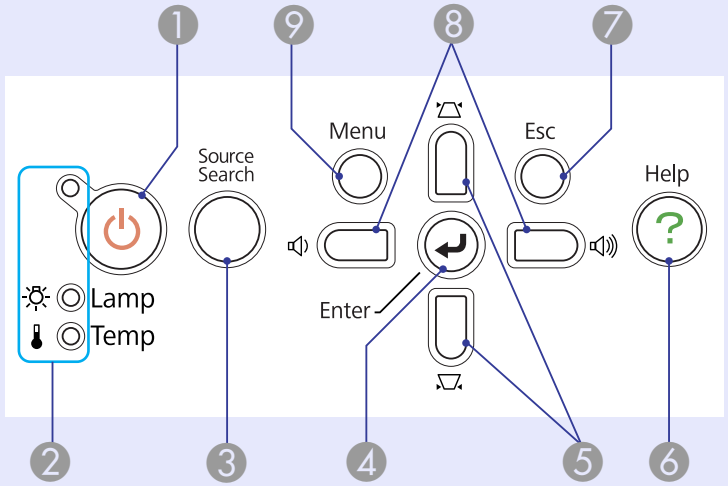
Nom	Fonction
1 **Témoin d'accès à la carte SD**	Affiche l'état d'accès à la carte SD. ☛ p.84
2 **Haut-parleur**	
3 **Prise d'alimentation**	Se branche au cordon d'alimentation. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
4 **Récepteur à distance**	Reçoit les signaux de la télécommande. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
5 **Port d'entrée HDMI**	Pour des signaux provenant d'un ordinateur ou de sources vidéo compatibles HDMI. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
6 **Port d'entrée Ordinateur**	Destiné aux signaux vidéo provenant d'un ordinateur et aux signaux composantes vidéo▸▸ provenant d'autres sources vidéo.
7 **Port d'entrée S-Vidéo**	Pour les signaux S-Vidéo▸▸ provenant de sources vidéo.
Port d'entrée Vidéo	Pour les signaux vidéo composites▸▸ provenant de sources vidéo.
Port d'entrée audio	Se branche au port de sortie audio de l'équipement depuis lequel vous souhaitez projeter et reçoit le signal audio. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
8 **Port USB (Type B)**	Vous pouvez utiliser un nombre de fonctions en connectant un ordinateur via un câble USB et en définissant des paramètres de connexion. • Branchez-le à un ordinateur avec un câble USB pour projeter des images à partir de l'ordinateur. ☛ p.86 • Vous pouvez utiliser les fonctions Page préc./suiv. et contrôler le pointeur d'une souris à l'aide de la télécommande. Vous pouvez également utiliser ce port pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. ☛ p.90
9 **Port USB (Type A)**	Branchez un appareil photo numérique ou un périphérique de stockage USB pour projeter un diaporama d'images stockées sur le périphérique. ☛ p.83, 94
10 **Témoin USB**	Indique l'état du port USB (Type A) en clignotant ou en s'allumant. ☛ p.83
11 **Fente pour carte SD**	Insérez une carte SD et projetez un fichier d'image stocké sous forme de diaporama. ☛ p.84, 94

Arrière (EB-X6/S6 uniquement)



Nom	Fonction
1 **Récepteur à distance**	Reçoit les signaux de la télécommande. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
2 **Haut-parleur**	
3 **Prise d'alimentation**	Se branche au cordon d'alimentation. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
4 **Port de sortie du moniteur**	Envoie le signal d'image provenant de l'ordinateur connecté au port d'entrée Ordinateur à un moniteur externe. Ne prend pas en compte les signaux composantes vidéo▸▸ ni les autres signaux provenant d'un port autre que le port d'entrée Ordinateur.
5 **Port d'entrée Ordinateur**	Destiné aux signaux vidéo provenant d'un ordinateur et aux signaux composantes vidéo▸▸ provenant d'autres sources vidéo.
6 **Port d'entrée S-Vidéo**	Pour les signaux S-Vidéo▸▸ provenant de sources vidéo.
Port d'entrée Vidéo	Pour les signaux vidéo composites▸▸ provenant de sources vidéo.
Port d'entrée audio	Se branche au port de sortie audio de l'équipement depuis lequel vous souhaitez projeter et reçoit le signal audio. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
7 **Port USB (Type B)**	Vous pouvez utiliser un nombre de fonctions en connectant un ordinateur via un câble USB et en définissant des paramètres de connexion. • Branchez-le à un ordinateur avec un câble USB pour projeter des images à partir de l'ordinateur. ☛ p.86 • Vous pouvez utiliser les fonctions Page préc./suiv. et contrôler le pointeur d'une souris à l'aide de la télécommande. Vous pouvez également utiliser ce port pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. ☛ p.90

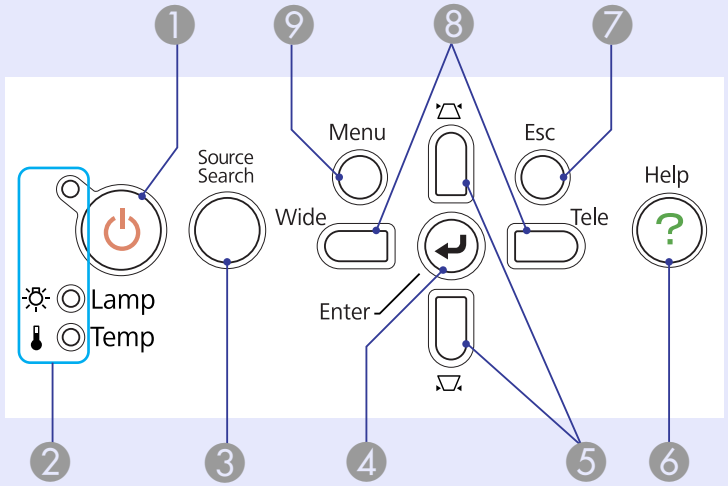
Panneau de commande (EB-W6/X6 uniquement)



Nom	Fonction
1 **Bouton [⏻]**	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
2 **Témoins d'état**	La couleur des témoins et leur état (clignotants ou allumés) indiquent l'état du projecteur. ☛ p.53
3 **Bouton [Source Search]**	Passe à la source d'entrée suivante qui est connectée au projecteur et envoie une image. ☛ p.19
4 **Bouton [Enter]**	Si vous appuyez sur ce bouton pendant la projection d'images provenant d'un ordinateur, l'appareil procède au réglage automatique de l'alignement, de la synchronisation et de la position, de manière à projeter une image optimale. Si un menu de configuration ou un écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. EB-W6 ☛ p.39, EB-X6 ☛ p.40
5 **Boutons [▽] [△]**	Permettent de corriger la distorsion trapézoïdale. Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, il sélectionne un élément de menu ou une valeur de réglage. ☛ ***Guide de démarrage rapide***, EB-W6 ☛ p.39, EB-X6 ☛ p.40
6 **Bouton [Help]**	Affiche et ferme l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ p.51
7 **Bouton [Esc]**	Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors qu'un menu de configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. EB-W6 ☛ p.39, EB-X6 ☛ p.40
8 **Boutons [🔈] [🔊]**	Permettent de régler le volume. Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, il sélectionne un élément de menu ou une valeur de réglage. ☛ ***Guide de démarrage rapide***, EB-W6 ☛ p.39, EB-X6 ☛ p.40

Nom	Fonction
⑨ **Bouton [Menu]**	Permet d'afficher et de fermer le menu de configuration. EB-W6 ☛ p.39, EB-X6 ☛ p.40

Panneau de commande (EB-S6 uniquement)

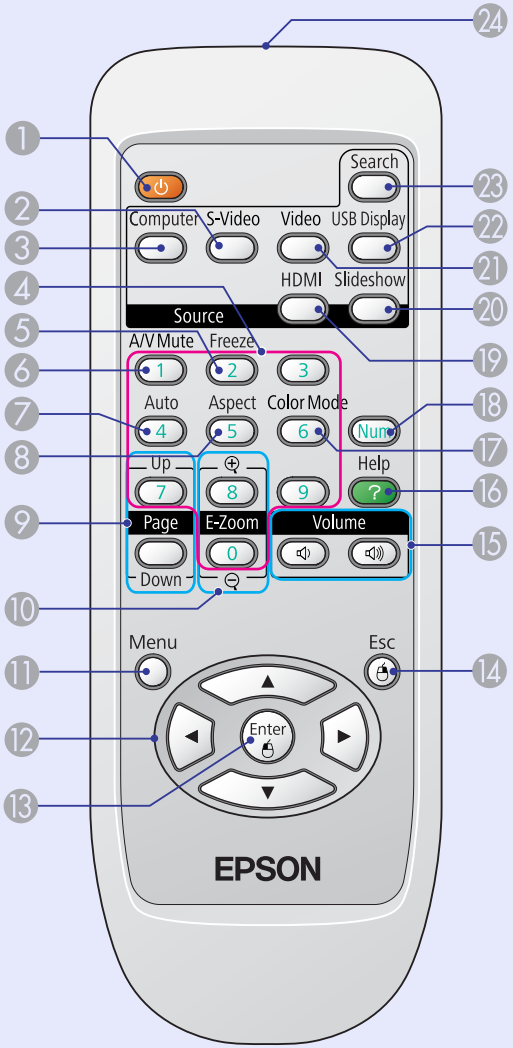


Nom	Fonction
1 **Bouton [⏻]**	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
2 **Témoins d'état**	La couleur des témoins et leur état (clignotants ou allumés) indiquent l'état du projecteur. ☛ p.53
3 **Bouton [Source Search]**	Passe à la source d'entrée suivante qui est connectée au projecteur et envoie une image. ☛ p.19

Nom	Fonction
4 **Bouton [Enter]**	Si vous appuyez sur ce bouton pendant la projection d'images provenant d'un ordinateur, l'appareil procède au réglage automatique de l'alignement, de la synchronisation et de la position, de manière à projeter une image optimale. Si un menu de configuration ou un écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. ☛ p.41
5 **Boutons [▽] [△]**	Permettent de corriger la distorsion trapézoïdale. Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, il sélectionne un élément de menu ou une valeur de réglage. ☛ ***Guide de démarrage rapide***,p.41
6 **Bouton [Help]**	Affiche et ferme l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ p.51
7 **Bouton [Esc]**	Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors qu'un menu de configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☛ p.41
8 **Boutons [Wide] [Tele]**	Permettent de régler Télé/Large. Appuyez sur [Tele] pour réduire la taille de l'image projetée et sur [Wide] pour l'agrandir. Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, il sélectionne un élément de menu ou une valeur de réglage. ☛ ***Guide de démarrage rapide***,p.41

Nom	Fonction
⑨ **Bouton [Menu]**	Permet d’afficher et de fermer le menu de configuration. ☛ p.41

Télécommande (EB-W6 uniquement)

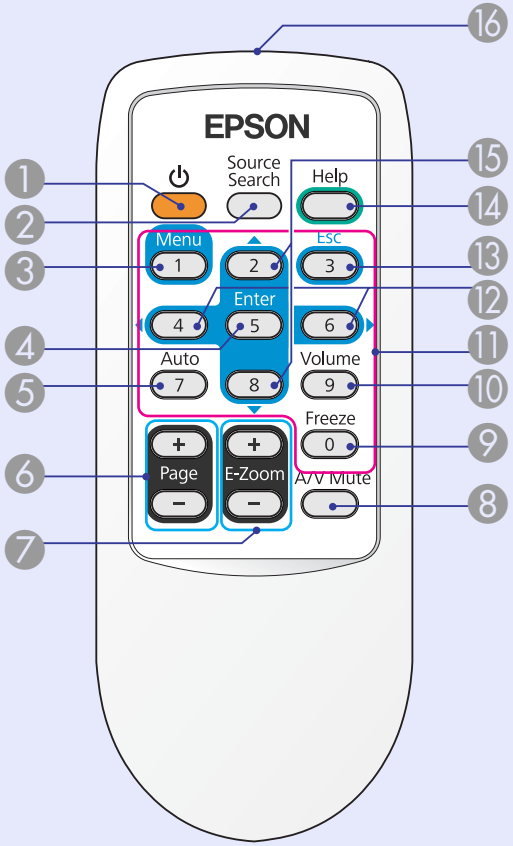


Nom	Fonction
1 **Bouton [⏻]**	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
2 **Bouton [S-Video]**	Bascule entre les images provenant du port d'entrée S-Vidéo. ☛ p.20
3 **Bouton [Computer]**	Bascule entre les images provenant du port Entrée Ordinateur. ☛ p.20
4 **Pavé numérique**	Ces boutons permettent d'entrer un mot de passe. ☛ p.34
5 **Bouton [Freeze]**	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ p.25
6 **Bouton [A/V Mute]**	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ p.24
7 **Bouton [Auto Setup]**	Si vous appuyez sur ce bouton pendant la projection d'images provenant d'un ordinateur, l'appareil procède au réglage automatique de l'alignement, de la synchronisation et de la position, de manière à projeter une image optimale.
8 **Bouton [Aspect]**	Le rapport L/H⏩ change à chaque pression sur ce bouton. ☛ p.26
9 **Boutons [Page] (+) (-)**	Vous pouvez utiliser les fonctions Page préc./ suiv. pour passer d'une page à une autre, lors de la projection par USB Display. ☛ p.86 • Vous pouvez utiliser la fonction Page préc./ suiv. pour passer d'une diapositive à une autre pendant un diaporama. ☛ p.94 • Page préc./suiv. est activé lorsque le projecteur est branché à un ordinateur avec un câble USB. ☛ p.90

Nom	Fonction
⑩ **Boutons [E-Zoom] (⊕) (⊖)**	(+) Agrandit l'image sans modifier la taille de la projection. (-) Réduit des parties de l'image agrandies à l'aide du bouton [⊕]. ☛ p.31
⑪ **Bouton [Menu]**	Permet d'afficher et de fermer le menu de configuration. ☛ p.39
⑫ **Bouton [◁▽▷△]**	Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, il sélectionne un élément de menu ou une valeur de réglage. ☛ p.39, 51 Sélectionnez un élément ou une photographie au cours de la projection du diaporama. ☛ p.94 Lorsque la fonction Souris Sans Fil est utilisée, le pointeur de la souris se déplace dans la direction indiquée par le bouton sur lequel vous appuyez. ☛ p.91
⑬ **Bouton [Enter]**	Si un menu de configuration ou un écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. ☛ p.39, 51 Lorsque la fonction Souris Sans Fil est utilisée, ce bouton fonctionne comme le bouton gauche de la souris. ☛ p.91
⑭ **Bouton [Esc]**	Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors qu'un menu de configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ p.39, 51 Lorsque la fonction Souris Sans Fil est utilisée, ce bouton fonctionne comme le bouton droit de la souris. ☛ p.91

Nom	Fonction
⑮ **Boutons [Volume] (🔉) (🔊)**	(🔉) Baisse le volume. (🔊) Augmente le volume. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
⑯ **Bouton [Help]**	Affiche et ferme l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ p.51
⑰ **Bouton [Color Mode]**	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ p.21
⑱ **Bouton [Num]**	Ces boutons permettent d'entrer un mot de passe. ☛ p.34
⑲ **Bouton [HDMI]**	Bascule entre les images provenant du port d'entrée HDMI. ☛ p.20
⑳ **Bouton [Slideshow]**	Bascule entre les images du diaporama. ☛ p.20
㉑ **Bouton [Video]**	Bascule entre les images provenant du port d'entrée Vidéo. ☛ p.20
㉒ **Bouton [USB Display]**	Affiche les images d'USB Display. ☛ p.20
㉓ **Bouton [Source Search]**	Passe à la source d'entrée suivante qui est connectée au projecteur et envoie une image. ☛ p.19
㉔ **Émetteur de signaux lumineux**	Envoie les signaux de la télécommande. ☛ ***Guide de démarrage rapide***

Télécommande (EB-X6/S6 uniquement)

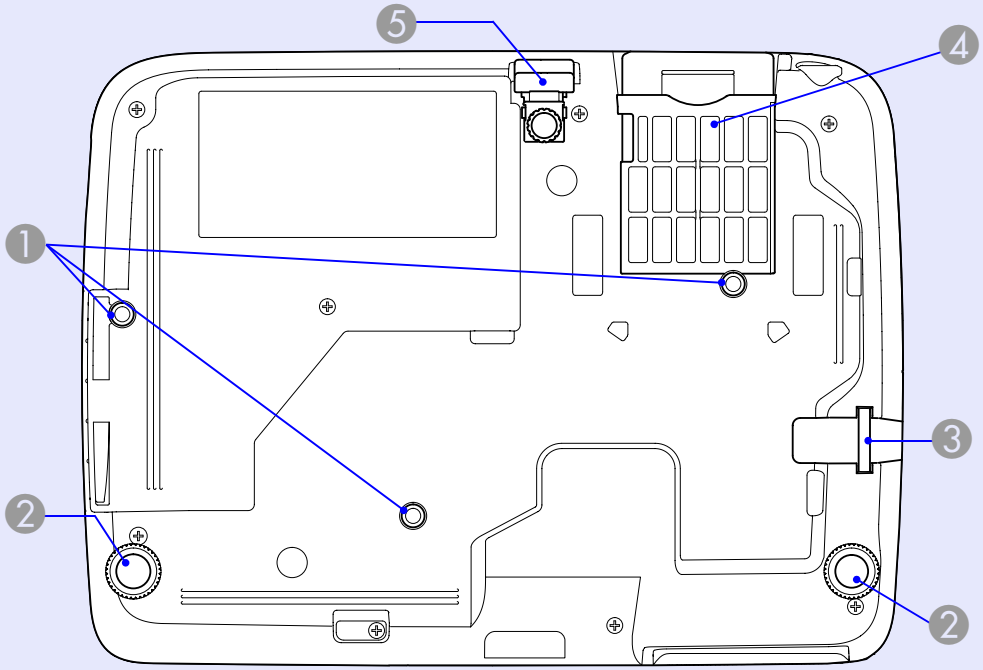


Nom	Fonction
1 **Bouton [⏻]**	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ ***Guide de démarrage rapide***
2 **Bouton [Source Search]**	Passe à la source d'entrée suivante qui est connectée au projecteur et envoie une image. ☛ p.19
3 **Bouton [Menu]**	Permet d'afficher et de fermer le menu de configuration. EB-X6 ☛ p.40, EB-S6 ☛ p.41
4 **Bouton [Enter]**	Si un menu de configuration ou un écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. EB-X6 ☛ p.40, EB-S6 ☛ p.41 Lorsque la fonction Souris Sans Fil est utilisée, ce bouton fonctionne comme le bouton gauche de la souris. ☛ p.91
5 **Bouton [Auto Setup]**	Si vous appuyez sur ce bouton pendant la projection d'images provenant d'un ordinateur, l'appareil procède au réglage automatique de l'alignement, de la synchronisation et de la position, de manière à projeter une image optimale. ☛ p.43
6 **Boutons [Page] (+) (-)**	Vous pouvez utiliser les fonctions Page préc./suiv. pour passer d'une page à une autre, lors de la projection par USB Display. ☛ p.86 Page préc./suiv. est activé lorsque le projecteur est branché à un ordinateur avec un câble USB. ☛ p.90
7 **Boutons [E-Zoom] (+) (-)**	(+) Agrandit l'image sans modifier la taille de la projection. (-) Réduit des parties de l'image agrandies à l'aide du bouton [+]. ☛ p.31

Nom	Fonction
⑧ **Bouton [A/V Mute]**	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ p.24
⑨ **Bouton [Freeze]**	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ p.25
⑩ **Bouton [Volume]**	La fenêtre de réglage du volume apparaît. Vous pouvez régler le volume en appuyant sur les boutons [◀]/[▶].
⑪ **Pavé numérique**	Ces boutons permettent d'entrer un mot de passe. ☛ p.35
⑫ **Boutons [◀] [▶]**	Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, il sélectionne un élément de menu ou une valeur de réglage. ☛ ***Guide de démarrage rapide***, EB-X6 ☛ p.40, EB-S6 ☛ p.41 Lorsque la fonction Souris Sans Fil est utilisée, le pointeur de la souris se déplace dans la direction indiquée par le bouton sur lequel vous appuyez. ☛ p.91
⑬ **Bouton [Esc]**	Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors qu'un menu de configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. EB-X6 ☛ p.40, EB-S6 ☛ p.41 Lorsque la fonction Souris Sans Fil est utilisée, ce bouton fonctionne comme le bouton droit de la souris. ☛ p.91
⑭ **Bouton [Help]**	Affiche et ferme l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ p.51

Nom	Fonction
⑮ **Boutons [▲] [▼]**	Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, il sélectionne un élément de menu ou une valeur de réglage. EB-X6 ☛ p.40, EB-S6 ☛ p.41 Lorsque la fonction Souris Sans Fil est utilisée, le pointeur de la souris se déplace dans la direction indiquée par le bouton sur lequel vous appuyez. ☛ p.91
⑯ **Émetteur de signaux lumineux**	Envoie les signaux de la télécommande. ☛ ***Guide de démarrage rapide***

Dessous



Nom	Fonction
1 **Trous de montage pour bride de suspension (3 trous)**	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option ici. ☛ p.67, 101
2 **Pied arrière (2 trous)**	Tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ ***Guide de démarrage rapide***

Nom	Fonction
3 **Point d'installation pour câble de sécurité**	Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à attacher le projecteur à un objet fixe. ☛ p.37
4 **Filtre à air (Grille d'entrée d'air)**	Empêche la poussière et les corps étrangers de pénétrer à l'intérieur du projecteur sous l'effet de l'aspiration de la ventilation. Le projecteur affiche un message d'avertissement lorsqu'il est temps de nettoyer ou de remplacer le filtre à air. ☛ p.68, 75
5 **Pied avant réglable**	☛ p.6

Fonctions utiles

Ce chapitre fournit des explications sur les fonctions notamment utiles pour la réalisation de présentations, ainsi que sur les fonctions de sécurité.

Modification de l'image projetée 19

- **Bascule par Détection automatique du signal entrée (Recherche de source) 19**
- **Bascule directe par la télécommande (EB-W6 uniquement) 20**

Fonctions d'amélioration de la projection 21

- **Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs) 21**
  - Modification du mode couleurs avec la télécommande (EB-W6 uniquement) 21
  - Modification du mode couleurs avec le menu de configuration 22
- **Réglage de Iris auto 23**
- **Gel momentané de l'image et du son (Pause A/V) 24**
- **Arrêt sur image (Gel) 25**
- **Modification du rapport L/H 26**
  - Méthodes de bascule 26
  - Modification du rapport L/H d'images provenant d'équipements vidéo 27
  - Modification du rapport d'aspect d'images d'ordinateur (pour le modèle EB-X6/S6) 28
  - Modification du rapport L/H d'images d'ordinateur/HDMI (pour le modèle EB-W6) 29
- **Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique) 31**

Fonctions de sécurité 33

- **Gestion des utilisateurs (Protection par mot de passe) 33**
  - Modes de la fonction Protection par mot de passe 33
  - Réglage de la protection par mot de passe 34
  - Entrer le mot de passe 35
- **Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.) 36**
- **Dispositif antivol 37**
  - Installation du câble antivol 37

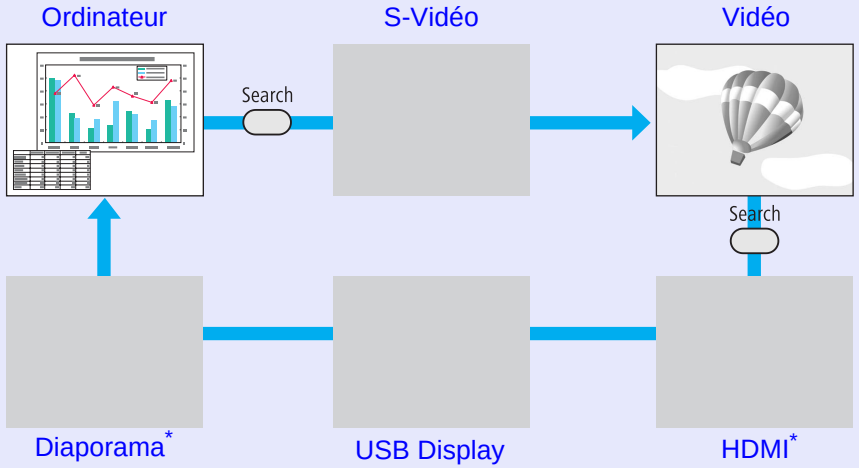
Modification de l’image projetée

Utilisez les méthodes suivantes pour basculer entre des images au cours de la projection.

- Bascule par recherche de source
  Le projecteur détecte automatiquement les signaux reçus depuis les appareils connectés et projette l’image entrante.
- Bascule directe (EB-W6 uniquement)
  Basculez en appuyant sur le bouton du port d'entrée cible sur la télécommande.

Bascule par Détection automatique du signal entrée (Recherche de source)

Vous pouvez projeter l’image cible rapidement car le bouton [Source Search] ignore les ports d’entrée sur lesquels aucune image n’est reçue.

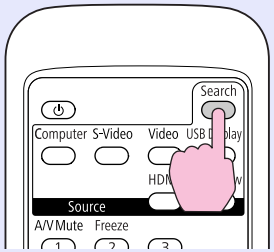


* Les bascules vers HDMI et Diaporama ne sont disponibles qu'avec le EB-W6.

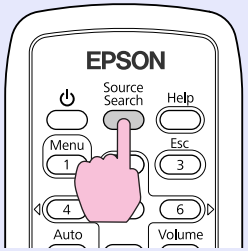
Procédure

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d’entamer la recherche de source.

Utilisation de la télécommande

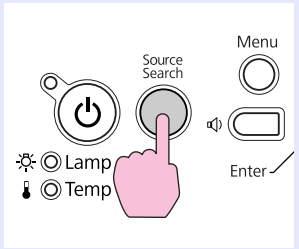


EB-W6

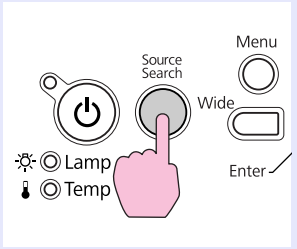


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande



EB-W6/X6



EB-S6

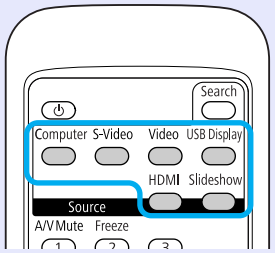
Lorsque plusieurs appareils sont connectés, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l’image désirée.

L’écran suivant, qui présente l’état des signaux d’image, est affiché lorsque seule l’image actuellement projetée est disponible, ou lorsqu’aucun signal d’image n’est trouvé. Vous pouvez sélectionner le port d’entrée auquel est connectée la source de la projection que vous voulez utiliser. L’écran se ferme après environ 10 secondes d’inactivité.

EB-W6

Bascule directe par la télécommande (EB-W6 uniquement)

Vous pouvez basculer directement vers la source ciblée en appuyant sur un bouton de la télécommande.



Pour plus d'informations sur l'utilisation des boutons, lisez ce qui suit.
☛ p.13

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

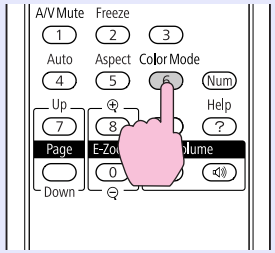
Mode	Application
Jeu	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. Il s'agit du mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Présentation	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
Texte	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en noir et blanc dans un local éclairé.
Théâtre	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Ce mode donne aux images une teinte naturelle.
Photo*1	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Ce mode rend les images vives et accentue leur contraste.
Sports*2	Idéal pour regarder une émission de télévision dans un local éclairé. Ce mode rend les images vives et les anime.
sRGB	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs sRGB.
Tableau noir	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.

*1 Sélectionnable uniquement avec les entrées de signal suivantes. Ordinateur, HDMI Digital-RGB (EB-W6 uniquement), USB Display, Diaporama (EB-W6 uniquement)

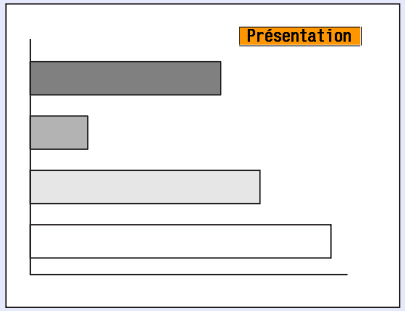
*2 Sélectionnable uniquement avec les entrées de signal suivantes. Vidéo composantes, S-Vidéo, vidéo composites, composante HDMI (EB-W6 uniquement)

Modification du mode couleurs avec la télécommande (EB-W6 uniquement)

Procédure



A chaque pression sur le bouton, le mode couleurs change et son nom s'affiche à l'écran.



Si vous appuyez sur le bouton alors que le nom d'un mode couleurs est affiché, l'appareil passe au mode couleurs suivant.

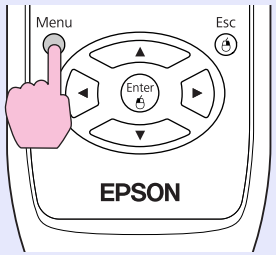
Modification du mode couleurs avec le menu de configuration

Procédure

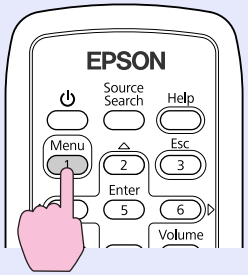
1 **Appuyez sur le bouton [Menu] et sélectionnez "Image" - "Mode couleurs" dans le menu de configuration.**

EB-W6 ☛ p.39
EB-X6 ☛ p.40
EB-S6 ☛ p.41

Utilisation de la télécommande

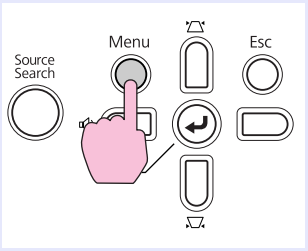


EB-W6

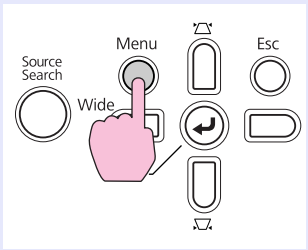


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande



EB-W6/X6



EB-S6

2 **Sélectionnez un nom de Mode couleurs.**

3 **Appuyez sur le bouton [Menu] pour fermer le menu de configuration.**

Réglage de Iris auto

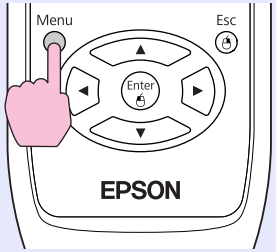
En réglant automatiquement la luminance selon la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images profondes et riches.

Procédure

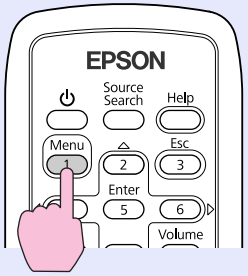
1 **Appuyez sur le bouton [Menu] et sélectionnez "Image" - "Iris auto" dans le menu de configuration.**

EB-W6 ☛ p.39
EB-X6 ☛ p.40
EB-S6 ☛ p.41

Utilisation de la télécommande

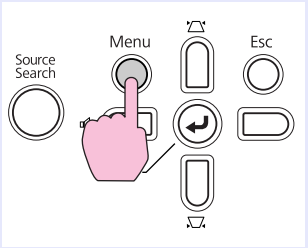


EB-W6

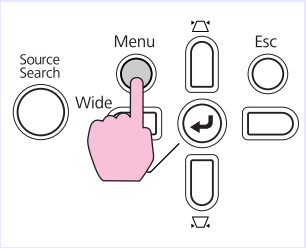


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande



EB-W6/X6



EB-S6

2 **Sélectionnez "On".**

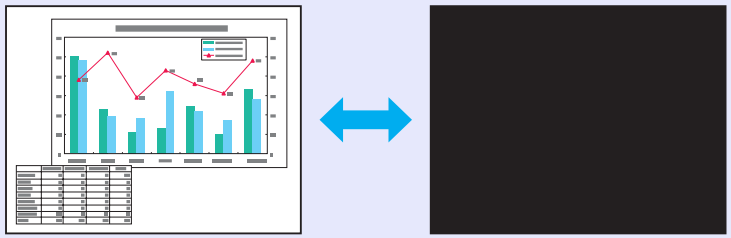
La valeur définie est stockée pour chaque mode couleurs.

3 **Appuyez sur le bouton [Menu] pour fermer le menu de configuration.**

Cet élément ne peut pas être choisi que lorsque "Jeu" ou "Théâtre" est sélectionné comme réglage du "Mode couleurs" dans le menu "Image".

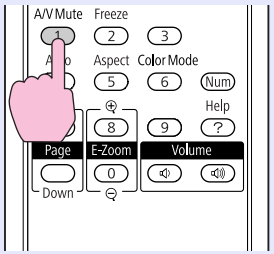
Gel momentané de l’image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d’attirer l’attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d’une présentation à partir d’un ordinateur.

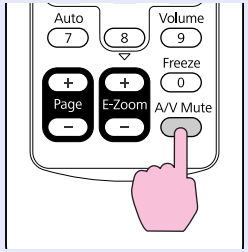


Procédure

Télécommande

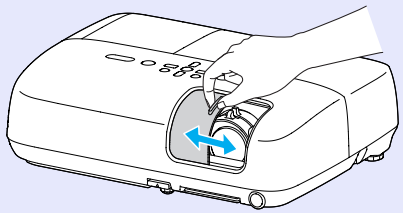


EB-W6



EB-X6/S6

Projecteur



À chaque fois que vous appuyez sur le bouton ou que vous ouvrez ou fermez le volet de pause A/V, la fonction Pause A/V est activée ou désactivée.

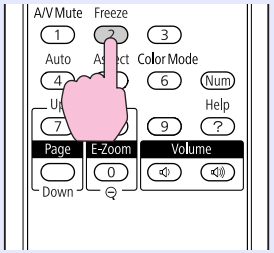
- ***Si vous utilisez cette fonction pendant la projection d’images animées, les images et le son sont toujours lus par la source, et il est impossible de revenir à l’endroit où vous aviez activé la fonction Pause A/V.***
- ***La télécommande permet d’afficher un écran noir ou bleu ou un logo lorsque la fonction Pause A/V est activée à l’aide du réglage "Avancé" - "Affichage" - "Pause A/V" du menu de configuration.*** ☛ *p.46*
- ***Lorsque le volet de pause A/V est fermé et que le mode Pause A/V est activé, l’alimentation électrique peut être réglée de manière à s’éteindre automatiquement après environ 30 minutes en réglant "Avancé" - "Fonctionnement" - "Minut cache objectif" dans le menu de configuration.*** ☛ *p.47*

Arrêt sur image (Gel)

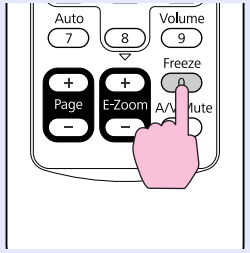
Lorsque l’image animée est gelée, elle est toujours projetée, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image, comme s’il s’agissait d’une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu’un changement de fichiers lors d’une projection à partir d’un ordinateur, sans projeter d’image si vous activez la fonction Gel au préalable.

Procédure

Télécommande



EB-W6



EB-X6/S6

Chaque pression sur le bouton active ou désactive la fonction Gel.

- ***La lecture audio n’est pas interrompue.***
- ***La source de l’image continue d’être projetée, même si l’image animée est gelée à l’écran ; il est donc impossible de reprendre la projection à l’endroit où vous l’avez interrompue.***
- ***Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu de configuration ou un écran d’aide est affiché, celui-ci disparaît de l’écran.***
- ***La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction de zoom électronique.***

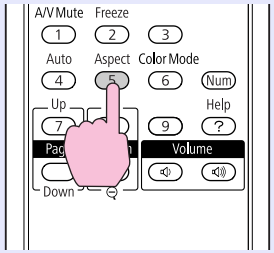
Modification du rapport L/H

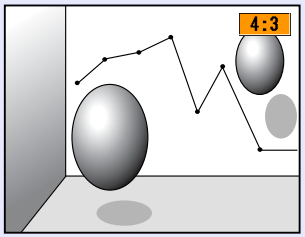
Lorsque vous connectez un équipement vidéo et projetez des images que vous avez enregistrées en format vidéo numérique ou sur des DVD en format d'écran large 16:9, modifiez le rapport L/H. Modifier le rapport L/H est également nécessaire lorsque vous voulez projeter des images d'ordinateur en mode plein écran.
Les méthodes de bascule et les types de rapports L/H sont les suivants.

Méthodes de bascule

Procédure

EB-W6





À chaque pression sur le bouton, le rapport L/H change et son nom s'affiche à l'écran.

Si vous appuyez sur le bouton alors que le nom d'un rapport L/H est affiché, l'appareil passe au rapport suivant.

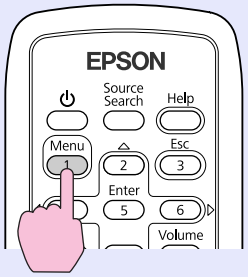
> ***Vous pouvez également régler ce rapport à l'aide de l'option "Aspect" du menu "Signal" dans le menu de configuration.*** ***p.44***

EB-X6/S6

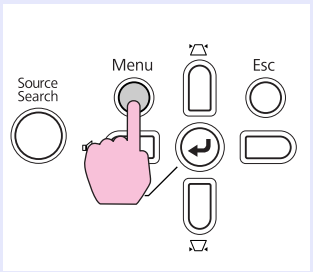
1 Appuyez sur le bouton [Menu] et sélectionnez "Signal" - "Aspect" dans le menu de configuration.

EB-X6 p.40
EB-S6 p.41

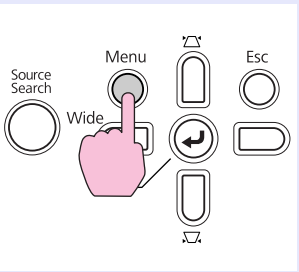
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

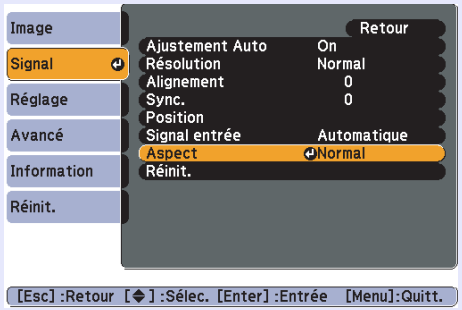


EB-X6



EB-S6

2 Appuyez sur le bouton [Enter] pour afficher l'écran "Aspect".

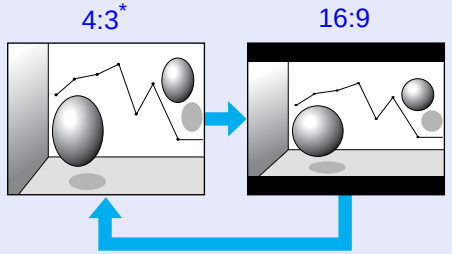


3 Sélectionnez le rapport L/H et appuyez sur le bouton [Enter].

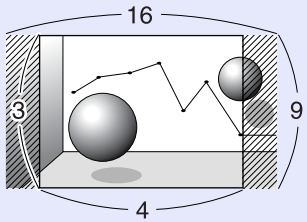
Le rapport que vous avez sélectionné est défini.

Modification du rapport L/H d'images provenant d'équipements vidéo

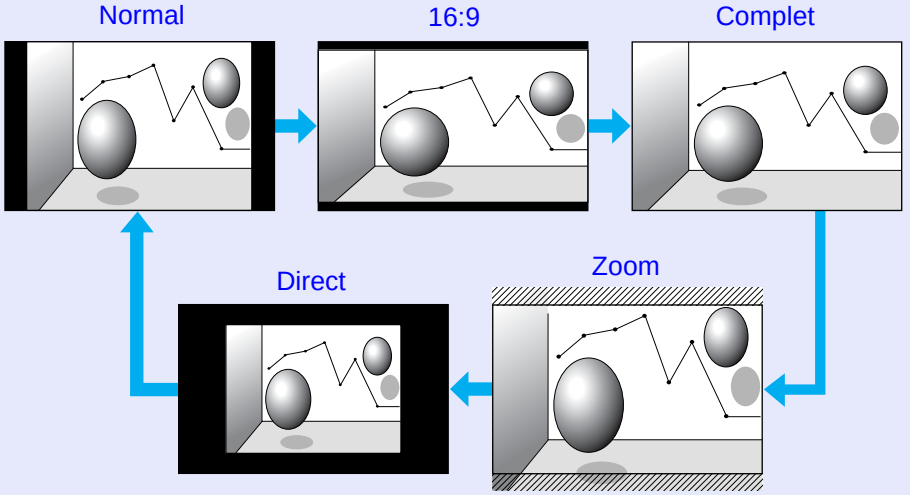
EB-X6/S6



* Au cours d'une entrée de signal de 720p/1080i, l'écran a un rapport de zoom de 4:3 (avec bordure à droite et à gauche).

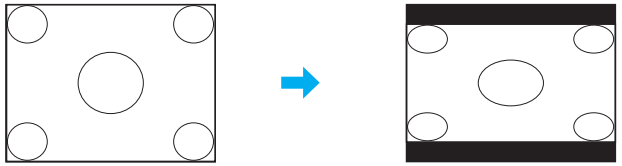


EB-W6



Modification du rapport d'aspect d'images d'ordinateur (pour le modèle EB-X6/S6)

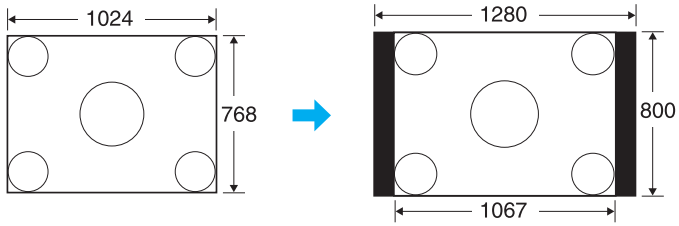
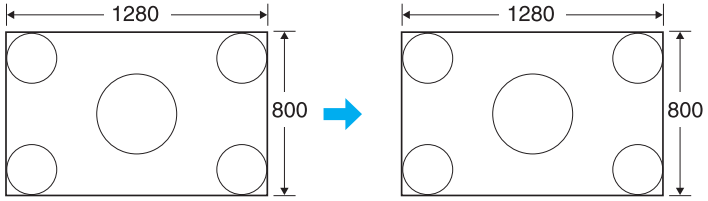
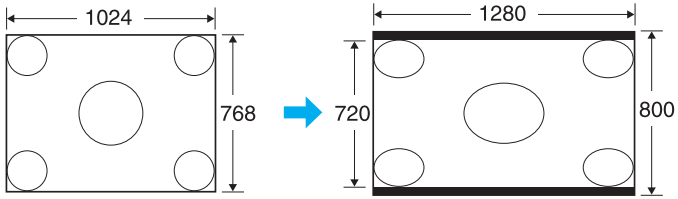
Lors de la projection d'images reçues depuis le port Entrée Ordinateur, le rapport L/H peut être modifié comme suit.

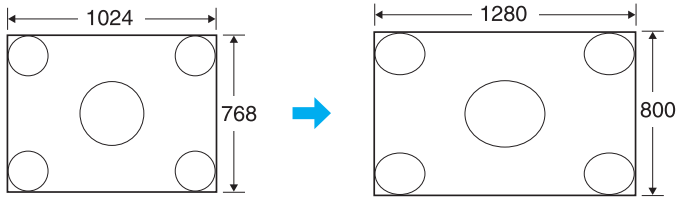
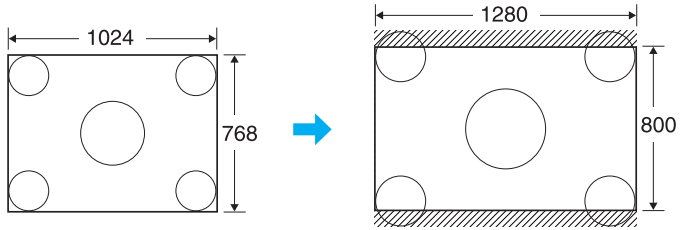
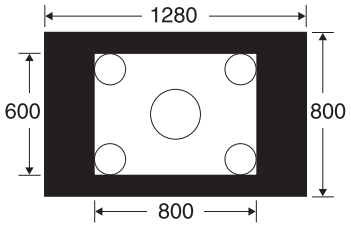
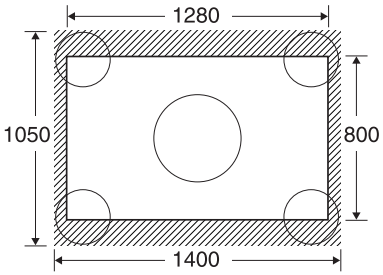
Paramètre		Explication	Exemple de projection
Normal	**Au cours de la réception d'image à partir du port Entrée Ordinateur**	Projette en plein écran en conservant le rapport L/H de l'image en entrée.	
4:3		Projette en plein écran avec un rapport L/H de 4:3. S'applique lorsque vous voulez projeter des images avec un rapport L/H de 5:4 (1280 × 1024, etc.) en plein écran.	Au cours de la réception du signal de 1280 × 1024 Normal 4:3
16:9		Projette à un rapport L/H de 16:9. S'applique lorsque vous voulez projeter en plein écran sur un écran 16:9.	Au cours de la réception du signal de 1280 × 1024 

Lorsque certaines parties d'une image sont manquantes ou ne peuvent pas être projetées au cours de la projection d'images d'ordinateur, réglez "Résolution" dans le menu de configuration sur "Large" ou "Normal" en fonction de la taille de l'écran de l'ordinateur. ☛ *p.43*

Modification du rapport L/H d'images d'ordinateur/HDMI (pour le modèle EB-W6)

Lors de la projection d'images reçues depuis le port Entrée Ordinateur ou HDMI, le rapport L/H peut être modifié comme suit. Pour le modèle EB-W6, le format de projection est fixé à 1280 x 800 points (rapport L/H 16:10) en raison de la résolution de l'écran WXGA. Si vous projetez sur un écran 16:9, fixez le rapport L/H à "16:9".

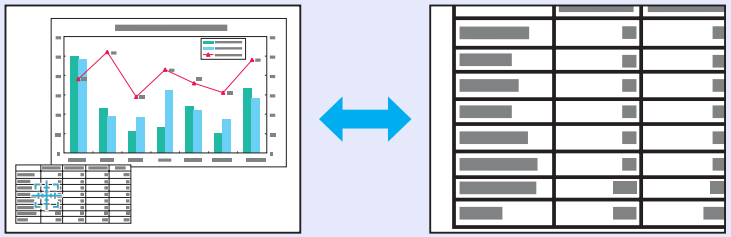
Paramètre		Explication	Exemple de projection
Normal	**Au cours de la réception d'image à partir du port Entrée Ordinateur**	Projette en plein écran en conservant le rapport L/H de l'image en entrée.	Au cours de la réception du signal de 1024 × 768 
Automatique	**Au cours de la réception d'image à partir du port d'entrée HDMI**	Projette selon le rapport L/H approprié, sur la base des informations du signal reçu.	Au cours de la réception du signal de 1280 × 800 
16:9		Projette en plein écran avec un rapport L/H de 16:9.	Au cours de la réception du signal de 1024 × 768 

Paramètre	Explication	Exemple de projection
Complet	Projette en plein écran.	Au cours de la réception du signal de 1024 × 768 
Zoom	Projette en plein écran dans la direction latérale en conservant le rapport L/H de l'image en entrée. Les parties au-delà de la taille de projection ne sont pas projetées.	Au cours de la réception du signal de 1024 × 768 
Direct	Projette selon la résolution de l'image reçue, qui est placée au centre de l'écran. Ce réglage est idéal pour une projection plus nette. Lorsque la résolution de l'image est supérieure à 1280 × 800, le contour de l'image n'est pas projeté.	Au cours de la réception du signal de 800 × 600  Au cours de la réception du signal de 1400 × 1050 

Lorsque certaines parties d'une image sont manquantes ou ne peuvent pas être projetées au cours de la projection d'images d'ordinateur, réglez "Résolution" dans le menu de configuration sur "Large" ou "Normal" en fonction de la taille de l'écran de l'ordinateur. ☛ *p.43*

Agrandissement d’une partie de l’image (Zoom électronique)

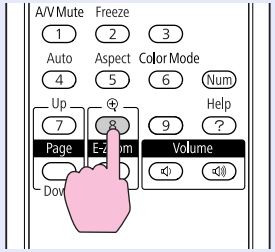
Cette fonction vous permet d’agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



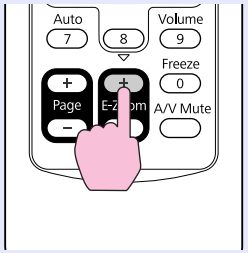
Procédure

1 Démarrez la fonction Zoom électronique.

Télécommande



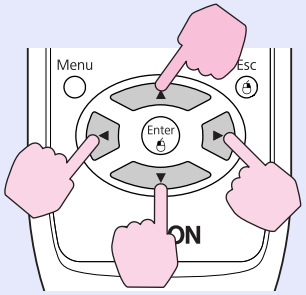
EB-W6



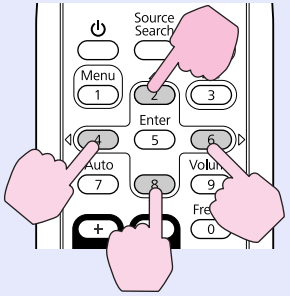
EB-X6/S6

2 Déplacez la croix sur la partie de l’image à agrandir.

Télécommande



EB-W6

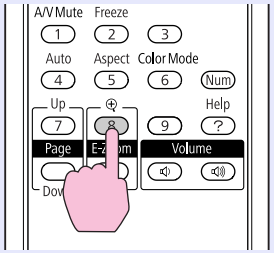


EB-X6/S6

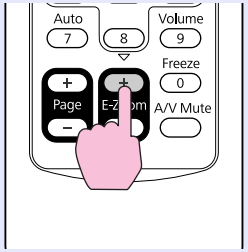
Croix

3 Effectuez l’agrandissement.

Télécommande



EB-W6



EB-X6/S6

Chaque pression sur le bouton provoque l’agrandissement de la zone sélectionnée. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.
Vous pouvez réduire l’image agrandie en appuyant sur le bouton [-].
Appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler.

- ***Le taux d’agrandissement est affiché à l’écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.***
- ***Vous pouvez faire défiler l’image agrandie en appuyant sur [▲], [▼], [◀] ou [▶].***

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- Protection par mot de passe
  Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- Blocage fonctionne.
  Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
- Systèmes de sécurité
  Ce projecteur est équipé de divers systèmes antivol.

Gestion des utilisateurs (Protection par mot de passe)

Lorsque la fonction Protection par mot de passe est activée, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de protection antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Protection par mot de passe n'est pas activée.

Modes de la fonction Protection par mot de passe

La fonction Protection par mot de passe comprend les deux modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

1. "Protec. Démarrage"

Si le mode "Protec. démarrage" est activé, le mot de passe doit être entré lorsque le projecteur est allumé s'il a été débranché de l'alimentation secteur à laquelle il était connecté lors de la dernière saisie du mot de passe. Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

2."Protec. logo utilis."

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode "Protec. logo utilis." est activé, il est impossible de modifier les réglages suivants.

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Les réglages "Afficher le fond", "Ecran démarrage" et "Pause A/V" sont modifiés dans la section "Affichage" du menu de configuration.

Réglage de la protection par mot de passe

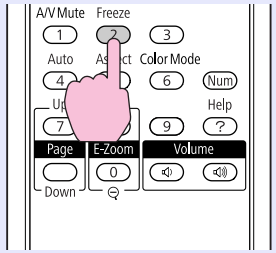
Procédez comme suit pour régler le mot de passe :

Procédure

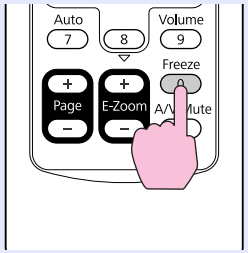
1 Maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ 5 secondes.

Le menu Protection par mot de passe s'affiche.

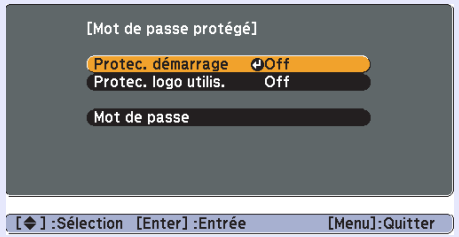
Télécommande



EB-W6



EB-X6/S6



> - *Si la fonction Protection par mot de passe est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe. Si le mot de passe entré est correct, le menu Protection par mot de passe s'affiche.* ☛ *"Entrer le mot de passe" p.35*
> - *Lorsque le mot de passe a été défini, apposez l'autocollant Mot de passe protégé sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.*

2 Activez le mode "Protec. démarrage".

(1) Choisissez "Protec. démarrage" puis appuyez sur le bouton [Enter].
(2) Choisissez "On" puis appuyez sur le bouton [Enter].
(3) Appuyez sur le bouton [Esc].

3 Activez le mode "Protec. logo utilis.".

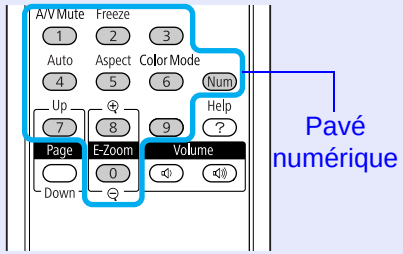
(1) Choisissez "Protec. logo utilis." puis appuyez sur le bouton [Enter].
(2) Choisissez "On" puis appuyez sur le bouton [Enter].
(3) Appuyez sur le bouton [Esc].

4 Définissez le mot de passe.

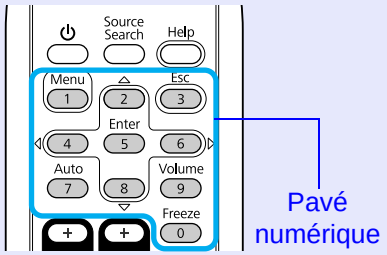
(1) Choisissez "Mot de passe" puis appuyez sur le bouton [Enter].
(2) Si le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez "Oui" puis appuyez sur le bouton [Enter]. Le mot de passe par défaut est "0000". Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez "Non", l'écran de l'étape 1 s'affiche à nouveau.

(3) Entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. (Avec le modèle EB-W6, entrez le nombre tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé.) Le numéro s'affiche sous la forme "* * * *". Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

Télécommande



EB-W6



EB-X6/S6

(4) Entrez de nouveau le mot de passe.
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Entrer le mot de passe

Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez le pavé numérique de la télécommande pour entrer le mot de passe.

Procédure

Entrez le mot de passe à l'aide du pavé numérique. (Avec le modèle EB-W6, entrez le nombre tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé.)

Si vous entrez le mot de passe correct, la projection débute.

Attention

- *Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, après quoi le projecteur passe en état d'attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.*
- *Si vous avez oublié le mot de passe, prenez note du numéro "Code de requête : xxxxx" qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans le Guide d'assistance et de service.* ☛*Liste des contacts pour projecteurs Epson*
- *Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe : "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme l'explique votre documentation."* ☛*Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande :

- Verrou. complet
  Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrouill. fonc.
  Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏻].

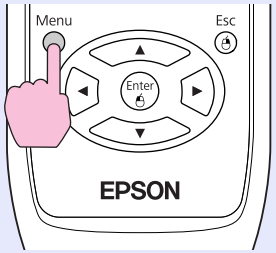
Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles seule la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles dans lesquelles on veut limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

Procédure

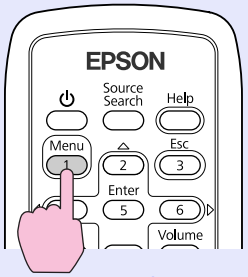
1 Appuyez sur le bouton [Menu] puis choisissez "Réglage" - "Blocage fonctionne." dans le menu de configuration.

EB-W6 ☛ p.39
EB-X6 ☛ p.40
EB-S6 ☛ p.41

Utilisation de la télécommande

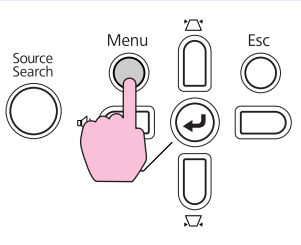


EB-W6

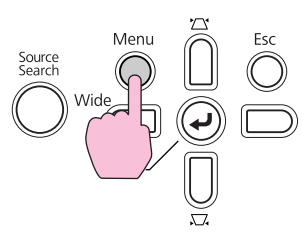


EB-X6/S6

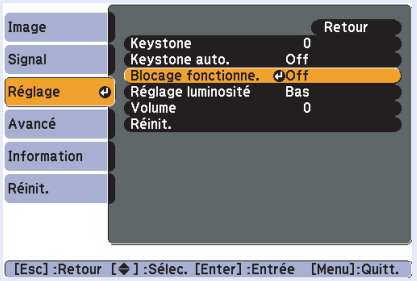
Utilisation du panneau de commande



EB-W6/X6



EB-S6



EB-W6/X6

EB-S6

Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

2 Sélectionnez "Verrouill.compl." ou "Verrouill. fonc.".

3 Choisissez "Oui" lorsque le message de confirmation s'affiche.

Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.

Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- ***A l'aide de la télécommande, choisissez "Off" dans la section "Réglage" - "Blocage fonctionne." du menu de configuration.***
- ***Si vous maintenez le bouton [Enter] du panneau de commande enfoncé pendant sept secondes, un message s'affiche et le blocage est annulé.***

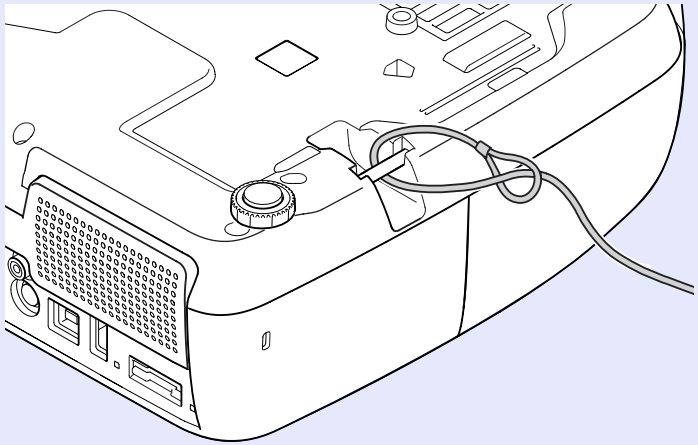
Dispositif antivol

Comme le projecteur est souvent fixé à un plafond et laissé dans des locaux non surveillés, il peut arriver qu'il fasse l'objet d'une tentative de vol. C'est la raison pour laquelle les dispositifs de sécurité suivants sont intégrés au projecteur.

- Fente pour système de sécurité
  La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. Vous trouverez plus d'informations au sujet du système Microsaver Security System sur la page d'accueil de Kensington, à l'adresse http://www.kensington.com/
- Point d'installation pour câble de sécurité
  Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.
Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



Menu de configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu de configuration et ses fonctions.

Utilisation du menu de configuration (Pour EB-W6)..... 39

Utilisation du menu de configuration (Pour EB-X6)..... 40

Utilisation du menu de configuration (Pour EB-S6)..... 41

Liste des fonctions 42

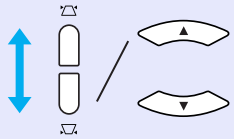
- **Menu Image 42**
- **Menu Signal 43**
- **Menu Réglage 45**
- **Menu Avancé 46**
- **Menu Information (affichage uniquement) 48**
- **Menu Réinit. 49**

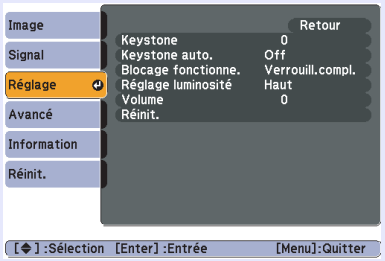
Utilisation du menu de configuration (Pour EB-W6)

1 Sélection dans le menu supérieur **2** Sélection dans le sous-menu **3** Modification de l'élément sélectionné. **4** Sortie

Menu supérieur

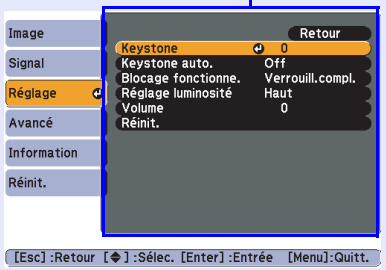
Guide



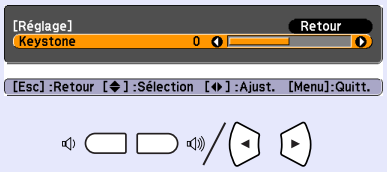


Enter / Esc

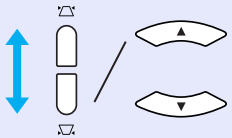
Sous-menu (Réglage)



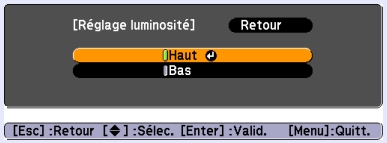
Enter / Esc



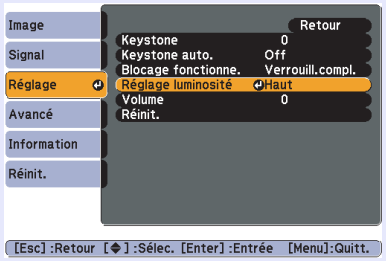
Menu / Menu



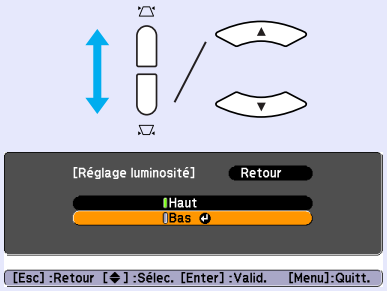
Enter / Esc



Menu / Menu

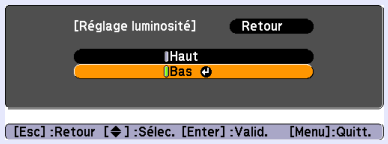


Enter / Esc



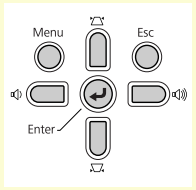
Sélectionnez le réglage à modifier.

Enter

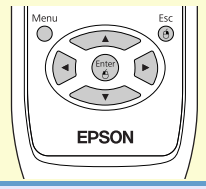


Boutons utilisés

Utilisation du panneau de commande



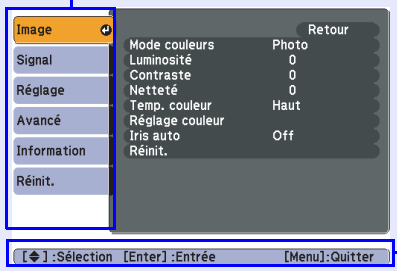
Utilisation de la télécommande



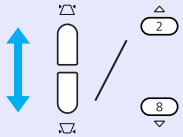
Utilisation du menu de configuration (Pour EB-X6)

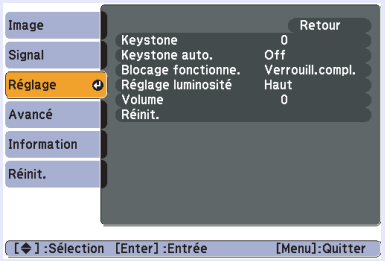
1 Sélection dans le menu supérieur **2** Sélection dans le sous-menu **3** Modification de l'élément sélectionné. **4** Sortie

Menu supérieur



Guide

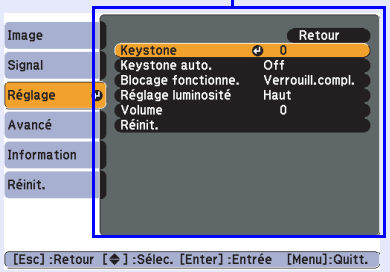




Enter / Enter 5

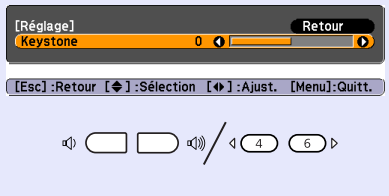
Esc / Esc 3

Sous-menu (Réglage)

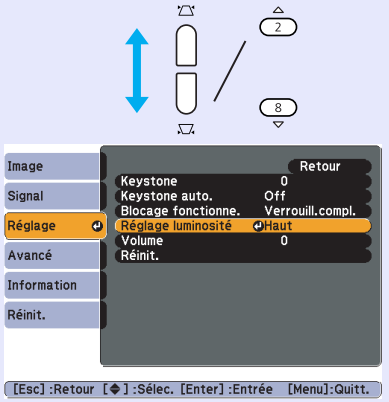


Enter / Enter 5

Esc / Esc 3

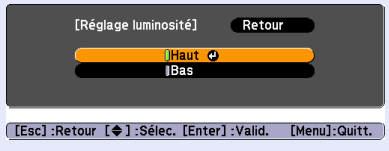


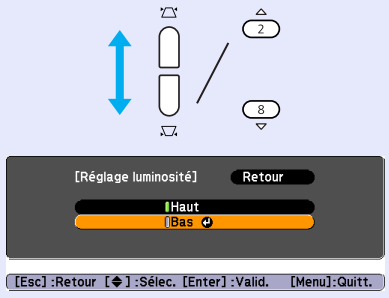
Menu / Menu 1



Enter / Enter 5

Esc / Esc 3

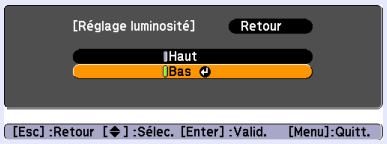




Menu / Menu 1

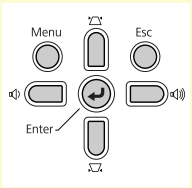
Sélectionnez le réglage à modifier.

Enter / Enter 5

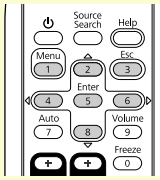


Boutons utilisés

Utilisation du panneau de commande



Utilisation de la télécommande

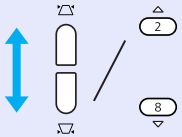


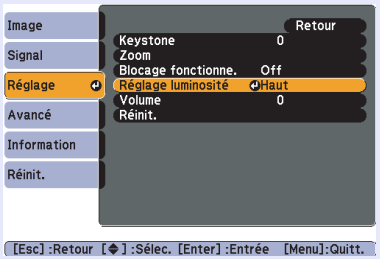
Utilisation du menu de configuration (Pour EB-S6)

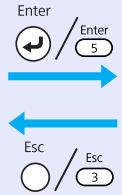
1 Sélection dans le menu supérieu **2** Sélection dans le sous-menu **3** Modification de l'élément sélectionné. **4** Sortie

Menu supérieur

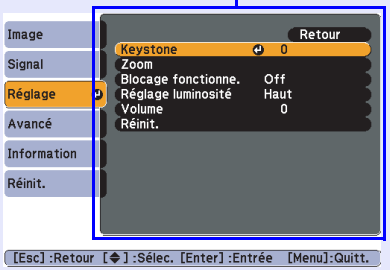
Guide

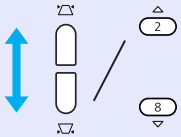


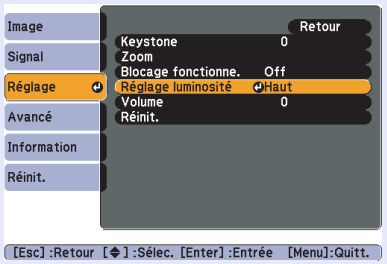


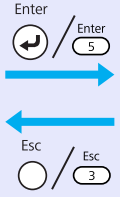


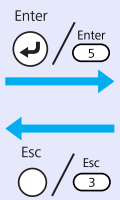
Sous-menu (Réglage)

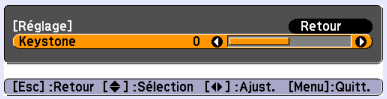


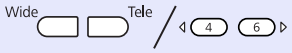


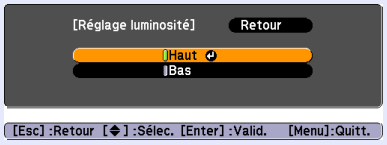


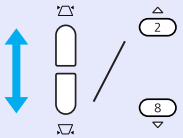


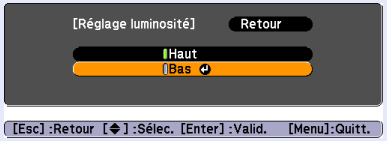




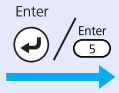


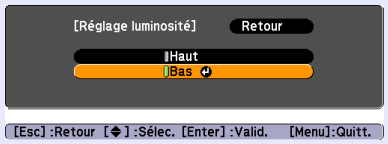






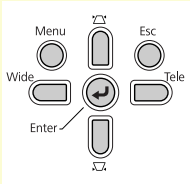
Sélectionnez le réglage à modifier.



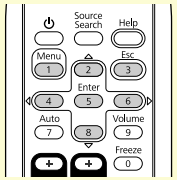


Boutons utilisés

Utilisation du panneau de commande



Utilisation de la télécommande

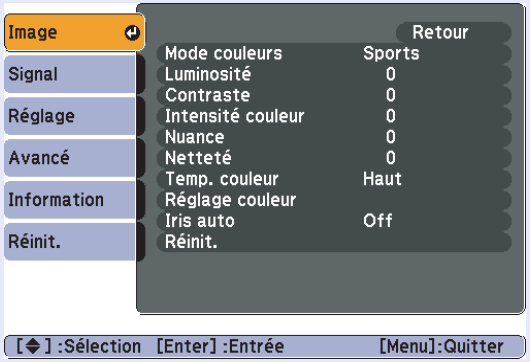


Menu Image

Les éléments qui peuvent être réglés varient en fonction du signal d'image actuellement projeté, comme le montre les illustrations suivantes. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Image d'ordinateur

Composantes Vidéo▸▸/Vidéo composite▸▸/S-Vidéo▸▸



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ p.21
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste▸▸	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
Intensité couleur	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance	(L'ajustement n'est possible que si des signaux NTSC sont reçus en cas d'emploi de vidéo composite ou S-Vidéo.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
Temp. couleur	Permet d'ajuster la teinte globale des images. Si vous choisissez "Haut" l'image possède une teinte bleue ; si vous choisissez "Bas", l'image possède une teinte rouge. (Cet élément ne peut pas être choisi si "sRGB▸▸" est sélectionné comme réglage du "Mode couleur" dans le menu "Image".)
Réglage couleur	**Rouge, Vert, Bleu** : Permet d'ajuster la saturation de chaque couleur séparément. (Cet élément ne peut pas être choisi si "sRGB▸▸" est sélectionné comme réglage du "Mode couleur" dans le menu "Image".)
Iris auto	(Cet élément ne peut être choisi que lorsque "Jeu" ou "Théâtre" est sélectionné comme réglage du "Mode couleurs" dans le menu "Image".) Réglez sur On/Off pour ajuster la luminance en fonction de l'image. ☛ p.23
Réinit.	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut du menu "Image". Pour savoir comment rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu, voir ☛ p.49.

Menu Signal

Les éléments qui peuvent être réglés varient en fonction du signal d'image actuellement projeté, comme le montre les illustrations suivantes. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Image d'ordinateur

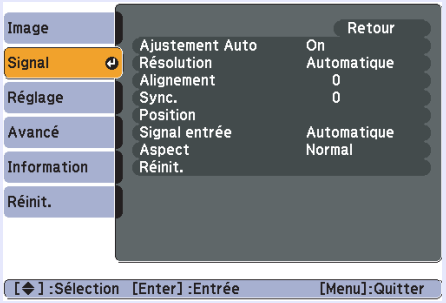
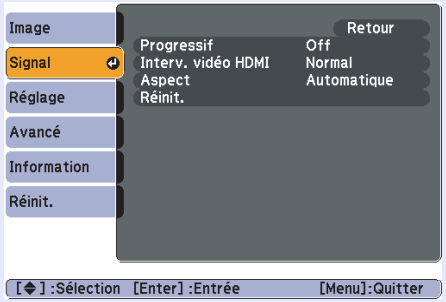
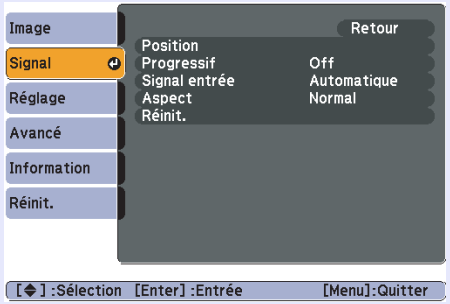
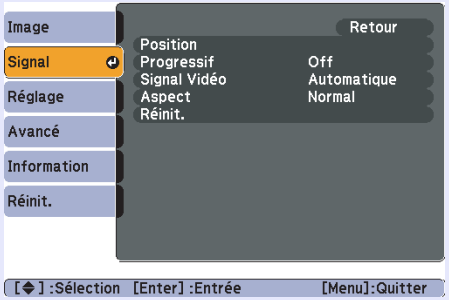


Image HDMI (EB-W6 uniquement)



Composantes vidéo / Vidéo composite / S-Vidéo



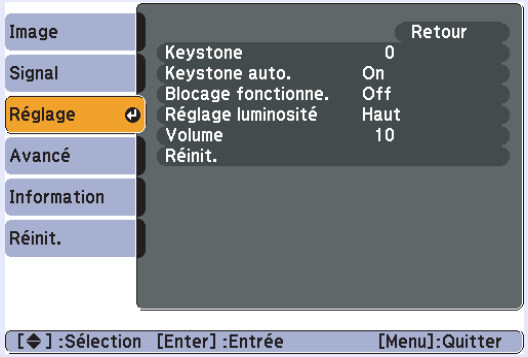


Sous-menu	Fonction
Ajustement Auto	Détermine si l'image est automatiquement ajustée (On) ou non (Off) à son état optimal lorsque le signal en entrée change. ☛ p.60
Résolution	Si vous choisissez "Automatique", la résolution du signal d'entrée est identifiée automatiquement. Lorsque vous choisissez "Automatique", si des parties de l'image projetée sont manquantes, réglez sur "Large" pour un écran large ou sur "Normal" pour un écran 4:3 ou 5:4 en fonction de la taille de l'écran de l'ordinateur.
Alignement	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales. ☛ p.60
Sync.	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences. ☛ p.60
Position	Cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière si une partie de l'image est manquante.
Progressif	(Vidéo composantes et HDMI ne peuvent être réglés que si des signaux 480i/576i sont reçus) **Off**: La conversion IP est effectuée pour chaque champ de l'écran. Ce réglage est idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement. **On**: Les signaux entrelacés (i) sont convertis en signaux progressifs (p). Ce réglage est idéal pour afficher des images fixes.
Interv. vidéo HDMI (EB-W6 uniquement)	(Ce réglage ne peut pas être défini lorsqu'un signal RVB numérique est reçu.) Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, la plage vidéo du projecteur peut être réglée selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.
Signal entrée	Vous pouvez sélectionner le signal d'entrée provenant du port d'entrée Ordinateur. Si vous choisissez "Automatique", le signal en entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode "Automatique", sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.

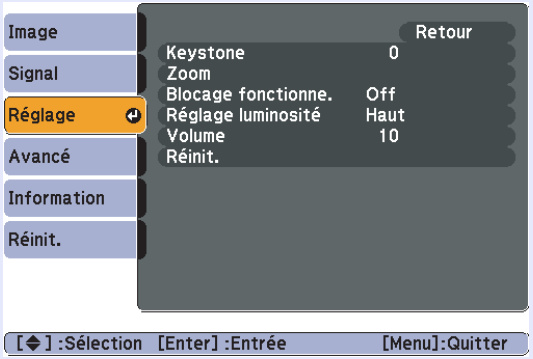
Sous-menu	Fonction
Signal Vidéo	Si vous choisissez "Automatique", les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode "Automatique", sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Aspect	Permet de définir le rapport L/H des images projetées. ☛ p.26
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu "Signal", à l'exception de "Signal entrée". Pour savoir comment rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu, voir ☛ p.49.

Menu Réglage

EB-W6/X6

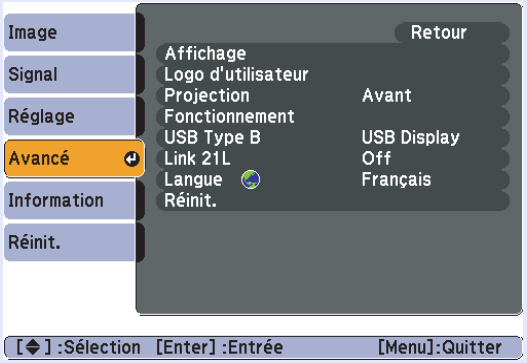


EB-S6



Sous-menu	Fonction
Keystone	Corrige la distorsion trapézoïdale des images. ☛ *Guide de démarrage rapide*
Keystone auto. (EB-W6/X6 uniquement)	Effectue une correction trapézoïdale automatique. (Ne peut être spécifié que lorsque "Avant" est sélectionné dans "Avancé" - "Projection".)
Zoom (EB-S6 uniquement)	Réglez Télé/Large. ("Télé" réduit la taille de l'image projetée, "Large" l'agrandit.)
Blocage fonctionne.	Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur. ☛ p.36
Réglage luminosité	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez "Basse luminosité" si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez "Basse luminosité", la consommation électrique et la durée de vie utile de la lampe sont modifiées comme suit, et le bruit du ventilateur pendant la projection est réduit. Consommation électrique : réduction d'environ 40 W ; durée de vie de la lampe : augmentation d'environ 1,3 fois.
Volume	Permet de régler le volume.
Réinit.	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut du menu "Réglage". Pour savoir comment rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu, voir ☛ p.49.

Menu Avancé



Sous-menu	Fonction
Affichage	Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur. **Messages** : Vous pouvez choisir si l'appareil doit afficher (On) ou non (Off) un message lorsqu'aucun signal vidéo n'est reçu, le nom de la source d'entrée en cas de changement de source, le nom du mode couleurs en cas de changement de mode, etc. **Afficher le fond**[*1] : Si aucun signal n'est disponible, vous pouvez décider que l'appareil affichera un écran noir, un écran bleu ou un logo. **Ecran démarrage**[*1] : Permet de décider si l'écran de démarrage (l'image projetée lors du démarrage du projecteur) est affiché (On) ou non (Off). **Pause A/V**[*1] : Permet de choisir l'écran affiché en mode Pause A/V : "Noir", "Bleu" ou "Logo".
Logo d'utilisateur	Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché comme fond et en mode Pause A/V. ☛ p.76
Projection	Choisissez l'un des paramètres suivants en fonction du mode d'installation du projecteur. ☛ p.67 "Avant" "Avant/Plafond" "Arrière" "Arrière/Plafond" Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes. "Avant" ↔ "Avant/Plafond" "Arrière" ↔ "Arrière/Plafond"

Sous-menu	Fonction
Fonctionnement	**Aliment. Directe** : Permet d'indiquer si la fonction Aliment. Directe est activée (On) ou désactivée (Off). Si vous réglez cette fonction sur "On" puis laissez le cordon d'alimentation du projecteur branché à une prise secteur, notez qu'une hausse de tension soudaine peut provoquer l'allumage automatique du projecteur. **Mode veille** : Lorsque cette fonction est réglée sur "On", l'alimentation se coupe automatiquement si aucun signal d'image n'est reçu et aucune opération effectuée. **Temps Mode veille** : Lorsque le mode veille est réglé sur "On", vous pouvez définir le délai d'attente du projecteur avant la mise hors tension sur 1 à 30 minutes. **Minut cache objectif** : Lorsque cette fonction est réglée sur "On", l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après la fermeture du cache de l'objectif. **Mode haute alt.** : Réglez cette fonction sur "On" si vous utilisez l'appareil à une altitude supérieure à 1 500 m.
USB Type B	Branchez le projecteur sur un ordinateur avec un câble USB, et réglez sur "USB Display" pour projeter l'image sur l'ordinateur. ☛ p.86 Réglez sur "Souris Sans Fil" pour utiliser le pointeur de la souris avec la télécommande. ☛ p.91 Réglez sur "Page préc./suiv." pour passer à la page précédente/suivante avec la télécommande. ☛ p.90
Link 21L▸▸	Vous pouvez choisir d'utiliser (On) ou non (Off) le logiciel utilitaire EMP Link 21L. Activez ce logiciel et utilisez-le après avoir installé le pilote de communication USB.
Langue	Définit la langue d'affichage des messages.
Réinit.	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des réglages "Affichage*1" et "Fonctionnement*2" du menu "Avancé". Pour savoir comment rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu, voir ☛ p.49.

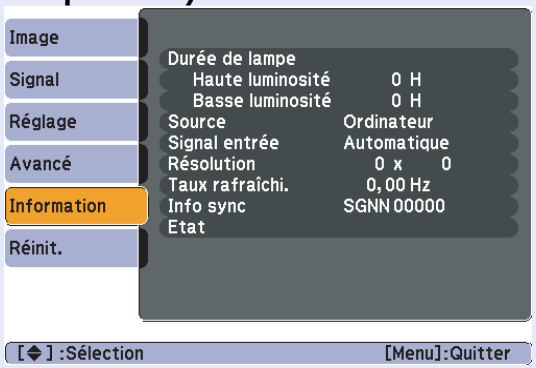
*1 Si la fonction "Protec. logo utilis." est réglée sur "On" dans la section "Protection par mot de passe", il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé "Protec. logo utilis." sur "Off". ☛ p.34

*2 Sauf pour "Mode haute alt.".

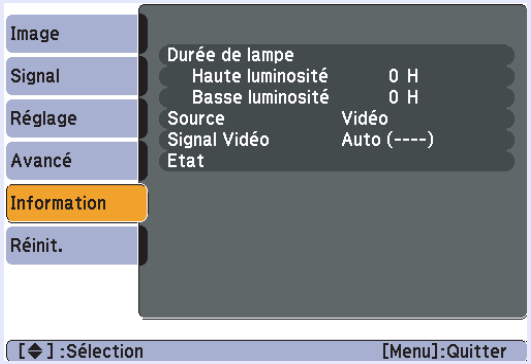
Menu Information (affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'images projetées et celui du projecteur. Les éléments affichés varient en fonction du signal d'image actuellement projeté, comme le montre les illustrations suivantes.

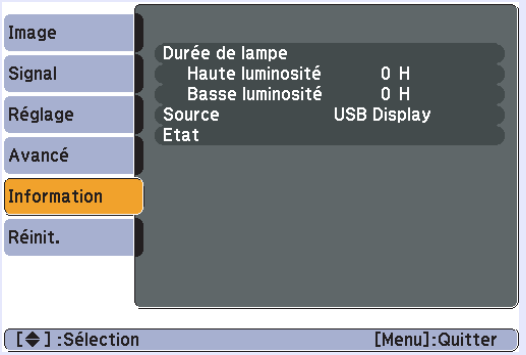
Signal provenant de l'image d'ordinateur/ vidéo composantes/image HDMI (EB-W6 uniquement)



Vidéo composite/S-Vidéo



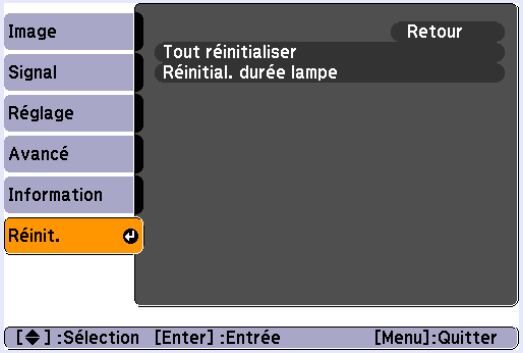
USB Display/Diaporama (EB-W6 uniquement)



Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai d'avertissement défini pour la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom du port d'entrée pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Affiche le paramètre "Signal entrée" à partir du menu "Signal" selon la "Source".
Résolution	Permet d'afficher la résolution d'entrée.
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher le contenu de la fonction "Signal Vidéo" définie dans le menu "Signal".
Taux rafraîchi.	Vous pouvez afficher la fréquence de rafraîchissement.
Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
État	Affiche les informations concernant les problèmes survenus avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme "0H" pour les 10 premières heures. Après 10 heures ou plus, une heure est ajoutée pour chaque heure supplémentaire.

Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
Tout réinitialiser	Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments des menus. Les éléments suivants ne peuvent pas être rétablis : "Signal entrée", "Logo d'utilisateur", "Durée de lampe" et "Langue".
Réinitial. durée lampe	Vous pouvez effacer la durée de la lampe et la fixer de nouveau sur "0H". Réinitialisez cette valeur lorsque vous remplacez la lampe.

Dépannage

Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

Utilisation de l’aide 51

Résolution des problèmes 53

- **Signification des témoins 53**
  - Le témoin d’alimentation ⏻ s’allume en rouge 54
  - Le témoin ☼ 🌡 est allumé ou clignote en orange 56
- **Si les témoins ne fournissent aucune indication utile.....57**
  - Problèmes relatifs aux images.....58
  - Problèmes au démarrage de la projection.....63
  - Autres problèmes.....64

Utilisation de l’aide

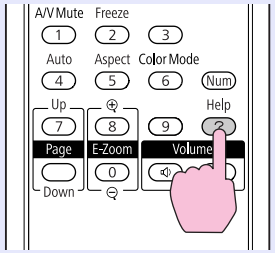
Si un problème survient sur le projecteur, la fonction d’aide affiche des messages sur l’écran de manière à vous aider à le résoudre. En répondant aux questions, vous pouvez effectuer les bons réglages.

Procédure

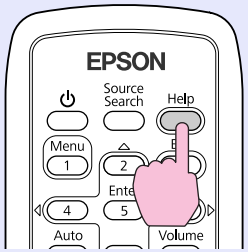
1 Appuyez sur le bouton [Help].

L’écran d’aide s’affiche.

Utilisation de la télécommande

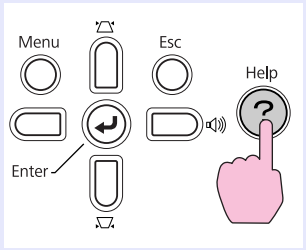


EB-W6

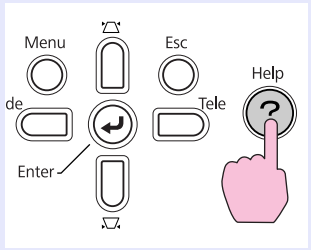


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande



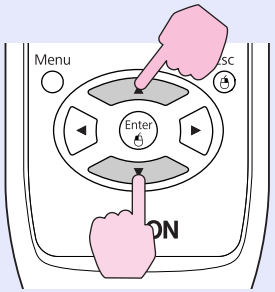
EB-W6/X6



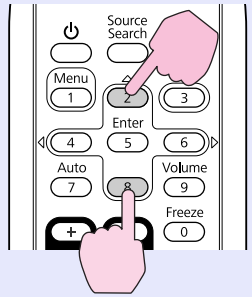
EB-S6

2 Sélectionnez un élément de menu.

Utilisation de la télécommande

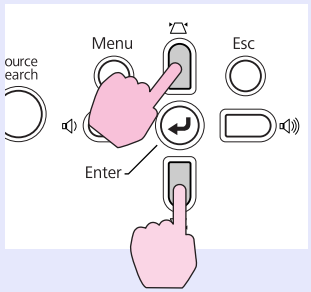


EB-W6

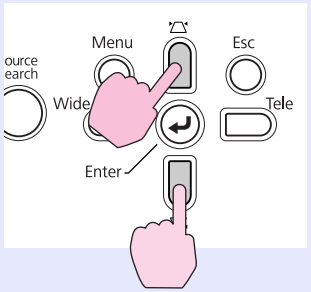


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande



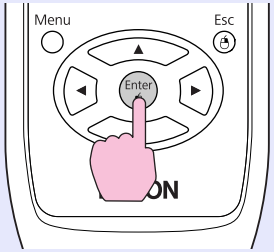
EB-W6/X6



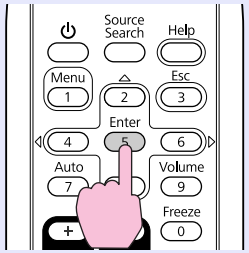
EB-S6

3 Confirmez la sélection.

Utilisation de la télécommande

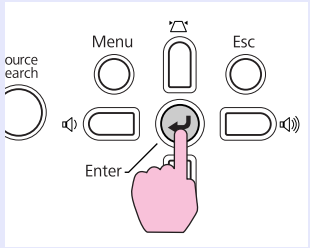


EB-W6

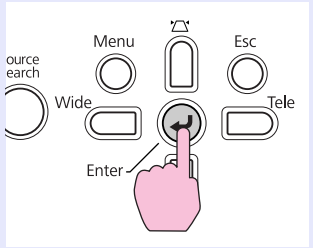


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande

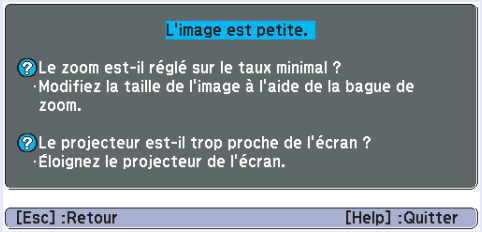


EB-W6/X6



EB-S6

Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l’écran ci-dessous.
Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l’aide.

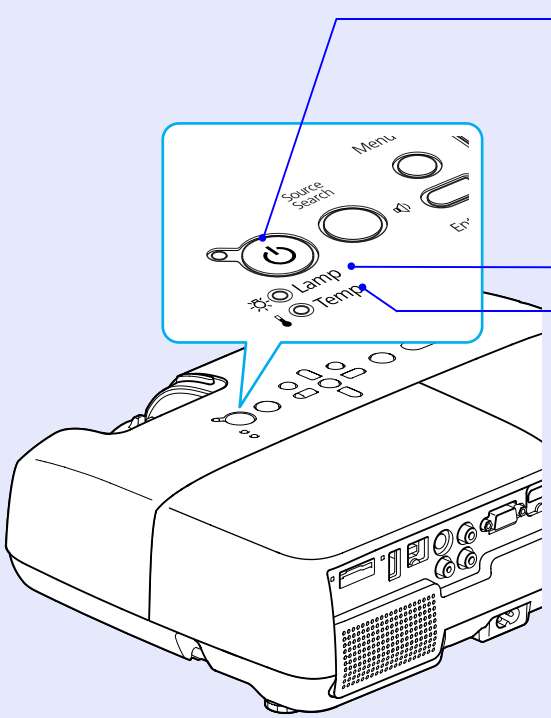


- *Si la fonction d’aide ne vous permet pas de résoudre votre problème, reportez-vous à la section "Résolution des problèmes". p.53*
- *Le contenu de l'aide affichée diffère selon le modèle de projecteur.*

Si vous rencontrez un problème sur le projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section "Signification des témoins" ci-dessous.
Si les témoins n'indiquent pas précisément la nature du problème, reportez-vous à la section "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile". ☛ p.57

Signification des témoins

Le projecteur comporte trois témoins qui indiquent son état de fonctionnement.



Indique l'état de fonctionnement.
- Orange : Mode attente.
  Lorsque vous appuyez sur le bouton [⏻] dans ce mode, la projection débute.
- Vert (clignotant) : Préchauffage en cours.
  Le préchauffage dure environ 30 secondes. Au terme du préchauffage, le témoin cesse de clignoter.
- Vert : Projection en cours.

Indique l'état de la lampe de projection.

Indique l'état de la température interne.

Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.
Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si l'alimentation électrique est normale.
Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin ⏻ reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

Le témoin d'alimentation ⏻ s'allume en rouge Problème

● : Allumé ☀ : Clignotant : ○ : Éteint

État	Cause	Solution ou état
⏻ ● Rouge ☀ ● Rouge 🌡 ● Rouge	Erreur interne	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
⏻ ● Rouge ☀ ○ 🌡 ● Rouge	Erreur du ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
⏻ ☀ Rouge ☀ ☀ Rouge 🌡 ☀ Rouge	Erreur Iris auto	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
⏻ ● Rouge ☀ ○ 🌡 ● Rouge	Erreur de température trop élevée (surchauffe)	La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en état d'attente. Vérifiez les deux points suivants : • Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. • Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. ☛ p.68, 75 Si l'erreur persiste après les vérifications ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
		En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1 500 m, réglez le "Mode haute alt." sur "On". ☛ p.47

● : Allumé ☀ : Clignotant : ○ : Éteint

État	Cause	Solution ou état
⏻ ● Rouge ☀ ● Rouge 🌡 ○	Erreur de lampe Défaillance de la lampe Couvercle de la lampe ouvert	Vérifiez les deux points suivants : • Retirez la lampe et vérifiez si elle n'est pas endommagée. ☛ p.72 • Nettoyez le filtre à air. ☛ p.68
		Si la lampe n'est pas endommagée - Réinstallez la lampe et allumez l'appareil. Si l'erreur persiste - Remplacez la lampe et allumez l'appareil. Si l'erreur persiste - Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
		Si la lampe est endommagée - Remplacez la lampe ou demandez l'assistance de votre revendeur. Si vous remplacez la lampe, veillez à ne pas vous couper sur les morceaux de verre brisé. La projection est impossible tant que la lampe n'a pas été remplacée. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
		Assurez-vous que le couvercle de la lampe et la lampe sont installés correctement. ☛ p.72 Si le couvercle de la lampe et la lampe ne sont pas installés correctement, la lampe ne s'allume pas.
		En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1 500 m, réglez le "Mode haute alt." sur "On". ☛ p.47

Le témoin ☼ 🌡 est allumé ou clignote en orange

Avertissement

● : Allumé ☼ : Clignotant : ○ : Éteint ◌ : Varie en fonction de l'état du projecteur.

État	Cause	Solution ou état
⏻ ● Rouge ☼ ○ 🌡 ☼ Orange	Avertissement pour température élevée	(Il ne s'agit pas d'un problème. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.) • Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. • Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. ☛ p.68, 75
⏻ ◌ ☼ ☼ Orange 🌡 ○	Remplacer la lampe	Remplacez la lampe. ☛ p.72 Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.

- ***Si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal, reportez-vous à la section "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile". ☛p.57***
- ***Si un témoin affiche un état non décrit dans les tableaux, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le Guide d'assistance et de service. ☛Liste des contacts pour projecteurs Epson***

Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.

Problèmes relatifs aux images

■ **Aucune image n'est visible** ☛ p.58
La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire, la zone de projection est entièrement bleue, etc.

■ **Les images animées ne sont pas affichées** ☛ p.58
Les images animées projetées depuis un ordinateur sont noires ; aucune image n'est projetée.

■ **La projection s'arrête automatiquement** ☛ p.58

■ **Le message "Non Supporté." est affiché** ☛ p.59

■ **Le message "Pas de Signal." est affiché** ☛ p.59

■ **Les images sont floues ou troubles** ☛ p.59

■ **Les images subissent des interférences ou une distorsion** ☛ p.60
Des problèmes tels que des interférences, une distorsion ou un damier noir et blanc apparaissent sur l'image.

■ **L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son aspect n'est pas correct** ☛ p.60
Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects, etc.

■ **Les couleurs de l'image ne sont pas correctes** ☛ p.61
L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc, les images sont ternes, etc.
(Les moniteurs d'ordinateur et les écrans LCD possèdent des performances différentes en termes de reproduction des couleurs. Dès lors, il se peut que les couleurs projetées et celles qui sont visibles sur le moniteur ne correspondent pas. Cette situation n'est toutefois pas une anomalie.)

■ **Les images sont sombres** ☛ p.62

■ **Aucune image n'est visible sur le moniteur externe (EB-X6/S6 uniquement)** ☛ p.62

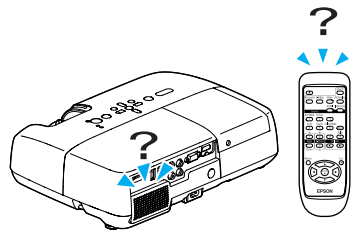
Problèmes au démarrage de la projection

■ **L'appareil ne s'allume pas** ☛ p.63

Autres problèmes

■ **Aucun signal audio ou signal audio faible** ☛ p.64

■ **La télécommande ne fonctionne pas** ☛ p.64



Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique est anormale. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ *Guide de démarrage rapide* Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour annuler le mode Pause A/V. ☛ p.24
Le volet de pause A/V est-il fermé ?	Ouvrez le volet de pause A/V.
Les paramètres du menu de configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛"Réinit." - "Tout Réinit."p.49
L'image projetée est-elle entièrement noire ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur**	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo**	Modifiez le réglage en fonction du signal de l'équipement connecté. ☛"Signal" - "Signal Vidéo" p.44

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré.**	Réglez le signal d'image pour n'activer que la sortie externe. ☛ Documentation de l'ordinateur

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le mode veille est-il réglé sur "On" ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil. Si vous ne voulez pas utiliser le "Mode veille", réglez-le sur "Off". ☛"Avancé" - "Fonctionnement" - "Mode veille"p.47

■ Le message "Non Supporté." est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo**	Modifiez le réglage en fonction du signal de l'équipement connecté. ☛"Signal" - "Signal Vidéo" p.43
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur**	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier le taux de rafraîchissement et la résolution du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur. ☛ "Liste des moniteurs pris en charge" p.106

■ Le message "Pas de Signal." est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ *Guide de démarrage rapide*
Le port d'entrée correct est-il sélectionné ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande. ☛ p.19
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré.**	Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. ☛Documentation de l'ordinateur, dans une section intitulée par exemple "Sortie externe" ou "Connexion d'un moniteur externe". Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche de fonction [Fn] qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les.

■ Les images sont floues ou troubles

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point. ☛ *Guide de démarrage rapide*
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La distance de projection est-elle en dehors de la plage recommandée ? Installez le projecteur dans la plage recommandée. ☛ p.79
La valeur de correction trapézoïdale n'est-elle pas trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection afin de diminuer la quantité de correction trapézoïdale.

Vérification	Solution
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

■ Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo**	Modifiez le réglage en fonction du signal de l'équipement connecté. ☛"Signal" - "Signal Vidéo" p.44
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur**	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des moniteurs pris en charge" p.106 ☛Documentation de l'ordinateur
Les paramètres "Sync." et "Alignement" sont-ils réglés correctement ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur**	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [Enter] du panneau de commande pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à partir des fonctions "Sync." et "Alignement" du menu de configuration. ☛"Signal" - "Alignement", "Sync." p.43

■ L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son aspect n'est pas correct

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur**	Modifiez le réglage en fonction du signal de l'équipement connecté. ☛"Signal" - "Résolution" p.43
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction de zoom électronique ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction de zoom électronique. ☛ p.31

Vérification	Solution
La Position est-elle ajustée correctement ?	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [Enter] du panneau de commande pour exécuter l'ajustement automatique de l'image projetée à partir d'un ordinateur. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à partir de la fonction "Position" du menu de configuration. Outre les signaux d'image provenant d'un ordinateur, la fonction "Position" du menu de configuration permet d'ajuster d'autres signaux projetés. ☛"Signal" - "Position"p.43
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur**	Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les "Propriétés d'affichage" du panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans. ☛Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur**	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des moniteurs pris en charge" p.106 ☛Documentation de l'ordinateur

■ Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. En cas de projection d'images provenant d'appareils connectés au port Entrée Ordinateur, voir ☛ "Signal" - "Signal entrée" p.43 En cas de projection d'images provenant d'appareils connectés à Vidéo ou S-Vidéo, voir ☛"Signal" - "Signal Vidéo"p.44
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage "Luminosité" du menu de configuration. ☛"Image" - "Luminosité"p.42
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
Le "Contraste▶▶" est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage "Contraste" du menu de configuration. ☛"Image" - "Contraste"p.42
La couleur est-elle réglée correctement ?	Ajustez le réglage "Réglage couleur" du menu de configuration. ☛"Image" - "Réglage couleur"p.42
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? **Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo**	Ajustez les réglages "Intensité couleur" et "Teinte" du menu de configuration. ☛"Image" - "Intensité couleur", "Nuance"p.42

■ Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité et la luminance de l'image ont-t-elles été réglées correctement ?	Ajustez les réglages "Luminosité" et "Réglage luminosité" du menu de configuration. ☛"Image" - "Luminosité"p.42 ☛"Réglage" - "Réglage luminosité"p.45
Le "Contraste▶▶" est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage "Contraste" du menu de configuration. ☛"Image" - "Contraste"p.42
La lampe doit-elle être remplacée ?	Lorsque le remplacement de la lampe est imminent, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. ☛ p.71

■ Aucune image n'est visible sur le moniteur externe (EB-X6/S6 uniquement)

Vérification	Solution
Projetez-vous des images provenant d'un port autre que Entrée Ordinateur ?	Les seules images pouvant être affichées sur un moniteur externe sont celles qui proviennent d'un ordinateur connecté au port Entrée Ordinateur. ☛ p.82

Problèmes au démarrage de la projection

L’appareil ne s’allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l’appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d’alimentation n’est pas branché correctement, ou l’alimentation électrique est anormale. Branchez le cordon d’alimentation correctement. Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d’alimentation électrique.
Les témoins s’allument-ils et s’éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d’alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d’alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d’alimentation. Si cela ne résout pas le problème, cessez d’utiliser le projecteur, débranchez le cordon d’alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l’adresse dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur "Verrou. complet" ?	Si vous maintenez le bouton [Enter] du panneau de commande enfoncé pendant sept secondes, un message s’affiche et le blocage est annulé. ☛ p.36
Avez-vous rebranché le cordon d’alimentation juste après une mise hors tension directe, ou le disjoncteur est-il coupé ?	Lorsque l’opération à gauche est réalisée alors que la fonction Aliment. Directe est activée, il se peut que l’appareil ne se rallume pas. Appuyez sur le bouton [⏻] pour rallumer l’appareil.

Autres problèmes

Aucun signal audio ou signal audio faible

Vérification	Solution
La source audio est-elle connectée correctement ?	Assurez-vous que le câble est bien connecté au port Audio.
Le volume est-il réglé au niveau minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour annuler le mode Pause A/V. ☛ p.24
Le câble audio est-il de type "Sans résistance" ?	Si vous utilisez un câble audio que vous avez acheté dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type "Sans résistance".

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur lorsque vous l'utilisez ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. L'angle de fonctionnement de la télécommande est d'environ 30° à l'horizontale et d'environ 15° à la verticale.
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m.
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte.
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☛ p.70
Avez-vous appuyé sur un bouton de la télécommande pendant plus de 30 secondes ?	Si vous maintenez un bouton de la télécommande enfoncé pendant plus de 30 secondes, la télécommande cesse d'envoyer des signaux (vous avez activé le mode veille de la télécommande). Lorsque le bouton est relâché, le fonctionnement normal de la télécommande reprend. Cette opération peut éviter que les piles se déchargent par inadvertance car le Mode veille est activé si la télécommande est rangée dans une trousse ou si un objet est posé dessus.

Annexes

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Méthodes d'installation 67

Nettoyage 68

- **Nettoyage de l'extérieur du projecteur 68**
- **Nettoyage de l'objectif 68**
- **Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air 68**

Remplacement des consommables 70

- **Remplacement des piles de la télécommande 70**
- **Remplacement de la lampe 71**
  - Périodicité de remplacement de la lampe 71
  - Procédure de remplacement de la lampe 72
  - Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe 74
- **Remplacement du filtre à air 75**
  - Périodicité de remplacement du filtre à air 75
  - Procédure de remplacement du filtre à air 75

Enregistrement d'un logo d'utilisateur 76

Taille et distance de l'écran 79

- **EB-W6 ..... 79**
- **EB-X6 ..... 80**
- **EB-S6 ..... 81**

Connexion à un équipement externe 82

- **Connexion à un moniteur externe (EB-X6/S6 uniquement) 82**

Connexion et retrait d'un périphérique USB (EB-W6 uniquement) 83

- **Connexion d'un périphérique USB 83**
- **Signification des témoins 83**
- **Retrait d'un périphérique USB 83**

Insertion et éjection d'une carte SD (EB-W6 uniquement) 84

- **Insertion d'une carte SD 84**
- **Signification du témoin d'accès à la carte SD 84**
- **Éjection d'une carte SD 85**

Connexion avec un câble USB pour la projection (USB Display) 86

- **Procédure de connexion (pour le modèle EB-W6) 86**
- **Procédure de connexion (pour le modèle EB-X6/S6) 87**
  - Lors de la première connexion 88
  - À partir de la deuxième fois 89

Connexion à un câble USB 90

- **Page préc./suiv. avec la télécommande 90**
- **Utilisation du pointeur de la souris avec la télécommande (fonction Souris Sans Fil) 91**
  - Utilisation de la souris sans fil (EB-W6 uniquement) 92
  - Utilisation de la souris sans fil (EB-X6/S6 uniquement) 93

Utilisation du diaporama (EB-W6 uniquement) 94

- **Fichiers d'image pouvant être projetés sous forme de diaporama 94**
- **Utilisations de base du diaporama 94**
  - Lancement du diaporama 94
  - Sortie du diaporama 95
  - Écran navigateur de fichier de diaporama 95
  - Lecture d'images individuelles 97
  - Exécution de diaporama 98
  - Rotation d'images 99
- **Définition de l'affichage de fichier d'image et d'un diaporama. 99**

Accessoires en option et consommables 101

- Accessoires en option 101
- Consommables 101

Glossaire 102

Commandes ESC/VP21 104

- **Liste des commandes 104**
- **Câblage 104**
  - Connexion USB 104
- **Configuration de la connexion USB 105**

Liste des moniteurs pris en charge 106

- **EB-W6 ..... 106**
  - Images d'ordinateur (RVB analogique) 106
  - Composantes Vidéo 107
  - Vidéo composite/S-Vidéo 107
  - Signal entrée provenant d'un port d'entrée HDMI 108
- **EB-X6 ..... 109**
  - Images d'ordinateur (RVB analogique) 109
  - Composantes Vidéo 110
  - Vidéo composite/S-Vidéo 110
- **EB-S6 ..... 111**
  - Images d'ordinateur (RVB analogique) 111
  - Composantes Vidéo 112
  - Vidéo composite/S-Vidéo 112

Caractéristiques 113

- **Caractéristiques techniques 113**
- **Conditions d'exploitation du logiciel fourni 115**

Apparence 116

Index 117

Méthodes d’installation

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez-le en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

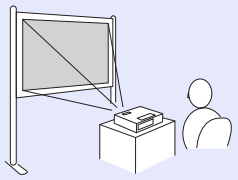
⚠ Avertissement

- *Dans le cadre de l’installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d’installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d’entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.*
- *En cas d’utilisation d’adhésifs (pour éviter que les vis de fixation pour plafond ne se desserrent), de lubrifiants, d’huiles, etc., le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.*
  Lors de l’installation ou du réglage de la fixation de plafond, n’utilisez pas d’adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d’huiles, de lubrifiants, etc.

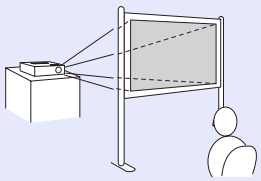
Attention

N’utilisez pas le projecteur en le plaçant sur l’un de ses côtés, sinon vous risqueriez de provoquer des défaillances.

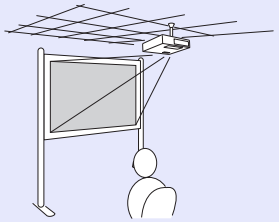
- *Projection d’images depuis le devant de l’écran. (Projection avant)*



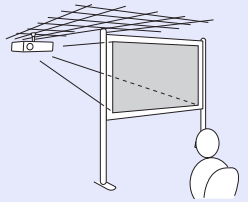
- *Rétroprojection d’images avec un écran translucide. (Projection arrière)*



- *Suspension du projecteur au plafond et projection d’images depuis le devant de l’écran. (Projection avant/plafond)*



- *Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection d’images avec un écran translucide. (Projection arrière/plafond)*



- *Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.* ☛ *p.101*
- *Vous pouvez modifier le réglage dans l’ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.*
  "Avant" ↔ "Avant/Plafond"
  Sélectionnez "Arrière" ou "Arrière/Plafond" dans le menu de configuration. ☛ *p.46*

Nettoyage

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.

Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.
Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergeant neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité du boîtier du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.

Attention

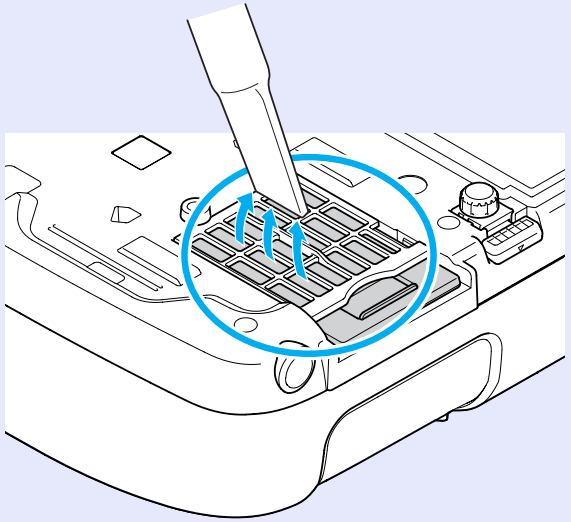
Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :
"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de ventilation n'est pas couverte. Nettoyez ou remplacez le filtre à air." ☛ "Procédure de remplacement du filtre à air" p.75

Attention

L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.



- *Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.* ☛*p.75*
- *Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.*

Remplacement des consommables

Cette section explique comment remplacer les piles de la télécommande, la lampe et le filtre à air.

Remplacement des piles de la télécommande

Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Ayez 2 piles sèches alcaline ou manganèse de rechange AA à portée de main. Vous ne pouvez utiliser que des piles sèches alcaline ou manganèse AA.

Attention

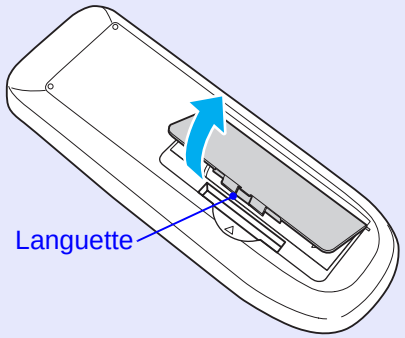
Assurez-vous de bien lire les Consignes de sécurité/Guide d'assistance et de service avant de manipuler les piles.

☛ *Consignes de sécurité*

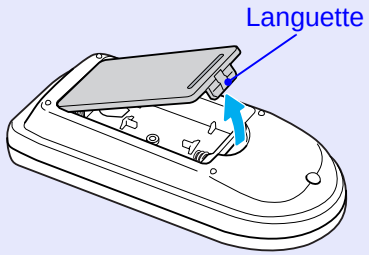
Procédure

1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle des piles, puis relevez celui-ci.



EB-W6

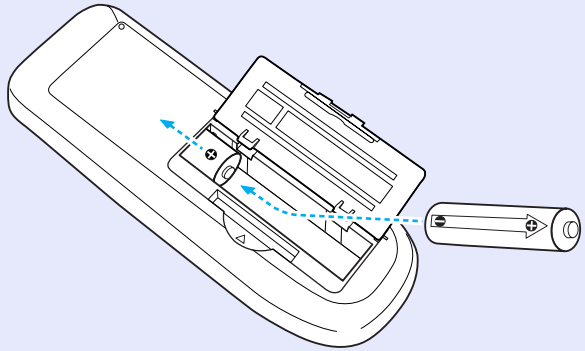


EB-X6/S6

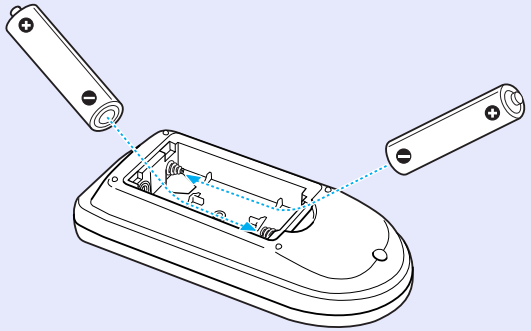
2 Remplacez les piles.

⚠ Mise en garde

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.



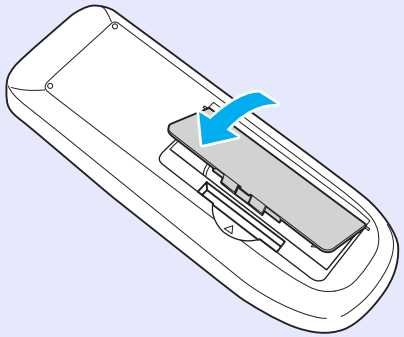
EB-W6



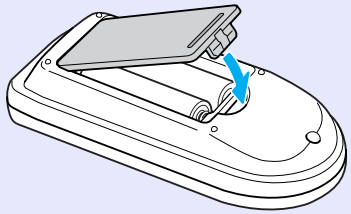
EB-X6/S6

3 Replacez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle des piles jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.



EB-W6



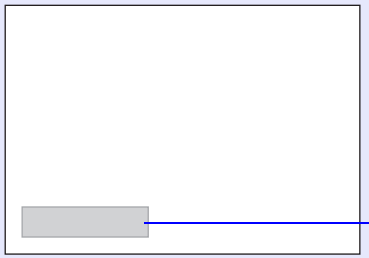
EB-X6/S6

Remplacement de la lampe

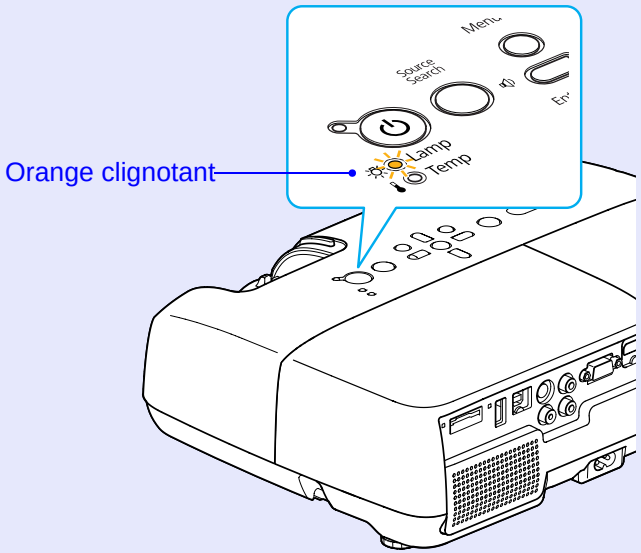
Périodicité de remplacement de la lampe

Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message "Remplacez la lampe." s'affiche.



- Le témoin de la lampe clignote en couleur orange.



L'illustration est celle du EB-W6.

- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- *Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité:*
  ☛"Réglage luminosité" p.45
  - En cas d'utilisation continue en mode haute luminosité : Environ 2 900 heures
  - En cas d'utilisation continue en mode basse luminosité : Environ 3 900 heures
- *Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.*
- *Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.*

Procédure de remplacement de la lampe

⚠ Avertissement

Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée.
Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être brisée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Lors de l'ouverture du couvercle de la lampe, il est possible que des morceaux de verre tombent. Si des morceaux de verre tombent dans vos yeux ou dans votre bouche, consultez immédiatement un médecin.

⚠ Mise en garde

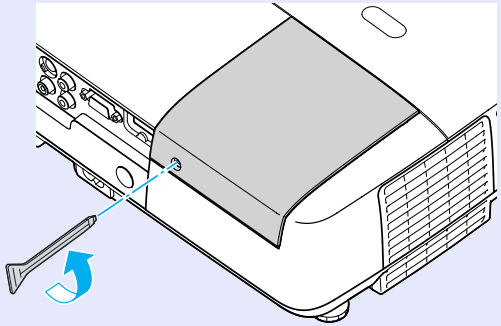
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir son couvercle. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

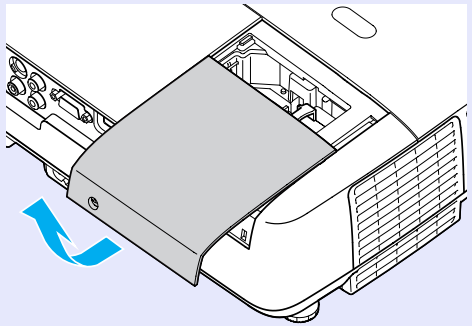
Procédure

1 **Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.**

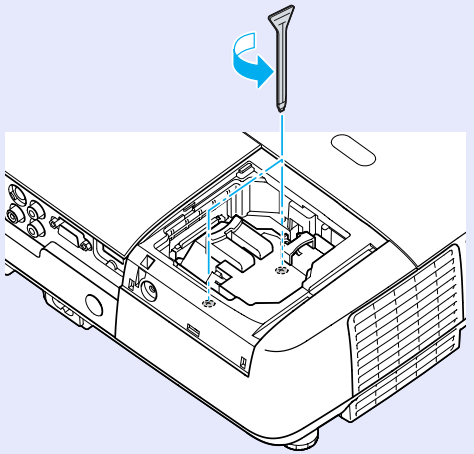
2 **Attendez que la lampe ait refroidi, puis retirez son couvercle.**

Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.



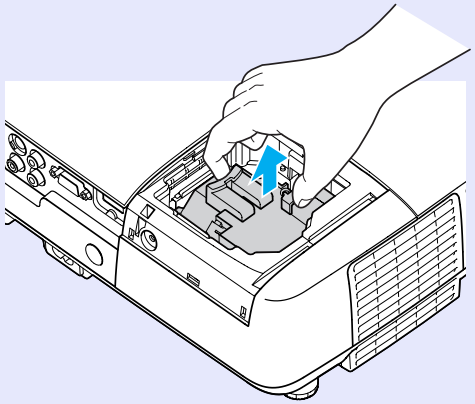


3 **Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.**



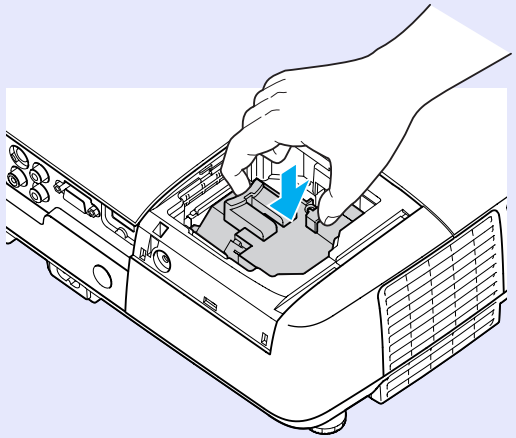
4 **Retirez l'ancienne lampe.**

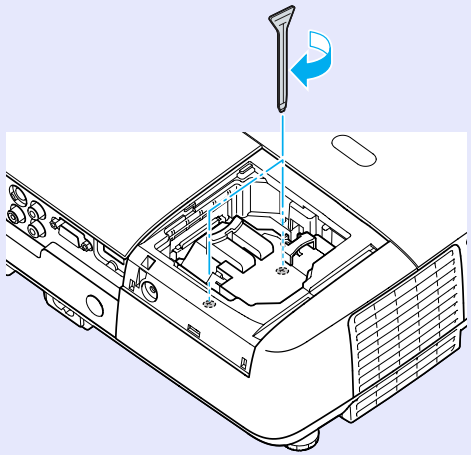
Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*



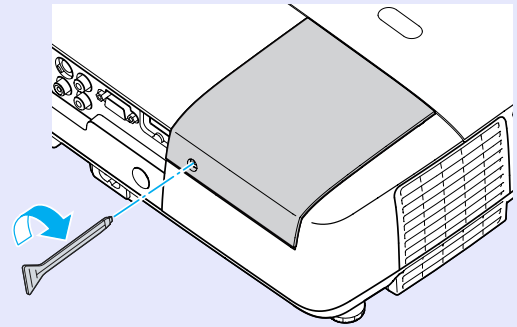
5 Installez la nouvelle lampe.

Insérez la nouvelle lampe le long du rail de guidage, dans le sens correct, de manière à ce qu'elle se mette en place. Appuyez fermement à l'endroit où figure l'indication "PUSH", et serrez les deux vis lorsqu'elle est insérée complètement.





6 Replacez le couvercle de la lampe.



Attention

- ***Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe a pour effet d'éteindre automatiquement la lampe, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son couvercle n'auront pas été réinstallés correctement.***
- ***Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.***

Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Lorsqu'il est temps de remplacer la lampe, un indicateur et un message vous avertissent. Une fois la lampe remplacée, veillez à réinitialiser le compteur de la lampe dans le menu de configuration. ☛ p.49

Ne réinitialisez la durée d'utilisation de la lampe qu'après son remplacement, sinon la périodicité de remplacement de la lampe n'est pas indiquée correctement.

Remplacement du filtre à air

Périodicité de remplacement du filtre à air

Il est temps de remplacer le filtre à air quand :

- Le filtre à air est déchiré.
- Le message s'affiche alors que le filtre à air a été nettoyé.

Procédure de remplacement du filtre à air

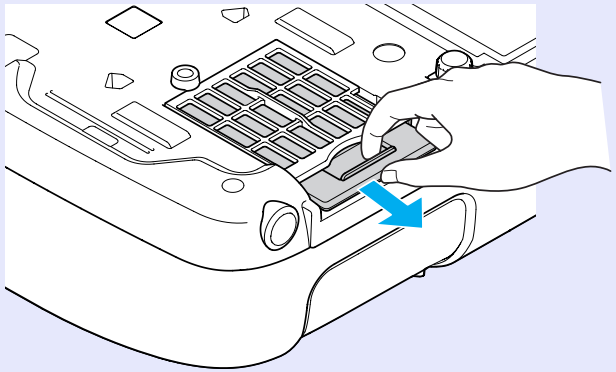
Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

Procédure

1 **Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.**

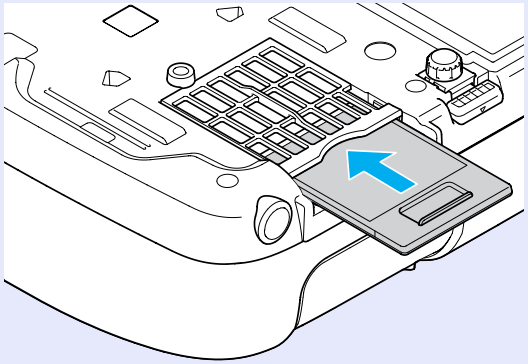
2 **Retirez le filtre à air.**

Glissez un doigt dans le logement du filtre à air et faites-le glisser vers l'avant pour le retirer.



3 **Installez le nouveau filtre à air.**

Glissez le filtre à air depuis l'extérieur et poussez-le jusqu'à ce qu'il se mette en place en faisant entendre un déclic.



Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.
Qualité du matériel du cadre : Polycarbonate, résine ABS
Qualité du matériel du filtre : Polyuréthane

Enregistrement d’un logo d’utilisateur

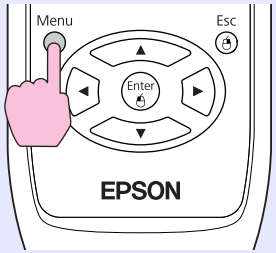
Vous pouvez enregistrer l’image actuellement projetée sous la forme d’un logo d’utilisateur.

> ***Lors de l'enregistrement d'un logo d'utilisateur, le logo d'utilisateur actuel est remplacé et le paramètre par défaut n'est pas repris.***

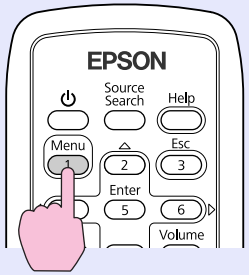
Procédure

1 Projetez l’image à utiliser comme logo d’utilisateur puis appuyez sur le bouton [Menu].

Utilisation de la télécommande

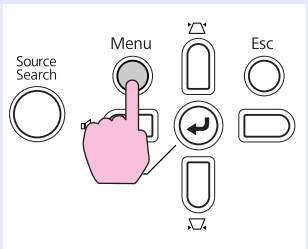


EB-W6

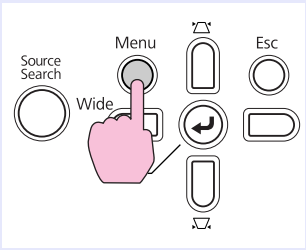


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande



EB-W6/X6

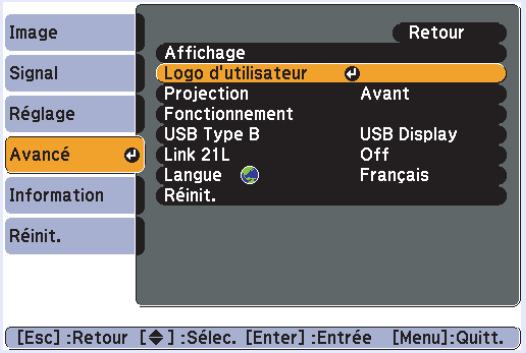


EB-S6

2 Choisissez "Avancé" dans le menu de configuration puis choisissez "Logo utili.".

EB-W6 ☛ p.39
EB-X6 ☛ p.40
EB-S6 ☛ p.41

Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

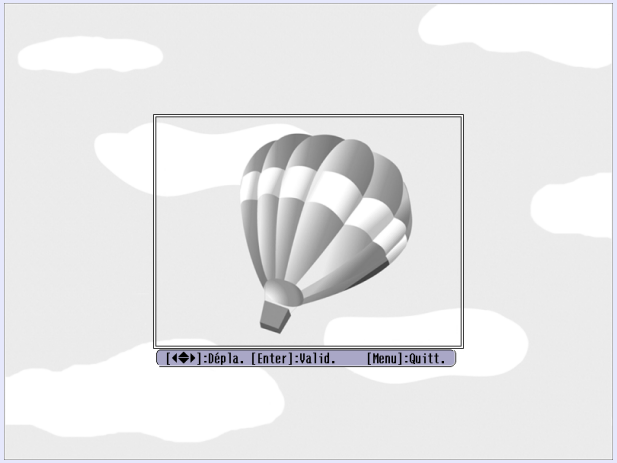


> - ***Si la fonction "Protec. logo utilis." de la section "Protection par mot de passe" est réglée sur "On", un message vous informe qu’il est impossible de modifier le logo d’utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé "Protec. logo utilis." sur "Off". ☛ p.34***
> - ***Si vous lancez la fonction "Logo d'utilisateur" alors qu’une fonction telle que Keystone, E-Zoom ou Aspect est activée, la fonction en cours d’exécution est annulée.***

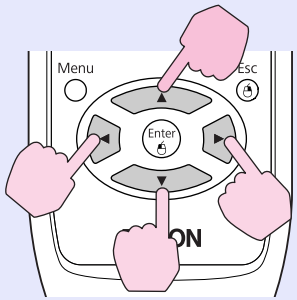
3 **Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur?" s’affiche, choisissez "Oui".**

Lorsque vous appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande ou du panneau de commande, il se peut que la taille de l’écran change car celle-ci varie en fonction de la résolution du signal d’image.

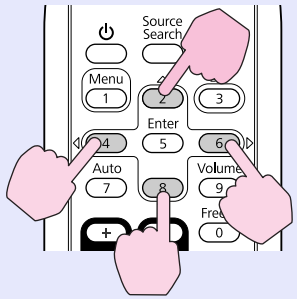
4 **Déplacez cette zone pour choisir la partie de l’image à employer comme logo d’utilisateur.**



Utilisation de la télécommande

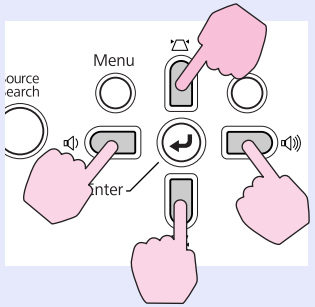


EB-W6

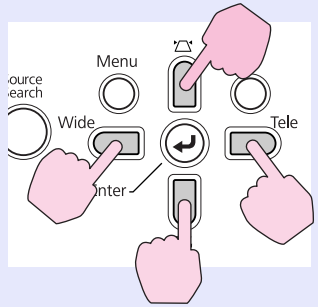


EB-X6/S6

Utilisation du panneau de commande



EB-W6/X6



EB-S6

Vous pouvez enregistrer une zone de 400 × 300 points.

5 **Lorsque le message "Sélectionner cette image?" s’affiche, choisissez "Oui".**

6 **Sélectionnez le facteur de zoom dans l’écran de réglage du zoom.**

7 Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur?" s’affiche, choisissez "Oui".

L’image est enregistrée. Lorsque l’image est enregistrée, le message "Terminé" s’affiche.

L’enregistrement du logo d’utilisateur peut prendre environ 15 secondes. N’utilisez pas le projecteur ni l’un des appareils connectés pendant l’enregistrement, sinon vous risqueriez de provoquer des défaillances.

Taille et distance de l’écran

Reportez-vous au tableau ci-dessous pour choisir l’emplacement idéal pour le projecteur. Ces valeurs sont données à titre d’information.

EB-W6

Unités : cm

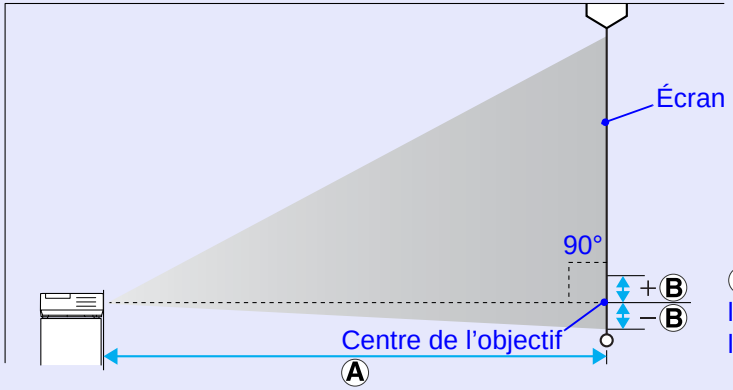
Format d'écran 16:10		Distance de projection Ⓐ La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)	Ⓑ
30"	65 × 40	94 à 113	0
40"	86 × 54	126 à 152	0
50"	110 × 67	158 à 191	0
60"	130 × 81	191 à 230	0
80"	170 × 110	255 à 307	0
100"	220 × 130	320 à 385	0
120"	260 × 160	385 à 463	0
150"	320 × 200	482 à 579	0
200"	430 × 270	644 à 774	0
250"	540 × 340	806 à 968	0

Unités : cm

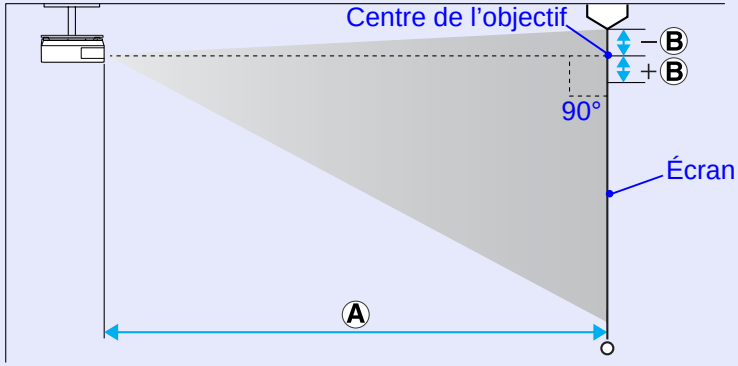
Format d’écran 4:3		Distance de projection Ⓐ La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	106 à 129	0
40"	81 × 61	143 à 173	0
50"	100 × 76	180 à 217	0
60"	120 × 91	216 à 260	0
70"	140 × 110	253 à 304	0
80"	160 × 120	290 à 348	0
100"	200 × 150	363 à 436	0
150"	300 × 230	546 à 656	0
200"	410 × 300	729 à 876	0
235"	480 × 360	857 à 1 030	0

Unités : cm

Format d’écran 16:9		Distance de projection Ⓐ La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	96 à 116	+2
40"	89 × 50	130 à 156	+3
50"	110 × 62	163 à 196	+3
60"	130 × 75	196 à 236	+4
70"	150 × 87	229 à 276	+5
80"	180 × 100	263 à 316	+6
100"	220 × 120	329 à 396	+7
150"	330 × 190	495 à 596	+10
200"	440 × 250	662 à 795	+14
260"	580 × 320	861 à 1 035	+18



Ⓑ est la distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (haut de l'écran lorsqu'il est fixé au plafond).



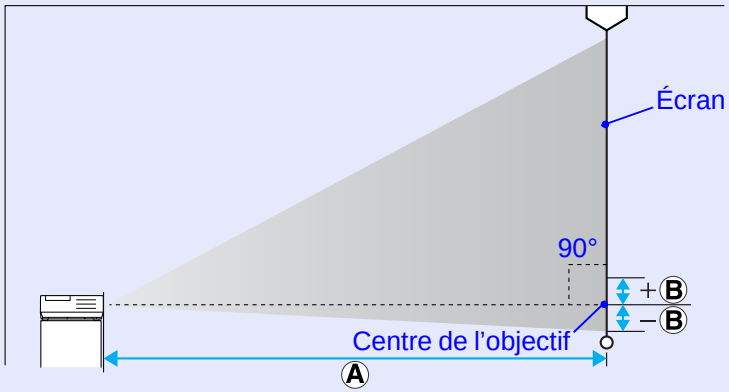
EB-X6

Unités : cm

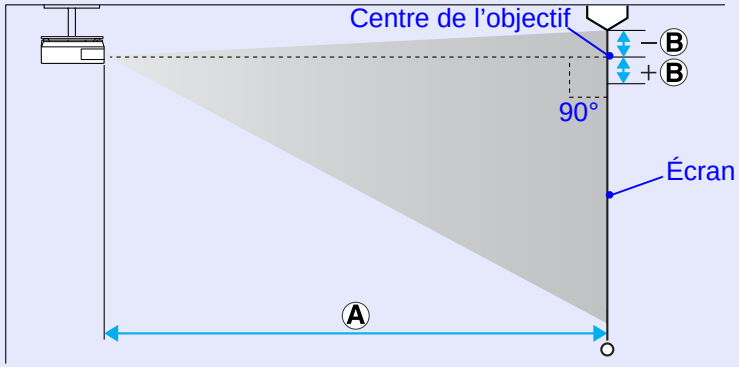
Format d’écran 4:3		Distance de projection Ⓐ La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	84 à 101	-5
40"	81 × 61	113 à 136	-6
50"	100 × 76	142 à 171	-8
60"	120 × 91	171 à 206	-10
80"	160 × 120	229 à 275	-13
100"	200 × 150	287 à 345	-16
150"	300 × 230	432 à 519	-24
200"	410 × 300	577 à 693	-32
250"	510 × 380	722 à 867	-40
300"	610 × 460	867 à 1 041	-48

Unités : cm

Format d’écran 16:9		Distance de projection Ⓐ La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	91 à 110	+1
40"	89 × 50	123 à 148	+1
50"	110 × 62	155 à 186	+2
60"	130 × 75	186 à 224	+2
80"	180 × 100	249 à 300	+3
100"	220 × 120	313 à 376	+3
150"	330 × 190	471 à 566	+5
200"	440 × 250	629 à 755	+7
250"	550 × 310	787 à 945	+9
275"	610 × 340	866 à 1 040	+10



Ⓑ est la distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (haut de l'écran lorsqu'il est fixé au plafond).



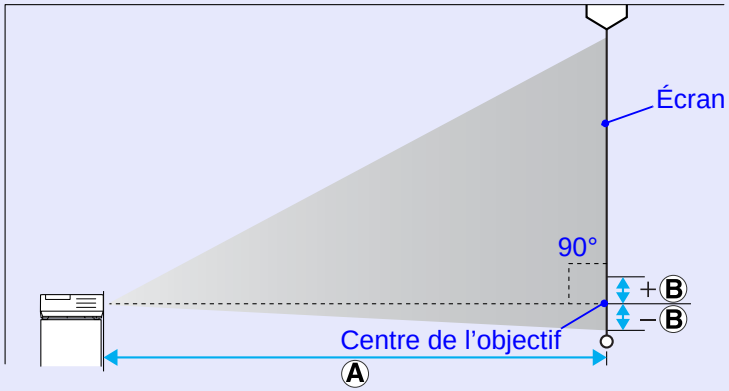
EB-S6

Unités : cm

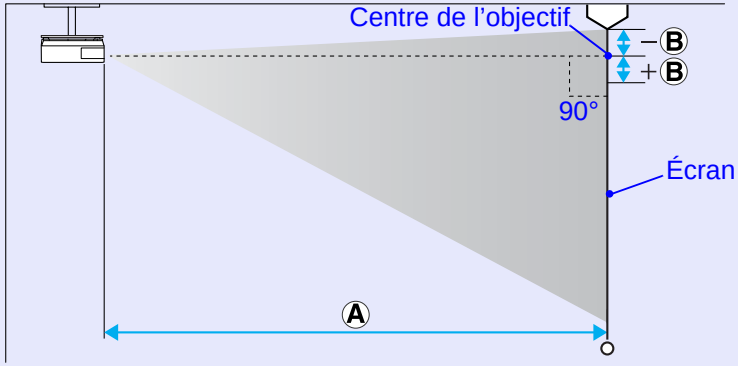
Format d’écran 4:3		Distance de projection Ⓐ	Ⓑ
		La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)	La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)
30"	61 × 46	87 à 119	-4 à +2
50"	100 × 76	147 à 200	-7 à +4
60"	120 × 91	177 à 240	-9 à +4
70"	140 × 110	207 à 281	-10 à +5
80"	160 × 120	237 à 321	-11 à +6
100"	200 × 150	297 à 402	-14 à +7
150"	300 × 230	447 à 605	-22 à +11
200"	410 × 300	597 à 807	-29 à +15
300"	610 × 460	897	-43
350"	710 × 530	1047	-50

Unités : cm

Format d’écran 16:9		Distance de projection Ⓐ	Ⓑ
		La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)	La plus courte La plus longue (Wide) à (Tele)
30"	66 × 37	95 à 130	+2 à +9
50"	110 × 62	161 à 218	+3 à +14
60"	130 × 75	193 à 262	+3 à +17
70"	150 × 87	226 à 306	+4 à +20
80"	180 × 100	259 à 350	+4 à +23
100"	220 × 120	324 à 438	+5 à +29
150"	330 × 190	487 à 659	+8 à +43
200"	440 × 250	651 à 880	+10 à +57
300"	660 × 370	978	+15
320"	710 × 400	1043	+16

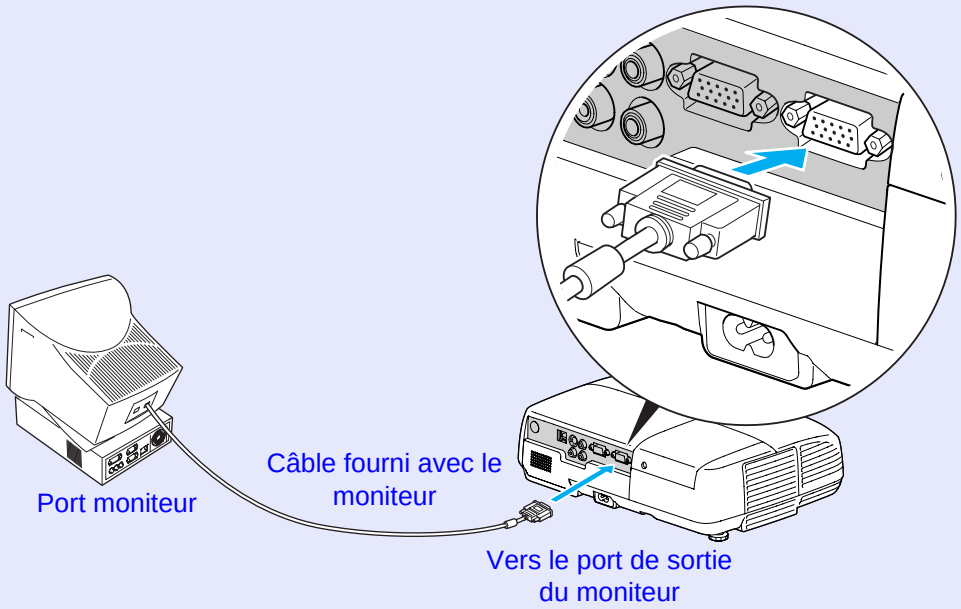


Ⓑ est la distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (haut de l'écran lorsqu'il est fixé au plafond).



Connexion à un moniteur externe (EB-X6/S6 uniquement)

Les images d'ordinateur entrant par le port Entrée Ordinateur peuvent être affichées sur un moniteur externe et à l'écran en même temps. Vous pouvez ainsi consulter les images projetées sur un moniteur externe pendant une présentation, même si vous ne voyez pas l'écran.
Utilisez le câble fourni avec le moniteur pour connecter l'appareil à un moniteur externe.



- ***Les signaux vidéo composantes et les images des appareils reliés aux ports Vidéo et S-Vidéo ne peuvent pas être affichés sur un moniteur externe.***
- ***L'indicateur de réglage pour la correction trapézoïdale, les écrans de configuration et d'aide, etc. ne sont pas affichés sur le moniteur externe.***

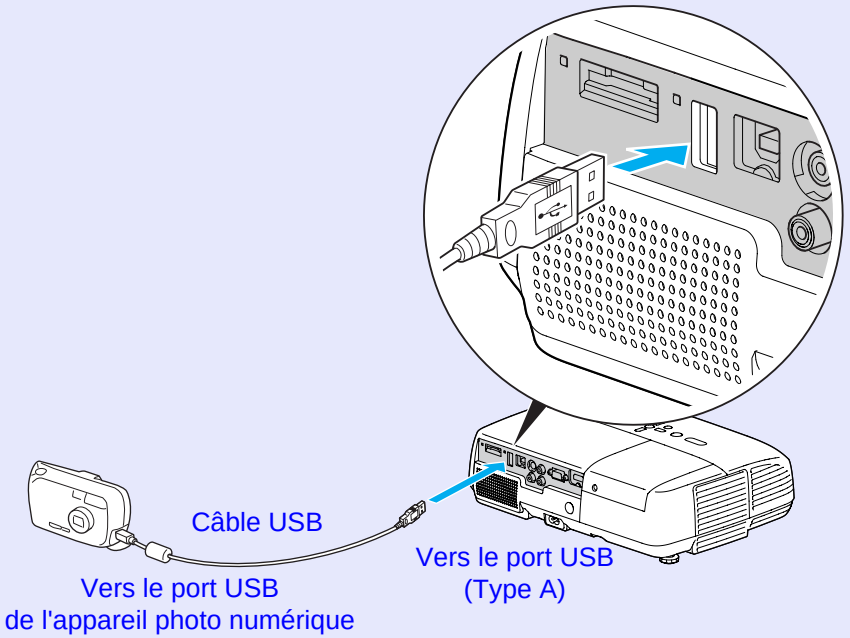
Connexion et retrait d'un périphérique USB (EB-W6 uniquement)

Vous pouvez connecter un appareil photo numérique, un disque dur et une clé USB compatibles avec USB 2.0 ou 1.1. Vous pouvez projeter des fichiers d'image à partir d'un appareil photo numérique ou d'un périphérique de stockage USB connecté sous forme de diaporama.
☛ p.94

Connexion d'un périphérique USB

Cette section explique comment connecter des périphériques USB en utilisant l'appareil photo numérique comme un exemple.
Connectez avec un câble USB spécifié ou un qui est fourni avec l'appareil photo numérique.

Utilisez un câble USB d'une longueur de 3 mètres maximum. Si le câble fait plus de 3 mètres, le diaporama ne peut pas être exécuté normalement.



Attention

- ***Une utilisation normale n'est pas possible lorsque vous utilisez un plot USB. Connectez le projecteur directement à un appareil photo numérique ou un périphérique de stockage USB.***
- ***Lorsque vous connectez un disque dur USB compatible, assurez-vous d'utiliser l'adaptateur secteur auxiliaire du disque dur.***

Signification des témoins

Les témoins USB sont allumés avec les couleurs suivantes pour indiquer l'état du périphérique USB connecté au projecteur.

■ : allumé □ : éteint

Témoins	État
■ (orange)	Un périphérique USB est connecté.
■ (vert)	Un diaporama d'images est lu depuis le périphérique connecté.
□	Aucun périphérique USB n'est connecté.

Retrait d'un périphérique USB

Une fois la projection terminée, utilisez la procédure suivante pour retirer des périphériques USB du projecteur.

Procédure

1. **Éteignez l'appareil photo numérique ou le périphérique USB.**
2. **Retirez du port USB du projecteur (Type A).**

Insertion et éjection d'une carte SD (EB-W6 uniquement)

Vous pouvez projeter des fichiers d'image à partir d'une carte SD ou SDHC (SD High Capacity) insérée sous forme de diaporama. ☛ p.94
Ci-après, ces cartes seront toutes dénommées "cartes SD".
La section suivante explique comment insérer et éjecter les cartes SD.

Insertion d'une carte SD

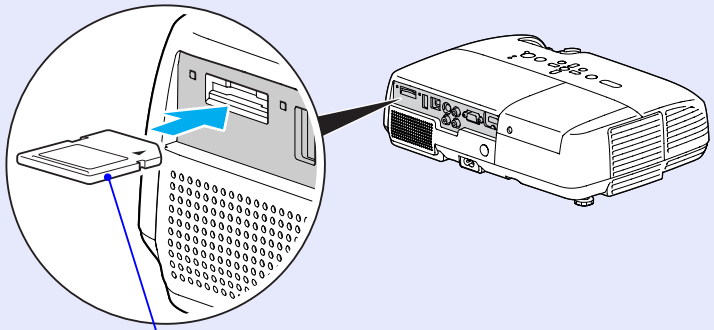
Attention

Insérez la carte SD dans le sens indiqué. Dans le cas contraire, la carte risque de ne pas fonctionner correctement ou d'être endommagée.

Procédure

Insérez la carte SD dans la fente prévue à cet effet, face vers le haut.

Enfoncez la carte fermement jusqu'au fond.



Carte SD
(disponible dans le commerce)

Signification du témoin d'accès à la carte SD

Le témoin d'accès à la carte SD est allumé ou clignote comme suit afin d'indiquer l'état d'accès à la carte.

: clignotant ■ : allumé □ : éteint

Témoin	État
✳	Les données de la carte SD sont lues.
■	La carte SD est en attente.
□	Pas d'accès à la carte SD.

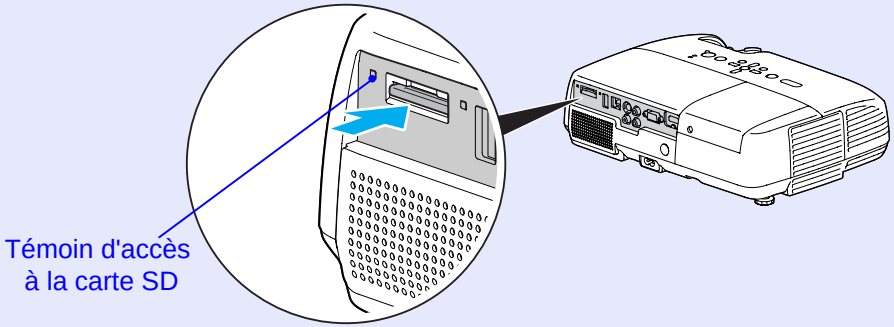
Éjection d'une carte SD

Attention

Ne retirez pas la carte lorsque le témoin d'accès clignote. Vous risqueriez d'endommager la carte ou le projecteur.

Procédure

1. **Appuyez légèrement sur la carte SD.**
   La carte SD est éjectée.



2. **Saisissez la carte SD et tirez-la vers vous.**

Connexion avec un câble USB pour la projection (USB Display)

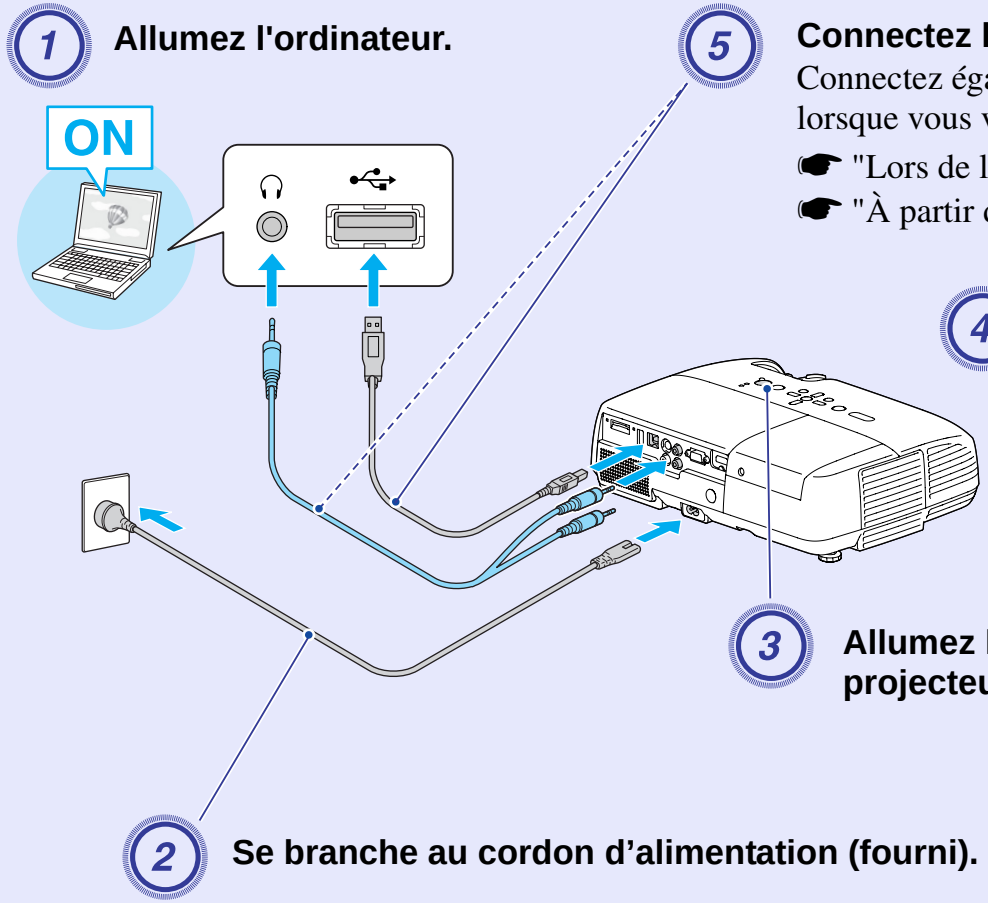
Le projecteur peut projeter des images d'ordinateur lorsqu'il est connecté via le câble USB fourni à un ordinateur Windows. Cette fonction est baptisée USB Display. Des images d'ordinateur peuvent être rapidement projetées en connectant un câble USB.

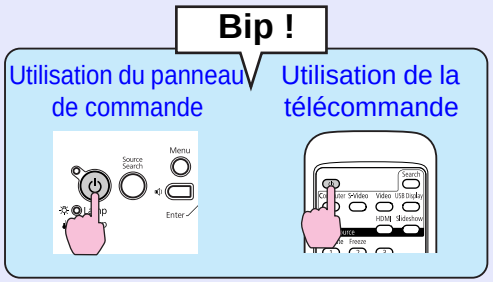
Attention

N'utilisez pas de plot USB : branchez directement le projecteur à l'ordinateur.

Procédure de connexion (pour le modèle EB-W6)

Procédure

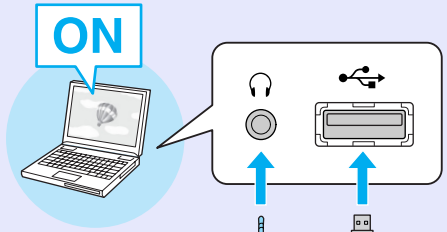




Procédure de connexion (pour le modèle EB-X6/S6)

Procédure

1 **Allumez l'ordinateur.**



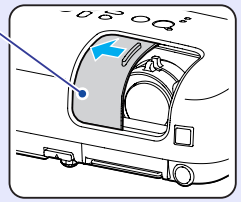
5 **Connectez le câble USB fourni.**

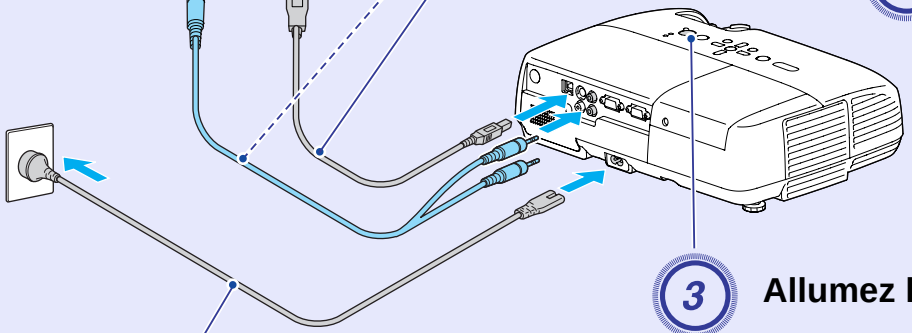
Connectez également un câble audio (disponible dans le commerce) lorsque vous voulez émettre du son à partir du haut-parleur du projecteur.

☛ "Lors de la première connexion" p.88

☛ "À partir de la deuxième fois" p.89

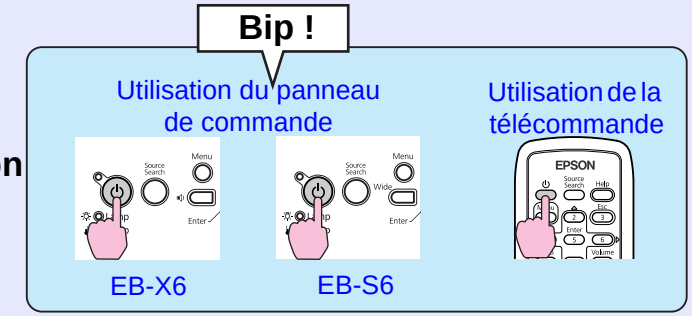
4 **Ouvrez le volet de pause A/V.**





3 **Allumez le projecteur.**

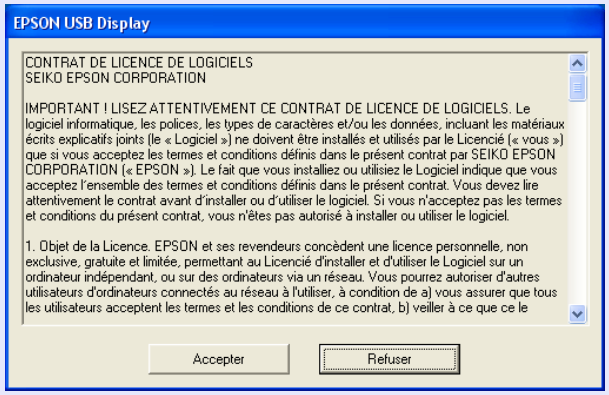
2 **Se branche au cordon d'alimentation (fourni).**



Lors de la première connexion

Si vous utilisez Windows 2000, double-cliquez sur "Poste de travail" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE", sur votre ordinateur.

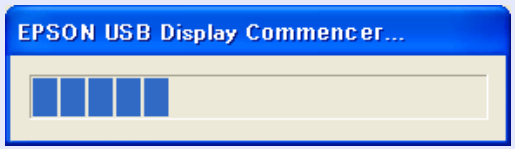
1 L'installation du pilote démarre automatiquement.



Si vous utilisez une autorisation utilisateur sous Windows 2000, un message d'erreur Windows peut s'afficher et l'installation peut ne pas être possible. Dans ce cas, mettez Windows à jour avec la version la plus récente et reconnectez. Pour plus d'informations, contactez l'adresse la plus proche figurant dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

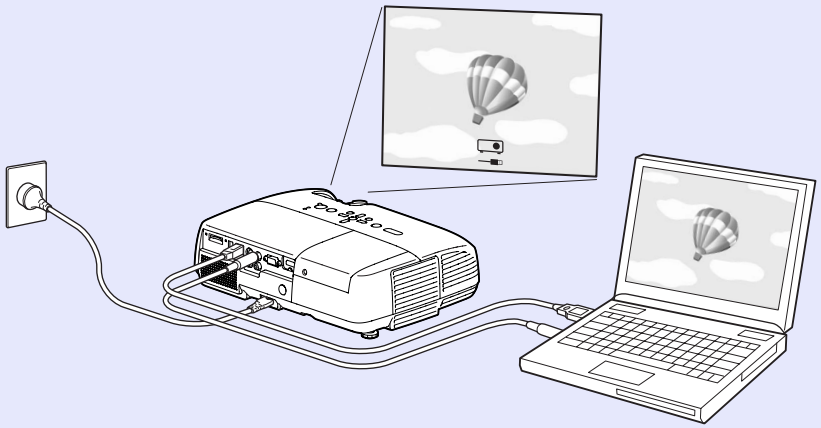
2 Sélectionnez "Accepter".

Vous ne pouvez pas exécuter USB Display si le pilote n'est pas installé. Assurez-vous de bien sélectionner "Accepter". Pour annuler l'installation, sélectionnez "Refuser".



3 Les images de l'ordinateur sont projetées.

Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.



- ***Si les images ne sont pas projetées, cliquez sur "Tous les programmes" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x".***
- ***Si l'installation automatique n'est pas effectuée, double-cliquez sur "EMP_UDSE.EXE" sous "Poste de travail" - "EPSON_PJ_UD".***
- ***Pour désinstaller le pilote, cliquez sur "Modifier/Supprimer" sous "Démarrer" - "Panneau de configuration" - "Ajouter ou supprimer des programmes" - "EPSON USB Display".***
- ***Déconnexion***
  Pour déconnecter le projecteur, il suffit de débrancher le câble USB. Il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité "Retirer le matériel en toute sécurité" de Windows.

À partir de la deuxième fois

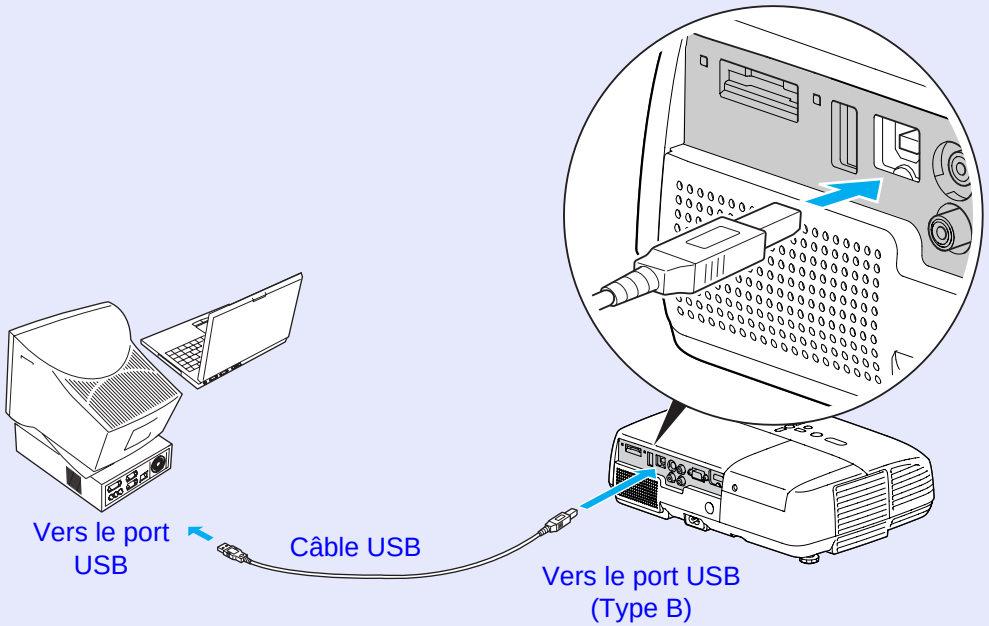
Les images de l'ordinateur sont projetées.

Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Ne touchez pas à l'équipement pendant cette période.

Connexion à un câble USB

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB (Type B) situé à l'arrière du projecteur au moyen d'un câble USB fourni pour utiliser des fonctions autres que celles disponibles avec USB Display. Pour plus d'informations sur la méthode à utiliser, lisez les pages indiquées. De plus, ces fonctions ne peuvent pas être utilisées en même temps avec USB Display.

- Utilisez les boutons [Page] (+)/(-) sur la télécommande pour aller à la page suivante ou à la page précédente. ☛ p.90
- Utilisation du pointeur de la souris avec la télécommande ☛ p.91
- Contrôle en envoyant des commandes de l'ordinateur vers le projecteur. ☛ p.104



Page préc./suiv. avec la télécommande

Si vous projetez une image d'écran d'ordinateur, vous pouvez utiliser la fonction Page préc./suiv. avec la télécommande fournie si l'ordinateur n'est pas proche.

Procédure

1 Connectez l'ordinateur au projecteur avec un câble USB.

EB-W6 ☛ p.86
EB-X6/S6 ☛ p.87

2 Réglez "Avancé" - "USB Type B" sur "Page préc./suiv." dans le menu de configuration.

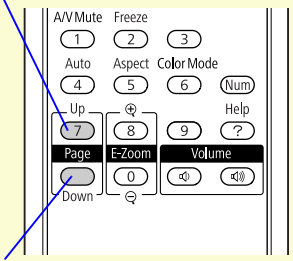
- Si vous utilisez USB Display, réglez "Avancé" - "USB Type B" sur "USB Display" dans le menu de configuration. ☛ p.86
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions Page préc./suiv. et Souris Sans Fil en même temps. ☛ p.91

Ordinateur compatible
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 à 10.5

Exemple d'utilisation :lors de la présentation d'un diaporama PowerPoint, les diapositives précédente et suivante sont affichées comme suit.

Pour afficher la diapositive précédente/suivante dans un diaporama PowerPoint

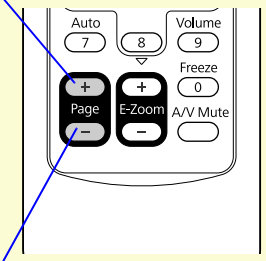
Vers la diapositive précédente



Vers la diapositive suivante

EB-W6

Vers la diapositive précédente



Vers la diapositive suivante

EB-X6/S6

Utilisation du pointeur de la souris avec la télécommande (fonction Souris Sans Fil)

La télécommande fournie possède une fonction d'utilisation du pointeur d'une souris. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.
Vous pouvez l'utiliser lorsque la source d'entrée actuelle est l'ordinateur ou HDMI (EB-W6 uniquement).

- ***Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Souris Sans Fil en même temps que USB Display.***
- ***Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions Souris Sans Fil et Page préc./suiv. en même temps.***

Procédure

1 Connectez l'ordinateur au projecteur avec un câble USB.

EB-W6 ☛ p.86
EB-X6/S6 ☛ p.87

2 Réglez "Avancé" - "USB Type B" sur "Souris Sans Fil" dans le menu de configuration.

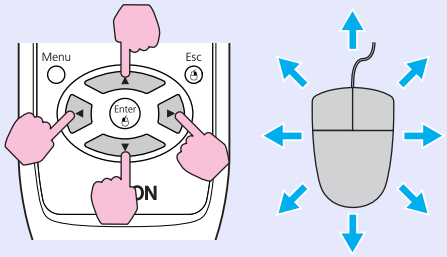
Ordinateur compatible
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 à 10.5

- *Vous risquez de ne pas pouvoir utiliser la fonction Souris Sans Fil selon la version de votre système d'exploitation Windows ou Macintosh.*
- *Vous devrez peut-être faire des réglages sur l'ordinateur pour utiliser la souris. Pour plus d'informations, consultez la documentation de l'ordinateur.*

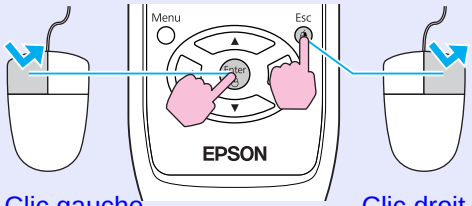
Une fois la connexion établie, vous pouvez utiliser le pointeur de la souris des façons suivantes.

Utilisation de la souris sans fil (EB-W6 uniquement)

Déplacement du pointeur de la souris



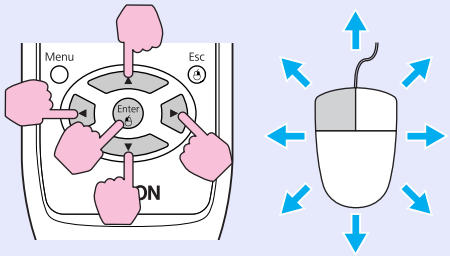
Utilisation du clic de souris



Clic gauche Clic droit

Double clic : appuyez sur le bouton deux fois rapidement.

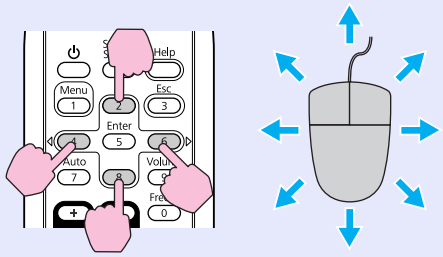
Glisser-déposer



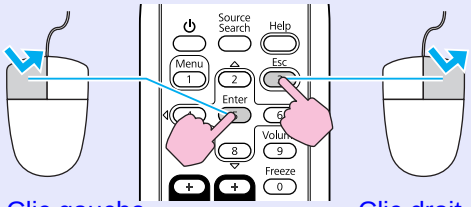
(1) Maintenez [Enter] enfoncé et appuyez sur [ ] pour faire glisser.
(2) Relâchez [Enter] n'importe où pour déposer.

Utilisation de la souris sans fil (EB-X6/S6 uniquement)

Déplacement du pointeur de la souris



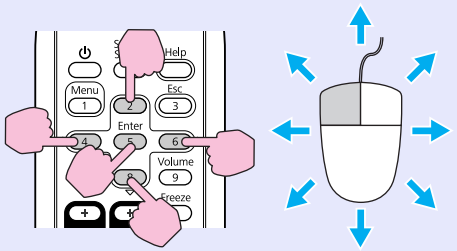
Utilisation du clic de souris



Clic gauche Clic droit

Double clic : appuyez sur le bouton deux fois rapidement.

Glisser-déposer



(1) Maintenez [Enter] enfoncé et appuyez sur [▲▶▼◀] pour faire glisser.
(2) Relâchez [Enter] n'importe où

- *Lorsque les boutons gauche et droit de la souris sont réglés de façon inversée sur votre ordinateur, les utilisations de la télécommande sont aussi inversées.*
- *Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Souris Sans Fil en même temps que les fonctions suivantes.*
  - *Utilisation du menu de configuration*
  - *Utilisation du menu d'aide*
  - *Utilisation de E-Zoom*
  - *Capture d'un logo d'utilisateur*
  - *Réglage du volume*

Utilisation du diaporama (EB-W6 uniquement)

Vous pouvez faire des présentations en connectant le projecteur à un appareil photo numérique, un périphérique de stockage USB ou une carte SD. Les fichiers d'image stockés sur ces périphériques peuvent être projetés directement. Cela facilite la projection, car il n'est pas nécessaire de brancher d'ordinateur.

Fichiers d'image pouvant être projetés sous forme de diaporama

Les fichiers d'image pouvant être projetés sous forme de diaporama sont les suivants.

Type	Type de fichier (extension)	Commentaire
Images fixes uniquement	.jpg	Les fichiers JPEG doivent normalement prendre en charge la norme Exif. Les images avec une résolution supérieure à 8176 x 6144 ne peuvent pas être projetées. Le nombre de pixels horizontaux/verticaux de l'image doit être un multiple de 8.

- ***Les périphériques de stockage USB qui ont une fonction de sécurité ne peuvent pas être utilisés.***
- ***À cause des caractéristiques des fichiers JPEG, si le rapport de compression est élevé, l'image risque de ne pas être projetée correctement.***
- ***Les fichiers vidéo ne peuvent pas être projetés.***

Utilisations de base du diaporama

La section suivante explique la méthode d'utilisation de base d'un diaporama.
Les utilisations suivantes sont toutes effectuées avec la télécommande. Par conséquent, le nom des boutons fait référence aux boutons de la télécommande.

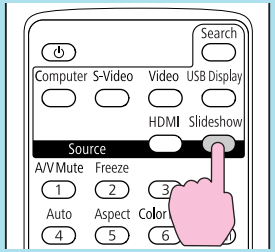
Lancement du diaporama

Procédure

Le diaporama démarre automatiquement lorsque le projecteur est connecté à un périphérique de stockage USB ou à une carte SD.

Pour savoir comment connecter un périphérique de stockage USB ou une carte SD, voir ce qui suit.
Connexion d'un périphérique de stockage USB : ☛ p.83
Connexion d'une carte SD : ☛ p.84

Lors de la projection d'images à partir d'une autre source, le projecteur passe sur le périphérique que vous connectez dès que vous appuyez sur le bouton [Slideshow].



Sortie du diaporama

Procédure

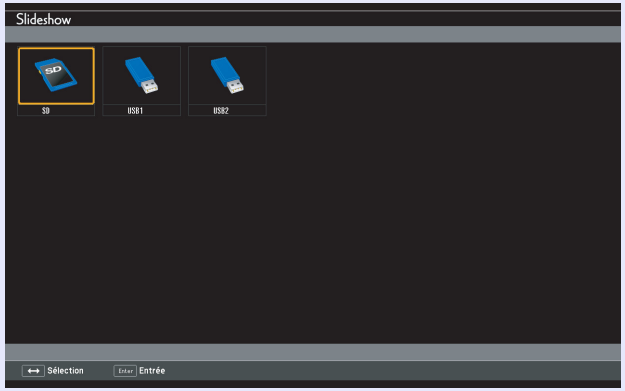
Pour mettre fin à un diaporama, retirez le périphérique de stockage USB ou la carte SD connecté.

Pour savoir comment retirer un périphérique de stockage USB ou une carte SD, voir ce qui suit.
Retrait d'un périphérique de stockage USB : ☛ p.83
Retrait d'une carte SD : ☛ p.85

Écran navigateur de fichier de diaporama

Le type d'écran suivant s'affiche lorsque le diaporama commence. Cet écran est appelé écran navigateur de fichier.

Lorsque le projecteur est connecté à plusieurs périphériques de stockage, le type d'écran de sélection de lecteur suivant s'affiche avec des icônes qui indiquent le type de stockage. Dans ce cas, appuyez sur le bouton [⊕], et après avoir sélectionné le lecteur avec le contenu que vous voulez afficher, appuyez sur le bouton [Enter].



Vous pouvez connecter jusqu'à 5 périphériques de stockage en même temps : 1 carte SD et 4 périphériques de stockage USB.

La section suivante explique l'écran navigateur de fichier.

Le tableau suivant explique les éléments de menu et le contenu de l'écran navigateur de fichier et la façon dont ils fonctionnent lorsqu'ils sont sélectionnés et acceptés avec le bouton [Enter].

Nom des éléments	Fonction
Affichage de l'état	Vous permet de vérifier le lecteur, le dossier, la page actuelle qui sont affichés et le nombre total de pages.
Panneau de commande (haut)	Haut page: permet d'accéder au dossier avec un niveau supérieur. Page précédente: affiche la page précédente lorsqu'il y en a une. Sélectionner un lecteur: permet d'accéder à l'écran de sélection du lecteur.

Nom des éléments	Fonction
Écran de contenu	Affiche le dossier et les miniatures des fichiers d'image. • Appuyez sur le bouton [ ], et sélectionnez un dossier ou un fichier d'image miniature. Le dossier et le fichier d'image sélectionné sont entourés par une bordure de couleur (curseur). • L'écran de contenu peut posséder plusieurs pages en fonction du nombre de dossiers et de fichiers d'image. • Lorsque vous sélectionnez un fichier d'image et que vous appuyez sur le bouton [Enter], le fichier d'image sélectionné est lu. • Lorsque vous sélectionnez un dossier et que vous appuyez sur le bouton [Enter], le contenu du dossier s'affiche. • Lorsque vous sélectionnez l'icône "Haut page" et que vous appuyez sur le bouton [Enter], le contenu affiché passe au dossier avec un niveau supérieur. Lorsqu'un dossier est affiché dans le niveau le plus haut, cette icône n'apparaît pas. • Les images JPEG qui ne peuvent pas être affichées en miniatures sont indiquées par une icône comme illustré ci-dessous.
Panneau de commande (bas)	Option: affiche l'écran d'option. ☛ p.99 Page suivante: affiche la page suivante lorsqu'il y en a une. Diaporama: lance le diaporama.
Guide d'utilisation	Le guide d'utilisation s'affiche selon l'élément sélectionné. Peut être utilisé avec le bouton concerné.

Lorsque le contenu couvre plusieurs pages, changez de page en appuyant sur [Page] (+) / (-).

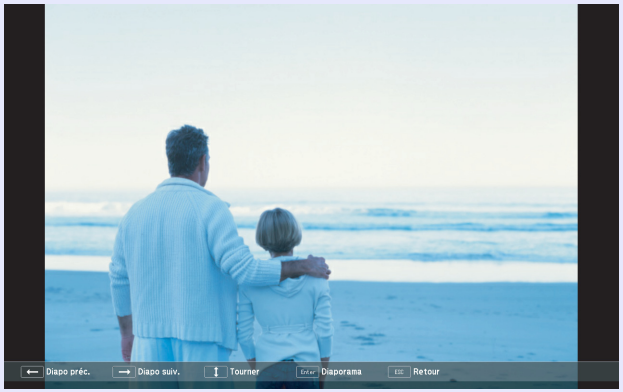
Lecture d'images individuelles

Procédure

1 **Appuyez sur le bouton [ ], et positionnez le curseur sur le fichier d'image que vous voulez projeter.**

2 **Appuyez sur le bouton [Enter].**

Le fichier d'image sélectionné est lu.



- *Positionnez le curseur sur le fichier d'image, appuyez sur le bouton [Esc], et le sous-menu suivant s'affiche. Dans cet état, vous pouvez également lire le fichier d'image en appuyant sur le bouton [Enter].*

- *Au cours de la lecture, appuyez sur le bouton [ ] pour basculer entre les fichiers d'image.*

Exécution de diaporama

Vous pouvez lire des fichiers d'image dans un dossier les uns après les autres. Cette fonction est connue sous le nom de Diaporama. Exécutez un diaporama avec la procédure suivante. La section suivante explique comment exécuter un diaporama sur l'écran de contenu affiché.

Procédure

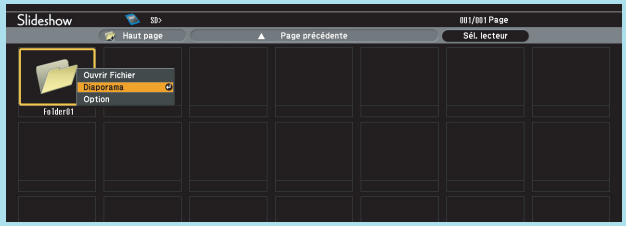
1 **Dans l'écran navigateur de fichier, affichez le dossier que vous voulez exécuter sous forme de diaporama.**

2 **Appuyez sur le bouton [ ] et positionnez le curseur sur "Diaporama" sur le panneau de commande (bas).**

3 **Appuyez sur le bouton [Enter].**

Le diaporama s'exécute et les images du dossier sont projetées les unes après les autres.
Lorsque la dernière image est projetée dans le diaporama, l'écran navigateur de fichier s'affiche automatiquement de nouveau.
Lorsque "Lecture continue" sur l'écran d'option est réglé sur "On", le diaporama est répété automatiquement. ☛ p.99

- ***Lorsque vous voulez démarrer un diaporama à partir d'un fichier d'image particulier, lisez le fichier et appuyez sur le bouton [Enter].***
- ***Lorsque vous voulez lire un diaporama de fichiers d'image dans un dossier particulier, positionnez le curseur sur le dossier dans le navigateur et appuyez sur le bouton [Esc]. Sélectionnez "Diaporama" dans le sous-menu affiché, et appuyez sur le bouton [Enter].***



- ***Vous pouvez définir des conditions comme la projection répétée et ajouter des effets de transition entre les images. Pour changer de fichier d'image automatiquement lors de l'exécution d'un diaporama, réglez le temps de bascule de l'écran dans le menu d'option sur un autre élément que "Non". (Lorsque le temps de bascule de l'écran est réglé sur "Non", vous devez changer les diapositives manuellement.)*** ☛ *p.99*

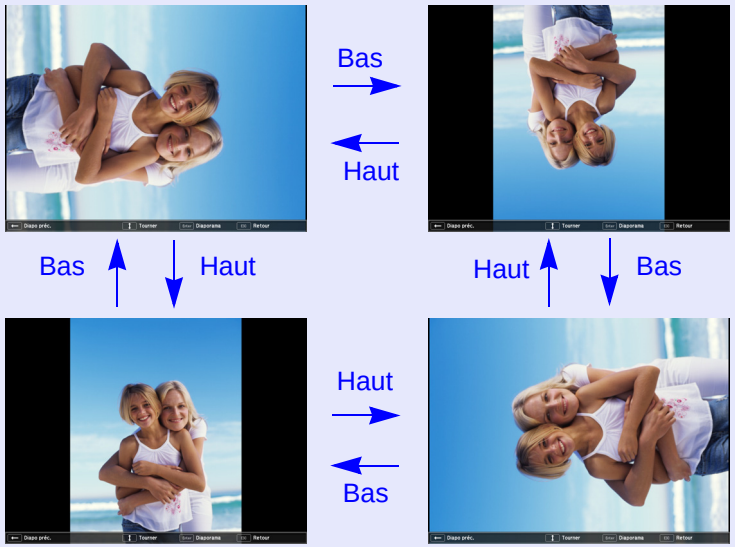
Rotation d'images

Vous pouvez faire pivoter l'image lue en 90° unités. Vous pouvez également faire pivoter des images lues dans un diaporama. Utilisez la procédure suivante pour faire pivoter des images.

Procédure

1. **Affichez un seul fichier d'image ou exécutez un diaporama.**

2. **Lorsqu'une image est affichée, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼].**



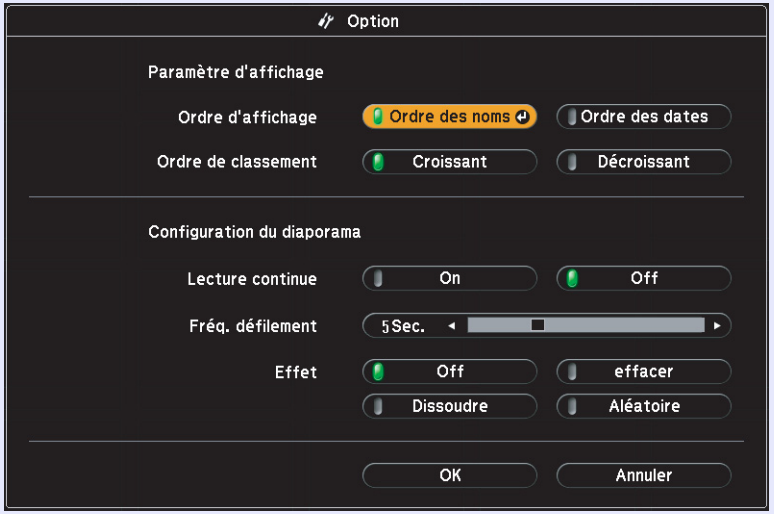
Définition de l'affichage de fichier d'image et d'un diaporama.

Pour définir l'ordre d'affichage d'image du navigateur et définir un diaporama, affichez le menu d'option.

Procédure

1. **Appuyez sur le bouton [✥] sur l'écran navigateur de fichier, positionnez le curseur sur "Option" dans le panneau de commande (bas), et appuyez sur le bouton [Enter].**

L'écran d'option s'affiche.



2 **Positionnez le curseur sur l'élément que vous voulez modifier, appuyez sur le bouton [Enter], et le paramètre prend effet.**

Pour obtenir des détails sur chaque élément, voir le tableau suivant :

Élément	Fonction
Paramètre d'affichage	Définit l'ordre d'affichage des fichiers. Les fichiers peuvent être sélectionnés par ordre alphabétique ou par ordre croissant de mise à jour.
Lecture continue	Définit la lecture répétée du diaporama.
Fréq. défilement	Définit l'heure d'affichage d'un fichier dans un diaporama. Vous pouvez définir "Non" ou "1 à 60 secondes". Si vous définissez "Non", la bascule entre les images n'est pas automatique.
Effet	Définit les effets de transition entre les images.

3 **Appuyez sur le bouton [ ], positionnez le curseur sur "OK", puis appuyez sur le bouton [Enter].**

Accessoires en option et consommables

Préparez les accessoires en option et les consommables suivants. Leur achat dépend de l'utilisation que vous souhaitez en faire. La liste d'accessoires en option suivante est la version de : 07 2008. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Accessoires en option

Sacoche de transport ELPKS16B
Utilisez cette sacoche pour transporter le projecteur lors de vos déplacements.

Écran portatif 60" ELPSC07
Écran portatif 80" ELPSC08
Écran 100" ELPSC10
Écrans portatifs de type rouleau (Rapport L/H▸▸4:3)

Écran portatif 50" ELPSC06
Écran compact et facile à transporter. (Rapport L/H 4:3)

Câble HD-15 ELPKC02
(1.8m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)
Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

Câble HD-15 ELPKC09
(3m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)
Câble HD-15 ELPKC10
(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)
Utilisez l'un de ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni avec le produit est trop court.

Câble Composantes Vidéo ELPKC19
(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle×3)
Permet la connexion à une source Composantes Vidéo▸▸.

Plaque pour plafond* ELPFC03
Tube 370 (370 mm - argent)* ELPFP04
Tube 570 (570 mm - argent)* ELPFP05
Tube 770 (770 mm - argent)* ELPFP06

Fixation pour plafond (à utiliser avec la plaque pour plafond)* ELPMB18
S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

* Une méthode d'installation spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Si vous souhaitez utiliser cette méthode d'installation, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le *Guide d'assistance et de service*. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Consommables

Lampe ELPLP41
Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air (par 2) ELPAF13
Pour remplacer un filtre à air usagé.

Glossaire

Cette section contient de brèves définitions de termes employés en rapport avec le projecteur et de termes techniques qui ne sont pas expliqués dans le corps de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée "alignement". Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
Composantes Vidéo	Signal vidéo dont la composante de luminance et la composante couleur sont séparées de façon à fournir une meilleure qualité d'image. Les images de ce type sont donc formées à partir de trois signaux indépendants : Y (le signal de luminance), Pb et Pr (les signaux de différence de couleur).
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle "ajustement du contraste".
Dolby numérique	Format de signaux sonores développé par les laboratoires Dolby Laboratories. La stéréo normale est un format à deux voies qui utilise deux haut-parleurs. Le Dolby numérique est un format à 6 voies (5,1 voies) qui ajoute à ces deux haut-parleurs un haut-parleur central, deux haut-parleurs arrière et un sub-woofer.
Entrelacé	Méthode de balayage d'image dans laquelle l'image est découpée en fines lignes horizontales, lesquelles affichées l'une après l'autre, de gauche à droite, puis de haut en bas. Les lignes paires et les lignes impaires sont affichées alternativement.
Fréquence rafraîchissement	Les points lumineux des écrans ne conservent la même luminosité et la même couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour "rafraîchir" les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
HDTV	Abréviation de "High-Definition TeleVision", télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : • Résolution verticale d'au moins 720p ou 1080i (p = progressif, i =entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9 Réception et lecture (ou sortie) audio Dolby Digital
Mode Squeeze	Dans ce mode, les images de format panoramique 16:9 ont été comprimées horizontalement afin de pouvoir être intégralement enregistrées sur un support d'enregistrement prévu pour du format 4:3. Lorsque ces images sont reproduites par le projecteur en mode Squeeze, elles retrouvent automatiquement leur format panoramique 16:9 d'origine.
Progressif	Méthode de balayage d'image dans laquelle chaque image instantanée est entièrement balayée de haut en bas pour former une image individuelle complète.
Rapport L/H	Rapport largeur-hauteur d'une image ou d'un écran projeté. Lorsque ce rapport est 16:9 ou 16:10, l'écran élargi est appelé écran large. Les images standard sont au format 4:3.
SDTV	Abréviation de "Standard-Definition TeleVision", télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.

sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SVGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 800 points horizontaux × 600 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
S-Vidéo	Signal vidéo dont la composante de luminance et la composante couleur sont séparées de façon à fournir une meilleure qualité d'image. Les images de ce type sont donc formées à partir de deux signaux indépendants: Y (le signal de luminance) et C (le signal de couleur).
SXGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1 280 points horizontaux × 1 024 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
Synchronisation	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée "synchronisation". Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
VGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 640 points horizontaux × 480 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
Vidéo composite	Signaux vidéo comportant à la fois les signaux de luminosité vidéo et les signaux de couleur. Ce type de signaux est couramment utilisé par l'équipement vidéo domestique (formats NTSC, PAL et SECAM). Le signal porteur Y (signal de luminance) et le signal de chrominance (couleur) contenus dans la barre de couleur se superposent pour former un seul signal.
XGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1 024 points horizontaux × 768 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.

Liste des commandes

Les commandes ESC et VP21 sont des commandes envoyées depuis l'ordinateur pour contrôler le projecteur.
Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points ":" (3Ah).
À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux-points ":" et attend la commande suivante.
Si le traitement des commandes est interrompu en raison d'un problème, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code ":" réapparaît.

Élément		Commande
Mise sous/hors tension	ON	PWR ON
	OFF	PWR OFF
Sélection du signal	Vidéo	SOURCE 41
	S-Vidéo	SOURCE 42
	HDMI (EB-W6 uniquement)	SOURCE 30
	USB Display	SOURCE 51
	Diaporama (EB-W6 uniquement)	SOURCE 52
Activation/ désactivation de la fonction Pause A/V	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Sélection de la fonction Pause A/V	Black	MSEL 00
	Bleu	MSEL 01
	Logo	MSEL 02
Élément		**Commande**
		Port Ordinateur
Sélection du signal	Ordinateur (Auto)	SOURCE 1F
	Ordinateur	SOURCE 11

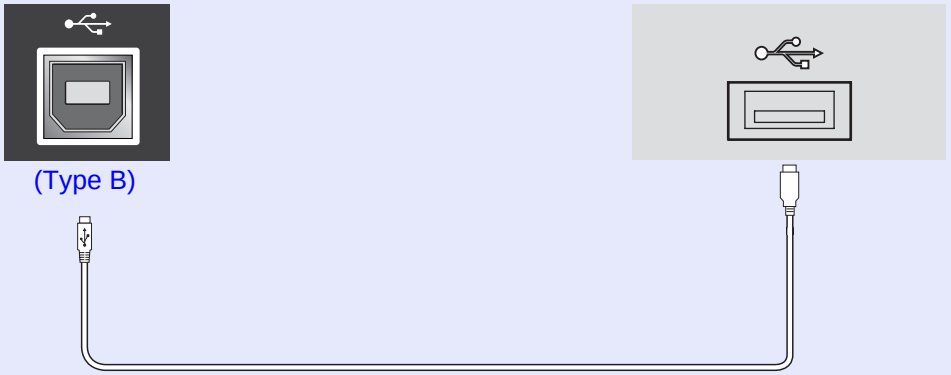
* Ajout d'un code de retour chariot (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Câblage

Connexion USB

Forme du connecteur : USB (Type B)

<Sur le projecteur> <Sur l'ordinateur>



(Type B)

Configuration de la connexion USB

Pour contrôler le projecteur avec les commandes ESC/VP21 via une connexion USB, il est nécessaire de définir "Avancé" - "USB Type B" dans le menu de configuration sur un autre élément que "USB Display". De plus, les préparatifs suivants sont requis.

Procédure

1. **Téléchargez sur votre ordinateur le pilote USB (pilote USB-COM) disponible sur le site Web d'Epson.**

   Accédez au site http://www.epson.com et sélectionnez la section d'assistance de votre site Web Epson local.

2. **Installez le pilote USB téléchargé sur votre ordinateur.**

   Lisez les instructions affichées sur l'écran de téléchargement.

3. **Définissez "Avancé"-"Link 21L" sur "On" dans le menu de configuration du projecteur.**

Liste des moniteurs pris en charge

EB-W6

Images d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (points)	Mode d'aspect				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Direct
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1La connexion n’est pas possible si l’appareil ne possède pas de port de sortie VGA.

*2Signal "Boîte aux lettres"

*3Limité à la sélection de "Large" à partir de "Résolution" dans le menu de configuration.

Même en cas d’entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l’image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Composantes Vidéo

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Direct
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signal "Boîte aux lettres"

Vidéo composite/S-Vidéo

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Direct
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Signal "Boîte aux lettres"

Signal entrée provenant d'un port d'entrée HDMI

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect			
			16:9	Complet	Zoom	Direct
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV (1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signal "Boîte aux lettres"

EB-X6

Images d'ordinateur (RVB analogique)

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect		
			Normal	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1La connexion n’est pas possible si l’appareil ne possède pas de port de sortie VGA.

*2Signal "Boîte aux lettres"

Même en cas d’entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l’image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Composantes Vidéo

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Signal "Boîte aux lettres"

Vidéo composite/S-Vidéo

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Signal "Boîte aux lettres"

EB-S6

Images d'ordinateur (RVB analogique)

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect		
			Normal	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	800×438	800×600	800×450
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	800×600	800×600	800×450
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	800×600	800×600	800×450
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	800×600	800×600	800×450
WXGA	60	1280×768	800×480	800×600	800×450
	60	1360×768	800×451	800×600	800×450
	60/75	1280×800	800×500	800×600	800×450
WXGA+	60	1440×900	800×500	800×600	800×450
SXGA	70/75	1152×864	800×600	800×600	800×450
	60	1280×1024	750×600	800×600	800×450
	60	1280×960	800×600	800×600	800×450
SXGA+	60	1400×1050	800×600	800×600	800×450
MAC13"	67	640×480	800×600	800×600	800×450
MAC16"	75	832×624	800×600	800×600	800×450
MAC19"	75	1024×768	800×600	800×600	800×450
	60	1024×768	800×600	800×600	800×450
MAC21"	75	1152×870	794×600	800×600	800×450

*1La connexion n’est pas possible si l’appareil ne possède pas de port de sortie VGA.

*2Signal "Boîte aux lettres"

Même en cas d’entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l’image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Composantes Vidéo

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
HDTV (720p)	50/60	1280×720	800×600	800×450
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	800×600	800×450

* Signal "Boîte aux lettres"

Vidéo composite/S-Vidéo

Unités : points

Signal	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution	Mode d'aspect	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450

* Signal "Boîte aux lettres"

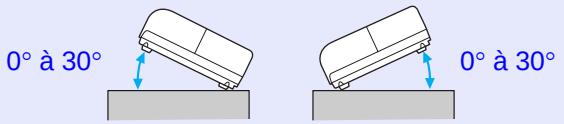
Caractéristiques techniques

Nom du produit		EB-W6	EB-X6	EB-S6
Dimensions		327 (L) × 92 (H) × 245 (P) mm		
Taille du panneau		0,56"	0,63"	0,55"
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium		
Résolution		1 024 000 pixels WXGA (1 280 (L) × 800 (H) points) × 3	786 432 pixels XGA (1 024 (L) × 768 (H) points) × 3	480 000 pixels SVGA (800 (L) × 600 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point		Manuel		
Réglage du zoom		Manuel (1 à 1,2)		Numérique (1,0 à 1,35)
Lampe		Lampe UHE, 170 W, Modèle : ELPLP41		
Sortie audio max.		7 W mono	1 W mono	
Haut-parleur		1		
Alimentation électrique		100 à 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 2,8 à 1,5 A		
Consommation électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 246 W Consommation en attente : 3,0 W		
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 231 W Consommation en attente : 4,3 W		
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 2 286 m		
Température de fonctionnement		5 à +35°C (sans condensation)		
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)		
Poids		Environ 2,8 kg	Environ 2,8 kg	Environ 2,7 kg

Nom du produit			EB-W6	EB-X6	EB-S6
Connecteurs	Port d’entrée Ordinateur	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle) bleu		
	Port d'entrée audio	1	Jack broche RCA		
	Port d’entrée S-Video	1	Mini DIN 4 broches		
	Port d’entrée Vidéo	1	Jack broche RCA		
	Port d'entrée audio	1	Jack broche RCA		
	Port d'entrée HDMI	1	HDMI	-	
	Port de sortie du moniteur	1	-	Mini D-Sub 15 broches (femelle) noir	
	Port USB (Type A)*1*3	1	Connecteur USB (type A)	-	
	Port USB (Type B)*2*3	1	Connecteur USB (type B)		
	Fente pour carte	1	Carte SD x 1	-	

*1 USB Type A prend en charge USB1.1.
*2 USB Type B prend en charge USB2.0.
*3 Les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

Angle d’inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d’être endommagé ou de provoquer un accident.

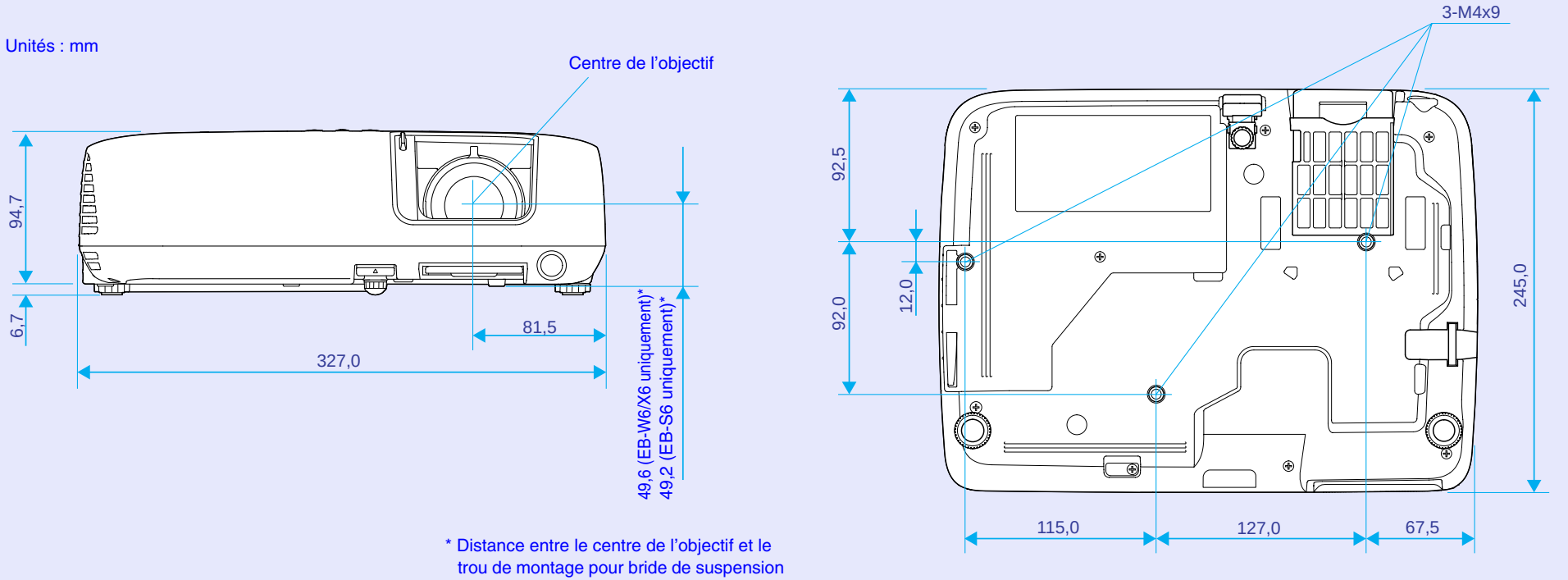
Le logo SDHC est une marque commerciale.

Conditions d'exploitation du logiciel fourni

Les exigences informatiques suivantes doivent être satisfaites pour utiliser USB Display fourni avec ce projecteur.

	Conditions
Système d'exploitation	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
Processeur	Mobile Pentium III 1,2GHz ou plus Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou plus
Capacité de mémoire	256 Mo ou plus Recommandé : 512 Mo ou plus
Espace disque dur	256 Mo ou plus
Affichage	Résolution XGA (1024 × 768) ou plus Couleur d'affichage de 16 bits ou plus Affichage d'environ 32 000 couleurs

Les dimensions extérieures sont les mêmes pour les modèles EB-W6/X6/S6, mais le EB-S6 est différent en ce qui concerne la distance entre le centre de l'objectif et la fixation pour plafond. L'illustration est celle du EB-W6.



* Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension

Index

A

Accessoires en option 101
Affichage 46
Afficher le fond 46
Ajustement Auto 43
Alignement 43
Aliment. Directe 47
Angle d'inclinaison 114
Arrière 46
Autocollant Mot de passe protégé 34
Avant 46

B

Bague de mise au point 6
Bague de zoom 6
Basse luminosité 45
Blocage fonctionne. 36, 45

C

Caractéristiques techniques 113
Carte SD 84
Code de requête 35
Connexion à un câble USB 90
Connexion d'un périphérique USB 83
Consommables 101
Contraste 42
Couvercle de la lampe 6
Croix 31

D

Dimensions extérieures 116
Distance de projection 79
Durée de lampe 48

E

Ecran démarrage 46
Émetteur de signaux lumineux 14, 16
ESC/VP21 104

F

Filtre à air 17
Fonction d'aide 51
Fonctionnement 47

G

Gel 25
Glossaire 102
Grille d'entrée d'air 17
Grille de sortie d'air 6

I

Info sync 48
Intensité couleur 42
Inversé 46

J

Jeu 21

K

Keystone 45

L

Langue 47
Logo d'utilisateur 76
Luminosité 42

M

Menu 39, 40, 41
Menu Avancé 46
Menu de configuration 39
Menu Image 42
Menu Information 48
Menu Réglage 45
Menu Réinit. 49
Menu supérieur 39, 40, 41
Messages 46
Mode couleurs 21, 42
Mode haute alt. : 47
Mode veille 47
Moniteur externe 82
Moniteurs pris en charge 106

N

Netteté 42
Nettoyage de l'extérieur du projecteur 68
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air 68
Noms et fonctions des parties du projecteur 6
Nuance 42

P

Panneau de commande 9
Pause A/V 24
Pavé numérique 13, 16
Périodicité de remplacement de la lampe 71
Périodicité de remplacement du filtre à air 75
Photo 21
Pied arrière 17
Pied avant réglable 6
Pointeur de la souris 92
Port d'entrée audio 7, 8
Port d'entrée Ordinateur 7, 8
Port de sortie du moniteur 8

Port S-Vidéo 7, 8
Port USB 8
Port Vidéo 7, 8
Position 43
Présentation 21
Prise d'alimentation 7, 8
Procédure de remplacement de la lampe 72
Procédure de remplacement du filtre à air 75
Progressif 43
Projection 46
Protec. logo utilis. 33
Protection par mot de passe 33

R

Récepteur à distance 6, 7, 8
Recherche de source 9, 11, 15
Réglage couleur 42
Réglage luminosité 45
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe 49, 74
Remplacement des piles 70
Résolution 43, 48, 106
Résolution des problèmes 53

S

Signal entrée 43, 48
Signal Vidéo 44, 48
Source 48
Sous-menu 39, 40, 41
Sports 21
sRGB 21
Surchauffe 54
Synchronisation 43

T

Tableau noir 21
Taille de l'écran 79
Taux de rafraîchissement 48
Témoin d'alimentation 53
Témoin de lampe 53
Témoin de température 53
Témoins 53
Température de fonctionnement 113
Température de stockage 113
Théâtre 21
Tout réinitialiser 49
Trous de montage pour bride de suspension 17, 116

V

Verrou. complet 36
Vers l'arrière 67
Volet de pause A/V 6
Volume 45

Z

Zoom électronique 31

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Remarque générale :
Macintosh, Mac et iMac sont des marques déposées de Apple Computer, Inc.
IBM est une marque déposée de International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT, VGA et PowerPoint sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
Dolby est une marque commerciale de Dolby Laboratories.
HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.
Ce produit utilise des logiciels libres.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.