

Projecteur Acer

Gamme H9500BD/E250D/HE-820J
Guide de l'utilisateur

Droits d'auteur © 2011. Acer Incorporated.
Tous Droits Réservés.

Guide Utilisateur du Projecteur de la Gamme H9500BD/E250D/HE-820J Acer
Diffusion initiale: 07/2011

Des modifications peuvent être apportées de temps à autre aux informations contenues dans cette publication. Ces modifications seront ajoutées aux nouvelles éditions de ce manuel. La présente société ne fournit aucune espèce de garantie expresse ou implicite, relative aux informations contenues dans ce manuel et n'offre notamment aucune garantie d'aucune sorte quant à la valeur marchande de ce produit ou son adéquation à une utilisation particulière.

Enregistrez le numéro de série, la date d'achat, et le numéro du modèle dans l'espace prévu ci-dessous. Le numéro de série et le numéro de modèle sont imprimés sur l'étiquette collée sur le châssis. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure ces informations.

Toute reproduction, transmission, transcription ou mise en mémoire de ce manuel ou partie sur un support quelconque, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement, ou autre, sont interdites sans l'autorisation écrite préalable d'Acer Incorporated.

Projecteur Acer de la gamme H9500BD/E250D/HE-820J

Modèle : _____

No. de série : _____

Date d'achat : _____

Lieu d'achat : _____

Acer et le logo Acer sont des marques commerciales déposées par Acer Incorporated. Les noms de produits ou marques commerciales d'autres sociétés sont utilisés ici à des fins d'identification uniquement et sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

"HDMI?, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de LLC."

Informations concernant votre sécurité et votre confort

Lisez ces consignes attentivement. Conservez ce document pour des références ultérieures. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Eteindre le produit avant tout nettoyage

Débranchez ce produit de la prise murale avant tout nettoyage. Ne pas utiliser de nettoyeurs liquides ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage.

Mise en garde concernant la prise lors de la déconnexion de l'appareil

Observez les consignes suivantes lorsque vous connectez et déconnectez l'alimentation à une alimentation externe:

- Installez le bloc d'alimentation avant de connecter le cordon d'alimentation sur la prise d'alimentation secteur.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déconnecter le bloc d'alimentation du projecteur.
- Si le système utilise plusieurs sources d'alimentation, coupez l'alimentation du système en débranchant tous les cordons d'alimentation des sources d'alimentation.

Mise en garde concernant l'accessibilité

Assurez-vous que la prise d'alimentation dans laquelle vous branchez le cordon d'alimentation est facilement accessible et se situe au plus près possible de l'équipement. Si vous devez couper complètement l'alimentation de l'équipement, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.



Avertissements!

- Ne pas utiliser ce produit près de l'eau.
- Ne pas placer ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il risque d'être endommagé sérieusement.
- Les fentes et les ouvertures sont conçues à des fins de ventilation; pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger des surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un divan, un tapis ou d'autres surfaces similaires.

Ce produit ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ou une bouche de chauffage ou encastré dans une installation si une ventilation adaptée n'est pas disponible.

- N'introduisez jamais d'objets de quelque sorte que ce soit dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des endroits soumis à des tensions dangereuses ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un

incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.

- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir une éventuelle fuite de la batterie, ne pas placer le produit sur une surface vibrante.
- Ne jamais utiliser ce produit en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant, ce qui pourrait provoquer un éventuel court-circuit ou endommager les périphériques à base de ventilateur, ou la lampe.

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette apposée. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne pas placer ce produit dans un endroit où son cordon se trouve dans un passage fréquenté.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Assurez-vous également que l'intensité totale de tous les produits branchés sur la prise murale ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne pas surcharger une prise d'alimentation, une barrette de connexion d'alimentation ou une prise de courant en connectant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale du circuit terminal. Si vous utilisez des barrettes de connexion d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette de connexion.
- L'adaptateur secteur de ce produit est équipé d'une fiche à trois dents avec mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise murale équipée d'une mise à la terre. Assurez-vous que la prise murale est correctement mise à la terre avant d'insérer la fiche de l'adaptateur secteur. Ne pas insérer la fiche dans une prise murale sans terre. Consultez votre électricien pour les détails.



Avertissement! La broche de mise à la terre est un système de sécurité. Utiliser une prise murale qui n'est pas correctement mise à la terre risque de provoquer une électrocution et/ou des blessures.



Note : La broche de mise à la terre fournit également une bonne capacité de protection contre le bruit produit par des appareils électriques environnants qui interfèrent avec les performances de ce produit.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni pour ce produit. Si vous devez changer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences ci-dessous: type amovible, répertorié UL/certifié CSA, approuvé VDE ou équivalent, longueur de 4,5 mètres (15 pieds) au maximum.

Dépannage du produit

Ne pas tenter de réparer ce produit par vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à de dangereuses tensions ou d'autres dangers. Pour tout dépannage, veuillez vous adresser à un technicien qualifié.

Débranchez ce produit de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes:

- Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé, coupé ou effiloché.
- Si un liquide a été renversé dans le produit.
- Si le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Si le produit est tombé ou si le boîtier a été endommagé.
- Si le produit laisse apparaître une modification notable de ses performances, cela indique une nécessité de dépannage.
- Si le produit ne fonctionne pas correctement après avoir suivi les instructions d'utilisation.



Note : Réglez seulement les contrôles qui sont couverts par les instructions de fonctionnement car un mauvais réglage des autres commandes peut causer des dommages et requérir un travail important de la part du technicien qualifié afin de remettre en état normal le produit.



Avertissement! Pour des raisons de sécurité, ne pas utiliser de pièces non conformes lorsque vous ajoutez ou changez des composants. Consultez votre revendeur pour connaître les options d'achat.

Votre équipement ainsi que ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Consignes de sécurité complémentaires

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas placer le produit dans des environnements suivants:
 - Un espace mal aéré ou espace clos. Un espace libre de 50cm au minimum entre les murs et le projecteur avec une circulation de l'air libre est requis.
 - Des endroits où la température risque de devenir trop importante, par exemple à l'intérieur d'un véhicule avec toutes les vitres fermées.
 - Des endroits où une forte humidité, la poussière ou la fumée de cigarette peuvent détériorer les composants optiques en réduisant leur durée de vie et en noircissant l'image.
 - Des endroits à proximité d'une alarme-incendie.
 - Des endroits avec une température ambiante supérieure à 40 °C/104 °F.
 - Des endroits dont les altitudes sont supérieures à 10000 pieds.
- Débranchez immédiatement l'appareil si vous constatez un dysfonctionnement avec votre projecteur. Arrêtez d'utiliser l'appareil si une fumée, un bruit ou un

odeur anormal provient de votre projecteur. Cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution. Dans de tels cas, débranchez immédiatement votre appareil et contactez votre revendeur.

- Ne pas continuer à utiliser le produit en cas de panne ou chute. Dans de tels cas, contactez votre revendeur pour une inspection.
- Ne pas exposer l'objectif du projecteur à la lumière du soleil. Cela risque de provoquer un incendie.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, assurez-vous que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Ne pas fréquemment couper l'alimentation principale brusquement et ne pas débrancher le projecteur lors du fonctionnement. Le moyen le plus sûr est de patienter jusqu'à ce que le ventilateur s'arrête avant de couper l'alimentation principale.
- Ne pas toucher la grille de sortie d'air et le panneau inférieur qui peuvent être brûlants.
- Nettoyer régulièrement le filtre d'air le cas échéant. La température interne peut augmenter et provoquer des dommages si le filtre/les fentes d'aération sont obstruées par la poussière ou la saleté.
- Ne pas regarder directement dans la grille de sortie d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Cela risque de vous blesser les yeux.
- Ouvrez toujours l'obturateur ou retirez le couvre-objectif lorsque le projecteur est en fonctionnement.
- N'obstruer l'objectif du projecteur avec aucun objet lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement ; dans le cas contraire, cela risque de provoquer une surchauffe et une déformation de l'objectif ou même un incendie. Pour éteindre temporairement la lampe, appuyez sur **HIDE** de la télécommande.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer l'assemblage de la lampe pour un remplacement.
- Ne pas utiliser la lampe au-delà de sa durée de vie estimée. Dans de rares cas, cela risque de briser la lampe.
- Ne jamais changer l'assemblage de la lampe ou d'autres composants électroniques sans débrancher préalablement le projecteur.
- Le produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsque le projecteur affiche le message d'avertissement.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Ne pas tenter de démonter ce projecteur. La présence de hautes tensions dangereuse à l'intérieur de l'appareil risque de provoquer des blessures. La seule pièce récupérable par l'utilisateur est la lampe équipée de son propre couvercle amovible. Adressez-vous uniquement à un technicien professionnel de dépannage qualifié pour tout dépannage.
- Ne pas installer le projecteur verticalement. Le projecteur peut tomber, ce qui provoquera des blessures ou des dommages.
- Ce produit est capable d'afficher des images inversées pour une installation avec

fixation au plafond. Utilisez uniquement le kit de montage au plafond Acer et assurez-vous qu'il est solidement installé.

Mise en garde concernant l'Écoute

Pour protéger votre ouïe, respectez les consignes ci-dessous.

- Augmentez le son progressivement jusqu'à ce que vous puissiez l'entendre nettement et confortablement.
- Ne pas augmenter le niveau du volume une fois que vos oreilles se sont adaptées au volume courant.
- Ne pas écouter une musique à un niveau de volume important pendant une longue durée.
- Ne pas augmenter le volume pour masquer le bruit environnant.
- Diminuez le volume si vous ne pouvez pas entendre la personne près de vous.

Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour minimiser la pollution et assurer la meilleure protection de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations sur les réglementations relatives à la mise au rebut des équipements électriques et électroniques, visitez le site <http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>



Avertissement concernant le Mercure

Pour les projecteurs ou les produits électroniques contenant un moniteur ou un écran LCD/CRT :

 “L’(les) ampoule(s) contient du mercure ; éliminer d’une manière adaptée.”

Les lampes contenues dans le produit peuvent contenir du mercure et doivent être recyclées ou jetées en respectant les lois fédérales, locales ou de l'Etat. Pour plus d'informations, veuillez contacter l'Alliance des Industries Electroniques à l'adresse suivante www.eiae.org. Pour les informations relatives à la mise au rebut spécifique des lampes, visitez www.lamprecycle.org

Commencer par le début

Avis d'Utilisation

A faire :

- Eteindre le produit avant tout nettoyage.
- Utiliser un chiffon humidifié avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier du projecteur.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.

A ne pas faire :

- Obstruer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- Utiliser dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.

Mise en Garde

Observez tous les avertissements, les mises en garde et les consignes de maintenance recommandés dans ce guide d'utilisateur pour optimiser la durée de vie de votre appareil.



.....

Avertissement:

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le produit car cela pourrait provoquer une électrocution.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Ce produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
- Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas utiliser le protège-objectif lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement.
- Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe".

Informations concernant votre sécurité et votre confort	iii
Commencer par le début	viii
Avis d'Utilisation	viii
Mise en Garde	viii
Introduction	1
Caractéristiques du produit	1
Contenu de la boîte	3
Vue d'ensemble du Projecteur	4
Vue externe du projecteur	4
Panneau de contrôle	6
Schéma de Disposition de la Télécommande	7
Guide de mise en route	9
Branchement du projecteur	9
Mise sous/hors tension du projecteur	10
Mise sous tension du projecteur	10
Eteindre le projecteur	11
Réglage de l'image projetée	12
Réglage de la hauteur de l'image projetée	12
Comment optimiser la taille de l'image et la distance	13
Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom	15
Comment obtenir une meilleure position de l'image en ajustant le déplacement de l'objectif	17
Commandes Utilisateur	20
Menu d'installation	20
Acer Empowering Technology	21
Menus OSD (Affichage à l'écran)	22
Couleur	23
Image	25
Gestion	28
Réglages	29
Minuteur	31

Table des Matières

Langue	32
Annexes	33
Guide de dépannage	33
Tableau de définition des voyants DELs & des alarmes	37
Remplacement et nettoyage des filtres à poussière	38
Remplacement de la lampe	39
Installation au plafond	40
Spécifications	43
Modes de compatibilité	45
Avis concernant les Réglementations et la Sécurité	49

Introduction

Caractéristiques du produit

Ce produit est un projecteur DLP® à simple puce. Les caractéristiques sont remarquables, avec notamment :

- Technologie DLP®
- Résolution native 1920 x 1080 1080p
Compatible avec les rapports d'aspect 4:3 / 16:9 / L.Box
- Active la projection des contenus 3D via la technologie DLP Link?: Support les Blue-Ray 3D et Nvidia 3DTV Play Ready
- Améliore l'expérience en 3D avec les contenus en 2D grâce à la fonction de conversion 2D à 3D
- La technologie ColorBoost de Acer permet d'obtenir des couleurs réelles et naturelles, pour des images expressives et vivantes.
- La technologie Acer ColorSafe II garantit un affichage régulier des couleurs sur le temps.
- Haute luminosité et facteur de contraste
- Modes d'affichage polyvalents (Lumineux, Présentation, Standard, Film, Cinéma sombre, Jeux, Sports, Utilis) pour une performance optimale quelque soit la situation.
- Compatible avec NTSC / PAL / SECAM et HDTV (720p, 1080i, 1080p)
- AcuMotion d'Acer permet d'obtenir une image plus fluide lorsque vous visionnez une vidéo.
- Chargement latéral de la lampe pour faciliter son remplacement.
- Le mode de faible consommation et d'économie de courant (ECO) prolonge la durée de vie de la lampe
- La technologie Acer EcoProjecton fournit une approche de gestion intelligente de l'énergie et une amélioration de l'efficacité physique
- La touche Empowering permet d'afficher les utilitaires technologiques Empowering Acer (Acer eView, eTimer, ePower Management) et d'en modifier facilement les réglages.
- Equipé d'une connexion HDMI™ compatible avec HDCP
- Correction trapèze numérique avancée optimisant les présentations

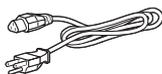
- La Smart detection garantit une détection de la source intelligente et rapide.
- Objectif de projection avec mise au point manuelle disposant d'une capacité de zoom jusqu'à 1,5X
- Zoom numérique 8X et fonction de déplacement en panoramique
- Compatible avec les systèmes d'exploitation Microsoft® Windows® 2000, XP, Vista®, Windows® 7
- Réglage manuel du déplacement de l'objectif

Contenu de la boîte

Ce projecteur est livré avec tous les éléments illustrés ci-dessous. Vérifiez-les pour vous assurer que votre unité est complète. Contactez immédiatement votre revendeur si l'un des éléments est manquant.



Projecteur avec
protège-objectif



Cordon d'alimentation



Câble VGA



Câble HDMI



Câble Vidéo composite



Carte de sécurité



Guide de l'utilisateur



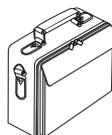
Télécommande



Guide de mise en route



2 x Piles



Mallette de transport



Filtre à poussière

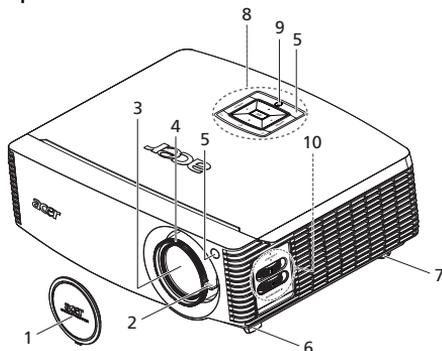


Lunettes 3D

Vue d'ensemble du Projecteur

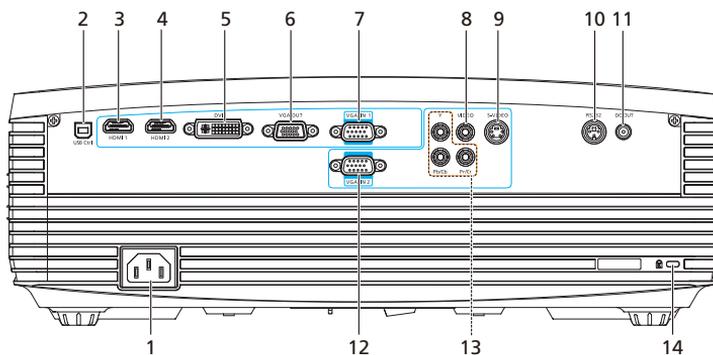
Vue externe du projecteur

Côté Avant / Supérieur



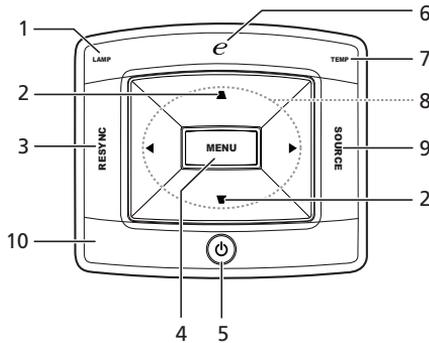
#	Description	#	Description
1	Couvercle de l'objectif	6	Pieds réglables
2	Levier de zoom	7	Molettes de réglage de l'inclinaison
3	Lentille de zoom	8	Panneau de contrôle
4	Bague de mise au point	9	Bouton d'alimentation
5	Récepteurs de la télécommande	10	Bagues de commande du déplacement de l'objectif

Côté arrière



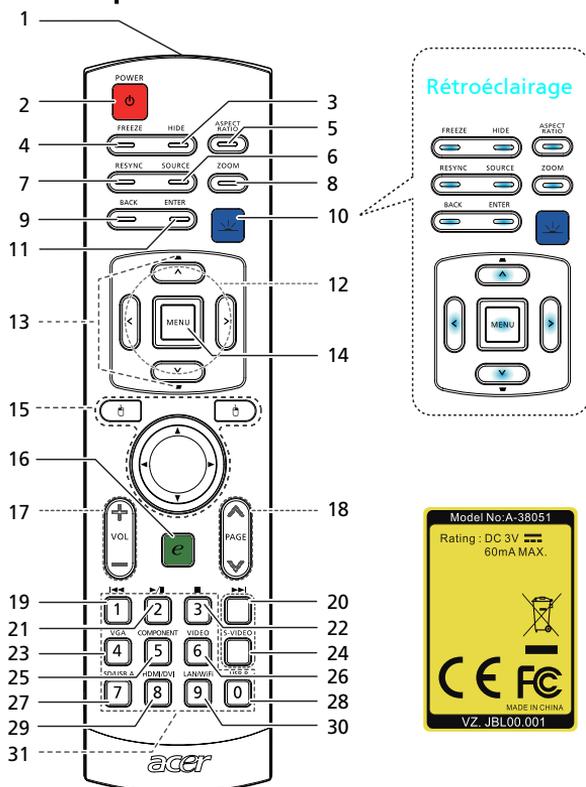
#	Description	#	Description
1	Prise d'alimentation	8	Connecteur d'entrée vidéo composite
2	Connecteur USB ctrl	9	Connecteur d'entrée S-Vidéo
3	Connecteur HDMI 1	10	Connecteur RS232
4	Connecteur HDMI 2	11	Connecteur de sortie 12VCC
5	Connecteur entrée DVI (pour signal numérique avec fonction HDCP)	12	Connecteur d'entrée analogique PC (VGA IN 2)
6	Connecteur de sortie du moniteur en boucle (Sortie VGA)	13	Connecteur d'entrée YPbPr/YCbCr
7	Signal analogique de PC /HDTV/ connecteur d'entrée vidéo composante (VGA IN 1)	14	Port de verrouillage Kensington™

Panneau de contrôle



#	Fonction	Description
1	LAMP	DEL témoin de la lampe
2	TRAPEZE	Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.
3	RESYNC	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.
4	MENU	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur « MENU » pour ouvrir le menu d'affichage à l'écran (OSD), retourner à l'étape précédente du menu OSD ou fermer le menu OSD. Confirmez votre sélection d'un élément.
5	ALIMENTATION	Référez-vous à la description de la section « Mise sous/hors tension du projecteur ».
6	Touche Empowering	Fonctions exclusives d'Acer : eView, eTimer, ePower Management.
7	TEMP	DEL témoin de la température
8	Quatre boutons de sélection directionnelles	Utilisez (▲▼◀▶) pour choisir des éléments ou effectuer des réglages pour votre sélection.
9	SOURCE	Appuyez sur "SOURCE" pour choisir parmi les sources RVB, Composant, S-Vidéo, Composite, PÉRITEL, HDTV et HDMI™.
10	Récepteur IR	Récepteur de télécommande.

Schéma de Disposition de la Télécommande

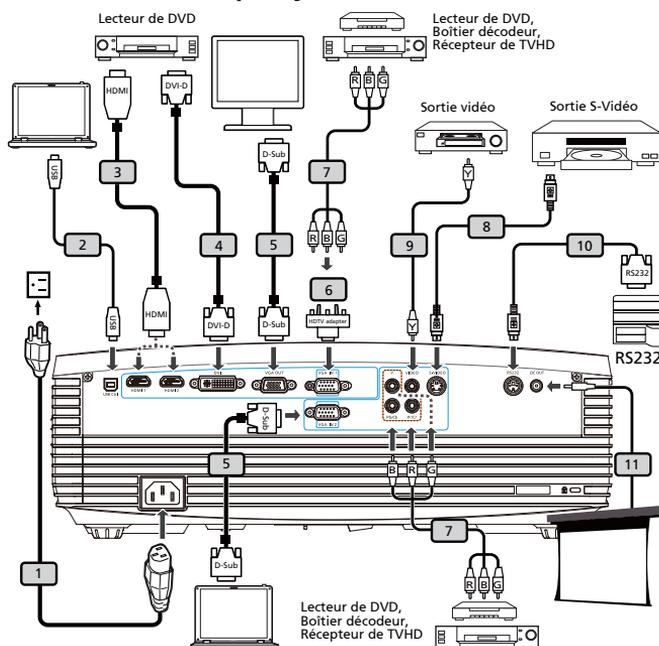


#	Icône	Fonction	Description
1		Emetteur infrarouge	Envoie des signaux au projecteur.
3		POWER	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du Projecteur ».
3		HIDE	Arrête momentanément la vidéo. Appuyez sur « HIDE » pour cacher l'image, appuyez de nouveau pour restaurer l'affichage de l'image.
4		FREEZE	Fait une pause sur l'image affichée sur l'écran.
5		ASPECT RATIO	Pour choisir le rapport d'aspect souhaité (Auto/4:3/16:9/ Boîte aux lettres)
6		SOURCE	Appuyez sur " SOURCE " pour choisir parmi les sources RVB, Composant, S-Vidéo, Composite, PÉRITEL, HDTV et HDMI™.
7		RESYNC	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.
8		ZOOM	Permet de faire un zoom avant ou arrière sur l'image du projecteur.
9		BACK	Appuyez sur " BACK " pour reculer d'un coup dans le menu.

#	Icône	Fonction	Description
10		Rétroéclairage	Appuyez sur "  " pour déclencher le mode rétroéclairage <ul style="list-style-type: none"> S'allume pendant 3 secondes, puis disparaît en cas d'absence d'intervention. S'allume en cas d'intervention, pendant 3 secondes.
11		Enter	Appuyez sur " ENTER " pour lire un fichier multimédia.
12		Quatre boutons de sélection directionnelles	Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir des éléments ou effectuer des réglages pour votre sélection.
13		TRAPEZE	Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (± 15 degrés).
14		MENU	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur «MENU» pour ouvrir le menu d'affichage à l'écran (OSD), retourner à l'étape précédente du menu OSD ou fermer le menu OSD. Confirmez votre sélection d'un élément.
15		Cliquez avec le bouton de gauche/droite de la SOURIS	Aucune fonction.
16		Touche Empowering	Fonctions exclusives d'Acer : eView, eTimer, ePower Management.
17		VOLUME	Aucune fonction.
18		PAGE	Aucune fonction.
19		Préc.	Aucune fonction.
20		Suivant	Aucune fonction.
21		Lecture/Pause	Aucune fonction.
22		Arrêt	Aucune fonction.
23		VGA	Appuyez sur « VGA » pour changer la source sur VGA. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync.
24		S-VIDEO	Permet de choisir la source S-vidéo.
25		COMPONENT	Presser " COMPONENT " passera la source sur Vidéo Composant. Cette connexion est compatible YPbPr (480p/576p/720p/1080i) et YCbCr (480i/576i).
26		VIDEO	Permet de choisir la source VIDÉO COMPOSITE.
27		SD/USB A	Aucune fonction.
28		USB B	Aucune fonction.
29		HDMI™/DVI	Appuyez sur " HDMI™/DVI " pour modifier la source en HDMI™/DVI.
30		LAN/WiFi	Aucune fonction.
31		Pavé numérique 0-9	Appuyez sur " 0-9 " pour saisir un mot de passe dans le menu " Sécurité ".

Guide de mise en route

Branchement du projecteur



#	Description	#	Description
1	Cordon d'alimentation	7	Câble de composant 3 RCA
2	Câble USB	8	Câble S-Vidéo
3	Câble HDMI	9	Câble Vidéo composite
4	Câble DVI	10	Câble RS232
5	Câble VGA	11	Câble 12V CC
6	Adaptateur VGA vers Composant/HDTV		

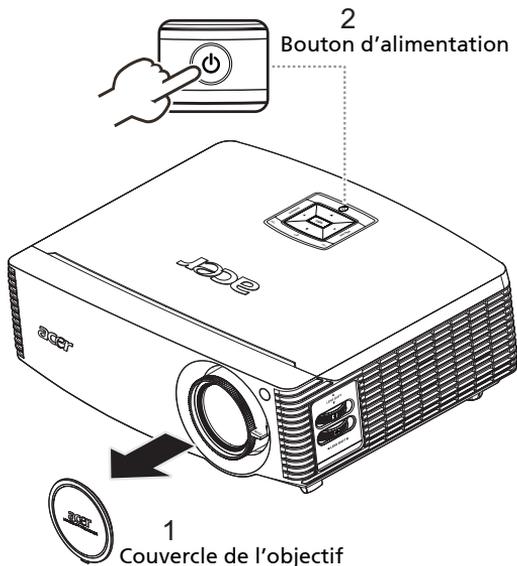


Note : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.

Mise sous/hors tension du projecteur

Mise sous tension du projecteur

- 1 Retirez le couvercle de l'objectif (Illustration NO1)
- 2 Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés. Le voyant DEL d'alimentation clignotera en rouge.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton « **Marche/Arrêt** » sur le panneau de contrôle et le voyant DEL d'alimentation s'allumera en bleu. (Illustration NO 2)
- 4 Allumez votre source (ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur vidéo etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source.
 - Si l'écran affiche les icônes « Verrouillage » et « Source », cela signifie que le projecteur est verrouillé pour un type de source prédéfini et qu'aucun signal d'entrée de tel type n'est détecté.
 - Si l'écran affiche « Pas de signal », veuillez vous assurer que les câbles de signal sont correctement connectés.
 - Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton « Source » sur le panneau de contrôle ou utilisez la touche de source directe sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.



Eteindre le projecteur

- 1 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt. Ce message apparaîtra : **«Veillez presser à nouveau le bouton marche/arrêt pour terminer le processus de fermeture.»** Appuyez à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt.
- 2 L'indicateur DEL d'alimentation deviendra ROUGE et clignotera rapidement lorsque le projecteur est en train de s'éteindre, et les ventilateurs continueront à fonctionner pendant environ 2 minutes pour refroidir correctement le système.
- 3 Tant que le cordon d'alimentation es branché, vous pouvez appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour rallumer immédiatement le projecteur n'importe quand pendant les 2 minutes d'arrêt du projecteur.
- 4 Une fois que le système a fini de se refroidir, l'indicateur DEL d'alimentation arrêtera de clignoter et restera allumé en ROUGE pour indiquer le mode de veille.
- 5 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentation.



Indicateurs d'avertissement :

- **«Surchauffe Project. La lampe va bientôt s'éteindre.»**
Ce message indique que le projecteur a surchauffé. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement, et l'indicateur DEL de la temp. s'allumera en rouge. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service.
- **«Panne ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre.»**
Ce message indique que le ventilateur du projecteur est en panne. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement, et l'indicateur DEL de la temp. clignotera. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service.



Note : Si le projecteur s'éteint automatiquement et si l'indicateur DEL de la lampe s'allume en rouge, veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service.

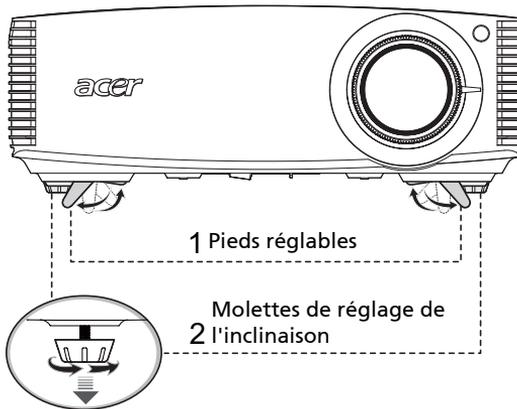
Réglage de l'image projetée

Réglage de la hauteur de l'image projetée

Le projecteur est équipé d'un pied réglable permettant d'ajuster la hauteur de l'image.

Monter/baisser l'image:

- 1 Soulevez l'image jusqu'à atteindre l'angle d'élévation souhaité (illustration No 1), puis tirez le pied du support pour le mettre en position.
- 2 Utilisez la molette de réglage à bascule (Illustration No 2) pour affiner l'angle d'affichage.
- 3 Utilisez la bague de commande du déplacement de l'objectif pour déplacer l'image jusqu'à atteindre la position idéale. (référez-vous à page 17)



Comment optimiser la taille de l'image et la distance

Consultez le tableau ci-dessous pour connaître des tailles d'image optimales réalisables lorsque le projecteur est positionné à la distance désirée de l'écran. Par exemple : Si le projecteur est à 3 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 59 pouces et 91 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.



Note : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée ci-dessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 147 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 3m.

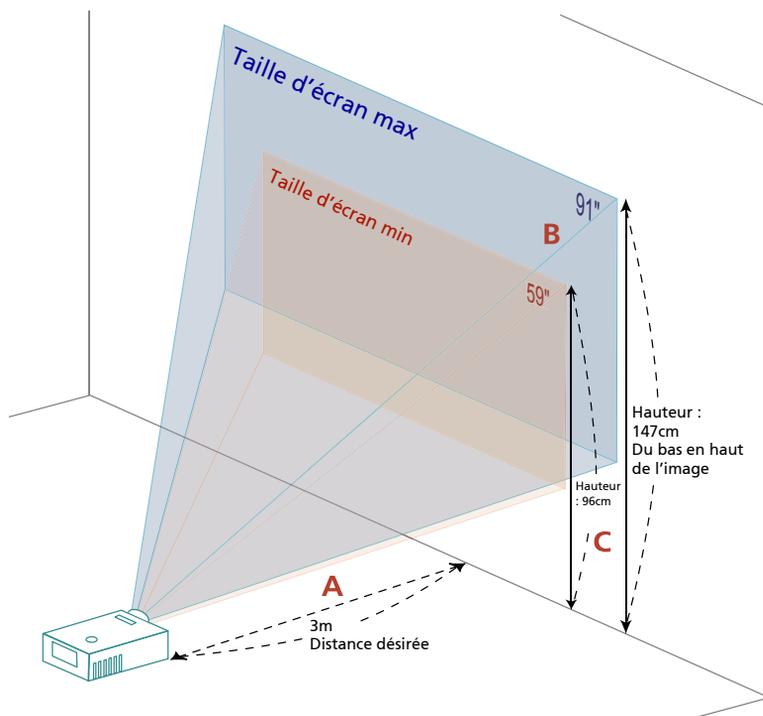
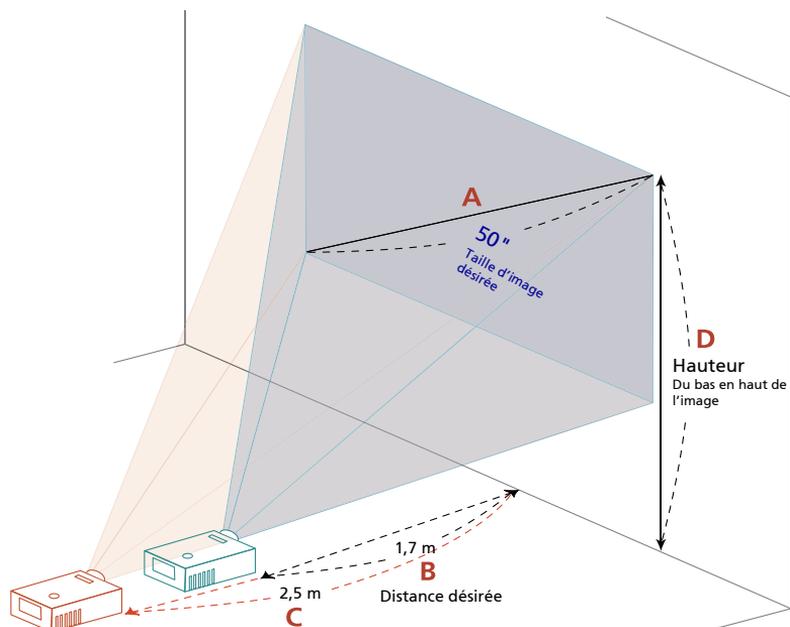


Figure : Distance fixe avec différents zooms et tailles d'écran.

Distance désirée (m) <A>	Taille de l'écran		Dessus	Taille de l'écran		Dessus
	(Zoom Min.)			(Zoom Max.)		
	Diagonal (pouce) 	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>	Diagonal (pouce) 	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>
1,5	30	66 x 37	48	45	100 x 56	73
2	40	88 x 49	64	60	134 x 75	98
2,5	50	110 x 62	80	76	167 x 94	122
3	59	132 x 74	96	91	201 x 113	147
3,5	69	154 x 86	112	106	234 x 132	171
4	79	176 x 99	128	121	268 x 151	196
4.5	89	197 x 111	144	136	301 x 169	220
5	99	219 x 123	160	151	335 x 188	245
6	119	263 x 148	193	181	402 x 226	294
7	139	307 x 173	225	212	469 x 264	343
8	159	351 x 197	257	242	535 x 301	392
9	178	395 x 222	289	272	602 x 339	441
10	198	439 x 247	321	302	669 x 377	489
11	218	483 x 272	353	333	736 x 414	538
12	238	527 x 296	385	363	803 x 452	587

Rapport de zoom : 1,5x

Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom



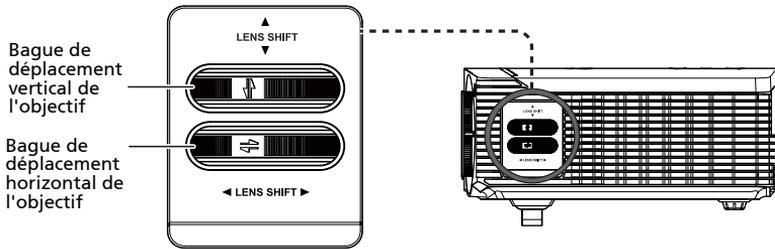
Le tableau ci-dessous explique la façon d'obtenir une taille d'image désirée en réglant soit la position soit la bague de réglage du zoom. Par exemple : Pour obtenir une taille d'image de 50 pouces, réglez le projecteur sur une distance de 1,7 m à 2,5 m de l'écran et réglez le niveau du zoom en fonction.

Taille de l'écran		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. 	Zoom Min. <C>	Du bas en haut de l'image <D>
30	66 X 37	1,0	1,5	49
40	89 X 50	1,3	2,0	65
50	111 X 62	1,7	2,5	81
60	133 X 75	2,0	3,0	97
70	155 X 87	2,3	3,5	113
80	177 X 100	2,6	4,0	130
90	199 X 112	3,0	4,5	146
100	221 X 125	3,3	5,0	162
120	266 X 149	4,0	6,1	194
150	332 X 187	5,0	7,6	243
180	398 X 224	6,0	9,1	291
200	443 X 249	6,6	10,1	324
250	553 X 311	8,3	12,6	405
300	664 X 374	9,9		486

Rapport de zoom : 1,5x

Comment obtenir une meilleure position de l'image en ajustant le déplacement de l'objectif

Le projecteur est équipé d'un dispositif de déplacement de l'objectif permettant d'ajuster la position de l'image projetée, vers la droite et la gauche ou vers le haut et le bas, sans déplacer physiquement le projecteur.

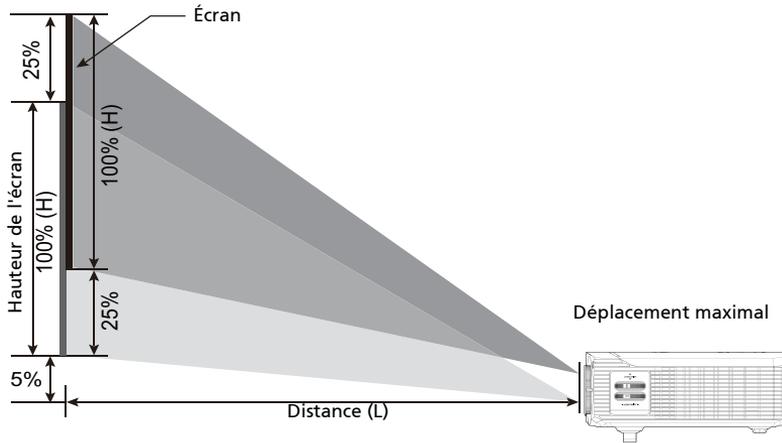


Remarque : Les chiffres indiqués dans cette section sont donnés comme référence, ce ne sont pas des valeurs approximatives. Les chiffres entre unités peuvent être différents, en raison de la tolérance lors du montage.

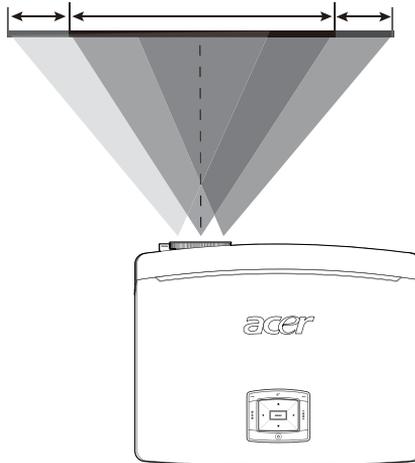
Réglage de la position horizontale ou verticale de l'image

La hauteur de l'image verticale peut être ajustée entre 5% et 30% de la hauteur de l'image. (Le décalage vertical minimum de l'image est fixé à 5% de la hauteur de l'image, au-dessus du centre de l'objectif.)

Lorsque l'objectif est en position centrale, la position horizontale de l'image peut être réglée vers la gauche ou la droite jusqu'à un maximum de 15% de la largeur de l'image.

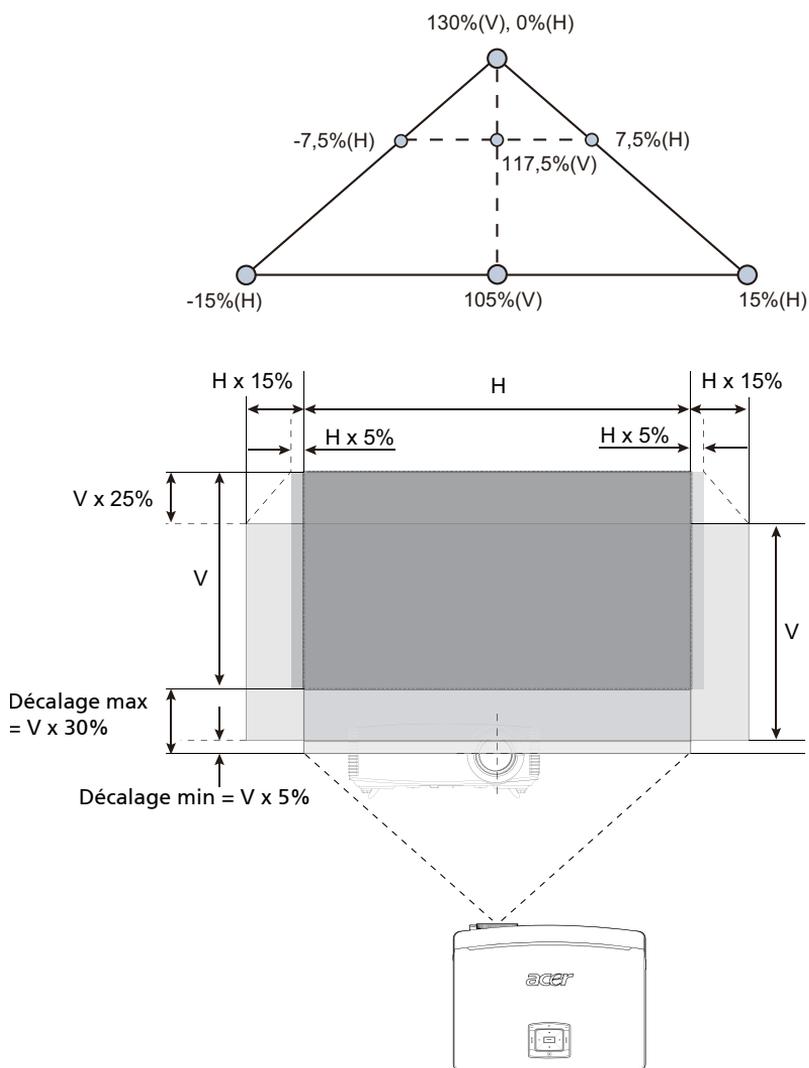


Côté gauche (15% de la largeur) Largeur de l'écran (100% de la largeur) Côté droit (15% de la largeur)





Remarque : Le déplacement maximal du réglage vertical (horizontal) de l'image peut être limité par la position horizontale (verticale) de l'image. Référez-vous au schéma ci-dessous.



Commandes Utilisateur

Menu d'installation

Le menu d'installation offre un affichage à l'écran (OSD) pour l'installation et la maintenance du projecteur. Utilisez l'OSD seulement lorsque le message « Aucun signal d'entrée » s'affiche sur l'écran.

Les options du menu permettent de régler et d'ajuster des paramètres comme la taille de l'écran, la distance, la mise au point, la correction de trapèze, etc.

- 1 Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton « Marche/Arrêt » du panneau de contrôle.
- 2 Appuyez sur le bouton menu du panneau de contrôle pour ouvrir l'OSD d'installation et de maintenance du projecteur.



- 3 Le motif en arrière plan est un guide pour vous aider à ajuster les réglages de calibrage et d'alignement, comme la taille de l'écran et la distance, la mise au point, etc.
- 4 Le menu d'installation contient les options suivantes :
 - Méthode de projection
 - Position du menu
 - Réglages du trapèze
 - Réglages de la langue
 - Fonction Réinitialiser avec les réglages par défaut

Utilisez les flèches haut et bas pour sélectionner une option et les flèches gauche et droite pour changer le réglage de l'option, et la flèche droite pour ouvrir un sous-menu pour plus de réglages. Les nouveaux réglages seront automatiquement enregistrés lorsque vous fermez le menu.

- 5 Appuyez sur le bouton du menu n'importe quand pour fermer le menu et retourner à l'écran de bienvenu d'Acer.

Acer Empowering Technology

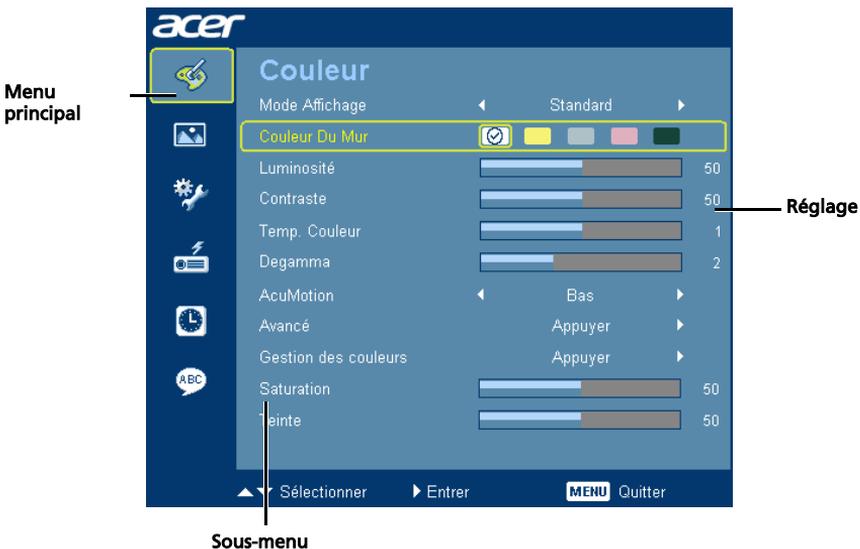
<p>Touche Empowering </p> 	<p>La touche Empowering Acer fournit trois fonctions exclusives d'Acer, qui sont « Acer eView Management », « Acer eTimer Management » et « Acer ePower Management ». Appuyez sur la touche «  » pendant plus d'une seconde pour ouvrir le menu principal OSD et modifier ses fonctions.</p>
<p>Acer eView Management</p> 	<p>Appuyez sur «  » pour ouvrir le sous-menu « Acer eView Management ».</p> <p>« Acer eView Management » concerne la sélection du mode d'affichage. Veuillez vous référer à la section Menus OSD (Affichage à l'écran) pour plus de détails.</p> <p>La fonction « 3D », Inverser sync 3D » et « Mode 2D à 3D » permettent d'accéder rapidement aux fonctions 3D.</p>
<p>Acer eTimer Management</p> 	<p>Appuyez sur «  » pour ouvrir le sous-menu « Acer eTimer Management ».</p> <p>« Acer eTimer Management » dispose de la fonction de rappel permettant de contrôler la durée de présentation. Veuillez vous référer à la section Menus OSD (Affichage à l'écran) pour plus de détails.</p>
<p>Acer ePower Management</p> 	<p>Appuyez sur «  » pour lancer « Acer ePower Management ».</p> <p>« Acer ePower Management » offre à l'utilisateur un raccourci pour économiser la durée de vie de la lampe et du projecteur. Veuillez vous référer à la section Menus OSD (Affichage à l'écran) pour plus de détails.</p>

Menus OSD (Affichage à l'écran)

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran dans différentes langues qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres.

Utilisation du menu OSD

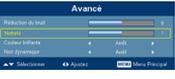
- Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur « **Menu** » sur la télécommande ou le panneau de contrôle.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches   pour sélectionner un élément dans le menu principal. Une fois que vous avez sélectionné l'item désiré dans le menu principal, appuyez sur  pour accéder au sous-menu et effectuer les réglages de la fonction.
- Utilisez les touches   pour sélectionner l'élément désiré et changez le réglage avec les touches  .
- Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Appuyez sur « **MENU** » sur la télécommande ou le panneau de contrôle, l'écran retournera au menu principal.
- Pour quitter l'OSD, appuyez une nouvelle fois sur " **MENU** " sur la télécommande ou le panneau de contrôle. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Couleur



Mode Affichage	<p>Il existe de nombreux pré-réglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lumineux : Pour optimiser la luminosité. • Présentation : pour les présentations avec plus de luminosité. • Standard : Pour un environnement commun. • Film : Pour une lecture plus lumineuse des films/vidéos/photos. • Cinéma sombre : Pour un contenu vidéo sombre. • Jeux : Pour les jeux. • Sports : Pour les images de sport. • Utilis : Pour enregistrer les réglages de l'utilisateur.
Couleur Du mur	<p>Utilisez cette fonction pour choisir une couleur appropriée pour le mur. Il y a plusieurs choix, y compris blanc, jaune clair, bleu clair, rose et vert foncé. Ceci permet de corriger la déviation des couleurs due à la couleur du mur, pour un ton d'image plus précis.</p>
Luminosité	<p>Règle la luminosité de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image. • Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.
Contraste	<p>Le réglage « Contraste » permet de contrôler la différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour baisser le contraste. • Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.
Temp. Couleur	<p>Permet de régler la température de couleur. A une température des couleurs plus élevée, l'écran apparaît plus froid; à une température des couleurs plus basse, l'écran apparaît plus chaud.</p>
Degamma	<p>Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma supérieure, une scène sombre paraîtra plus claire.</p>
AcuMotion	<p>Activez AcuMotion pour une image plus fluide lorsque vous visionnez une vidéo.</p>

<p>Avancé</p> 	<p>Réduction du bruit Ajuste la réduction du bruit du signal. «0» indique que la réduction du bruit est désactivée, « >0» augmente la réduction du bruit.</p> <p>Netteté Règle la netteté de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ◀ pour baisser la netteté. Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté. <p>Couleur brillante Produit un spectre de couleur à l'écran augmenté qui offre une saturation de couleur améliorée pour des images brillantes et vivantes. Ce mode est réglé sur « Activé » par défaut.</p> <p>Noir dynamique Cette fonction permet au projecteur d'optimiser automatiquement l'affichage des parties noires pour les afficher avec des détails incroyables</p>
<p>Gestion couleur</p> 	<p>Rouge Règle la couleur rouge.</p> <p>Vert Règle la couleur verte.</p> <p>Bleu Règle la couleur bleue.</p> <p>Couleur C Règle la couleur cyan.</p> <p>Couleur Y Règle la couleur magenta.</p> <p>Couleur M Règle la couleur jaune.</p> <p>Couleur peau Règle la couleur de la peau.</p> <p>Plage chromatique HDMI Ajuste la plage des couleurs de l'image HDMI pour corriger les erreurs d'affichage des couleurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> Auto : Ajuste automatiquement en utilisant les informations du lecteur. Plage limitée : Ajuste l'image reçu avec des données de couleurs limitées. Plage complète : Ajuste l'image reçu avec la plage complète des données de couleurs.
<p>Saturation</p>	<p>Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleurs sur l'image. Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs sur l'image.

Teinte	<p>Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur  pour diminuer la quantité du vert sur l'image. Appuyez sur  pour augmenter la quantité du rouge sur l'image.
--------	--



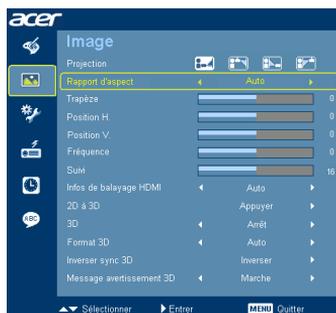
Note : Les fonctions «Saturation», «Teinte» et «Réduction du bruit» ne sont pas disponibles dans le mode Ordinateur et le mode DVI.

Note : La fonction «Gamme de couleurs HDMI» n'est prise en charge qu'en mode HDMI.

Note : La fonction AcuMotion peut ne pas fonctionner avec dans certains cas: Lorsque la fonction 3D est activée et que la vitesse d'image n'est pas HDMI 1.4a 1080@24P paquet d'image et synchro 3D HQFS

Note : Le réglage «Haut» dans Noir dynamique peut causer à la luminosité de clignoter lors de l'affichage de contenus vidéo dynamiques à haute luminosité.

Image



<p>Projection</p> 	<p>Bureau Avant</p> <ul style="list-style-type: none"> Le paramètre d'usine par défaut.
	<p>Avant Plafond</p> <ul style="list-style-type: none"> Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur retourne l'image pour une projection depuis le plafond.
	<p>Bureau Arrière</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur reverse l'image de manière à ce que vous puissiez projeter depuis l'arrière d'un écran translucide.

	<p>Plafond Arrière</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image et la retourne. Vous pouvez projeter depuis l'arrière vers un écran translucide avec une projection depuis le plafond.
<p>Rapport d'Aspect</p> <p>4:3 16:9</p> 	<p>Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l'image et maximise l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux. • 4:3: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3. • 16:9: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et à la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9. • L Box : Conserve le rapport d'aspect du signal d'origine et applique un zoom avant de 1,333 fois.
<p>Trapèze</p>	<p>Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison de la projection. (±15 degrés)</p> 
<p>Position H. (Position Horizontale)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pressez ◀ pour déplacer l'image vers la gauche. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.
<p>Position V. (Position Verticale)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pressez ◀ pour déplacer l'image vers le bas. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.
<p>Fréquence</p>	<p>« Fréquence » permet de modifier le taux de rafraîchissement du projecteur pour qu'il corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous constatez une barre verticale vacillante dans l'image projetée, utilisez cette fonction pour effectuer les réglages nécessaires.</p>
<p>Suivi</p>	<p>Synchronise la fréquence du signal du projecteur avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.</p>
<p>Infos de balayage HDMI</p>	<p>Permet de régler le rapport de balayage de l'image HDMI à l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Réglez automatiquement à partir des informations fournies par le lecteur. • Sous-balayage : Ne permet aucun surbalayage sur l'image HDMI. • Surbalayage : Permet de conserver le surbalayage sur l'image HDMI.

	<p>2D à 3D</p> <p>Supporte la plupart des contenus en 2D. Sélectionnez « Marche » pour activer la fonction 2D à 3D supportée par la technologie DLP 3D. Veuillez utiliser des lunettes 3D DLP pour des meilleures performances.</p> <p>Mode Choisissez le mode « Photo », « Film », « Jump-out » et « Utilisateur » comme réglage 3D préféré.</p> <p>Convergence Choisissez le type d'effet convergence, « Intérieur », « Centre » ou « Extérieur » comme réglage 3D préféré dans le mode « Utilisateur ».</p> <p>Profondeur Choisissez le type d'effet de profondeur, « Faible », « Moyen » ou « Fort » comme réglage 3D préféré dans le mode « Utilisateur ».</p>
Lun.3D	<p>Sélectionnez « Marche » pour activer la fonction 3D DLP.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Marche: Sélectionnez cet élément lorsque vous utilisez des lunettes 3D DLP, une carte graphique avec tampon quad (NVIDIA/ATI...) et un fichier au format HQFS ou un DVD avec le lecteur logiciel correspondant. • Arrêt: Désactive le mode 3D.
Format3D	Ajustez le format 3D pour afficher correctement le contenu 3D.
Inverser sync 3D	Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction "Inversion" pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite pour voir une image correctement (pour 3D LDP).
Message avertissement 3D	<p>Choisissez « Oui » pour afficher le message d'avertissement 3D.</p> <p>Remarque : L'affichage 3D est maintenant désactivé.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Veuillez vous assurer d'avoir les lunettes et les signaux 3D corrects. 2. Pensez à désactiver la 3D si vous ne voulez pas voir des images en 3D. 3. Si l'affichage 3D n'est pas correct, veuillez essayer d'activer Inversion sync 3D. 4. Les options du mode d'affichage seront désactivées en mode 3D.



Note: Les fonctions « Position H. », « Position V. », « Fréquence » et « Suivi » ne sont pas disponibles en mode HDMI, DVI ou Vidéo.

Note: La fonction « Info sur la recherche HDMI » n'est prise en charge qu'en mode HDMI.

Note: Les fonctions « Profondeur » et « Convergence » sont seulement supportées dans le mode Utilisateur.

Note: La fonction « Format 3D » n'est pas supportée dans le mode Ordinateur ou Vidéo.

Note: Le "Format 3D" n'est pas pris en charge en mode Ordinateur ni en mode Vidéo.

Note: Les réglages du programme d'application 3D de la carte graphique doivent être corrects pour un bon affichage 3D.

Note: Les lecteurs SW, tels que Stereoscopic Player et DDD TriDef Media Player, peuvent supporter les fichiers au format 3D. Vous pouvez télécharger ces trois lecteurs depuis la page Web suivante.

- Stereoscopic Player (essai) : http://www.3d.tv.at/Downloads/Index_en.aspx
- DDD TriDef Media Player (essai) :

<http://www.tridef.com/download/TriDef-3-D-Experience-4.0.2.html>

Note: "Inverser sync 3D" est seulement disponible lorsque 3D est activé.

Note: Un écran rappel s'affiche si le mode 3D est encore activé lorsque le projecteur est mis sous tension. Effectuez les réglages nécessaires selon vos

besoins.

Note: Menu simplifié sous certaines conditions 3D spécifiques.



Note: Il prendra plus longtemps, et quelques écrans inutiles peuvent apparaître lorsque vous changez entre le mode 2D, le mode 3D et le mode 2D à 3D.

Note: La vitesse de navigation sera plus lente lorsque vous naviguez le menu 3D simplifié sous certaines conditions 3D spécifiques.

Gestion



Mode ECO	Choisissez « Marche » pour baisser la lampe du projecteur et diminuer la consommation électrique, prolonger la durée de vie de la lampe et réduire le bruit. Choisissez « Arrêt » pour revenir au mode normal.
Haute Altitude	Choisissez « Marche » pour activer le mode Haute altitude. Fait fonctionner les ventilateurs à pleine vitesse et en continu de façon à refroidir de façon adéquate le projecteur.
Mode d'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> Standard: arrête le projecteur de façon adéquate après son refroidissement par ventilateur. Continuer instant.: redémarre le système lorsque le bouton d'alimentation est actionné dans les 2 minutes.
Arrêt auto	Le projecteur s'éteindra automatiquement lorsque aucune entrée de signal n'est détectée après le délai prédéfini. (en minutes)
Heure Lampe	Affiche la durée de fonctionnement écoulée (en heures) de la lampe.
Lampe Rappel	Activez cette fonction pour afficher un rappel qui vous demandera de changer la lampe 30 heures avant la fin de sa durée de vie estimée.
Réinit de lampe	Appuyez sur le bouton  et choisissez « Oui » pour réinitialiser le compteur des heures d'utilisation de la lampe à 0 heure.

Réglages



Emplac Menu	Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.
Sous-titrage	<p>Choisissez un mode de sous-titrage préféré entre CC1, CC2, CC3 et CC4 (CC1 affiche les sous-titres dans la langue par défaut de votre pays).</p> <p>Choisissez « Arrêt » pour éteindre la fonction de sous-titrage. Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée vidéo composite ou S-Vidéo a été sélectionné et que le format du système est NTSC.</p> <p><Note> Réglez le rapport d'affichage sur 4:3. Cette fonction ne marchera pas si le rapport d'affichage est réglé sur « 16:9 » ou sur « Auto ».</p>
Sécurité	<p>Sécurité</p> <p>Ce projecteur dispose d'une fonction de sécurité pratique permettant à l'administrateur de gérer l'utilisation du projecteur.</p> <p>Appuyez sur  pour modifier le réglage « Sécurité ». Si la fonction de la sécurité est activée, vous devez saisir le « Mot de passe Admin » avant d'effectuer le réglage de la sécurité.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez « Marche » pour activer la fonction de la sécurité. L'utilisateur doit saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur. Veuillez vous référer à la section « Mot de passe utilisateur » pour les détails. • Si vous avez choisi « Arrêt », vous pourrez allumer le projecteur sans utiliser un mot de passe.



Note : Pour les modèles 1080P, nous vous conseillons de régler la résolution de votre ordinateur sur 1920 x 1080 avant d'utiliser cette fonction afin de pouvoir obtenir une image de meilleure qualité.

	<p>Arrêt(Minutes)</p> <p>Une fois la « Sécurité » réglée sur « Marche », l'administrateur peut régler la fonction de délai.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ◀ ou ▶ pour choisir l'intervalle du délai. La plage va de 10 minutes à 990 minutes. Lorsque le temps s'est écoulé, le projecteur demandera à l'utilisateur de saisir le mot de passe une nouvelle fois. Le réglage d'usine par défaut du paramètre « Arrêt(Minutes) » est « Arrêt ». Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Le « Mot de passe utilisateur » et « Mot de passe admin » sont tous les deux acceptables pour cette boîte de dialogue.
	<p>Mot de passe utilisateur</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ▶ pour créer ou modifier le « Mot de passe utilisateur ». Utilisez les boutons numériques de la télécommande pour définir votre mot de passe, puis appuyez sur la touche « MENU » pour confirmer votre sélection. Appuyez sur ◀ pour supprimer un caractère inutile. Saisissez votre mot de passe à l'affichage du message « Confirmer mot de passe ». La longueur du mot de passe est limitée entre 4 et 8 caractères. Si vous sélectionnez « Demander le mot de passe seulement après avoir branché le cordon d'alimentation », le projecteur vous demandera de saisir le mot de passe chaque fois que le cordon d'alimentation est connecté. Si vous avez sélectionné l'option « Toujours demander le mot de passe pendant que le projecteur s'allume », vous devez saisir le mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.
	<p>Mot de passe Admin</p> <p>Le « Mot de passe admin » peut être utilisé à la fois dans les deux boîtes de dialogue « Entrer le mot de passe de l'administrateur » et « Entrer le mot de passe ».</p> <ul style="list-style-type: none"> Pressez ▶ pour modifier le « Mot de passe admin ». Le réglage d'usine par défaut du « Mot de passe admin » est « 1234 ». <p>Si vous oubliez votre mot de passe administrateur, effectuez les étapes suivantes pour le retrouver :</p> <ul style="list-style-type: none"> Un « Mot de Passe Universel » exclusif de 6 chiffres est imprimé sur la Carte de Sécurité (veuillez vous référer aux accessoires dans le paquet). Ce mot de passe exclusif est un numéro qui est toujours accepté par le projecteur peu importe que ce soit le Mot de Passe Administrateur. En cas de perte de la carte de sécurité et du numéro, veuillez contacter un centre de dépannage Acer.
<p>VGA OUT (Veille)</p>	<ul style="list-style-type: none"> « Arrêt » par défaut. Choisissez « Marche » pour activer la connexion SORTIE VGA.
<p>Écran auto</p>	<ul style="list-style-type: none"> « Marche » par défaut, le déplacement vers le bas/haut de l'écran électronique va dépendre de la mise sous/hors tension du projecteur.

Réinitialiser	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur le bouton  après avoir choisi « Oui » pour réinitialiser les paramètres dans tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.
PIP	<ul style="list-style-type: none"> Choisissez « Marche » pour voir les deux écrans en même temps. Choisissez « Arrêt » pour désactiver cette fonction.
Source PIP	Appuyez sur  et  pour choisir la source vidéo secondaire : Signal Composite, S-Vidéo ou Composant.
Emplac PIP	Choisissez l'emplacement du signal secondaire du PIP sur l'écran d'affichage.
Taille PIP	Choisissez la taille du signal secondaire du PIP sur l'écran d'affichage.



Note : Lorsque la fonction PIP est activée, les fonctions zoom et trapèze ne sont pas disponibles.

Note : Les fonctions «PIP», «Source PIP», «Emplac PIP» et «Taille PIP» ne sont supportées que dans le mode HDMI ou DVI.

Minuteur



Emplacement minuteur	<ul style="list-style-type: none"> Choisissez l'emplacement d'affichage du minuteur sur l'écran.
Démarrer le minuteur	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur  pour démarrer ou arrêter le minuteur.
Durée du minuteur	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur  ou  pour régler la durée du minuteur.
Affichage de l'horloge	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur  ou  pour régler la durée du minuteur.

Langue



Langue	<p>Choisissez la langue du menu OSD. Utilisez les touches</p> <p>▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue OSD préférée.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ► pour confirmer votre choix.
--------	--

Annexes

Guide de dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec votre projecteur Acer, référez-vous au guide de dépannage suivant. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur local ou le centre de service.

Problèmes d'image et solutions

#	Problème	Solution
1	Aucune image n'apparaît à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Effectuez la connexion comme décrit dans la section « Mise en route ». Assurez-vous qu'aucune des broches du connecteur n'est tordue ou cassée. Vérifiez si la lampe du projecteur a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section « Remplacement de la lampe ». Assurez-vous d'avoir retiré le protège-objectif et que le projecteur est sous tension.
2	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (Pour PC (Windows 2000/XP/ Vista/Windows 7))	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur « RESYNC » sur la télécommande ou le panneau de contrôle. Pour une image affichée incorrectement : <ul style="list-style-type: none"> Allez dans « Mon ordinateur », ouvrez le « Panneau de configuration » puis double-cliquez sur l'icône « Affichage ». Sélectionnez l'onglet « Réglages ». Vérifiez que le réglage de la résolution de votre écran est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200). Cliquez sur le bouton « Propriétés avancées ». <p>Si le problème persiste, changez l'affichage du moniteur utilisé actuellement et suivez les étapes ci-dessous :</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200). Cliquez sur le bouton « Changer » sous l'onglet « Moniteur ». Cliquez sur « Afficher tous les périphériques ». Ensuite sélectionnez « Types de moniteur standard » sous la boîte SP puis choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous « Modèles ». Vérifiez que le réglage de la résolution de l'écran du moniteur est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200).

3	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (pour les ordinateurs portables)	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur « RESYNC » sur la télécommande ou le panneau de contrôle. • Pour une image affichée incorrectement : <ul style="list-style-type: none"> • Suivez les étapes du point 2 (ci-dessus) pour régler la résolution de votre ordinateur. • Appuyez sur les touches de changement de la sortie. Par exemple : [Fn]+[F4], Compaq [Fn]+[F4], Dell [Fn]+[F8], Gateway [Fn]+[F4], IBM [Fn]+[F7], HP [Fn]+[F4], NEC [Fn]+[F3], Toshiba [Fn]+[F5] • Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, rallumez tous les appareils, y compris le projecteur.
4	L'écran de l'ordinateur portable n'affiche pas de présentation	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous ® Windows® Microsoft : Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées. • Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous ® Mac® Apple : Dans l'onglet « Préférences du système », ouvrez « Affichage » et réglez « Miroir Vidéo » sur « Activé ».
5	L'image est instable ou vacillante	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez le paramètre « Suivi » pour fixer le problème. Référez-vous à la section « Image » pour plus d'informations. • Changez les réglages de la profondeur des couleurs de l'affichage sur votre ordinateur.
6	L'image présente une barre verticale vacillante	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur
7	L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous d'avoir retiré le protège-objectif. • Réglez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur. • Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à l'intérieur de la distance requise, entre 3,3 et 32,6 pieds (1,0 et 10,0 mètres) du projecteur. Référez-vous à la section « Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom » pour plus d'informations.
8	L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD au format « écran large »	<p>Lorsque vous regardez un DVD d'encodage anamorphosé ou au format 16:9, vous devez régler les paramètres suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur. • Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect. Réglez le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD. • Si vous regardez un DVD au format Letterbox(LBX), veuillez changer le format pour LBX dans l'OSD du projecteur.

9	L'image est trop petite ou trop large	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez la bague de réglage du zoom sur le dessus du projecteur. • Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran. • Appuyez sur le bouton « MENU » de la télécommande ou du panneau de contrôle. Allez dans le « Image --> Rapport d'aspect » et essayez avec des différents réglages.
10	Les bords de l'image sont inclinés	<ul style="list-style-type: none"> • Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran. • Appuyez sur le bouton « Trapèze Δ / ∇ » du panneau de contrôle ou de la télécommande jusqu'à ce que les côtés soient verticaux. • Appuyez sur « Trapèze » sur l'OSD jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.
11	L'image est à l'envers	<ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez « Image --> Projection » dans l'OSD et réglez la direction de projection.

Problèmes avec le projecteur

#	Condition	Solution
1	Le projecteur arrête de répondre aux commandes.	Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 30 secondes avant de reconnecter l'alimentation.
2	La lampe grille ou émet un claquement	Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe".

Messages OSD

#	Condition	Rappel de lampe
1	Message	<p data-bbox="378 268 908 312">Panne ventilateur – le ventilateur du système ne fonctionne pas.</p> <div data-bbox="370 336 944 395" style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> <p data-bbox="586 341 721 359">Panne ventilateur</p> <p data-bbox="542 363 766 381">La lampe va bientôt s'éteindre.</p> </div> <p data-bbox="378 413 930 544">Surchauffe project – le projecteur a dépassé sa température de fonctionnement recommandée et doit refroidir avant d'être réutilisé. Veuillez également vérifier que les filtres à poussière soient installés. Si le filtre à poussière est bouché, veuillez le nettoyer. Veuillez consulter « Nettoyage et remplacement du filtre à poussière » pour plus de détails.</p> <div data-bbox="370 568 944 627" style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> <p data-bbox="581 572 726 590">Surchauffe Project.</p> <p data-bbox="542 595 766 612">La lampe va bientôt s'éteindre.</p> </div> <p data-bbox="378 644 897 689">Remplacement de la lampe – la lampe a presque atteint sa durée de vie limite. Préparez-vous à la changer bientôt.</p> <div data-bbox="370 713 944 772" style="background-color: #003366; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> <p data-bbox="378 718 930 735">La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance</p> <p data-bbox="564 740 743 758">Remplacement suggéré!</p> </div>

Tableau de définition des voyants DELs & des alarmes

Messages des DELs

Message	DEL de la Lampe	DEL de la température	DEL d'alimentation	
	Rouge	Rouge	Rouge	Bleu
Veille (cordon d'alimentation branché)	--	--	V	--
Bouton Marche/Arrêt sur Marche (ON)	--	--	--	V
Nouvelle tentative de la lampe	--	--	--	Clignotement rapide
Mise hors tension (refroidissement)	--	--	Clignotement rapide	--
Mise hors tension (refroidissement terminé)	--	--	V	--
Erreur (panne thermique)	--	V	--	V
Erreur (échec de verrouillage du ventilateur)	--	Clignotement rapide	--	V
Erreur (panne de la lampe)	V	--	--	V
Erreur (panne de la roue de couleur)	Clignotement rapide	--	--	V

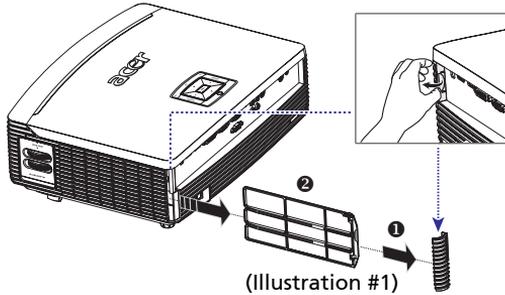
Remplacement et nettoyage des filtres à poussière

Remplacement des filtres à poussière (Illustration #1)

- 1 Mettez le projecteur hors tension puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Retirez le coin (Illustration #0)
- 3 Retirez le filtre à poussière (Illustration #0)
- 4 Nettoyez ou remplacez le filtre à poussière.
- 5 Pour remettre les filtres à poussière en place, suivez les étapes susmentionnées à l'envers.
- 6 Lorsque les filtres à poussière sont mis en place, paramétrez le système en mode Altitude élevée. (Réglages : Menu -> Gestion -> Altitude élevée -> Activer)



Note: Lorsque les filtres à poussière sont installés, assurez-vous que le système soit bien en mode Altitude élevée.

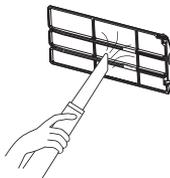


Nettoyage des filtres a poussiere

Nettoyez les filtres à poussière toutes les 1000 heures d'utilisation. S'ils ne sont pas nettoyés périodiquement, ils se boucheront, et empêcheront une ventilation correcte. Cela peut provoquer une surchauffe et endommager l'appareil. (Nous recommandons un nettoyage toutes les 1 000 heures. La fréquence du nettoyage dépend cependant de l'environnement d'utilisation de l'appareil)

Conformez-vous aux étapes suivantes pour le nettoyage :

- 1 Utilisez pour nettoyer les filtres à poussière un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs et les autres appareils de bureau. Il est également possible de le nettoyer à l'eau. (Illustration #2)
- 2 Si la salete résiste ou si le filtre est cassé, veuillez contacter votre revendeur local ou votre centre de réparation afin d'obtenir un nouveau filtre.



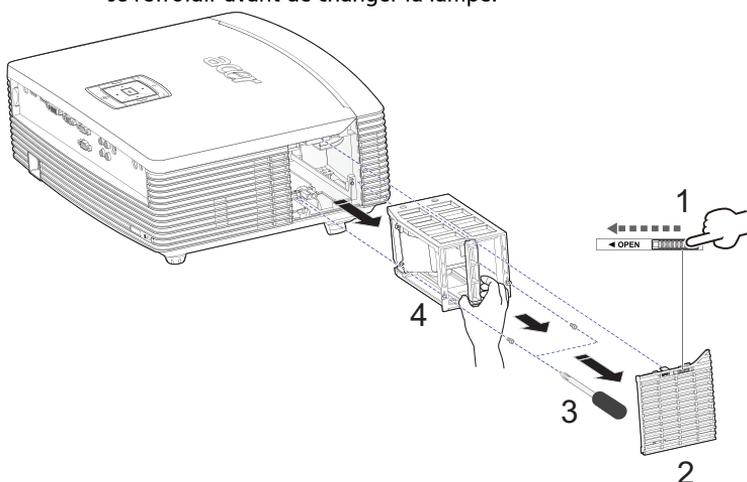
(Illustration #2)

Remplacement de la lampe

Utilisez un tournevis pour retirer la(es) vis du couvercle puis retirez la lampe. Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Vous verrez le message d'avertissement suivant "**La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance. Remplacement suggéré! !**" Lorsque vous voyez ce message, changez la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur s'est refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



Avertissement: Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez-le se refroidir avant de changer la lampe.



Pour changer la lampe

- 1 Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt.
- 2 Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 30 minutes.
- 3 Débranchez le cordon d'alimentation.
- 4 Cherchez le bouton "OPEN" (ouvrir) sur le côté du projecteur, poussez-le pour ouvrir le couvercle. (Illustration No 1)
- 5 Ouvrez le couvercle. (Illustration No 2)
- 6 Retirez les deux vis qui fixe le module de la lampe (Illustration No 3).
- 7 Retirez le module de la lampe en forçant un peu. (Illustration No 4)

Pour remettre le module de la lampe en place, effectuez les étapes précédentes dans l'ordre inverse.

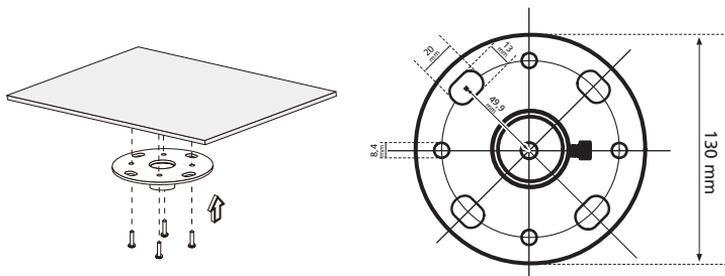


Avertissement: Pour réduire les risques de blessures corporelles, ne faites pas tomber le module de la lampe et ne touchez pas l'ampoule de la lampe. L'ampoule risque de se briser et de provoquer des blessures si elle tombe.

Installation au plafond

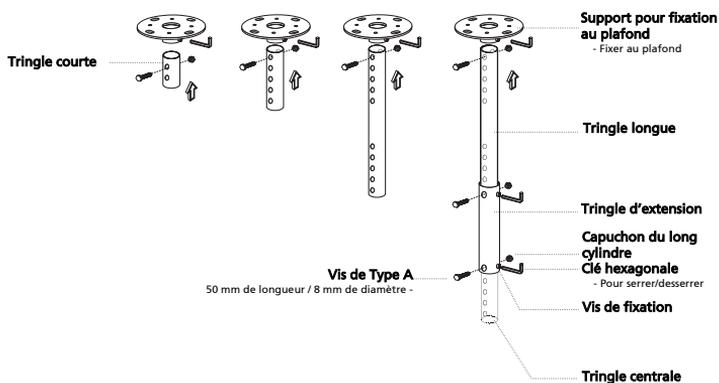
Si vous souhaitez installer le projecteur avec une fixation au plafond, veuillez vous référer aux étapes ci-dessous:

- 1 Percez quatre trous dans une partie solide et structurellement saine du plafond et fixez la base de montage.

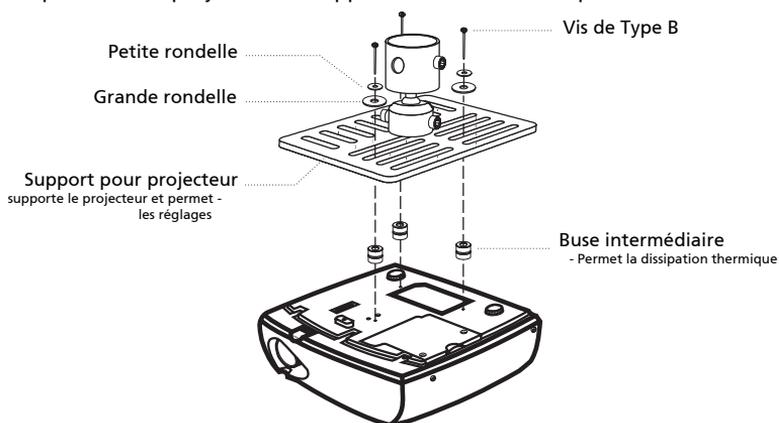


Note : Les vis ne sont pas fournies. Veuillez vous équiper de vis adaptées au type de votre plafond.

- 2 Fixez la tringle pour plafond à l'aide des vis à quatre cylindres adaptées.

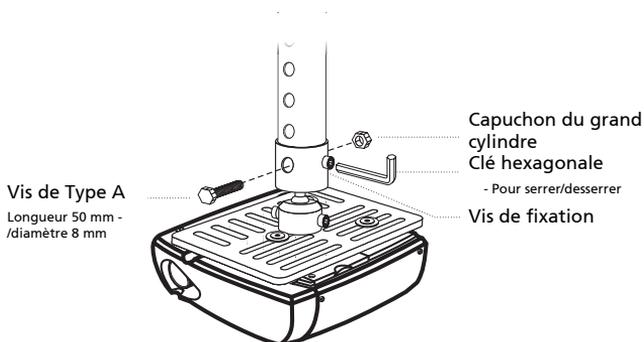


- 3 Utilisez un nombre de vis suffisant par rapport à la taille du projecteur pour fixer le projecteur au support de la monture du plafond.

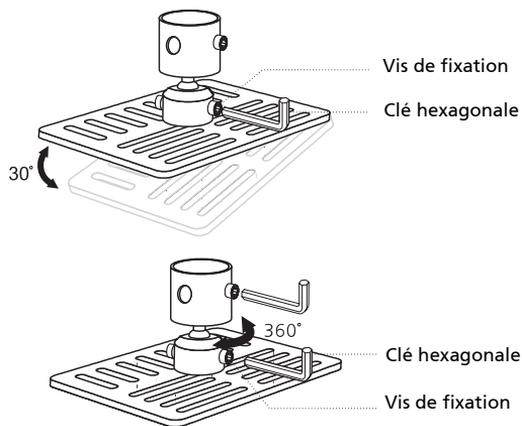


Note : Il est conseillé de garder un espace suffisant entre le support et le projecteur afin de permettre une bonne dissipation de la chaleur. Utilisez deux rondelles pour le support supplémentaire, en cas de nécessité.

- 4 Fixez le support du plafond à la tringle pour plafond.



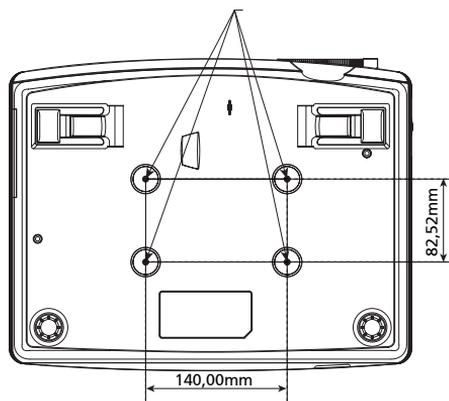
- 5 Réglez l'angle et le positionnement s'il le faut.



Note : Les types appropriés de vis et de rondelles pour chaque modèle sont listés dans le tableau ci-dessous. Les vis au diamètre de 3 mm sont fournies dans le sachet des vis.

Modèles	Vis de Type B		Type de Rondelle	
	Diamètre (mm)	Longueur (mm)	Grand	Petit
H9500BD/E250D/ HE-820J	3	20	V	V

SPÉC. DES VIS M3 x 20mm



Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans préavis. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Système de projection	DLP®
Résolution	Native : 1080P (1920 x 1080), Maximum : UXGA (1600 x 1200), WSXGA+ (1680 x 1050), 1080p (1920 x 1080)
Compatibilité d'ordinateur	PC IBM et compatibles, Apple Macintosh, iMac et normes VESA : SXGA, XGA, VGA, SVGA, SXGA+, WXGA, WXGA+, WSXGA+
Compatibilité vidéo	NTSC (3.58/4.43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/K/K1/L), HDTV (720p, 1080i/p), EDTV (480p, 576p), SDTV (480i, 576i)
Format d'image	4:3, 16:9 (natif), L.Box
Couleurs d'affichage	1,07 milliards de couleurs
Objectif de projection	F/ 2,45 - 2,9, f = 22,18 mm - 33,27 mm, objectif avec zoom manuel 1,5X
Taille de l'écran de projection (diagonale)	20" (50 cm) - 300" (762 cm)
Distance de projection	3,3' (1,0 m) - 32,6' (10,0 m)
Rapport de distance de projection	60"@2 m (1,49 - 2,28:1)
Fréquence du balayage horizontal	30 k - 100 kHz
Fréquence du balayage de rafraîchissement vertical	50 - 120 Hz
Type de lampe	Lampe de 280 W changeable par l'utilisateur
Correction trapèze	+/- 15 degrés
Poids	7,1 kg (15,7 lbs.)
Dimensions (L x P x H)	398 mm x 310 mm x 140 mm
Télécommande	Fonction Rétroéclairage
Zoom numérique	8x
Cordon d'alimentation	Entrée CA 100 - 240 V, 50 - 60 Hz
Consommation électrique	445 W ±10%
Température de fonctionnement	5°C à 35°C / 41°F à 95°F

Connecteurs E/S	<ul style="list-style-type: none">• Prise d'alimentation x1• 2 entrées VGA• Entrée composite x 1• S-Vidéo x1• Sortie VGA x1• HDMI x2• DVI-D x1: compatible HDCP• Prise mini dim 3 broches RS232 x1• USB x 1 : pour la mise à niveau du micrologiciel• Vidéo composante 3 RCA x1• Prise CC x 1
Contenu standard de la boîte	<ul style="list-style-type: none">• Cordon d'alimentation x1• Câble VGA x1• Câble HDMI x 1• Câble vidéo composite x1• Télécommande x1• Pile x 2 (pour la télécommande)• Guide de l'utilisateur (CD-ROM) x1• Guide de mise en route x1• Carte de sécurité x1• Boîtier de transport x1• Filtre à poussière x 1• Lunettes 3D x 1

* La conception et les caractéristiques techniques sont sujettes à modifications sans préavis.

Modes de compatibilité

A. Analogique VGA

1 Analogique VGA - Signal PC

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
SXGA	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	85	91,1
	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0
PowerBook G4	640x480	60	31,4
	640x480	66,6(67)	34,9
	800x600	60	37,9
	1024x768	60	48,4
	1152x870	75	68,7
	1280x960	75	75,0
i Mac DV(G3)	1024x768	75	60,0

2 Analogique VGA - Fréquence large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47,8
	1280x768	75	60,3
	1280x768	85	68,6
	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
WSXGA+	1280x800	60	49,6
	1440x900	60	59,9
	1680x1050	60	65,3
	1920x1080 (1080p)	60	67,5
	1366x768	60	47,7

3 Analogique VGA - Signal composante

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

B. HDMI numérique

1 HDMI – Signal PC

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3

	640x480	120	61,9
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
SXGA	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
	1280x1024	85	91,1
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0
PowerBook G4	640x480	60	31,4
	640x480	66,6(67)	34,9
	800x600	60	37,9
	1024x768	60	48,4
	1152x870	75	68,7
	1280x960	75	75,0
i Mac DV(G3)	1024x768	75	60,0

2 DVI - Fréquence large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47,8
	1280x768	75	60,3
	1280x768	85	68,6
	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
	1920x1080 (1080p)	60	67,5

	1366x768	60	47,7
--	----------	----	------

3 HDMI - Signal Vidéo

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720x480(1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576(1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

4 Timing HDMI - 1.4a 3D

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
720p (Paquet d'image)	1280x720	50	37,5
720p (Paquet d'image)	1280x720	60	45,0
1080p (Paquet d'image)	1920x1080	24	27,0
720p (Haut et Bas)	1280x720	50	37,5
720p (Haut et Bas)	1280x720	60	45,0
1080i (Haut et Bas)	1920x1080	50(25)	28,1
1080i (Haut et Bas)	1920x1080	60(30)	33,8
1080p (Haut et Bas)	1920x1080	24	27,0
1080p (Haut et Bas)	1920x1080	50	56,3
1080p (Haut et Bas)	1920x1080	60	67,5
720p (Côte à côte (Moitié))	1280x720	60	45,0
1080i (Côte à côte (Moitié))	1920x1080	50(25)	28,1
1080i (Côte à côte (Moitié))	1920x1080	60(30)	33,8
1080p (Côte à côte (Moitié))	1920x1080	50	56,3
1080p (Côte à côte (Moitié))	1920x1080	60	67,5
Limites de plage de source graphique du moniteur.	Fréquence de balayage horizontal :	30k-100kHz	
	Fréquence de balayage vertical :	50-120Hz	
	Taux max. pixel :	Analogique :162MHz Numérique : 65MHz	
Limite de plage de source HDMI	Vitesse TMDS max.	200MHz	

Avis concernant les Réglementations et la Sécurité

Notice FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences avec la réception radio ou télévisée, ce qui se détermine en mettant l'appareil hors puis sous tension, l'utilisateur est encouragé à corriger les interférences en prenant l'une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour de l'aide.

Avis: Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Avis: Périphériques

Seuls les périphériques (appareils d'entrée/sortie, ports, imprimantes, etc.) approuvés conformes aux limites de la Classe B peuvent être connectés à cet équipement. L'utilisation des périphériques non conformes peut provoquer des interférences pour la réception de la télévision ou de la radio.

Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent invalider l'autorité de l'utilisateur, laquelle est accordée par la Commission Fédérales des Communications, à utiliser cet appareil.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis: Pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

Acer déclare par la présente que cette série de projecteur est conforme aux conditions essentielles et aux autres dispositions relatives de la Directive 1999/5/EC.

Compatible avec la Certification réglementaire Russe



ME61

Avis de réglementation sur les appareils radio



Remarque : Les informations de réglementation ci-dessous concernent uniquement les modèles avec LAN sans-fil et/ou Bluetooth.

Général

Ce produit est conforme aux normes concernant la fréquence radio et la sécurité de tous les pays ou régions dans lesquels il a été approuvé pour l'utilisation sans-fil. En fonction des configurations, ce produit peut ou peut ne pas contenir les périphériques fréquence radio sans-fil (par exemple LAN sans-fil et/ou modules Bluetooth).

Canada — Appareils de communication radio à basse consommation électrique sans licence (RSS-210)

- a Informations générales
Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes:
 1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
 2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.
- b Fonctionnement avec une bande de 2,4 GHz
Pour éviter des interférences radio avec un service sous licence, cet appareil doit être utilisé à l'intérieur et son installation à l'extérieur est sujette à concession de licence.

Listes des pays concernés.

Cet appareil doit être utilisé strictement en accord avec les règlements et les contraintes du pays dans lequel vous l'utilisez. Pour plus d'informations, veuillez contacter un bureau local dans le pays où vous utilisez l'appareil. Veuillez consulter le site <http://ec.europa.eu/enterprise/rte/implem.htm> pour connaître la dernière liste des pays disponibles.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi,
New Taipei City 221, Taiwan, R.O.C.



Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan, R.O.C.
Contact Person: Mr. Easy Lai, e-mail: easy_lai@acer.com.tw

And,

Acer Italy s.r.l

Via Lepetit, 40, 20020 Lainate (MI) Italy
Tel: +39-02-939-921, Fax: +39-02 9399-2913, www.acer.it

Hereby declare that:

Product: Projector
Trade Name: Acer
Model Number: MIP1011
Machine Type: H9500BD/E250D/HE-820J

Is compliant with the essential requirements and other relevant provisions of the following EC directives, and that all the necessary steps have been taken and are in force to assure that production units of the same product will continue comply with the requirements.

EMC Directive 2004/108/EC as attested by conformity with the following harmonized standards:

- EN55022, AS/NZS CISPR22, Class B
- EN55024
- EN61000-3-2 Class A
- EN61000-3-3

Low Voltage Directive 2006/95/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:

- EN60950-1

RoHS Directive 2002/95/EC on the Restriction of the Use of certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment

- The maximum concentration values of the restricted substances by weight in homogenous material are:

Lead	0.1%	Polybrominated Biphenyls (PBB's)	0.1%
Mercury	0.1%	Polybrominated Diphenyl Ethers (PBDE's)	0.1%
Hexavalent Chromium	0.1%	Cadmium	0.01%

Directive 2009/125/EC with regard to establishing a framework for the setting of ecodesign requirements for energy-related product.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi,
New Taipei City 221, Taiwan, R.O.C.

The standards listed below are applied to the product if built with WLAN module or wireless keyboard and mouse.



R&TTE Directive 1999/5/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:

● **Article 3.1(a) Health and Safety**

- EN60950-1
- EN62311

● **Article 3.1(b) EMC**

- EN301 489-1
- EN301 489-17

● **Article 3.2 Spectrum Usages**

- EN300 328
- EN301 893 (Applicable to 5GHz high performance RLAN).

Year to begin affixing CE marking 2011.

Easy Lai

Easy Lai Manager
Regulation Center, Acer Inc.

Jul. 25, 2011 -
Date



Acer America Corporation

333 West San Carlos St., San Jose
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer / Importer is responsible for this declaration:

Product:	DLP Projector
Model Number:	M1P1011
Machine Type:	H9500BD/E250D/HE-820J
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147