

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

**Smartville**

## Camion SOS parlant



© 2008 VTech  
Imprimé en Chine.  
91-002289-003-000 (法)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter votre enfant à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.*

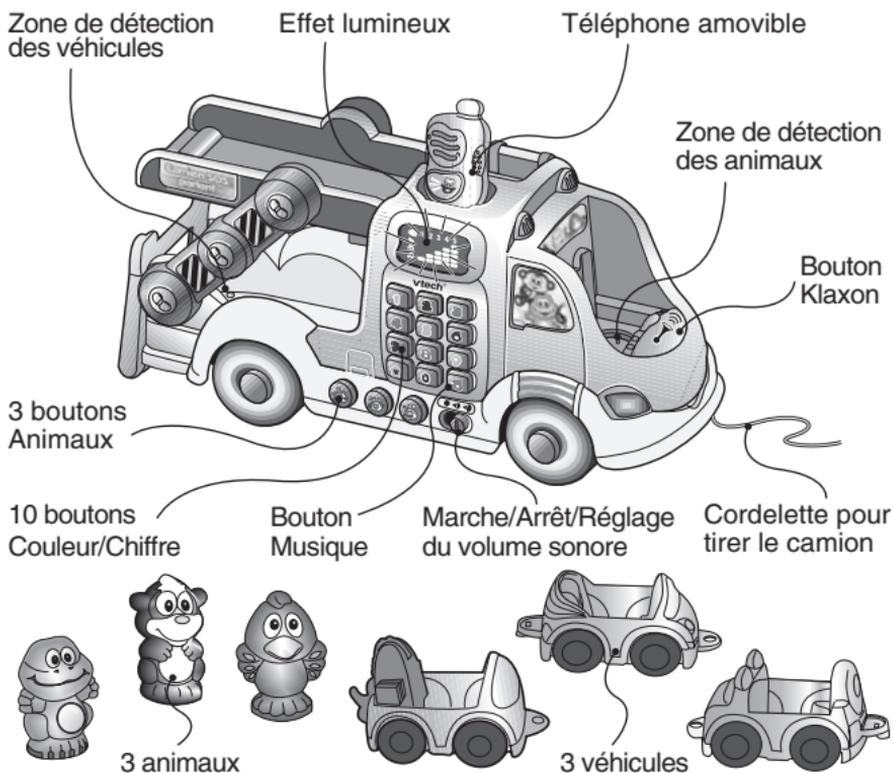
*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Camion SOS parlant de VTech®**. Félicitations ! Voici un coffret composé d'un camion de dépannage, de 3 animaux et de 3 véhicules. Ce coffret est magique : il détecte et reconnaît les 3 animaux et les 3 véhicules et interagit avec les accessoires et les animaux des autres coffrets et des sets. Votre enfant découvre les couleurs et les chiffres en compagnie d'animaux rigolos. Chaque manipulation déclenche des phrases et des sons amusants. Enfin, l'exploration de votre enfant est rythmée par 2 chansons et 8 mélodies.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Le **Camion SOS** parlant de VTech®
- 3 animaux



- 4 accessoires



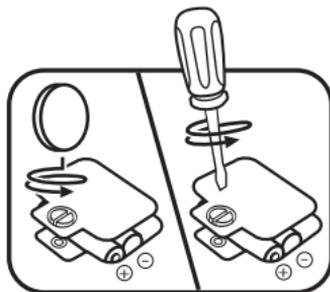
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

**Avertissement :** pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

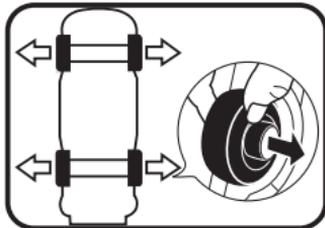


## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MISE EN PLACE DES ROUES

Avant de remettre le jouet à votre enfant, tirer légèrement chacune des roues vers l'extérieur.

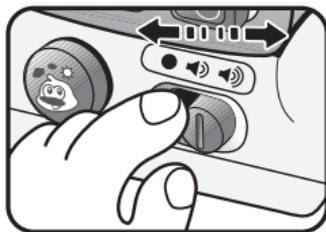
Vérifier régulièrement que les roues n'ont pas repris leur position initiale.



## 2.2. MARCHÉ/ARRÊT

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur l'une des deux positions du volume sonore pour mettre en marche le **Camion SOS parlant**.

Pour éteindre le **Camion SOS parlant**, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position Arrêt ●.



## 2.3. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

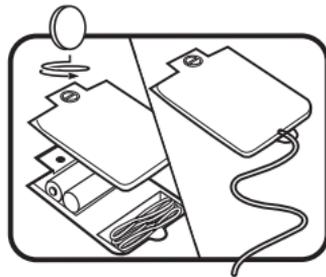
## 2.4. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Camion SOS parlant** invite votre enfant à jouer en lui demandant de trouver un animal ou le téléphone. S'il n'active toujours pas le jouet, une chanson retentit, puis le **Camion SOS parlant** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit de prendre ou de reposer le téléphone, ou d'appuyer sur n'importe quel bouton.

## 2.5. CORDELETTE POUR TIRER LE CAMION SOS PARLANT

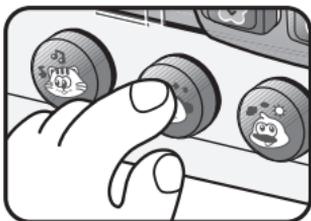
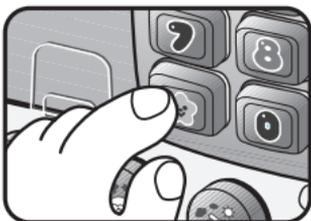
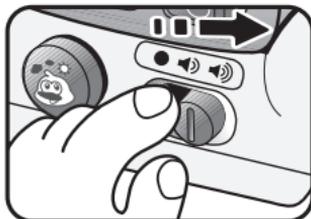
Pour transformer le **Camion SOS parlant** en jouet à tirer, ouvrir le compartiment à piles, sortir la cordelette et la faire passer dans l'encoche prévue à cet effet. Refermer soigneusement le compartiment à piles.

Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'attendre que votre enfant sache marcher avant d'utiliser le **Camion SOS parlant** comme jouet à tirer.

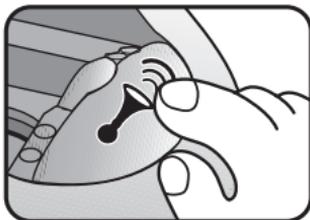


### 3. ACTIVITÉS

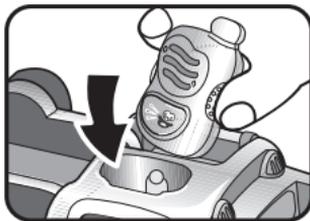
1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore sur l'une des deux positions du volume sonore. Une chanson retentit, suivie d'une petite phrase.
2. Appuyer sur les boutons Chiffre/Couleur pour découvrir les chiffres, les couleurs et entendre des phrases amusantes et de petites mélodies.
3. Appuyer sur le bouton Étoile pour entendre des phrases et des effets sonores.
4. Appuyer sur le bouton Musique pour écouter les chansons et les mélodies.
5. Appuyer sur les boutons Animaux pour entendre le cri des animaux, des phrases et de petites mélodies. Pendant une mélodie, appuyer sur les boutons Animaux pour ajouter le cri des animaux.



6. Appuyer sur le bouton Klaxon pour entendre une petite phrase ou une chanson. Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton Klaxon pour ajouter un effet sonore.



7. Prendre ou reposer le téléphone pour déclencher des effets sonores, des petites phrases ou de petites mélodies.

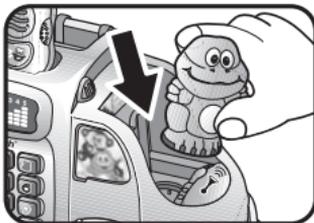


8. Faire rouler les véhicules du coffret sur la rampe de levage pour entendre le type de véhicule, des effets sonores ou des petites phrases.

Faire rouler les véhicules des autres coffrets SmartVille sur la rampe de levage pour déclencher des phrases et de petites mélodies.

Pendant une mélodie, faire rouler les véhicules pour ajouter des effets sonores ou des petites phrases.

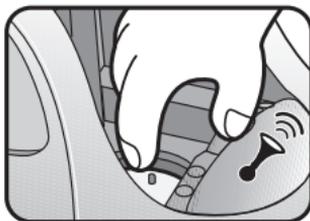
9. Placer les animaux du coffret sur la zone de détection pour les entendre parler. Ils se présentent et font entendre leur cri. Maintenir les animaux du coffret appuyés sur la zone de détection pour entendre encore plus de phrases et d'effets sonores. Pendant une mélodie, placer ou retirer les animaux du coffret pour ajouter leur cri.



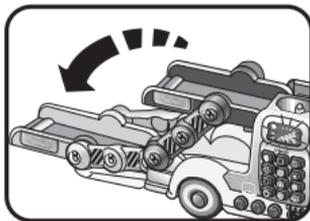
10. Placer les animaux et accessoires des autres coffrets sur la zone de détection pour entendre un effet sonore ou une petite mélodie. Pendant une mélodie, placer ou retirer les animaux et accessoires des autres coffrets pour ajouter un effet sonore.



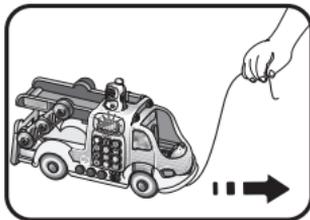
11. Appuyer sur la zone de détection sans placer d'animal pour déclencher des questions : on demande à l'enfant de trouver un animal. Pour répondre, il suffit de placer le bon animal sur la zone de détection. Pendant une mélodie, appuyer sur la zone de détection sans animal pour ajouter un effet sonore.



12. Baisser ou relever la rampe de levage pour entendre des phrases ou des effets sonores.



13. Faire rouler le camion pour déclencher des phrases et des effets sonores ou écouter les chansons et les mélodies. Pendant une mélodie activée par le bouton Musique, faire rouler le camion pour accélérer le tempo de la mélodie. Pendant les autres mélodies, faire rouler le camion pour ajouter des effets sonores.



La lumière clignote en rythme avec les sons.

## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Il pleut, il mouille*
2. *Alouette*
3. *Vent frais*
4. *La totomobile*
5. *Roulez chemin d'fer*
6. *1, 2, 3, nous irons au bois*
7. *Ainsi font, font, font*
8. *Dansons la capucine*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 :

« Une perte de vitesse,  
Ma voiture est en panne,  
Camion SOS,  
Arrive et la dépanne ! »

### Chanson 2 :

« Une perte de vitesse,  
J'ai besoin d'une voiture,  
Camion SOS,  
Arrive à toute allure ! »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Camion SOS parlant**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Camion SOS parlant** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Camion SOS parlant** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaierez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :**

**Tél. : 1 877 352 8697**

## **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



  
**SmartVille™**  
**Collectionne-les tous !**

Les animaux et accessoires interagissent avec tous les coffrets **SmartVille™**.

**Maxi-Coffret Gare  
parlante + Circuit Train ABC**



**Ma maison parlante 1 2 3**



**La caserne de  
pompiers parlante**



**Le garage parlant**



**Le kiosque à  
musique parlant**



**Le marchand  
de glaces parlant**



**Le bureau de poste parlant**



**La patrouille  
de police parlante**



**L'arche de Noé parlante**

