

## LE JEU

1. A tour de rôle, chaque joueur annonce les coordonnées d'une cible, composée d'1 lettre et d'1 chiffre. Exemple : H10.
2. L'adversaire indique alors si le tir a touché ou manqué la cible. Si la cible a été touchée, marque le point d'une torpille rouge sur la **grille-océan**.
3. Le joueur attaquant marque son score sur la **grille-cible** en utilisant une torpille rouge pour une cible touchée et une torpille blanche pour une cible manquée.

## COULER UN NAVIRE

Un navire est coulé lorsque tous les trous qui le composent contiennent une torpille rouge. Annonce alors à ton opposant quel navire a été coulé et retire-le de ta grille-océan.

## COULER LA FLOTTE

Le premier joueur qui coule les 5 navires de la flotte adverse gagne la partie !

## RANGEMENT

Fixe les 5 navires n'importe où sur la grille-océan et place les torpilles dans les compartiments de stockage. Ferme les consoles de jeu et fais-les glisser l'une contre l'autre pour qu'elles s'emboîtent.



[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

© 2005 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. –  
Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD –  
Tél.: 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".

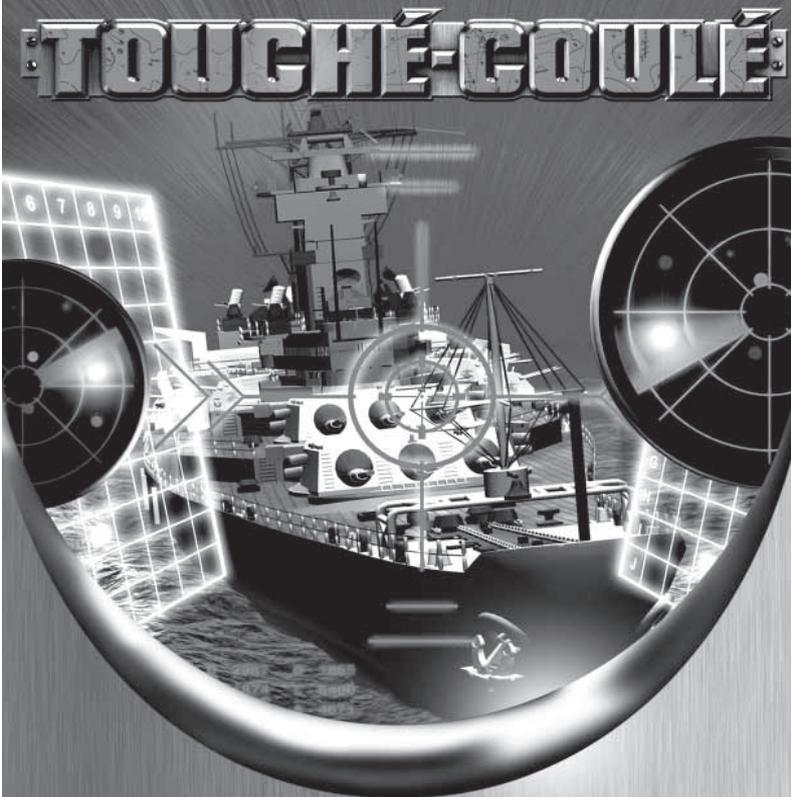
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V.,  
't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

- JEUX -  
LES BONS VOYAGES

**MB**  
JEUX

060514528101



***Le vrai jeu de bataille navale !***

***Contenu : 2 consoles de jeu, 2 flottes de 5 navires et des torpilles blanches et rouges.***

## LA MISSION

Être le premier joueur à couler tous les bateaux de son adversaire.

## PRÉPARATION DE LA BATAILLE

1. Sépare les consoles de jeu en les tirant de chaque côté.
2. Les deux adversaires s'installent face à face, leur console ouverte devant eux. Le couvercle de la console, appelé grille-cible, est ouvert et empêche ton adversaire de voir ta grille horizontale, appelée grille-océan.
3. Chaque joueur choisit 1 flotte de 5 navires et les détache de leur support (utiliser des ciseaux à bout rond en cas de difficulté).
4. Fixe tes navires dans les trous de la grille-océan, en les plaçant verticalement ou horizontalement (voir schéma 1). Attention : les navires ne doivent pas dépasser de la grille-océan.

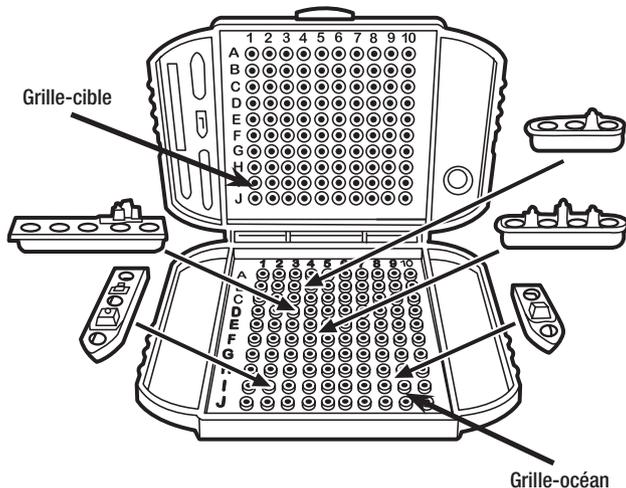


Schéma 1

Chaque flotte est composée de :

Un porte-avions (5 tirs)



Un cuirassé (4 tirs)



Un croiseur (3 tirs)



Un sous-marin (3 tirs)



Un destroyer (2 tirs)



5. Chaque joueur se partage la moitié des torpilles rouges et des torpilles blanches et les place dans les compartiments sur les côtés de la grille-océan (voir schéma 2).

Torpilles blanches

Torpilles rouges

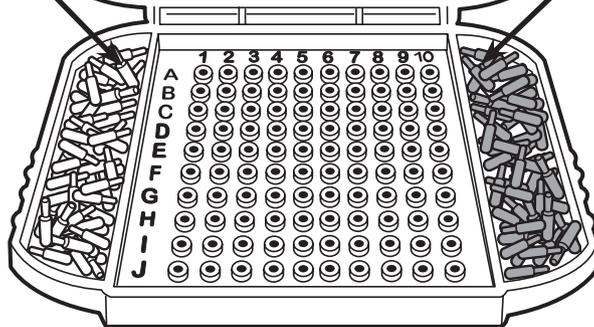


Schéma 2