

GumBodyLight

F A C I L E

Nous vous remercions de la confiance que vous nous avez accordée en choisissant une télécommande MELICONI.

Cette télécommande a été conçue pour commander les fonctions d'un téléviseur. Grâce à la capacité de sa mémoire et à ses fonctionnalités, elle est idéale pour remplacer une télécommande perdue, hors d'usage ou cassée.

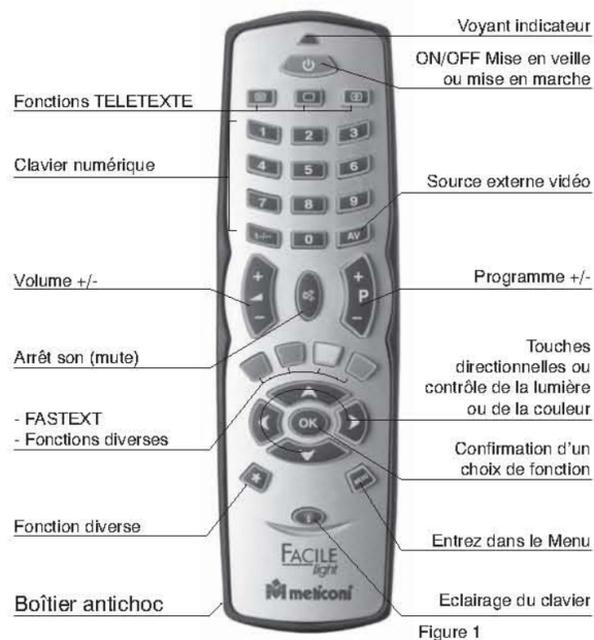
Sa forme ergonomique associée à la matière agréable du boîtier favorise la prise en main, ses touches souples, surdimensionnées et lumineuses procurent un plus grand confort d'utilisation, même dans l'obscurité.

Son boîtier en matière antichoc amortit les chutes et la protège.

Nous vous recommandons de lire attentivement les instructions de cette notice et de la conserver avec le livret des codes. Ils peuvent vous être utiles ultérieurement.

Si vous avez Internet, nous vous conseillons de visiter notre site www.meliconi.fr. Vous y trouverez facilement le code de programmation grâce à notre logiciel de recherche très performant et pourrez ainsi mettre à profit toutes les fonctionnalités qu'offre la Facile.

SYMBOLES ET FONCTIONS DES TOUCHES



MISE EN SERVICE DE LA TELECOMMANDE



Soulevez la trappe située à l'arrière de la télécommande. Insérez 2 piles 1,5 V neuves de type R06/AA/UM-3.

Respectez la polarité qui figure au fond du boîtier. Refermez la trappe.

Figure 2

Piles fournies.

Programmation de la télécommande voir chapitre A, B ou C.

A PROGRAMMATION PAR LE CODE MARQUE

Gagnez du temps : Vous pouvez rechercher le code sur notre site Internet www.meliconi.fr la programmation en sera plus rapide et vous pourrez visualiser toutes les fonctions disponibles de votre appareil.

1. Allumez le téléviseur.

2. Recherchez dans le livret des codes la **marque du téléviseur** figurant dans un cadre noir ; dans certains cas, une flèche renvoie à une **autre marque**, notez le **code** qui se trouve sur la même ligne.



Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la programmation du chapitre C.

3. Appuyez **simultanément pendant 5 secondes** sur les touches MUTE et U.



Quand le **voyant clignote**, relâchez les touches.

4. Saisissez dans les **12 secondes** le code à **4 chiffres**.

Observez le voyant : s'il **clignote rapidement**, passez au point 5.



Si le voyant ne clignote pas, cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

Vérifiez le code et recommencez la procédure à partir du point 3.

5 Dirigez la télécommande vers le téléviseur.

Appuyez puis relâchez la touche U de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que le téléviseur **s'éteigne**. Chaque appui sur la touche U vous permet de tester les codes un par un.



Dès que le téléviseur **s'éteint**, appuyez puis relâchez la touche OK afin de **valider le code**.

3 **clignotements** du voyant indiquent que le code est mémorisé.

Vérifiez les autres fonctions ; si elles correspondent la **télécommande est opérationnelle**.

Si elles ne correspondent pas ou ne commandent pas le téléviseur, recommencez la procédure à partir du point 3 afin de tester les autres codes présents dans la mémoire. Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**.

Si vous n'obtenez pas de résultat, passez à la programmation du chapitre C.

Pour connaître le code mémorisé par la recherche, suivez les instructions du chapitre D.

B PROGRAMMATION PAR LE CODE DE L'APPAREIL

Gagnez du temps : Vous pouvez rechercher le code sur notre site Internet www.meliconi.fr la programmation en sera plus rapide et vous pourrez visualiser toutes les fonctions disponibles de votre appareil.

1. Allumez le téléviseur.

2. Recherchez dans le livret des codes la **marque du téléviseur** figurant dans un cadre noir ; dans certains cas, une flèche renvoie à une **autre marque**, notez le **premier code de la liste qui se trouve sous la marque**. (Ex. Philips 1000)

PHILIPS		0025			
TV	1000	1006	1007	1008	
	1009	1010	1011	1012	1013

Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la programmation du chapitre C.

3. Appuyez **simultanément** sur les touches MUTE et U en les maintenant appuyées pendant **5 secondes**.

Quand le **voyant clignote**, relâchez les touches.



4. Saisissez dans les **12 secondes** le code à **4 chiffres**.



Observez le voyant : **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.



Si le voyant ne clignote pas, cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

Vérifiez le code et recommencez la procédure à partir du point 3.

Dirigez la télécommande vers le téléviseur.

Vérifiez les autres fonctions ; si elles correspondent la **télécommande est opérationnelle**.

Si elles ne correspondent pas ou ne commandent pas le téléviseur, vérifiez le code et essayez un à un les autres codes de la liste afin de trouver le bon.

Reprenez pour chaque code la procédure à partir du point 3.

Si vous n'obtenez pas de résultat, passez à la programmation du chapitre C.

Notez le code mémorisé sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

C PROGRAMMATION PAR RECHERCHE GLOBALE

Gagnez du temps : Vous pouvez rechercher le code sur notre site Internet www.meliconi.fr la programmation en sera plus rapide et vous pourrez visualiser toutes les fonctions disponibles de votre appareil.

Si le téléviseur ne réagit pas aux programmations précédentes, essayez la procédure suivante : (Le temps de recherche peut dépasser les 10 minutes).

1. Allumez le téléviseur.

2. Appuyez **simultanément** sur les touches MUTE et U en les maintenant appuyées pendant **5 secondes**.



3. Saisissez dans les **12 secondes** le code **0000**.



Observez le voyant : s'il **clignote rapidement**, passez au point 4.

Si le voyant ne clignote pas, cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

Vérifiez le code et recommencez la procédure à partir du point 2.

4. Dirigez la télécommande vers le téléviseur.



Appuyez puis relâchez la touche U de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que le téléviseur **s'éteigne**.

Chaque appui sur la touche U vous permet de tester les codes un par un.

Dès que le téléviseur **s'éteint**, appuyez puis relâchez la touche OK afin de **valider le code**.

3 **clignotements** du voyant indiquent que le code est mémorisé.



Vérifiez les autres fonctions ; Si elles correspondent la **télécommande est opérationnelle**.

Si elles ne correspondent pas ou ne commandent pas le téléviseur, recommencez la procédure à partir du point 2 afin de tester les autres codes présents dans la mémoire.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**.

Si vous n'obtenez pas de résultat, suivez les instructions du chapitre E.

Pour connaître le code mémorisé par la recherche, suivez les instructions du chapitre D.

D IDENTIFICATION D'UN CODE

Cette procédure permet de connaître le code mémorisé.

Chaque code comporte **4 chiffres**.

Le nombre de clignotements du voyant correspond à **1 chiffre**.

Entre une série de clignotements et la suivante, le voyant reste éteint un court instant.

1. Appuyez **simultanément** sur les touches MUTE et U en les maintenant appuyées pendant **5 secondes**.

Quand le **voyant clignote**, relâchez les touches.



2. Appuyez dans les **12 secondes** sur la touche 1/-- puis relâchez-la.



Observez le voyant, il indique le code mémorisé par une série de clignotements. Exemple : code 1306



Notez le code identifié sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

N.B : Cette procédure ne peut être interrompue. Pour pouvoir utiliser à nouveau la télécommande, attendez impérativement la fin des clignotements.

FONCTION LUMIERE : LES TOUCHES DU CLAVIER S'ILLUMINENT

Appuyez sur la touche U pour **illuminer le clavier de la télécommande**. Cette fonction est très utile pour avoir une meilleure vision des touches lorsque vous êtes dans l'obscurité. Le temps d'éclairage est de **10 secondes**.

FONCTIONS COMPLEMENTAIRES

Vous pouvez rechercher le code sur notre site Internet www.meliconi.fr. Vous visualiserez ainsi toutes les fonctions disponibles de votre appareil.

