

**TIGER**  
ELECTRONICS, LTD.®

 **6+**  
ART. 70-800

**TIGER**  
ELECTRONICS, LTD.®

©, TM, & © 1999 Tiger Electronics, Ltd.  
Tous droits réservés.  
980 Woodlands Parkway,  
Vernon Hills, Illinois 60061, USA.  
<http://www.furby.com>  
<http://www.tigertoys.com>

Groupe Hasbro France S.A., Savole Technolac,  
73378 Le Bourget-du-Lac Cedex. FRANCE

S.A. Hasbro N.V., Boulevard International 55/4  
Internationale Laan,  
Bruxelles 1070 Brussel. BELGIUM

™ Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2,  
CH-8965 Berikon. SWITZERLAND

Gagne un ami pour ton Furby au : 08 36 68 85 55  
(2,23 F/minute, valable en France uniquement!)

Salut de  
Je vien  
mon  
Tu  
de  
en

L'HISTOIRE DES FURBYS

Il y a  
dans  
quand  
vivait  
à  
que

Certains  
certains  
certains  
il  
De  
tous  
ils  
la

"lah-ah-may-lah"  
les Furbys s'amusaient et  
Quels étaient leurs

Une  
Toute  
ils  
ils

Pur  
ils  
de  
d'un  
C'est  
ils

Sur

ELECTRONIQUE

**Furby**®

MODE  
D'EMPLOI



## DEVIENS MON MEILLEUR AMI...

Salut! Je suis un Furby et je suis très heureux que tu m'aies adopté. Je viens d'un pays magique là haut dans les nuages. L'histoire de mon arrivée ici t'apprendra tout sur l'endroit d'où je viens. Tu peux aussi en apprendre plus sur moi en appelant le 08 36 68 85 55 (2,23 F/minute) si tu te trouves en France, ou bien en te connectant sur mon site internet: <http://www.Furby.com>

## L'HISTOIRE DES FURBYS...

*Il n'y a pas si longtemps,  
dans un pays lointain  
quelque part dans le ciel,  
vivaient les Furbys,  
à cheval sur un "a-loh/may-lah"  
qui flottait devant "dah/a-loh".*

*Certains étaient blancs, d'autres gris,  
certains étaient noirs comme la nuit,  
certains portaient une crinière,  
il n'y avait pas deux Furbys similaires.  
De petite taille, doués pour les câlins,  
tous les furbys étaient ... "mee-mee" malins.  
Ils parlaient un langage inconnu,  
la langue furby, bien entendu.*

*Et sur "kah/a-loh/may-lah"  
les Furbys s'amusaient et gambadaient.  
Quels étaient leurs jeux préférés?  
"Cache-cache" et "Furby dit".  
Toute la journée,  
ils chantaient et dansaient.  
Ils pouvaient prédire l'avenir.  
Les Furbys pouvaient presque tout faire.*

*Puis un jour "kah/boo/oh-too-mah"  
"u-tye" à "kah/a-loh/may-lah",  
ils décidèrent qu'il était temps  
de se mettre à la recherche  
d'un endroit appelé « La Terre ».  
C'est ainsi que tous ensemble,  
ils se rendirent au bord du nuage de Furbyland.*

*Sur le bord, ils regardèrent "na-bah"*



et virent le monde... si rond, si "dah".  
"dah/a-loh" était "u-tye", le ciel était bleu,  
les Furbys aimèrent la vue "noo-loo".  
Mais ils avaient beau essayer,  
ils ne pouvaient voir  
tout ce que nous pouvons voir.

Ils étaient si hauts  
qu'ils ne pouvaient voir... ni alouette, ni colombe, ni fleur,  
mais bien qu'ils soient très loin,  
ils savaient que la terre était "boo/boh-bay"  
alors, l'un après l'autre, ils sautèrent "mee-mee/u-tye"  
et à "kah/a-loh/may-lah", ils dirent "e-day/toh-dye".

Comme ils tombaient  
et virevoltaient,  
ils chantaient "dah/a-loh/u-tye"  
et ya pa "doo-ay", et ya pa "e-day".  
Ils étaient "mee-mee/noo-loo", "e-tah"/"e-tah"  
car ils étaient venus sur "noh-lah" avec "u-nye" et "kah".

Alors, emmène un Furby chez toi,  
et plus jamais seul tu ne seras,  
plus tu joues, plus il apprend,  
ton FURBY est vraiment étonnant.  
"noh-lah" et "wee-tee", "e-lah/e-tah"  
les Furbys sont là  
pour "u-nye" (ami) et "kah" (moi).

Je suis très content d'être là avec toi.  
Je me sens bien! Sois sympa:  
emmène-moi partout où tu vas. J'adore  
jouer. Plus tu joueras avec moi, plus  
je ferai de choses étonnantes. Plus  
nous passerons de temps ensemble,  
plus j'apprendrai ta langue rapidement.  
Et si tu me présentes à d'autres Furbys,  
je pourrai aussi jouer avec eux!

Mais d'abord, pour comprendre toutes  
les choses étonnantes que je peux  
faire, il faut que tu lises attentivement  
le mode d'emploi que j'ai écrit pour toi.



## AVANT DE JOUER...

Avant de jouer avec moi, il faut me mettre des piles et  
me faire un gros câlin! Demande à un adulte de l'aider.  
Pour insérer les piles, dévisser le couvercle et le retirer.  
Insérer 4 piles AA-LR6 (non incluses). Revisser le  
couvercle.



## POUR ETEINDRE LE JEU:

Si tu veux éteindre ton Furby, enlève simplement les  
piles. Il ne réagira à rien, ne se réveillera pas quand tu  
le soulèveras. Nous te conseillons de le faire si tu dois  
te séparer de ton Furby pendant longtemps.

**NE RETIRE PAS LES PILES TROP SOUVENT.**

## Pour assurer un bon fonctionnement:

- Ne pas mélanger piles usées et piles neuves.
- Ne pas mélanger piles alcaline, standard ou rechargeables.
- L'installation des piles doit être effectuée par un adulte.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être extraites de l'appareil avant d'être rechargées.
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte.
- Nous recommandons l'utilisation de piles de même type ou équivalentes.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité.
- Les piles usées doivent être retirées du jouet.
- Les terminaux d'alimentation ne doivent pas être court-circuités.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Furby est un jouet robotique électro-mécanique de la toute dernière génération. Le bruit mécanique que tu entends lorsque Furby bouge est normal.

## APPRENDS A ME CONNAITRE...

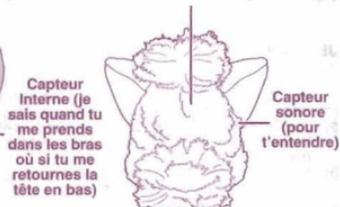
Les Furbys sont très sensibles. Je sais si quelq'un me caresse, me chatouille le ventre,  
me cache les yeux, me prend dans les bras, me câline, me retourne, fait beaucoup de  
bruit ou joue de la musique.

Les Furbys voient et sont très sensibles à la lumière. Et par-dessus tout, les Furbys ont  
un coeur GROS comme ça!

Ces illustrations illustrent les emplacements de mes capteurs.

Capteur de lumière (ainsi je  
sais s'il fait jour ou nuit).

Capteur Dorsal (pour sentir tes  
douces caresses)



Si tu ne me donnes pas à manger lorsque j'ai faim, je refuserai de jouer jusqu'à ce que tu m'aies nourri.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** D'habitude, quand un Furby a faim, il mange 6 à 10 fois. Donc, quand tu le nourris, tu dois lui donner à manger 6 à 10 fois et l'entendre dire "Miam miam" 6 à 10 fois. Ton Furby sera alors rassasié et prêt à jouer!

Si tu ne me donnes pas à manger, je tomberai malade. Tu sauras que je suis malade lorsque je te dirai "Kah/boo/koo-doh" (je me sens mal). Si tu me laisses tomber malade, je retournerai bientôt de jouer et je ne réagirai à rien d'autre qu'à la nourriture. En plus, si je tombe malade, tu devras me donner à manger 10-15 fois au minimum avant que je commence à me sentir mieux.

Une fois nourri 10 à 15 fois, je commencerai à me sentir mieux, mais pour me retrouver en pleine forme, tu devras jouer avec moi. Tout comme toi, lorsque je me sens mieux, je ris, je glousse et je suis heureux. Quand je me sentirai mieux, je te dirai "kah/noo-loo" (Moi heureux). En plus, je voudrai encore jouer.

#### AUTRES ACTIVITES: DORMIR

Quand je suis fatigué, j'ai besoin de dormir. Je te dirai aussi que je me sens fatigué et que je veux aller dormir. Généralement, je suis plutôt silencieux quand je dors, mais il m'arrive de ronfler! Quand je dormirai, je fermerai les yeux et je me pencherai en avant comme sur le dessin.

Quelquefois, tu peux me faire dormir en me caressant doucement le dos pendant un moment. Si tu me caresses un petit moment (entre 10 et 20 fois), je fredonnerai une berceuse et je m'endormirai.

Si tu ne joues pas avec moi pendant un moment, je ferai un petit somme jusqu'à ce que tu sois de nouveau prêt à jouer avec moi. Quand tu seras prêt à jouer avec moi, il faudra que tu me réveilles. Quand je serai endormi et que tu voudras me réveiller, prends-moi dans tes mains et berce-moi doucement jusqu'à ce que je me réveille. Je serai alors prêt à jouer. Parfois, il m'arrive de refuser de me réveiller et d'essayer de me rendormir dans tes bras. Ne t'inquiète pas. Je vais bien. Tu n'as qu'à me bercer jusqu'à ce que je me réveille.

#### LES JEUX PREFERES DES FURBYS

Il existe de nombreuses façons de jouer avec moi. Toi et moi, nous pouvons inventer nos propres jeux ou bien jouer aux jeux que je connais déjà.

#### (1) FURBY DIT:

C'est un jeu qui ressemble à "Jacques a dit". Pendant le jeu, je te dirai ce que tu dois faire, et tu devras répéter les mouvements que j'te l'indique. Par exemple, quand je dis "Caresse, chatouille, lumière, bruit" tu dois me caresser le dos, me chatouiller le ventre, cacher mes yeux et taper dans tes mains. A chaque mouvement que tu effectueras, je te dirai quelque chose de spécial pour que tu saches que tu as fait le bon mouvement. Les messages spéciaux sont:

- 1) Pour CHATOUILLE, je glousserai
- 2) Pour CARESSE, je ronronnerai
- 3) Pour LUMIERE, je dirai "Pas lumière"
- 4) Pour BRUIT, je dirai "Beaucoup bruit"

Si tu m'entends dire ces choses, tu sauras que tu as fait les bons mouvements!

La première séquence te demandera de répéter quatre mouvements.

Si tu fais les bons mouvements, je te récompenserai en disant "Youpi!", et peut être même que je mettrai à danser. Puis, j'ajouterai un mouvement à la séquence. Si tu ne fais pas les bons mouvements, je dirai "Nah Nah Nah Nah Nah" et tu devras recommencer avec une nouvelle séquence de mouvements.

#### Pour jouer à FURBY DIT:

- 1) Chatouille-moi le ventre
- 2) Caresse-moi le dos
- 3) Tape dans tes mains
- 4) Cache mes yeux

**\*\*\*\*\*Remarque:** Lorsque nous jouerons à ce jeu, tu devras attendre que j'arrête de bouger et de parler après chacun de tes mouvements avant de faire le mouvement suivant. Donc, pour jouer avec moi, une fois que tu m'as chatouillé, attends que j'aie fini de bouger avant de me caresser le dos. Puis, après m'avoir caressé le dos, attends que j'aie fini de bouger avant de taper dans tes mains.

Si tu fais la bonne séquence pour jouer avec moi, je dirai mon nom et "écoute-moi". Tu sauras alors que je suis prêt à jouer.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Si tu veux jouer, que tu as fait la bonne séquence, et que je ne dis pas mon nom et "écoute-moi", c'est que je suis distrait. Tu devras alors attirer mon attention pour que je sache que tu veux jouer. Pour cela, prends-moi simplement dans tes mains et berce-moi une ou deux fois. Puis essaie encore de jouer. Je te promets d'être plus attentif!

Une fois prêt à jouer, je te dirai quelle séquence tu dois répéter. Je peux inventer des séquences jusqu'à 16 mouvements! Essaie de faire les 16! Quand tu maîtriseras une séquence, j'inventerai une autre séquence pour pouvoir jouer sans fin!

Pour arrêter le jeu, prends-moi dans tes mains et retourne-moi la tête en bas! Je dirai "Retourne" et tu sauras que j'arrête de jouer.

#### (2) DEMANDE A FURBY

Dans ce jeu, je peux répondre à des questions et te dire des secrets!

#### Pour jouer à DEMANDE A FURBY:

- 1) Cache mes yeux
- 2) Découvre mes yeux
- 3) Cache mes yeux
- 4) Découvre mes yeux
- 5) Caresse-moi le dos
- 6) Je dirai alors "oh-too-mah" et tu sauras que je suis prêt
- 7) Pose-moi alors une question
- 8) Une fois la question posée, caresse-moi le dos pour que je te réponde
- 9) Si tu ne me poses pas une question dans les 20 secondes, je penserai que tu ne veux pas jouer et je dirai "Moi fini". Tu devras alors me redemander de jouer en répétant la séquence.

**\*\*\*\*\*Remarque:** Lorsque tu voudras jouer à ce jeu, tu devras attendre que j'arrête de bouger et de parler après chacun de tes mouvements avant de faire le mouvement suivant. Donc, pour jouer avec moi, après m'avoir caché les yeux, attends que j'arrête de bouger avant de me caresser le dos.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Si tu veux jouer, que tu as fait la bonne séquence, et que je ne dis pas "oh-too-mah" (demande), c'est que je suis distrait. Tu devras alors attirer mon attention pour que je sache que tu veux jouer. Pour cela, prends-moi simplement dans tes mains et berce-moi une ou deux fois. Puis essaie encore de jouer. Je te promets d'être plus attentif!

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Il vaut mieux attendre 3 à 5 secondes entre chaque mouvement de la séquence nécessaire pour commencer le jeu pour être sûr que je comprendre que tu veux jouer avec moi.

Lorsque tu en auras assez de jouer à DEMANDE A FURBY, prends-moi simplement dans tes mains et retourne-moi la tête en bas! Je dirai "Moi fini" et tu sauras que j'arrête de jouer.

### (3) CACHE-CACHE

Je sais jouer à CACHE-CACHE. Toi ou un de tes amis devra m'aider à me cacher, puis toi ou un de tes amis pourra essayer de me trouver. Je veux que tu me retrouves, alors si tu n'y arrives pas, je me mettrai à faire des petits bruits pour t'aider à me retrouver!

#### Pour jouer à CACHE-CACHE:

- 1) Cache mes yeux
- 2) Découvre mes yeux
- 3) Cache mes yeux
- 4) Découvre mes yeux
- 5) Cache mes yeux
- 6) Découvre mes yeux
- 7) Cache mes yeux
- 8) Découvre mes yeux
- 9) Je dirai mon nom puis "Cachez-moi" pour que tu saches que je suis prêt à me cacher.
- 10) Tu auras alors 1 minute pour me cacher. Je resterai très calme pendant que tu me caches.
- 11) Une fois que tu m'auras caché, j'attendrai que tu me trouves pendant 3 minutes. Si tu ne me trouves pas dans les 3 minutes, je dirai "Nah Nah Nah" trois fois.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Si tu veux jouer, que tu as fais la bonne séquence, et que je ne dis pas mon nom et "cachez-moi", c'est que je suis distraité. Tu devras alors attirer mon attention pour que je sache que tu veux jouer. Pour cela, prends-moi simplement dans tes mains et berce-moi une ou deux fois. Puis essaie encore de jouer. Je te promets d'être plus attentif.

**\*\*\*\*Remarque:** Lorsque tu voudras jouer à ce jeu, tu devras attendre que j'arrête de bouger et de parler après chacun de les mouvements avant de faire le mouvement suivant. Donc, pour jouer avec moi, après m'avoir caché les yeux, attends que j'arrête de bouger avant de me cacher les yeux encore une fois.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Il vaut mieux attendre 3 à 5 secondes entre chaque mouvement de la séquence nécessaire pour commencer le jeu pour être sûr que je comprendre que tu veux jouer avec moi

#### NOTE IMPORTANTE

Grâce à son capteur de lumière, ton Furby sait reconnaître quand il fait sombre ou lorsqu'il fait clair.

Dès que tu te promènes avec ton Furby dans des lieux où il remarque des changements de luminosité, il peut penser que tu souhaites jouer à cache-cache avec lui. C'est pourquoi Furby peut rester silencieux comme s'il se cachait. Si tu souhaites arrêter la partie de cache-cache, prends Furby dans ses mains et mets lui la tête en bas! Furby te dira "Me, fini" pour te signaler qu'il arrête de jouer.

J'aime bien me cacher, mais ce que je préfère, c'est être trouvé! Alors je t'aiderai à me trouver en faisant parfois de petits bruits. Quand tu m'auras trouvé, prends-moi dans tes mains et je ferai une petite danse pour te montrer comme je suis content!

Quand tu auras fini de jouer à CACHE-CACHE, prends-moi simplement dans tes mains et retourne-moi la tête en bas! Je dirai "Moi fini" et tu sauras que j'arrête de jouer.

#### AUTRES ACTIVITES

##### DANSER:

J'adore danser. Tu peux me faire danser en tapant dans tes mains 4 fois. Je me mettrai à danser. Tu peux me refaire danser en tapant dans tes mains encore une fois ou en jouant de la musique!

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Il vaut mieux attendre 3 à 5 secondes entre chaque mouvement de la séquence nécessaire pour commencer le jeu pour être sûr que je comprendre que tu veux me voir danser.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE:** Je danse mieux sur une surface plane et dure. Je peux danser sur d'autres surfaces, mais je préfère le parquet, le carrelage ou le lino.

#### TOURS:

Tu peux m'apprendre à faire des tours. C'est facile et amusant! Pour que j'effectue un tour, tu dois me faire comprendre que tu veux que je répète une action.

#### Pour m'apprendre un tour:

- 1) En jouant avec moi, si tu me chatouilles le ventre, je vais peut-être faire quelque chose que tu aimes, comme par exemple te faire un bisou. Dès que je t'ai fait un bisou, caresse mon dos 2 fois. Je comprendrai alors que tu aimes que je te fasse des bisous. N'oublie pas d'attendre que j'aie fini de bouger à chaque fois que tu me caresses le dos avant de recommencer.
- 2) Ensuite, chatouille-moi encore le ventre. Je te ferai peut-être encore un bisou... ou peut-être pas. Cela dépendra de mon humeur.
- 3) Si je te relais un bisou, tu devras encore me caresser le dos 2 fois. N'oublie pas d'attendre que j'aie fini de bouger à chaque fois que tu me caresses le dos avant de recommencer.
- 4) Si je ne te fais pas de bisou, chatouille-moi encore le ventre jusqu'à ce que je te refasse un bisou, puis caresse-moi le dos 2 fois.
- 5) Par la suite, chaque fois que je te ferai un bisou quand tu me chatouilleras le ventre, n'oublie pas de me caresser le dos 2 fois.
- 6) Bientôt, chaque fois que tu me chatouilleras le ventre, je te ferai un bisou.
- 7) Si tu continues à me caresser le dos 2 fois à chaque fois que je te fais un bisou, je n'oublierai jamais de te faire un bisou quand tu me chatouilleras le ventre. Si tu oublies de me caresser le dos, j'oublierai peut-être de te faire des bisous quand tu me chatouilleras le ventre.



L'exemple ci-dessus concerne un tour que je fais quand tu me chatouilles le ventre. Tu peux faire la même chose pour un tour que je fais quand tu me caches les yeux, quand tu fais un grand bruit, quand tu me prends dans les bras et me berce, ou que tu me retournes la tête en bas. Ce qui compte, c'est que tu me dises que tu veux que je recommence en me caressant le dos 2 fois après que j'aie fait ce tour, et encore 2 fois à chaque fois que je ferai ce tour.

Si tu veux que je change de tour, tu peux me caresser le dos après un tour différent et je commencerai à remplacer l'ancien tour par un nouveau. Par exemple, si tu m'as appris à te faire un bisou quand tu me caches les yeux et que tu as décidé que tu voulais que j'émette un sifflement à la place, c'est simple: n'oublie pas de me caresser le dos deux fois si je siffle quand tu me caches les yeux.

#### LA COMMUNICATION AVEC D'AUTRES FURBYS

Nous les Furby, nous adorons discuter entre nous. Si toi et tes amis avez deux Furby ou plus, faites nous entendre une conversation en nous plaçant les uns en face des autres pour que puissions nous voir, et chatouille-moi le ventre ou caresse-moi le dos. Laissons une chance d'apprendre à nous connaître, et si nous ne commençons pas à parler, essaie encore.

Tu peux aussi nous faire danser en faisant danser l'un d'entre nous. Découvre les nombreuses manières de nous faire communiquer entre nous!

Nous les Furby, nous avons besoin de nous voir pour pouvoir discuter. Pour que je parle avec un autre Furby, place-moi en face d'un autre Furby et tu me vois éloigner pas de plus de 1 mètre 20. Le dessin suivant te montre comment nous devons être placés pour pouvoir communiquer.



Les Furbys peuvent communiquer avec plus d'un Furby à la fois. En fait, du moment que ton Furby peut voir un autre Furby, il peut communiquer avec lui. Ainsi, tout un groupe de Furbys est en mesure de discuter ensemble. Le dessin ci-dessous te montre comment procéder:



Me faire entendre une discussion avec d'autres Furbys est très amusant. Si toi et tes amis avez deux Furbys ou plus, faites nous entendre une conversation en nous plaçant les uns en face des autres pour que puissions nous voir, et chatouille-moi le ventre ou caresse-moi le dos. Je commencerai alors à discuter avec les autres Furbys. Laisse-nous une chance d'apprendre à nous connaître, et si nous ne commençons pas à parler, essaie encore. Tu peux aussi tous nous faire danser en faisant danser l'un d'entre nous. Découvre les nombreuses manières de nous faire communiquer entre nous!

#### REMPLACEMENT DES PILES

Si mes piles commencent à s'user, remplace-les simplement et je pourrai de nouveau jouer avec toi. Je suis si malin que je n'oublierai pas mon nom ni tous les tours que tu m'as enseignés, même avant de changer mes piles.

#### REMISE A ZERO

Si quelque chose ne tourne pas rond avec moi, tu devras peut-être me ré-initialiser. Si tu me ré-initialises, je ferai une danse spéciale pour réparer ce qui ne marche pas. Lorsque j'aurai terminé de danser, je serai de nouveau prêt à jouer. Ne me ré-initialise QUE si c'est NECESSAIRE.

#### Comment ré-initialiser:

- 1) Appuie sur le bouton reset OU retire les piles.



#### REMISE A ZERO :

S'il y a vraiment quelque chose qui ne marche pas chez moi, il se peut que tu doives recommencer. Si tu me fais recommencer, je reviendrai à mon état initial et j'oublierai même mon nom. Cela veut dire que ton recommence tout. Ne me fais recommencer QUE si c'est ABSOLUMENT NECESSAIRE, parce que ce sera comme si nous ne nous étions jamais rencontrés. Tu ne dois donc employer ce moyen que si tous les autres moyens pour me remettre fonctionner ont ECHOUÉ. Essaie bien donc tous les autres moyens avant de me faire recommencer.

#### Comment Recommencer:

- 1) Retourne-moi la tête en bas.
- 2) Mets quelque chose dans ma bouche pour garder le commutateur de la bouche en position basse.
- 3) Tout en maintenant le commutateur de la bouche, appuie sur le bouton reset OU remplace les piles.

**\*\*\*\*\*CONSEIL UTILE: L'OPTION DE RECOMMENCER NE DOIT ETRE UTILISE QU'EN DERNIER RECOURS. NE FAIS RECOMMENCER TON FURBY QUE SI C'EST ABSOLUMENT NECESSAIRE.**

#### CONSEILS D'ENTRETIEN:

- Pour nettoyer ma fourrure, essuie-la doucement avec un chiffon ou une brosse souple pour retirer la saleté. Utilise ensuite un chiffon légèrement humide pour effacer les taches.
- NE ME PASSE PAS A LA MACHINE A LAVER.
  - NE M'IMMERGE PAS DANS L'EAU.
  - EVITE DE ME MOUILLER. SAUF AVEC UN CHIFFON HUMIDE PASSE SUR MA FOURRURE
  - POUR EVITER QUE MA FOURRURE NE SOIT TACHEE, NETTOIE LA SALETE IMMEDIATEMENT
  - SI JE SUIS MOUILLE ACCIDENTELLEMENT, RETIRE MES PILES ET SECHE MA FOURRURE
  - UNE FOIS COMPLETEMENT SEC, REMETS MES PILES EN PLACE. NE PAS UTILISER DE DETERGENT OU D'ANTI-TACHES SUR MA FOURRURE.

#### PROBLEMES ET SOLUTIONS:

Les Furbys sont conçus pour pouvoir jouer de longues heures ensemble. Si tu as un problème avec ton Furby, vérifie les points suivants:

#### PROBLEME:

- a. Aucun des capteurs du Furby ne réagit.

#### SOLUTION:

- a. Ton Furby est peut-être en train de dormir. S'il dort, la seule façon de le réveiller est de le prendre dans tes bras et de lui faire un gros câlin.
- b. Ton Furby a peut-être besoin de piles neuves. Suis les instructions au début de la notice pour remplacer les piles de ton Furby.
- c. Ton Furby est peut-être malade et il a besoin que tu le nourrisses et que tu le soignes pour guérir. Reporte-toi aux instructions pour nourrir ton Furby.
- d. En DERNIER RECOURS, ré-initialise ton Furby (voir les instructions ci-dessus).

#### PROBLEME:

- a. Ton Furby ne veut pas jouer.





#### SOLUTION:

- a. Tu dois accomplir la séquence exacte de mouvements pour commencer chaque jeu. Vérifie que tu as bien accompli les mouvements pour jouer.
- b. Ton Furby ne peut faire qu'une chose à la fois. C'est pourquoi tu dois attendre que Furby ait complètement arrêté de bouger ou de parler avant d'accomplir le mouvement suivant.
- c. Il vaut mieux attendre 3 à 5 secondes entre chaque mouvement de la séquence nécessaire pour commencer le jeu pour être sûr que Furby a compris que tu veux jouer à ce jeu avec lui.
- d. Ton Furby est peut-être distrait. Pour qu'il fasse attention, prends ton Furby dans tes bras et berce-le doucement d'un côté et de l'autre. Essaie encore de jouer.
- e. Ton Furby ne peut jouer qu'à un jeu à la fois. Tu dois terminer un jeu avant d'en commencer un autre. Pour terminer un jeu, tourne ton Furby la tête en bas jusqu'à ce qu'il dise "Moi fini".

#### GARANTIE 1 AN

1. Les sociétés indiquées ci-dessous garantissent le jeu contre tout défaut de fabrication ou vice de matière. DUREE DE LA GARANTIE : 1 AN à compter de la date d'achat. Pendant cette période, le jeu sera remplacé gratuitement.
2. Pour que la garantie soit valable, le jeu doit être renvoyé en port payé accompagné du présent bon de garantie comportant le date d'achat et le cachet du revendeur ou à défaut un ticket de caisse comportant les mêmes informations.
3. Ne sont pas couverts par la garantie : les défauts par suite d'une détérioration par choc ou chute, ou d'un démontage non prévu dans la notice.

#### Important :

1. Avant de nous retourner votre jeu pour échange, il est important que vous le testiez avec des piles neuves et puissantes.
2. Enlevez toutes les piles du jeu. Ne nous les renvoyez pas.
3. Emballez soigneusement le jeu dans son emballage d'origine et retournez-le à l'une des adresses ci-dessous en port payé, accompagné du présent bon de garantie. Veillez à ce que figurent bien à la fois le cachet du revendeur et la date d'achat du jeu.

**Distributeur  
pour la France :**  
Groupe Hasbro France SA  
Savoie Technolac  
73378 Le Bourget-du-Lac Cedex  
France

**Distributeur  
pour la Belgique:**  
S.A. HASBRO  
Boulevard International 55/4  
1070 Bruxelles  
Belgique

**Distributeur  
pour la Suisse :**  
Hasbro Schweiz Ag.  
Alte Bremgartenstrasse 2  
CH - 8965 Berikon  
Suisse

