

L'Abécédaire Oui-Oui



Oui-Oui.

www.lexibookjunior.com

Mode d'emploi



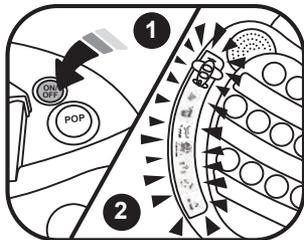
ABC10NOFR





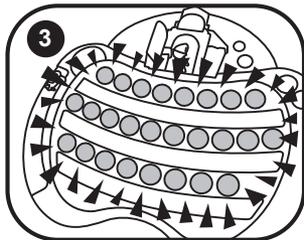
GUIDE DE PRISE EN MAIN

Avec l'abécédaire Oui-Oui, votre enfant apprend à grandir avec Oui-Oui! Le jeu comprend 9 activités centrées sur l'apprentissage des lettres, des mots et des sons. Le héros préféré des petits accompagne l'enfant tout au cours des activités pour un éveil en douceur ! Fou-rire garanti : Oui-Oui jaillit de sa maison et encourage l'enfant lorsqu'il appuie sur la touche **POP!** Prenez le temps de lire les instructions ci-dessous pour apprendre à vous servir de ce nouvel abécédaire et jouer à ses différentes activités. Avec la véritable voix de Oui-Oui, votre enfant est guidé, encouragé tout au long des jeux.

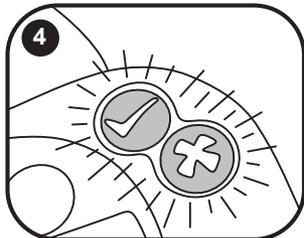


Appuyez sur la touche On/Off pour mettre en marche l'abécédaire Oui-Oui.

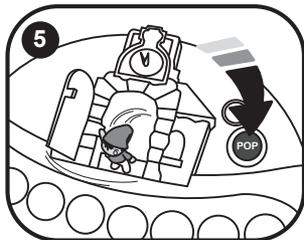
Déplacez le sélecteur d'activités en forme d'avion sur l'activité de votre choix. Il y a 9 activités autour des lettres, des mots, de l'orthographe, mais aussi autour de la musique et des rythmes ! Pour plus de détails concernant la façon de jouer aux différentes activités, référez-vous à la section description des activités de la page 5.



Appuyez sur les touches du clavier pour découvrir les lettres de l'alphabet, les effets sonores et les images correspondants.



La lumière verte clignote quand l'enfant donne une bonne réponse. S'il se trompe, la lumière rouge se met à clignoter.



Appuyez à tout moment sur la touche POP pour faire jaillir Oui-Oui de sa maison et entendre une phrase amusante.





CONTENU DE LA BOÎTE

Un abécédaire Oui-Oui
Un mode d'emploi

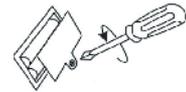
ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés pour raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

ALIMENTATION

L'abécédaire Oui-Oui fonctionne avec 3 piles alcalines LR6 de type 1,5V  (fournies).
Ce jeu doit être alimenté des piles spécifiées uniquement.

INSTALLATION DES PILES

1. Ouvrez la porte du compartiment à piles situé sous l'abécédaire à l'aide d'un tournevis.
2. Installez les 3 piles alcalines LR6 en respectant le sens des polarités indiqué au fond du compartiment à piles et conformément au schéma ci-contre.
3. Refermez le compartiment à piles et resserrez la vis.



Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas recharger les piles. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

ATTENTION : Si l'appareil présente un mauvais fonctionnement ou subit des décharges électrostatiques, éteindre puis allumer le jouet. Si le produit ne fonctionne toujours pas correctement, appuyer sur la touche RESET située au dos de l'unité en utilisant un objet pointu (un trombone par exemple). Quand le son s'affaiblit ou que le jeu ne réagit plus, penser à changer les piles.

LE CLAVIER



**Touche
On/Off**

Pour mettre en marche ou éteindre l'abécédaire.

Note : L'abécédaire Oui-Oui s'éteint automatiquement après 3 minutes d'inutilisation.



**Sélecteur
d'activités**

Pour choisir une des 9 activités de l'abécédaire Oui-Oui.





26 lettres

Pour choisir les lettres dans les différentes activités. En mode Boîte à Musique, pour écouter les mélodies.



Lumière verte

Clignote lorsque l'enfant a donné une bonne réponse.



Lumière rouge

Clignote lorsque l'enfant a donné une mauvaise réponse.



Touche POP

Pour faire jaillir Oui-Oui de sa maison et lui faire dire une phrase amusante.

Note : Une fois à l'extérieur, Oui-Oui doit être replacé manuellement dans sa maison.



Touche volume

Située sous l'appareil, basculez cette touche sur la position "LO" pour régler le volume sur faible ou sur la position "HI" pour régler le volume sur élevé.

DESCRIPTION DES ACTIVITÉS



ACTIVITÉ 01: Découvre les lettres

Chaque lettre du clavier de l'abécédaire Oui-Oui est associée à son nom, un mot commençant par cette lettre et un effet sonore correspondant. L'enfant appuie sur une lettre pour entendre son nom, le mot et l'effet sonore associés.

Exemple :

L'enfant appuie sur la lettre « V ». L'abécédaire dit le nom de la lettre, le mot « VOITURE » et joue le bruit du moteur de la voiture de Oui-Oui.

! Apport éducatif : l'enfant découvre et se familiarise avec chacune des 26 lettres de l'alphabet en les associant à des mots simples et familiers.



ACTIVITÉ 02: Chantons l'alphabet

L'enfant doit appuyer sur les lettres du clavier dans l'ordre alphabétique pour écouter la chanson de l'alphabet lettre par lettre. S'il se trompe, l'abécédaire reprend la chanson à partir de la lettre suivante.

! Apport éducatif : l'enfant apprend en musique à identifier les lettres du clavier. En prenant plaisir à répéter la chanson de l'alphabet, il retient naturellement l'ordre correct des 26 lettres de l'alphabet.





ACTIVITÉ 03: Reconnais les sons

Dans cette activité, l'abécédaire joue au hasard le son d'un objet du clavier. Le joueur doit reconnaître le son, identifier l'objet correspondant et sélectionner la lettre associée.

Exemple :

L'abécédaire peut demander « Peux-tu reconnaître ce bruit ? » et jouer le son d'une fusée. L'enfant doit appuyer sur la lettre « F » comme « Fusée ».

! Apport éducatif : tout en enrichissant son vocabulaire, l'enfant développe sa capacité à identifier une lettre en l'associant au bruit et au mot qui lui correspondent.



ACTIVITÉ 04: Le son des lettres

Chaque lettre de l'abécédaire est associée à son nom et à toutes les prononciations correspondantes. En appuyant sur une lettre, l'enfant pourra entendre son nom suivi de ses différentes prononciations. L'abécédaire utilisera ensuite le son de la lettre dans une phrase ou une expression amusante.

Exemple :

L'enfant appuie sur la lettre « P ». L'abécédaire dira : « P fait le son [pe], comme dans [Papeupipou !] ».

! Apport éducatif : l'enfant retient progressivement les différentes prononciations des lettres de l'alphabet grâce à des expressions enfantines et amusantes.

Note : les lettres « C », « E », « G » et « S » ont plusieurs prononciations. L'enfant doit appuyer plusieurs fois sur la même lettre pour pouvoir toutes les entendre.



ACTIVITÉ 05: Le bon mot

L'abécédaire Oui-Oui dit le nom d'une lettre au hasard et demande au joueur de trouver le mot qui commence par cette lettre. L'enfant appuie sur la lettre correspondante pour entendre le nom de l'objet et le bruit qui lui est associé.

Exemple :

Oui-Oui peut demander : « Maintenant, un mot qui commence par la lettre C ». L'enfant doit appuyer sur la lettre « C », l'appareil dira alors « C. Canard ! » et jouera le cri d'un canard.

! Apport éducatif : cette activité permet de tester de façon ludique et pédagogique tout ce qui a été appris lors des activités précédentes.





ACTIVITÉ 06: Trouve la lettre

L'abécédaire nomme ou fait le son d'une lettre. Le joueur doit retrouver cette lettre sur le clavier. En cas de bonne réponse, Oui-Oui le félicite et utilise le son de la lettre dans une expression amusante.

Exemple :

L'abécédaire peut demander : « Quelle lettre fait : [Ve] ? ». En appuyant sur la lettre « V », l'enfant pourra entendre : « V. Comme dans [Vroum ! Vroum !] ». L'appareil peut aussi demander : « Trouve la lettre [L] ! ». L'enfant appuie sur la lettre « L », et il entendra « L. Comme dans [Lalalalalala!] ».

! Apport éducatif : cette activité marque une étape importante dans la progression de votre enfant puisqu'elle vous permet de vérifier sa capacité à reconnaître une lettre dans/hors contexte de lecture ou écriture.



ACTIVITÉ 07: Dictée

L'abécédaire Oui-Oui épelle un mot lettre par lettre. L'enfant doit écouter attentivement les lettres énoncées et les taper au fur et à mesure sur le clavier. L'abécédaire prononce chaque lettre jusqu'à ce que le mot soit entièrement épilé. Si le joueur appuie sur toutes les lettres du mot correctement, l'abécédaire répète le mot suivi du son qui lui correspond.

Exemple :

L'abécédaire peut dire : « Attention ! Suis-moi. ». Puis énoncer les lettres « N », « I » et « D ». L'enfant appuie alors successivement sur les lettres dans l'ordre correct pour pouvoir entendre le mot « NID » et un cri d'oiseau.

! Apport éducatif : une mise en pratique des connaissances acquises grâce aux activités précédentes. Une première initiation à l'orthographe qui permet à l'enfant de prendre confiance en lui.



ACTIVITÉ 08: Boîte à musique

L'enfant appuie sur une lettre pour écouter une mélodie tirée du monde merveilleux de Oui-Oui. Chacune des 26 lettres de l'alphabet est associée à une mélodie particulière.

! Apport éducatif : la musique est un moyen simple et efficace de se détendre, de se distraire. L'enfant a besoin de moments de détente pour rendre son apprentissage encore plus bénéfique.



ACTIVITÉ 09: Percussions

L'enfant appuie sur une lettre pour entendre un bruit de percussion. Il a le choix entre des tambours, un triangle, un xylophone, des cymbales, des bongos et bien d'autres percussions. Chaque touche a un son unique qui lui est associé.

! Apport éducatif : l'enfant développe son talent musical et apprend à différencier le son de chaque instrument. Cette activité lui permet de s'exprimer en toute liberté. Elle est également très complémentaire des activités éducatives qui sont cadrées.





ENTRETIEN

Protéger le jouet de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter.

Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayez d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relisez attentivement la notice afin de vérifier que rien ne vous a échappé.

GARANTIE

NOTE : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations. Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...).

Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

Référence : ABC10NOFR
LEXIBOOK S.A
2, avenue de Scandinavie
91953 Courtaboeuf Cedex France
Service consommateurs à votre écoute : 08 92 23 27 26 (0.34€ TTC/min)

www.lexibookjunior.com
© 2007 LEXIBOOK®

© Enid Blyton Ltd (Tous droits réservés).
'Oui Oui' TM Hachette Livre.
www.oui-oui.fr



Informations sur la protection de l'environnement :

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans sites de collecte (si existants).



Conçu en Europe – Fabriqué en Chine

Réf : ABC10NOFR0447





VOTRE AVIS COMPTE

Aidez-nous à rendre nos produits encore meilleurs ! Merci de bien vouloir remplir ce coupon et de nous le retourner à l'adresse suivante :

LEXIBOOK S.A,
Mon avis compte,
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtaboeuf Cedex
FRANCE

Nom et référence du produit acheté : _____

Date de l'achat : ____/____/____

Enseigne : _____

Date de naissance de l'enfant utilisant ce produit : ____/____/____ Garçon / Fille

Prénom : _____	Nom de famille : _____
Adresse : _____	
Code Postal : _____	Ville : _____ Pays : _____
Téléphone : _____	Adresse E-mail : _____

Vous trouvez le produit globalement :

Très satisfaisant Satisfaisant Moyen Décevant Très décevant

Vous pouvez à présent utiliser l'espace suivant pour nous donner vos remarques :

Des questions, des remarques ou des idées... Lexibook est à votre écoute !
Retrouvez nous également sur : www.lexibook.com

Conformément aux articles 34 et suivants de la loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données qui vous concernent. Vous pouvez l'exercer sur simple demande à notre adresse. Si vous ne souhaitez pas que ces données soient utilisées à des fins de prospection commerciale, veuillez cocher ici :





Affranchir
ici

LEXIBOOK S.A,
Mon avis compte,
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtaboeuf Cedex
FRANCE