

GumBodyLight

D I G I T A L 6

Nous vous remercions de la confiance que vous nous avez accordée en choisissant une télécommande MELICONI.

Cette télécommande a été conçue pour regrouper les fonctions de **6 appareils maximum** : **téléviseur, magnétoscope, lecteur DVD, récepteurs satellite analogique, numérique, terrestre et autre**. Elle commande **directement** toutes les fonctions de **CANALSAT** et **TPS** ainsi que les touches pour la TNT. Grâce à la capacité de sa mémoire et à ses fonctionnalités, elle est idéale pour remplacer une télécommande perdue, hors d'usage ou cassée. De plus elle peut **apprendre**, grâce à la touche «LEARN», les signaux d'une autre télécommande infrarouge qui n'est pas dans la base de données.

Sa forme ergonomique associée à la matière agréable du boîtier favorise la prise en main ses touches souples, surdimensionnées et **lumineuses** procurent un plus grand confort d'utilisation, même dans l'obscurité.

Son boîtier en matière antichoc amortit les chutes et la protège.

Nous vous recommandons de lire attentivement les instructions de cette notice et de la conserver avec le livret des codes. Ils peuvent vous être utiles ultérieurement.
Si vous avez Internet, nous vous conseillons de visiter notre site www.meliconi.fr Vous y trouverez facilement le code de programmation grâce à notre logiciel de recherche très performant et pourrez ainsi mettre à profit toutes les fonctionnalités qu'offre la télécommande Digital 6.

SYMBOLES ET FONCTIONS DES TOUCHES



Figure 1

* Apprentissage

MISE EN SERVICE DE LA TELECOMMANDE



Soulevez la trappe située à l'arrière de la télécommande.

Insérez 2 piles 1,5 V neuves de type R06/AA/UM-3.

Respectez la polarité qui figure au fond du boîtier. Refermez la trappe.

Figure 2

Piles fournies.

QUE FAIT LA DIGITAL 6 LIGHT ?

Les fonctions des télécommandes d'origine de **CANALSAT**, **TPS** et des décodeurs **TNT** sont tout de suite accessibles sur la partie haute de la Digital 6. Ces fonctions s'activent en programmant les touches **SAT** et **TER** avec les codes correspondant à la marque et au modèle de votre appareil.

Les touches de sélection **TV**, **VCR**, **DVD** et **AUX** peuvent être programmées en suivant les procédures des chapitres **A**, **B** et **C**.

La fonction d'apprentissage «LEARN» ne peut être utilisée **que** dans le cas où vous avez la télécommande d'origine en état de fonctionnement. Cette fonction vous permettra soit d'améliorer à votre convenance un code déjà existant, soit de créer votre propre télécommande qui n'existe pas dans la base de données et de l'associer à un code parmi 6.

Codes pour décodeurs numériques

Pour la programmation suivez les instructions du chapitre **B**.

CANALSAT MEDIASAT	3001	CANAL + TNT +	2122
CANAL + SYSTER +	2011	TPS CLASSIK - CONFORT - TNT	3002
CANALSAT MEDIASAT MAX	3028-5009	TPS PLATINIUM	3016
CANALSAT PILOTIME	3009	TPS HD SAT	3002

A PROGRAMMATION PAR LE CODE MARQUE

Gagnez du temps : Vous pouvez rechercher le code sur notre site Internet www.meliconi.fr la programmation en sera plus rapide et vous pourrez visualiser toutes les fonctions disponibles de votre appareil.

1. Allumez l'appareil sur un programme.

Si vous utilisez un **magnétoscope** ou un **lecteur DVD**, insérez une cassette vidéo ou un DVD.



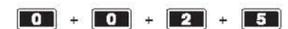
2. Recherchez dans le livret des codes la **marque de l'appareil** figurant dans un cadre noir ; dans certains cas, une flèche renvoie à une **autre marque, notez le code** qui se trouve sur la même ligne.

3. Appuyez durant 5 secondes sur la touche de sélection de l'appareil à commander.



Quand le **voyant clignote**, relâchez la touche.

4. Saisissez dans les **12 secondes** le code à **4 chiffres**.



Observez le voyant : s'il **clignote rapidement**, passez au point 5.

Si le **voyant ne clignote pas**, cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie. Vérifiez le code et recommencez la procédure à partir du point 3.

5. Dirigez la télécommande vers l'appareil.

Appuyez puis relâchez la touche **ON** ou **▶** de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **réagisse** à la commande envoyée. Chaque appui sur la touche vous permet de tester les codes un par un.



6. Dès que l'appareil **réagit**, appuyez puis relâchez la touche **OK** afin de **valider le code**.



3 clignotements du voyant indiquent que le code est mémorisé.

Vérifiez les autres fonctions ; si elles correspondent, **la télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'APPAREIL, recommencez la procédure à partir du point 3 afin de tester les autres codes présents dans la mémoire. Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**.

Si vous n'obtenez pas de résultat, passez à la programmation du chapitre **C**.

Pour **connaître le code mémorisé** par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.

B PROGRAMMATION PAR LE CODE DE L'APPAREIL

Gagnez du temps : Vous pouvez rechercher le code sur notre site Internet www.meliconi.fr la programmation en sera plus rapide et vous pourrez visualiser toutes les fonctions disponibles de votre appareil.

1. Allumez l'appareil sur un programme.

Si vous utilisez un **magnétoscope** ou un **lecteur DVD**, insérez une cassette vidéo ou un DVD.

2. Recherchez dans le livret des codes la **marque de l'appareil** figurant dans un cadre noir ; dans certains cas, une flèche renvoie à une **autre marque, notez le premier code de la liste qui se trouve sous la marque**. (Ex. Philips TV 1000 ou VCR 5070)

PHILIPS	0025
TV	1000 1006 1007 1008
	1009 1010 1011 1012 1013

Si la **marque ne figure pas dans le livret des codes**, passez directement à la programmation du chapitre **C**.

3. Appuyez durant 5 secondes sur la touche de sélection de l'appareil à commander.



Quand le **voyant clignote**, relâchez la touche.

4. Saisissez dans les **12 secondes** le code à **4 chiffres**.



Observez le voyant : **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.



Si le **voyant ne clignote pas**, cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie. Vérifiez le code et recommencez la procédure à partir du point 3.

5. Dirigez la télécommande vers l'appareil.

Vérifiez les autres fonctions ; si elles correspondent, **la télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, essayez un à un les autres codes de la liste afin de trouver le bon.

Reprenez pour chaque code la procédure à partir du point 3.

Si vous n'obtenez pas de résultat, passez à la programmation du chapitre **C**.

Notez le **code mémorisé** sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

C PROGRAMMATION PAR RECHERCHE GLOBALE

Gagnez du temps : Vous pouvez rechercher le code sur notre site Internet www.meliconi.fr la programmation en sera plus rapide et vous pourrez visualiser toutes les fonctions disponibles de votre appareil.

Si l'appareil ne réagit pas aux programmations précédentes, essayez la procédure suivante : (▲ Le temps de recherche peut dépasser les 10 minutes).

1. Allumez l'appareil sur un programme.

Si vous utilisez un **magnétoscope** ou un **lecteur DVD**, insérez une cassette vidéo ou un DVD.

2. Appuyez durant 5 secondes sur la touche de sélection de l'appareil à commander.



Quand le **voyant clignote**, relâchez la touche.

3. Saisissez dans les **12 secondes** le code **0 0 0 0**.



Observez le voyant : s'il **clignote rapidement**, passez au point 4.

Si le **voyant ne clignote pas**, cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

Vérifiez le code et recommencez la procédure à partir du point 2.

4. Dirigez la télécommande vers l'appareil. Appuyez puis relâchez la touche **ON** ou **▶** de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **réagisse** à la commande envoyée. Chaque appui sur la touche vous permet de tester les codes un par un.



5. Dès que l'appareil **réagit**, appuyez puis relâchez la touche **OK** afin de **valider le code**.



3 clignotements du voyant indiquent que le code est mémorisé.

Vérifiez les autres fonctions ; si elles correspondent, **la télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, recommencez la procédure à partir du point 2 afin de tester les autres codes présents dans la mémoire.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**.

Si vous n'obtenez pas de résultat et que vous possédez la télécommande d'origine, suivez les instructions du chapitre **B**.

Pour **connaître le code mémorisé** par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.

D IDENTIFICATION D'UN CODE

Cette procédure permet de connaître le code mémorisé.

Chaque code comporte **4 chiffres**.

Le nombre de clignotements du voyant correspond à **1 chiffre**.

Entre une série de clignotements et la suivante, le voyant reste éteint un court instant.

1. Appuyez durant 5 secondes sur la touche de sélection de l'appareil à commander.



Quand le **voyant clignote**, relâchez la touche.

2. Appuyez dans les **8 secondes** sur la touche **1/-** puis **relâchez-la**.



Observez le voyant ; il indique le code mémorisé par une série de clignotements. Exemple : **code 1306**



Notez le **code identifié** sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

N.B : Cette procédure ne peut être interrompue. Pour pouvoir utiliser à nouveau la télécommande, attendez impérativement la fin des clignotements.

COMMENT PROGRAMMER UN AUTRE APPAREIL DU MEME TYPE

Vous pouvez commander jusqu'à 6 appareils du même type (ex.: Utiliser la touche SAT pour commander un TV). Vous devez toujours utiliser la programmation du chapitre **B**.

Si vous avez effectué une recherche par les programmations des chapitres **A** ou **C** sur la touche de sélection de l'appareil correspondant (ex. : TV pour un téléviseur), vous devez connaître le code trouvé en suivant les instructions du chapitre **D**.

FONCTION LUMIERE : LES TOUCHES DU CLAVIER S'ILLUMINENT

Appuyez sur la touche **▲** pour **illuminer le clavier de la télécommande**. Cette fonction est très utile pour avoir une meilleure vision des touches lorsque vous êtes dans l'obscurité. Le temps d'éclairage est de **10 secondes**.

FONCTIONS DE BASE TV TOUJOURS DISPONIBLES

Les fonctions de base du téléviseur (volume + et -, arrêt du son et AV) sont toujours disponibles indépendamment de l'appareil sélectionné.

E FONCTION D'APPRENTISSAGE « LEARN »

Pour utiliser cette fonction, vous devez impérativement avoir la télécommande d'origine en état de fonctionnement et équipée de piles neuves.

Cette fonction vous permet :

E1 D'apprendre les fonctions manquantes d'une télécommande d'origine et de les mémoriser sur les touches F1-F2-F3-F4 ou de substituer une fonction déjà présente sur une autre touche de la télécommande Digital 6.

E2 D'apprendre toutes les fonctions d'une nouvelle télécommande d'origine qui ne seraient pas dans la base de données de la télécommande Digital 6.

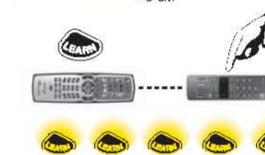
E1 APPRENDRE LES FONCTIONS MANQUANTES D'UNE TELECOMMANDE D'ORIGINE SUR UN CODE DÉJÀ MÉMORISÉ.

Vous venez de programmer la DIGITAL 6 par une des procédures **A**, **B** ou **C** et vous souhaitez l'enrichir de fonctions supplémentaires se trouvant sur la télécommande d'origine. Pour l'acquisition des signaux infrarouges vous devez tout d'abord trouver la bonne distance entre les deux télécommandes.

1. Positionnez la télécommande d'origine en face de la Digital 6. Les diodes émettrices doivent être dans le même alignement. **Ne pas dépasser une distance de 5 cm entre les deux télécommandes.**



2. Appuyez puis relâchez la touche **LEARN**. Dans les 5 secondes, **maintenez appuyée** une touche de la télécommande d'origine. Le voyant jaune de la touche **LEARN** commence à **clignoter**.



Si le voyant ne clignote pas, rapprochez les deux télécommandes ; si le problème persiste, recommencez la procédure à partir du point 1.

